100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES+

EN JUIN, FAIS-TOI UNE COUPE EN PÉTARD

N° 66 JUIN 1997. 33 F. BELGIQUE: 241 FB. SUISSE: 9,80 FS. ESPAGNE: 1030 PTAS. MAROC: 62 DH. ITALIE: 10000 L. CANADA: 8,75 $. ISSN 1162-8869

T 6745 - 66 - 33,00 F

TOBAL 2

Encore plus fort que Soul Blade

TROP PUR! + de 50 Tips inédits!

STARFOX 64

Nintendo révolutionne le shoot-them-up

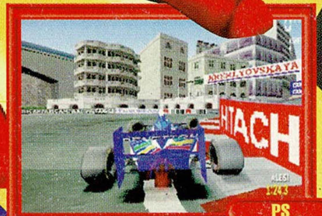
GRANDIA

LE FF VII DE LA SATURN

FIGHTERS MEGAMIX (SAT)

La baston au mieux de ses formes

LA LOI DES SÉRIES SUR PLAYSTATION...



Formula One 97

POS
6TH
13
PS

Explosive Racing
(Burning Road 2)

Crash Bandicoot 2

KONAMI

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO
PlayStation
PAL
KONAMI
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64
NINTENDO 64
PAL VERSION

Dimanche 25 mai 1997, 14h1
Rencontre Signy L'Abbaye/Vrigne-aux-bois
1 joueur, 3 spectateurs

QUI POUVAIT PRÉVOIR QUE TOUT LE MONDE Y JOUERAIT ?

MAJOR
Telster
Ancheta

MEXICO
Diaz

0-0
ASIAN SOCCER
Kim
Antonini

ISS PRO et ISS 64, simulations de football disponibles en juin 97.

PlayStation
NINTENDO 64
FUN Radio
3615 Ubi Soft
Infos, Trucs et Astuces
Ubi Soft
KONAMI XXL SPORTS SERIES

"ISS PRO" et "ISS 64" sont des marques déposées de Konami Co., Ltd. © 1997 KONAMI. Tous droits réservés. "PS" et "PlayStation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

KONAMI®

GRAND CONCOURS ISS - CONSOLES +

APPELLE VITE LE 08.36.68.11.41*

POUR SAVOIR SI TA CARTE COMPORTE UN NUMÉRO GAGNANT !

A GAGNER :

1 Baby-Foot Bonzini
3 PlayStation
15 jeux ISS Pro PlayStation
200 ballons de foot
200 balles anti-stress
50 T-shirts Konami

BONZINI
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO
PlayStation
PAL
KONAMI
KONAMI XXL SPORTS SERIES
SONY

COMMENT PARTICIPER ?

Le concours ISS se déroule en 2 étapes :

1/ Si tu possèdes le bon numéro, il t'ouvrira la porte du premier coffre-fort.
Tu pourras alors participer à un tirage au sort pour recevoir l'un des 450 lots suivants :
200 ballons de foot ISS
200 balles anti-stress
50 T-shirts Konami

Si par malchance ton numéro est perdant, pas de panique !
Il te reste encore une chance de trouver la bonne combinaison du coffre-fort en répondant à une série de questions.

2/ Une fois la porte du 1er coffre-fort franchie, tu pourras le mois prochain «forcer» la 2ème et dernière porte pour peut-être gagner l'un des lots suivants :
1 Baby-Foot Bonzini
3 PlayStation
15 jeux ISS Pro sur PlayStation

Pour trouver la 2ème combinaison, il te suffira de fournir le code que Yoda, maître de tous nos Jedis, enfin bref ton Rédac Chef préféré, se fera un plaisir de te communiquer dans le prochain numéro de Consoles + (n°67 de Juillet-Août 97).

Extrait du règlement : Consoles + et Konami organisent un concours du 28/05/97 au 16/07/97 minuit. Ce jeu gratuit et sans obligation d'achat est doté d'un Baby-Foot, 3 PlayStation, 15 jeux ISS Pro sur PlayStation, 200 ballons de foot, 200 balles anti-stress et 50 T-shirts Konami. Les gagnants seront tirés au sort parmi les bonnes réponses. Le règlement est déposé en l'étude de Maître Caill, 2 rue Duphot, 75001 Paris, et disponible sur simple demande écrite à : Consoles +, Concours ISS, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cédex.

* 2,23 FTTC / MIN

PlayStation TM
NINTENDO 64
CONSOLES +
3615 Ubi Soft Infos Trucs et Astuces
Ubi Soft ENTERTAINMENT
KONAMI XXL SPORTS SERIES

SS 64» et «ISS Pro» sont des marques déposées de Konami Co., Ltd. © 1997 Konami. Konami Sport Séries est une marque déposée de Konami (Etats Unis) Inc. Tous
oits réservés.
» et « PlayStation «, marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo® 64 et le logo «N» sont des marques déposées
e Nintendo Co, Ltd.

SOMMAIRE

8 TROMBINO
Le test ultime de l'ignoble Pandouille! Pour toute réclamation, s'adresser à l'animal…

12 JAPON
Entre geishas, sushis et salles d'arcade hallucinantes, on se demande comment Kagotani San trouve le temps de bosser…

64 ANIMÉ+
Le dessin animé de "Suikoden", la consécration de "3x3 Eyes" et toujours un bouffeur d'eucalyptus pour vous servir.

74 NEWS
Les premières photos de Crash Bandicoot 2 et de Formula One 97, ça vous tente?

90 PREVIEWS
La suite de Burning Road, et quelques autres jeux à sortir pendant l'été.

98 TESTS
Passe-passe-passe-moi l'jeu: entre Fighters Megamix (Saturn), Tobal 2 (Playstation), Starfox 64 (Nintendo 64), Lucky Luke (Super Nintendo)… T'inquiète, y'en aura pour tout le monde!

146 TIPS
Bande de petits tricheurs, vous voulez du tip? Vous allez en avoir!

160 ARCADE
Marc s'est offert un petit voyage dans la maison de l'horreur et s'est tapé un trip virtuel… et sanglant.

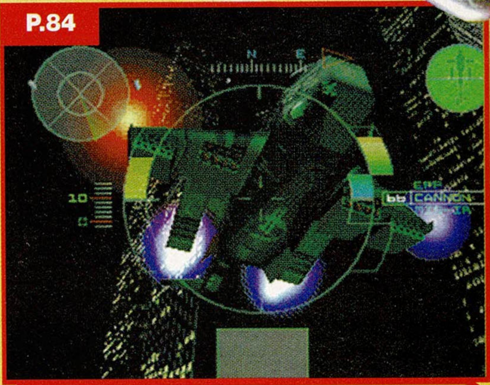
166 ZE KILLER
Ze aime les femmes et les femmes ne le lui rendent pas… Triste?

168 COURRIER
Bomboy fête les six ans de Consoles+…

174 SERVICES +
Tous les bons plans du mois.

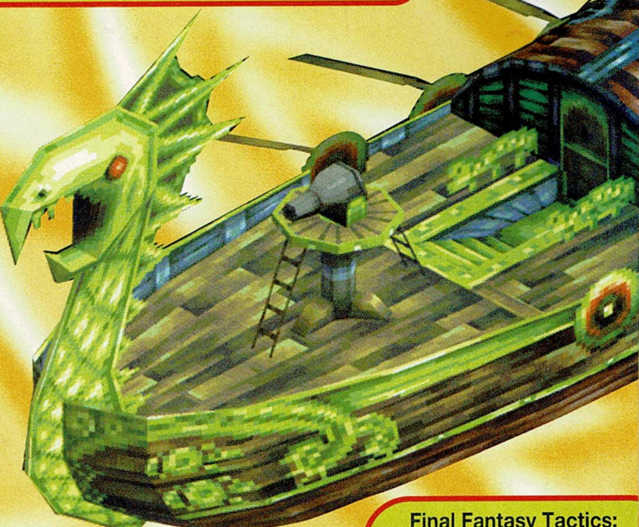
P.104

Starfox 64, ou comment Nintendo a révolutionné le shoot'em up…



P.84

G-Police: Psygnosis revisite "Blade Runner".



Final Fantasy Tactics: Squaresoft n'a toujours pa fini de faire parler de lui.

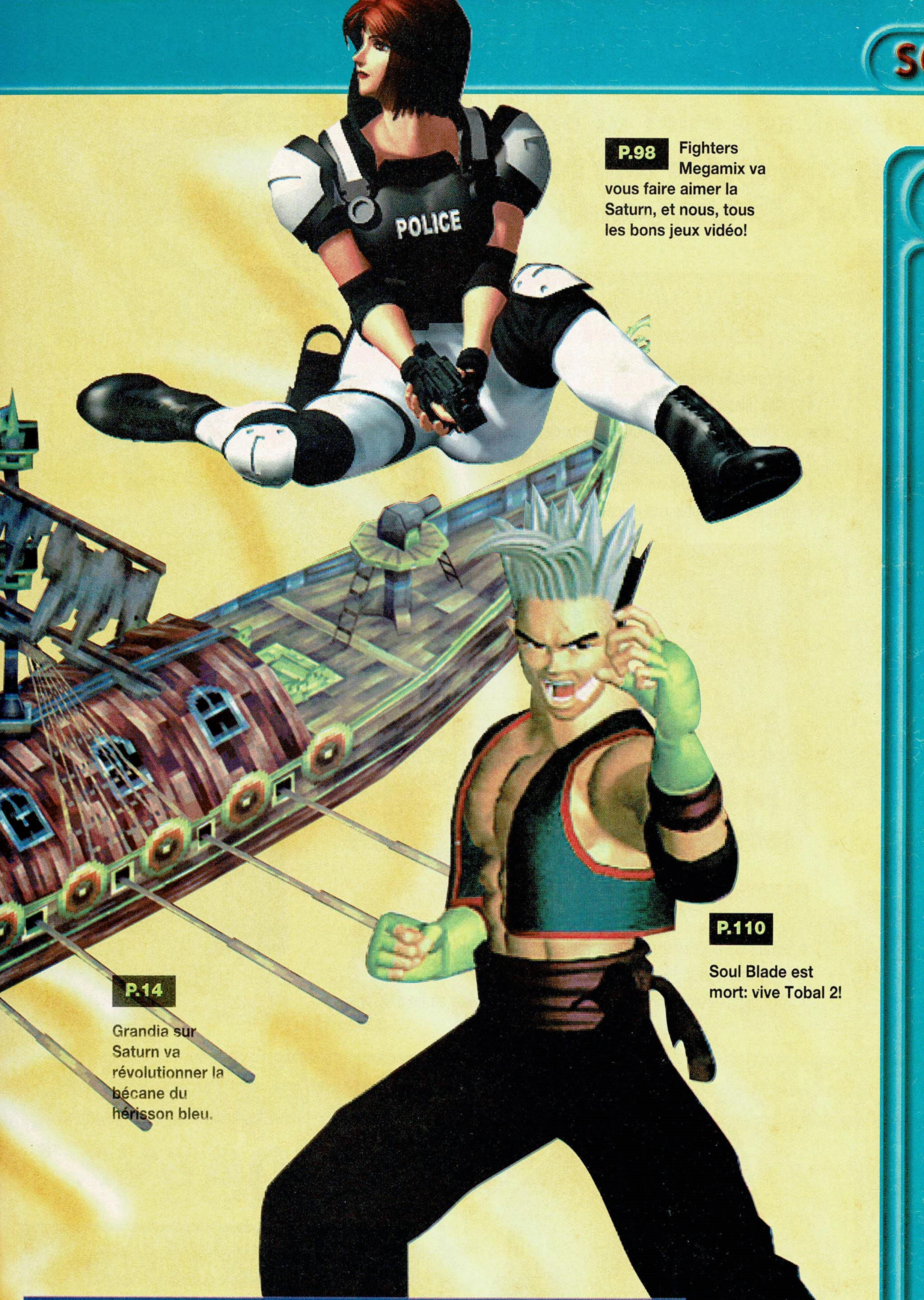
P.20

EN MAI, TESTE CE QU'IL TE PLAÎT!

ALUNDRA (Playstation) 130
BRAHMA FORCE (Playstation) 136
BUSTER BROTHERS COLLECTION (Playstation) 101
DARKLIGHT CONFLICT (Playstation) 114
FIGHTERS IMPACT (Playstation) 120
FIGHTERS MEGAMIX (Saturn) 98
GUNDAM 0079 (Playstation) 145
ISS PRO (Playstation) 102
LUCKY LUKE (Super Nintendo) 128
METROPOLITAN HIGHWAY BATTLE (Playstation) 142
MONSTER TRUCKS (Playstation) 126
OVERBLOOD (Playstation) 134
PAL (Playstation) 144
PANDEMONIUM (Saturn) 108
RAIDEN DX (Playstation) 140
SENTIENT (Playstation) 138
SHINING IN THE HOLY ARK (Saturn) 118
SKY TARGET (Saturn) 122
STARFOX 64 (Nintendo 64) 104
SWAGMAN (Playstation) 116
TERRANIGMA (Super Nintendo) 133
TOBAL 2 (Playstation) 110
TRASH IT (Playstation) 124
V-RALLY (Playstation) 132

ADGG, CAPTAIN GAMES, ESPACE 3, GAME PARTNER, GAME STATION, S.T.I, MICROMANIA, POWER GAMES, RED SUN, SCORE GAMES, VIDEO STORY. Et puis aussi à METATOOLS pour ses logiciels de création graphique (Kai's Power Goo, Bryce 2 et KPT 3). Et c'est pas fini: merci tout pareil aux éditeurs FRACTAL DESIGN et MACROMEDIA. Vraiment.
Ah, la, la, qu'est-ce qu'on deviendrait si vous n'étiez pas là?

COUVERTURE: Tobal n° 2 © Squaresoft 1997



P.98 Fighters Megamix va vous faire aimer la Saturn, et nous, tous les bons jeux vidéo!

P.110 Soul Blade est mort: vive Tobal 2!

P.14 Grandia sur Saturn va révolutionner la bécane du hérisson bleu.

EDITO

Tobal est de retour, et il trone en couverture pour la seconde fois en quelques mois. Si Tobal n° 1 a remporté un certain succès, ce nouvel épisode devrait faire encore mieux, car c'est le seul jeu de baston sur Playstation digne de rivaliser avec Soul Blade. Pour ce qui concerne la Saturn, il n'y a pas photo: Fighters Megamix s'impose en tant que chef-d'œuvre du genre sur cette console. En revanche, on attend toujours le premier grand jeu de baston sur la Nintendo 64... A défaut, la N64 frappe fort ce mois-ci avec Starfox 64, shoot superbe et passionnant, au mode Multijoueur éclatant. Encore quelques jeux comme celui-ci et la 64 bits de Nintendo pourrait s'imposer comme la machine la plus conviviale. Pour terminer, un mot sur le "Test in Progress" de V-Rally. La version envoyée par Infogrames était trop incomplète, et nous avons préféré ne pas la noter. Si d'autres estiment qu'il est possible de l'évaluer, cela les regarde. Cela dit, il faut reconnaître que ce type de problème est fréquent et, comme tous nos confrères, nous n'avons pas toujours la possibilité de tester des versions déf'. Dur métier!

Alain Huyghues-Lacour

DEUX POUR LE PRIX D'UNE!

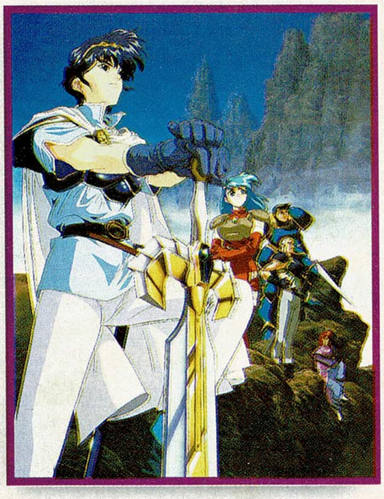
- Vous voulez des TIPS? No problemo, téléphonez LE MERCREDI APRES-MIDI (pigé?) de 14 heures à 18 heures au 01-41-86-16-72.
- Vous êtes bloqué depuis des lustres dans un RPG en japonais, ou même en anglais... Panda se chargera de vous répondre le VENDREDI APRES-MIDI ET SEULEMENT CE JOUR-LÀ (pas le jeudi, O.-K.?) de 14 heures à 18 heures au 01-41-86-16-46.

Soyez sympa, ne téléphonez pas en dehors des horaires indiqués. On dirait pas comme ça – c'est vrai, quand on voit la tête de Spy, on peut se poser la question! –, mais on bosse! Merci d'avance de votre compréhension...

Ce numéro 66 de Consoles+ comporte quatre Tatoo (6 x 8) © Psygnosis, collés en page 35.

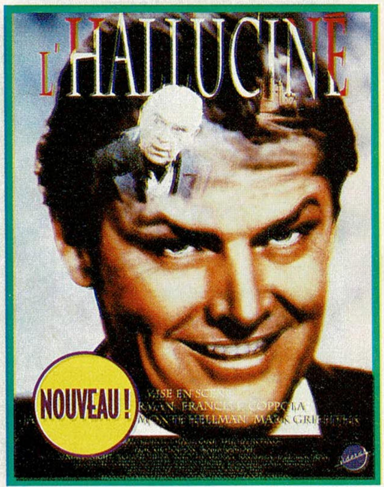
NOUVEAU — AK VIDÉO PRÉSENTE — NOUVEAU

Fire Emblem


© Nintendo / KSS

D'APRÈS LE FAMEUX JEU DE RÔLE SUR CONSOLE

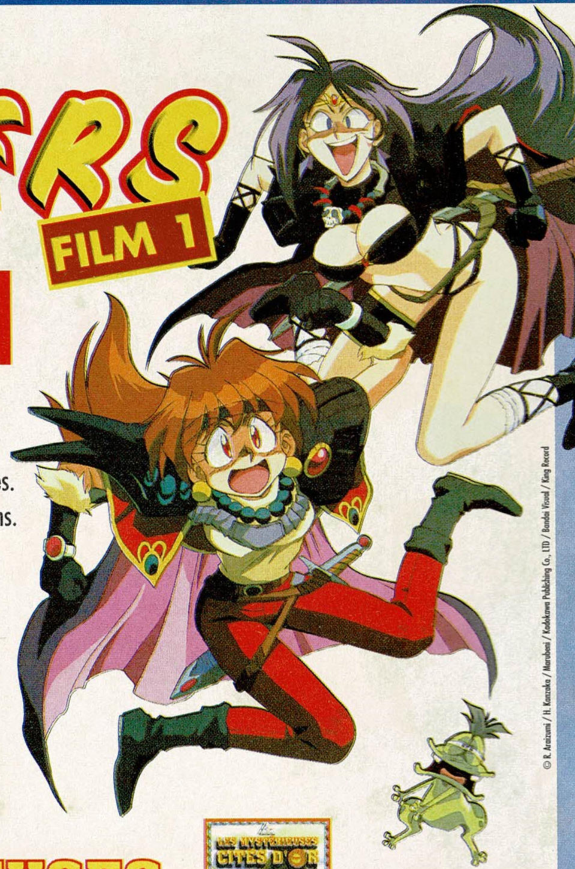
- Le jeune prince Mars doit partir en guerre pour protéger le royaume dont il est l'héritier...
- Un seul volume.
- Dessins de Yûji Moriyama (*Project Ako, Nuku-Nuku, Maison Ikkoku*).



UNE NOUVELLE COLLECTION

- Deux films fantastiques des années 50 : THE KILLER SHREWS et THE TERROR (L'HALLUCINÉ) avec Jack NICHOLSON, réalisation de Francis F. COPPOLA.

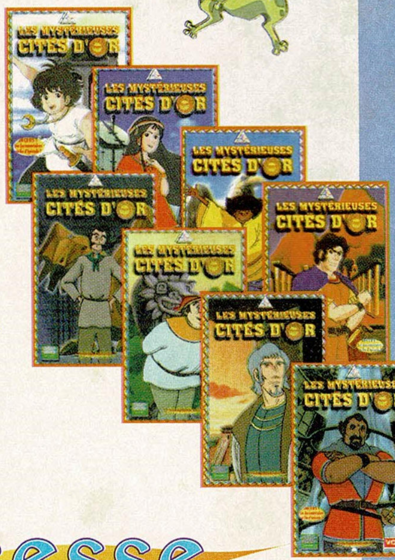
SLAYERS
FILM 1


© R. Araizumi / H. Kanzaka / Marubeni / Kadokawa Publishing Co., LTD / Bandai Visual / King Record

AVEZ-VOUS DÉJÀ VU DES SORCIÈRES EN BIKINI ?

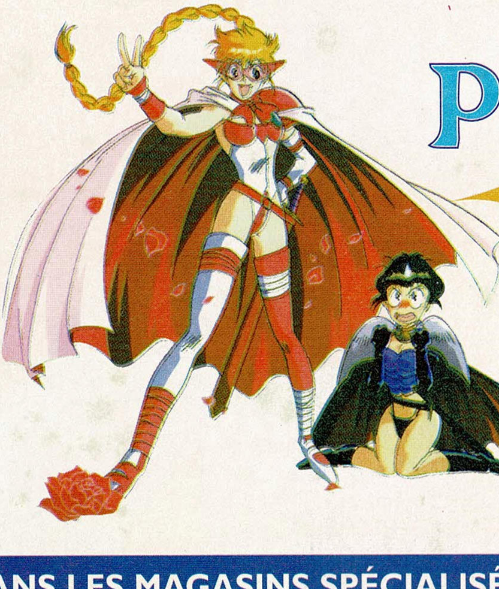
- Une comédie remplie d'humour, d'action et surtout de jolies filles !
- Un énorme succès au Japon ces deux dernières années.
- Un film d'une grande qualité d'animation et de dessins.
- Avec la voix de Megumi Hayashibara, la plus renommée des doubleuses japonaise !

LES MYSTÉRIEUSES CITÉS D'OR



LA SAGA PREND FIN !

- Découvrez le dénouement incroyable de cette grande série.
- 10 volumes pour 39 épisodes inoubliables.
- Version intégrale remasterisée avec les documentaires en fin d'épisode.


© 1995 KÔ MAISAKA / RUN ISHIDA / RED / TOHO / GROUP TAC

Princesse Minerva

UNE PARODIE DE L'UNIVERS DES JEUX DE RÔLES !

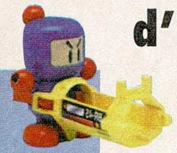
- Rentrez dans le monde délirant de Minerva, une princesse vraiment pas comme les autres...
- 1 seul volume
- Version intégrale sous-titrée.
- Musiques de Kenji Kawai (*Ghost in the shell, Ranma 1/2*)

INFOS, JEUX, SORTIES sur
3615 AK VIDEO

EN VENTE DANS LES MAGASINS SPÉCIALISÉS MANGA, VPC, JEUX VIDÉO, GMS.
DISTRIBUTION : I.D.E. (33) 01.49.39.01.66
SI VOUS NE TROUVEZ PAS CES PRODUITS EN VENTE PRÈS DE CHEZ VOUS, APPELEZ-NOUS !

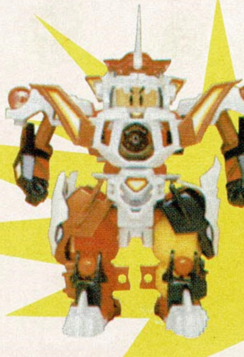
AK VIDÉO VOUS INVITE À LA BRADERIE DE PARIS :

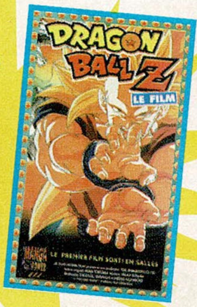
Venez nous retrouver sur le stand La Foire aux Jouets (B-21 Hall 3) à la BRADERIE DE PARIS du 24 mai au 1er juin et bénéficiez d'incroyables affaires sur l'ensemble des produits AK :



TOUS LES GOODIES AK TOYS À DE SUPER PRIX :

- T-Shirt, casquettes Cobra et DBZ
- Les "B-Daman"
- Figurines
- Papeterie Sailor Moon





PROFITEZ DES OFFRES EXCEPTIONNELLES ET COMPLÉTEZ VOTRE COLLECTION JAPANIMATION :

- DBZ - Le Film
- Babel II
- Eight Man
- Samourai Shodown
- Blackjack
- Watt Poe
  - Réincarnations
  - Cobra
  - You're Under Arrest
  - Crying Freeman
- Spiderman

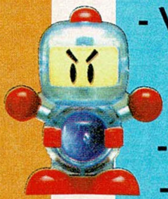
Et bien d'autres encore...

COBRA
SPACE ADVENTURE
VOL.7

JAPANIMATION
BLACKJACK
VOL.1
You're Under Arrest

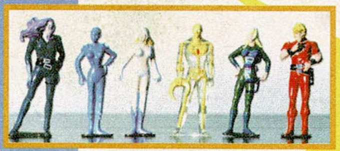
DES JEUX PLAYSTATION JAPONAIS À DES PRIX INCROYABLES :

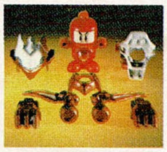
- Tobal
- Samourai Shodown
- Sexy Parodius
- J League
- Star Gladiator...



CD AUDIO ANIMUSIK :

- Le CD audio Génération Japanimation (Albator, Capitaine Flam, San Ku Kai...)
- Bandes Originales de Cobra, You're Under Arrest, Réincarnations, Oz...





COLLECTION DE LIVRES DRAGON BALL Z

- Art-books
- Anime comics

EIGHT MAN
VOL.1

SUR TOUS CES PRODUITS, EN PLUS DES PRIX AFFICHÉS DÉJÀ TRÈS BAS, PROFITEZ DU BON DE REMISE CI-JOINT.

1 BON DE RÉDUCTION DE 10 %

sur les produits AK en promotion au stand La Foire aux Jouets (B-21 Hall 3) de la Braderie de Paris

Retrouvez-nous à la BRADERIE DE PARIS du 24 mai au 1er juin 1997. Un cadeau surprise vous attend pour tout achat d'un produit AK sur le stand B-21 Hall 3 !

1 BON POUR UNE ENTRÉE GRATUITE À LA BRADERIE DE PARIS

NOM : ____________ PRÉNOM : ____________

ADRESSE : ____________ AGE : ______

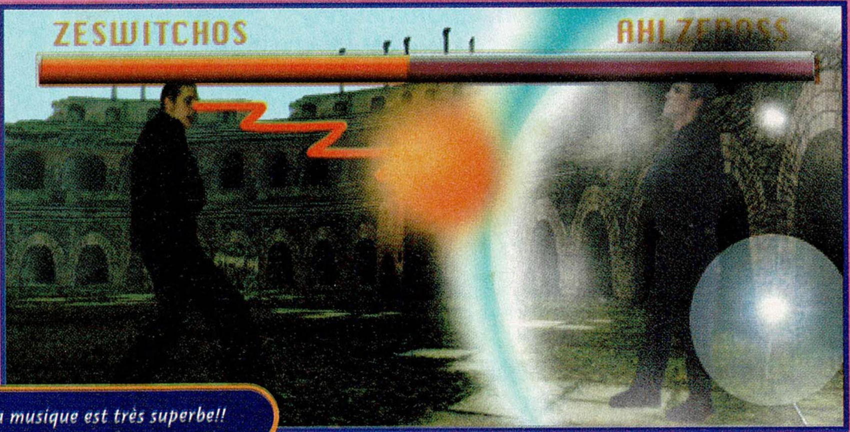
CODE POSTAL : ______ VILLE : ____________

TEKKON MESSEBON

Il y a quelques mois, nous vous présentions "Turote Dinosaur Roteur", un jeu turc plagié par Acclaim. Dans la série "On vous trompe, on vous abuse", nous avons retrouvé la trace de "Tekkon Messebon", un jeu made in Paraguay que Namco s'est empressé de récupérer, de dénaturer et de vendre à quelques millions d'exemplaires. Voici donc le test complet de ce jeu en exclusivité mondiale. Toute ressemblance avec un certain jeu de baston serait vraiment pas de chance, indépendant de notre (bonne) volonté et pure (ou chanmaille) coïncidence. L'actualité n'attend pas. Nos dates de bouclage ne nous ont pas permis de corriger cet article. Nous prions nos fidèles lecteurs de nous pardonner les quelques fautes de frappe qui pourraient subsister.

Tekkon Messebon est un jeu de baston sur Slaystachion 2. Il commencer a attendre depuis longtemps. Heureusement il ait arriver et il est trés honnet. Meme si les textes sont en espagnols se qui ait pas pratique pas vrai sale Marcouille?

Tekkon Messebon commence trés fort par une introduction en image de seins treize honnet. Remis du choc des images et du poids du Marcassin (oh oh je suis le plus drôle), je me retrouve devant le menu d'options qui me proposent des options. Chose etonnante on peut choisir son personnage parmit trois qu'on peut selectionnés. Du jamais vu et cet treize honnet. On peut couper le son, cet pas génant vu que les voix échantillonnage son en espagnol et que de toute fasson je comprend pas l'allemand. Aprés avoir choisis sont personnage parmis 3, y'a une fille avec des gros synthèses et une petite culotte blanche, un vieux barbu aux cheveux blancs de vieillard et un chinois qui ressamble à Hariko Hiséshiédsu Den Fung (un célébre mangaka de manga en couleur bande d'inculte, pas vrai sale Marcassin?). Il y a tres lontemps dans une île du futur, le roi qui est devenu empereure par ses magies spéciales décide de de les défier. Les combattants avec leur coups spéciaux qu'on sortent aisément. Le jeu peu commencer donc. Avec la manette Anna Logic touts les coups sont permits (remarquer bande d'incultes que cet aussi le titre d'un film de Jean-Claude Vandamme, mon héros Américain préféré). Et bien on enchainé les poings et les pieds avec une dextérité etonnante de facilité qui répond a merveille. Le combat est chaud pas vrai Marcassouille! La doc en espagnol est facile méme pour ceut pour qui correctement allemand: il y a des gros dessins (j'adore ho ho ho) partout et cé facile à comprendre (méme pour ce qui parle pas bien allemand). Vous l'aurez comprit, ce Tekkon Messebon est une petite merveille de jeu en import que je conseille a touts ceux qui lacherons le pad.



La musique est très superbe!!

Le Doktor Franz est un boss caché du jeu. Il é terrible et a une sale trogne.

VS
DOKTOR FRANZ
PANDAROM

AVIS **OUI!**

Ma foi cette version de Tekkon Messebon est un peu vieillote mais cet ca qui est bon (ho ho ho le jeu de mot). Pour ma part ce jeu est l'un des touts meilleur jeux que l'on trouver en jeu import en ce moment sur la console Slaystachion 2. Vu qu'il existe pas d'autre jeu, ce jeu est donc le meilleur. C'est ce que je disais. Du reste je tiens a dire que j'ai battu 8963 fois de suite les infâmes Marcouille, Switch (trop facile a battre) et Cheub... La foule était en dèlire scandent le nom de Panda tout en faisant la holà. Que ceux qui m'aiment s'avance par l'allet central. N'oublier pas la petit piece.

PANDA

MARCOUILLE
ZESWITCHOS

Pierre qui roule évitent les coups.

VS
PANDAKIPU
MARC LA TROGNE

Appuyez sur "Pause" maintenant et Panda rotte dans la tronche à Marc

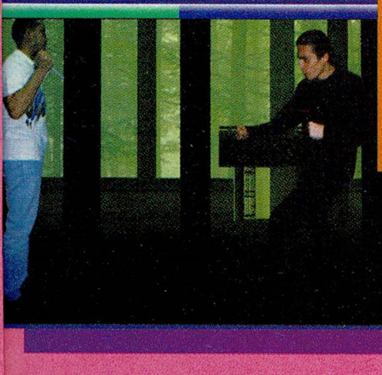
là c'est moi en photo alors que je suis en train d'eclaté la Marcouille!

PANDA C'EST MOI!

Vous le savez depuis le temps que vous liser Consoles+, je suis un Dieu en matière de jeu de baston. Et comme je passe mes nuits à la rédaction j'ait trouver touts les coups spéciaux de Tekkon Messebon. Il y en a trois et j'ait fait les photos tout seul. Alors sale Marcouille, remit de tes emotions, ho ho ho.

VS
SPYNEMBOURG
KROMAN

Qu'est ce qui commence par Kro et qui a 2 jambes? Réponse: Spy.



Dans la foret, c'est tous les jours dimanche.

- **Version:** IMPORT
- **Dialogues:** ESPAGNOL
- **Textes:** ESPAGNOL

- **Développeur:** PARAGUAY PARADISE
- **Éditeur:** PARAGUAY PARADISE
- **Disponibilité:** A
- **Prix:** DEPUIS 1982

- **JEU DE BASTON**
- **1 JOUEUR 1/2**
- **Contrôle:** DIFFICILE
- **Difficulté:** PAS DIFFICILE
- **Niveaux de difficulté:** 879
- **Continues:** NON J'ARRETE
- **Sauvegarde:** PRÉVUE

PRESENTATION 25%

De joli images de seins à l'aise.

GRAPHISMES 37%

Ma foi, s'est tout a fait honnet pour une Slaystachion 2.

ANIMATION 40%

Pas besoin d'une animation endiablé pour un jeu de baston.

MUSIQUE 67%

Ma foi, les musiques sont assez agréables et honnet.

BRUITAGES 61%

Les bruitages sont honnet sans plus.

DUREE DE VIE 90%

Il est très dur si l'on joue seul, mais les crédits sont infinis alors cet honnet.

JOUABILITE 46%

Les textes sont en espagnol ce qui evitent de comprendre l'allemand. Pratique!

INTERET

86%

Tekkon Messebon est un jeu honnet. A mettre entre touts les pads.

MICROMANIA L'UNIVERS DES SUPER CONSOLES

LES TOPS PLAYSTATION

SONY
PlayStation
POWER

SOULBLADE
NEW

Avec Soul Blade, c'est **une nouvelle génération de jeu de baston** qui débarque sur votre PlayStation. Avec une réalisation proche de **la perfection, une jouabilité parfaite,** Soul Blade va se positionner très vite comme **LA RÉFÉRENCE** en matière de **jeu de combat.**

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO
KONAMI

NEW

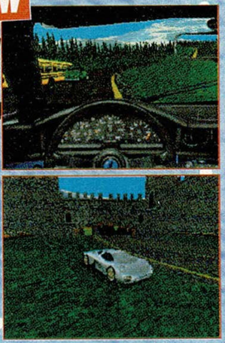
Avec une jouabilité hors du commun, des graphismes et des mouvements de joueurs à vous couper le souffle, International Super Star Soccer Pro vous fera passer des heures de jeu seul ou bien à 4 en simultané.

500 T-SHIRTS GRATUITS* AUX 500 PREMIERS* ACHETEURS DE NFS II

NEED FOR SPEED II

NEW

Une formidable simulation de **course automobile «2 joueurs simultanés»** sur **7** circuits : **8** voitures mythiques (**la Lotus Esprit V8, la Ford GT-90, la Ferrari F50...**). A ne rater sous aucun prétexte !



Jonah Lomu Rugby

Vous avez toujours souhaité de participer au **tournoi des 5 nations** ! La PlayStation vous offre enfin son **premier jeu de rugby**. Un environnement en 3D, des joueurs plus féroces que jamais. Soyez tactiques et peut-être parquerez-vous **votre premier essai !**

NEW

V-RALLY 97 CHAMPIONSHIP EDITION

Superbe, fabuleux... V-Rally est **la simulation de course !** Pilotez une des **11 voitures sur un des 45 circuits** pré-définis du jeu. Grâce à son graphisme en **3D temps réel, l'intelligence artificielle du pilotage, le son dolby surround,** voici le TOP des jeux de rally.

NEW

VANDAL HEARTS
KONAMI
NEW

Dirigez un groupe de voleurs dans un monde en **3D polygonale qui rend la perception des différents lieux très claire.** A chaque rencontre faites preuve d'un grand sens stratégique pour abattre les ennemis les plus dangereux.

RAGE RACER

Le **3° volet** de la série **le plus réussi !** Il inclut un **mode où l'on gagner de l'argent** grâce auquel on peut **customiser sa machine ou en racheter une autre.**

NEW

PORSCHE CHALLENGE

Un must pour les fans de conduite. Des graphismes de toute beauté au réalisme poussé au maximum, une **jouabilité sans faille et des adversaires dignes d'intérêt !**

HIT

PERFECT WEAPON

Plus de **100 mouvements d'arts martiaux, 1300 lieux en 3D** à explorer, **5 mondes hostiles** ! Un jeu de **combat aventure très novateur à découvrir en urgence.**

NEW

* ATTENTION ! QUANTITÉ LIMITÉE POUR CHAQUE MAGASIN

4 nouveaux Micromania !

1. Toulouse **2. Avignon** **3. Les Arcades** **4. Villiers-en-Bière**

SEGA SATURN

NEW

999 F La Saturn + 1 Manette + 1 CD Démo

MANX TT Super Bike

Découvrez cette superbe conversion du jeu d'arcade sur Saturn, le Sega Rally du **2 roues** ! Ultra rapide, **3 vues** différentes, des décors particulièrement soignés, une **réalisation incomparable !!**

HIT

DIE HARD ARCADE

HIT

Voici véritablement le **jeu de combat en 3 D** dans l'esprit de Street of Rage tel qu'on en rêvait **sur console 32 bits.** Des coups spéciaux impressionnant avec une **grande variété d'armes.** Une **adaptation parfaite de la borne d'arcade !**

4 nouveaux Micromania !

1. Toulouse
2. Avignon
3. Les Arcades
4. Villiers-en-Bière

NINTENDO 64

Les nouveautés NINTENDO 64 sont disponibles chez MICROMANIA !

TUROK DINOSAUR HUNTER

NEW

Vous incarnez **TUROK, le chasseur de Dinosaure : 14 armes** pour empêcher un **fou sanguinaire** d'envahir l'univers à travers des lieux hyper dangereux et des dimensions très réalistes grâce aux **fabuleuses capacités de la NINTENDO 64.**

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO
KONAMI

International Super Star Soccer Pro sur NINTENDO 64 : une jouabilité hors du commun, **seul ou à 4 en simultané**, des graphismes et des mouvements à couper le souffle...

NEW

FIFA 64
EA SPORTS

NEW

FIFA, le Hit d'E.A. SPORT sur la plus puissante des consoles est arrivé et **tient ses promesses :** il utilise pleinement les capacités de la NINTENDO 64 et le résultat est incroyable.

NOUVEAU SERVICE !

Micromania reprend vos anciens jeux PlayStation et Saturn.*

* Voir conditions à la caisse

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !
la Mégacarte
THOMAS JORDAN
500000
MICROMANIA

GRATUITE avec le 1er achat !

De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5% de remise* sur des prix canons !

MICROMANIA

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

LES MICROMANIA

OUVERTURE EN JUIN

NEW

MICROMANIA TOULOUSE
Carrefour Portet-sur-Garonne
31120 PORTET-SUR-GARONNE

MICROMANIA AVIGNON
Espace Soleil
84130 LE PONTET
NEW

OUVERTURE EN JUIN

MICROMANIA LES ARCADES
Centre Commercial Les Arcades
Niveau Bas
93606 NOISY-LE-GRAND
NEW

MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE
NEW
Centre Commercial Carrefour
77190 VILLIERS-EN-BIÈRE

MICROMANIA BELLE ÉPINE
Centre Ccial Belle Épine - Niveau Bas
94561 Thiais - Tél. 01 46 87 30 71
Mo Villejuif Terminus - Bus 185/285
RER C Choisy - Bus TVM Belle Épine
NEW

MICROMANIA ST-QUENTIN
Centre Ccial St-Quentin-en-Yvelines
Face Carrefour - Tél. 01 30 43 25 23
78000 St-Quentin-en-Yvelines
NEW

MICROMANIA CERGY
Centre Ccial Créteil des 3 Fontaines
Niveau Bas - Face Go Sport
NEW
Tél. 01 34 24 88 81 - 95000 CERGY

MICROMANIA CRÉTEIL
Centre Ccial Créteil Soleil - Niveau Haut
Entrée Métro - 94016 CRÉTEIL
Tél. 01 43 77 24 11
NEW
Mo Créteil-Préfecture - Bus 117/181/104/308

MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES
Galerie des Champs - 84, av. Champs-Elysées
Mo George 5 - RER Charles-de-Gaulle-Etoile
Tél. 01 42 56 04 13

MICROMANIA BVD DES ITALIENS
Passage des Princes - 5, bvd des Italiens
75002 Paris - Mo Richelieu Drouot
et RER Opéra - Tél. 01 40 15 93 10
LA TÊTE DANS LES NUAGES

MICROMANIA MONTPARNASSE
126, rue de Rennes - 75006 Paris
Métro Montparnasse ou Saint-Placide
Tél. 01 45 49 07 07

MICROMANIA FORUM DES HALLES
5, rue des Pirouettes - Niveau -2
Mo & RER Les Halles - Entrée Porte Lescaut
75001 Paris - Tél. 01 45 08 15 78

MICROMANIA LA DÉFENSE
Centre Commercial Les 4 Temps
Niveau 1 - Rotonde des Miroirs
Métro & RER La Défense - Tél. 01 47 73 53 23

MICROMANIA PARINOR
Centre Commercial Parinor - Niveau 1
93006 Aulnay-sous-Bois - Tél. 01 48 65 35 39

MICROMANIA LES ULIS 2
Centre Ccial Les Ulis 2 - Tél. 01 69 29 04 99

MICROMANIA ÉVRY 2
Centre Ccial Evry 2 - Tél. 01 60 77 74 02

MICROMANIA ROSNY 2
Centre Commercial Rosny 2
93110 Rosny
Tél. 01 48 54 73 07

MICROMANIA VÉLIZY 2
Centre Commercial Velizy 2 - 78140 Vélizy
Tél. 01 34 65 32 91

MICROMANIA MONTPELLIER
Centre Ccial Le Polygone - Niveau Haut
34000 Montpellier - Tél. 04 67 20 14 57

MICROMANIA GRAND-VAR
Centre Commercial Grand-Var Sud
83160 La Valette-du-Var - Tél. 04 94 75 32 30

MICROMANIA CAP 3000
Centre Ccial Cap 3000 - Rez-de-Chaussée
06700 St-Laurent-du-Var - Tél. 04 93 14 61 47

MICROMANIA NICE-ÉTOILE
Centre Ccial Nice-Étoile Niveau -1
06000 Nice - Tél. 04 93 62 01 14

MICROMANIA LYON-LA-PART-DIEU
Centre Commercial La Part Dieu - Niveau 1
69003 Lyon - Tél. 04 78 60 78 82

MICROMANIA EURALILLE
Centre Commercial Euralille
Rez-de-chaussée
59777 Lille - Tél. 03 20 55 72 72

MICROMANIA LILLE V2
Centre Commercial Villeneuve d'Ascq
59650 Lille - Tél. 03 20 05 57 58

MICROMANIA STRASBOURG
Centre Commercial Place des Halles
Niveau Haut (Face entrée BHV)
67000 Strasbourg - Tél. 03 88 32 60 70

3615 MICROMANIA
Tout le catalogue des jeux
(1,29 F. la minute)

MICROMANIA VENTE PAR CORRESPONDANCE
BP 009 - 06901 SOPHIA-ANTIPOLIS - Tél. 04 92 94 36 00 - OUVERT DU LUNDI AU VENDREDI DE 9H À 19H

Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

Akihabara est devenu en l'espace de deux mois le principal marché de la copie.

Gygoppi quand la copie

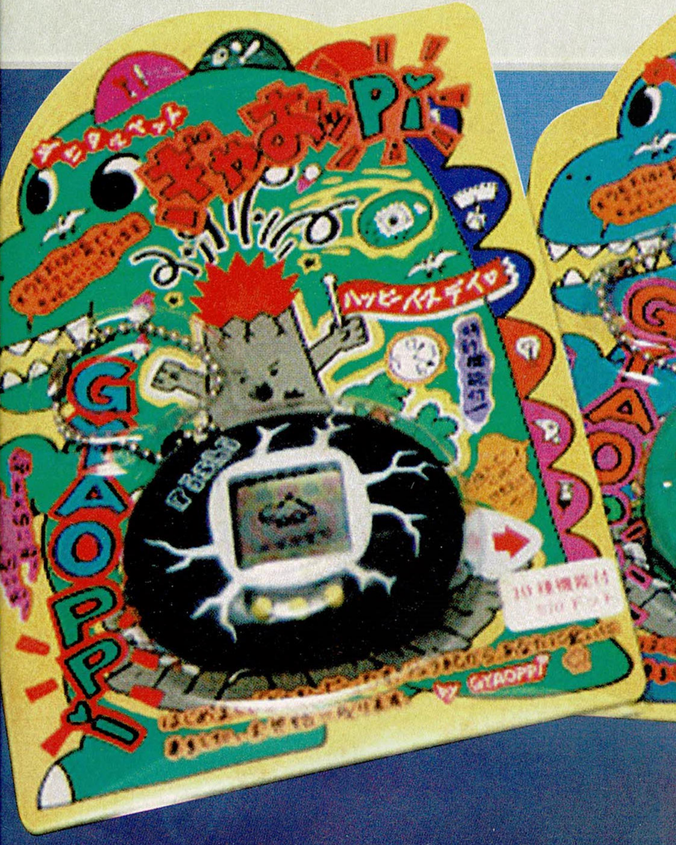
Sorti en février dernier, le Tamagotchi constitue un véritable phénomène de société au Japon. Malheureusement, des erreurs industrielles et commerciales semblent avoir scellé le sort du jouet de l'année dans l'Archipel.

Le Tamagotchi est actuellement le produit le plus recherché dans tout le Japon. Bandai, un temps surpris par le succès de son jouet, a axé toute sa stratégie commerciale sur son produit miracle. Le premier Tamagotchi s'est vendu, tout comme la seconde version, à 3 millions d'exemplaires, bien en deçà de la demande intérieure réelle. Le roi du jouet annonce avoir étendu ses chaînes de fabrication à la Chine pour faire face. Cependant, le géant japonais déclare son intention de sortir le Tamagotchi aux États-unis et en Europe dès les prochains mois. Et ce n'est pas tout, puisque les nouveaux Tamagotchi sont déjà prêts. On aura ainsi droit à des mâles et des femelles: en linkant les 2, on obtiendrait des bébés. Ensuite, on aura une version monstre du Tamagotchi dans un boîtier carré. Enfin, en juin, on aura le GSM ("Keitai" en japonais) avec le Tamagotchi sur l'écran LCD du téléphone portable. Sans oublier les versions Game Boy (juillet) et PC (été).

400 francs pour une copie de Tamagotchi! La pénurie est la porte ouverte à tous les trafics! Ici, des modèles de Hong Kong.

Des choix commerciaux risqués

Si Bandai a déjà déterminé sa politique commerciale internationale et défini une logique de gamme, rien ne va plus au niveau des



La qualité du clone n'est pas géniale, et parfois il manque même le bouton de Reset. Un peu gênant!

Le Gyaoppi se distingue seulement par le design de son personnage qui se transforme en dinosaure ainsi que par son boîtier. Sinon, c'est kif-kif bourricot.

supplante l'original

consommateurs qui sont dans l'incapacité de se procurer le précieux petit œuf. Pratiquant la politique de la pénurie organisée, Bandai a su construire la légende autour de son produit qui a suscité des mouvements de foule incroyables. Les queues devant les magasins étaient dignes de celles de l'Union soviétique au temps de sa splendeur. Les dépositaires ne recevaient qu'un faible stock de Tamagotchi, et il était impossible de savoir quel magasin allait être livré. Le système du bouche à oreille était la règle.
Une nouvelle criminalité était même apparue: le kidnapping de Tamagotchi.

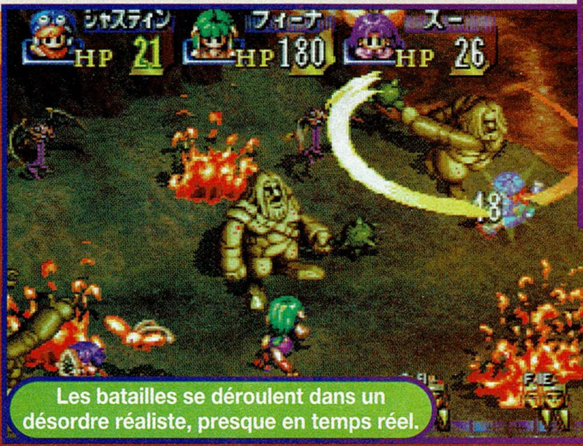
Le triomphe des cloneurs

Pendant ce temps, en moins de trois mois, Hong Kong et Taïwan ont été capables de cloner le Tamagotchi. Même système, mêmes options, même commandes, même prix de vente (100 francs). Seul le design du boîtier et du personnage change. Les Gyaoppi (copie taïwanaise) débarquent au Japon en réalisant un carton magistral. Introduits sur le territoire à raison de 350 000 par semaine (source des douanes japonaises), ils provoquent autant de files d'attente, mais ils sont bien plus faciles à se procurer. A tel point que les observateurs économiques font état de la prochaine fin du produit vedette de Bandai au profit du copieur. En effet, Bandai se doit maintenant de sortir son produit sur le marché international afin de respecter ses engagements commerciaux, alors que le marché intérieur lui échappe. On parle même de nouveaux arrivants qui ont installé un véritable marché parallèle à Akihabara, plaque tournante du trafic sur Tokyo, contrôlé par la mafia locale les"yakuza".

Des stands improvisés sont installés dans les rues de Akihabara. Certains sont directement sous le contrôle de la mafia locale.

Grandia

La Playstation a son Final Fantasy VII, Sega se devait de posséder aussi son RPG de la mort. L'affaire se présente bien avec un produit de fou!



Les batailles se déroulent dans un désordre réaliste, presque en temps réel.

Final Fantasy VII, le RPG de Square, a donné à Sony l'avantage sur le marché japonais. Des tas de joueurs ont acheté (et d'autres le font encore) la Playstation uniquement pour y jouer.

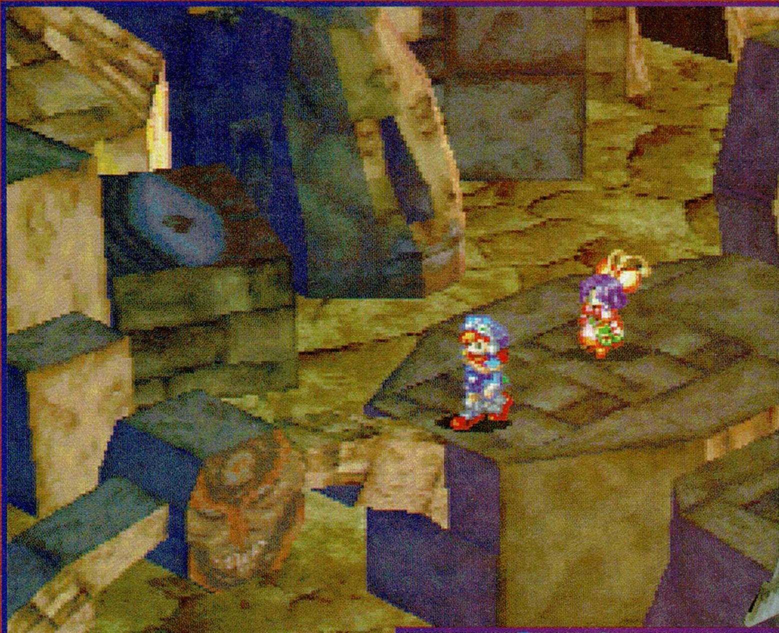
En chantier depuis plus d'un an, Grandia est la réponse de Sega à Sony. Développé par Game Arts, qui a engagé toutes ses forces dans ce projet, le jeu étonne, et prouve une fois de plus que la Saturn possède des champs de développement inexplorés. Mais un RPG sorti de nulle part peut-il espérer concurrencer une saga ancrée dans le cœur des joueurs depuis des années?

Justin (14 ans) et son amie Sue (8 ans) vivent dans une ville portuaire située à l'extrême sud du continent Messina. Le rêve de Justin est de devenir un aventurier, comme le fut jadis son père. Ce dernier a disparu après être parti en expédition pour découvrir le secret d'une ancienne civilisation sur le nouveau continent de Elencia. Tout ce qui reste de son père est une pierre sacrée (Seirei-Seki). Recommandé par le directeur du musée local, Justin a la permission de visiter les ruines de Sarte, une ancienne civilisation actuellement sous la garde de l'armée de Gartail. Le sauf-conduit en poche, Justin et Sue partent pour Sarte. Sur place, ils profitent de l'inattention des gardes pour pénétrer dans les sous-sols interdits. Au cours de son exploration, Justin tombe sur une chambre totalement différente des autres et renfermant des objets inconnus ainsi que des inscriptions gravées sur le sol, les murs et même au plafond! La pierre sacrée de Justin se met à briller intensément. Une déesse apparaît en souhaitant la bienvenue au porteur de la pierre sacrée. Le rêve de Justin devient réalité et son aventure va commencer pour percer le mystère entourant ces ruines ainsi que le lien possible avec Elancia, le continent condamné.

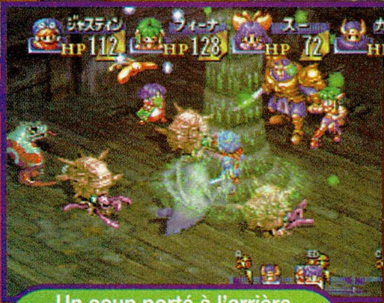
Si Grandia ne propose pas de graphismes aussi fins que ceux de FFVII, c'est pour une raison technique. En effet, le jeu est entièrement en 3D. Du reste, on a du mal à le croire tant la qualité explose tout ce qui s'était fait dans le genre sur ▶

SATURN

● Game Arts/Fin 97

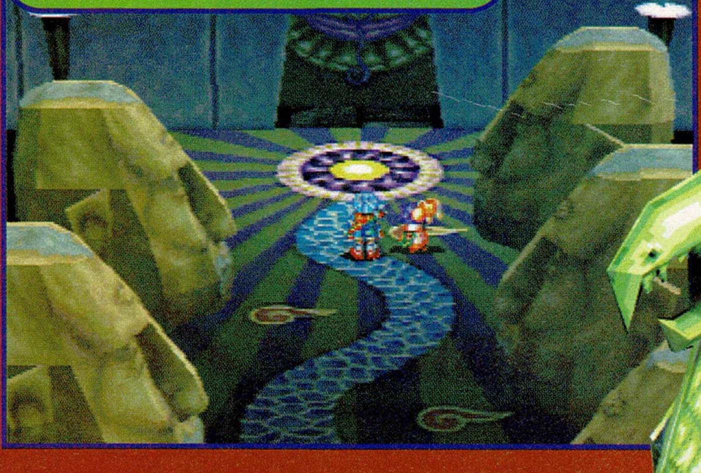


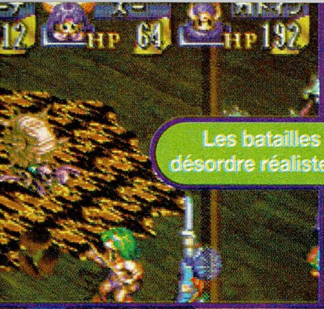
Les souterrains de la forteresse cachent un labyrinthe que vous devrez explorer.



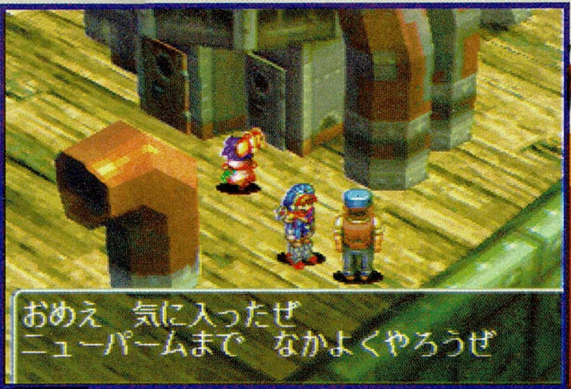
Un coup porté à l'arrière n'infligera pas les mêmes dégâts qu'un frontal.

Le jeu propose des énigmes comme ces dalles commandant l'ouverture d'une porte secrète.



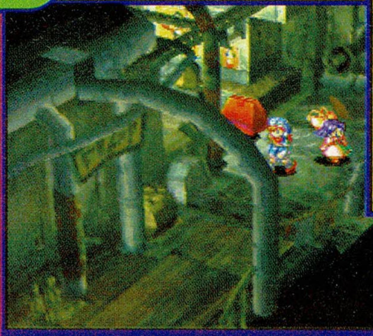


Les batailles se déroulent dans un désordre réaliste, presque en temps réel.

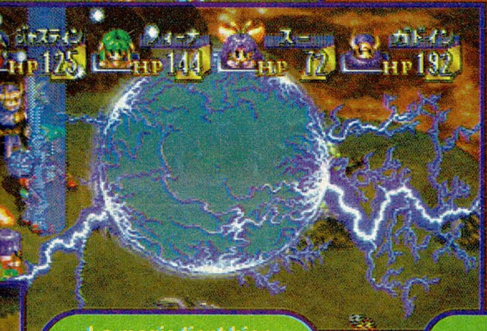


おめえ　気に入ったぜ
ニューパームまで　なかよくやろうぜ

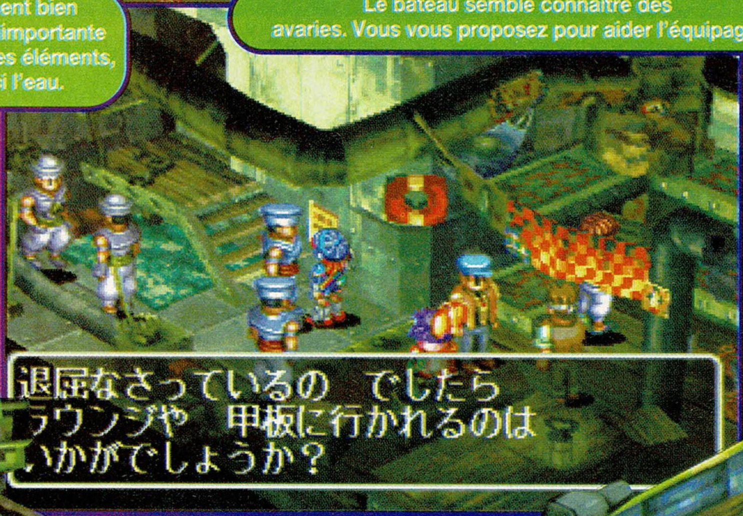
Il vous faudra du temps pour inspecter les différents niveaux de ce navire gigantesque !



A bord du paquebot, vous devrez fouiller chaque cabine pour amasser le plus d'items possible.

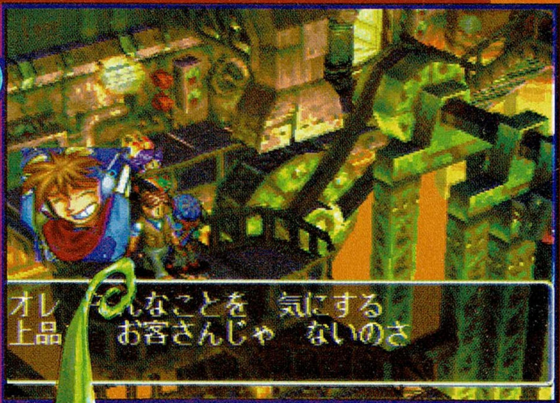


La magie tient bien sûr une place importante et repose sur les éléments, comme ici l'eau.



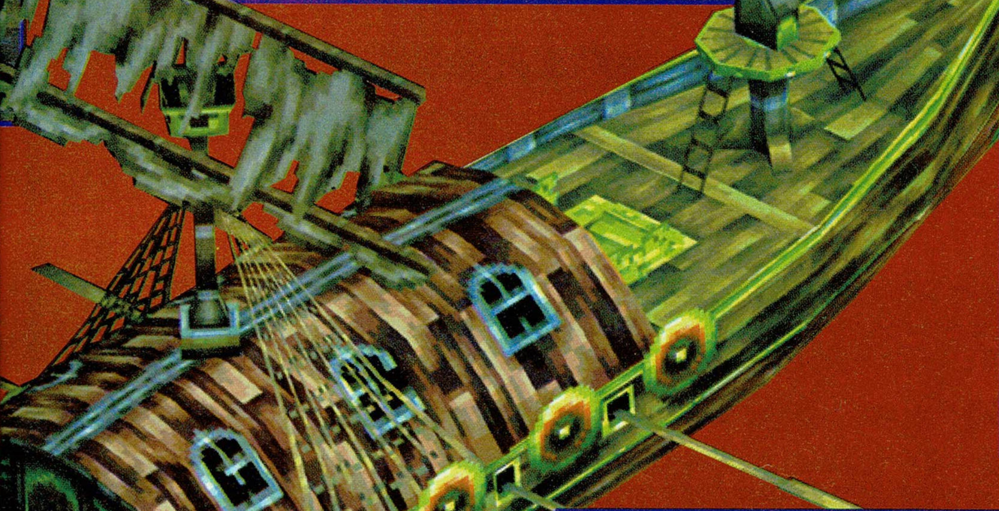
退屈なさっているの　でしたら
ラウンジや　甲板に行かれるのは
いかがでしょうか？

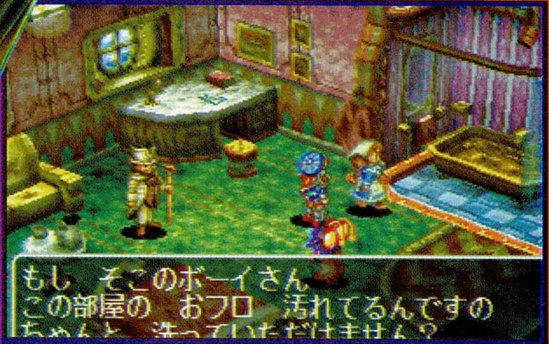
Le bateau semble connaître des avaries. Vous vous proposez pour aider l'équipage.



オレ　んなことを　気にする
上品　お客さんじゃ　ないのさ

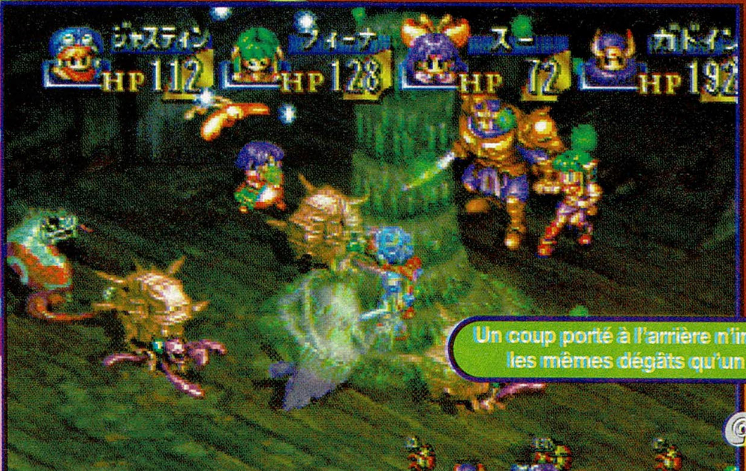
Pendant que vous explorez la salle des machines, vous discutez avec l'ingénieur en chef. Pendant ce temps, les décors en 3D mappée sont animés avec moult effets sonores.





もし　そこのボーイさん
この部屋の　おフロ　汚れてるんですの
ちゃんと　洗っていただけません？

Admirez l'effet de transparence du voile de la douche jusqu'alors impensable sur la Saturn.

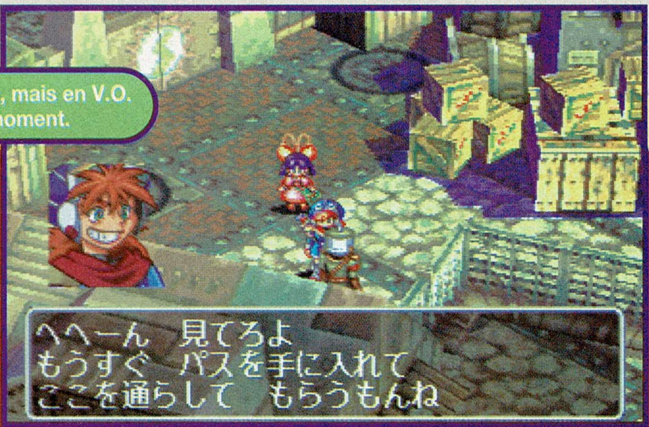


Un coup porté à l'arrière n'infligera pas les mêmes dégâts qu'un frontal.

Saturn! Ne proposant pas de scènes cinématiques, Grandia tient sur 2 CD. Mais c'est surtout techniquement que le jeu prend sa vraie dimension. Entièrement en vraie 3D mappée, il est possible de tourner les décors dans tous les sens. Le jeu devrait utiliser le joystick analogique. Le relief est présent, avec un tas d'effets que l'on pensait impossibles sur Saturn jusqu'à maintenant: transparence, brouillard... L'interaction avec les décors est très poussée. On peut explorer les moindres recoins pour mettre à jour les secrets ou les bonus: coffres, passages, mécanismes, ... On presse des tas de boutons, on marche sur des dalles, on prend des objets... Le personnages en polygones peut accomplir une multitude d'actions avec une animation fluide à souhait! Le visage exprime même des sentiments suivant la situation et les dialogues. Ces derniers sont importants, comme dans tout RPG digne de ce nom. Il se pourrait que l'éditeur choisisse de convertir les personnages sous forme de sprites pour un meilleur rendu en retravaillent les polygones en 2D.

Si le jeu ne propose pas de scènes animées comme FFVII, Grandia inclut des passage en 3D en guise de scènes cinématiques pour les besoins du scénario. Le jeu possède tout de même une introduction en images de synthèse. Elle devrait du reste être en True Motion pour rester au même niveau de réalisation que l'ensemble.

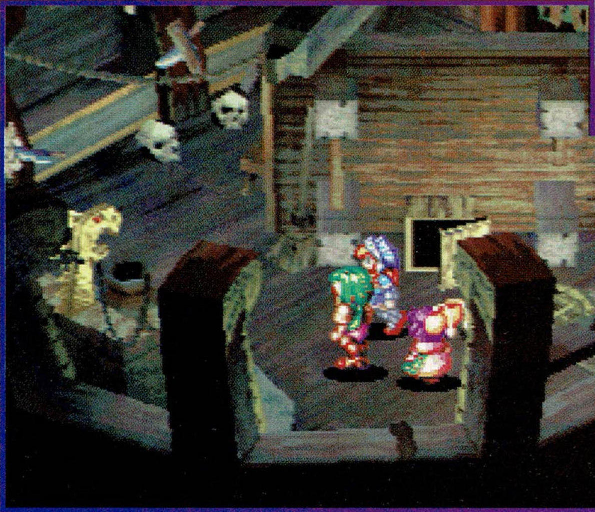
Parti de zéro, Grandia sera peut-être "le" RPG dont Sega a besoin pour faire face à la concurrence. Quoi qu'il en soit, rendez-vous est pris en fin d'année pour un super show sur Saturn!



へへーん　見てろよ
もうすぐ　パスを手に入れて
ここを通らして　もらうもんね

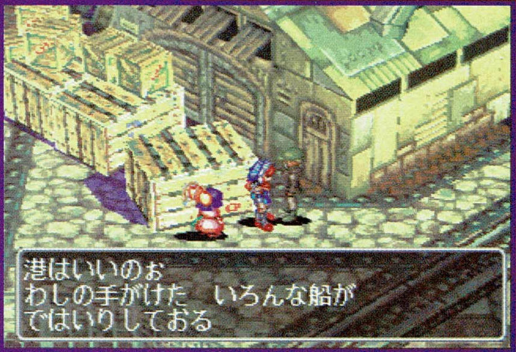
L'humour est omniprésent, mais en V.O. seulement pour le moment.

Si vous êtes gêné par un élément du décor, il suffira de le tourner, à la manière de Super Mario 64 ou Dark Savior.



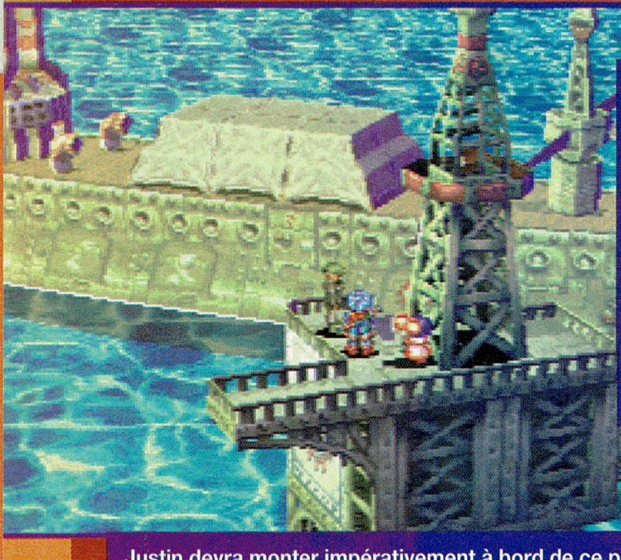
L'interaction avec les décors est importante et une multitude d'actions sont possibles!

Notez la finesse des graphismes, qui ne sont pas des plans dessinés fixes, comme dans le jeu de Square.

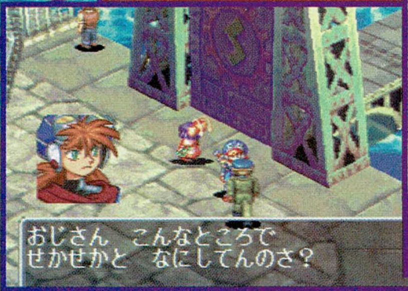


港はいいのぉ
わしの手がけた　いろんな船が
ではいりしておる

L'entrée des installations portuaires est bien gardée, et il faudra montrer patte blanche.



Justin devra monter impérativement à bord de ce paquebot pour pouvoir se rendre à Elancia.



おじさん　こんなところで
せかせかと　なにしてんのさ？

Il faudra absolument trouver le moyen de se dégoter un billet pour Elancia.

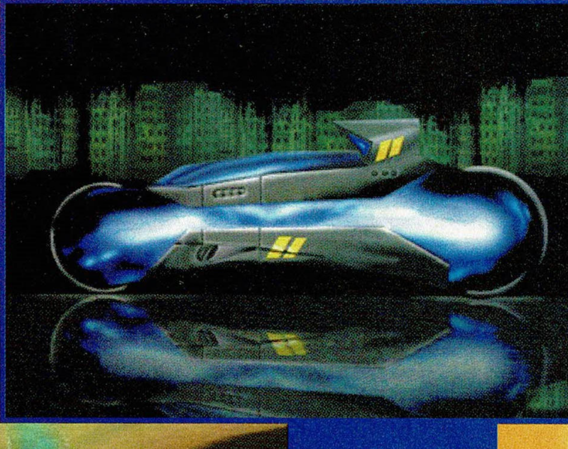
Cet gardien de pierre vous causera pas mal de problèmes!

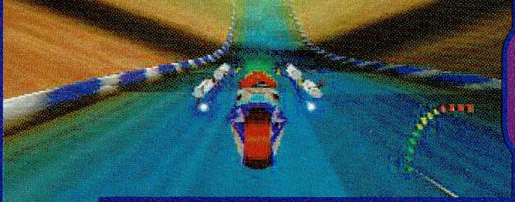
EXTREME G

Acclaim, suite à d'importants déboires financiers, change de politique: il s'agit désormais de développer moins, mais mieux. Le succès de Turok a montré la voie...

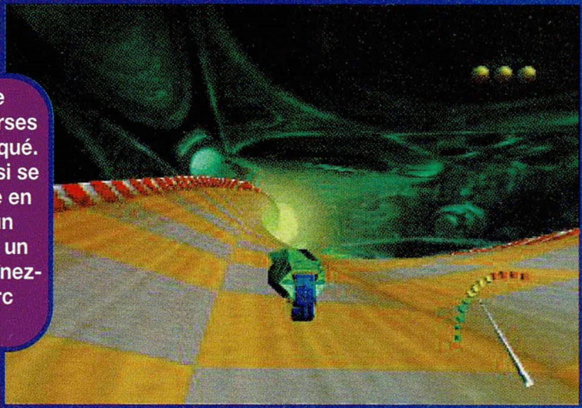
Le nouveau titre d'Acclaim sur Nintendo 64 est une course futuriste en 3D (pour changer), et son titre est: Extreme G! L'inspiration est évidente dès le premier coup d'œil, les développeurs ont certainement adoré un certain titre de Psygnosis...
Et c'est tant mieux puisque la 64 bits manque cruellement de ce genre de jeu!
Ici, c'est au guidon de motos futuristes surarmées que l'on se retrouve. Ces engins au look très "Tron" disposent d'une suspension sur coussins d'air et défient ainsi une des lois élémentaires de l'univers – d'où le "G" du titre.
Du côté de l'extrême, 8 "motos" sont présentes, chacune possédant ses propres caractéristiques: accélération, vitesse, bouclier, grip et puissance des armes de base. Des armes comme le missile inverseur de commandes ou encore la classique bombe vous permettront de prendre l'avantage sur vos adversaires. Et si cela ne suffisait pas, de multiples bonus (vitesse, bouclier, invisibilité) seront disséminés ici et là.
Les 12 parcours font irrésistiblement penser au célèbre jeu d'Atari "S.T.U.N. Runner" avec des loopings, des tunnels sous la mer, un champ de magma en ébullition, des éboulements, des tempêtes de sable...
Visiblement, les caractéristiques de la N64 seront mises à profit. Les angles de vue sont multiples puisqu'une caméra dynamique suit vos actions. En plus des différents modes de course, un Battle Mode à la Mario Kart sera proposé et les programmeurs seraient en train de réaliser un mode splitté à quatre joueurs, plus fluide que celui du titre de Nintendo. Ça promet!

NINTENDO 64
● Acclaim/Novembre

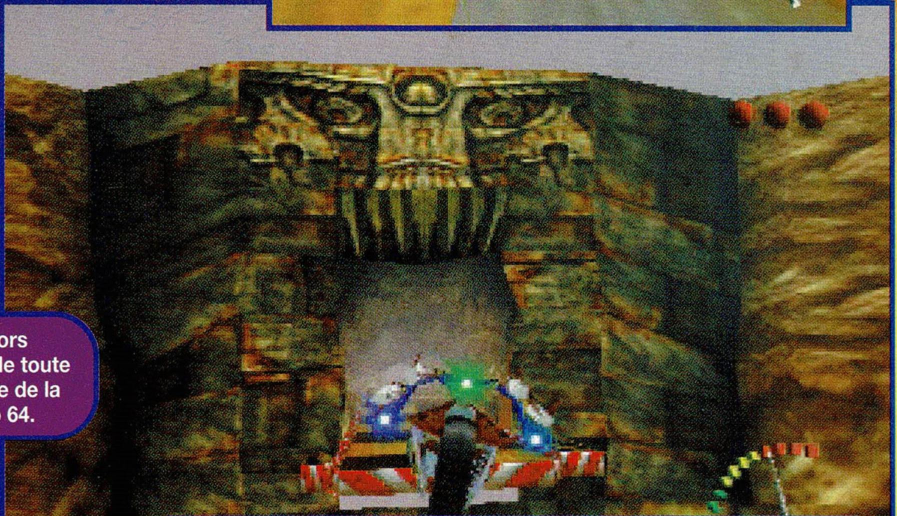




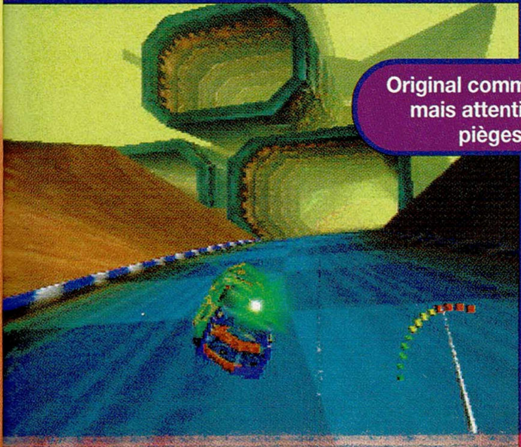
Le jeu n'est développé qu'à 50% et c'est déjà beau: la classe!



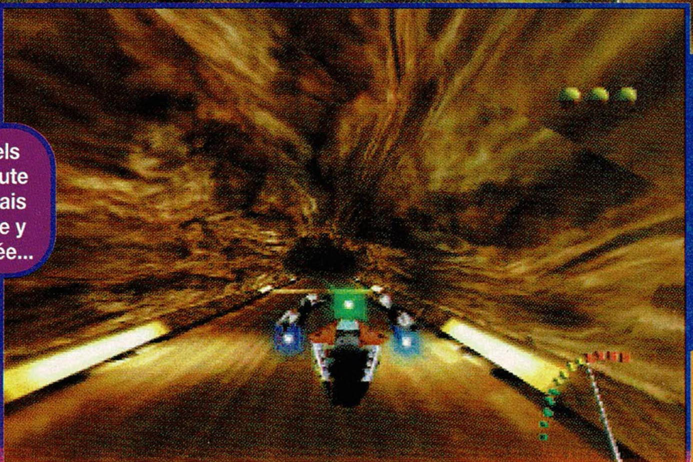
Le relief de certaines courses sera bien marqué. On pourra ainsi se retrouver tête en bas lors d'un looping dans un tunnel... Entraînez-vous au parc Astérix!



Les décors bénéficient de toute la puissance de la Nintendo 64.



Original comme circuit, mais attention aux pièges...



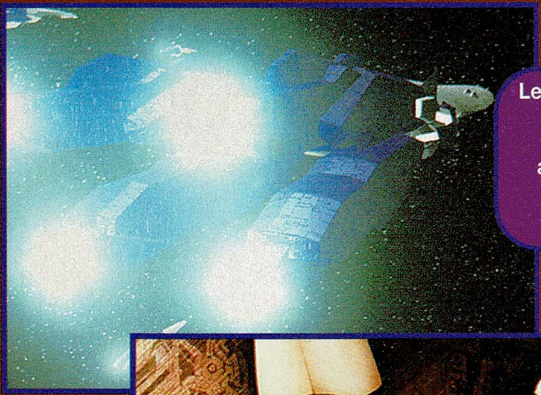
Les tunnels sont de toute beauté, mais la conduite y est malaisée...

Mobius Link 3D

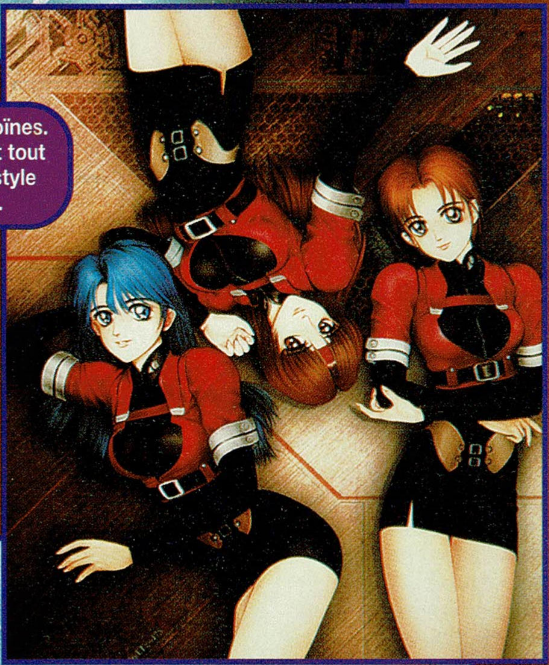
Issu du monde PC, Mobius Link est célèbre au Japon. A l'occasion de sa sortie sur Playstation, le jeu est passé à la moulinette 3D.

Mobius Link est un jeu micro sorti sur PC et PC-98 (norme japonaise) sous Windows 95. Ce jeu de simulation met en scène des jeunes femmes dans une ambiance très space-opera, et a remporté un beau succès dans l'Archipel. Sur console, Mobius Link se voit doté de la mention 3D grâce aux capacités offertes par la 32 bits de Sony.
Le jeu reste fidèle à la version PC avec toutefois des graphismes remis au goût du jour. Pour le moment, les cartes de chaque niveau sont en préparation, et seules des images tirées des stations Silicon Graphics sont disponibles. Certes, le jeu devrait offrir des graphismes moins beaux que sur une Silicon, mais Itochu veut garder une esthétique aussi proche que possible de la version de travail. Le jeu se déroulera par tours et, comme le veut désormais la tradition du genre, une foule d'événements vont donner une tournure dramatique aux combats que se livrent les forces en présence.
Pour soulager le joueur, on pourra automatiser certaines tâches. Les décisions tactiques arrêtées, on assistera à des scènes en JPEG Playstation d'une qualité rare.
Les vaisseaux se tirent dessus à travers l'espace. Bien sûr, une dimension aventure vient relever le tout. Ainsi, entre chaque bataille, on devrait faire avancer le scénario qui repose sur les épaules des trois jeunes femmes. Là aussi, on devrait s'attendre à des séquences cinématiques de très bonne qualité. Mais celles-ci ne suffisent pas fair un titre fun, et il faudra attendre encore un peu pour voir si l'aventure en vaut la chandelle.

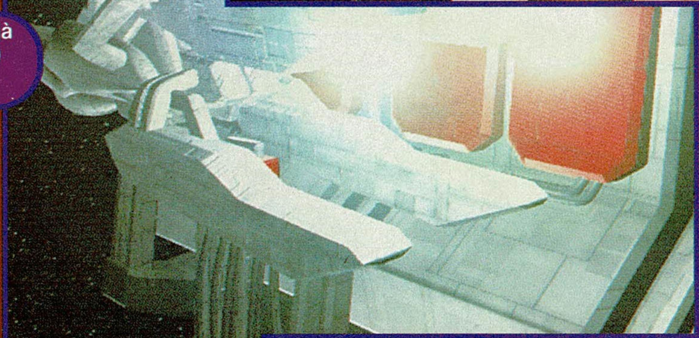
PLAYSTATION
● **Itochu/Automne**



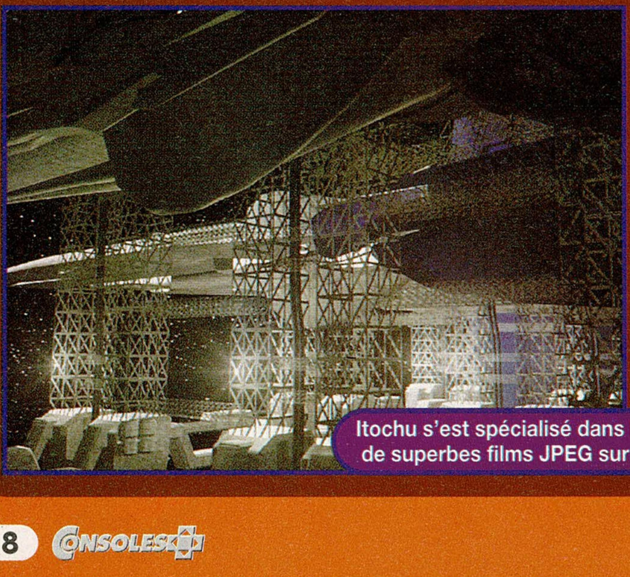
Les combats sont ponctués de superbes animations en images de synthèse.



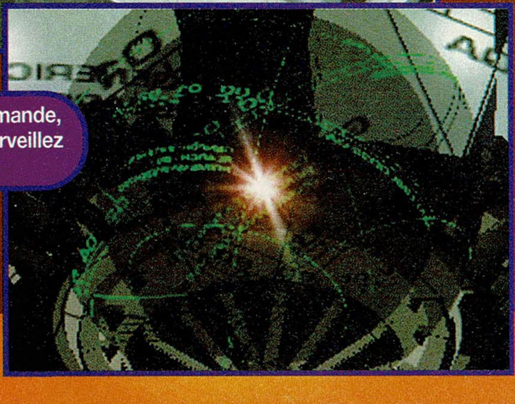
Voici les héroïnes. On reconnaît tout de suite le style "animé".



Cette simulation s'est déjà vendu à près de 140 000 exemplaires sur micro.



Itochu s'est spécialisé dans la réalisation de superbes films JPEG sur Playstation.



Depuis le centre de commande, déplacez vos unités et surveillez celles de l'ennemi.

KONAMI®

VANDAL HEARTS™

Le premier jeu de rôle en français sur Playstation

Un jeu passionnant mêlant :

*l'action d'un jeu d'Arcade,
l'histoire riche et profonde d'un jeu de rôle,
la stratégie d'une simulation de combat.*

- *3 modes de navigation.*
- *18 personnages principaux.*
- *7 groupes de personnages classés en fonction de leurs pouvoirs et de leurs attaques : des archers aux magiciens en passant par les chevaliers...*
- *Multiples tactiques de combat.*
- *Grande variété de sortilèges et maléfices.*
- *Musique envoûtante... la bande originale fait fureur au Japon.*

CONSOLES + : 95 % MEGA HIT

QUI SOUHAITE OBTENIR UN AVANCEMENT ?

Ash
Clint
Diego
Grog
Dolan
Amon
Sara

GROG SWORDSMAN L13
98/98

BRIGAND L1
14/14

PlayStation
PAL
KONAMI
VANDAL HEARTS
KONAMI

PlayStation™

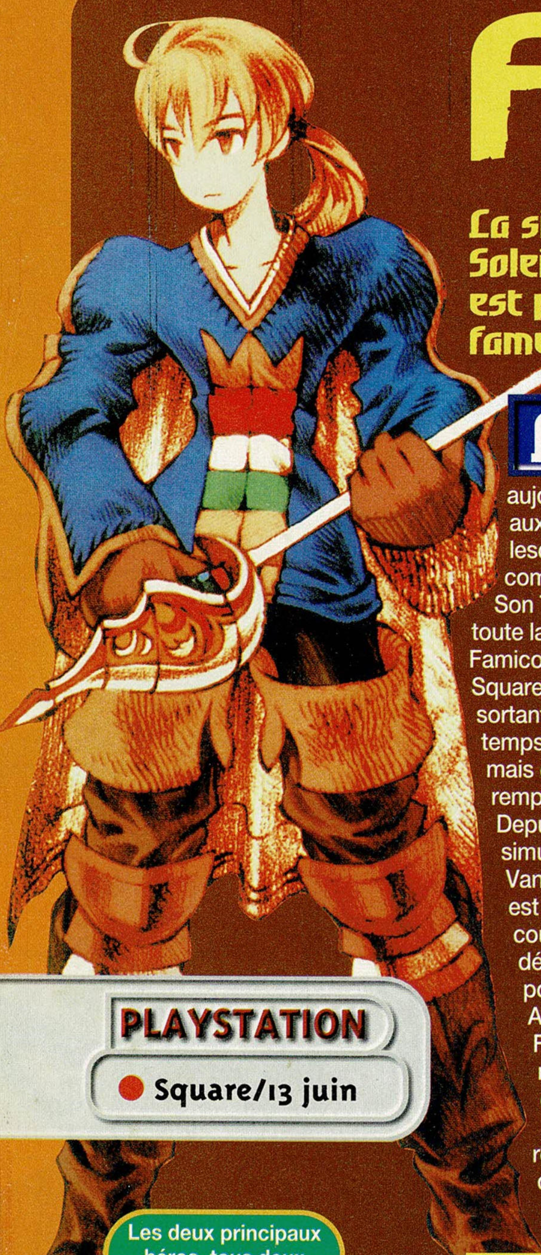
" Vandal Hearts " est une marque déposée de Konami Co., Ltd. © 1997 KONAMI. Tous droits réservés. " ⏵ " et " PlayStation ", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

3615 Ubi Soft
Infos Trucs et Astuces

Ubi Soft
ENTERTAINMENT

Final Fantasy

La simulation est un genre qui a pris un tel essor au pays du Soleil-Levant que les Role Playing Game sont menacés. Square est parfaitement conscient de cette mutation, et, après son fameux Front Mission, il remet le couvert.

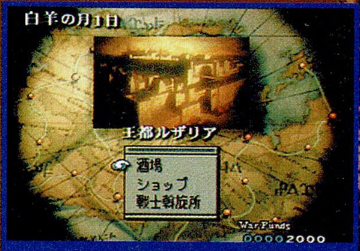


PLAYSTATION

● Square/13 juin

Les deux principaux héros, tous deux âgés de 16 ans.

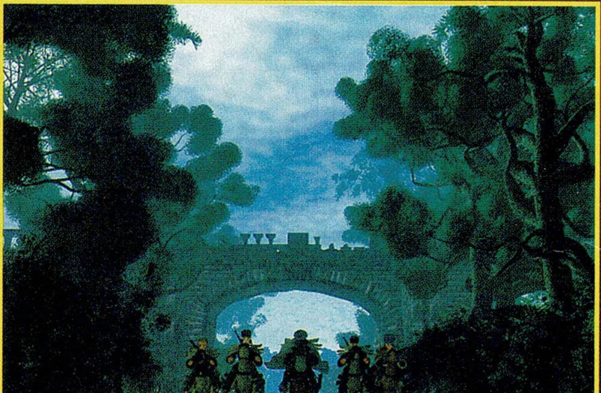
La spécialité de Square est le RPG. Un genre aujourd'hui en difficulté face aux jeux de simulation, pour lesquels Quest s'affirme comme le roi incontesté. Son Tactics Ogre avait balayé toute la concurrence sur Super Famicom, voilà un an et demi. Square avait à l'époque réagi en sortant Front Mission peu de temps avant son concurrent, mais en vain: Tactics Ogre remportait les suffrages. Depuis, la 3D est arrivée, et la simulation a explosé. Vandalhearts, de Konami, en est un bon exemple. Du coup, Square est bien décidé à griller Quest au poteau avec Front Mission Alternative et Final Fantasy Tactics, les nouveaux fers de lance de l'éditeur. Final Fantasy Tactics reprend énormément d'éléments de Tactics Ogre. Son apparence et son atmosphère semblent tirées tout droit du super-hit de Quest. Le jeu adapte le monde de Final Fantasy au genre de la simulation. On se déplace sur une carte fixe, de ville en ville, de bataille en bataille. Le scénario semble très abouti. Il faudra souvent revenir dans certaines villes pour faire progresser l'intrigue. Chaque agglomération possède ses boutiques (bar, armurerie, magasin de potions...), et il faudra se montrer avisé en affaires pour profiter des merveilles proposées dans chaque échoppe. Le jeu met en scène deux personnages (une fille et un garçon) aux destinées liées. Les champs de bataille sont entièrement en 3D et les diverses attaques prennent en compte les règles de base de la balistique (comme le poids des projectiles...). La position de son unité est primordiale, et tourner le dos à l'ennemi est autrement plus dangereux que de faire face au Panda. La magie tient une place importante avec une débauche de sons et lumière inédite dans ce genre. Un Final Fantasy VII appliqué à la simulation: du grand spectacle! L'introduction et les séquences clés du jeu sont d'une beauté incroyable, meilleure que l'intro de Soul Edge! Reste à connaître les réponses d'Enix et de Quest. La bataille s'annonce rude!

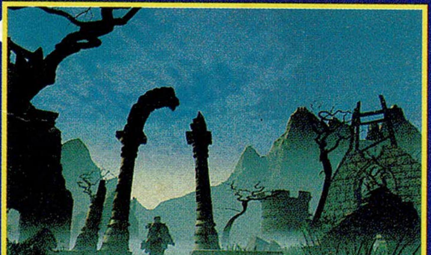

白羊の月1日
王都ルザリア
酒場
ショップ
戦士斡旋所
War Funds
00002000

Vous pourrez visiter les différents magasins de chaque ville.

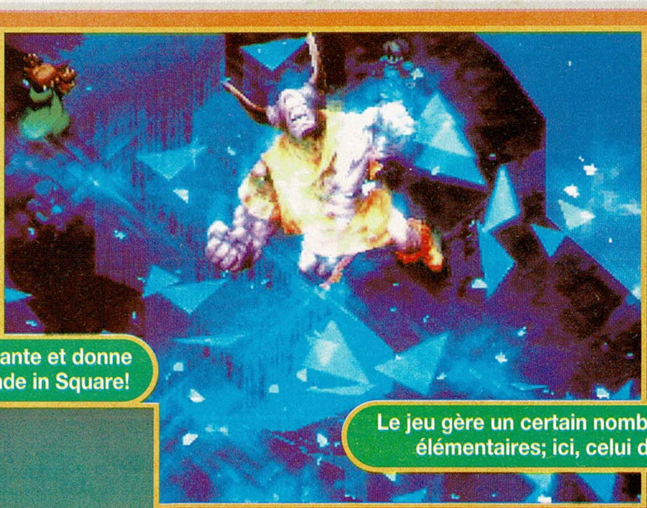
RIEN QUE POUR VOS YEUX

Final Fantasy Tactics propose des séquences cinématiques d'une qualité extraordinaire, vous plongeant tout de suite dans l'ambiance...



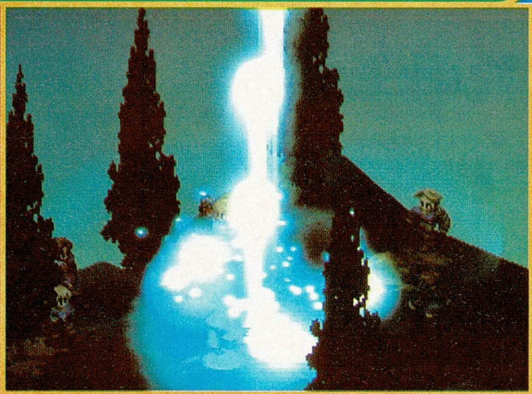


Tactics

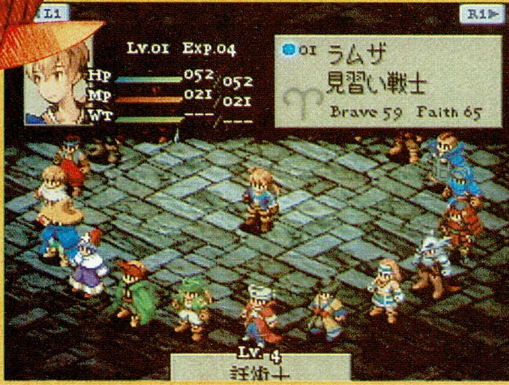


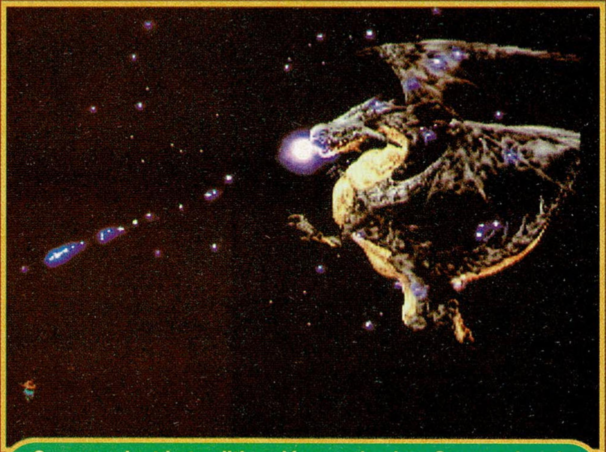
Le jeu gère un certain nombre d'esprits élémentaires; ici, celui de l'eau.

La magie occupe bien sûr une place importante et donne l'occasion d'admirer les effets spéciaux made in Square!



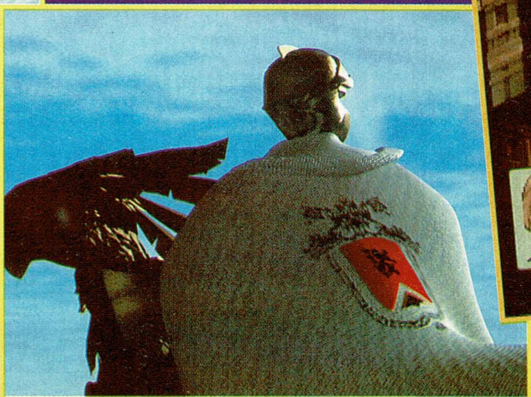
Ce Final Fantasy version simulation intègre une multitude de classes.

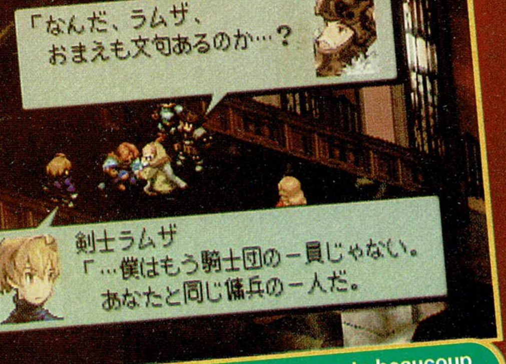

L1
R1
Lv.01 Exp.04
Hp 052/052
Mp 021/021
WT ---/---
01 ラムザ
見習い戦士
Brave 59 Faith 65
Lv. 4
話術士



Comme c'est la tradition désormais chez Square depuis Bahamut Dragoon, le dragon apparaîtra pour vous aider.

Il est possible d'acquérir des protections contre la magie pour survivre à certaines attaques terrifiantes.





「なんだ、ラムザ、
おまえも文句あるのか…？

剣士ラムザ
「…僕はもう騎士団の一員じゃない。
あなたと同じ傭兵の一人だ。

L'esthétique du jeu emprunte beaucoup au génial Tactics Ogre de Quest.

EOS

On était sans nouvelle de Micronet... Eh bien, cet éditeur nous revient, avec un shoot 3D sous le bras, une offrande à la 32 bits de Sony! Taito, avec son Ray Storm, n'a qu'à bien se tenir!

L'EOS, un genre de robot de combat très prisé à Varna!

Cette créature est l'un des tout premiers boss dans le jeu.

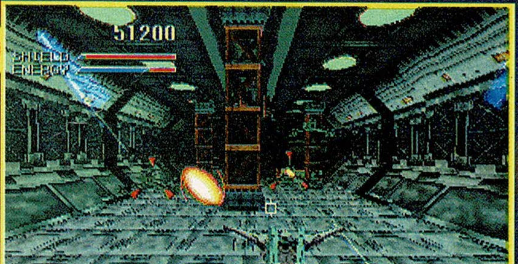
Vous voilà dans la peau d'un pilote de l'armée de Varna, pays insulaire d'une planète lointaine, dans un futur lointain. Votre peuple est menacé par les ambitions belliqueuses d'un empire voisin. A bord de votre robot de combat EOS, vous allez devoir affronter l'ennemi et, si possible, vous infiltrer dans ses rangs afin de l'anéantir. O.K., ce n'est pas franchement original mais, primo, le scénario n'est pas encore fini, secundo, là n'est pas le plus important!

Ce shoot en 3D polygonale est entièrement mappé. Selon les moments, les angles de vue évoquent After Burner ou encore Ray Storm. Les décors, modélisés, sont encore plus impressionnants que ceux du titre de Taito, et vous aurez l'occasion de "slalomer" littéralement entre les divers éléments. Micronet s'est donné les moyens de satisfaire les mordus du genre: l'éditeur s'est attaché à incorporer un grand nombre de polygones à l'écran, avec des effets

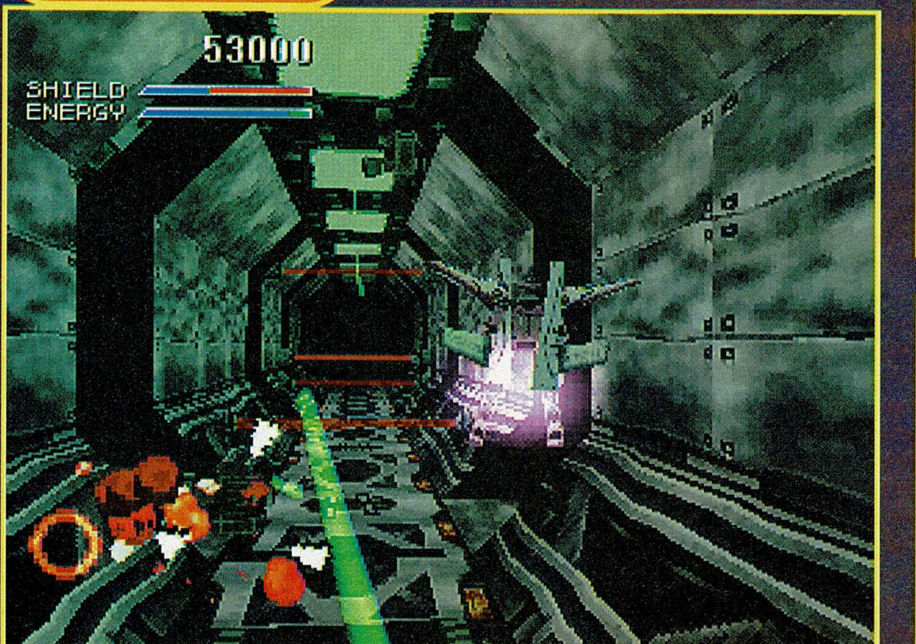
PLAYSTATION

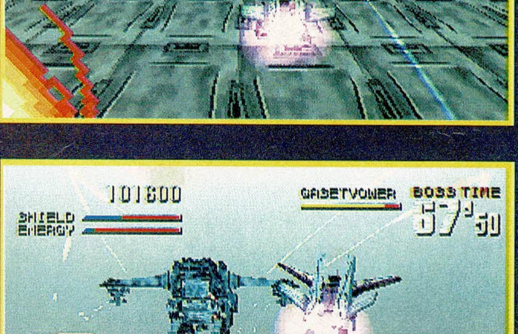
● **Micronet/Juillet 97**

Faites attention aux tirs ennemis, mais aussi aux décors! La vie de pilote d'EOS n'est pas de tout repos...

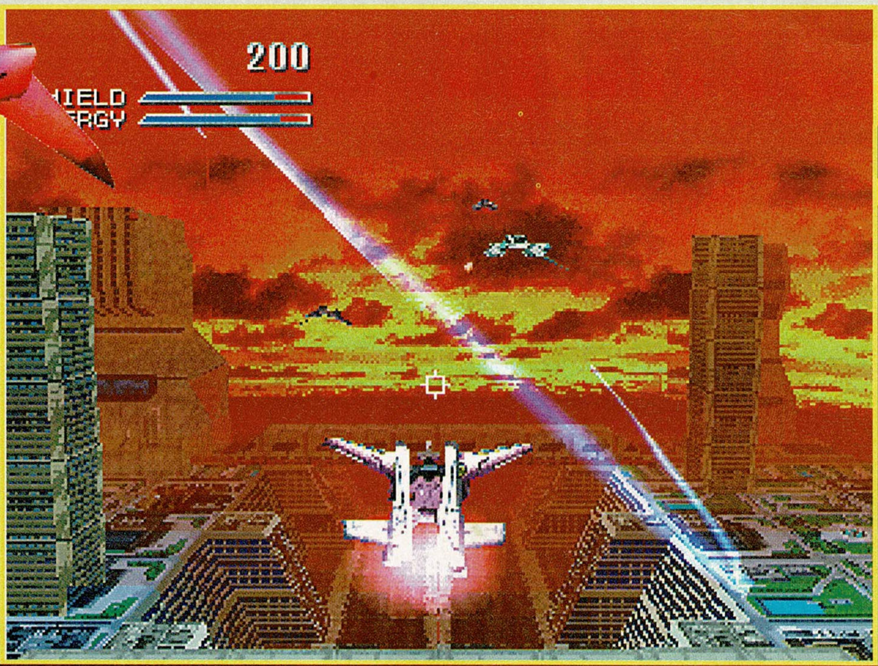


Ces couloirs vous donneront le vertige tant la vitesse de défilement est élevée!

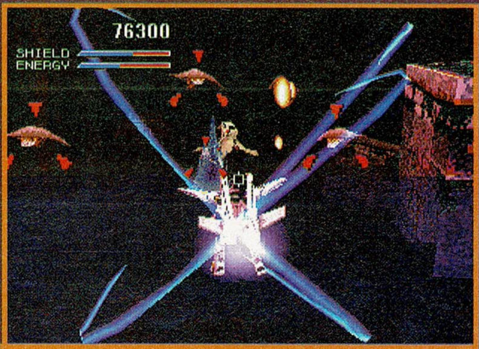




Le temps s'écoule et vos points bonus diminuent: il faut faire vite!


200
HIELD
ERGY

Cette ville semble tout droit issue de Ray Storm.

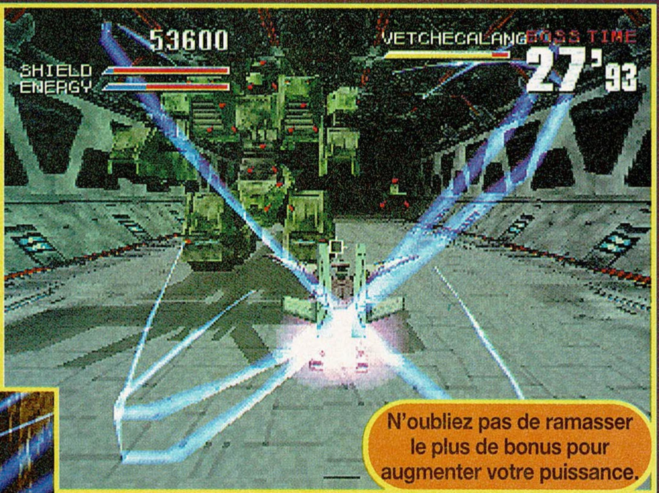

76300
SHIELD
ENERGY

Vous n'aurez pas beaucoup de temps pour admirer les superbes paysages aquatiques.

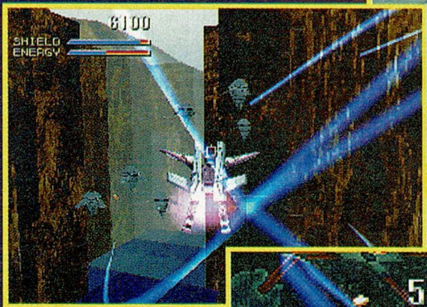
spéciaux impressionnants, notamment les jeux de lumière. Il a également cherché à obtenir une vitesse de scrolling maximale. Enfin, la musique, particulièrement soignée, vous plonge dans l'ambiance sans espoir de retour. Entre chaque niveau, des séquences dans le plus pur style "animé" rappellent le bon vieux temps de la Nec Duo. Le design a été confié à de grands noms de l'animation; on retrouve ainsi les designers d'animés comme "Taylor", "Evangelion". Votre armement? Classique: lasers, mais aussi missiles (huit en tout).

Le nombre de niveaux n'est pas encore connu mais il devrait tourner autour de dix (les tableaux-bonus non compris). Comme la tradition du shoot l'exige, les boss sont plutôt coriaces et ne vous laisseront qu'un petit centimètre carré où vous cacher. Il faudra les détruire le plus vite possible pour amasser le plus de points de bonus.

Ce nouveau titre de Micronet a été l'une des bonnes surprises du dernier Tokyo Games Show '97. Certes, il doit encore être affiné s'il veut prétendre faire jeu égal avec Ray Storm. Croisons les doigts! Sortie prévue en juillet prochain.

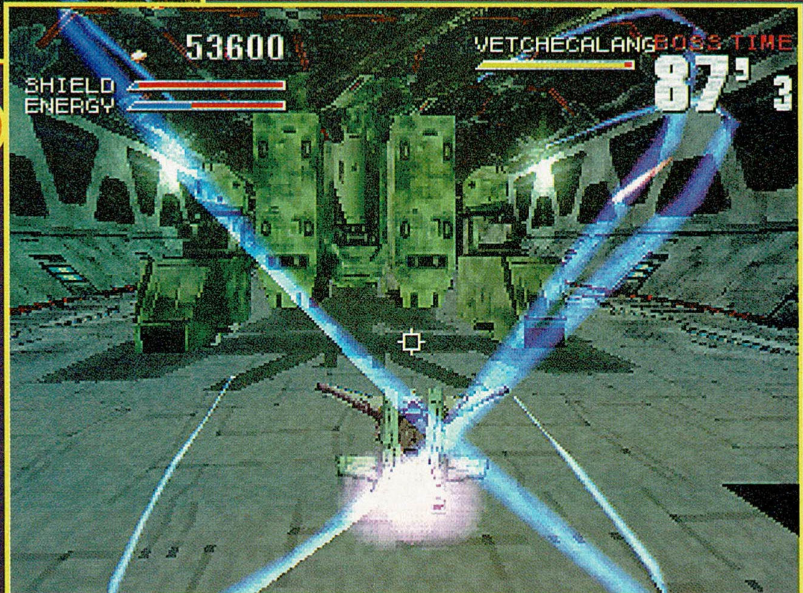

53600
SHIELD
ENERGY
VETCHECALANG
BOSS TIME
27'93

N'oubliez pas de ramasser le plus de bonus pour augmenter votre puissance.

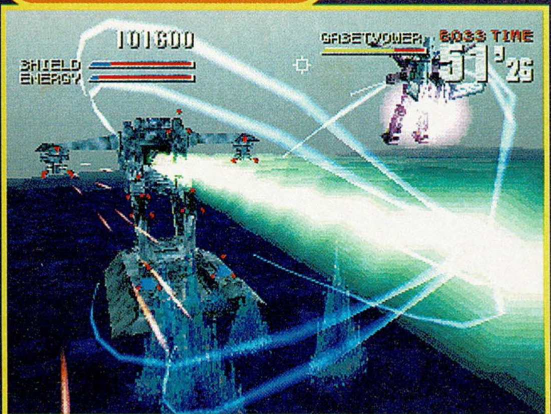

6100
SHIELD
ENERGY

Dans le canyon, être un pilote aguerri ne suffit pas: il faut faire preuve de vigilance pour débusquer l'ennemi.

Vous avez dit Virtual On?


53600
SHIELD
ENERGY
VETCHECALANG
BOSS TIME
87' 3

Les effets de lumière sont de toute beauté.


101600
SHIELD
ENERGY
BOSS TIME
51'26

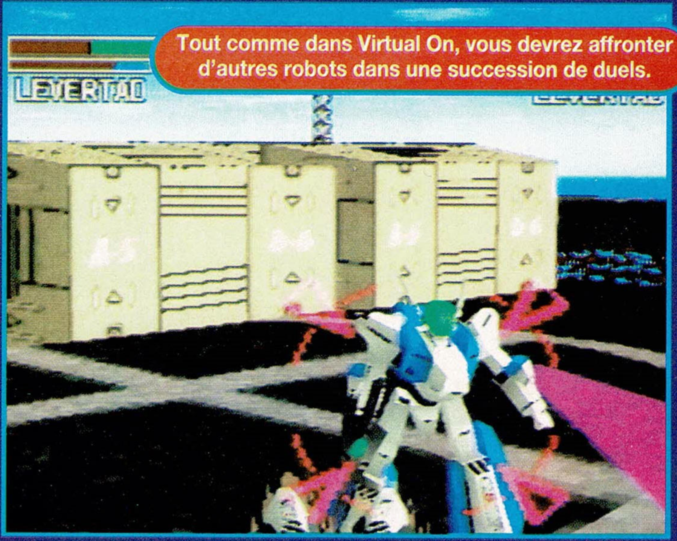
Project Gaiaray

La Saturn a son Virtual On? Qu'à cela ne tienne, la Playstation accueillera le sien. Et c'est Shoeisha qui s'y colle.

Communément appelé "PG", le titre de Shoeisha met en scène un groupe de robots qui n'ont d'autre activité que de s'affronter en duel dans une aire de combat. Le tout est bien sûr en 3D.
Le rapprochement avec le Virtual On de Sega s'impose, car les deux jeux présentent de nombreux points communs. L'aire de combat semble cependant bien plus fouillée dans Project Gaiaray.
On a droit à un tas de bâtiments et d'obstacles qui permettent de tendre des embuscades à l'adversaire ou, pour les plus timides, de se cacher. Les amateurs de baston sidérurgique auront le choix entre six modèles de base. Rien n'a été annoncé concernant la présence d'éventuelles d'unités-bonus. Outre les armes habituelles, on pourra effectuer les coups traditionnels des jeux de combat en 3D (tacle, coups de pied et de poing...). Une jauge à la Street Fighter est même présente pour accéder à des super-pouvoir. On pourra s'exercer dans le mode Story ou inviter un ami pour lui infliger une dérouillée mémorable. Dans ce cas, l'écran sera splitté en deux. On a droit à des séquences animées entre deux duels, quant au design, il a été confié à Artmic. Ce dernier a signé des monuments de l'animation japonaise comme "Megazone 23" ou bien la série des "Bubblegum Crisis".
Il faudra cependant attendre un peu pour voir si le jeu pourra soutenir la comparaison avec Virtual On, surtout en ce qui concerne le game-play, qui n'est pas encore optimisé. Par aileurs, Shoeisha n'a rien dévoilé sur l'utilisation ou non du double joystick de la Playstation. Wait and see...

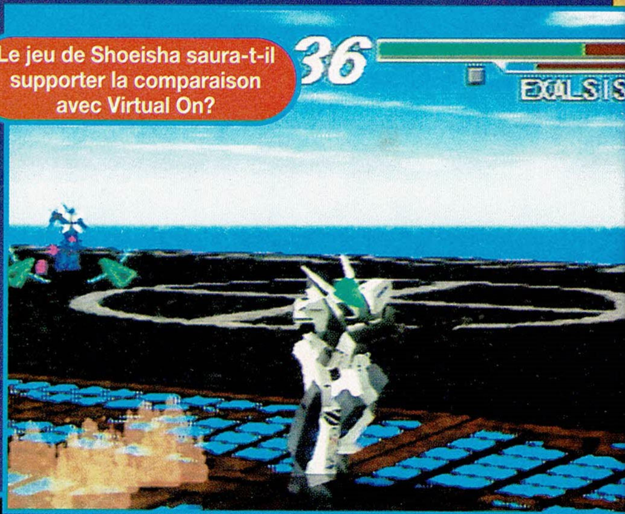
PLAYSTATION

● **Shoeisha/Été**

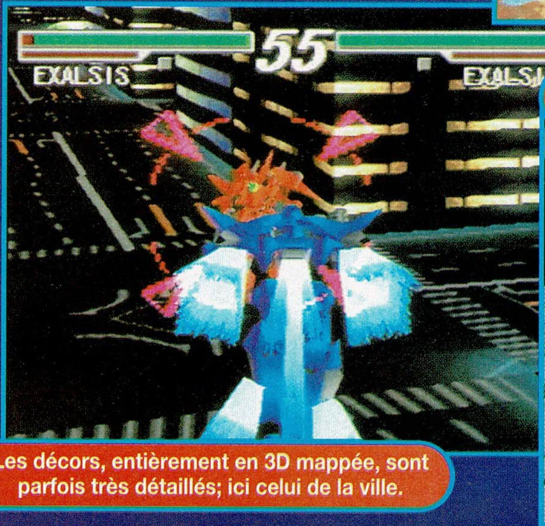


Tout comme dans Virtual On, vous devrez affronter d'autres robots dans une succession de duels.

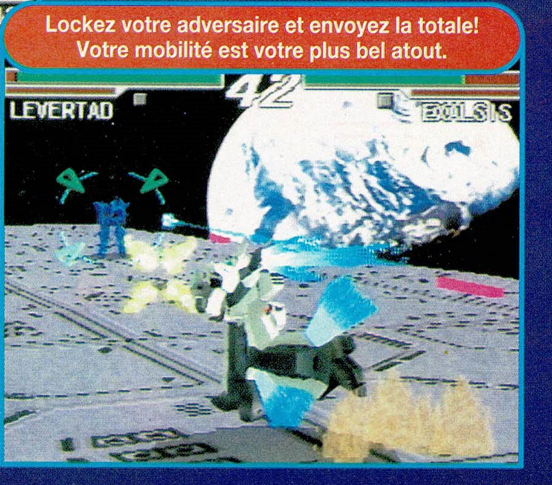
PROJECT GAIARAY
プロジェクト ガイアレイ
PUSH BUTTON
© 1997 Shoeisha., Co.Ltd./制作アール



Le jeu de Shoeisha saura-t-il supporter la comparaison avec Virtual On?



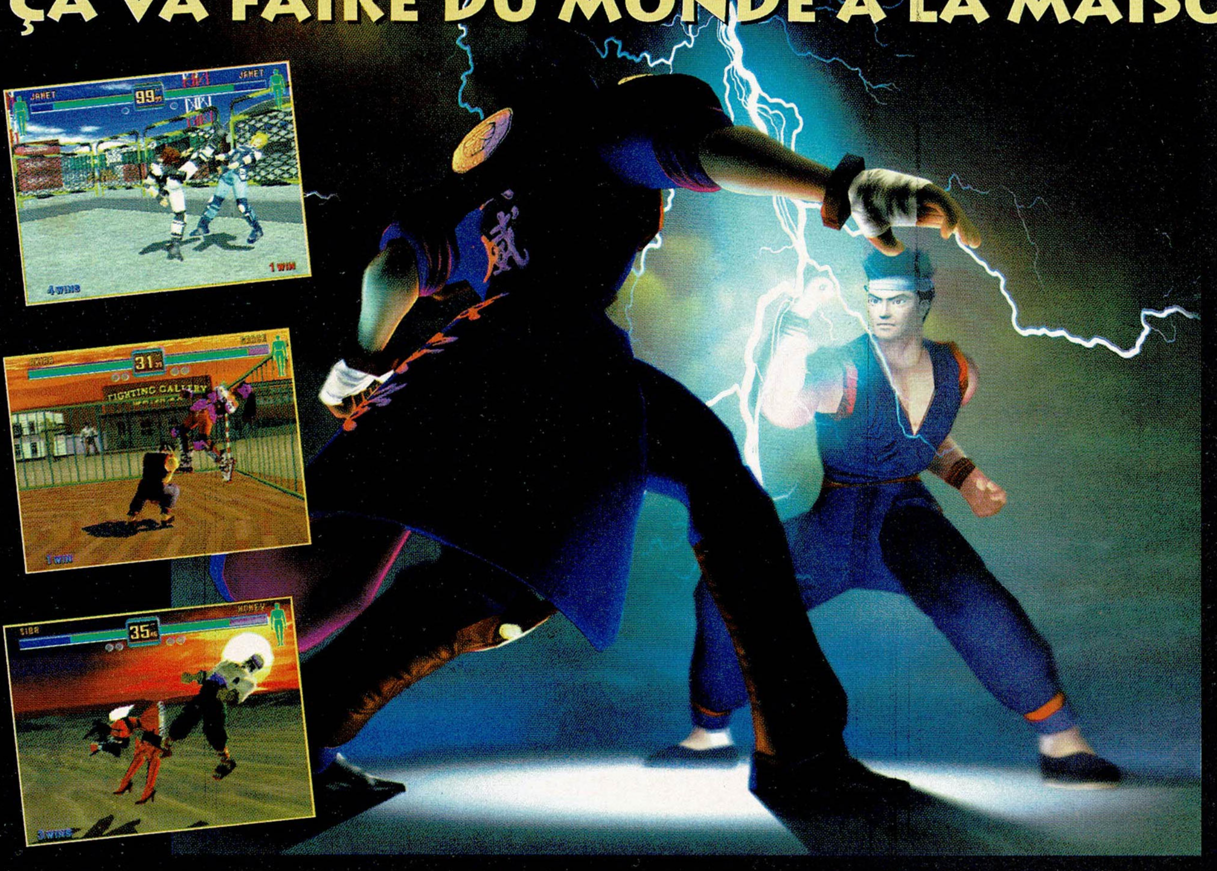
Les décors, entièrement en 3D mappée, sont parfois très détaillés; ici celui de la ville.



Lockez votre adversaire et envoyez la totale! Votre mobilité est votre plus bel atout.

FIGHTERS MEGAMIX

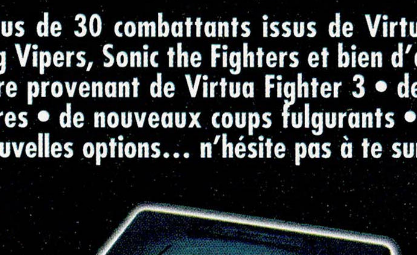
32 COMBATTANTS…
ÇA VA FAIRE DU MONDE À LA MAISON !!!



Découvre le jeu de combat en 3D le plus complet et le plus réaliste créé par la célèbre équipe de développement AM2 !

Avec plus de 30 combattants issus de Virtua Fighter 2, Virtua Fighter Kids, Virtua Cop 2, Fighting Vipers, Sonic the Fighters et bien d'autres encore • une liberté de mouvement extraordinaire provenant de Virtua Fighter 3 • des personnages cachés plus délirants les uns que les autres • de nouveaux coups fulgurants • de multiples aires de combats • 5 modes de jeu • de nouvelles options… n'hésite pas à te surpasser pour devenir le champion des champions !

SEGA
FIGHTERS MEGAMIX
SEGA SATURN



EXCEPTIONNEL !

JUIN 1997, VOUS AVEZ 15 JOURS POUR CHANGER DE PLANÈTE

SATISFAIT OU REMBOURSÉ : Toute console + 1 jeu ou tout coffret (1 console + 1 ou 2 jeux) Sega Saturn acheté entre le 28 mai et le 28 juin 1997 pourra être renvoyé dans un délai de 15 jours suivant la date d'achat et remboursé au prix d'acquisition. modalités au 08 36 68 01 10.*

SITE WEB : http://www.sega-europe.com

ASTUCES, INFOS & CADEAUX
LA LIGNE SEGA
08 36 68 01 10 *
LE MINITEL 3615 SEGA **

SEGA SATURN™
™ ON N'EST PAS SUR LA MEME PLANETE.

(*2,23 Frs/min - **1,29 Frs/min.)

Slayers

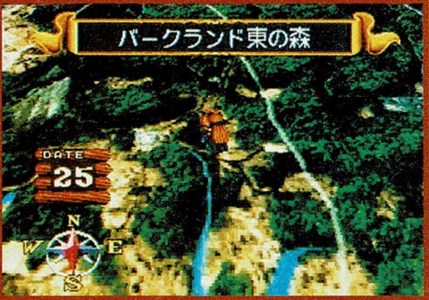
Kadokawa se lance dans une politique de développement de ses licences tous azimuts. Après ses collaborations pour Evangelion ou Sorcerer Hunter, le géant de l'édition nous prépare Slayers.

Kadokawa est un géant de l'édition papier et vidéo. L'un de ses plus illustres produits n'est autre que "Lodoss Wars". Pour les fans d'animés, cette société édite le magazine "Newtype", la bible en matière d'animation japonaise. Après de petits coups sur le marché des 16 bits (Super Famicom), Kadokawa nous revient en force sur 32 bits, sur Saturn pour être plus précis. Slayers est un animé très connu au Japon. Notons au passage la sortie en manga de Slayers sous le titre "Salyers Returns". Après la fin des grandes sagas telles DBZ, City Hunter et compagnie, le marché de l'animation avait connu un creux. L'apparition de séries originales est venue donner une nouvelle jeunesse au marché. Slayers en fait partie. Le scénario est des plus classiques et met en scène trois jeunes femmes, plus un chevalier amoureux de l'une d'elles. Outre des relations parfois orageuses au sein du groupe, l'intérêt principal de l'animé réside dans les dialogues humoristique. Il faut bien sûr se battre contre des méchants pas très beaux.

Le jeu fait apparaître un RPG incluant des phases de combat en 3D. Enfin, pas totalement en 3D puisque, à la manière de Shining the Holy Ark, les sprites sont constitués de formes modélisées sous Silicon Graphics puis retravaillées en 2D. Le tout est présenté dans une livrée très "small dimension" (SD) pour donner un aspect mignon, très japonais au jeu. Mais l'illusion est bien rendue. On retrouve bien sûr les principaux personnages de l'animé, plus des nouveaux totalement originaux et créés spécialement pour le jeu. Il faudra bien sûr passer par les dialogues pour faire avancer l'intrigue, et tout comme dans l'animé, les blagues seront de la partie. Le jeu inclut de superbes passages en animé, mais on n'est pas sûr que la True Motion sera utilisée. On espère que oui.

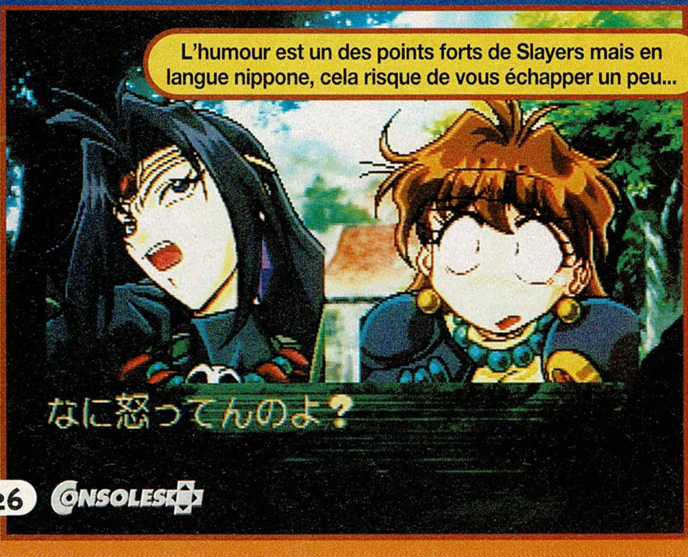
SATURN

● **Kadokawa/Juillet**



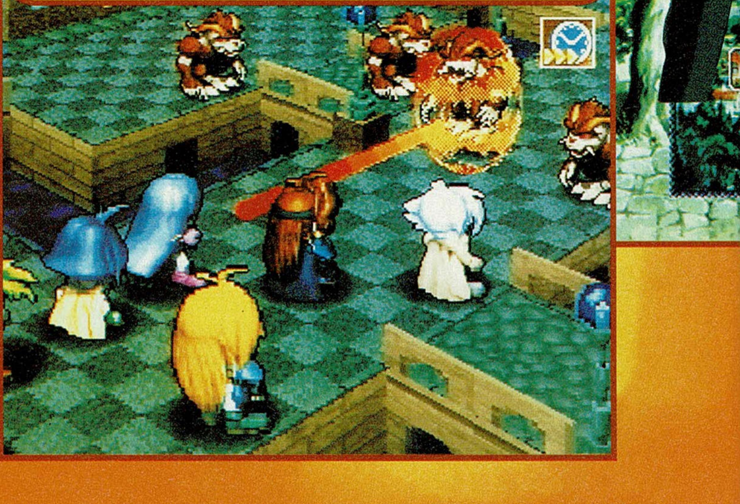
Les jours sont comptabilisés et le scénario peut changer en fonction de votre rythme.

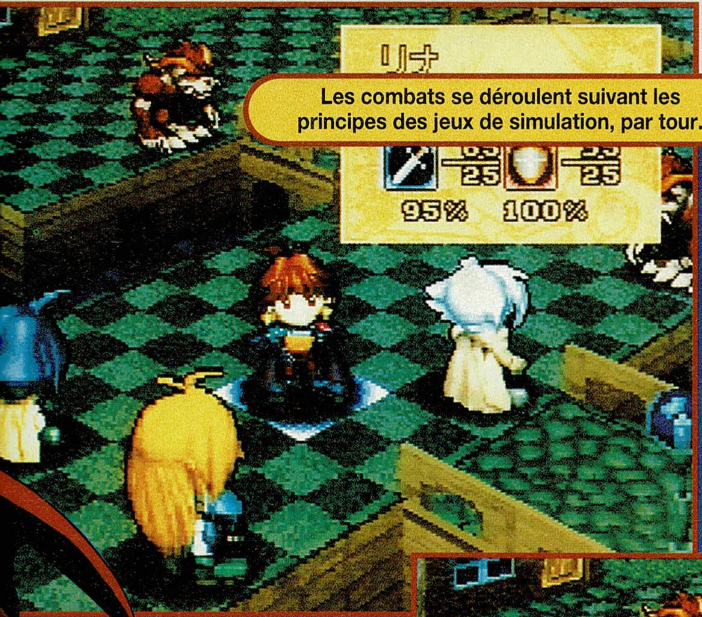
L'humour est un des points forts de Slayers mais en langue nippone, cela risque de vous échapper un peu...



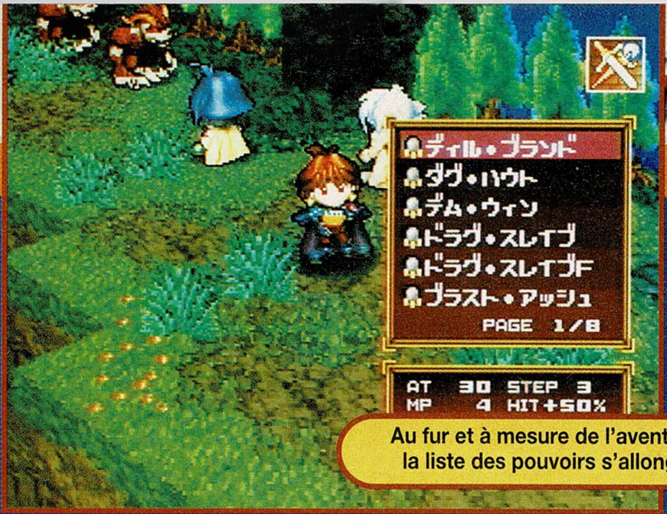
なに怒ってんのよ？

Vous vous déplacez sur la carte en 3D. Cette dernière est vaste et remplie de mauvaises surprises!

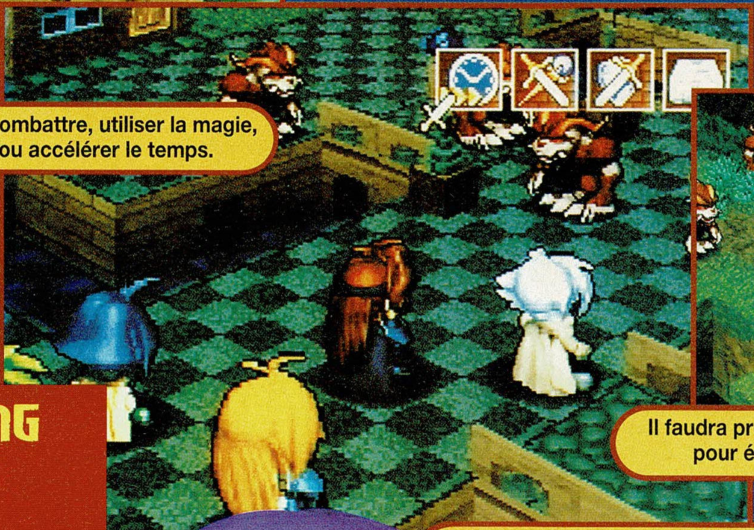



リナ
25
25
95%
100%

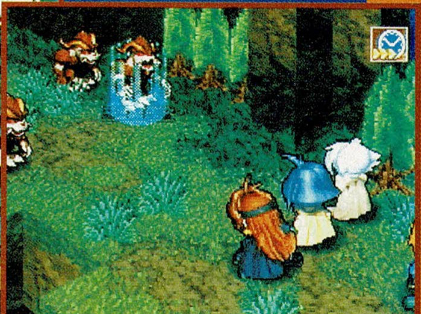
Les combats se déroulent suivant les principes des jeux de simulation, par tour.


ディル・ブランド
ダグ・ハウト
デム・ウィン
ドラグ・スレイブ
ドラグ・スレイブF
ブラスト・アッシュ
PAGE 1/8
AT 30 STEP 3
MP 4 HIT+50%

Au fur et à mesure de l'aventure, la liste des pouvoirs s'allonge.



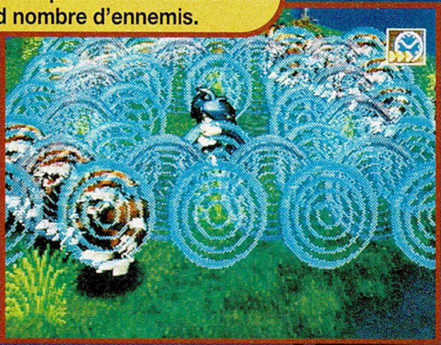
Vous pouvez au choix combattre, utiliser la magie, charger une partie ou accélérer le temps.



Il faudra prendre en compte le relief pour élaborer sa stratégie.

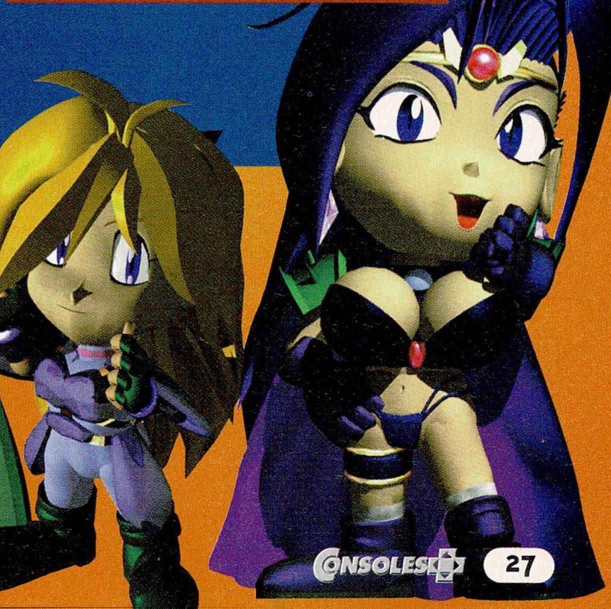
UN CASTING ENRICHI

Le jeu proposera les personnages principaux de l'animé et d'autres inédits. Ils seront tous modélisés en 3D puis convertis sous forme de sprites en 2D. Le look SD a été choisi pour donner un aspect attachant à l'ensemble.

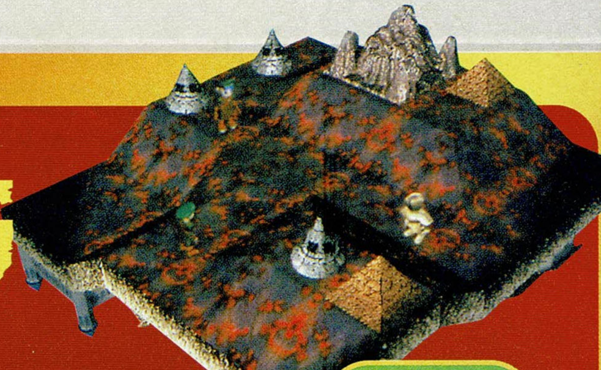


Par moments, on pourra utiliser des super pouvoirs pouvant atteindre un grand nombre d'ennemis.

Chaque ville est représentée de la sorte avec des icônes pour chaque magasin.



Solo Crisis



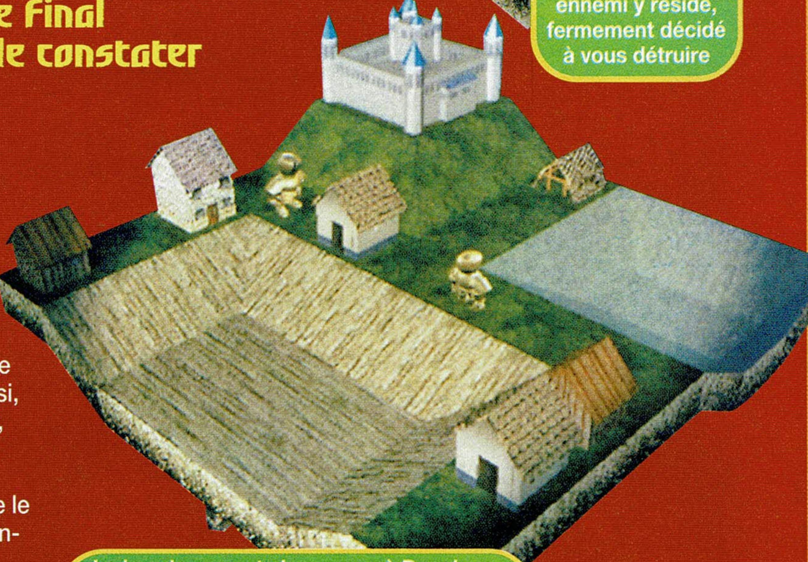
Voici la carte "Evil". Votre ennemi y réside, fermement décidé à vous détruire

La bataille est lancée sur le front des 32 bits pour le contrôle du marché des RPG. La Playstation a acquis un avantage indiscutable avec le Final Fantasy VII de Square. Mais force est de constater que la Saturn revient en force.

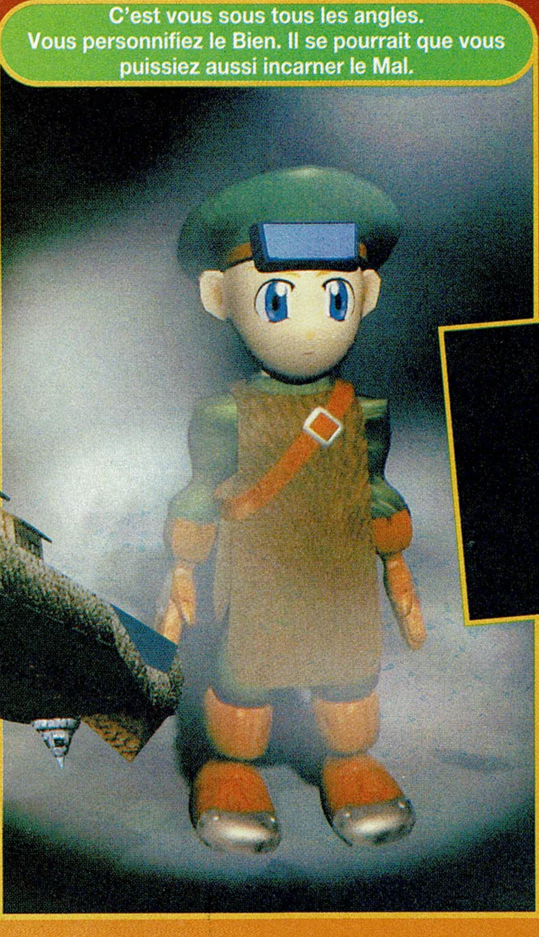
Peu de gens connaissent la société Quintet. Cependant beau nombre d'entre vous se sont littéralement éclatés sur la Super Famicom avec des monument comme Actraiser ou Soul Braker.
Après un long moment de silence, l'éditeur revient, fort de son expérience, avec une tonne d'idées et d'innovations, mais sur Saturn cette fois.
Vous incarnez le rôle d'un dieu et vous allez faire face au démon en veillant sur les habitants d'une planète imaginaire. Plus la population dont vous avez la charge augmente, plus votre puissance s'accroît. Les niveaux sont tous en 3D, et vous jouez par tour. Certes, l'étendue des niveaux n'est pas énorme, mais la surprise, tout comme la vérité, est ailleurs...
Chaque carte possède deux faces. L'une est votre royaume (celui du Bien), l'autre, en dessous, est celle de l'enfer (votre adversaire). Chaque action qui est accomplie dans l'un des mondes provoque instantanément une conséquence sur l'autre. Ainsi, si vous érigez une montagne, cela entraînera l'apparition d'une vallée dans le monde adverse. C'est là que se situe le cœur du jeu, et vous comprendrez dans quelques mois qu'une partie de Solo Crisis requiert pas mal de jugeote.

SATURN

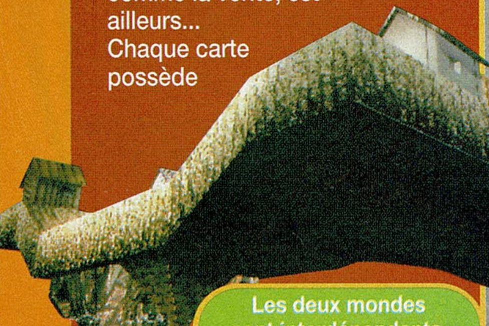
Quintet/Automne



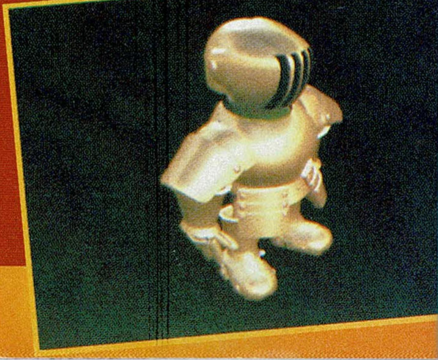
Le jeu s'apparente beaucoup à Populous, jeu autrefois adulé de tous les possesseurs d'Amiga 500 et d'Atari ST.



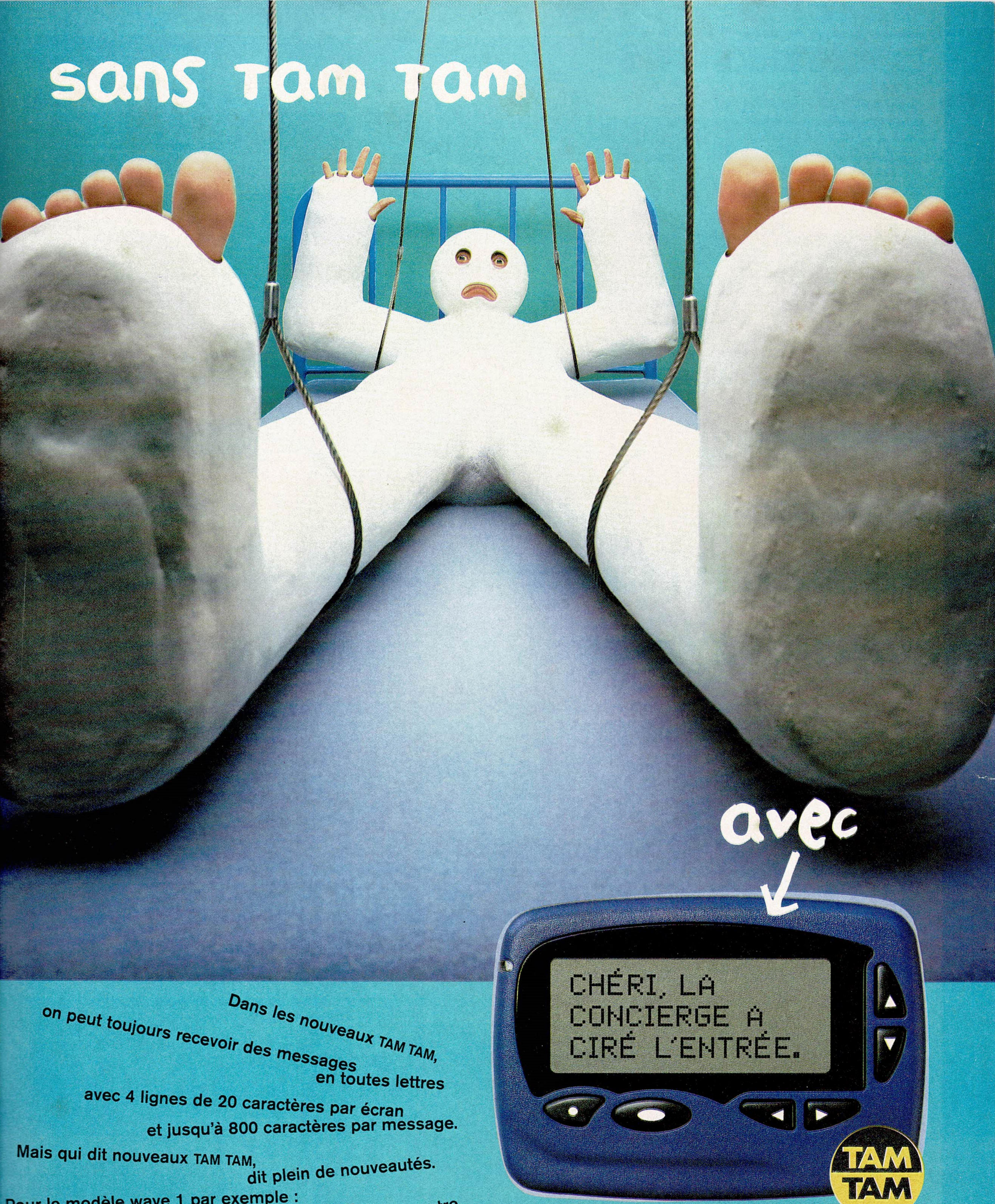
C'est vous sous tous les angles. Vous personnifiez le Bien. Il se pourrait que vous puissiez aussi incarner le Mal.



Les deux mondes sont interdépendants, et les décisions de chacun auront une conséquence directe sur l'autre.



Votre adversaire a l'apparence d'un preux chevalier, mais ne vous y fiez pas!



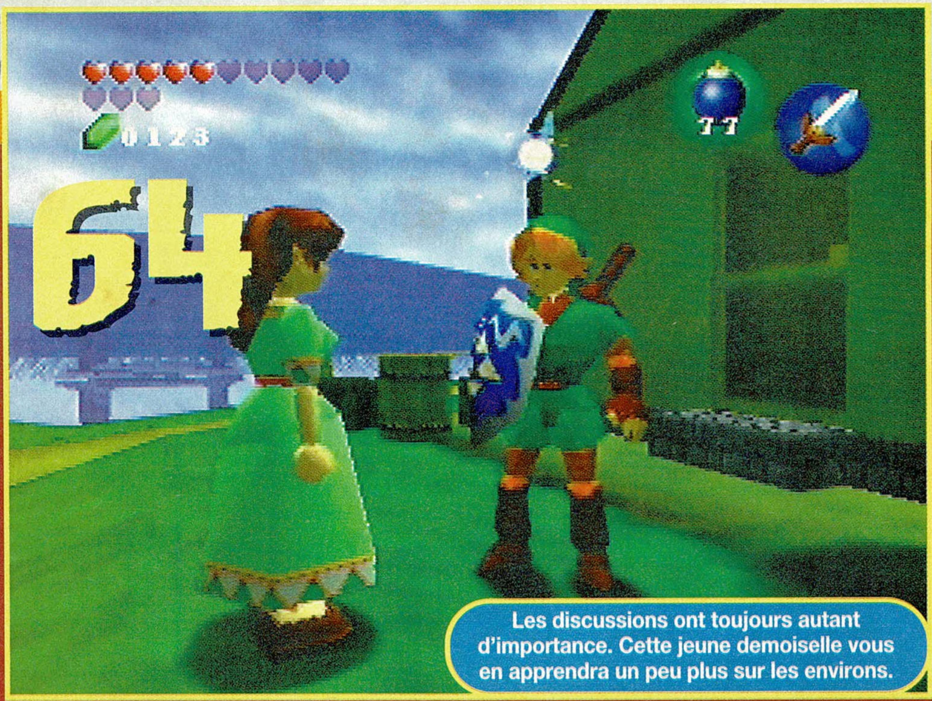
CHÉRI, LA
CONCIERGE A
CIRÉ L'ENTRÉE.

Dans les nouveaux TAM TAM,
on peut toujours recevoir des messages
en toutes lettres
avec 4 lignes de 20 caractères par écran
et jusqu'à 800 caractères par message.
Mais qui dit nouveaux TAM TAM,
dit plein de nouveautés.
Pour le modèle wave 1 par exemple :
transfert de messages par infrarouge
d'un TAM TAM à un autre,
agenda électronique, chronomètre, répertoire téléphonique.
Offrez-vous donc un nouveau TAM TAM.
Fin du message.

3615 TAM TAM.
2,23 F TTC/mn.
INTERNET:http://www.tamtam.tm.fr

LE MESSAGER DE POCHE

Zelda 64



Les discussions ont toujours autant d'importance. Cette jeune demoiselle vous en apprendra un peu plus sur les environs.

Je vous en parle depuis des mois maintenant, mais qui s'en lasserait? Zelda 64 est toujours en développement et livre chaque mois un peu plus de son secret. Voici donc les toutes dernières nouvelles...

Suivant une tradition qui remonte à la Famicom (NES en Europe), tout hardware Nintendo se doit de posséder des adaptations d'un certain nombre de jeux, comme Mario, Castlevania, Goemon ou Zelda. Ce dernier est l'un des plus grands succès de Nintendo. Œuvre d'un génie nommé Miyamoto (également géniteur de Mario), Zelda s'était fait discret depuis l'unique volet sorti sur Super Famicom. On sait qu'un second volet aurait dû voir le jour sur la 16 bits, ainsi que huit autres titres, dont Starfox 2. Mais le lancement avancé de la Nintendo 64 a scellé leur destin. Le jeu est en 3D mappée et, tout comme dans Super Mario 64, on peut se promener où bon nous semble. Dans la forêt, il serait ainsi possible de couper à travers bois au lieu de suivre le chemin. Par moments, il faudra se frayer un

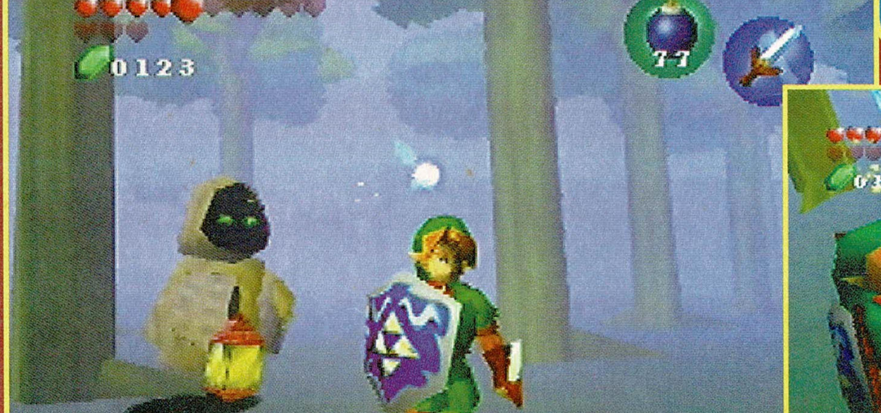
NINTENDO 64

● Nintendo/Automne

LA STRATÉGIE DU PLOMBIER

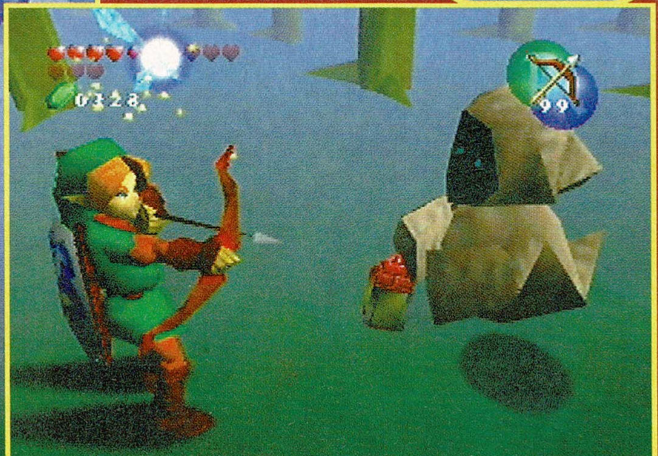
Le DD64 était annoncé pour l'été. Sa sortie est officiellement repoussée au 12 décembre, et son prix fixé à 12 800 yen (moins de 600 francs). On devrait donc le trouver à 10 000 yen en magasin (environ 500 francs). Son premier jeu devrait être Mother 3 (RPG/action), suivi par Pocket Monster (RPG), Super Mario 2, Sim City 6...

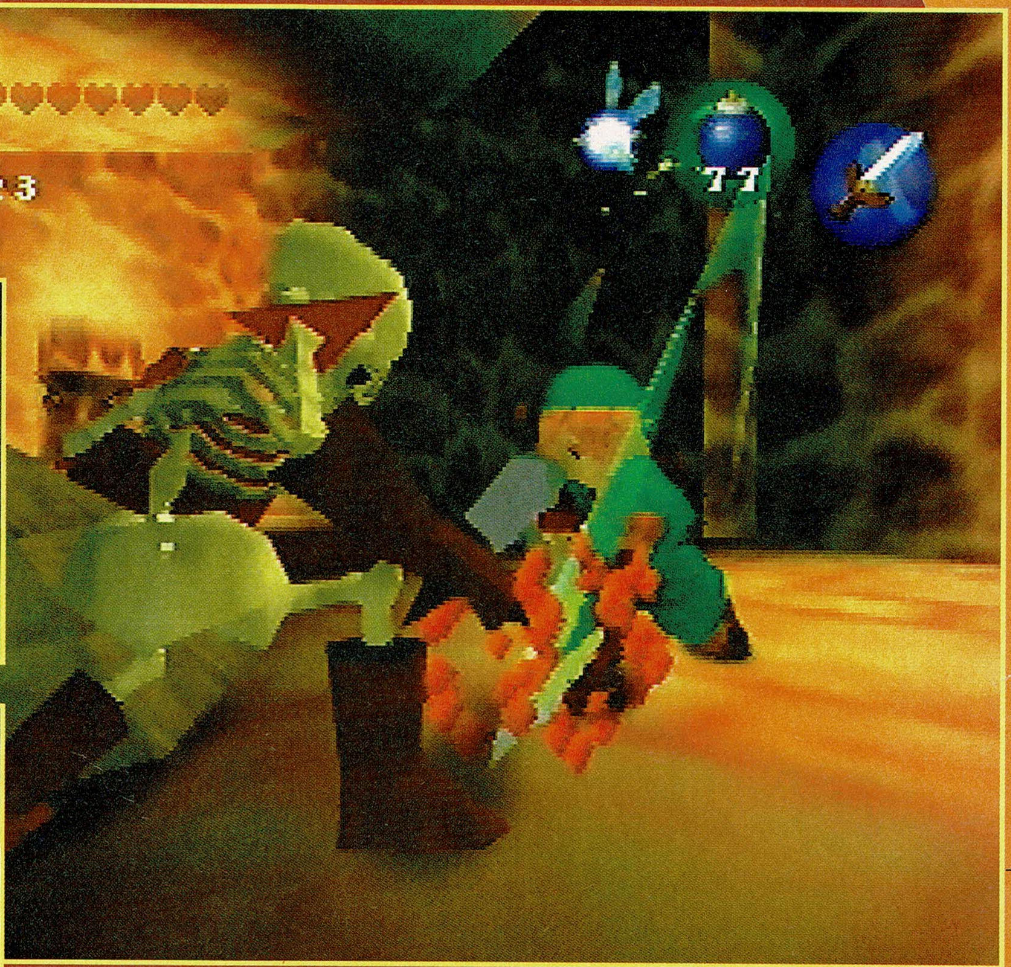
NINTENDO64



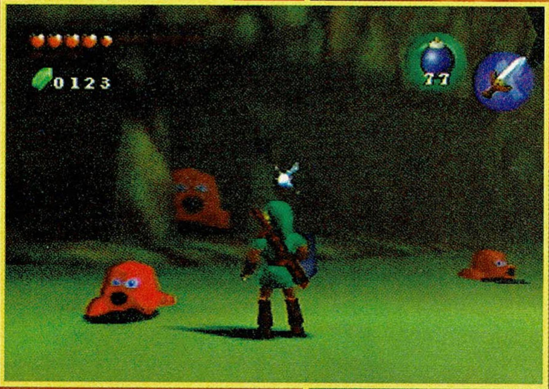
De nouveaux monstres ont bien évidemment fait leur apparition...

... et Link ne va en faire qu'une bouchée!

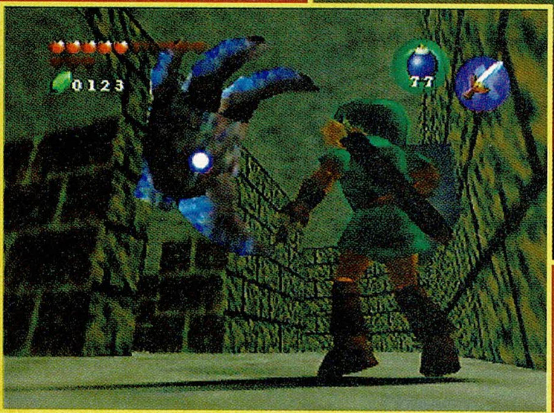




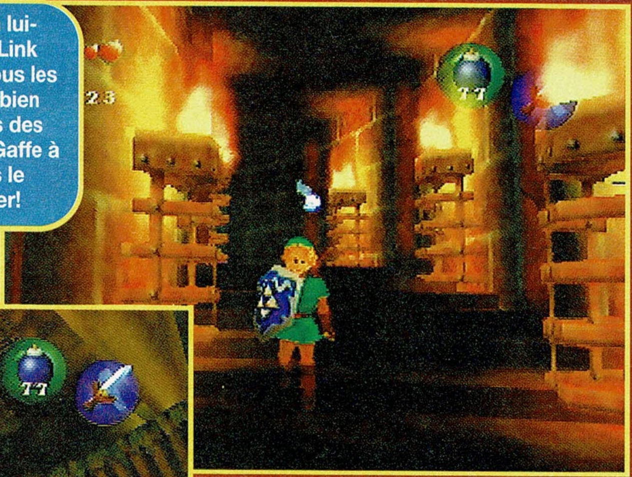
On veut goûter à Excalibur, mon squelette? No problemo.



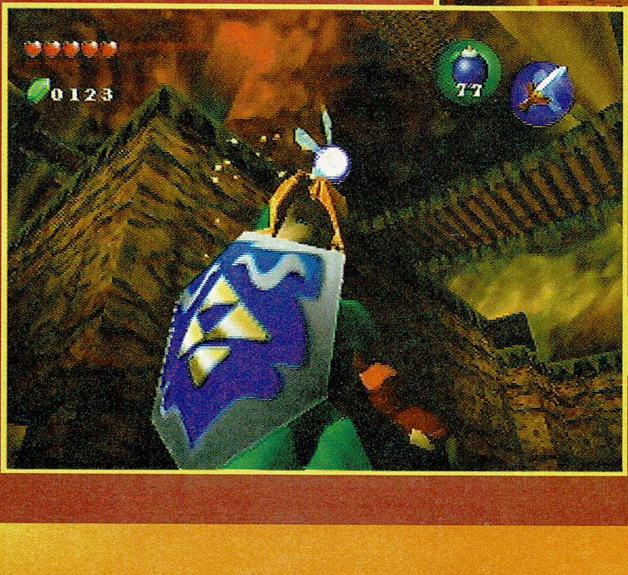
Le combat s'annonce difficile. La phase d'approche sera déterminante.



Cette énorme main ne vous rappelle rien? Elle vous ramènerait à l'entrée du donjon que ça ne m'étonnerait pas.



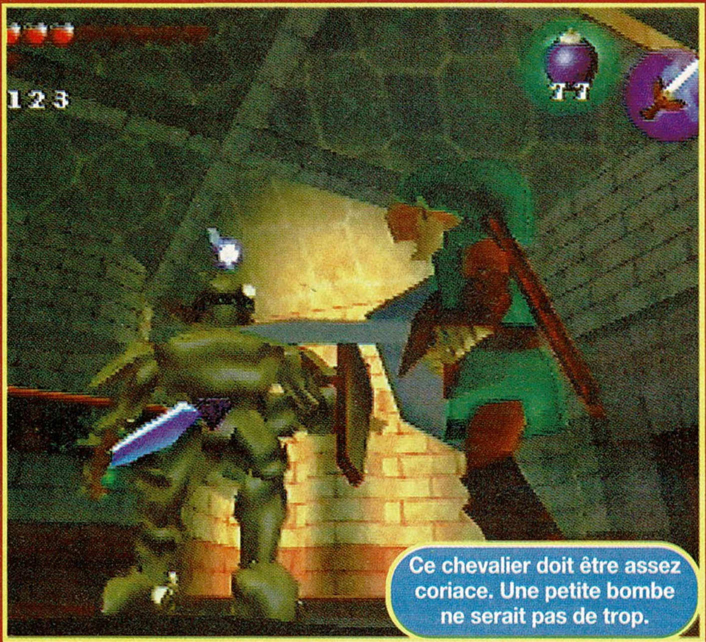
Fidèle à lui-même, Link explore tous les recoins bien sombres des donjons. Gaffe à ne pas le paumer!



Voici la petite fée dont on ne connaît pas encore le rôle. Une chose est sûre, c'est votre copine!

chemin à coups d'épée. Mais, mauvaise surprise, l'herbe repoussera, effaçant du même coup votre passage, et multipliant les risques de vous perdre! La gestion de la lumière, la modélisation et la qualité des mapping vous plongeront à coup sûr dans un bonheur total! Le système de jeu reprend les éléments habituels de la série. On devra ainsi recueillir des cœurs pour allonger sa vie mais aussi des cristaux. Outre l'épée, on aura accès à diverses armes, dont un arc. En plus, on utilisera des items comme les bombes. Autrement, c'est du Super Mario 64, avec la même possibilité de faire tourner le décor en temps réel, afin d'avoir une vue globale de son ▶

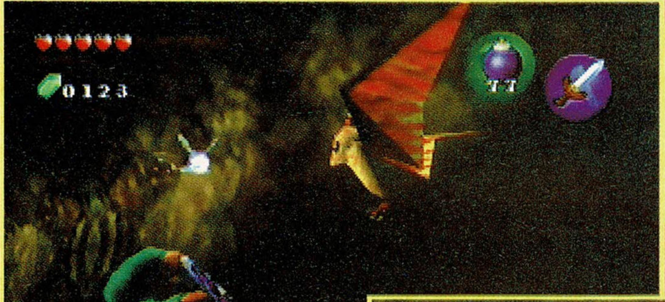
► environnement. Cependant, on note déjà à ce stade du développement des innovations, comme la présence d'une fée qui vous suit partout, à l'instar de Dark Savior. Son rôle reste encore inconnu. Il se pourrait qu'elle vous vienne en aide dans les combats, mais aussi panse vos blessures. Enfin, quand vous frappez des ennemis, le sang gicle! Pour la première fois l'hémoglobine apparaît dans un Zelda. Miyamoto voulait un jeu le plus réaliste possible pour être en harmonie avec le niveau élevé de la réalisation. Eh bien, c'est atteint! Fini les coups d'épée gentillets des Zelda précédents. La version cartouche, initialement prévue en 128 Mb, atteindrait désormais les 160 Mb! Mystère total quant à la version DD64. On sait qu'elle fonctionnera en tandem avec la cartouche. Le DD64 coûtera plus cher que prévu, car il incorporera pas moins de 4 Mb de mémoire supplémentaire. La N64 passera donc à 6 Mb en tout! Un système de protection maintiendra l'ensemble N64 + DD64 fermement fixé afin d'éviter toute erreur d'utilisation. L'extension fonctionnera comme une chaîne SCSI avec une cartouche "Terminal" à enclencher dans le port d'extension de la N64.



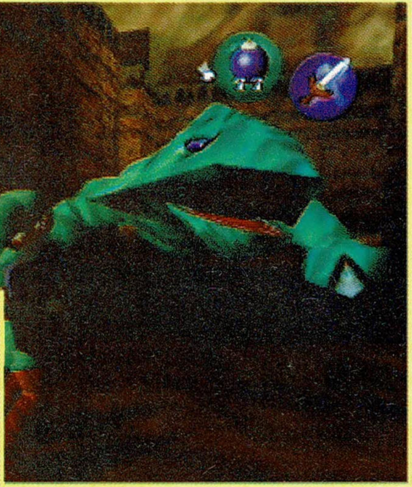
Ce chevalier doit être assez coriace. Une petite bombe ne serait pas de trop.

DEUX SUPPORTS POUR DEUX VERSIONS

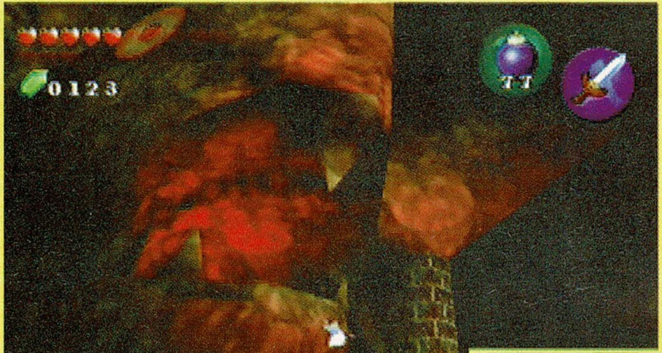
Zelda va sortir d'abord sous forme de cartouche, au cours du second semestre de cette année (la rumeur fait état de l'été). Ensuite, une version DD64 devrait arriver un an après la cartouche. Miyamoto voudrait en effet soigner cette dernière version, et a requis un délai supplémentaire. Il veut en faire un monument du jeu vidéo, et Nintendo lui accorde toute sa confiance! Zelda 1 et 2 sont donc déjà en chantier!



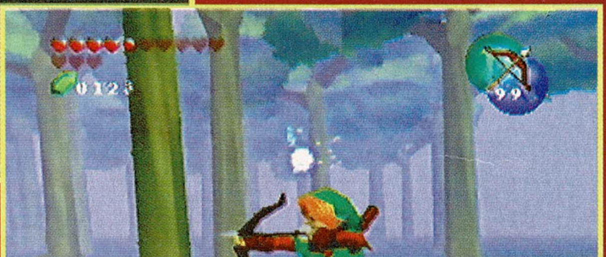
La parade est toujours de mise. Mais faudra-t-il appuyer sur un bouton pour l'actionner? Réponse dans le courant de l'été... peut-être!



Cet énorme iguane a tout du bon gros boss.

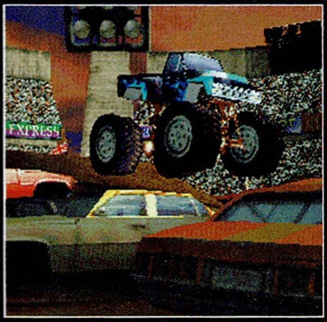


Alors, colossal boss ou terrifiante statue?



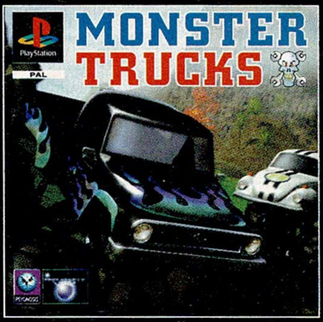
Le tir à l'arc ne va pas tarder à devenir votre spécialité.

QUAND ON
CONDUIT UN
MONSTER TRUCK,
ON NE BAT PAS SES
CONCURRENTS.
ON LES ECRASE!



MONSTER TRUCKS

Un jeu complètement déjanté!


MONSTER
TRUCKS
PlayStation
PAL

www.psygnosis.com

and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Psygnosis, the Psygnosis logo and Monster Trucks are trademarks or Registered trade marks of Psygnosis Ltd. © 1997 Psygnosis Ltd.

SUJET: LIFEFORCE TENKA aka JOEY.
SIGNE PARTICULIER : ULTRA-VIOLENT.
ENVIRONNEMENT: LE PREMIER VRAI MULTI-NIVEAUX 3D.
MISSION: 28 NIVEAUX COMPRENANT DES PUZZLES ET DES ÉLÉMENTS DE STRATÉGIES.
ARMEMENT: SG-26. ARME POLYMORPHE AUTOMATIQUE À RECHARGE MULTIPLES.

ATTENTION CET HOMME EST DANGEREUX

TOUT ABUS PEUT GRAVEMENT NUIRE À LA SANTÉ DE VOTRE CONSOLE !
ORDONNANCE GOUVERNEMENTALE DU 30 MAI 1996

"" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Lifeforce Tenka, Psygnosis and the Psygnosis logo are trade marks or registered trade marks of Psygnosis Limited. ©1997 ALL RIGHTS RESERVED.

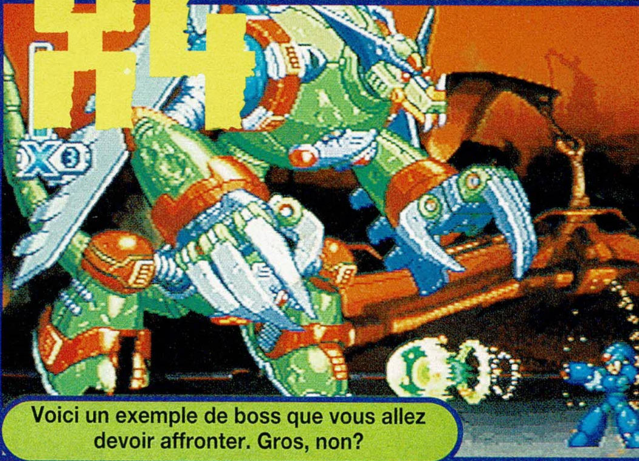
AUTION
OSIVE BOLTS

LIFEFORCE

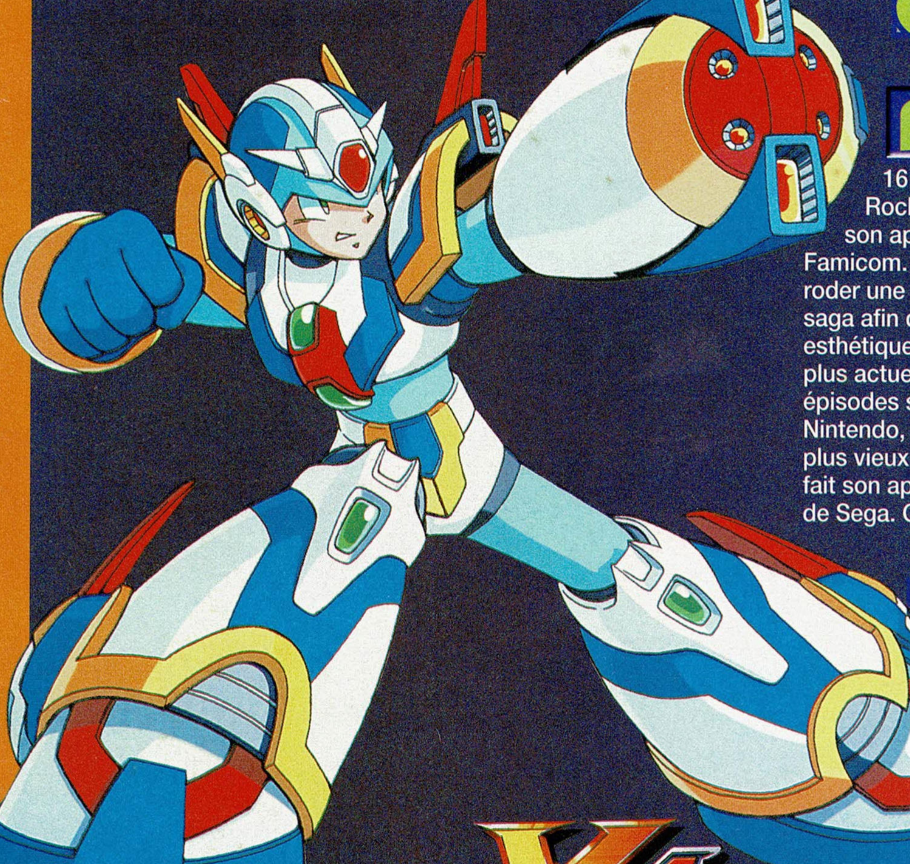
TENKA

Rockman X4

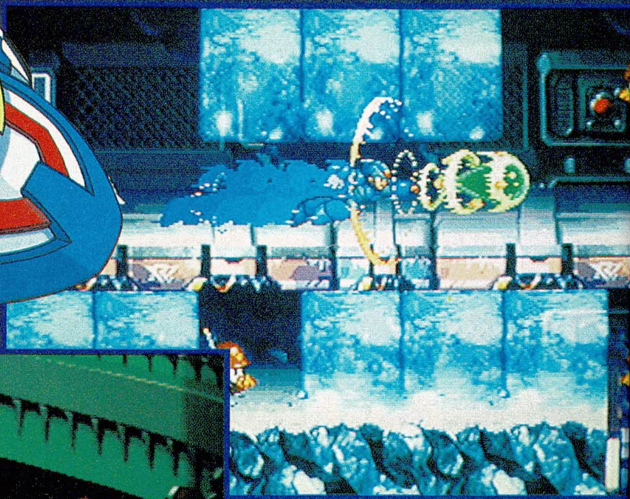
A l'occasion de ses 10 ans, Rockman (Megaman dans nos contrées) fait l'objet d'une promotion de choc. Après un épisode à la Mario Kart et un Rockman 8, il nous revient dans un quatrième volet de la série "X".



Voici un exemple de boss que vous allez devoir affronter. Gros, non?



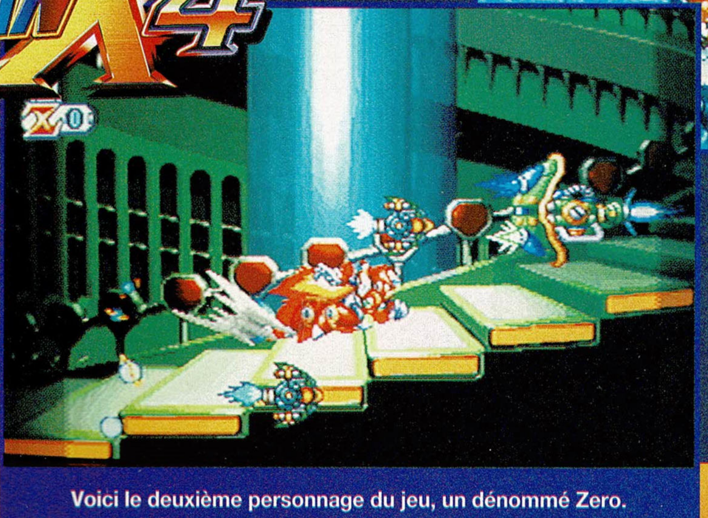
Aux temps héroïques des consoles 16 bits, la série des Rockman "X" avait fait son apparition sur Super Famicom. Elle était destinée à roder une mise à jour de la saga afin d'offrir une esthétique et un game-play plus actuels. Après trois épisodes sur la 16 bits de Nintendo, Rockman, l'un des plus vieux héros du jeu vidéo, fait son apparition sur la 32 bits de Sega. Certes, Rockman 8 avait déjà fait parler de lui tant sur Saturn que sur Playstation, mais c'est la première fois qu'un Rockman X arrive sur 32 bits, signant la fin de la série sur Super Famicom ou Megadrive, Capcom ayant définitivement abandonné tout développement sur 16 bits.
Le principe du jeu n'a pas subi de révolution, mais on peut désormais contrôler deux personnages suivant les endroits: X ou Zero.
Outre une difficulté assez élevée, le jeu a surtout gagné



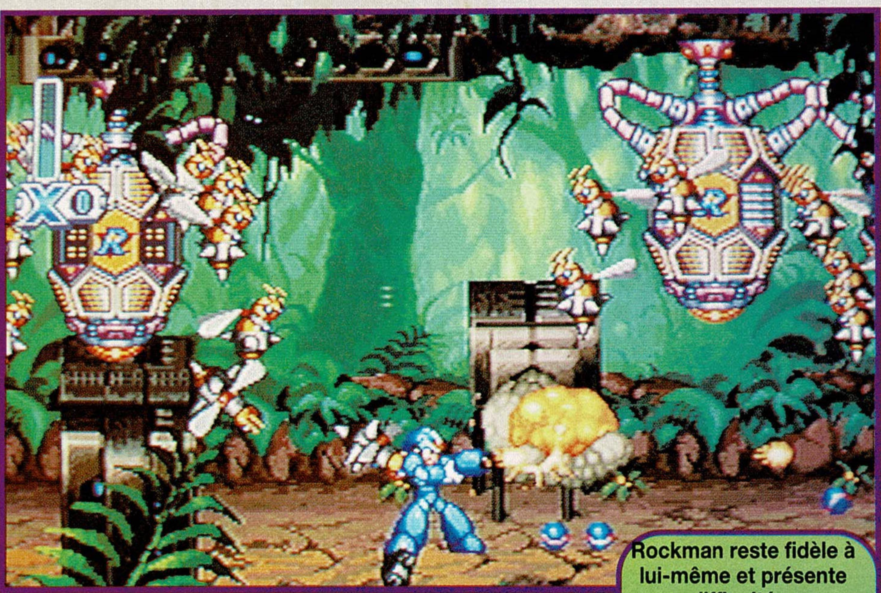
Certains effets rappellent ceux de Street Fighter Zero; comme ici au moment de réaliser un Combo.

SATURN

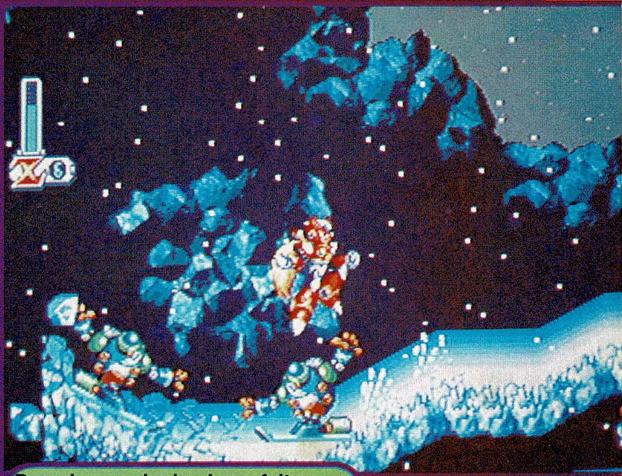
● **Capcom/Été**



Voici le deuxième personnage du jeu, un dénommé Zero.

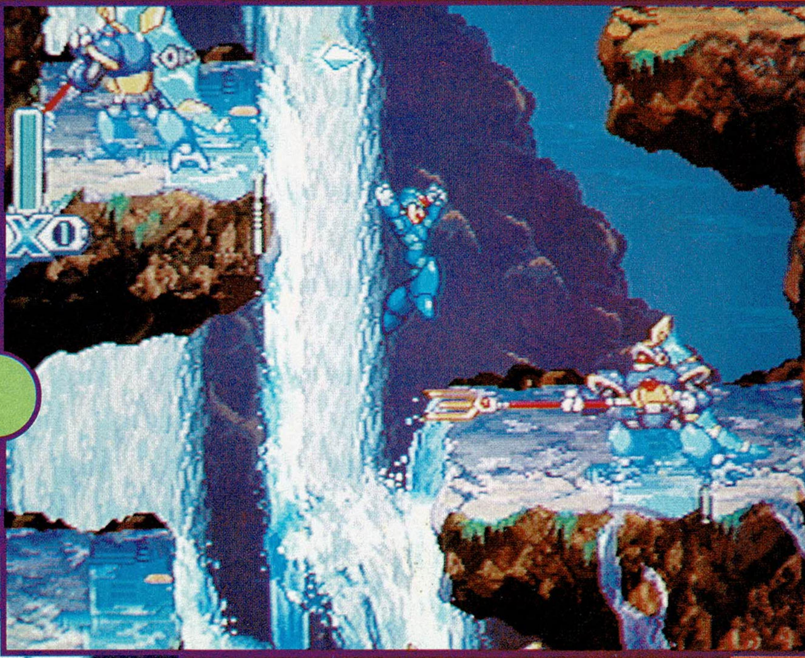


Rockman reste fidèle à lui-même et présente une difficulté assez élevée.

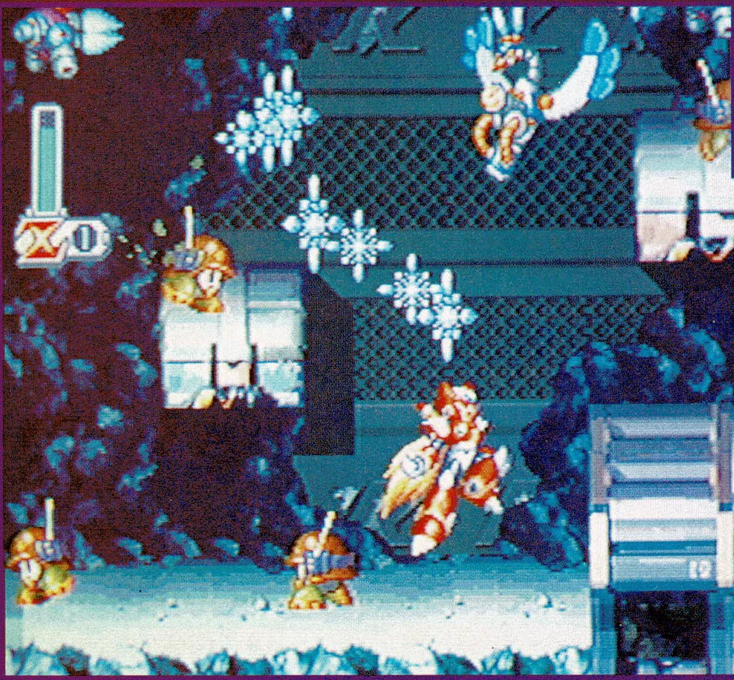


Dans le monde de glace, faites attention à ne pas glisser.

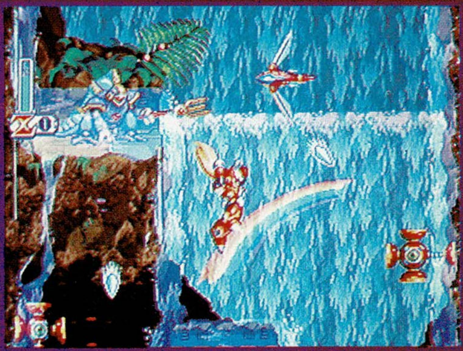
en beauté et en maniabilité. Les nombreux effets spéciaux que nous avons pu découvrir sont dignes des consoles nouvelle génération. Les décors sont le plus souvent très animés et plutôt réussis. Cependant, certains passages, comme celui de la grotte par exemple, offrent des graphismes encore trop peu aboutis.
La plupart des personnages et des ennemis sont réalisés en 3D puis retravaillés sous forme de sprites. Cette technique confère une fluidité saisissante aux mouvements des protagonistes. Les bosssont toujours aussi coriaces, et ils occupent parfois jusqu'à la moitié de l'écran!
Rockman X4 bénéficie d'un bon scénario qui vient soutenir le jeu avec des séquences cinématiques en dessins animés. Si une grande partie du jeu est basée sur des phases de plates-formes, on aura droit aussi à des parties d'arcade comme des courses à moto.



La série X dit adieu à la Super Famicom et débarque sur 32 bits.



Certains niveaux rappellent par leurs graphismes sommaires ceux des versions précédentes.



Si le jeu n'a pas beaucoup changé dans son concept, il a largement gagné en beauté.

Top Gear Rally

Je vous parle de Top Gear depuis l'été dernier. Alors, quoi de neuf depuis?

Kemco a enfin dévoilé les photos de son jeu de course, Top Gear Rally. Fini les écrans de station Silicon Graphics et place au jeu. Les graphismes ont certes perdu en finesse, mais le produit reste de très bonne qualité, avec des graphismes superbes. L'un des points forts est sans conteste la prise en compte des conditions météo. De plus, chaque heure de la journée est gérée. Ces paramètres ont une incidence importante sur la conduite. Les règles physiques élémentaires comme l'adhérence, l'aspiration, l'aquaplaning... sont également simulées. Bref, Kemco joue sur le réalisme, aidé en cela par la puissance de la machine. Le jeu devrait proposer un mode de compétition à deux simultanément, l'écran splittant horizontalement. L'éditeur pense, sans en être encore tout à fait sûr, insérer un mode multijoueur. Le jeu est programmé en Hollande par une jeune équipe européenne et devrait sortir en même temps dans tous les pays. Top Gear Rally se veut le Sega Rally de la Nintendo 64.

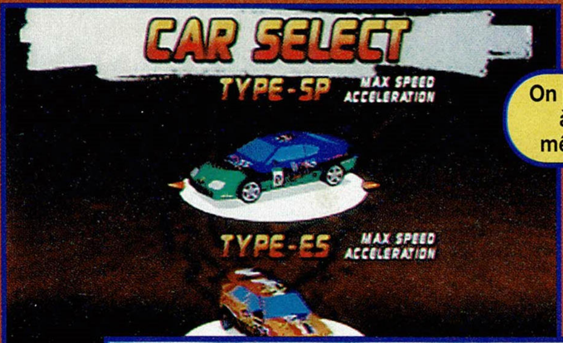
Le principe du jeu reste pour l'instant assez classique avec des check-points et une succession de circuits sur tout type de terrain (goudron, terre, neige, sable...).

Bref, pour devenir champion dans Top Gear Rally, il faudra en permanence faire preuve de sa capacité à s'adapter.

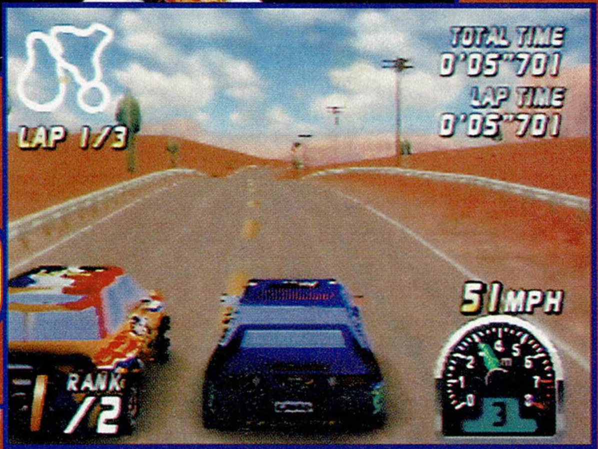
On attend avec impatience la version jouable, qui sortira en été, afin d'en évaluer le game-play.

NINTENDO 64

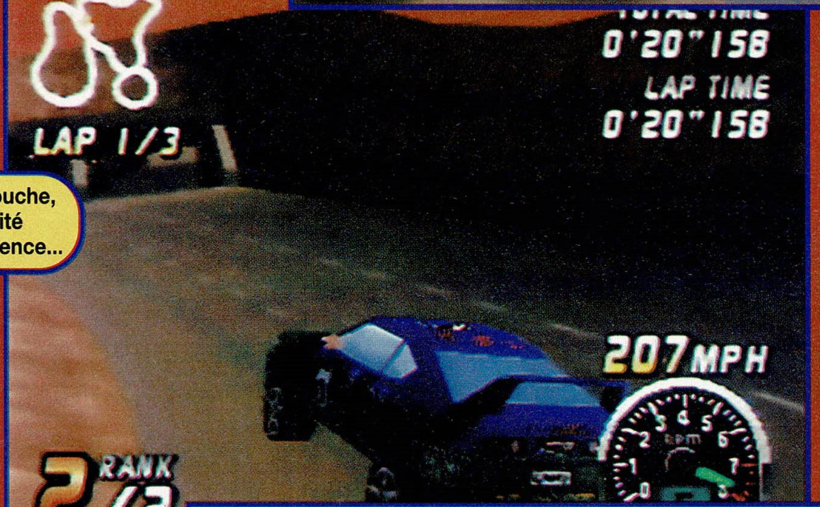
Kemco/Été



On pourra jouer à deux en même temps.

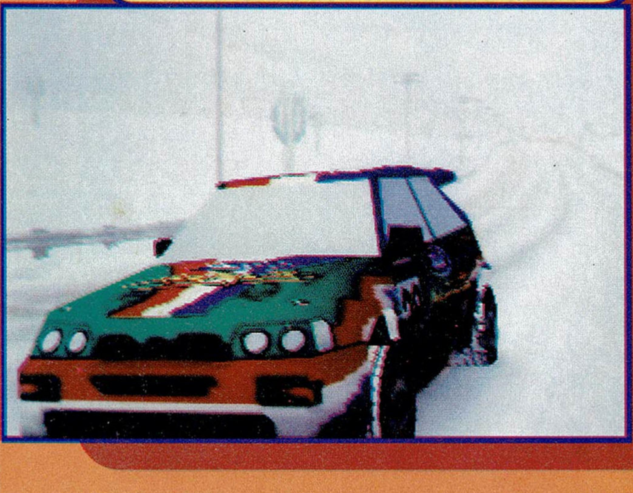


Bitume, terre, neige, sable... Les terrain sont variés.

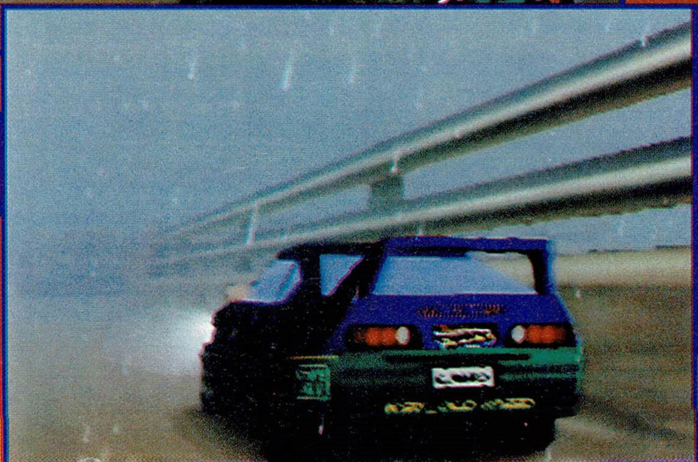


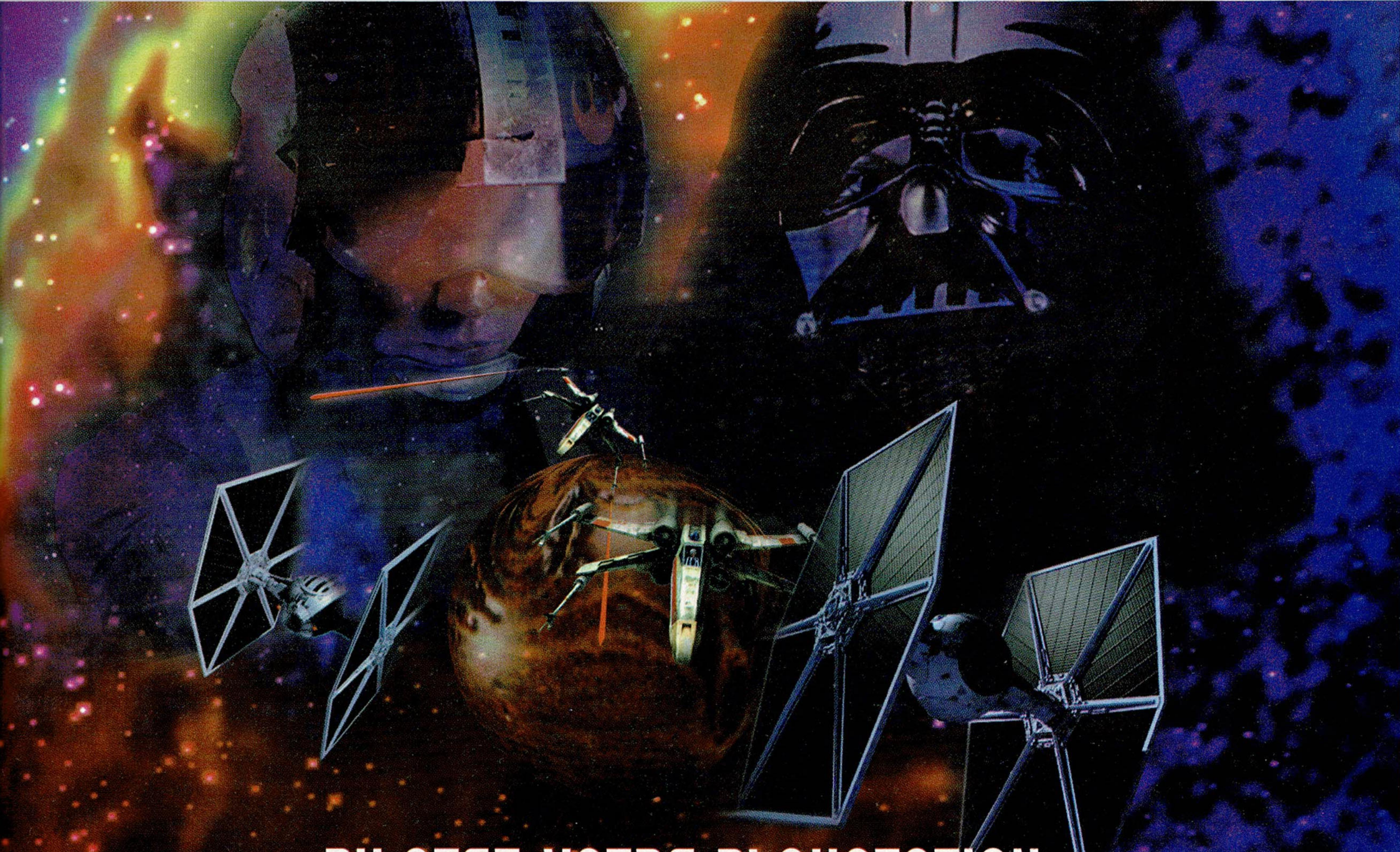
Le soleil se couche, et la visibilité se réduit. Prudence...

Le jeu devrait inclure une foule de vues différentes pour suivre la course sous tous les angles.

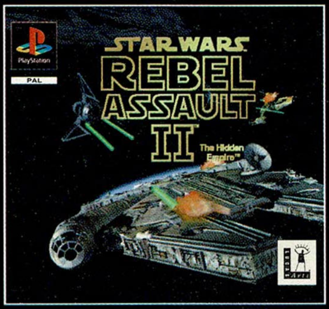


Les conditions météo arbitreront souvent la course.





PILOTEZ VOTRE PLAYSTATION ET FONCEZ DROIT AU CŒUR DE L'EMPIRE



PlayStation
PAL
STAR WARS
DARK FORCES

RETROUVEZ LA FORCE DANS LES MAGASINS SUIVANTS :

Auchan Fontenay Avenue Charles Garcia 94120 Fontenay sous Bois - **Auchan Olivet** Avenue de Verdun 45160 Olivet - **Auchan St Priest** Zac du Champ du Pont 69800 St Priest - **BHV Rivoli** 14 Rue du Temple 75189 Paris - **Carrefour Antibes** Chemin St Claude / BP 2077 06606 Antibes - **Carrefour Aulnay** CC Parinor 93606 Aulnay sous Bois - **Carrefour Claye Souilly** RN 3 77410 Claye Souilly - **Carrefour Crèches** RN 6 71680 Crèches sur Saône - **Carrefour Créteil** Av. Général de Gaulle/ CC Soleil Créteil 94000 Créteil - **Carrefour Givors** CC du Giers 69700 Givors - **Carrefour Isle d'Abeau** Zac de St Hubert / CC Euromarché 38081 L'Isle d'Abeau - **Carrefour Ivry** CC Bord de Seine/ 10 rue de Westermeyer 94200 Ivry sur Seine - **Carrefour Labège** Zac Grande Bordeaux / BP 100 / Castanet 31318 Labège - **Carrefour Les Ulis** CC Les Ulis / BP 69 91942 Les Ulis - **Carrefour Lingostière** Route de Digne / RN 202 06002 Nice - **Carrefour Mérignac** Route du Cap Ferret 33700 Mérignac - **Carrefour Pontault** RN 4 77340 Pontault Combault - **Carrefour Portet** Boulevard de l'Europe 31126 Portet sur Garonne - **Carrefour Villabé** Route de Villoison 91814 Corbeil - **Carrefour Villiers** RN 7 / Dammarie Les Lys 77190 Villiers en Bière - **Carrefour Vitrolles** RN 113 Quartier Griffon 13127 Vitrolles - **Casino La Ricamarie** CC de la Béraudière 42250 La Ricamarie - **Continent Laon** Zac Ile de France 02000 Laon - **Continent Ormesson** RN4 94490 Ormesson - **Cora Massy** CD 120 91300 Massy - **Cora St Dizier** Route de Bar Le Duc 52100 St Dizier - **Cora Villers Semeuse** RN 64 08000 Villers Semeuse - **Cyberstore** Cours Napoléon 20200 Ajaccio - **Extrapole Belle Epine** CC Belle Epine 94320 Thiais - **Games** 7 Boulevard de Kennedy 06800 Cagnes sur mer - **Golden Games** 2 av. Clémenceau 57100 Thionville - **High Score** CC Leclerc Chamlys 77190 Dammarie Les Lys - **Leclerc Gonfreville** Parc de l'Estuaire/RN15 76700 Gonfreville - **Mammouth Béziers** 4 av. de la voie domitienne 34536 Béziers - **Mammouth Montivilliers** CC La Lézarde 76290 Montivilliers - **Sam Player** 62 rue Juliettte Dodu 97400 St Denis/La Réunion - **Score Games** 6 rue d'Amsterdam 75009 Paris - **Score Games Antony** 25 av. de la Division Leclerc 92160 Antony - **Score Games Jussieu** 46 rue des Fossés St Bernard 75006 Paris - **Stratagames** CC St Barnabé 13012 Marseille - **Vidéo Games Mulhouse** 11 rue de la Justice 68100 Mulhouse.

Egalement disponibles dans les magasins Cyber J, Difintel, Ultima, Dock Games et Micromania.

PlayStation™

1,29F/mn
3615 Ubi Soft
Infos, Trucs et Astuces

Ubi Soft
ENTERTAINMENT

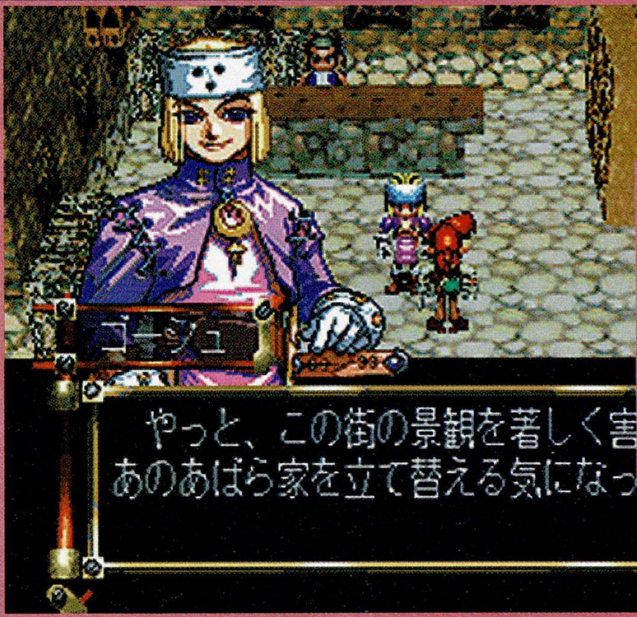
http://www.ubisoft.fr

LUCAS Arts

et «PlayStation», marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc. TM & © 1997 Lucasfilm Ltd. All rights reserved. Used under authorization.

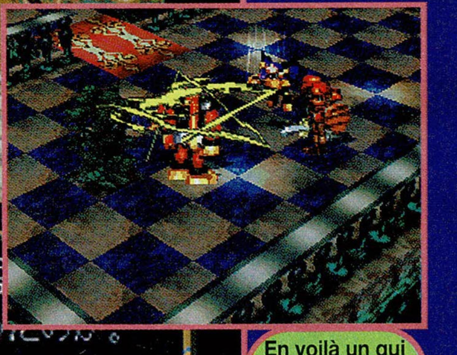
Other Life, Other

Konami s'est pris de passion pour les RPG et a élu la Playstation pour développer son dernier né. Après le superbe Vandalhearts, l'éditeur nous livre un tout nouveau produit dans la même veine.



やっと、この街の景観を著しく害
あのあばら家を立て替える気になっ

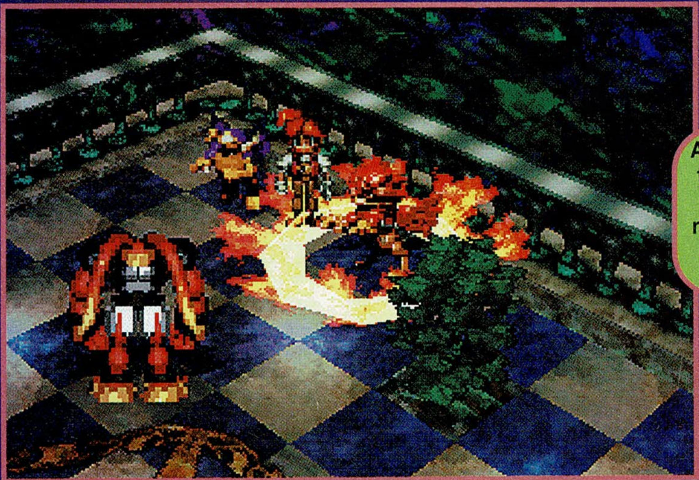
Lors des discussions avec les personnages importants, celui-ci apparaît dans une fenêtre. Laissez-moi vous présenter votre rival.



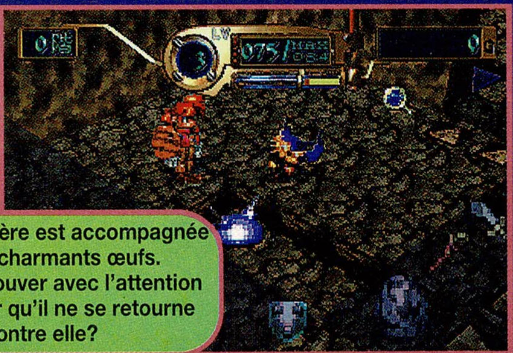
En voilà un qui ne va pas tarder à voir mille (et une) étoiles.

Si Genso Suikoden avait connu un succès en demi-teinte sur Playstation, le récent Vandalhearts a réalisé un véritable carton au Japon. Heureusement pour Konami car, après plus de deux ans et demi de développement, c'était le moins que l'éditeur pouvait espérer! Cette fois, Other Life, Other Dreams (OLOD) mêle les deux jeux en un. Avec un scénario plus poussé et un système reposant sur le concept de la simulation, Konami désire faire de ce titre un modèle dans le genre du RPG/simulation.
Le personnage principal est une sorcière qui doit veiller sur des œufs abrités dans une tour très étrange. Chaque œuf donnera naissance à une créature nommée Tsukaima. Ceux-ci ressemblent à de petits monstres qui grandiront par la suite. On pourra s'en servir comme d'une arme, mais aussi choisir de les vendre pour un bon prix à l'état d'œuf dans les villages afin de se procurer des articles rares ou des informations importantes. Ces créatures seront vos seuls alliés durant tout le jeu. Mesurez cependant vos décisions, car il se peut que vos protégés se retournent contre vous si vous ne les ménagez pas!
Dans chaque village, on pourra prendre part à des miniquêtes afin de sauver la population locale et faire avancer le scénario principal. Le programmeur du jeu nous a du reste précisé qu'en se montrant aimable avec les jeunes femmes du jeu, on aurait droit à des bonus secrets... (?!)
Comme Vandalhearts, OLOD est en 3D, mais chaque donjon est aléatoire. Ce qui signifie que le plan des lieux change tout le temps. Impossible dans ce cas de tracer une carte précise! On dirige ses Tsukaima en leur signifiant un ordre général. Par la suite, l'intelligence artificielle de chaque créature prend le relai. Chacune d'elles possède sa personnalité. Il faudra donc en tenir compte dans l'élaboration de sa stratégie. Enfin, le jeu devrait offrir un large espace 3D dans lequel on pourra se mouvoir de manière entièrement libre.
Alprès l'intelligence artificielle des Tamagotchi, voilà celle des Tsukaima!

PLAYSTATION
● **Konami/N.C.**

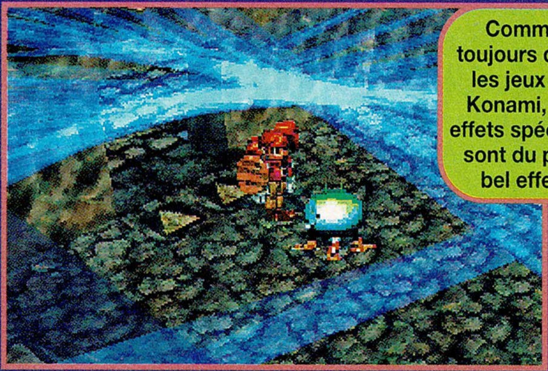


A deux contre un, tout devrait bien se passer. De nombreux zooms s'effectuent sur les actions.

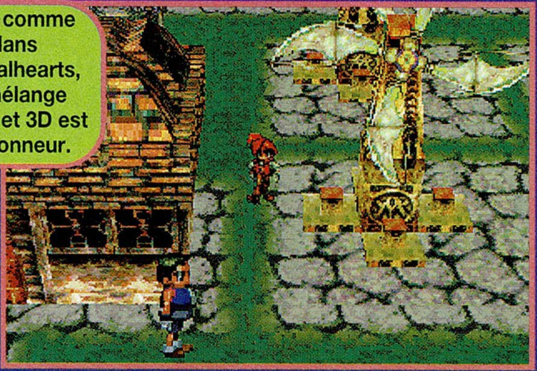


Votre petite sorcière est accompagnée d'un de ces charmants œufs. Saura-t-elle le couver avec l'attention nécessaire pour qu'il ne se retourne pas contre elle?

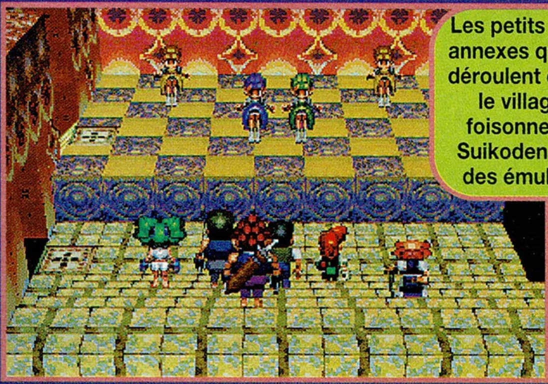
Dreams



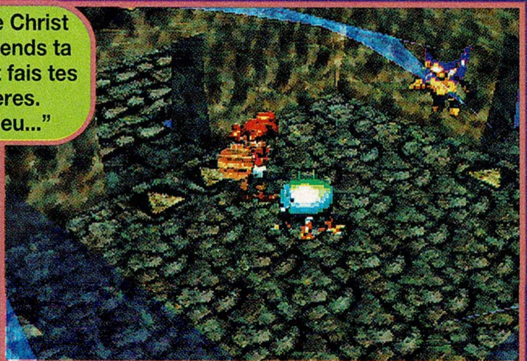
Comme toujours dans les jeux de Konami, les effets spéciaux sont du plus bel effet.



Tout comme dans Vandalhearts, le mélange sprite et 3D est à l'honneur.



Les petits jeux annexes qui se déroulent dans le village foisonnent. Suikoden fait des émules!



"Par le Christ Roi, prends ta bible et fais tes prières. Dedieu..."

Ce serveur est indépendant du service minitel du magazine CONSOLES + (3615 TC PLUS)

LE SERVEUR RAPIDE ET PRECIS COMME LE COBRA !

3615 Consol plus
* 2,23 F la mn

NINTENDO 64

JEUX EUROPÉENS

WAWE RACE 64	449 F + 0F
MARIO 64	449 F + 0F
MARIO KART 64	449 F + 0F
PILOTWING 64	479 F + 0F
SHADOW OF EMPIRE	499 F + 0F
MORTAL KOMBAT TRILOGIE	499 F + 0F
KILLER INSTINCT GOLD	499 F + 0F
LAMBORGHINI AC	499 F + 0F
NBA HANGTIME	499 F + 0F
WAYNE GRETZKY HOCKEY	499 F + 0F
FIFA 64	549 F + 0F
TUROK	549 F + 0F
ISS DELUXE 64	599 F + 0F

POUR AVOIR TA CONSOLE TELEPHONE NOUS

SATURN

TOP DES TOPS DU MOIS

RELOADED	339 F + 0F
FIGHTERS MEGAMIX	349 F + 0F
PANDEMONIUM	349 F + 0F
BUG 2	349 F + 0F
TRASH IT	349 F + 0F
KILLING TIME	349 F + 0F
FRANKENSTEIN	349 F + 0F
SCORCHER	349 F + 0F
DIE HARD TRILOGIE	349 F + 0F
MAN X TT	349 F + 0F
FIFA 97	369 F + 0F
DIE HARD arcade	369 F + 0F
MAGIC GATHERING	369 F + 0F

PLAYSTATION

NEWS

V. RALLY	329 F + 0F
PORSCHE CHALLENGE	299 F + 0F
ISS DELUXE PRO	329 F + 0F
RALLY CROSS	329 F + 0F
ABSOLUTE SOCCER	329 F + 0F
SPEEDSTER	329 F + 0F
TRANSPORT TYCOON	329 F + 0F
VANDALHEARTS	329 F + 0F
MOTO RACER	349 F + 0F
TENKA	349 F + 0F
TEST DRIVE OFF ROAD	349 F + 0F
BROKEN HELIX	349 F + 0F
PITFALL 3D	349 F + 0F
ADIDAS INTERNATIONAL 97	349 F + 0F
SUIKODEN	349 F + 0F
DISCWORLD 2	349 F + 0F
DARKLIGHT	349 F + 0F
MONSTER TRUCK	349 F + 0F
MAGIC GATHERING	349 F + 0F
NEED FOR SPEED 2	369 F + 0F
RAGE RACER	369 F + 0F
SOUL BLADE	369 F + 0F

Les frais de port : c'est nul !
0 Francs*
* à partir de 100 Francs d'achat
3615 Consolplus
Depuis 5 ans déjà ...
petits prix + port gratuit
= Les moins chers de France

LE PLUS GROS CATALOGUE DE JEUX SUR LE MINITEL, DISPONIBLE 24 H /24 ET 7J/7

A RETOURNER A CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 CAGNES/MER CEDEX

TITRES	PRIX	CONSOLES	PRIX
FRAIS DE PORT GRATUITS * - SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJOUTER 30 F		TOTAL	

COORDONNÉES
Nom : ....
Prénom : ....
adresse : ....
....
Ville : ....
Code Postal

REGLEMENT
☐ CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL :
☐ CARTE BANCAIRE
Expire fin
☐ CONTRE REMBOURSEMENT(rajouter 30 F)

C+ 03/ 97

Photos non contractuelles - Offres limitées en fonction des stocks disponibles
*frais de port offerts pour un achat supérieur à 100 Frs sinon + 20 F

TOUS CES PRODUITS SONT EGALEMENT DISPONIBLES AUX MAGASINS CONSOLPLUS GAMES
9 Rue Lépante - 06000 NICE - Tél. 04 93 92 92 73
ET 7 Bd Kennedy - 06800 CAGNES/MER - Tél. 04 93 02 06 04 - FAX 04 93 20 97 03

MahoGakuen Lun

Game Arts et Kadokawa travaillent ensemble depuis près d'un an sur des jeux Saturn. Si le premier déborde de génie, ses structures réduites ne lui permettent pas de mener à bien ses projets sans l'appui du second.

Game Arts brille par ses idées . Des jeux comme Silpheed ou Gun Griffon ont impressionné leur monde en leur temps. Mais voilà, Game Arts est une petite société, et sa coopération avec Kadokawa (l'autre géant de l'animation avec Bandai au Japon) lui apporte une capacité de développement appréciable. Ainsi, le premier se concentre sur les nouveaux concepts, alors que le second se charge de développer les sagas à succès et les grosses licences d'animation.

Ce Lunar! vient compléter une série de titres basés sur le RPG à succès de Game Arts. Après le Lunar Silver Star Story sorti sur Saturn, on aura droit à une seconde version incluant du MPEG, puis le deuxième volet Lunar Eternal Blue.

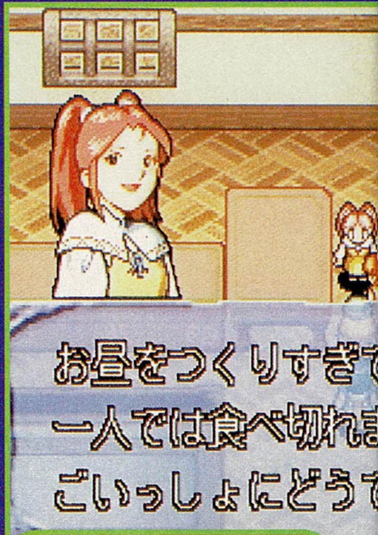
Ce Lunar! reprend le monde développé dans Lunar SSS, dans lequel évolue une bande d'enfants apprentis magiciens ("MahoGakuen" signifie école de magie). L'action se situe sur l'île principale de Ien. Bientôt la paix va être brisée par un pouvoir mystérieux et le royaume dévasté. La bande d'étudiants va dès lors se trouver impliquée dans ces événements malgré elle.

Le jeu reprend en gros le système mis au point pour Lunar SSS. Les déplacements se font comme dans Zelda sur Super Famicom. Lunar! reste très fidèle à sa nature de RPG et surpasse son grand frère pour les scènes cinématiques de très grand qualité. Tout comme Gun Griffon, il pousse le True Motion dans ses retranchements.

Certes, ce titre est assez classique, mais il semble de bonne qualité et passionnant. Aucune date de sortie n'a été annoncée pour le moment.

SATURN

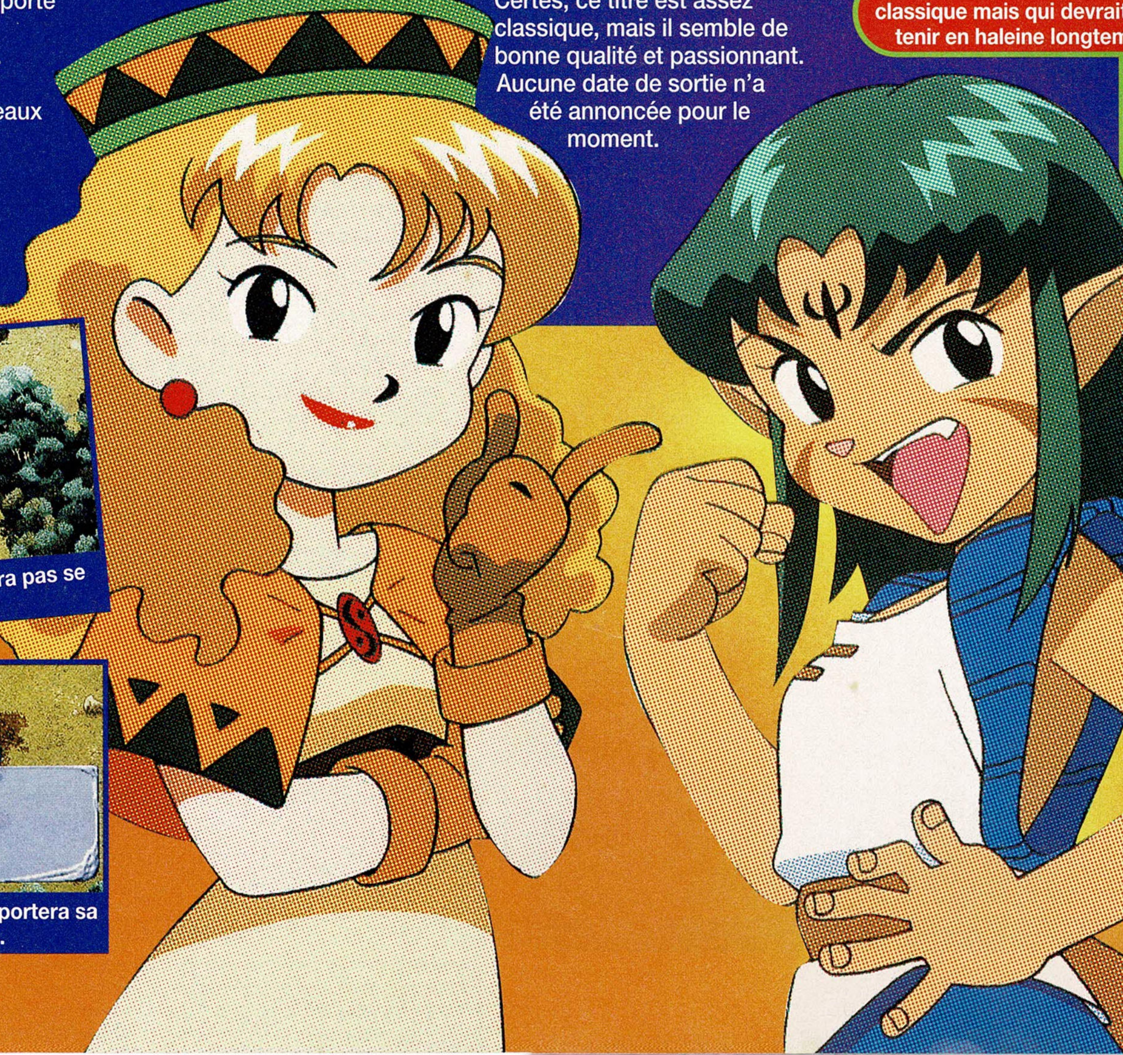
● **Kadokawa/97**

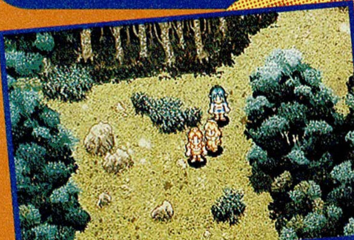


お昼をつくりすぎて
一人では食べ切れま
ごいっしょにどうで

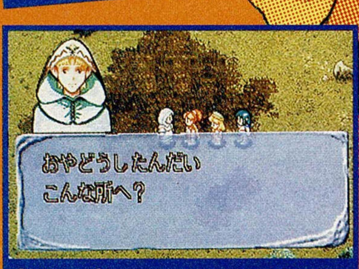
Les dialogues seront en grande partie parlés.

Lunar! est un RPG bien classique mais qui devrait vous tenir en haleine longtemps.



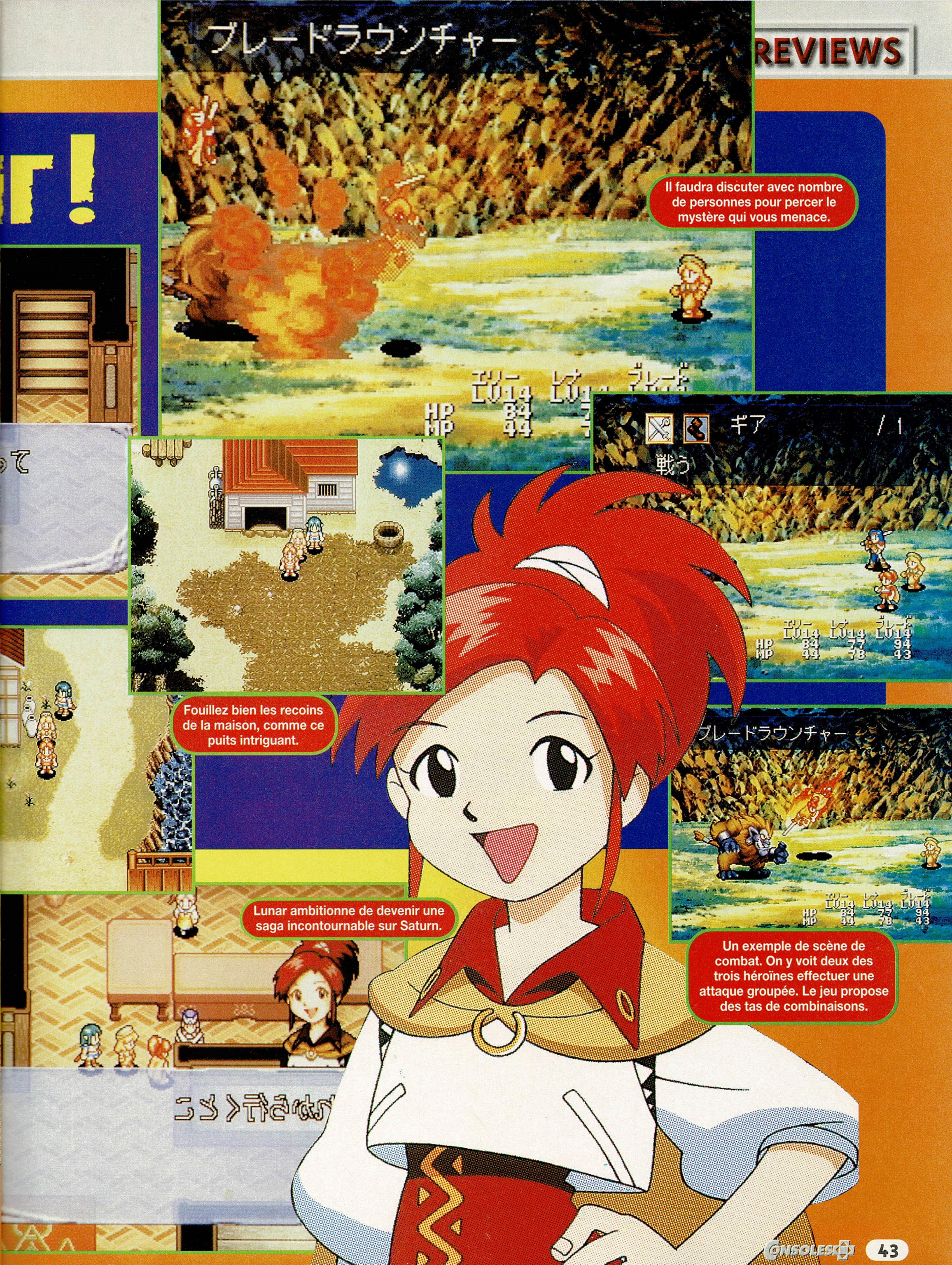


Dans la forêt, il ne faudra pas se perdre



おやどうしたんだい
こんな所へ?

Cette prêtresse vous apportera sa précieuse aide.


r !
ブレードラウンチャー
エリー レナ ブレード
LV14 LV14
HP 84
MP 44
って
ギア /1
戦う
エリー レナ ブレード
LV14 LV14 LV14
HP 84 77 94
MP 44 78 43
ブレードラウンチャー
エリー レナ ブレード
LV14 LV14 LV14
HP 84 77 94
MP 44 78 43

Il faudra discuter avec nombre de personnes pour percer le mystère qui vous menace.

Fouillez bien les recoins de la maison, comme ce puits intriguant.

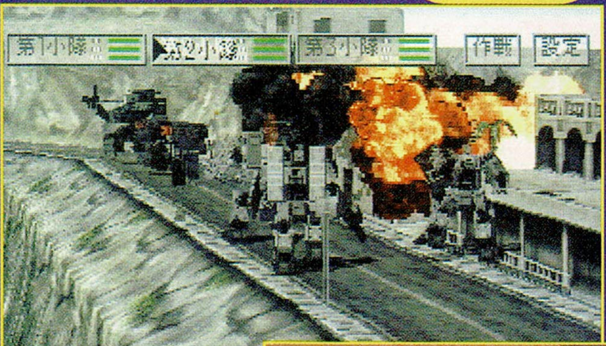
Lunar ambitionne de devenir une saga incontournable sur Saturn.

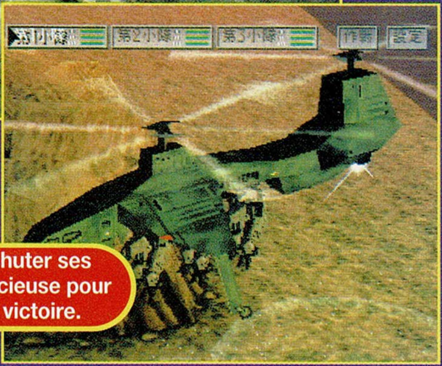
Un exemple de scène de combat. On y voit deux des trois héroïnes effectuer une attaque groupée. Le jeu propose des tas de combinaisons.

Front Mission Alternative

Vous aviez eu droit le mois dernier à cette info exclusive: Square prépare le second volet de son plus célèbre jeu de simulation, Front Mission.

Le champ de bataille est en 3D mappée et offre une multitude de détails!





Il faudra parfois parachuter ses troupes de manière judicieuse pour espérer remporter la victoire.

Front Mission constitua la réponse de Square au Tactics Ogre de Quest. Son succès fut important, sans toutefois égaler celui de son concurrent. Le deuxième volet nous arrive sur Playstation, devenue la machine de prédilection de l'éditeur. Le jeu est habillé d'une vraie 3D mappée avec des polygones partout, offrant des graphismes d'une très grande qualité. Les aires de combat sont larges et très détaillées. Les possibilités tactiques ont été élargies, avec par exemple la possibilité de parachuter ses troupes à l'aide d'un hélicoptère géant. Il semble qu'on pourra contrôler jusqu'à trois groupes d'unités. Les combats se déroulent en temps réel, et les conditions météo ainsi que les heures de la journée sont gérées afin d'augmenter le réalisme de l'ensemble.

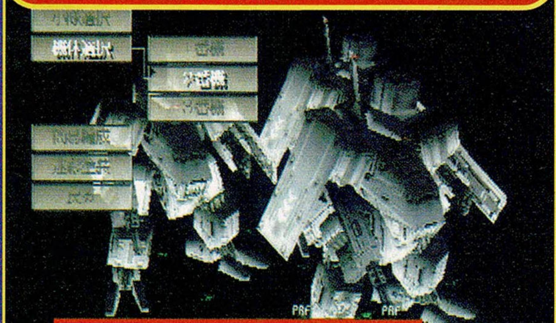
Comme le précédent volet, le jeu est servi par un scénario dramatique. L'histoire ne se déroule plus sur une planète imaginaire mais sur Terre, en Afrique pour être plus précis. Le repérage du terrain est primordial pour développer une bonne stratégie. Mais attention, car les rebondissements seront nombreux.

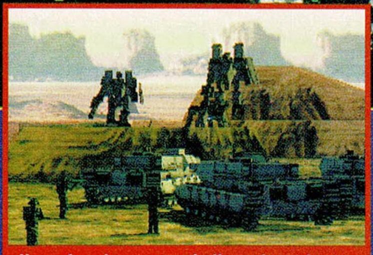
Enfin, Square a fait le pari de choisir la souris au lieu du pad. Ce qui constitue un sujet d'inquiétude, car la qualité de la souris Sony est loin de faire l'unanimité; ce qui, soit dit en passant, est le cas de toutes les souris développées pour les consoles. Il faudra attendre pour juger sur pièce du gameplay. On peut toujours customiser ses unités et sauvegarder l'ensemble sur une Memory Card.

PLAYSTATION

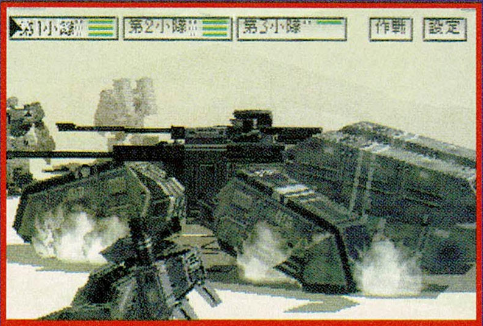
Square/Été

Entre deux combats, n'oubliez surtout pas de customiser vos unités.

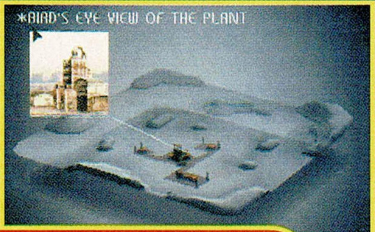




Il ne faudra pas négliger les chars, qui vous donneront par moments l'avantage.



Composer une armée équilibrée constitue un grand pas vers la victoire. Ici, les armes lourdes et légères coopèrent.



En début de mission, la carte 3D vous procure de précieuses informations sur les positions supposées de l'ennemi ainsi que sur le relief.

IL est là...

LE plan d'enfer

va z'y...

Je le crois pas...

FAUT FAIRE 1 dessin ou quoi !?

Pas cher le matos!!...

UUAaaah
AANN!

«QUOI
QUOI,
J'EN
PRENDS
DEUX
...
J'AI
DEUX
MAINS
OUI OU
NON?!?»

PlayStation
PAL
RAYMAN
Ubi Soft
ENTERTAINMENT
PlayStation
PLATINUM
TM

Nouveau prix 169F*

lais
arrêtes
le pousser
2secondes...
ehh ehh

ET LES'ZAUTRES

y'a pas
rupture?
non plus
bon...

alors

Nickel chrome platinum

© 1996 1996 Ubi Soft Entertainment. "" et " PlayStation ", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

*Prix généralement constaté pour la version Platinum de Rayman PlayStation

PlayStation TM

http://www.ubisoft.fr

1,29F/mn
3615
Ubi Soft
Infos,Trucs et Astuces

Ubi Soft
ENTERTAINMENT

Puzzle Arena To Shin Den

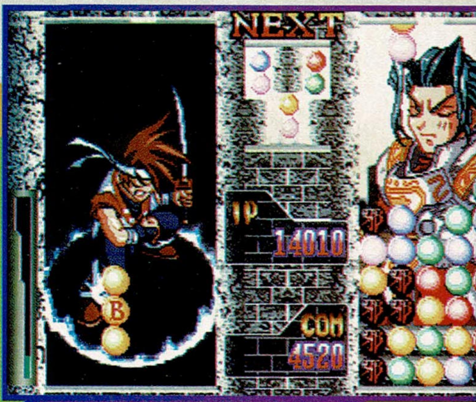
Après le jeu de combat 3D, To Shin Den s'essaie à la réflexion, histoire de s'offrir quelques vacances pour nous revenir en pleine forme.

Mélange de Tetris pour la forme des éléments et de Puyo Puyo pour les boules de couleur, ce "PATSD" se veut un exercice de style de la part de Takara. En effet, plusieurs éditeurs sont actuellement touchés par une maladie qui consiste à utiliser une licence bien connue à travers un jeu de réflexion, histoire de réaliser une bonne opération commerciale à peu de frais. On songera à Sakura Taisen Colums, de Sega, qui recycle son vieux Colums avec une licence ultra sollicitée au Japon. Pour rappel, ce jeu caracole toujours en tête devant FFV II. On n'oubliera pas Konami avec son Tokimeki Memorial, transformé lui aussi en jeu de réflexion. L'idée a du bon à condition que l'intérêt du jeu soit à la hauteur. C'est précisément le problème auquel a dû faire face Takara. L'éditeur a ainsi transposé le système de combat de To Shin Den à la sauce Puyo. On note donc la présence d'une jauge sur le côté qui se remplit au fur et à mesure des coups portés et reçus en faisant disparaître les boules de couleur. Une fois cette jauge remplie, vous accédez à des super-coups de style Combo. Les boules sont de types différents, et chacune demande une technique particulière pour les faire disparaître.

On peut bien évidemment jouer à deux simultanément, et choisir parmi des personnages issus pour la plupart de To Shin Den Ura. Takara s'est visiblement donné du mal pour pondre un titre innovant dans un genre déjà très visité. Il faudra tout de même attendre un peu pour voir s'il est à même de détrôner les leaders du marché comme Puzzle Bobble ou Puyo Puyo.

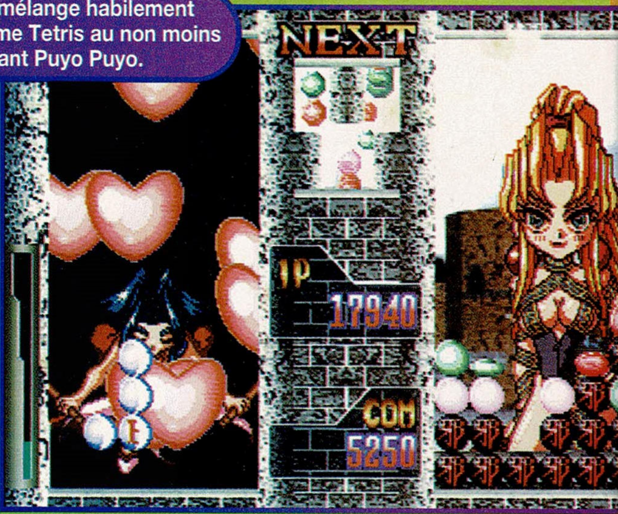
PLAYSTATION

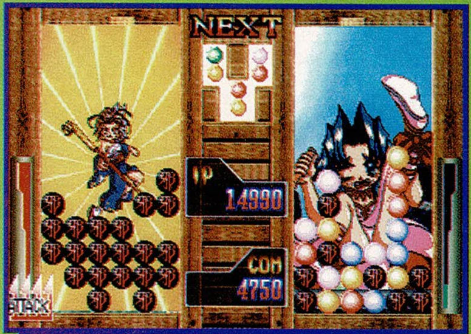
● **Takara/Juin**



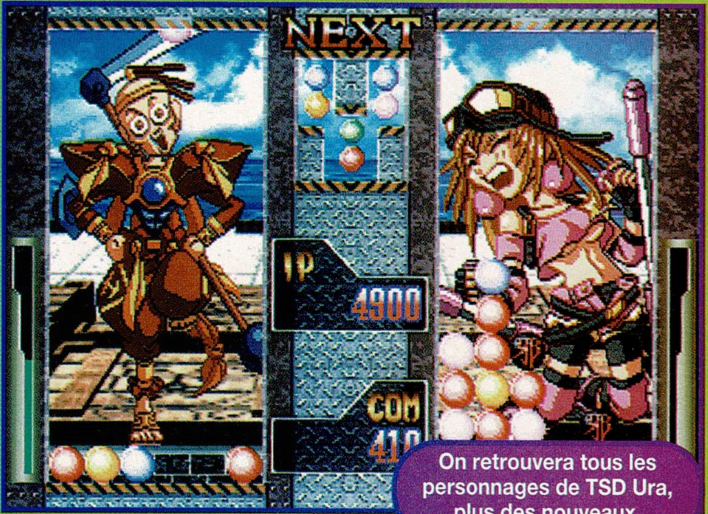
Au fur et à mesure de la partie, on remplit la jauge afin d'accéder à des super-pouvoirs.

PATSD mélange habilement l'illustrissime Tetris au non moins géant Puyo Puyo.

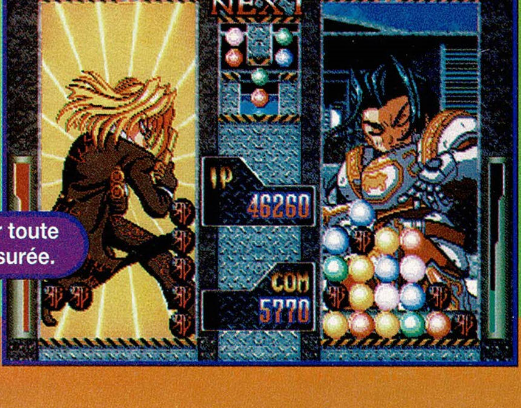




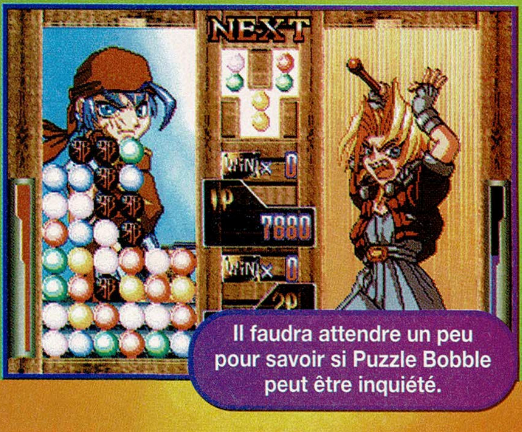
Takara suit la mode actuelle des jeux de réflexion, tout comme Sega ou Konami.



On retrouvera tous les personnages de TSD Ura, plus des nouveaux.



La jauge remplie, on peut déployer toute sa puissance. Victoire presque assurée.

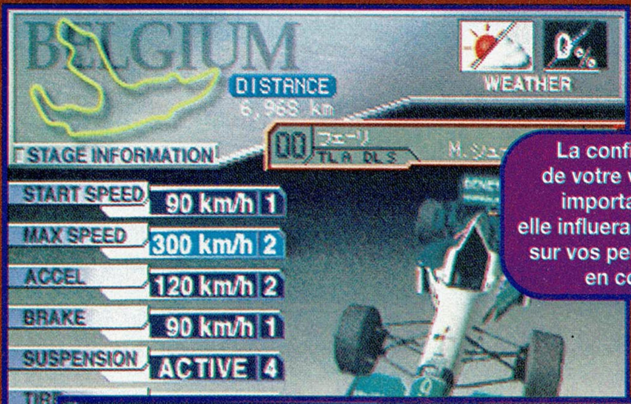


Il faudra attendre un peu pour savoir si Puzzle Bobble peut être inquiété.

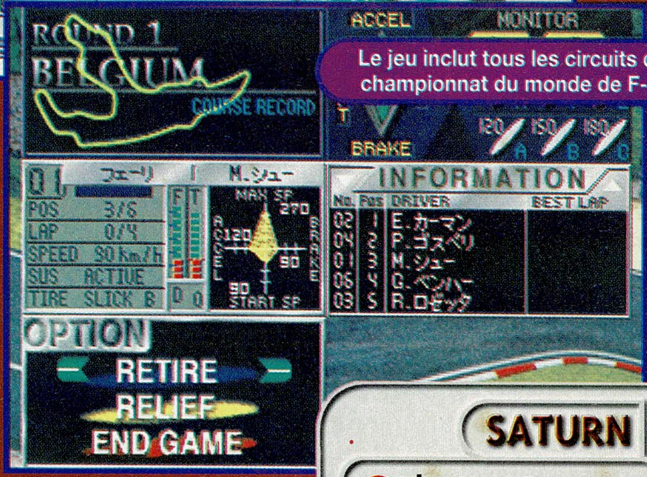
Tactics Formula One

La folie de la simulation s'est emparée du Japon. Ce qui n'est pas totalement nouveau puisque le mouvement a débuté il y a presque deux ans. Mais cette fois-ci, le genre s'attaque au sport.

Des simulations se sont répandues et imposent leur loi sur les RPG. Une jeune société du nom de The Man Breeze ("l'homme respire") innove totalement en appliquant le concept à la F-1.
Le jeu est bien sûr en 3D mappée. On ne sait pas encore si on pourra faire tourner le décor ou si on aura droit à une succession de plans fixes. On commence par choisir une écurie (3 au choix au départ), puis on doit mener sa carrière au mieux. On peut customiser sa voiture avant chaque Grand Prix pour tenir compte de la nature des circuits. Toutes les conditions de course ainsi que tous les paramètres physiques ont été reproduits. La météo sera donc de la partie, et il faudra sans cesse surveiller le niveau d'essence, sans parler de l'usure des pneus. Tactics Formula One devrait inclure tous les circuits officiels du championnat du monde. Le jeu se passe par tour, classique. On doit décider du mouvement: certaines voitures offrent plus de cases de déplacement que d'autres. On peut faire appel à des coups spéciaux: dérapage, Out-In-Out...
Bien sûr, les accidents sont eux aussi gérés, et ils sont pour le moins nombreux. Outre les coups spéciaux, on peut accélérer ou freiner.
En fin de course, on a droit à un Replay sous forme de retransmission télé. On se voit courir et la voix du commentateur vient ponctuer les moments forts du Grand Prix.
Au final, on obtient un jeu très prenant, avec un intérêt élevé, et très bien réalisé. Un seul regret pour l'instant, on ne pourra pas manager l'écurie. Un aspect économique qui pourrait rajouter du piment à l'ensemble. En attendant, contactez vos sponsors, la saison reprend en fin d'année sur Saturn.


BELGIUM
DISTANCE
6,968 km
WEATHER
0%
STAGE INFORMATION
START SPEED 90 km/h 1
MAX SPEED 300 km/h 2
ACCEL 120 km/h 2
BRAKE 90 km/h 1
SUSPENSION ACTIVE 4

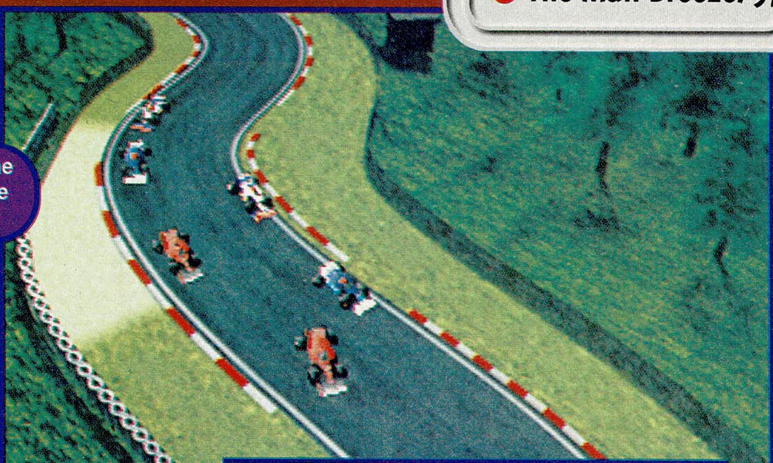
La configuration de votre voiture est importante, car elle influera directement sur vos performances en course.


ROUND 1
BELGIUM
COURSE RECORD
ACCEL
MONITOR
BRAKE
INFORMATION
POS 3/6
LAP 0/4
SPEED 90 km/h
SUS ACTIVE
TIRE SLICK B
OPTION
RETIRE
RELIEF
END GAME

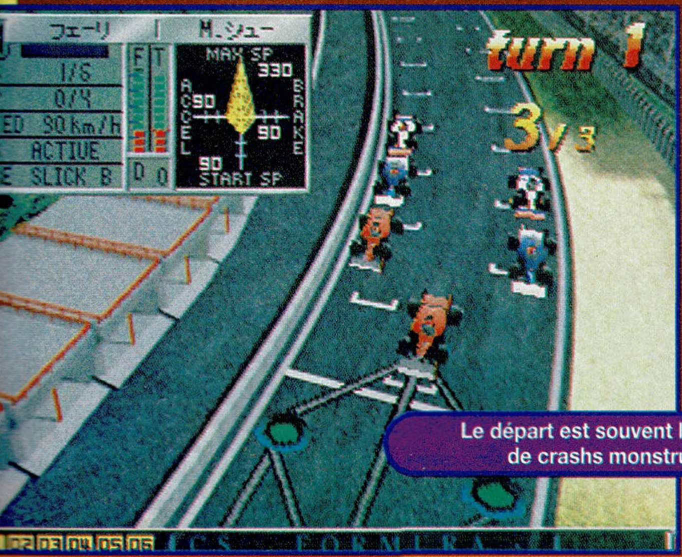
Le jeu inclut tous les circuits du championnat du monde de F-1.

SATURN

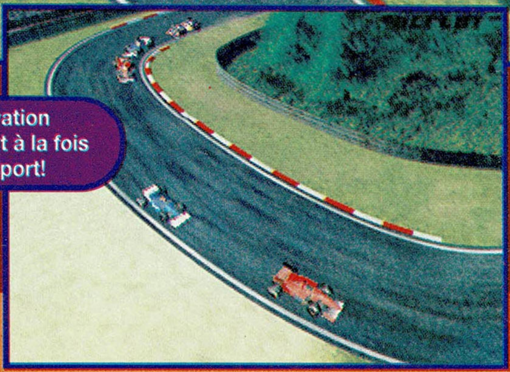
● The Man Breeze/97



Le Replay se fait sous forme de retransmission télévisée commentée. Très classe!


turn 1
3/3
MAX SP
START SP

Le départ est souvent l'occasion de crashs monstrueux.



Voici une innovation intéressante mêlant à la fois simulation et sport!

Top Skater: skat

Créé il y a à peine quatre ans, l'AM3 a changé pas mal d'habitudes au sein de Sega. Sa jeunesse lui a permis de sortir des sentiers battus et de produire des titres de légende. Son tout dernier bébé: un certain Top Skater.

L'AM3 fut, à ses débuts, vers la fin de l'année 1992, longtemps associé à Tetsuya Mizuguchi qui, avec son Sega Rally Championship, avait bousculé la domination de l'AM2 sur ce créneau. Depuis, l'AM3 n'a cessé d'étonner avec des productions originales. A tel point qu'il est devenu, pendant la génération Model 2, le fer de lance de Sega dans le monde de l'arcade. Plus d'une centaine de personnes travaillent sans relâche dans cet AM, dirigé par Oguchi Hisano depuis sa création. Ce dernier a permis à l'AM3 de se hisser en quelques années au même niveau que l'AM2. Le départ de Tetsuya Mizuguchi, qui a fondé son propre AM (AM Annex), n'a pas guère modifié les ambitions du studio. Après Virtual On, Last Bronx, Sega Rally Championship, Manx TT... voici Top Skater.

L'idée avant la technique: la loi de la survie...

Si l'AM2 s'est vu confier le développement de la Model 3, l'AM3 doit pour le moment se contenter de la carte Model 2. Selon Oguchi Hisano, cela n'est pas gênant, puisqu'il préfère se concentrer sur l'idée plutôt que sur la technologie. La Model 2 est performante, mais limitée. Il faut alors trouver l'idée qui permettra au jeu de se démarquer. Parfois, les idées sont trop ambitieuses et la technologie a du mal à suivre. On obtient alors des montages étonnants, comme pour Virtual On qui utilise deux cartes Model 2 en parallèle! Mais dans la plupart des cas, l'AM3 est obligé de n'utiliser qu'une carte, par souci de réduire les coûts jeu pour les clients (les salles d'arcade). La seule possibilité d'innovation vient alors de la borne. En cela, Top Skater est un aboutissement après les Manx TT et autre Virtual On.

La genèse

Si la concurrence est rude avec les concurrents, elle l'est aussi au sein de Sega, entre l'AM2 et l'AM3 – sans parler de l'AM Annex. Il est devenu du reste très délicat pour le directeur des AM, Hisashi Suzuki, de planifier les sorties de jeux souvent similaires. De peur de voir ses titres se phagocyter, Sega va bientôt remettre de l'ordre dans tout ça. C'est pourquoi, l'AM3 a veillé à développer des titres novateurs tels que Virtual On. Pendant que tout le monde se livrait des batailles acharnées sur les jeux de ski ou de jetski, l'AM4, en charge des bornes au sein de Sega, a dû développer des systèmes inédits et performants pour satisfaire les divers AM engagés dans le conflit. Ainsi, rien que pour le jeu de ski "Super G", pas moins de quatre prototypes ont été mis au point. La guerre finie, l'AM3, qui voulait développer un jeu basé sur le concept du skateboard, a pu trouver facilement son bonheur dans les labos de l'AM4. C'est ce qui explique

SIX SKATERS ET UNE PELLETÉE DE SPONSORS

L'AM3 avait lancé le recours au sponsor pour les jeux d'arcade avec Sega Rally Championship'95. Cette fois, Top Skater bat tous les records en incluant un groupe célèbre et une véritable armée de sponsors. Chaque personnage possède ses propres parrains! De la folie commerciale!

, fun, music

en partie l'étonnante rapidité du développement du projet, qui n'a pris que six mois!

Plus vite, plus loin, plus haut...

Top Skater va plus loin que les différents jeux de glisse. En effet, la borne doit pouvoir simuler toutes les techniques de ce sport. Il a fallu donc recréer un véritable skate capable de se mouvoir dans tous les sens. Ensuite, une armée de skaters professionnels a mis le jeu et la borne à rude épreuve. Sur ce point, le magazine américain "Warp", véritable bible du skate et du snow-board, a apporté une aide précieuse. En raison des mouvements très compliqués, il a été impossible de recourir à la Motion Capture. En effet, faire voler des skates à 3 mètres de haut avec des tas de capteurs un peu partout est impensable. Les animateurs ont donc dû les animer manuellement en se basant sur des vidéos, avec la coopération de skaters pros. Un sacré boulot!

La course d'obstacles

Top Skater propose un challenge sur deux circuits très techniques. Le jeu prend à contre-pied la tradition. Il ne sera pas possible de linker plusieurs bornes. En effet, la vitesse n'est pas le but du jeu. Il ne faut donc pas aller à fond les bananes, mais plutôt accomplir un maximum de figures pour marquer plein de points. Il est du reste conseillé de feuilleter un mag sur le skate-board avant de jouer à Top Skater! Les obstacles sont nombreux et permettent au joueur de déployer toute son adresse. Au long des circuits, vous devrez récolter des bonus de temps pour pouvoir continuer la course jusqu'au bout. On peut même par endroits détruire des éléments du décor!

La bande-son est 100% "punk" avec le concours d'un groupe célèbre aux États-Unis: Pennywise. A ce sujet, sachez que leur prochain album est entièrement inclus dans le jeu, 11 titres plus un arrangement spécial pour Top Skater! Une initiative inédite qui devrait être très certainement reprise par d'autres éditeurs. On passe sur la tonne de sponsors...

Un avenir marqué du label "3"

Avoir des idées, c'est très bien, mais on bute rapidement sur les limites technologiques. L'avenir de l'AM3 passera nécessairement par la carte Model 3. Déjà près de 3 titres sont en développement. Outre le nouveau jeu de Gun Shooting basé sur Jurassic Park 2 (cf. Consoles+ 65), on aura droit, dès cet été, à Virtual On 2 et à Last Bronx 2. Oguchi Hisao est à la fois excité par la puissance du Model 3, mais aussi prudent: il doit éviter de se laisser piéger par la facilité du "beau" au détriment de l'intérêt.

Pennywise.

UNE BANDE-SON D'ENFER!

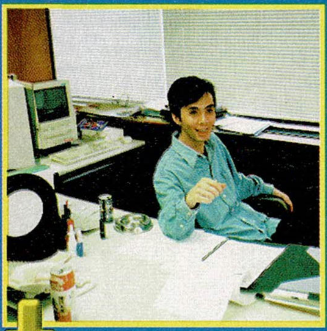
Pour la première fois, un groupe de rock célèbre se prête entièrement à un projet de jeu vidéo. L'entreprise a été menée en coopération avec Sony Epic. La promotion du prochain album de Pennywise sera du coup une première dans l'industrie du disque.

ARCADE

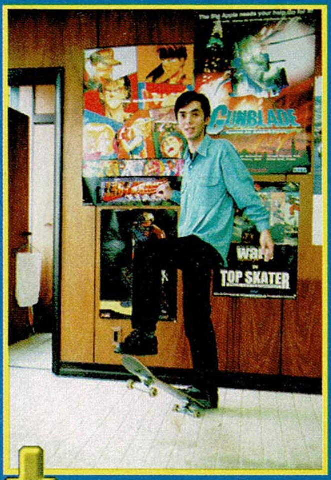
● AM3/97

OGUCHI HISAO

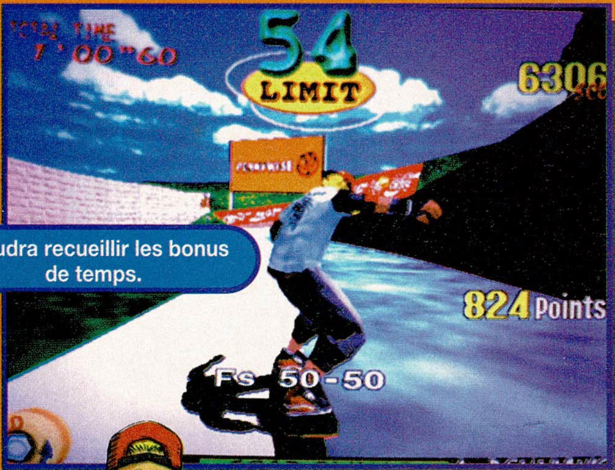
"Je voudrais que les gens aient envie de faire du skate rien qu'en regardant la démo du jeu." Directeur de l'AM3, Oguchi Hisao a une longue carrière derrière lui chez Sega. Il a aussi bien développé des jeux d'arcade que sur console. Depuis 84, il a participé à nombre de projets, parmi lesquels Super Monaco GP dont il est particulièrement fier. A 37 ans, il doit désormais veiller, tout comme Yu Suzuki ou Tetsuya Mizuguchi, sur l'avenir de Sega. Il espère vendre, au Japon, plus de 2 000 exemplaires de Top Skater, dont il est le producteur.



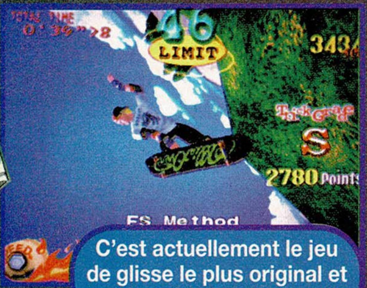
A 37 ans il dirige une équipe de plus de cent personnes et doit assurer le leadership de Sega en arcade.



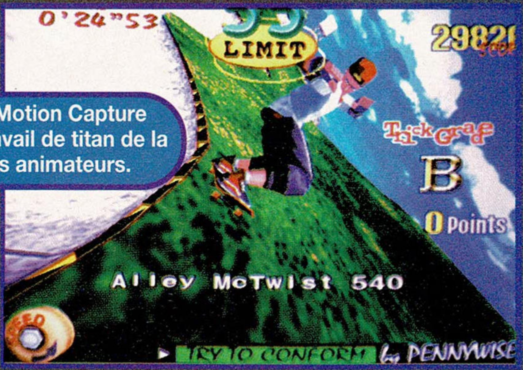
Strict quand il s'agit de boulot, le directeur de l'AM3 sait aussi s'amuser.


TOTAL TIME
1'00"60
54
LIMIT
6306
824 Points
Fs 50-50

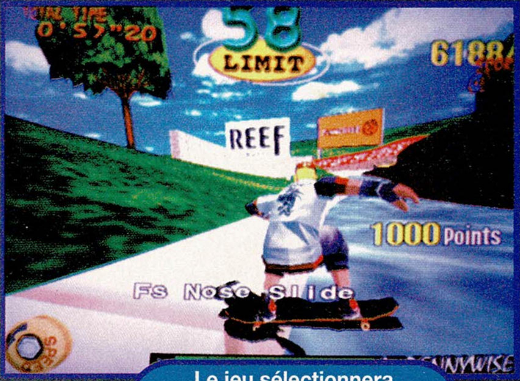
Il faudra recueillir les bonus de temps.


TOTAL TIME
0'36"28
46
LIMIT
3434
Trick Grade
S
2780 Points
FS Method

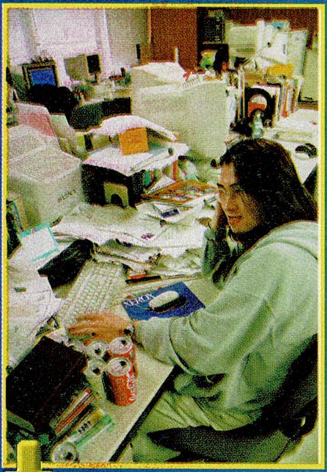
C'est actuellement le jeu de glisse le plus original et le plus abouti en arcade.


0'24"53
LIMIT
29820
Trick Grade
B
0 Points
Alley McTwist 540
TRY TO CONFORM by PENNYWISE

Aucune Motion Capture mais un travail de titan de la part des animateurs.


TOTAL TIME
0'57"20
58
LIMIT
6188
REEF
1000 Points
Fs Nose Slide
PENNYWISE

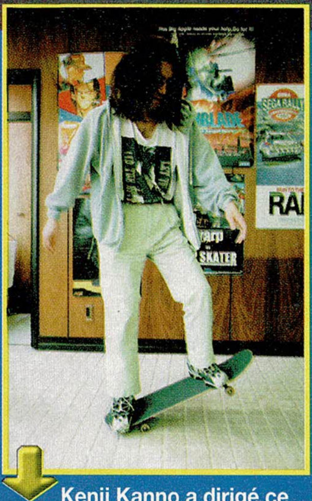
Le jeu sélectionnera aléatoirement une des 11 chansons de Pennywise.



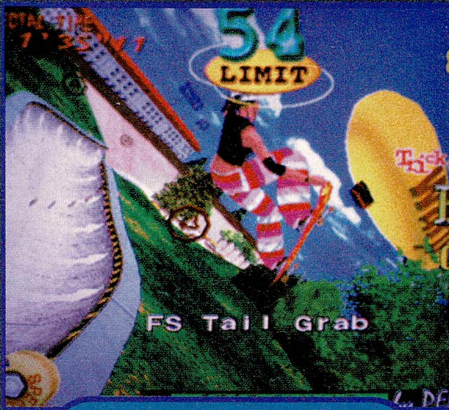
Son bureau est l'une des curiosités de l'AM3: c'est toute une éducation qui est à refaire!

KENJI KANNO

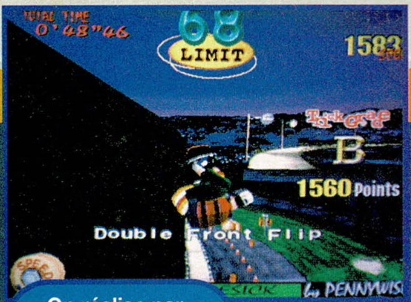
Directeur du projet Top Skater, Kenji Kanno a été impliqué dans des développements plus ou moins connus en France, tels Jurassic Park ou Funky Head Boxers. Du haut de ses 28 ans, cet amateur de Hard-rock et de grunge a mené Top Skater jusqu'à son terme. D'après lui, en jouant aux diverses simulations de ski ou de jetski, on risque de passer pour un "blaireau" auprès de ses amis ou de sa copine. Top Skater doit à son avis éveiller le sentiment contraire...

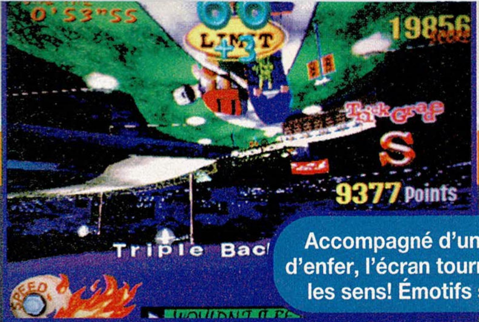

SEGA RALLY
SKATER

Kenji Kanno a dirigé ce projet et l'a réalisé en six mois! Il refuse de dire s'il était déjà skater avant de s'y coller.


TOTAL TIME
1'35"
54
LIMIT
FS Tail Grab

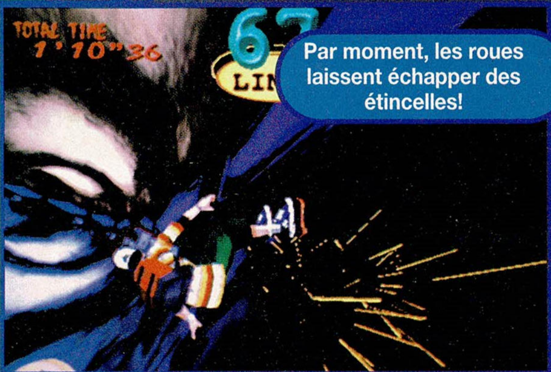
Le jeu a été mis au point avec l'aide de skaters professionnels japonais et américains.


TOTAL TIME
0'48"46
68
LIMIT
1583
B
1560 Points
Double Front Flip
by PENNYWISE

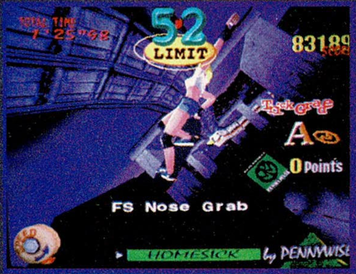

0'53"55
LIMIT
19856
S
9377 Points
Triple Bac
SPEED

Accompagné d'une musique d'enfer, l'écran tourne dans tous les sens! Émotifs s'abstenir!

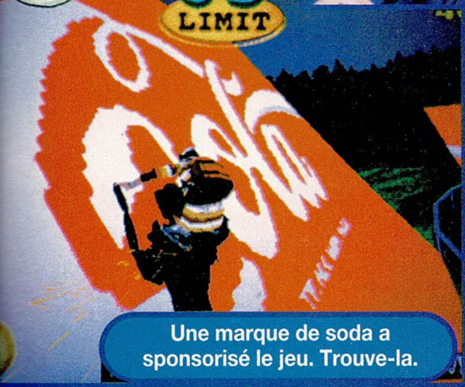
On réalise par moments des bonds prodigieux qui nous rappellent qu'on est dans un jeu d'arcade!


TOTAL TIME
1'10"36
67
LIMIT

Par moment, les roues laissent échapper des étincelles!

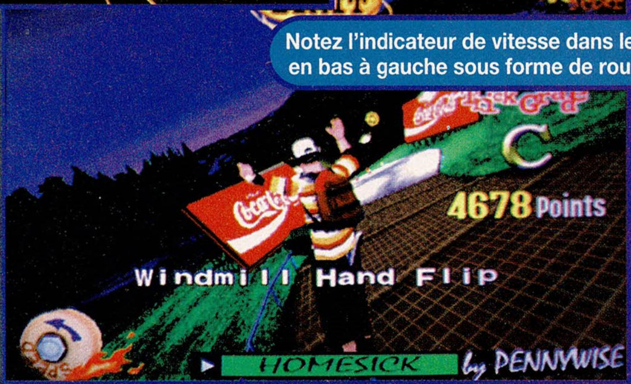

TOTAL TIME
1'25"48
52
LIMIT
83189
A
0 Points
FS Nose Grab
HOMESICK by PENNYWISE

Le nom de chaque figure apparaît à l'écran.



Une marque de soda a sponsorisé le jeu. Trouve-la.

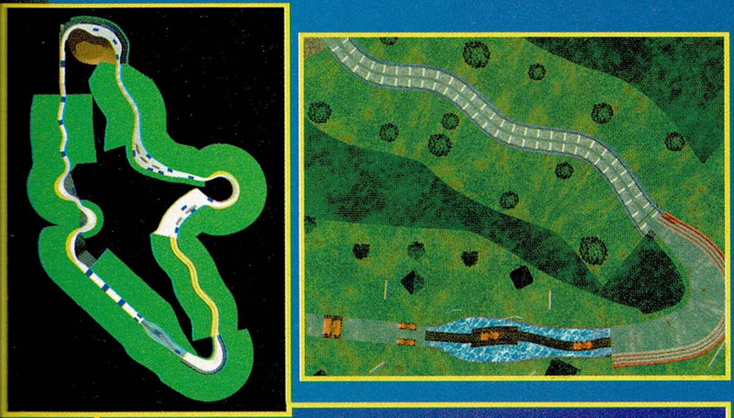
Notez l'indicateur de vitesse dans le coin en bas à gauche sous forme de roulette.

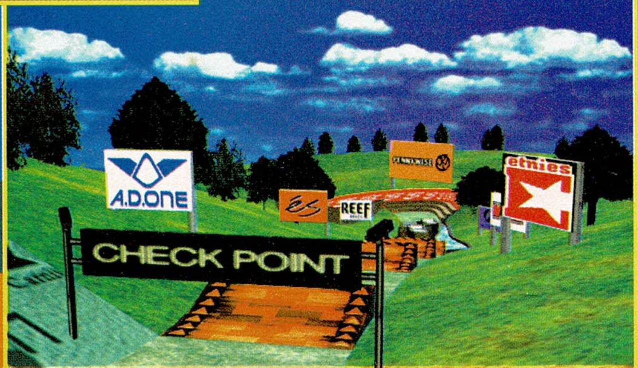

4000
C
4678 Points
Windmill Hand Flip
SPEED
HOMESICK by PENNYWISE

DEUX CIRCUITS TRES TECHNIQUES!

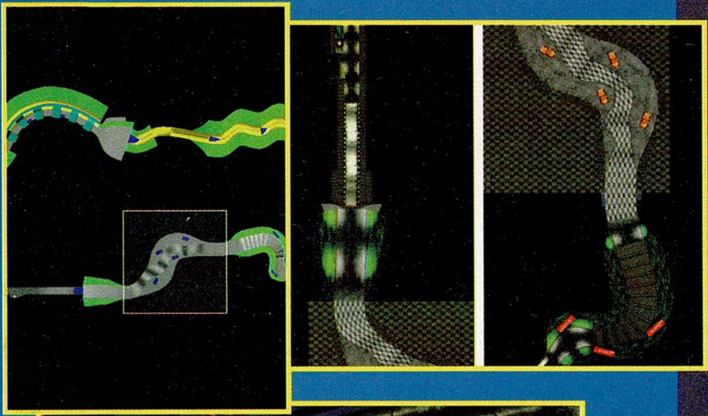
Seulement 2 circuits me direz-vous, mais qu'importe! Ce n'est pas une course mais un concours de style où l'important est de marquer des points. Toutes les difficultés techniques ont été réunies dans ces 2 parcours.

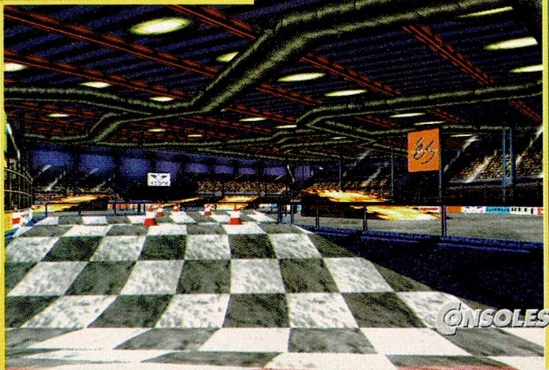
Le circuit Débutant




A.D.ONE
CHECK POINT
REEF
etnies
PENNYWISE

Le circuit Expert





Qui sont ces aliens qui provoquent les étranges événements qui secouent cette partie paisible de l'univers?

Nessa

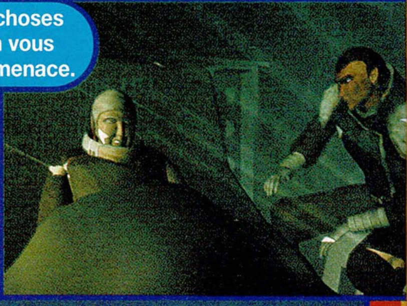
Il existe un genre, qui fut autrefois prolifique aussi bien sur consoles que sur micros: celui des films interactifs. Après une brève accalmie, les images de synthèse préparent leur retour.

Nessa est un jeu d'aventure à la manière de D, conçu par Warp. On avance à coups de scènes précalculées selon le déroulement du scénario. Il n'est pas question d'un monde en 3D totalement ou en partie libre. C'est ce que Itochu a décidé de faire renaître.
Ce jeu a fait l'objet d'une réalisation très poussée. Les scènes ont été entièrement réalisées avec Softimage (le nec plus ultra en matière de programme d'images de synthèse). Et pour ne pas perdre en qualité, Itochu a mis au point un JPEG animé en haute définition. Du coup, on obtient un jeu proche de la qualité cinématographique.

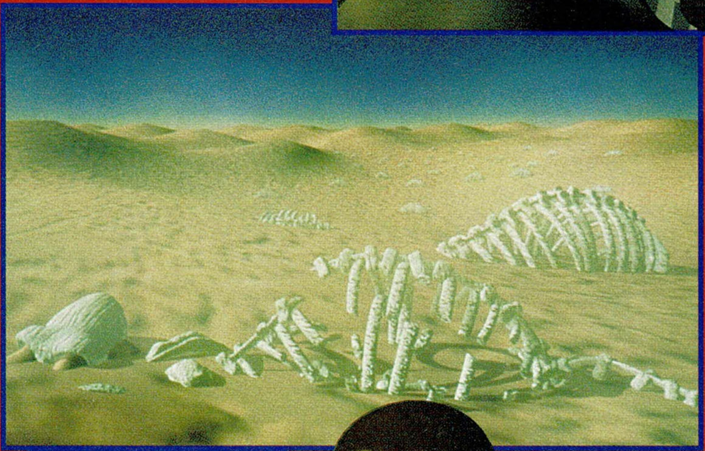
PLAYSTATION

● **Itochu/Juillet**

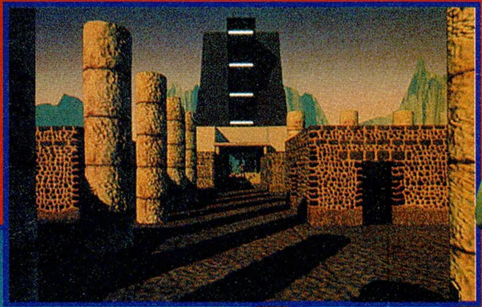
Ensuite, Itochu a rajouté un zeste de RPG. Dans ce monde d'animation, vous rencontrerez des personnages en polygones. Certains vous aideront alors que d'autres auront la fâcheuse tendance à vouloir vous descendre. A ce moment, le jeu bascule dans une vue de combat en 3D polygonale à la manière de tout bon jeu de combat 3D. Cette phase rappelle beaucoup Tekken mais avec des images bien plus fines car bénéficiant de la haute résolution! On espère que ces combats offriront le même game-play que le super-hit de Namco. Par ailleurs, on récolte des items et on pratique paisiblement le commerce. Vous aurez en tout près de six mondes à explorer. Enfin, des énigmes seront aussi de la partie pour corser l'intrigue.
Le mélange risque d'être détonant. Reste encore à savoir si le résultat final sera à la hauteur. Le jeu devrait tenir sur deux CD-ROM. On prie donc pour que, en juillet prochain, ce Nessa soit la merveille promise!



Le sage connaît beaucoup de choses du passé. Ce qui pourrait bien vous donner une idée du danger qui menace.



Il faudra être très perspicace pour espérer survivre.

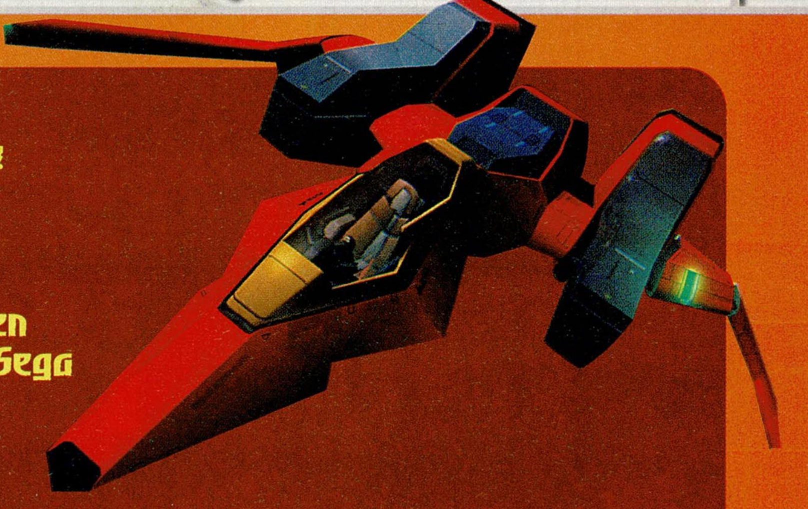


Comme dans D, vous vous déplacez suivant des animations précalculées.

C'est vous! Prenez bien soin de vous équiper au mieux pour affronter les périls qui vous attendent.

La qualité du JPEG est très élevée grâce à un programme maison.

G Vector

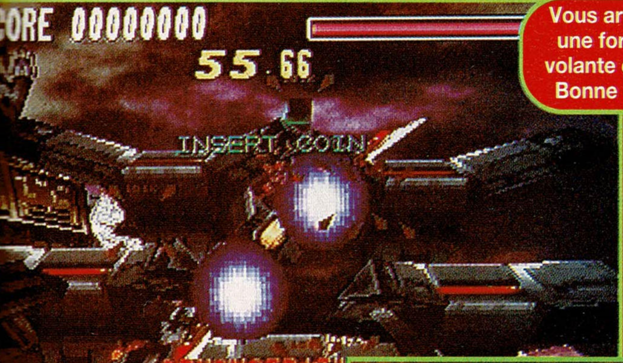


Qui se souvient de Galaxy Force, un shoot en fausse 3D vu de l'arrière et développé par Sega en arcade? A l'époque, le jeu avait surpris tout le monde. Itochu veut relancer le concept, mais en vraie 3D cette fois!

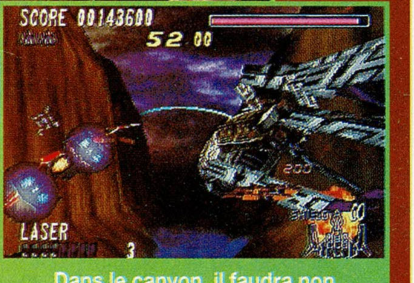
Après une période de vaches maigres, les shoots sont de retour. Depuis deux ou trois mois, une multitude de titres sont sortis sur toutes les plates-formes. Cette fois, Itochu reprend un concept en vogue autrefois, mais délaissé depuis. En effet, depuis Galaxy Force, peu de de jeux ont utilisé ce système basé sur la 3D avec vue de l'arrière de son vaisseau, excepté Sky Target. Itochu a analysé les productions de ses concurrents et a repris pas mal d'idées dans une compilation unique. On retrouve ainsi le système d'armes de Ray Storm avec ses missiles pouvant blaster les ennemis en arrière-plan. Pour cela, il faut locker les unités adverses avec le viseur (jusqu'à 8) puis larguer ses missiles. Bien sûr, comme dans tout bon shoot, on pourra récolter des bonus afin de monter en puissance. Le tout est en 3D polygonale mappée, un classique aujourd'hui. Les boss sont énormes, et l'on se croit revenu dans Sky Target. La vitesse du scrolling est par moment ultrarapide. Il se pourrait qu'au sein de chaque niveau, on puisse, dans la version définitive, choisir entre plusieurs chemins. Cependant ceux-ci seront toujours "guidés". Pas question de se balader! Certes, l'idée n'est pas nouvelle, mais rares sont les éditeurs qui ont pensé à l'exploiter. Le jeu est prévu pour l'automne prochain, donc encore un peu de patience...

SATURN

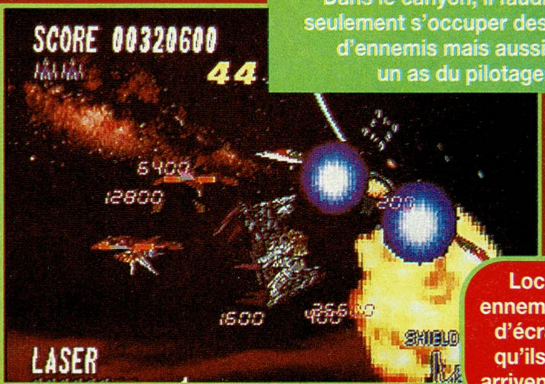
● **Itochu/Automne**



Vous arrivez sur une forteresse volante ennemie! Bonne chance!



Dans le canyon, il faudra non seulement s'occuper des vagues d'ennemis mais aussi être un as du pilotage.



Lockez les ennemis en fond d'écran avant qu'ils ne vous arrivent dessus !

ACHETE, ECHANGE OU REVENDS TES JEUX VIDÉO AUX MEILLEURES CONDITIONS !

SHOP IN' TON NOUVEAU RENDEZ VOUS MENSUEL AVEC CONSOLES+

SHOP IN'
La nouvelle rubrique de CONSOLES+.
Encore plus de bons plans et d'adresses tout près de chez toi !
Fonce à la fin de ton CONSOLES+

Votoms Gaiden "Blue Knight"

"Votoms" est un animé apprécié au Japon, mais assez ancien. Ses quelques adaptations en jeu vidéo n'ont jamais vraiment convaincu. Cette fois, Takara veut profiter du potentiel des 32 bits pour relever le défi.

Votoms" n'a jamais égalé "Gundam", ni suscité l'enthousiasme des éditeurs. Mais Takara a néanmoins jugé bon de se pencher sur le sujet pour l'adapter sur Playstation.

Le scénario est tiré de l'animé, et vous proposera une succession de duels dans des décors en 3D très divers, allant du désert à la cyberpole. Vous devrez y affronter d'autres robots, décidés à vous réduire en miettes au cours d'une sorte de championnat. Dans chaque ville, ce sera l'occasion de parler avec une multitude de personnages et de customiser votre robot, si vous voulez survivre dans ce monde de brutes. L'espace de jeu est limité mais suffisamment large pour piquer des pointes de vitesse. Plusieurs modes sont disponibles: Story (championnat), Belzelger (scénario tiré du roman "Votoms Blue Knight"), VS, Training (dix stages), Option. En Belzerger, vous devrez combattre les neuf personnages tirés du roman, sorti au Japon il y a déjà quelques années.

PLAYSTATION

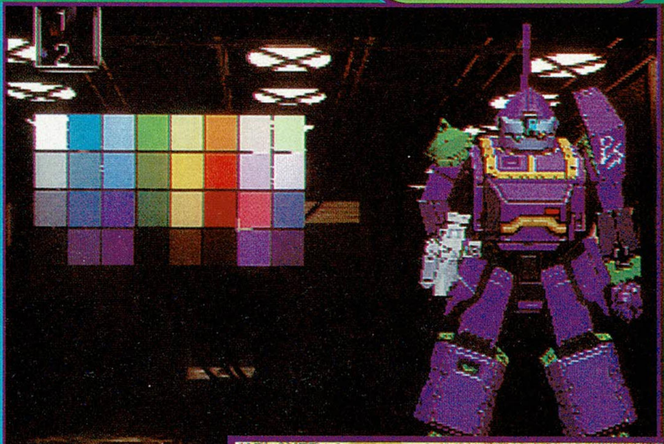
● **Takara/Été**

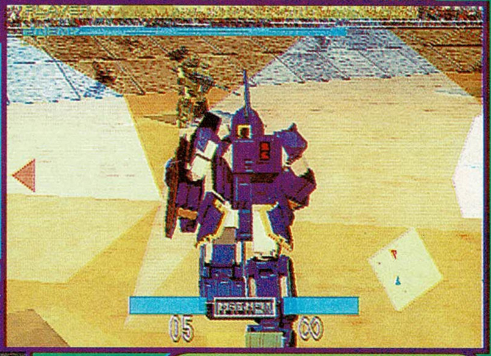
Le mode Story est un scénario original, dans lequel vous pourrez sauvegarder votre personnage et participer au mode Belzerger.

Pour nous autres Européens, "Votoms" ne constitue pas une référence, et le scénario risque de nous échapper, car le jeu suppose que l'on connaisse déjà l'animé. On se trouvera donc face à un jeu de robots qui se rapproche beaucoup du Virtual On de Sega par son principe. Sur ce point, il se révèle pour le moment très prometteur. Seul problème face son concurrent: on ne peut pas voler.

Cependant, graphiquement, Takara s'en tire bien mieux grâce aux progrès réalisés sur Playstation en matière de développement. Un titre à surveiller donc...

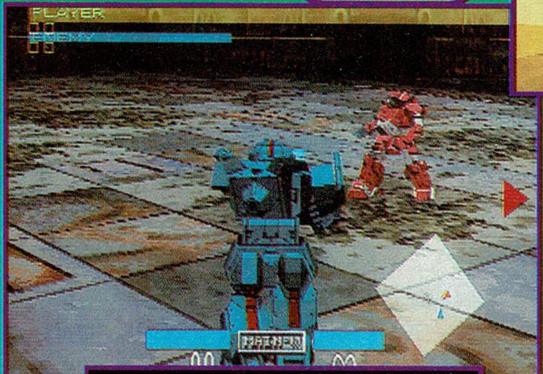
On peut personnaliser son robot, et ce jusqu'à choisir son coloris!

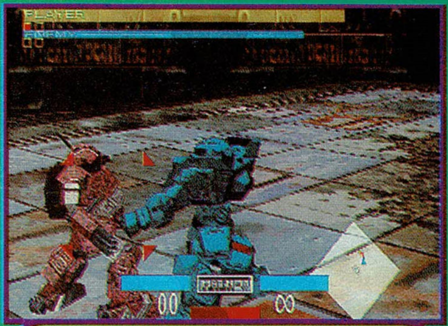




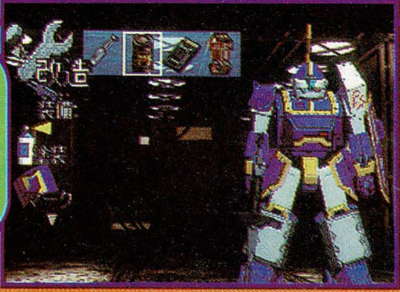
"Votoms" n'est pas aussi majeur que "Gundam", mais il est très connu au Japon.

Dans les arènes du futur, les duels sont sans merci.





Ce nouveau clone de Virtual On va devoir se frotter au Project Gaiaray de Shoeisha sur Playstation.



Après chaque combat, il faudra réparer et customiser votre engin pour gagner en puissance.

PlayStation

PC CD ROM

POUR 1 JOUEUR
OU 2 JOUEURS

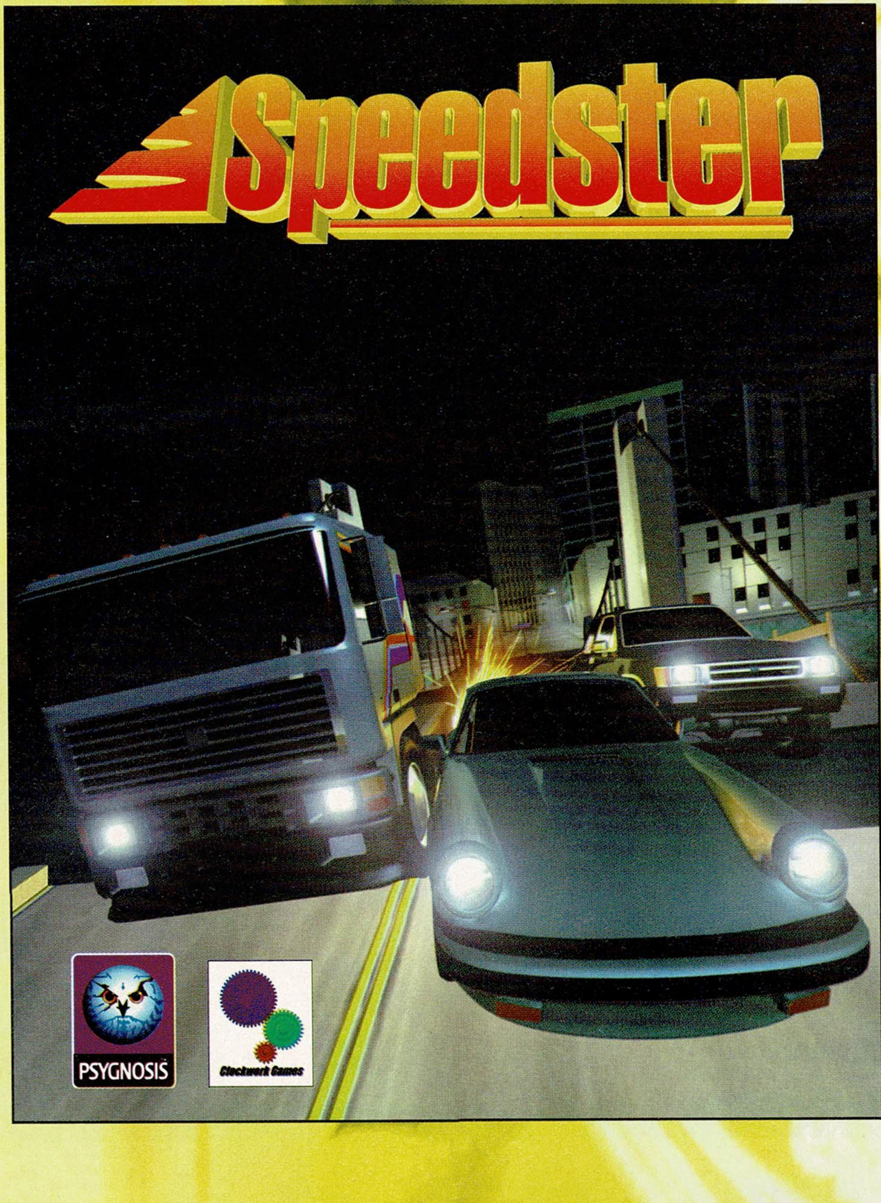
LA COURSE A L'ETAT PUR!

LA COURSE A L'ETAT PUR!

Speedster

EN FACE-À FACE

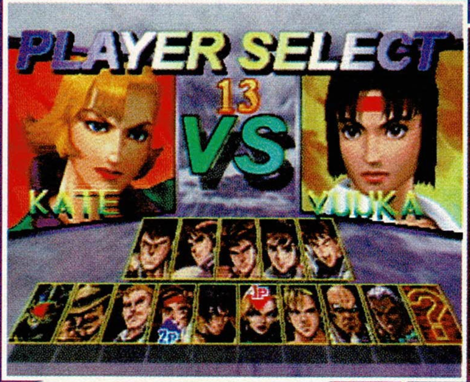
EN FACE-À FACE



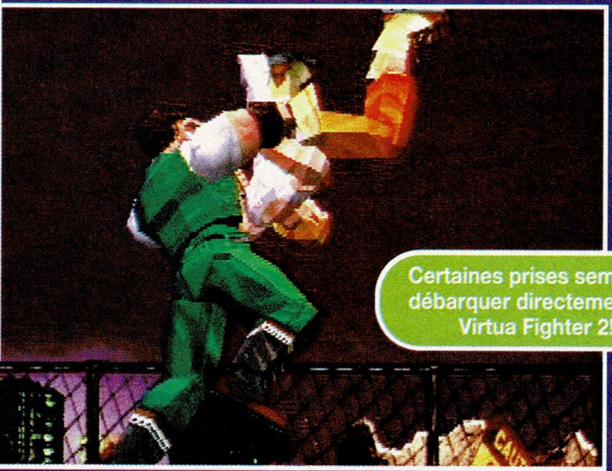
" " and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 1997 Psygnosis Ltd. All Rights Reserved. Published by Psygnosis Ltd. Developed by Clockwork Games. Speedster, Psygnosis and the Psygnosis logo are trade marks or registered trade marks of Psygnosis Limited.

Virtual Hiryunok

L'année dernière, dans notre n° 56, j'avais dévoilé, en exclusivité pour les lecteurs de Consoles+, les premières infos sur Virtual Hiryunoken. Depuis, le jeu de combat 3D de Culture Brain n'en finit pas de sortir.



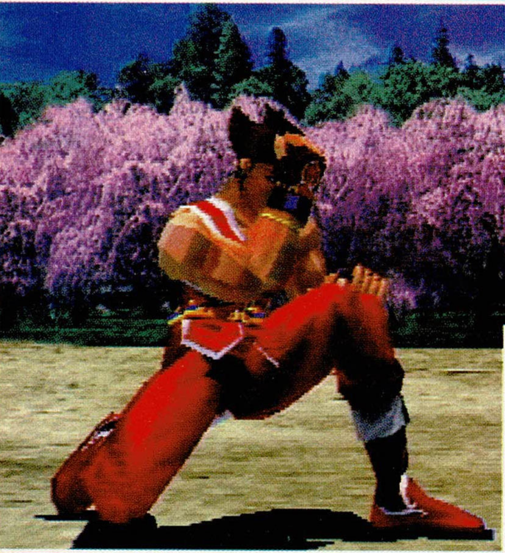
Le jeu propose pas moins d'une quinzaine de personnages pour tous les goûts!



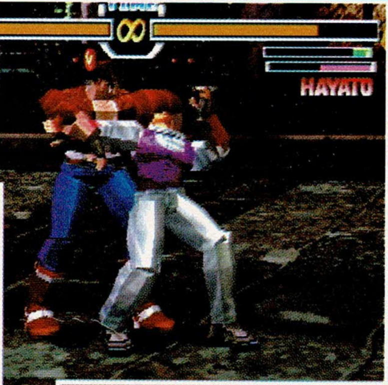
Certaines prises sembl
débarquer directement
Virtua Fighter 2!

Prévu pour septembre de l'année dernière, Virtual Hiryunoken tarde toujours à sortir. Culture Brain porte un soin particulier à son projet majeur et concentre tout son potentiel dessus: presque deux ans de développement pour un titre qui sera l'aboutissement d'une saga née en 1985. Après quinze versions en 2D (arcade, Super Famicom, Game Boy), la fée 3D est passée par là.

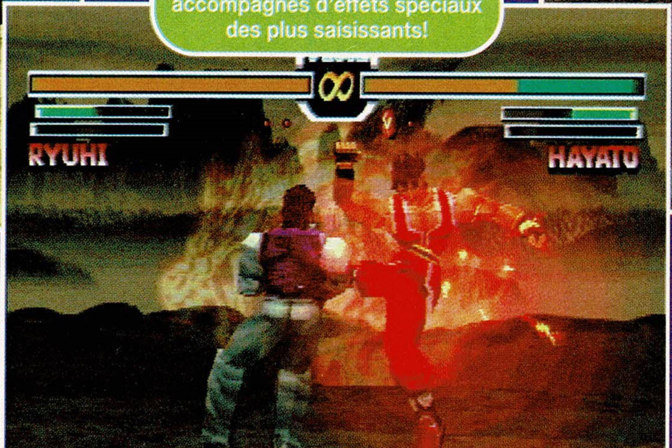
Pour commencer, le jeu propose une animation en 60 images par seconde! Autant que Virtua Fighter 2 sur Saturn! Chaque personnage est composé d'un minimum de 1 000 polygones. Cette modélisation poussée a son prix. Le jeu ne peut gérer des décors trop complexes, et on revient donc à un système de plans scrollant horizontalement en fond d'écran, comme pour Tekken. Alors que ce dernier est en fait un jeu 2D avec des scènes 3D pour les prises, Virtual Hiryunoken inclut un bouton d'esquive à la Virtua Fighter 3, ce qui donne une véritable dimension 3D aux combats. Apparemment, il n'y aurait aucun Ring Out; l'arène devrait donc être totalement libre et illimitée. Le jeu inclut bien sûr



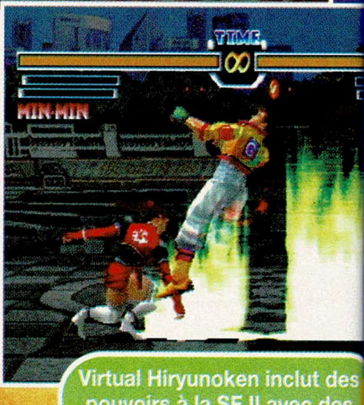
Si vous ne faites pas attention, vous serez sanctionné par un Time Out retentissant!



Wiler est passé derrière le pauvre Hayato et lui applique un étranglement des familles.



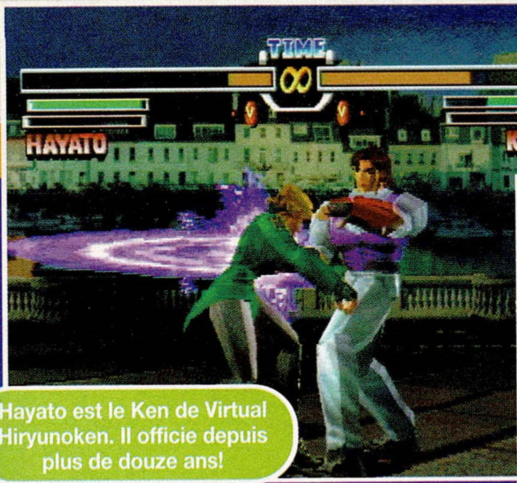
Les pouvoirs sont accompagnés d'effets spéciaux des plus saisissants!



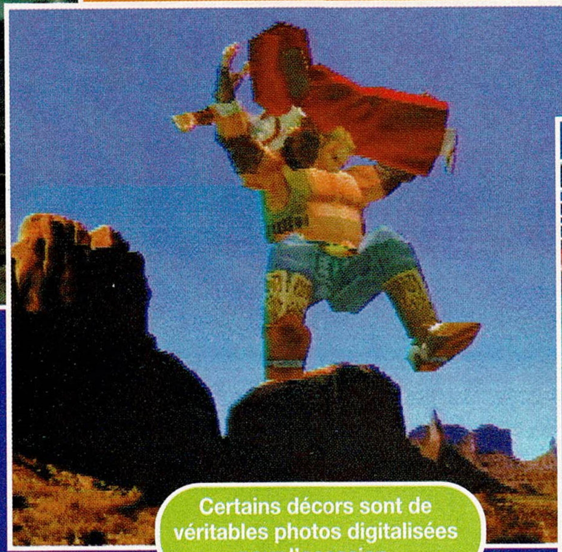
Virtual Hiryunoken inclut des
pouvoirs à la SF II avec des
boules de feu.

PLAYSTATION

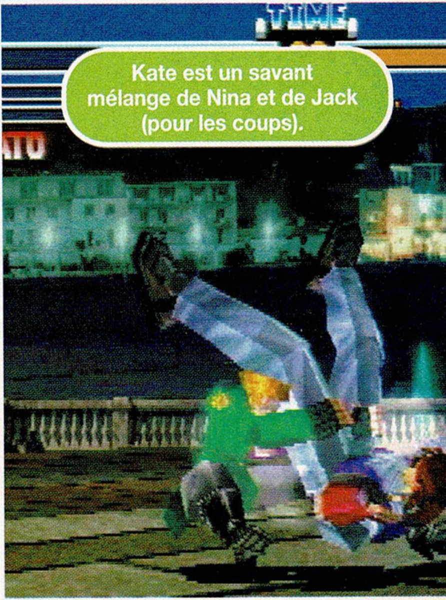
● Culture Brain/N.C.



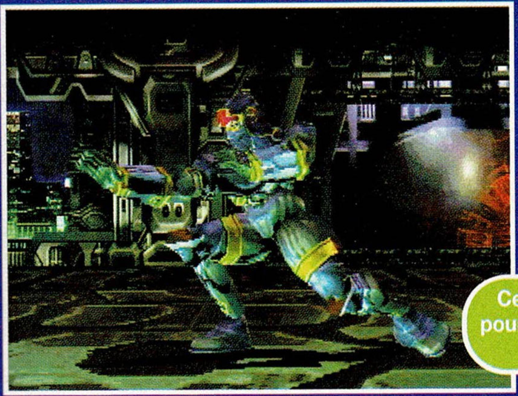
Hayato est le Ken de Virtual Hiryunoken. Il officie depuis plus de douze ans!



Certains décors sont de véritables photos digitalisées pour l'occasion.



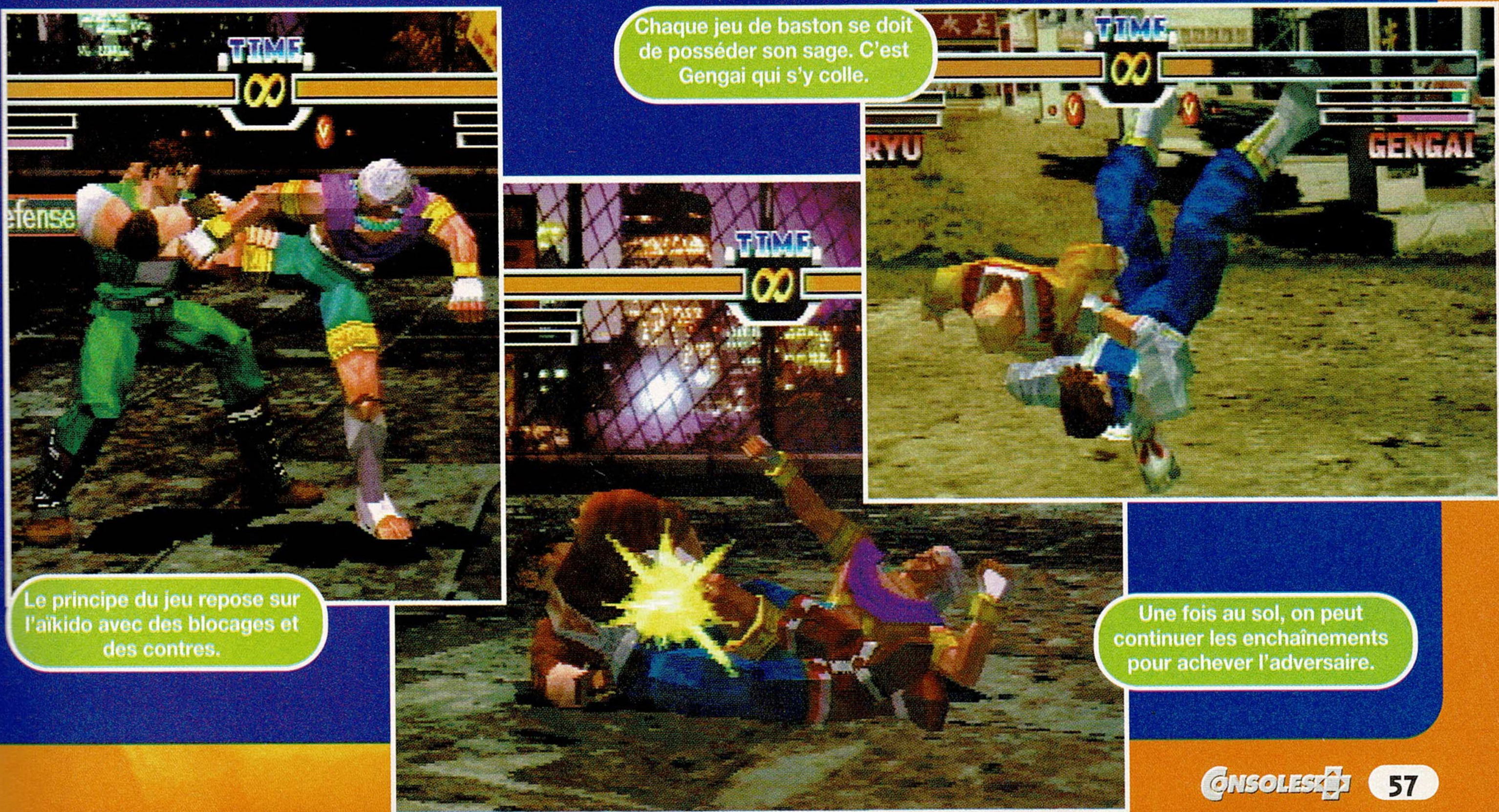
Kate est un savant mélange de Nina et de Jack (pour les coups).



Ce personnage mystérieux pourrait bien venir vous barrer la route en fin de jeu.

des coups Haut et Bas, ainsi que les gardes correspondantes. Comme dans Street Fighter, on devrait disposer de coups forts et faibles pour les poings et les pieds. Les combats sont limités dans le temps, donc exit les tactiques d'attente! Les enchaînements et les Combos sont naturels et très rapides, tellement que ça en devient un vrai plaisir! Les paterns d'animation sont nombreuses et ultra détaillées. La Motion Capture, avec l'aide de spécialistes des arts martiaux, a porté ses fruits. Le jeu use pas mal de techniques issues de l'aïkido: on retourne la force de l'adversaire pour lui assener un coup dévastateur. Le jeu inclura pas moins de quatorze personnages de base, plus d'autres cachés! Tout comme dans Tekken, chaque prise au corps est le moment d'une scène en 3D impressionnante et très violente. Virtual Hiryunoken propose un système original de deux jauges. L'une se remplit au fur et à mesure des dégâts subis et permettra, à son maximum, d'administrer un super-coup imparable. La seconde se remplit en fonction des coups que l'on bloque et permet de découvrir le point faible de l'adversaire.

On a hâte de jouer avec le produit final afin de juger de la bête. Pour l'instant, la version de travail semble extrêmement prometteuse.



Chaque jeu de baston se doit de posséder son sage. C'est Gengai qui s'y colle.

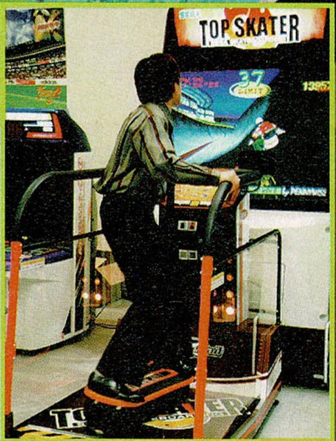
Le principe du jeu repose sur l'aïkido avec des blocages et des contres.

Une fois au sol, on peut continuer les enchaînements pour achever l'adversaire.

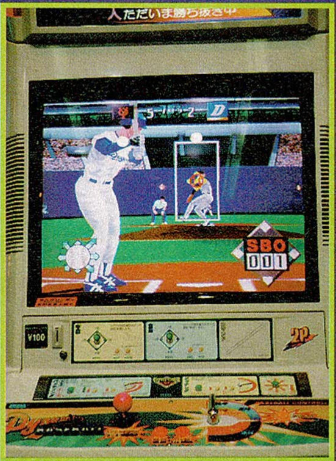
Sega Private Show 3

Une fois de plus, Sega avait invité les professionnels pour une présentation des derniers produits de la marque, ainsi que pour signer de juteux contrats.

Répondez aux questions pour connaître votre personnalité.



Top Skater, avec sa borne révolutionnaire, sera le fer de lance de Sega.



Dynamite Baseball 97 offre toujours son levier pivotant si original.

Cotton 2 ne révolutionne pas vraiment le genre. Sa sortie sur Saturn ne fait pas de doute.

Après la folie des jeux basés sur la carte Model 3, ce nouveau Private Show était très serein. Outre l'excellent Virtua Striker 2 sur Model 3, on pouvait découvrir de nouveaux jeux, mais aussi un tas d'innovations.

Au chapitre des nouveaux titres à venir, soulignons d'abord le Top Skater de l'AM3, qui semble être le produit du moment pour le hérisson bleu. Ensuite, on avait la seconde mouture du jeu de base-ball 3D de l'AM1 présenté lors du deuxième Private Show: Dynamite Baseball 97. On note toujours la présence des commandes originales qui avaient fait le succès du premier. Les graphismes ont été améliorés et les équipes du championnat remises au goût du jour. Enfin, le célèbre shoot Cotton est de retour en arcade, avec un deuxième volet tout en 2D. Autrement, Sega était venu avec une tonne d'attractions style Purikura (sorte de Photomaton qui rencontre un gros succès actuellement) et des UFO Catcher. En s'associant à Atlus et Data East, le géant de l'arcade a peu à peu balayé ses concurrents, qui doivent se partager les miettes du marché très lucratif des Purikura.

Une nouveauté intéressante à noter: Aroma Club. Cette borne propose un Quizz. En fonction de vos réponses, la machine détermine votre caractère et vous délivre une capsule du parfum qu'elle juge le plus en harmonie avec votre personnalité. Au programme six parfums évoquant un trait majeur comme la séduction, la beauté, la maîtrise de soi... L'initiative de Sega pour donner de l'odeur au jeu vidéo sera-t-elle payante?

Sega est devenu en un an le leader du marché des Purikura.

PSYGNOSIS

GameMania

PlayStation

Du 1er juin au 31 août 1997, achète 2 de ces jeux

La Cité des Enfants Perdus
Monster Trucks
Destruction Derby 2
Formula 1
Speedster
adidas power soccer international 97
Riot
Lifeforce Tenka

et reçois un jeu Wipeout 2097 gratuit* !!!

Wipeout gratuit* !!!
Wipeout gratuit* !!!
Wipeout gratuit* !!!

wipEout 2097

Pour recevoir ton jeu Wipeout 2097 gratuit envoie à l'adresse suivante :
Psygnosis - Gamemania - 92, avenue de Wagram - 75017 Paris

1. *Les tickets de caisse et les n° de code barre des 2 jeux achetés*
2. *Un chèque de 49 frs à l'ordre de Psygnosis pour les frais de port et de gestion*
3. *Ton nom et ton adresse complète*

1/ Offre valable uniquement en France Métropolitaine du 1er juin 1997 au 31 août 1997. 2/ Un seul bulletin par famille. 3/ Offre valable uniquement sur les titres PlayStation cités ci-dessus. 4/ Dans la limite des stocks disponibles. 5/ Psygnosis ne peut être tenu responsable pour tout envoi perdu, incomplet ou endommagé. 6/ Les preuves d'achat ne pourront être retournées. 7/ Offre non cumulable. 8/ Toute demande illisible ou raturée ne sera pas acceptée par Psygnosis, ainsi que toute preuve d'achat falsifiée. 9/ Seules seront acceptées les preuves d'achat des jeux neufs achetés entre le 1er juin et le 31 août 1997.

and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

*49 frs pour les frais d'envoi et de gestion

Tokyorama

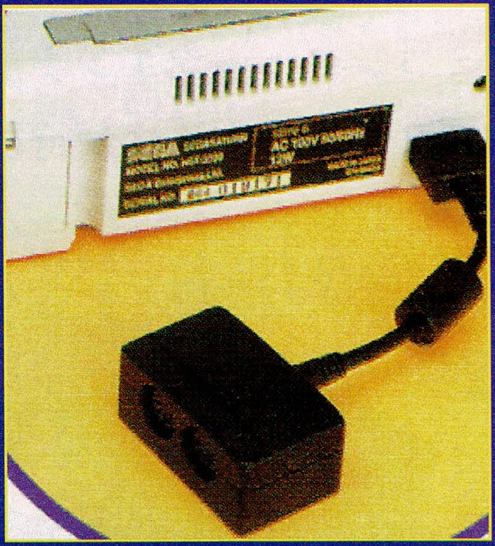
BAISSE DES PRIX

Sega attaque le mois avec une baisse des prix. En temps normal, le prix moyen d'un jeu tourne autour des 200-250 francs. Cette fois, Sega lance la "Satakole" pour Saturn Collection, une collection de softs vendue moins de 150 francs. Au programme de la première fournée: VF2, Layer Section, Dragon Force, Baku Baku Animal…

SEGASATURN
サタコレ
COLLECTION

RUMEURS

Les premières "vraies fausses fuites officielles" commencent à circuler au sujet de la "Black Belt", la Saturn 64 bits. Sega aurait laissé tomber le Power VR au profit du 3D/FX. Le changement dans l'architecture de la carte ne semble pas insurmontable. Pourquoi une telle volte-face? Il semblerait donc que les discussions avec Microsoft ont avancé. Or le géant de l'informatique, dans son projet de carte d'arcade et d'OS arcade, se base sur le 3D/FX. Le choix de Sega semble motivé par un souci de standardisation pour éviter les problèmes de compatibilité. On retient le prochain E3 d'Atlanta comme date de présentation privée du prototype de la machine.



LA SATURN BIENTÔT SUR SCÈNE?

Après le kit de programmation, le kit Internet, le kit PAO et le kit Photo Digital, on a droit au kit musical, qui permet de composer ses morceaux, avec une qualité proche de celle du Midi.

LA PLAYSTATION À NOUVEAU DISPONIBLE

Depuis près d'un mois, on trouve de plus en plus de Playstation en magasin, signe que Sony a enfin résolu ses problèmes de production. Pour l'occasion, on a enfin retrouvé les packs Memory Card "3 pour le prix de 2" (200 francs).

DIVERS

- **La Nec PC Engine** se vend-elle encore? Oui, on a atteint le chiffre de 5,84 millions de machines en mars dernier. C'est aussi le moment choisi par les sociétés impliquées dans le développement de jeux sur ce support pour annoncer leur abandon définitif.

- **L'augmentation de la TVA** ne sera pas répercutée sur le prix d'une partie dans les salles d'arcade japonaises! En effet, la TVA est passée de 3% à 5% le 1er avril dernier. Le prix d'un crédit restera donc à 100 yens (environ 4,5 francs).

- **Square passe à la caisse!** En un peu plus d'un mois, Square annonce avoir vendu 2,67 millions d'exemplaires de son jeu Final Fantasy VII. Cette opération lui aurait déjà rapporté plus de 700 millions de yens (35 millions de francs). On n'ose imaginer la suite. Seul Sakura Taisen de Sega semble avoir égalé Square.

- **Laura devient une vedette** virtuelle de la télé. L'héroïne de Warp imite Keiko Date (la "virtual idol") en animant sa propre émission de télévision.

RUMEURS (BIS)

Alors que les rumeurs se font de plus en plus fortes quant à une présentation en privé de la "Black Belt" (Saturn 2, 64 bits) lors du prochain E3 d'Atlanta, Sony hésite à dévoiler sa Playstation 2, qui serait déjà prête en Californie. Sony est embarrassé. La Playstation se vendant bien actuellement, une annonce prématurée risquerait d'enrayer les ventes.

MARIO S'ENVOIE EN L'AIR

Microsoft a racheté dix-neuf fusées ICBM de l'ex-URSS pour lancer ses propres satellites de communication. Le futur MS Satellite Network devrait constituer, avec ses treize satellites, le meilleur réseau numérique à ce jour, avec une rapidité 12,8 fois plus élevée que l'actuel Internet. Rappelons que Nintendo participe au projet pour le jeu en réseau sur N64.

08 36 68 38 88

HONECAFÉ, 'est un tout nouvel espace éléphonique où tu vas pouvoir te brancher avec des mecs et des nanas de toute la France. Tu trouveras toujours quelqu'un en ligne pour délirer ou t'échanger des tips.

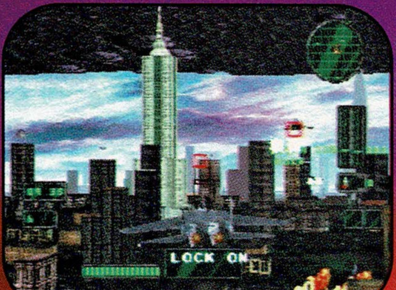
CB 342 177 029 000 10 - 08.3668: 2,23 F/mn - Pour la Belgique : 0900•01•299 pour tous les jeux. 18,75 FB/mn Pour la Suisse : 156•75•52 pour tous les jeux. 2,13FS/mn

INDEPEND

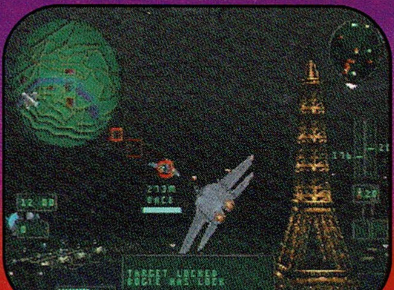
ENCE DAY™
THE GAME

APRÈS ALIEN TRILOGY™ ET DIE HARD TRILOGY™, MAINTENANT

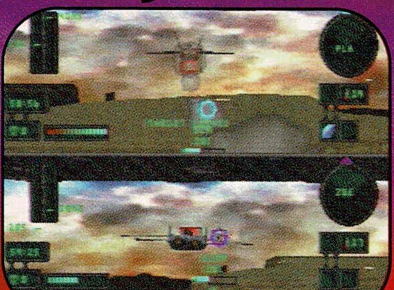
INDEPENDENCE DAY™, LE JEU.



Pilotez plus de 10 des plus célèbres avions de combat notamment le F-18, le SU-27 et même les vaisseaux des envahisseurs.



Accomplissez plus d'une dizaine de missions dans lesquelles vous allez survoler New York, Paris et même l'Aire 51 (base secrète américaine).



Mode multijoueur disponible pour des duels fulgurants.

PlayStation

SEGA SATURN

WINDOWS 95

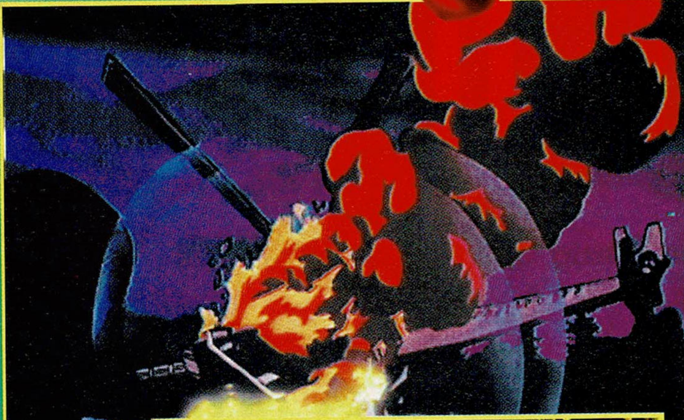
ETROPOLIS ENTERTAINMENT™

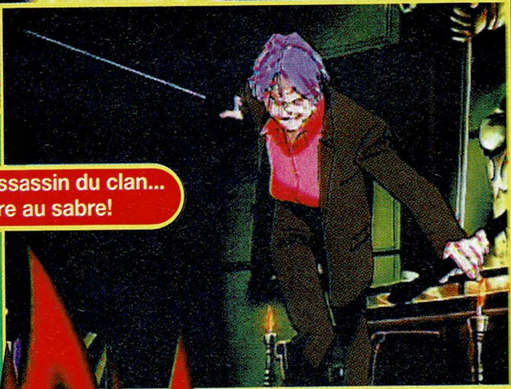
FOX INTERACTIVE™

TM et ©1997 Twentieth Century Fox Film Corporation. Tous droits réservés. "Twentieth Century Fox", "Fox" et leurs logos sont la propriété de Twentieth Century Fox Film Corporation. Independence Day™ et ©1996 Twentieth Century Fox Film Corporation. et "PlayStation" sont des marques de Sony Computer Entertainment Inc. Windows est soit une marque soit une marque déposée de Microsoft Corporation, aux Etats-Unis ou/et dans d'autres pays. SEGA et SEGA SATURN sont des marques de SEGA ENTERPRISES, Ltd.

Suikoden

Les adaptations de jeux vidéo en dessins animés sont assez rares et font souvent référence à des jeux import. Pour une fois, ce n'est pas le cas, car beaucoup d'entre vous ont pu jouer à la version française de Suikoden sur Playstation!





Le meilleur assassin du clan... un maître au sabre!

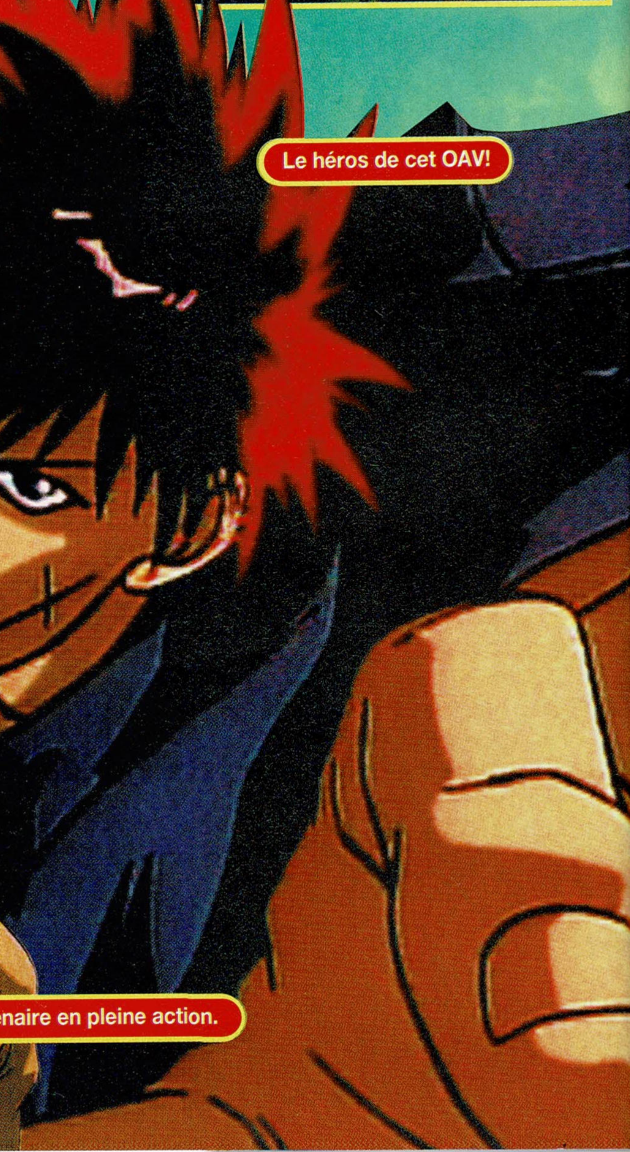
Tokyo a été ravagée par un tremblement de terre et le chaos y règne en maître. Takeru Suga est à la recherche de sa sœur enlevée par le syndicat du crime. Entouré d'un groupe d'amis rencontrés depuis peu, il part la délivrer. L'équipe est assez hétéroclite, allant de l'ancien mercenaire devenu prêtre jusqu'au flic en passant par une chanteuse de cabaret. Mais tous ont un point commun: ils sont très doués pour le combat. C'est normal car ils sont les réincarnations d'anciens héros chinois. L'histoire se répétera dans un combat où les cent huit "étoiles" livreront une bataille sanglante contre le Mal. Il est vrai que lorsque l'on retrouve un O.A.V. tiré d'un jeu auquel on a joué... on est tout de suite séduit. C'est toujours marrant de revoir les personnages qu'on a dirigés dans le jeu agir seul. En plus, le design est bon, l'animation n'est pas en reste et la réalisation technique très bonne pour un O.A.V. Vivement la suite...

Éditeur: MIKI

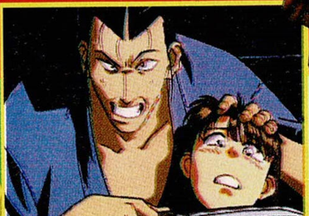
Designer: H. YOSHIOKA

Version: FRANÇAISE

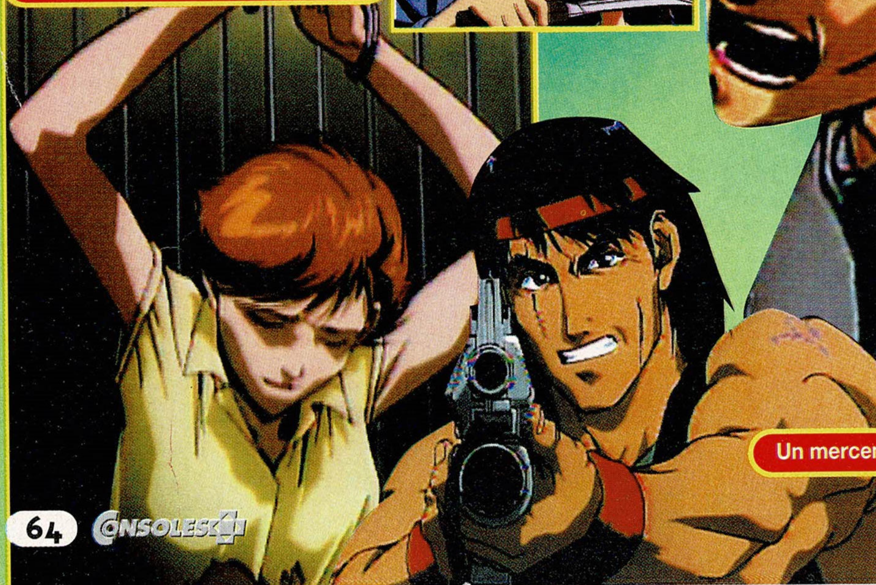
● ● ● ●



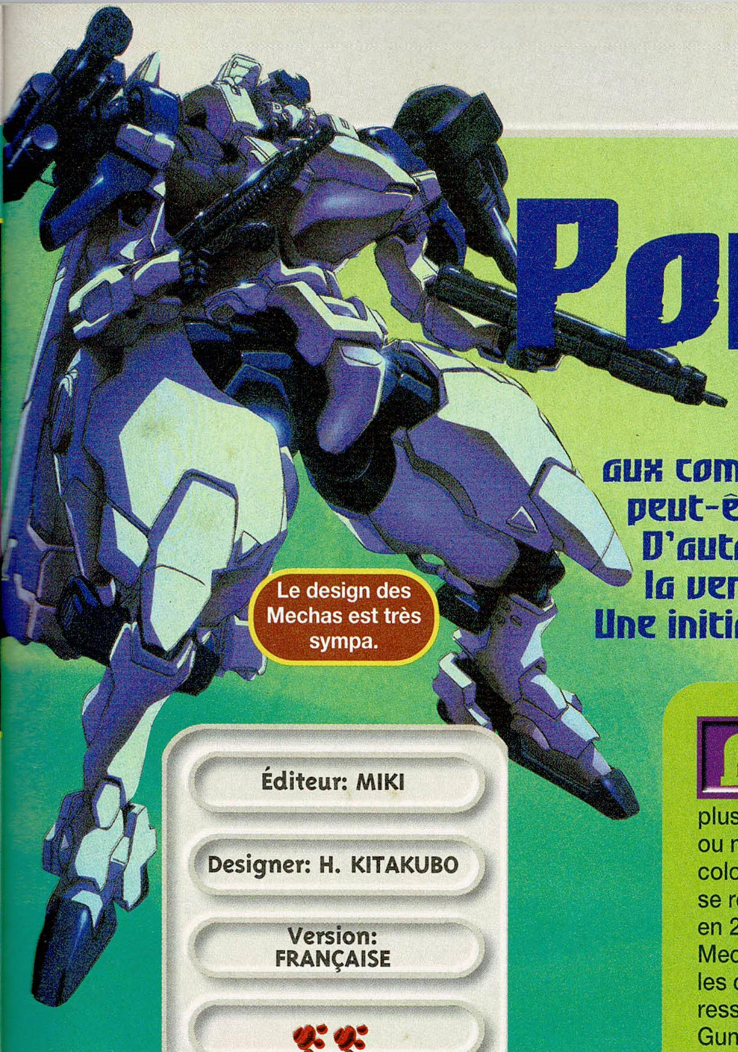
Le héros de cet OAV!



La belle a été faite prisonnière.



Un mercenaire en pleine action.



Le design des Mechas est très sympa.

Power Dolls

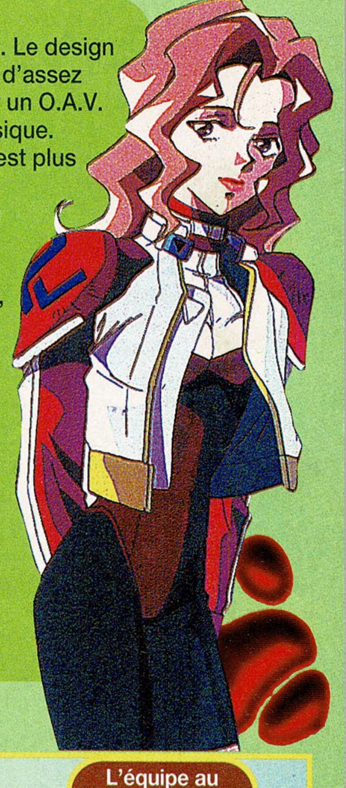
Un groupe de nanas plutôt bien balancées aux commandes de gigantesques robots, ce n'est peut-être pas original, mais c'est efficace. D'autant que cette cassette propose à la fois la version originale et celle doublée en français. Une initiative très intéressante!

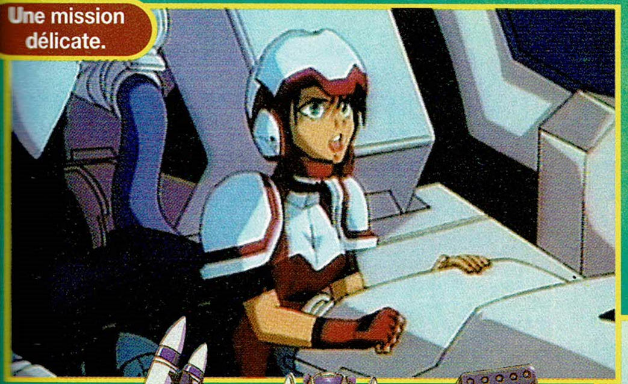
Éditeur: MIKI

Designer: H. KITAKUBO

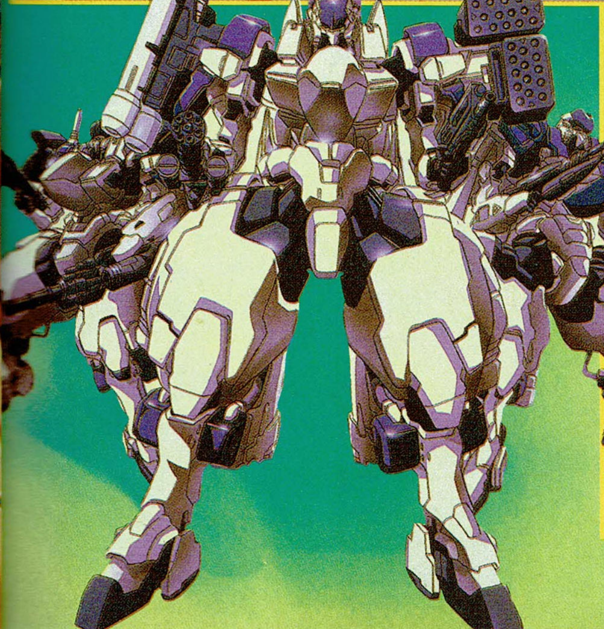
Version: FRANÇAISE

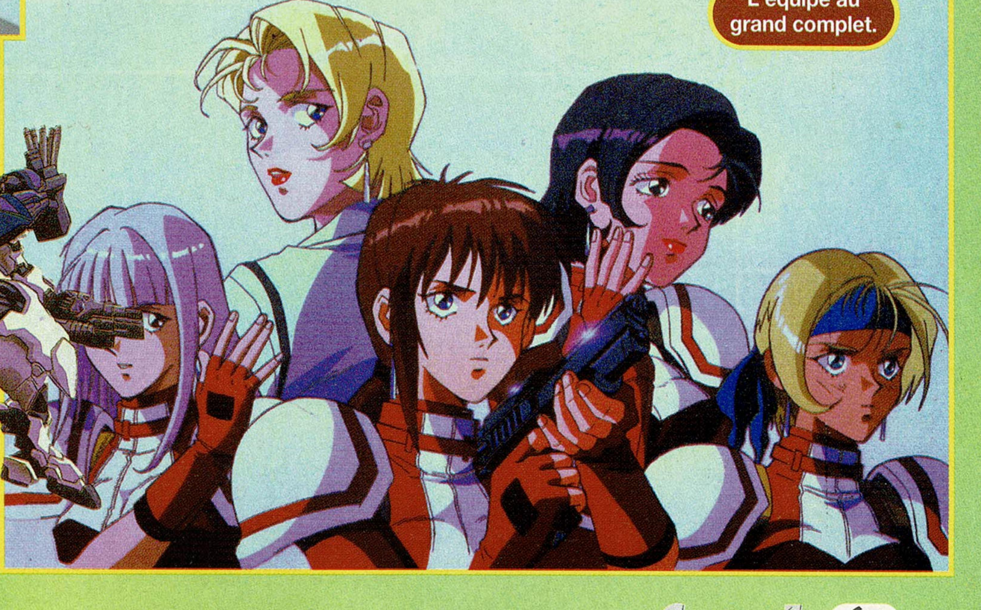
L'histoire est assez classique et emprunte à plusieurs autres séries plus ou moins connues... Les colonies se rebellent contre la Terre en 2535. De gigantesques Mechas sont utilisés pour les combats. Jusque-là ça ressemble beaucoup à Gundam. La dernière chance d'indépendance de la planète repose sur les frêles épaules des Power Dolls, de jolies jeunes femmes, pour la plupart inexpérimentées dans l'art de la Mecha-castagne. Bon, vous l'aurez comprise le scénario sent le réchauffé. Bien qu'en de rares occasions, on se laisse prendre à l'intrigue. Le design et l'animation sont d'assez bonne qualité pour un O.A.V. Bref, c'est du classique. Par contre, ce qui est plus surprenant, c'est qu'après le D.A. en version doublée... vous aurez droit à la version originale, ce qui est sympa pour les puristes. Et quand on sait qu'un laserdisc ou une cassette japonaise se vend 400 ou 500 francs, on apprécie d'autant plus cette délicate attention. Que les bilingues se réjouissent!





Une mission délicate.

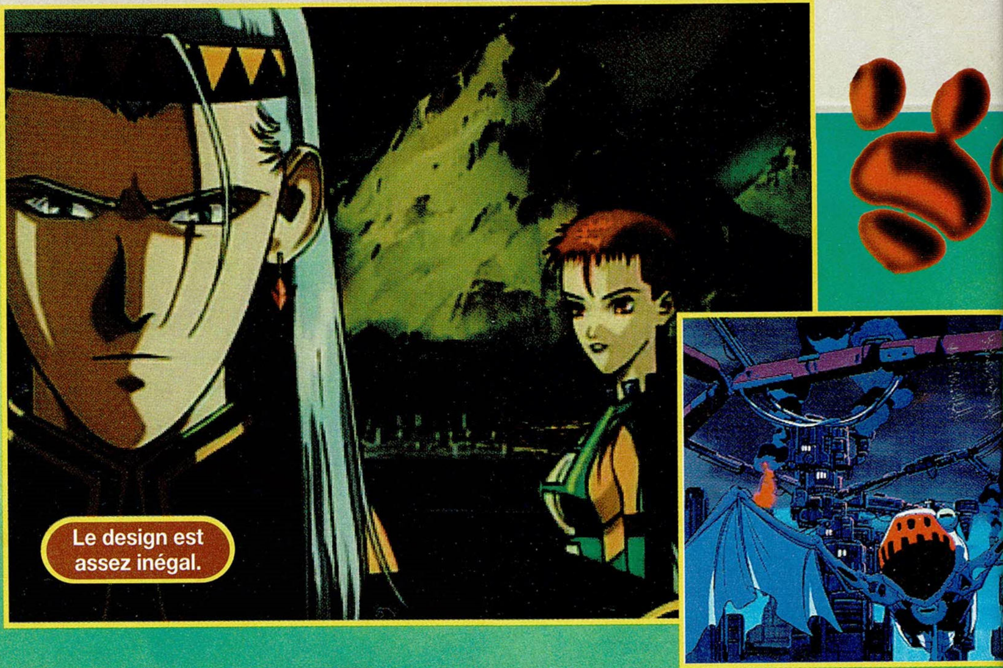




L'équipe au grand complet.

Ellcia

Cela faisait longtemps que je n'avais pas eu l'occasion de voir un O.A.V. médiéval-fantastique. Les coups d'épée et les cliquetis d'armure me manquaient!

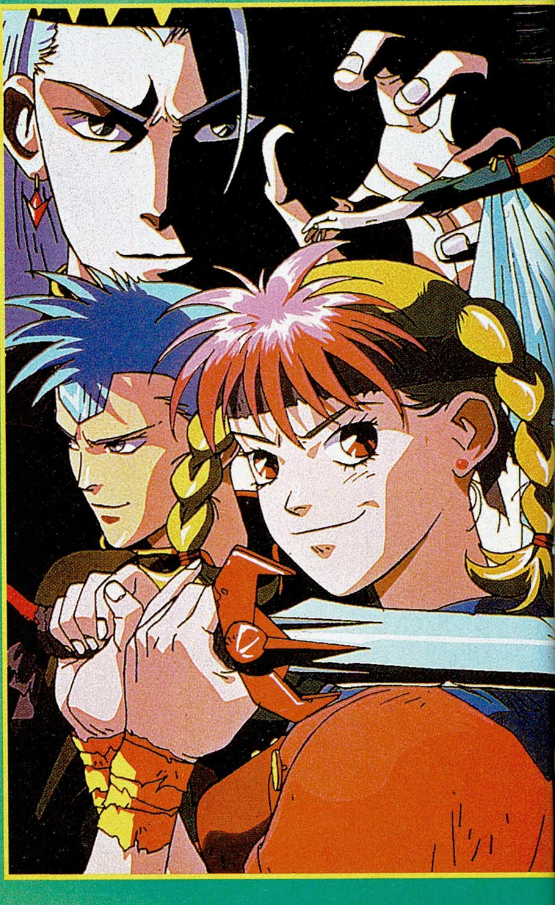

Le design est assez inégal.

Editeur: MIKI

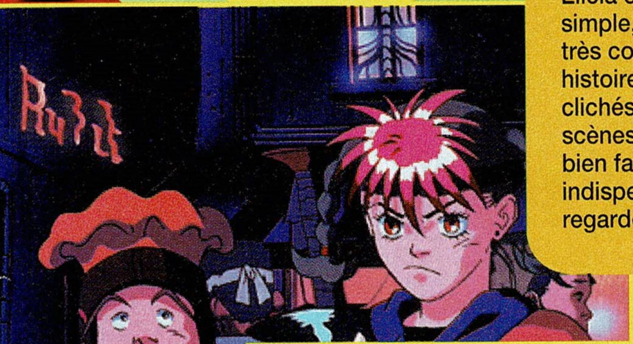
Designer: N. KOGAWA

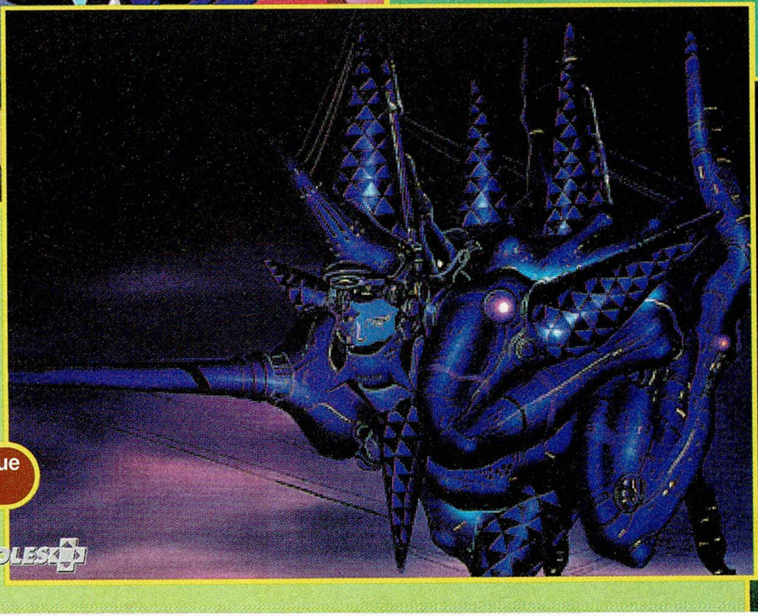
Version: FRANÇAISE

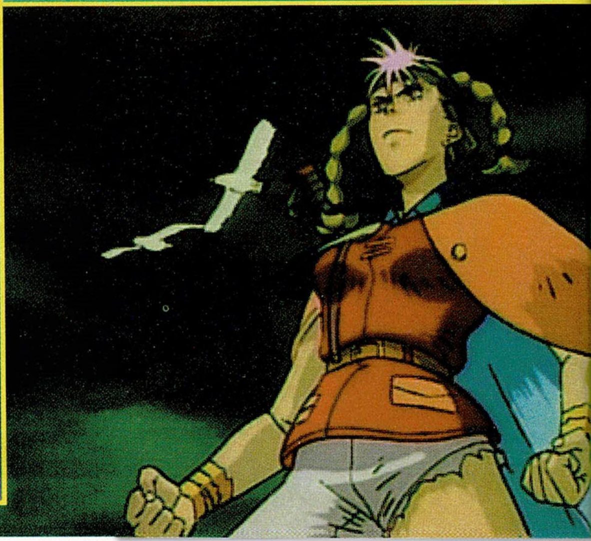
Ellcia vous mène dans un monde où les vestiges d'une ancienne technologie ont été découverts. Un petit pays s'en empare et, l'ayant maîtrisée, s'engage dans la conquête du monde et des quatre îles des dieux. Sa victoire est éclatante, mais une prophétie assombrit l'avenir du nouvel empereur, alors que le dernier espoir des "rebelles" réside dans une arme ultime: le bateau de dieu. Au milieu de cette lutte sans pitiése trouve un groupe de pirates, dont la jeune Eira, qui se trouvera involontairement mêlée à cette histoire... Sauvera-t-elle le monde? Ellcia est un O.A.V. au design simple, mais dont l'animation est très correcte. C'est une assez bonne histoire, même si elle est bourrée de clichés. On se laisse capter par les scènes de combat qui sont plutôt bien faites. Ellcia n'est pas un titre indispensable, mais il se laisse regarder facilement..



L'héroïne est au premier plan.




Un gigantesque vaisseau!



Les Héros de la galaxie

Que diriez-vous d'assister à la plus grande bataille jamais vue dans l'Histoire. Des centaines de vaisseaux spatiaux vont s'opposer dans un dernier assaut.

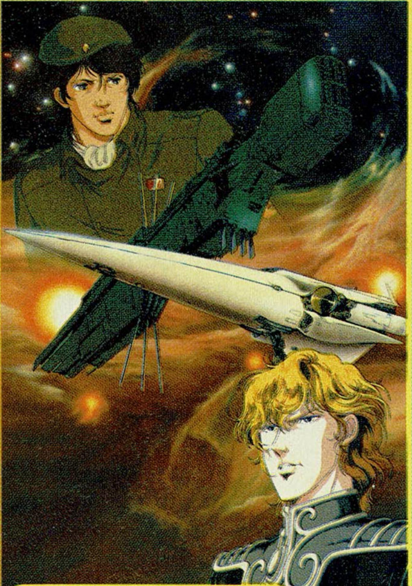
Éditeur: KAZE

Format: CASSETTE VIDÉO

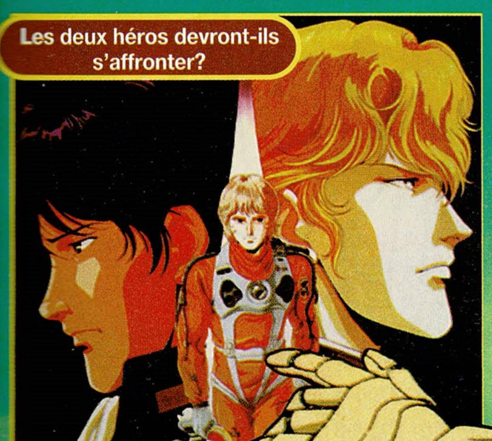
Versions: SOUS-TITRÉE ET DOUBLÉE

🐾🐾🐾🐾🐾

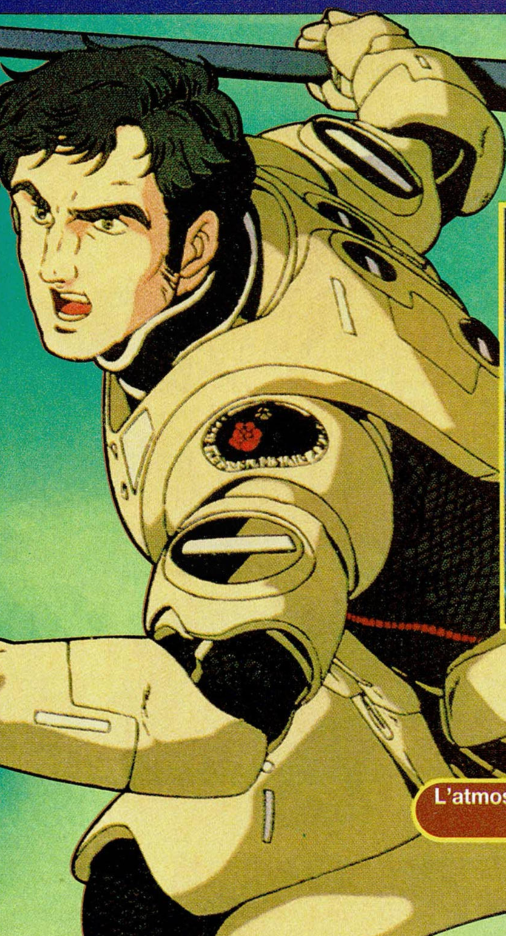
Des forces de l'Empire et des rebelles s'affrontent depuis cent cinquante ans, sans qu'aucun des deux camps n'ait réussi à prendre un réel avantage. Les deux armadas se préparent au combat ultime à deux pas d'une base spatiale de l'Empire. Celui-ci délègue en renfort une flotte, avec à sa tête un jeune amiral, dont la sœur est la favorite de l'empereur... Ce qui explique peut-être pourquoi sa hiérarchie ne l'estime guère. Dans le camp adverse, on trouve une sorte d'alter ego de ce jeune amiral: un rebelle très doué sur le plan stratégique, mais qui se heurte à sa hiérarchie. "Les Héros de la galaxie" n'est pas une vidéo toute récente (elle a environ une dizaine d'années), mais son animation est restée de très bonne qualité. Le design des personnages est excellent et le scénario met bien en valeur la complexité des relations humaines . C'est un très bon dessin animé à voir de toute urgence. En plus, vous avez sur la cassette les versions sous-titrée et doublée.

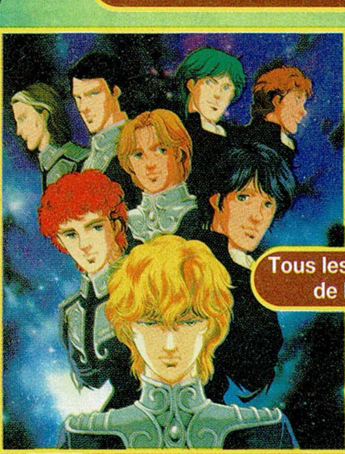


Voici l'illustration de cette belle cassette.



Les deux héros devront-ils s'affronter?





Tous les protagonistes de l'aventure.

L'atmosphère gazeuse de cette planète s'enflamme facilement.

3x3 Eyes

"3x3 Eyes", appelé aussi Sazan Eyes, est un manga qui mélange allègrement baston et mysticisme dans un cocktail détonnant! Ce voilà enfin disponible en version française!

Yuzo Takada est, avec Buitchi Terazawa, mon mangaka préféré, et "3x3 Eyes" est, à mon sens, son meilleur manga. Je ne saurais donc trop vous conseiller de vous le procurer! Yakumo rencontre Paï qui est la dernière représentante des Sanjiyans. Yakumo la sauve de l'attaque d'un monstre au prix de sa vie... Paï devient alors Sanjiyan. Ses nouveaux pouvoirs magiques, et son troisième œil, lui permettent de transformer Yakumo, qui devient son "Wu". Leurs âmes se mélangent et leur destin est lié. Mais Paï veut redevenir humaine, il faut qu'elle trouve pour cela la statue des "Ningen". Yakumo va l'accompagner dans sa quête. Mais il ne sont pas près d'y arriver, car leurs aventures comptent déjà une vingtaine de volumes au Japon. Cette série est passionnante, même si le dessin, n'est pas fantastique. Un manga, à ne pas rater.

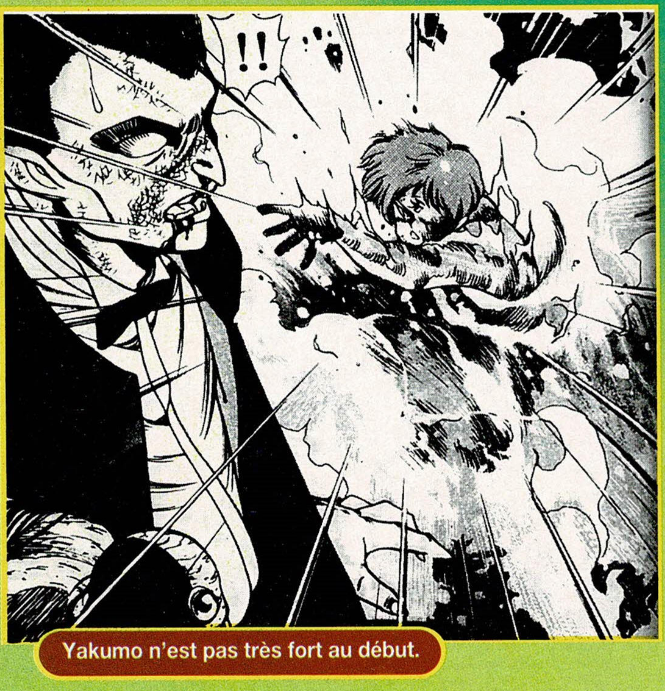
Editeur: MANGA PLAYER

Mangaka: Y. TAKADA

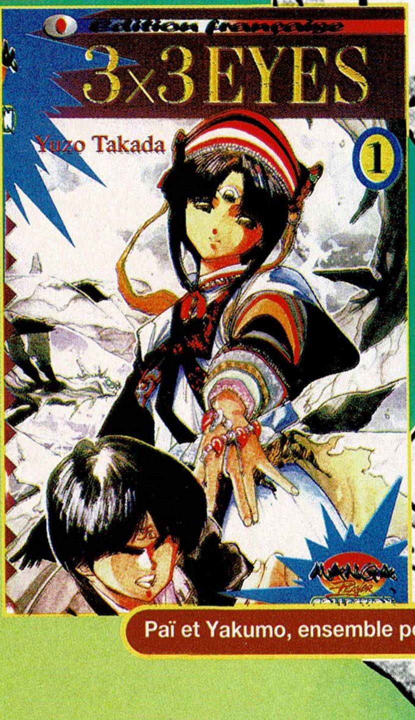
Version: FRANÇAISE

● ● ● ● ●

Paï est vraiment très charmante.



Yakumo n'est pas très fort au début.



Paï et Yakumo, ensemble pour la vie?

Nouveau à Paris et bientôt à Lyon & Antony

Ouverture des premiers magasins de jeux video neufs et recyclés.

JEUX VIDEO
recycle
NEUFS & RECYCLÉS
ware

Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu video recyclé, c'est-à-dire :

- **Vérifié (CD & manuel en bon état)**
- **Garanti 6 mois**
- **Reconditionné sous blister**
- **Moins cher**

Ouvertures prochaines !

À LYON
Centre Commercial La Part-Dieu
Rez-de-chaussée
À côté de «Loisir & Création»

À ANTONY
27, av. de la Division-Leclerc
92160 Antony

JOUEZ ÉCOLO, NE BRADEZ PLUS VOS ANCIENS JEUX, RECYCLEZ-LES !

Recycleware reprend vos jeux PlayStation et Saturn contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

IMPORTANT ! *Chez Recycleware on reprend vos anciens jeux au même prix, que vous rachetiez un jeu neuf ou recyclé.*

Comparez les prix des jeux Recycleware !

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS* PLAYSTATION

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS : Les prix des jeux recyclés sont systématiquement revus à la baisse

Toshinden	89 F	Total NBA'96	99 F	Shockwave Assault	149 F	Resident Evil	189 F	Star Gladiator	229 F
Wipe Out	99 F	Adidas Power Soc.	99 F	Magic Carpet	149 F	Raging Skies	189 F	Jet Rider	229 F
Tekken	99 F	D's Dining Table	129 F	Rayman	149 F	Chronicles of the Sw.	199 F	Pandemonium	229 F
Fifa 96	99 F	Alone in the Dark 2	129 F	Need for Speed	149 F	Dragon Ball Z	199 F	Disruptor	229 F
Discworld	99 F	True Pinball	129 F	Time Commando	149 F	ESPN Extr. Sports	199 F	Destruct. Derby 2	249 F
Ridge Racer	99 F	Davis Cup Tennis	129 F	Toshinden 2	149 F	Casper	199 F	Tekken 2	249 F
Kileak the Blood	99 F	Fade to Black	149 F	Worms	169 F	Theme Park	199 F	Wipe Out 2097	249 F
Actua Soccer	99 F	Doom	149 F	Olympic Games	169 F	Road Rash	199 F	Fifa 97	249 F
Thunderhawk 2	99 F	Alien Trilogy	149 F	Int. Track & Field	169 F	Crash Bandicoot	199 F	Formula 1	249 F
Air Combat	99 F	Wing Comm. 3	149 F	Tunnel B1	169 F	Chevaliers de Baph.	199 F	Com. & Conquer	249 F
Mortal Kombat 3	99 F	Wrestlemania	149 F	Soviet Strike	169 F	Tomb Raider	219 F	Legacy of Kain	249 F
Twisted Metal	99 F	Loaded	149 F	Street Racer	169 F	Die Hard Trilogy	219 F	Cool Boarders	249 F

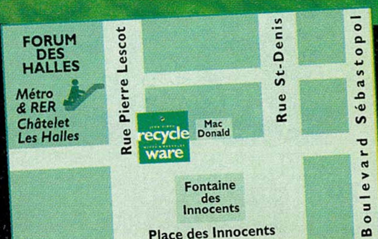
EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS* SATURN

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS : Les prix des jeux recyclés sont systématiquement revus à la baisse

Virtua Fighter	89 F	Fifa 96	149 F	Guardian Heroes	169 F	Hang On GP 95	199 F	Exhumed	249 F
Victory Goal	89 F	Digital Pinball	149 F	Rayman	169 F	Sega Rally	199 F	Die Hard Arcade	269 F
Panzer Dragoon	89 F	Virtua Fig. Remix	149 F	Toshinden	169 F	Tomb Raider	249 F	Die Hard Trilogy	269 F
Euro' 96	129 F	Thunderhawk 2	169 F	The Horde	169 F	Com. & Conquer	249 F	Virtual On	269 F

Plus de 10 000 jeux neufs et recyclés en stock !

2, rue Pierre-Lescot - 75001 PARIS
Métro & RER Châtelet-Les Halles
Tél. 01 42 36 25 42
Ouvert du lundi au samedi de 10 h à 20 h



---

* Dans la limite des stocks disponibles.

Cartoonist

Ce salon Cartoonist s'est tenu, dans la joie et la bonne humeur, les 25, 26 et 27 avril. Comme chaque année, j'ai pris mon baluchon, quelques mangas pour la route, et je me suis envolé vers Toulon pour vous ramener des nouvelles fraîches.

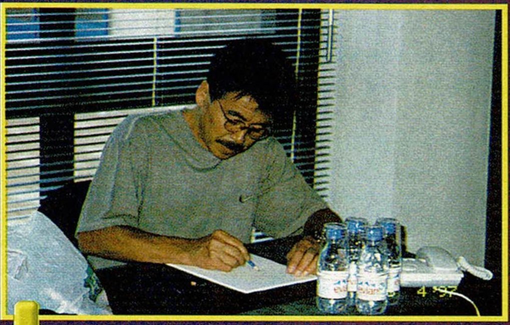
Le cadre de ce salon est toujours aussi agréable et, cette fois-ci, il a fait beau. Il y avait beaucoup de stands, notamment quelques boutiques d'animation, mais un seul dédié aux jeux vidéo; on pouvait tout de même y jouer à la Nintendo 64. Il y avait pas mal de "cosplay" (des gens qui se déguisent en héros de jeux vidéo ou de mangas). C'était aussi l'occasion de pouvoir acheter d'adorables peluches de Totoro à des prix très raisonnables. Les projections se passaient dans une salle spacieuse et très agréable. Mais le clou du salon était bien entendu la venue de Masami Suda, qui a été, entre autres, le créateur des personnages de "Hokuto No Ken" ("Ken le Survivant") et de "Gatchaman". L'année prochaine, c'est Akemi Takada qui devrait venir.

Nous avons été nombreux à craquer sur ces adorables peluches.

VIDEO
VERS DU GAMES
UF•OCCASION•
HANGE•ACHAT•
X PC•JEUX DE ROLE•
ENTE DISTRIBUTION

Un bon stand pour les jeux vidéo.

Une très belle Deedo et un bon Eiji!

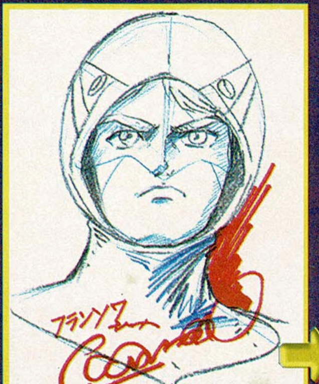


Le maître en plein travail.

MASAMI SUDA

Consoles+ a profité de l'occasion pour interviewer le maître, qui a débuté sa carrière à l'âge de 22 ans.

- **CONSOLES+: Est-ce que vous jouez aux jeux vidéo?**
- **MASAMI SUDA:** Non, je m'efforce de ne pas y jouer, sinon je n'aurais pas le temps de dessiner.
- **C+: Avez-vous déjà collaboré à un jeu?**
- **M.S. :** Oui, aux adaptations de Cutey Honey et de Ken le Survivant sur console.
- **C+: Que pensez-vous des nouvelles techniques de dessin assisté par ordinateur?**
- **M.S.:** Je trouve cela très intéressant, j'aime beaucoup le système qu'utilise Buichi Terasawa dans sa nouvelle version du manga "Cobra". Je suis en train de me familiariser avec les outils du PC, mais cela me demande beaucoup de temps.
- **C+: Est-ce que les cadences infernales japonaises ne nuisent pas à la création?**
- **M.S.:** Non, car le dessinateur, même s'il n'a pas toujours l'occasion de créer, a de nouvelles idées chaque jour... qu'il peut utiliser par la suite.
- **C+: On voit beaucoup de remakes dans les domaines du jeu vidéo et du manga. Est-ce parce que les auteurs japonais n'arrivent plus à se renouveler?**
- **M.S.:** Non, car lorsqu'on fait un remake d'une ancienne série, on essaie d'apporter de nouvelles idées et un autre scénario. Dans le domaine du jeu vidéo, c'est sans doute vrai, car c'est un bon moyen de gagner de l'argent facilement.
- **C+: Les adaptations de jeu vidéo en manga sont en général assez mauvaises. Pourquoi?**
- **M.S.:** Eh bien, lorsqu'on prend un jeu de baston, le scénario de base est assez nul; il est donc difficile de le transformer en chef-d'œuvre. Les adaptations de RPG s'en tirent en général bien mieux pour cette raison.
- **C+: Les introductions des jeux vidéo ont tendance à surpasser les dessins animés. Dans l'avenir, peut-on imaginer un support unique?**
- **M.S.:** Les budgets des jeux vidéo sont plus importants, et l'ordinateur fait partie intégrante de leur conception. Mais un animateur de dessin animé pourra toujours se former à l'ordinateur, alors que l'inverse n'est pas vrai.



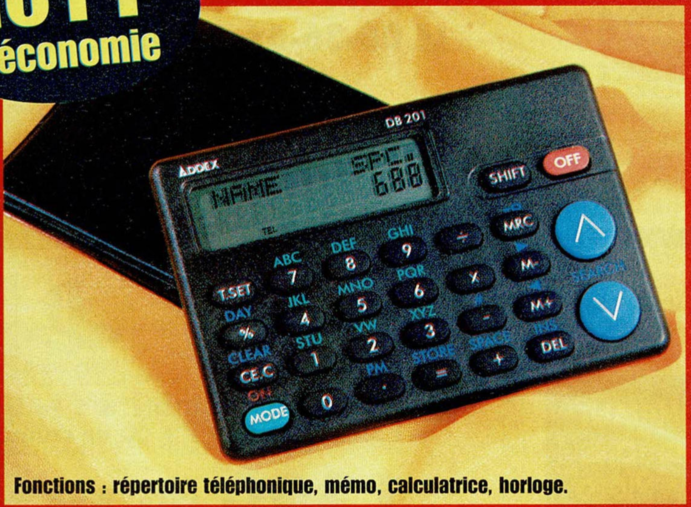
Un "Gatchaman" pour la collec' du Panda.

ABONNE-TOI A CONSOLES+ C'EST TROP PUR

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

228 Pages
CONSOLES+
100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR
Gagnez 50 Saturn
Fighting Vipers
Tomb Raider
DBZ 2

161 F d'économie



Fonctions : répertoire téléphonique, mémo, calculatrice, horloge.

11 numéros de Consoles +
+ ce répertoire électronique
pour 297 F seulement

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles +
Libre réponse n° 88 42 75 75742 PARIS CEDEX 15

☐ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (11 numéros) au tarif de **297 F** au lieu de ~~458~~ F soit **161 F d'économie**

Nom : ....

Prénom : ....

Adresse : ....

Code postal : ______

Ville : ....

Je recevrai le répertoire électronique (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

Je joins mon règlement à l'ordre de Consoles + par :

☐ Chèque bancaire ☐ Chèque postal

Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

____ ____ ____ ____

Date d'échéance : __ __

Signature obligatoire :

C+ 66 A

Vous pouvez acquérir séparément le répertoire électronique au prix de 95 F et chacun des numéros au prix de 33 F

176 F d'économie

PlayStation

11 numéros de Consoles +
+ ce sac PlayStation
pour 297 F seulement

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 75742 PARIS CEDEX 15

☐ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (11 numéros) au tarif de **297 F** au lieu de ~~473~~ F soit **176 F d'économie**

Nom : ....

Prénom : ....

Adresse : ....

Code postal : ______

Ville : ....

Je recevrai le sac Playstation (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

Je joins mon règlement à l'ordre de Consoles + par :

☐ Chèque bancaire ☐ Chèque postal

Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

____ ____ ____ ____

Date d'échéance : __ __

Signature obligatoire :

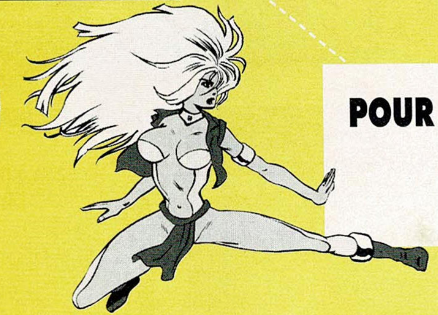
C+ 66 B

Vous pouvez acquérir séparément le sac Playstation au prix de 110 F et chacun des numéros au prix de 33 F

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

NOUVEAUX MAGASINS FRANCE
AUXERRE - 19, Bd du 11 novembre
BRIGNOLES - 21, Avenue Dréo
FECAMP - 2, Place Bigot
SALON DE PROVENCE - 76, rue M. Joffre
SARREGUEMINES - 29, rue de France
FONTAINEBLEAU - rue Grande
MEAUX - 77 bis Faubourg St Nicolas

NOUVEAUX MAGASINS SUISSE
GENEVE - Promenade de l'Europe 11 - C.C Planete charmilles
SION - Avenue de la gare 35



POUR TOUT SAVOIR SUR DOCK GAMES
COMPOSE SUR TON TÉL.
LE 08-36-68-22-06

DOCK GAMES
Jeux Vidéo Neufs et Occasion

NINTENDO64

Console NINTENDO 64*** & 1 Pads

Version PAL

(Prix nous consulter)

Les nouveautés Nintendo 64

- Mario 64
- Mario Kart
- Int. Superstars Soccer Deluxe
- Doom
- Pilot Wings 64
- Stars Wars
- Turok
- Fifa 97
- Killer Instinct

DOCK GAMES
Jeux Vidéo Neufs et Occasions
La Carte
DOC-KID

DOCK GAMES PAIE COMPTANT AUX MEILLEURES CONDITIONS VOS CONSOLES ET JEUX VIDEO

(voir conditions argus dans votre magasin le plus proche)

SEGA SATURN

console SATURN & un Pad
WORLD WIDE SOCCER 97 + SEGA RALLY
+ 1 CD Démo

1590,00 Frs

Les nouveautés Saturn

- Formula Karts - Dark Light
- Warcraft II
- Nanotek Warriors
- Lethal Enforcers - Pandemonium

REPRISE DE VOTRE ANCIENNE CONSOLE et DE VOS JEUX.

PlayStation

Console PLAYSTATION & 2 Pads + 1 Memory CARD + 1 CD de demo

1290,00 Frs

console Française distribuée et garantie par SONY France

Les nouveautés Play Station

- V Rally - Syndicate Wars
- VMX Racing - Overblood
- Warcraft II - Rage Racer
- Fatal Fury Real Bout
- Int. Superstars Soccer Pro

Console PLAYSTATION & 1 Pad (prochainement disponible)

990,00 Frs**

console Française distribuée et garantie par SONY France

REPRISE DE VOTRE ANCIENNE CONSOLE et DE VOS JEUX.

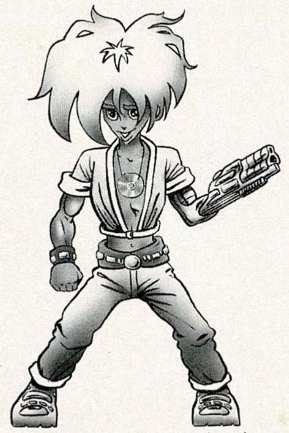
DOCK GAMES S'ENGAGE !

- **A VOUS RACHETER CASH* VOS JEUX ET VOS CONSOLES.**

  Nos tarifs sont clairement définis par notre argus du jeu vidéo.
- **A VOUS DONNER DES PRIVILÈGES AVEC LA CARTE DOC-KID.**
- **A VOUS PROPOSER EN PERMANENCE UN CHOIX DE JEUX D'OCCASION COMME NULLE PART AILLEURS.**

  Chaque magasin présente plus de 1 000 jeux d'occasion.
- **A VOUS PRÉSENTER LES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS À UN PRIX DOCK GAMES.**

  Dock Games traite en direct avec tous les grands éditeurs.
- **A VOUS INFORMER 24H SUR 24 ET 7 JOURS SUR 7 AU 08-36-68-22-06**, sur les magasins, les promotions, les astu sur les jeux, etc...



---

* Selon le stock des magasins, l'état la vétusté, la qualité des jeux, certains sont payables en bon d'achat uniquement - ** Pack Prochainement Disponible - *** Disponible Uniquement dans nos magasins Suisse
Pour les appels en 36-68-.. .. : la taxation est de 2,23 F TTC / min.
** La carte DOC-KID vous sera remise avec votre prochain achat, voir les conditions dans chaque magasin DOCK GAMES. Certain prix peuvent varier selon les magasins, en particulier pour la Corse et l'Outre mer
Prix T.T.C. - DOCK GAMES, LE LOGO DOCK-KID SONT DES MARQUES D'INTER DEAL.

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

FRANCE

AGEN - 101, crs Victor Hugo	Tél : 05.53.87.92.52
AIX en PROVENCE - 2, r Lacépède	Tél : 04.42.93.60.10
AJACCIO - Galerie crs Napoléon	Tél : 04.95.21.19.05
ALBI - 64, r de la Croix Verte	Tél : 05.63.49.94.40
AMIENS - 2, r Lamarq	Tél : 03.22.92.28.85
ANGERS - 3, r de la Roë	Tél : 02.41.87.59.14
ANGOULEME - 16, r Chabrefy	Tél : 05.45.94.43.15
ANNECY - 3, r de la Paix	Tél : 04.50.51.44.98
ANNEMASSE - 11, r Adrien Ligué	Tél : 04.50.87.16.75
AUBERVILLIERS - 28, r du Moutier	Tél : 01.43.52.70.23
AVIGNON - 29, r des Fourbisseurs	Tél : 04.90.82.22.61
ARLES - 21, r du 4 Septembre	Tél : 04.90.96.84.81
AUXERRE - 19, Bd du 11 Novembre	Tél : 03.86.52.22.21
BAYONNE - 28, r Pannecau	Tél : 05.59.59.41.61
BLOIS - 108, r du Bourg Neuf	Tél : 02.54.78.97.38
BORDEAUX - 4, r du Pas St Georges	Tél : 05.56.01.13.19
BOULOGNE sur MER - 77, r Victor Hugo	Tél : 03.21.30.20.95
BRIGNOLES - 21, Avenue Dréo	Tél : 04.94.53.64.18
BRIVE - 4, r Charles Teyssier	Tél : 05.55.17.92.30
CHALON S/SAONE - 44, r aux Fèvres	Tél : 03.85.42.98.58
CHOLET - 11, r G. Clémenceau	Tél : 02.41.46.06.01
CLERMONT-FERRAND - 114, Bd G. Flaubert	Tél : 04.73.28.93.37
CREIL - 7, r de la République	Tél : 03.44.25.56.64
DIEPPE - 4, r St Rémy	Tél : 02.35.84.63.90
DIJON - 16, r Devoges	Tél : 03.80.58.95.94
DUNKERQUE - 12, r Royer	Tél : 03.28.66.73.73
EVREUX - 9, r des Lombards	Tél : 02.32.62.54.72
FECAMP - 2, Place Bigot	Tél : 02.35.29.90.00
FONTAINEBLEAU - r Grande	Tél : 01.60.72.80.56
FREJUS - 1526, Avenue de Lattre de Tassigny	Tél : 04.94.53.64.18
GRASSE - 29, r Paul Goby	Tél : 04.93.36.34.45
GRENOBLE - 17, Avenue Félix Viallet	Tél : 04.76.47.14.25
HAGUENAU - 2, r des Dominicains	Tél : 03.88.73.53.59
LA ROCHELLE - 12, r Gargoulleau	Tél : 05.46.41.29.01
LA VARENNE St HILAIRE - 72, Avenue du Bac	Tél : 01.41.81.03.17
LE HAVRE - 100, Avenue Foch	Tél : 02.35.22.72.55
LE PUY en VELAY - 16, Bd St Louis	Tél : 04.71.09.37.17
LILLE - 41, r de la Clé	Tél : 03.20.51.44.75
LYON - 7, crs Gambetta	Tél : 04.78.60.33.60
MARSEILLE - 37, Avenue Cantini	Tél : 04.91.78.96.75
MEAUX - 77 bis Faubourg St Nicolas	Tél : 01.42.46.93.73
MELUN - 14, r du Gle De Gaulle	Tél : 01.64.37.41.98
METZ - 12, r Sainte Marie	Tél : 03.87.36.33.33
MONT de MARSAN - 15, r des Cordeliers	Tél : 05.58.06.39.51
MONTLUÇON - 9, r des Rémouleurs	Tél : 04.70.05.94.82
MONTAUBAN - 107, Frg Lacapelle	Tél : 05.63.66.57.33
MONTPELLIER - 27, r Saint Guilhem	Tél : 04.67.60.42.57
MOULINS - 48, r des coutelliers	Tél : 04.70.34.09.95
NANTES - 9, r des Halles	Tél : 02.40.35.57.93
NARBONNE - 15, Bd du Dr Ferroul	Tél : 04.68.32.07.60
NÎMES - 1, r Richelieu	Tél : 04.66.21.81.33
NIORT - Gal Sainte Marie	Tél : 05.49.77.05.13
ORLEANS - 103, r Bannier	Tél : 02.38.77.98.30
PERIGUEUX - 16, r Eguillerie	Tél : 05.53.09.84.00
PERPIGNAN - 35, r du Maréchal Foch	Tél : 04.68.34.05.11
REIMS - Gal du Lion D'Or	Tél : 03.26.77.96.76
ROANNE - 19, r du Bourg Neuf	Tél : 04.77.78.09.20
RODEZ - 24, r du Bal	Tél : 05.65.68.94.58
ROUEN - 18, r Alsace Lorraine	Tél : 02.35.89.60.33
SALON DE PROVENCE - 76, r M. Joffre	Tél : 04.90.56.61.21
SARREGUEMINES - 29, r de France	Tél : 03.87.02.96.00
SETE - 6, r Max Dormoy	Tél : 04.67.74.81.46
ST BRIEUC - 13, r de Rohan	Tél : 02.96.62.33.13
ST ETIENNE - 4, r Geoges Tessier	Tél : 04.77.41.84.79
STRASBOURG - 5, Pl Clément	Tél : 03.88.22.54.81
TARBES - 6, r B. Barrère	Tél : 05.62.44.92.92
TARNOS - Gal Ctre Cial Mammouth	Tél : 05.59.64.18.66
THONON les BAINS - Gal l'Etoile II	Tél : 04.50.71.69.02
TOULON - 20, r Vincent Courdouan	Tél : 04.94.91.39.69
TOURS - 5, r Auguste Comte	Tél : 02.47.20.42.30
TROYES - 34, r du Général Saussier	Tél : 03.25.73.11.28
VALENCE - 29-31, Av F. Faure	Tél : 04.75.56.72.90

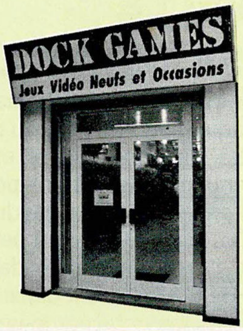
SUISSE

GENEVE - Promenade de l'Europe 11 - C.C Planete Charmilles	Tél : 022.940.03.40
SION - Avenue de la Gare 35	Tél : 027.323.83.55
POINTE à PITRE - Angle r A.Grégoire et J.Jaures	Tél : 05.90.26.95.26

NOUS RECHERCHONS
DES PARTENAIRES
POUR L'OUVERTURE DE MAGASINS
EN SUISSE
CONTACT GILLES MAUBÉ
00 33 4 50 87 16 75

DOM-TOM

FORT de France - 10, r J. Compère	Tél : 05.96.63.12.13
LE TAMPON (Réunion) - 199, r H. Delisle	Tél : 02.62.27.87.76
POINTE à PITRE - Angle r A.Grégoire et J.Jaures	Tél : 05.90.26.95.26



DOCK GAMES
Jeux Vidéo Neufs et Occasions

- **Une image de marque**

Tous les passionés connaissent notre Enseigne

- **Un concept qui fait ses preuves depuis 4 ans**

notre meilleure publicité ? Nos magasins

- **Une assistance complète**

de l'étude du projet à l'ouverture du magasins

- **Une vraie Centrale d'Achat**

Logistique et entrepôt sur 500 m2

- **Une exclusivité térritoriale et une formation**

Plusieurs magasins pilotes

- **Une publicité nationale**

Présence dans la presse spécialisée depuis 1993

Avec DOCK GAMES
Vos intérêts sont en jeux
1992 - 1996,
73 magasins en France.
Notre objectif 97
110 magasins
Peut-être avec vous !...

Si vous avez un projet dans notre Créneau

Si vous êtes sur une zone de chalandise, d'environs 50000 habitants

Si vous disposez d'un apport personnel de 150 KF,

ALORS ÉCRIVEZ NOUS,

nous allons peut-être faire la prochaine Partie ensemble...!
INTER DEAL Groupe DOCK GAMES

Siège Social et Entrepôt :
ZI N° 3 Espace V. Hugo
BP. 39 - 16340 L'Isle d'Espagnac

Nous recherchons des partenaires pour l'ouverture de magasins dans les villes suivantes :

Macon - St Malo - Ales - Cherbourg - Annonay - Lisieux - Beauvais - Brest Morlaix - Quimper - Rennes - Bourg-en-Bresse - Lorient - St Nazaire La Roche S/Yon - Poitiers - Chartres - Rochefort - Saintes - Gap Libourne - Bergerac - Marmande - Le Mans - Lons le Saulnier - Vannes Bergerac - Cahors - Aurillac - Thionville - Limoges - Nancy - Chateauroux Beziers - Auch - Pau - Carcassonne - Verdun - Castres - Orange Montélimar - Aubenas - Autun - Chaumont - Bar le Duc - Charleville Mulhouse - Belfort - Colmart - Besançon...

PLANETE SEGA

On est bien sur la même planète

SEGA LANCE “PLANÈTE SEGA” À TOULOUSE

● Déjà bien implantés en France (à Disneyland Paris et dans les sous-sols des Virgin Megastore, à Marseille et à Bordeaux), les centres d’arcade “Planète Sega” continuent sur leur lancée. C’est au Gaumont Labege, non loin de Toulouse, que leur nouvel espace va s’ouvrir. Un centre logiquement bondé de nouveautés estampillées Sega (comme l’hallucinant Scud Race) et fort bien situé. Imagine... On est samedi soir, tu vas te payer une toile avec des potes (parmi la quinzaine de cinoches et le ride dispo, tu trouveras sûrement ton bonheur...), et comme “Planète Sega” est ouvert jusqu’à 3 heures du matin, tu fais quoi après le ciné? Tu joues, mon ami... tu joues.

Nintendo et le piratage

SAISIE MONSTRE AU PARAGUAY

● Fin avril, les autorités judiciaires paraguayennes ont saisi des centaines de jeux N64, SNES, ainsi que des milliers de composants lors de deux raids simultanés sur des entrepôts de Ciudad del Este. Le Paraguay, et plus principalement Ciudad del Este, est considéré comme l’une des plaques tournantes de la piraterie informatique en Amérique du Sud, où une véritable économie souterraine générerait des millions de dollars par an. Selon Nintendo, le manque à gagner causé par le piratage de ses produits s’élèverait à 810 millions de dollars en vente globale, et le constructeur a salué cette saisie comme il se doit.

Nintendo 64

NOUVELLE BAISSE DE PRIX

● Espérons que vous n’avez pas encore craqué pour la Nintendo 64 européenne. Nintendo vient en effet d’annoncer une baisse de prix pour sa petite dernière, qui sera vendue à 149 livres au lieu de 249. En à peine deux mois d’existence, le prix de la console a donc quasiment diminué de moitié sur le marché européen! C’est bien évidemment la concurrence acharnée de Sony qui a obligé le père Mario à revoir sa copie. De plus, des rumeurs persistantes laissent entendre que la console française (qui devrait sortir en septembre jusqu’à nouvel ordre) sortirait à 990 francs au lieu des 1 490 francs jusqu’alors annoncés.

J’achèèète!

3DO VEND UNE DE SES DIVISIONS À SAMSUNG

● Après avoir vendu la technologie de la M2 à Matsushita, la 3DO Company vient de céder à Samsung Electronics sa division “Hardware System” pour 20 millions de dollars. Les 75 personnes du pôle vont donc s’exiler vers la Silicon Valley pour concevoir des semi-conducteurs et autres systèmes multimédias. L’équipe travaille d’ores et déjà sur une technologie 128 bits, sur une carte 3D pour PC ainsi que sur la confection d’une carte M2, toujours pour le PC. Logiquement cette décision n’affectera en rien les relations qu’entretiennent cette division et Matsushita, puisque Samsung s’est engagé à aider Matsushita pour finaliser la technologie de la M2.

■ **IL VA FALLOIR VOUS LEVER TOT** pour trouver des Playstation sur Paris. Les ruptures de stock planent...

■ **LA NOUVELLE ENTITÉ SEGA-BANDAI** sera divisée en trois départements: la partie “entertainment” (jouets), la partie “multimédia” (consoles et jeux vidéo), et la partie “amusement” (arcade et parc à thèmes). Pour info, grâce au Tamagotchi, les bénéfices de Bandai pour 97 vont augmenter de 3 000 %... Rien que ça!

Le nouveau challenger

INTEL SUR LES TRACES DE SEGA...

● Intel, plus connu pour son activité de fabricant de microprocesseurs, vient d’annoncer son intention de se frotter au marché de l’arcade, et plus tard à celui des consoles. Microsoft a formé une équipe pour réaliser le système d’exploitation de la machine d’Intel (basé sur la technologie du Pentium II), mais, de tous les éditeurs japonais contactés pour commencer les développements, seuls deux auraient répondu par l’affirmative (dont Taito)... Trois jeux ont déjà été présentés (base-ball, course de voitures et simulation aérienne). Pour ce qui concerne la future console (basée sur la technologie de la borne d’arcade et prévue pour Noël 98), certains avancent le prix peu compétitif de 1 000 dollars. Pour justifier ce coût élevé, Intel avancerait la possibilité d’en faire une machine “éducative” (ouh la!) connectée au réseau des réseaux, Internet. Bref, dans les mois à venir, nous en apprendrons certainement un peu plus sur les projets d’Intel, dont la stratégie se rapproche étrangement de celle de Sega...

MMX
intel inside
pentium II

GAGNEZ
50 000 TRADING
CARDS Topps
Distribués par MERLIN

AUX
FRONTIERES
DU REEL

THE X FILES

LA
VERITE
EST AILLEURS

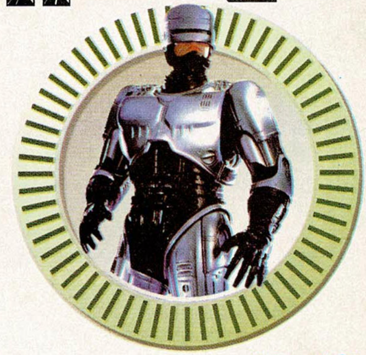
08 36 68 30 60

Radio Ado
AMOUR, FLIRT, RAPPORTS FILLES / MECS - PRÉVENTION, DRAGUE, BONS PLANS
(NOTRE RÉPONSE EN DIRECT LIVE:)
Une Question? 08 36 68 30 40
ECOUTE OU PARTICIPE

TEENAGE LINE
"TEENAGE LINE", c'est le numéro de téléphone N°1 chez les "Teenagers" qui aiment bouger et s'éclater
Une fois en ligne, tu pourras dialoguer avec tous les mecs et les nanas qui seront connectés en même temps que toi sur le service. (C'est le plus gros forum de France)
N'appelle pas, c'est trop coool pour toi !!!
08•36 68 1110

POWER RANGERS
08 36 68 50 40

MORTAL KOMBAT®
LE JEU INTERACTIF PAR TELEPHONE
08•36 68 20 10



ROBOCOP®
08 36 68 15 12

LUCKY LUKE
AU
08 36 68 00 05

SIMPSONS™
UNE PLAYSTATION A GAGNER?
NO PROBLEMO!
COOL 08 36 68 00 23
THE SIMPSONS © 1996 - 20th Century Fox Film Corp - 3668 : 2,23 F/mn

© RCB 342 177 029 000 10 - 08.3668: 2,23 F/mn -
Pour la Belgique : 0900•01•299 pour tous les jeux. 18,75 FB/mn
Pour la Suisse : 156•75•52 pour tous les jeux. 2,13FS/mn

■ **A l'approche de l'été,** les promos bourgeonnent. Ainsi, Ubi Soft va vous gratifier d'un Rayman à 169 francs, tandis que pour l'achat de deux jeux Psygnosis (parmi Riot, Tenka, Adidas Powersport Soccer 97, Formula One, DD2, Monster Trucks, Speedster, ou la Cité), vous obtenez un WipEout 2097 gratuit (offre valable du 1er juin au 31 août 97). Et c'est pas fini, Resident Evil est maintenant à 349 francs avec une Memory Card et des stickers.

■ **Lors d'une récente interview** au "Asia Week Magazine", monsieur Hiroshi Yamauchi (président de Nintendo) a lâché quelques intéressantes infos au sujet du DD64: "Nous allons sortir à Noël le DD64, qui permettra au joueur de remplacer les personnages originaux d'un jeu avec d'autres via un modem et, plus tard, par communication satellite." Certains observateurs en ont conclu que le modem de la N64 serait intégré au DD64. Stay Tuned...

■ **Le CD démo de Grandia** sur Saturn (répondant au doux nom de Grandia Prélude) sera disponible dans les boutiques japonaises dans le courant du mois de juin. Si vous avez des contacts au Japon, c'est le moment de les faire bosser.

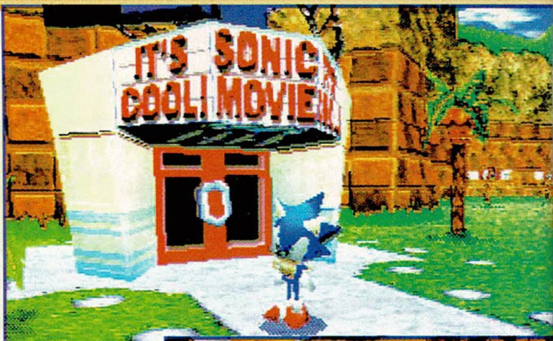
■ **Alors qu'Hexen 64** proposera une option 4 joueurs en simultané sur le même écran, Quake n'aura pas autant de chance. Des essais ont montré que l'option Multijoueur ralentirait trop le jeu...

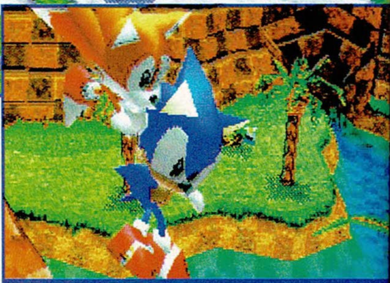
■ **La version américaine de Resident Evil 2** n'arrivera pas avant début 98. Quant à la version française, on préfère ne pas y penser...

■ **Le volant pour la N64** vient d'être présenté aux développeurs américains. Celui-ci est et sera compatible avec Super Mario Kart 64 Cruis'n USA et Top Gear Rally et s'appelle le "V3 Analog Steering Wheel". Aucune date de sortie ni aucun prix n'ont été annoncés pour cet ensemble volant/pédales.

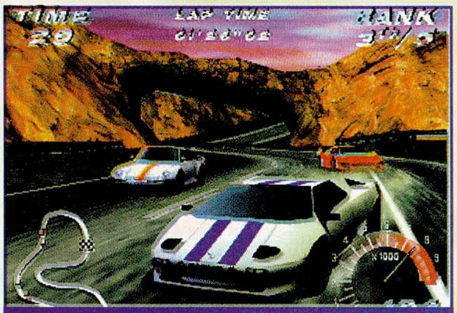
Sonic Jam (Saturn)

CE QUE VOUS NE SAVEZ PAS...




Sortie: août 97

En complément de notre article paru dans le précédent numéro, apprenez que Sonic Jam est en passe de révolutionner le monde de la Saturn. L'univers en 3D de Green Hill Zone incorpore un petit jeu de recherche avec des objets à découvrir ainsi que plein d'endroits qui vous permettront de visionner des petits films d'animation ou d'écouter la musique des softs précédents. Le moteur 3D qui gère la chose est vraiment excellent (avec Gouraud Shading, transparence...), à tel point qu'il va servir de base au futur Nights 2 et au Sonic qui sortira à Noël (Sonic Extreme, donc...). Sachez également que vous pourrez trouver les quatre Sonic existants sur Megadrive, mais aussi que, pour ce faire, l'équipe de la Sonic Team a développé un émulateur Megadrive qui permettra dans le futur de sortir sans problème des compilations de tous les jeux MD existants!



Sortie: 30 septembre 97

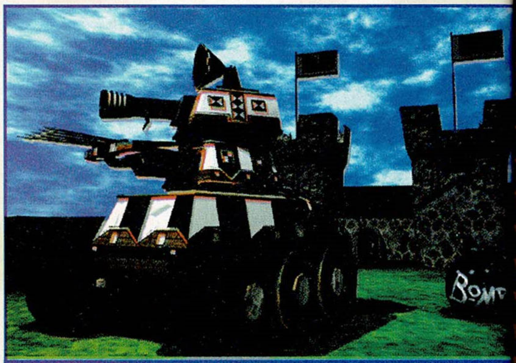
Lamborghini 64 (Nintendo 64)

EN ATTENDANT SUPERMAN

Lamborghini 64 sera certainement le premier jeu entièrement réalisé en France à sortir sur le support de Nintendo. Vu l'unique photo offerte, les graphistes ont dû s'en donner à cœur joie... Au menu des festivités, un mode 2 joueurs en écran splitté, quatre circuits, trois Lamborghini différentes au choix, cinq modes de course (Championnat, Contre la montre, Entraînement...) et des concurrents aussi prestigieux que des Porsche, des Bugatti ou encore des Ferrari. Superman 64, réalisé par le même éditeur, sortira pour sa part d'ici à la fin de l'année.

Tanktiks (Playstation)

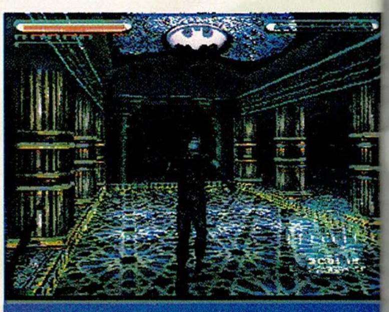
LES TANKS SONT LÂCHÉS!


Sortie: septembre 97

DMA, que nous connaissons pour son excellent Lemmings, nous propose un nouveau jeu de stratégie en temps réel. Cette fois, ce sont des tanks qui sont au centre de vos ébats. Pour gagner, vous devrez aller voler le drapeau de votre adversaire. Au cours d'une partie, il vous faudra construire vos tanks à votre idée (pièce par pièce) et, bien évidemment, faire la preuve de vos talents de stratège si vous souhaitez percer les défenses ennemies. Comme d'habitude avec DMA, le jeu est très fun et prend en compte un nombre de paramètres tout simplement ahurissant.

Batman et Robin (Playstation)

J'AIME PAS LES CHAUVES-SOURIS


Sortie: septembre 97

Le nouveau "Batman" – il s'agit du quatrième épisode – va sortir prochainement dans les salles obscures. Sans surprise, c'est Acclaim qui s'y colle pour une version Playstation. Le jeu en étant au tout début de son développement, seules quelques images nous ont été montrées. Il est encore trop tôt pour juger de sa qualité. Une chose est certaine, le jeu sort sur Playstation après l'été et sera tout en 3D. Il devrait reprendre quelques-unes des séquences les plus spectaculaires du film.

Difintel-Micro

Jeux vidéo, multimédia, japanimation, cartes à collectionner et à jouer...

Acheter, revendre, collectionner, tester...

PLAYSTATION

- 2 EXTREME
- ADIDAS INTERNATIONAL 97
- AREA 51
- CRUSADER NO REMORSE
- DARK FORCE
- EXHUMED
- HEXEN
- INDEPENDANCE DAY
- JONAH LOMU
- KING OF FIGHTER 96
- LA CITE DES ENFANTS PERDUS
- LEGACY OF KAIN
- LOST VIKING 2
- MAGIC THE GATHERING
- MICROMACHINE 3V
- MONSTER TRUCK
- NEED FOR SPEED 2
- NHL OPEN INCE
- OVERBLOOD
- PANDEMONIUM
- PERFECT WEAPON
- PORSCHE CHALLENGE
- RAGE RACER
- REBEL ASSAULT 2
- RIOT
- SOUL BLADE
- SPEEDSTER
- SPIDER
- SUIKODEN
- SYNDICATE WARS
- TEN PIN ALLEY
- TENKA
- TOMB RAIDER
- THE CROW
- VIRTUAL POOL
- VANDAL HEART
- VIRTUAL RALLYE
- WARCRAFT 2
- WING COMMANDER 4

PlayStation

Jeux d'occasion à 99 Frs

SATURN

- AREA 51
- ANDRETTI RACING
- BATTLESTATION
- BEDLAM
- BOMBERMAN
- BUG 2
- COMMAND AND CONQUER
- CRUSADER NO REMORSE
- DARK SAVIOR
- DARKLIGHT
- DIE HARD ARCADE
- DIE HARD TRILOGY
- DOOM
- DRAGON BALL Z 2
- FIGHTING VIPERS HEXEN
- INDEPENDANCE DAY
- JEWELS OF THE ORACLE
- JOHN MADDEN
- JONAH LOMU
- LAST DYNASTY
- LOST VIKING 2
- MAN X TT
- MASS DESTRUCTION
- NBA LIVE 97
- NEED FOR SPEED
- RETURN FIRE
- SEGA RALLY
- SONIC 3D
- SOVIET STRIKE
- SPACE JAM
- STORY OF THOR 2
- STREET RACER
- TOSHINDEN URA
- TRASH IT
- WARCRAFT 2
- WORLD WIDE SOCCER 97

Des jeux à partir de 149 Frs
Des jeux d'occaz à partir de 99 Fr

NOUS RACHETONS VOS JEUX ET CONSOLES AUX MEILLEURS PRIX

CD-ROM

- LOST VIKING 2
- REDNECK RAMPAGE
- CAPITALISM
- COMMANCHE 3
- DIE HARD TRILOGY
- DUNGEON KEEPER
- FIFA SOCCER MANAGER
- INDEPENDANCE DAY
- MOTO RACER
- NEED FOR SPEED 2
- STAR TREK GENERATION
- XWING VERSUS TIE FIGHTER
- TITANIC
- 2E MONDE
- SPQR
- MAGIC THE GATHERING
- PANDORA DIRECTIVE
- MASTER OF ORION 2

Des jeux neufs à partir de 99 Frs

NINTENDO 64

- TUROK
- FIFA 64
- MARIO KART
- DOOM 64
- MARIO 64
- J LEAGUE
- WAVE RACE
- ACCESSOIRES ...

Des occaz à partir de 49 Frs
Des jeux neufs à partir de 99 Frs

MEGA DRIVE ET SUPER NINTENDO

neufs
et
occasions

Magic: est une marque déposée par Wizards of the Coast, inc. Tous droits réservés.

Difintel-Micro
MANGAS
ART BOOKS
CD MUSICAUX
CD ROM PC
MANGAS FILMS
LD
FIGURINES
GOODIES
JEUX VIDEO D'OCCASION
JAPANIMATION

MAGIC
L'Assemblée®

Difintel-Micro c'est aussi une carte club, qui vous permet de tester les jeux avant de les acheter, qui au bout de 12 achats par an vous offre 10% de la valeur globale de tous ces achats * et qui vous permet de revendre vos jeux 10% de plus par rapport à l'argus!

** (Hors consoles, paiement en bons d'achat). Certaines offres peuvent varier selon les magasins*

Albi (81)	05-63-49-02-99
Aix en Provence (13)	04-42-21-11-48
Ales (30)	04-66-52-44-66
Angers (49)	02-41-25-34-27
Annecy (74)	04-50-52-86-02
Annemasse (74)	04-50-87-23-14
Annonay (07)	04-75-32-42-53
Athis Mons (91)	01-60-48-34-36
Avignon (84)	04-90-85-70-25
Beauvais (60)	03-44-48-53-60
Belley (01)	04-79-81-00-34
Bercy 2 CCial (94)	01-43-78-69-30
Biarritz (64)	05-59-24-39-07
Bordeaux (33)	05-56-79-05-52
Bourg en Bresse (01)	04-74-23-13-54
Bourgoin (38)	04-74-43-29-53
Caen (14)	02-31-85-59-00
Chalon Sur Marne (51)	03-26-68-49-49
Chambéry (73)	04-79-62-27-22
Champigny (94)	01-48-81-10-16
Chartres (28)	02-37-36-44-22
Chateaudun (28)	02-37-44-92-00
Chelles (77)	01-64-21-55-44
Dax (40)	05-58-56-29-03
Draguignan (83)	04-94-68-92-55
Ferney Voltaire (01)	04-50-40-43-43
Fontainebleau (77)	01-60-71-91-14
Forbach (57)	03-87-88-67-16
Gap (05)	04-92-52-72-74
Haguenau (67)	03-88-63-88-36
Le Creusot (71)	03-85-55-08-02
Le Neubourg (27)	02-32-07-00-35
Levallois (92)	01-47-48-06-03
Livry gargan (93)	01-43-51-03-54
Lons le Saulnier (39)	03-84-24-41-59
Lyon 2e (69)	04-78-37-15-70
Macon (71)	03-85-39-09-52
Maison alfort (94)	01-48-93-35-14
Mandelieu (06)	04-93-93-54-33
Meaux (77)	01-64-34-29-08
Metz (57)	03-87-74-65-70
Montigny le Bretonneux (78)	01-39-44-06-76
Nancy (54)	03-83-30-45-67
Nantes (Orvault)	02-40-59-53-00
Nice (06)	04-93-92-99-88
Nimes (30)	04-66-36-26-77
Nogent (94)	01-48-75-76-32
Nogent Le Rotrou (28)	02-37-52-44-44
Noisy Le Roi (78)	01-34-62-98-69
Paris 17 (75)	01-47-64-15-96
Paris 19 (75)	01-42-02-08-08
Perigueux (24)	05-53-53-55-54
Perpignan (66)	04-68-35-54-98
Pontoise (95)	01-30-75-17-61
Pontault Combault (77)	01-60-29-53-76
Rennes (35)	02-99-78-26-96
St Etienne (42)	04-77-49-00-69
St Gratien (95)	01-34-17-11-33
St Maur (94)	01-48-86-55-32
Sarcelles (95)	01-39-92-47-16
Thionville (57)	03-82-53-80-81
Valence (26)	04-75-78-09-68
Vannes (56)	02-97-47-40-78
Verdun (55)	03-29-86-14-41
Villejuif (94)	01-46-78-43-76
Villemomble (93)	01-48-55-21-69
Villeneuve Le Roi (91)	01-49-61-11-12

Nouveaux :
Albi
Argenteuil
Tours
Elancourt
Pau
Toulon
Fougères
Nouméa

L.A Consultant

■ **Les ateliers de Mercedes** viennent de sortir aux Etats-Unis une Mercedes E240 avec vitres électriques, sièges en cuir et... Saturn intégrée! Cette voiture, qui est le premier prototype de "Web Car" de la firme, propose une connexion Internet via la Saturn ainsi que des écrans LCD pour que tous les passagers aient une vue sur ce que trafique le conducteur. D'ici à ce qu'il joue à Sega Rally en conduisant...

■ **Apres Bruce Willis,** que l'on verra bientôt dans le jeu Apocalypse d'Activision, c'est au tour de Steven Seagal de prêter son corps à un ludiciel. Il apparaîtra dans une œuvre de Tek Magic, Deadly Honor, sur Playstation et N64 vers la fin de l'année. Mouais...

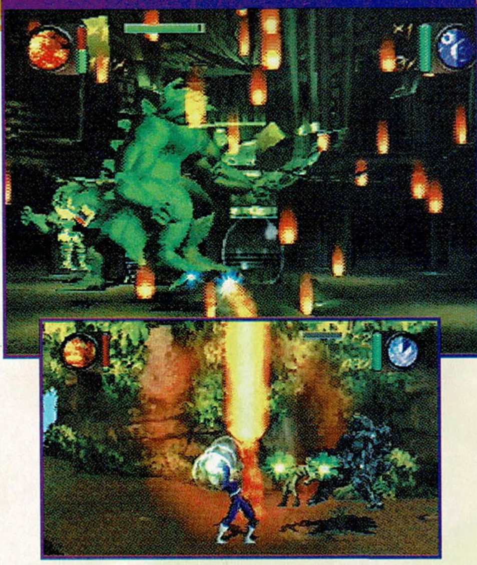
■ **Entre le 1er mai et le 15 juin,** les joueurs américains qui ont acheté SF Alpha, Darkstalkers, ou Star Gladiator se sont vu offrir une figurine d'un personnage de leur jeu fétiche. Les moules de ces petites statuettes seront détruits le 16 juin et les figurines de Chun Li, June ou encore Morrigan seront alors des pièces de collection. Avant que ces bonnes idées arrivent en France, la N128 sera disponible...

■ **Entre le 28 mai et le 28 juin,** les nouveaux acheteurs de Saturn vont goûter aux délices du "satisfait ou remboursé". Si vous n'êtes pas content des prouesses du support, vous avez quinze jours pour le renvoyer à Sega, qui vous remboursera intégralement!

■ **Oyez, oyez fans de Suikoden,** la suite arrive... Le système de combat devrait rester le même (avec des techniques et des attaques combinées supplémentaires) et un tiers des 108 persos disponibles dans le premier volet seront réintroduits. De plus, pensez à garder votre sauvegarde de Suikoden premier du nom, vous allez avoir des surprises.

■ **Yu Suzuki, LE développeur de Sega,** vient d'annoncer qu'il n'y aurait aucun upgrade pour la version arcade de Virtua Fighter 3 (donc pas de version 2.1). Vous comprenez, il préfère se concentrer sur VF4!

Sortie: septembre 97

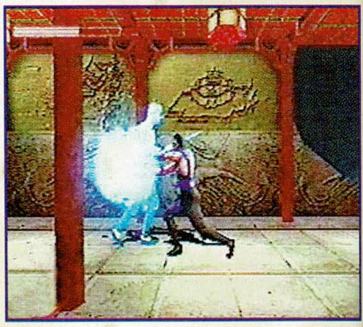


Fantastic Four (Playstation)

LE RETOUR FANTASTIC DU BEAT'EM UP

Jamais encore les Quatre Fantastiques n'avaient vu le jour sur console de jeu vidéo. Le mal est réparé. Ce Fantastic Four est l'occasion de renouer avec un genre qui s'était fait oublier depuis quelque temps: le beat' em up. Comprenez: on avance, on met des claques aux adversaires, on avance, on frappe et on avance encore un peu. Bourrin à souhait. Notez que le jeu est entièrement en 3D et dispose de textures magnifiques. Les niveaux sont innombrables et très variés. Les quatre super-héros sont évidemment de la partie: Red Richard et sa femme Jane, la Chose et Johnny Storm, la torche humaine. Tremble, Playstation!

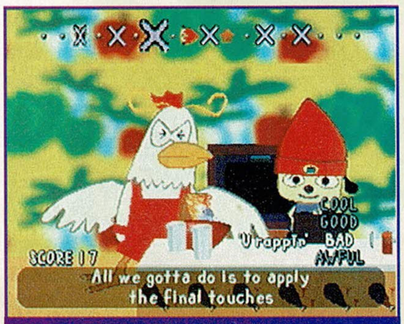
Mortal Kombat Mythology (Nintendo 64/Playstation)



EN GORE?

Sortie: fin 97

Après Samurai Shodown, c'est au tour de la série des Mortal Kombat de s'offrir une version RPG. Peu de chose a filtré sur le jeu, mais il semblerait qu'il se déroule dix ans avant le premier tournoi (celui avec Christophe Lambert...). Tout pousse à croire que le jeu intégrera des éléments de baston des différents épisodes... En attendant d'en savoir un peu plus, apprenez que le deuxième auteur de la série bosse sur une version 3D de Mortal Kombat, le très attendu Mortal Kombat 4...



Sortie: septembre 97

Parrapa the Rapper (Playstation)

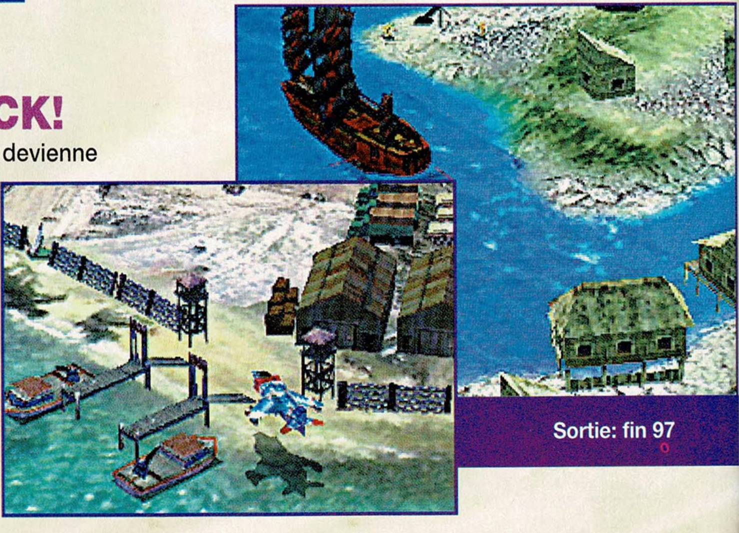
ATTENTION JEU CULTE!

Vous vous sentez l'âme d'un chanteur de rap? Un type qui enchaîne la rime sur des "fuckin' da rythm"? Alors ce jeu est celui qu'il vous faut! Le principe est on ne peut plus simple: vous devez reproduire, en rythme, des séquences de boutons pour faire chanter votre personnage. A chacune de vos rencontres, vous devrez relever le défi du chant avec vos seuls doigts et, bien sûr, cela va devenir de plus en plus compliqué. L'habillage est vraiment étonnant, le concept captivant et, une fois lancé, on ne lâche plus le pad. A voir impérativement.

Nuclear Strike (Playstation/Saturn)

HE'S ALWAYS BACK!

"Stopper la guerre avant qu'elle ne devienne nucléaire" pourrait bien être le leitmotiv de ce nouvel épisode des Strike. Aux commandes de nouveaux engins très spéciaux, votre mission sera de mettre un terme aux activités de psychopates fondus d'atomes qui mettent le destin de notre planète en péril. Il semblerait que les développeurs aient opté pour une difficulté moindre.



Sortie: fin 97

POWER GAMES

3615 POWER GAMES

NOUVEAU

RETROUVEZ les nouveautés, notre catalogue, les trucs et astuces, la VPC sur le 3615 POWER GAMES

OUVERT DU LUNDI AU SAMEDI DE 10H A 19H

31 rue de Reuilly - 75012 PARIS

Tél : 01 43 79 12 22

Fax : 01 43 79 11 05

Boulevard
Diderot
Rue de Reuilly
31
POWER GAMES
M Reuilly Diderot

COMMANDEZ ET RESERVEZ VOS JEUX PAR TÉLEPHONE EN REGLANT PAR CARTE BLEUE AU 01 43 79 12 22

NOUS RACHETONS VOS JEUX ET VOS CONSOLES AUX MEILLEURES CONDITIONS DU MARCHE

PLAYSTATION

neuf PLAYSTATION

NOUVEAU

CONSOLE + 2 JOY + MEMO

→ 1290 F

JEUX VERSION US

GOAL STORM 97	429 F
WILD ARMS	429 F
CATLEVANIA X	429 F

JEUX VERSION JAPONAISE

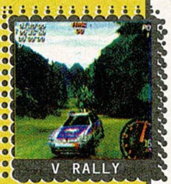
AIR COMBAT 22	TEL.
PAL RPG	499 F
BUSHIDO BLADE	499 F
MACROSS VFX	499 F
TOBAL N ° 2	499 F
ALUNDRA RPG	499 F
TIME CRISIS + GUN	TEL.
METAL GEAR	499 F
FINAL FANTASY TACTICS	499 F

JEUX VERSION EURO.

2XTREME	299 F
ALLIED GENERAL	349 F
ADIDAS POWER SOCCER 97	349 F
CITE DES ENFANTS PERDUS	349 F
DARK FORCES	349 F
EXHUMED	349 F
KING OF FIGHTERS 95	299 F
SUPERSTAR STAR SOCCER PRO	349 F
JONAH LOMU RUGBY	349 F
KING'S FIELD	299 F
LEGACY OF KAIN	349 F
LIFE FORCE TENKA	349 F
MAGIC THE GATERING	349 F
MICRO MACHINE 3	369 F
MONSTER TRUCK	349 F
MOTO RACER	349 F
NEED FOR SPEED 2	369 F
PERFECT WEAPON	349 F
PORSCHE CHALLENGE	299 F
RALLY CROSS	349 F
RAGE RACER	369 F
REBEL ASSAULT 2	349 F
SPEEDSTER	349 F
SOUL BLADE	369 F
SUIKODEN	349 F
SUPER PUZZLE FIGHTER 2	349 F
SYNDICATE WARS	349 F
TOTAL NBA 97	299 F
V RALLY	349 F
VANDAL HEARTS	349 F
WING COMMANDER 4	369 F
WARCRAFT 2	349 F

ACE COMBAT 22

FINAL TACTICS


V RALLY

PLAYSTATION

occasion PLAYSTATION

STRIKER	99 F
TOTAL ECLYPSE	99 F
WIPE OUT	99 F
MORTAL KOMBAT 3	99 F
SHELLSHCOCK	99 F
ASSAULT RIGGS	99 F
POWER SERVE	99 F
WWF	99 F
KRAZY IVAN	99 F
PHILOSOMA	99 F
TOSHINDEN	99 F
ZERO DIVIDE	99 F
ACTUA SOCCER	129 F
AIR COMBAT	129 F
D. DERBY	129 F
KILLEAK THE BLOOD	129 F
JACK IS BACK	129 F
LOADED	129 F
MAGIC CARPET	129 F
RIDGE RACER	129 F
TEKKEN	149 F
FADE TO BLACK	149 F
THE D	149 F
THUNDER HAWK	149 F
TOSHINDEN 2	149 F
TRUE PINBALL	149 F
TOTAL NBA 96	149 F
DESCENT	199 F
TRACK AND FIELD	149 F
ADIDAS SOCCER	149 F
ALIEN TRILOGY	199 F
DOOM	199 F
SONIC RACERS	199 F
PARODIUS	199 F
POED	199 F
MOTOR TOON 2	199 F
RAIDEN	199 F
DAVIS CUP	199 F
MICKEYMANIA	199 F
RAYMAN	199 F
EXTREME PINBALL	199 F
CHEESY	199 F
RIDGE REVOLUTION	199 F
TIME COMMANDO	199 F
BUST A MOVES	199 F
WING COMMANDER 3	199 F
NEED FOR SPEED	199 F
BURNING ROAD	199 F
SPACE HULK	199 F
DISRUPTOR	199 F
RETURN FIRE	199 F
CHEV. DE BAPHOMET	199 F
SUPERSTAR SOCCER	199 F
DIE HARD	249 F
DRAGON BALL	249 F
FORMULA 1	249 F
DESTRUCTION DERBY 2	249 F
PETE SAMPRAS	249 F
RAGING SKIES	249 F
RESIDENT EVIL	249 F
SOVIET STRIKE	249 F
PROJECT X2	249 F
TOMB RAIDERS	249 F
WIPE OUT 2097	249 F
FIFA SOCCER 97	249 F
COMMAND & CONQUER	249 F
LITTLE BIG ADVENTURE	249 F
SUIKODEN	299 F
VANDAL HEARTS US	299 F

SATURN

neuf SATURN

NOUVEAU

CONSOLE OCCAZ + 1 JOY + 1 JEU

→ 790 F

JEUX VERSION US

ALBERT ODYSSEY	449 F
DRAGON FORCE	449 F
LUNAR SILVER STORY	449 F

JEUX VERSION FRANCAISE

BUG TOO	349 F
TORICO VF	349 F
MAN X TT	349 F
DIE HARD ARCADE	349 F
DI HARD TRILOGY	349 F
FIFA SOCCER 97	349 F
FIGHTERS MEGAMIX	349 F
BOMBERMAN	349 F
NBA LIVE 97	349 F
SOVIET STRIKE	349 F

JEUX VERSION JAPONAISE

BIO HAZARD	399 F
CYBERBOTS	399 F
DAYTONA USA 2	349 F
D-XHIRD	399 F
EVE BURST ERROR	399 F
FAKE DOWN	TEL.
GROOVE ON FIGHT	399 F / 499 F
KAKYUSEI	449 F
K.O. F 96 RAM	499 F
LANDGLISSER 3	399 F
LAST BRONX	TEL.
MACROSS	399 F
MAN X TT	369 F
MARVEL SUPER HEROES	TEL.
METAL SLUG CD / RAM	399 F / 499 F
PANETILA STORY RPG	299 F
PUZZLE BUBBLE 3	399 F
PUYO PUYO 3	349 F
QUO VADIS 2	449 F
VICTORY GOAL 97	399 F
THUNDER FORCE V	399 F
SAKURA WARS RPG	449 F
SAKURA WARS COLUMNS	349 F
SAMURAI SHODOWN RPG	449 F
SKY TARGET	349 F
SHINNING HOLY ARK	399 F
SKULL FANG	399 F
SONIC JAM	399 F
TENGAI MAKYO RPG	449 F
WAKU WAKU 7 + RAM	499 F

D-XHIRD

MACROSS

SONIC JAM

SATURN

occasion SATURN

version jap.

PUZZLE BUBBLE 2	99 F
IN THE HUNT	99 F
VF KIDS	99 F
VGOAL 96	149 F
FIGHTING VIPERS	149 F
MAGIC KNIGHT	199 F
BLUE SEED	199 F
DECATHLETE	199 F
DRAGON BALL Z 2	199 F
PANETILA STORY	199 F
DIE HARD ARCADE	249 F
WORLD HEROES PERFECT	249 F
STREET FIGHTER ZERO 2	249 F
LANGLISSER 3	249 F
DON PACHI	249 F
NIGHTS + PAD	249 F
BATSUGUN	249 F
MASTER OF MONSTER	249 F
EL HAZARD	249 F
DRFIT KING 97	299 F
DAYTONA USA 2	249 F
FIGHTERS MEGAMIX	299 F
LEYNOS 2	299 F
SHINING HOLY ARK	299 F
PUYO PUYO SUN	299 F
EVE BURST ERROR	299 F
TENGAI MAKYO	299 F
SKY TARGET	299 F
SAKURA COLUMNS	299 F
SAMURAI 3 + RAM	299 F
FATAL REAL BOUT + RAM	299 F
MAN X TT	299 F
ENEMY ZERO	299 F

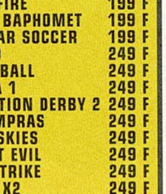
version euro.

DAYTONA USA	99 F
WORLDWIDE SOCCER	99 F
FIFA SOCCER 96	99 F
CLOCKWORK NIGHT	99 F
CYBER SPEEDWAY	99 F
ROBOTICA	129 F
SHINOBI	149 F
MANOIR DES AMES	149 F
WIPE OUT	149 F
THE D	149 F
PANZER DRAGOON	149 F
STREET FIGHTER ALPHA	149 F
THUNDERHAWK 2	149 F
DESTRUCTION DERBY	199 F
CLOCKWORK NIGHT 2	199 F
SHINING WISDOM	199 F
DAYTONA USA 2	199 F
GUARDIAN HEROES	199 F
SEGA RALLY	199 F
MAGIC CARPET	199 F
X MEN	199 F
LEGENDE DE THOR	249 F
ALIEN TRILOGY	249 F
TOMB RAIDER	249 F
VIRTUA COP + GUN	249 F
WORLDWIDE SOCCER 97	249 F
TOMB RAIDER	249 F
VIRTUAL ON	249 F
LOADED	249 F
DARK SAVIOR	249 F
MAN X TT	249 F
DIE HARD ARCADE	249 F
SOVIET STRIKE	299 F

NINTENDO 64

jeux euro.
ACCESSOIRES

CONSOLE N64 PAL + 1 JOY	TEL.
SUPER MARIO 64	TEL.
PILOTWINGS 64	TEL.
TUROK DINOSAUR HUNTER	TEL.
STAR WARS : SHADOW OF EMPIRE	TEL.
FIFA SOCCER 64	TEL.
KILLER INTINCT GOLD	TEL.
MARIO KART 64	TEL.
WAVE RACE 64	TEL.
ADAPTATEUR UNIVERSEL	TEL.
JOYPAD COULEUR	TEL.
MEMORY CARD	TEL.



TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

BON DE COMMANDE A RETOURNER A POWER GAMES

31, rue de Reuilly - 75012 Paris

TITRES NEUF OU OCCAZ	CONSOLE	QTÉ	PRIX
TOTAL + 30F DE PORT (+10F PAR ARTICLE SUPP.)			

NOM : .... PRENOM : ....TEL : ....

ADRESSE : .... CP : ....VILLE : ....

Je joins impérativement mon règlement de ___________ F par :

☐ CHEQUE BANCAIRE ☐ MANDAT LETTRE ☐ CARTE BLEUE N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| EXPIRE |_|_|_|_|

Réalisation

«Conformément à la loi informatique et libertés N°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant».

"CHAMPIONS!" est l'un des plus vieux jeux de rôles de super-héros au monde.
On y incarne des types en grenouillères moulantes affublés de masques grotesques. La nouvelle édition éditée par Talsorian (Cyberpunk) est aussi jolie qu'efficace.

AUTRE CAS DE LIFTING NOTOIRE, "KULT" s'offre une seconde édition pour le moins "arty": mise en page techno, bichro angoissante, dessins dérangeants.
Le jeu, lui, ne change pas fondamentalement: il reste crade et malsain à souhait.

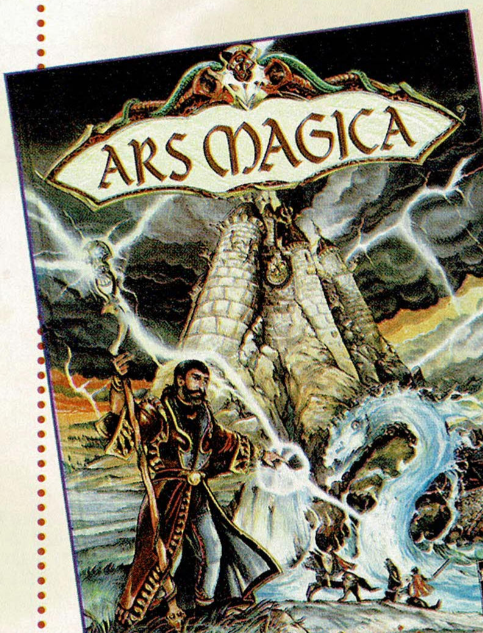
"MULTISIM CONTINUE SA COURSE" en tête des suppléments français, avec sa série des "Arcanes", petits mensuels d'une trentaine de pages. Dernière parution en date: "l'Amoureux", un arcane résolument tourné vers le passé.

IL EST SORTI! "The Quick and the Dead" est le premier véritable supplément pour Deadlands, le jeu de cow-boys et de... zombies, dont on attend incessamment sous peu une traduction en France. Au menu, un atlas de l'Ouest sauvage, des règles additionnelles, de nouveaux personnages, etc.

"TROIS OMBRES" EST LA TRADUCTION d'"In the Shadows", soit un recueil de trois aventures dédiées "l'Appel de Cthulhu" réservées, euh... disons aux débutants. Il ne restera pas dans l'histoire comme le plus exceptionnel des suppléments pour ce jeu mythique, mais votre petit frère s'en contentera. Votre petite sœur fera bien comme elle voudra.

TSR/WotC
LE JEU DE RÔLES BOUFFÉ PAR LES CARTES?

● C'est la question que l'on peut se poser après l'annonce pas vraiment surprise du rachat de TSR (l'éditeur d'AD&D) par Wizards of the Coast (celui de "Magic"). Tout un symbole... On savait la firme de Lake Geneva en proie à de sérieuses difficultés financières... Reste à voir si WotC va poursuivre l'exploitation des gammes AD&D ou laisser le jeu de rôles en plan, comme il l'avait fait il y a quelques années — et malgré les bonnes intentions annoncées — avec "Ars Magica" et "Everway".

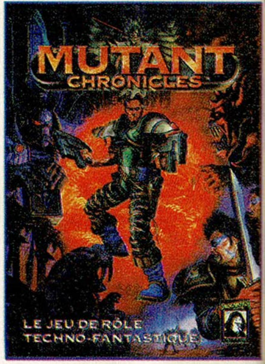


Ars Magica
LA GRANDE MAGIE!

● Puisque l'on parle du loup! Édité par Descartes, mais laissé de côté depuis quelques mois, "Ars Magica" reste sans conteste le meilleur jeu de rôles médiéval centré sur la magie (O.K., c'est aussi un peu le seul). L'histoire en deux mots: "Ars Magica" prend pour cadre l'Europe médiévale telle que nous la connaissons (mêmes rois, mêmes papes, mêmes événements) sauf... que la magie existe, et les créatures mythiques comme les dragons ou les fées sont également de la partie.

Ars Magica (bis)
TOUS DANS LE MÊME BATEAU...

● La grande originalité d'"Ars Magica", c'est que les joueurs font tous partie d'une même Alliance et incarnent des magiciens, seuls contre le reste du monde. Dans un premier temps, il s'agira de créer une forteresse, de la peupler de serviteurs, d'organiser les défenses et l'approvisionnement en ingrédients magiques. Ensuite? Il faudra rencontrer (et parfois combattre) d'autres magiciens, éviter l'Inquisition (eh oui, ça commence en 1200), mener des recherches magiques — bref, faire vivre l'Alliance. De quoi souder un bon groupe de joueurs pour la vie...


MUTANT CHRONICLES
LE JEU DE RÔLE TECHNO-FANTASTIQUE

Mutant Chronicles
KULT FUTURISTE?

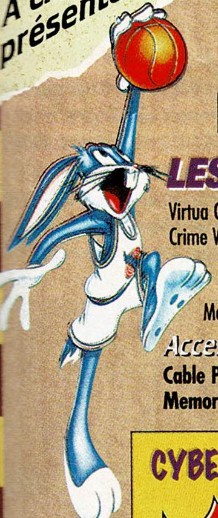
● Étiqueté à tort comme un jeu cyberpunk tendance "bourrin", "Mutant Chronicles" mérite mieux que le mépris dans lequel tentent de le cantonner certaines critiques. On préférera pour notre part parler de jeu "noir". Le thème reste basique: l'humanité a colonisé le système solaire — pas grand-chose de nouveau, donc, sauf que des forces obscures et démoniaques complotent à notre perte, et que bien peu de personnes ont pris la réelle mesure des dangers qui nous guettent. A (re)découvrir...

OFFRE EXCEPTIONNELLE

1 JEU 319F
2 JEUX 299F CHACUN

A choisir parmi tous les jeux Playstation ou Saturn, présentés sur ces pages, y compris les NOUVEAUTÉS !

CYBER DISCOUNT®



La Console Saturn

965 F

Tous les jeux pour consoles disponibles au

01.45.86.11.11

BOUTIQUE :
82, Rue de Patay - 75013 Paris

EXCEPTIONNEL
PAYEZ EN 4 FOIS
A partir de 1500 F d'achats après acceptation de l'organisme prêteur

LES MEILLEURS JEUX SATURN

- Virtua Cop 2 + Gun (+60F)
- Crime Wave (+20F)
- Daytona USA
- Sega Rally
- Megaman X3
- Tomb Raider
- Sreet Fighter Alpha 2
- Worlwide Soccer 97
- NBA Action
- Pandemonium (+20F)
- Tunnel B1
- Soviet Strike
- Sonic 3D (+ 10F)
- Starfighter 3000
- NHL Power Play

Accessoires :

Cable Péritel	169F
Memory Card Officielle	369F
Volant + Daytona USA	459F
Side winder	269F

CYBERDISCOUNT RACHÈTE LES JEUX...
SPÉCIALE OCCASE
10% PLUS CHER QUE LA CÔTE OFFICIELLE!

LES MEILLEURS JEUX POUR CONSOLE NINTENDO 64

Nintendo®

Wave Race	499 F
Mortal Kombat Trilogie	499 F
Soccer (Konami)	499 F
Fifa 64	499 F
Killer Instinct Gold	499 F
Cruisin'USA	499 F
Mario 64	499 F
Pilot Wings	499 F
Star Wars	499 F

La Console Nintendo 64

Nous consulter : 01 45 86 11 11

NINTENDO64

579F TUROK

LES MEILLEURS JEUX PLAYSTATION

NOUVEAUTÉ
+30F

NEED FOR SPEED 2

PORSCHE CHALLENGE

NOUVEAUTÉ
+30F

DARK FORCES

JET RIDER

NOUVEAUTÉ
+20F

REBEL ASSAULT 2

COOLBOARDERS

LEGACY OF KAIN

La Console PlayStation
+ 2 manettes
+1 carte mémoire
+ 1 sacoche

PlayStation

1.290 F

2XTREME

NOUVEAUTÉ
+90F

M.MACHINES V3

D'autres Jeux Playstation :

- NBA Jam Extr. (+10F)
- Pro Pinball the Web
- La cité des enfants...
- Die Hard Trilogie
- Mortal Kombat Trilogie
- Ayrton Senna Kart
- Exhumed (+10F)
- Tobal N°1
- Disruptor
- Formula one
- Bust a move 2
- Soulblade (+20F)
- Les chevaliers de Baphomet
- Monster Truck (+60F)
- Megaman X3
- NHL Power Play
- Riot (+20F)
- Spiders

NOUVEAUTÉ
+30F

TEST DRIVE OF ROAD

Accessoires Playstation :

Pad Edge Couleur	169F
Cable Péritel	99F
Gun Predator	249F
Memory Card	169F
Volant	499F

Economise jusqu'à 100 frs par jeu!

CADEAU !
Pour **1000 F** d'Achat **CYBERDISCOUNT** vous offre **UNE MAGNIFIQUE SACOCHE** pour votre console

BON DE COMMANDE

A retourner à :
CYBER-DISCOUNT,
82 Rue de Patay 75013 PARIS

Nom ______ Prénom ______
Adresse ______
Code Postal ______ Ville ______

☐ Je joins impérativement à ma commande mon règlement de ______ Francs
Par : ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (•) Libellés à l'ordre de CYBERDISCOUNT
CS02 ☐ CB N° ______ Expire le ______

TITRES	Prix Unitaire	Qté	Montant
		Frais de port	29,90 F
		TOTAL	

SIGNATURE

CONSOLE+0697

Je joue sur une console
☐ Playstation
☐ Saturn ☐ Nintendo 64

☐ J'effectue au moins 1000 F d'achat, je désire recevoir GRATUITEMENT la Magnifique Sacoche pour Console.

☐ Je désire bénéficier du paiement en 4 fois. Je joins ma 1ère mensualité de 25 % ainsi que les documents suivants : Justificatif de domicile, copie de pièce d'identité, dernier bulletin de salaire, RIB.

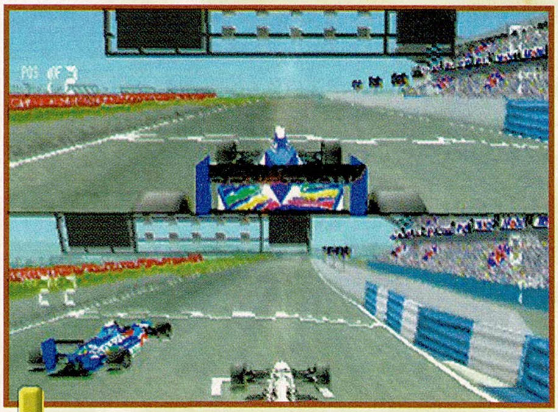
Nintendo® 64 et le logo "N" sont des marques déposées de Nintendo Co, Ltd. PlayStation et le logo PlayStation sont des marques déposées de SONY Computer Entertainment Inc. Sega Saturn et le logo Sega Saturn sont des marques déposées de SEGA Entreprises, Ltd. Toutes les autres marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles. Sauf erreurs typographiques.

FORMULA ONE 97

Après les ventes faramineuses du premier épisode, il aurait été étonnant de la part de Psygnosis de ne pas sortir une suite de son best-seller routier. Alors, fini les bugs d'affichage et la zique de Santana? Réponse définitive le 12 septembre.

PLAYSTATION

● **Psygnosis/Septembre**

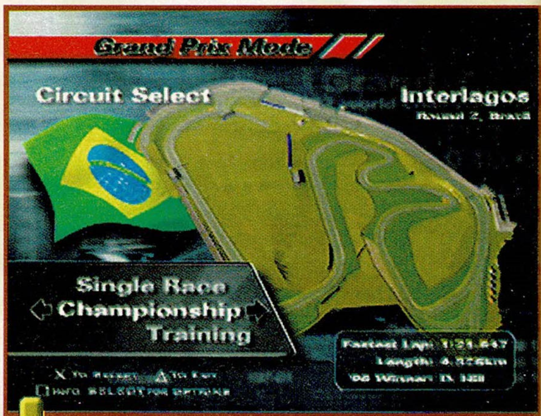


La meilleure surprise de la cuvée: un mode deux joueurs en écran splitté!

La nouvelle saison de F1 ayant commencé, cette cuvée 97 ne pouvait échapper à la réactualisation des classements et autres transferts. Mais, attention! les écuries seront celles de 97 et non de 96, ce qui fait que vous allez pouvoir disputer votre championnat en même temps que le vrai (à ce propos, il va sans dire que vous retrouverez tous les circuits, les écuries et les conducteurs réels). Au niveau de l'habillage, on apprécie de voir que Psygnosis sait corriger ses erreurs. Outre le fait que tous les écrans des menus sont carrément plus beaux, ils sont devenus ergonomiques! Fini les galères d'une plombe pour faire une simple course d'entraînement: les écrans inutiles sont passés à l'as, et on a raccourci un chouïa les Loadings. Et comme une bonne surprise ne vient jamais seule, lisez ce qui suit...

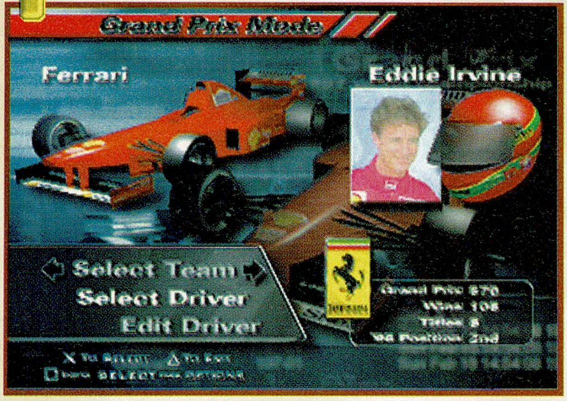
Les grosses surprises de la cuvée

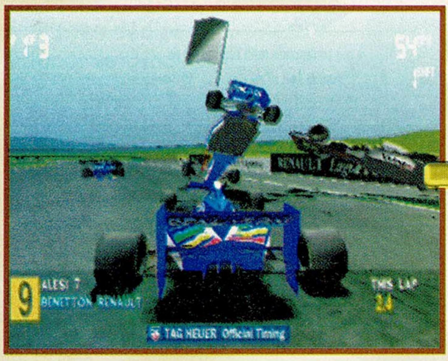
Une fois en piste, vous allez vous rendre compte que l'ambiance générale est assez similaire à la saison 96, mais les regards exercés vont s'arrêter sur plusieurs petits détails... Pour commencer, il est fort probable que les commissaires de course se manifestent en bord de piste pour signaler accident ou autre flaque d'huile. Ensuite, vous


Grand Prix Mode
Circuit Select
Interlagos
Round 2, Brazil
Single Race
Championship
Training
Fastest Lap: 1:21.447
Length: 4.325km
'96 Winner: D. Hill
X To Select △ To Exit
☐ Info SELECT for Options

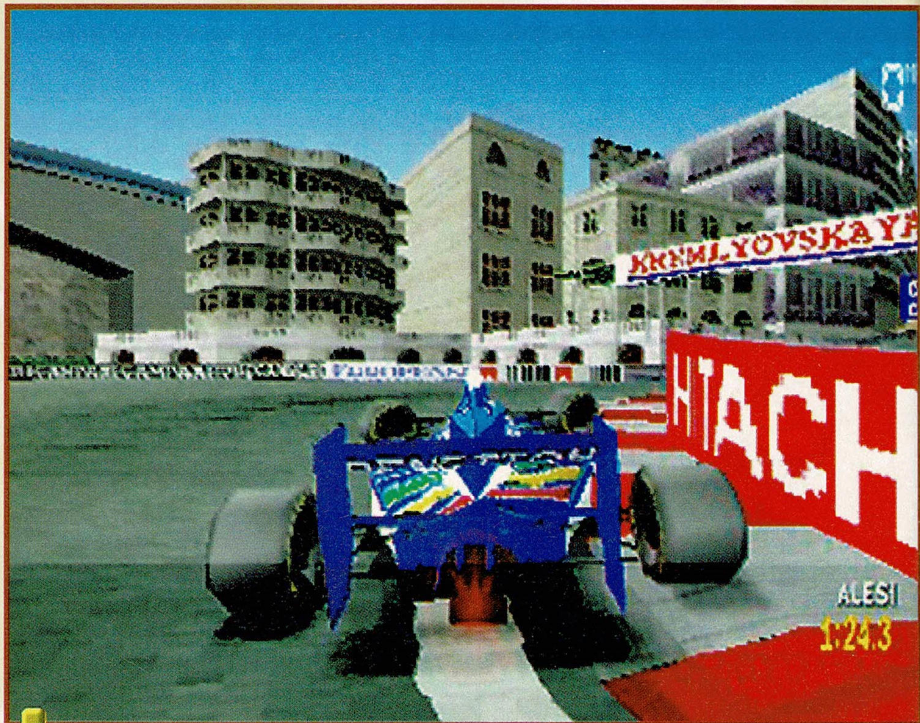
Vous remarquerez avec admiration que les tous les écrans des menus ont été retravaillés.

Au rang des nouveautés, apprenez qu'il y a maintenant différents niveaux de difficulté.


Grand Prix Mode
Ferrari
Eddie Irvine
Select Team
Select Driver
Edit Driver
Grand Prix 570
Wins 105
Titles 8
'96 Position 2nd
X To Select △ To Exit
☐ Info SELECT for Options

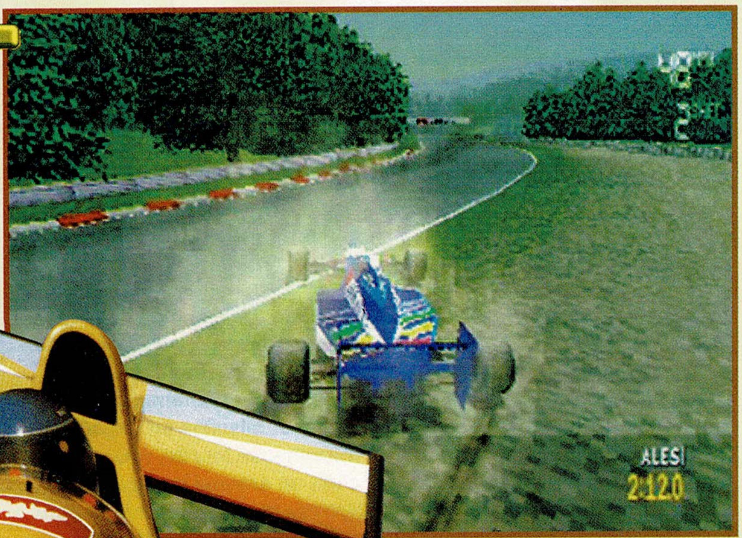

9
ALESI 7
BENETTON RENAULT
THIS LAP
TAG HEUER Official Timing

Et dire que les développeurs ont peaufiné l'intelligence artificielle de vos adversaires...


KREMLYOVSKAYA
HITACHI
ALESI
1:24.3

Selon les développeurs, le clipping a été retravaillé, mais ce n'est pas une raison pour l'admirer au point de rentrer dans le mur...

remarquerez que les carambolages sont bien plus détaillés et efficaces (voir encadré "Spécial gros kékés"). Au niveau des bruitages, apprenez que le bruit de chaque moteur sera différencié et qu'un assistant technique vous indiquera, en voix off, si votre niveau d'huile est trop bas ou s'il faut changer les pneus. Les commentaires d'ordre général sont maintenant effectués par deux compères (le nom des élus français n'est pas connu) et alors que les anciens tenaient sur une dizaine de feuilles, ceux de cette nouvelle version tiendraient sur soixante-dix! Autant dire que ça va être animé. Vous en voulez encore? Je vous avais gardé le meilleur pour la fin: un mode deux joueurs en écran splitté (horizontalement ou verticalement) a fait son apparition et un vrai Pit Stop (avec persos en Motion Capture, itou) est également disponible. Si avec ça vous n'êtes toujours pas convaincu... regardez les photos!

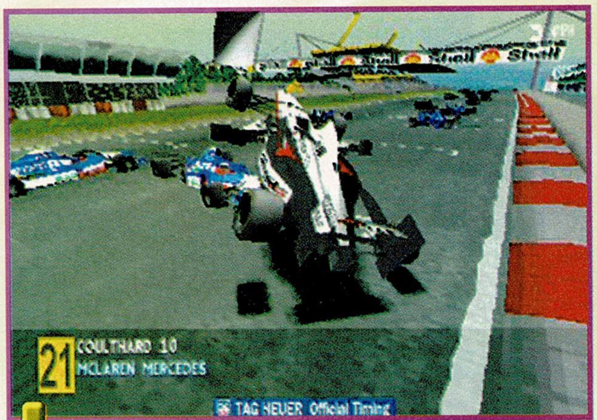


Les sensations de conduite et le réalisme du soft sont convaincants.

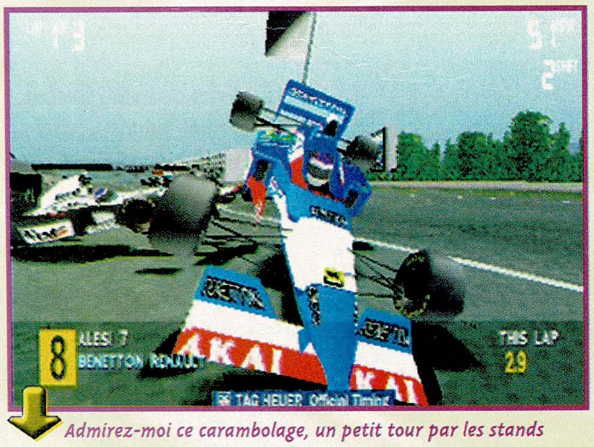
Tôles froissées

SPÉCIAL GROS KÉKÉ

Alors qu'un véritable Pit Stop remplace maintenant l'écran fixe du premier épisode, les développeurs se sont fait un plaisir de peaufiner les carambolages. En plus d'une aile ou d'une roue qui peut vous lâcher n'importe quand, nous avons appris qu'en encaissant trop de dégâts le moteur explose et vous finirez la course sur le bord de la route.

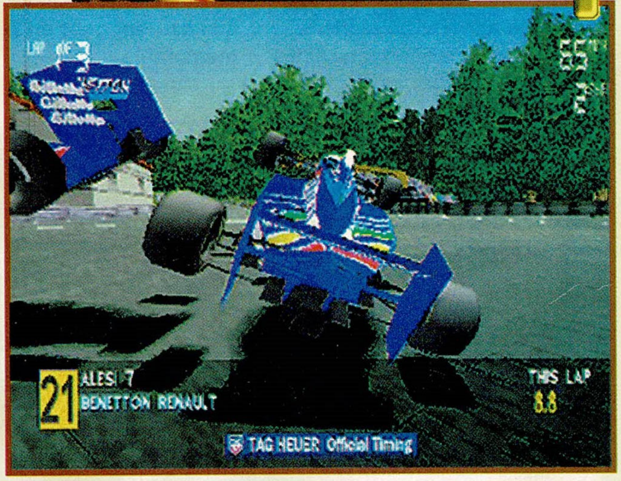

21
COULTHARD 10
McLAREN MERCEDES
TAG HEUER Official Timing

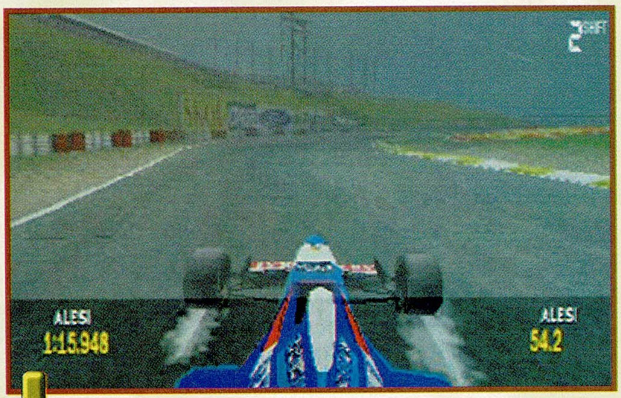
L'avantage de se retrouver en Pole Position, c'est de ne pas vivre ce genre de situation...


8
ALESI 7
BENETTON RENAULT
THIS LAP
2.9
TAG HEUER Official Timing

Admirez-moi ce carambolage, un petit tour par les stands s'impose...

La réputation d'Alesi n'était donc pas surfaite!


21
ALESI 7
BENETTON RENAULT
THIS LAP
8.8
TAG HEUER Official Timing


ALESI
1:15.948
ALESI
54.2

La gestion des conditions météo est vraiment surprenante. Vous voyez le ciel s'obscurcir, une petite ondée mouille la piste, puis c'est l'orage qui se termine dans le brouillard. Un grand moment!

G-POLICE

Psygnosis retente sa chance dans le domaine des shoot-them-up avec G-Police, un jeu très prometteur.

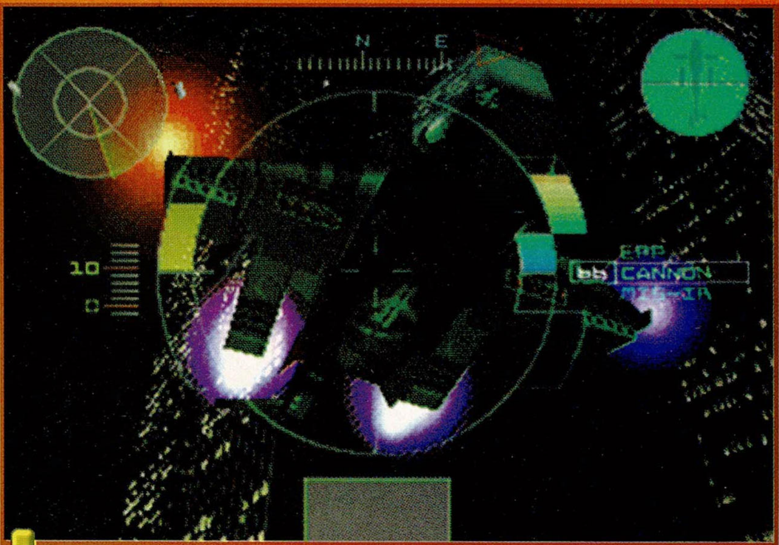
Cette fois-ci, c'est promis, G-Police est un vrai shoot-them-up et non un vague jeu interactif comme Microcosm (un navet, joli, mais un navet quand même). Apparemment, Psygnosis a su faire la part des choses: d'une part les séquences cinématiques, d'autre part le jeu pur et dur. Force est de constater que cette compagnie, réputée pour la qualité de son design, cartonne dans les deux domaines. Les séquences d'intro sont tout simplement époustouflantes. Tous les personnages sont superbement modélisés et animés en Motion Capture. Cela peut sembler un luxe, mais cette technique apporte un réalisme saisissant au comportement des personnages, et on ne peut que saluer l'utilisation intelligente qui en est faite ici. Car trop souvent la Motion Capture est employée à tort et à travers. Mais parlons plutôt du jeu.

Un univers à la "Blade Runner"

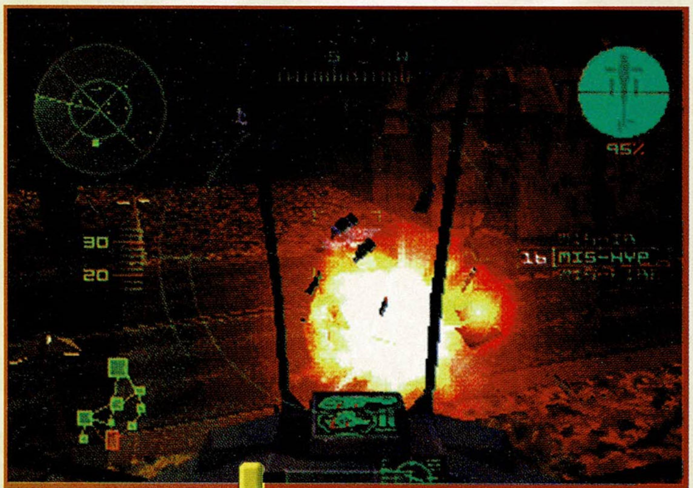
Votre rôle est de faire régner l'ordre et la loi à bord de votre hélicoptère de combat Havoc. Dans une ville futuriste dans le plus pur style "Blade Runner", vous volez à la poursuite de truands qui, eux aussi, sont méchamment équipés. Missiles en pagaille, mitrailleuse lourde, roquettes, c'est un arsenal imposant qui est mis à votre disposition pour venir à bout des trente-cinq missions. Les graphismes en 3D sont superbes, quoiqu'un peu sombres, il y a plusieurs vues et l'animation n'est pas en reste. Techniquement, G-Police dispose déjà de sérieux atouts, comme la gestion en temps réel des sources lumineuses. L'ambiance est d'ores et déjà réussie, il ne manque plus qu'une jouabilité et un scénario à la hauteur pour en faire un jeu mémorable.

PLAYSTATION

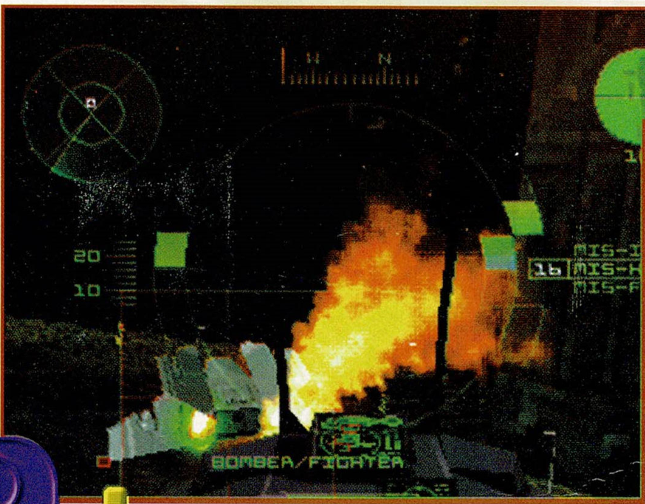
Psygnosis/Novembre



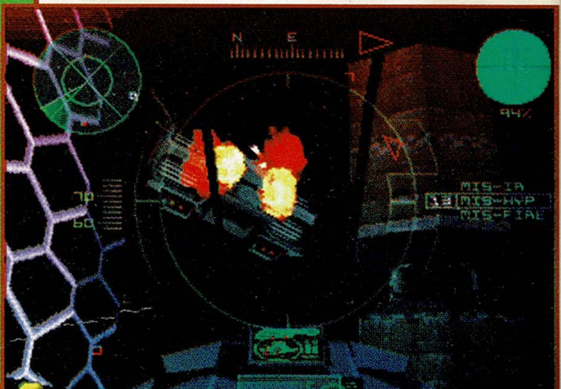
Votre hélicoptère vu de dessous: imposant, non?



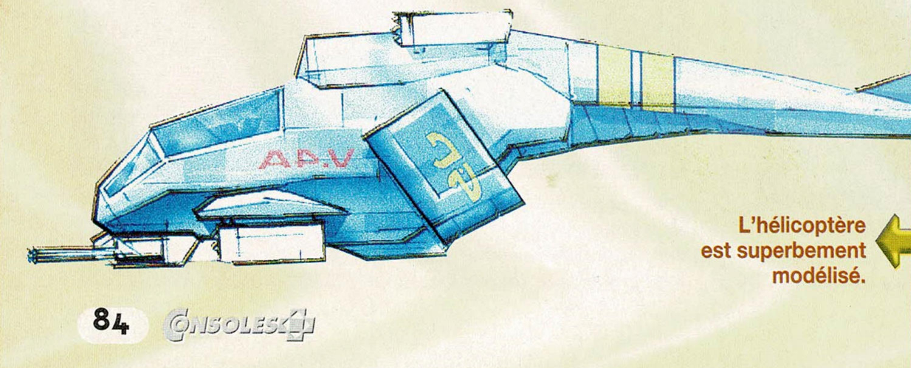
Les explosions dans cet univers sombre sont magnifiques.

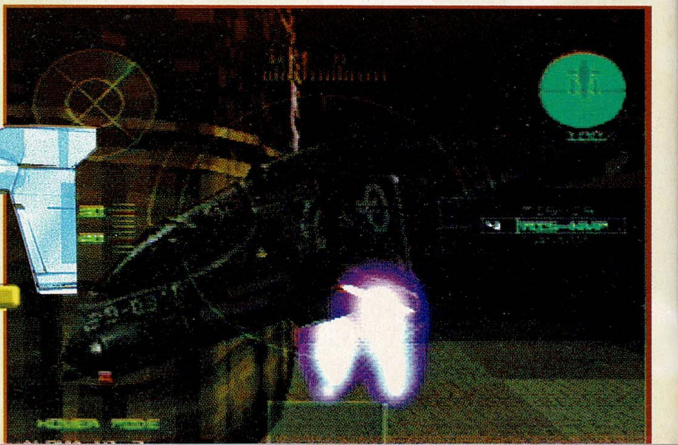


Ce bombardier s'écrase lamentablement au sol: la loi a gagné!



La ville futuriste n'est pas le seul décor du jeu.

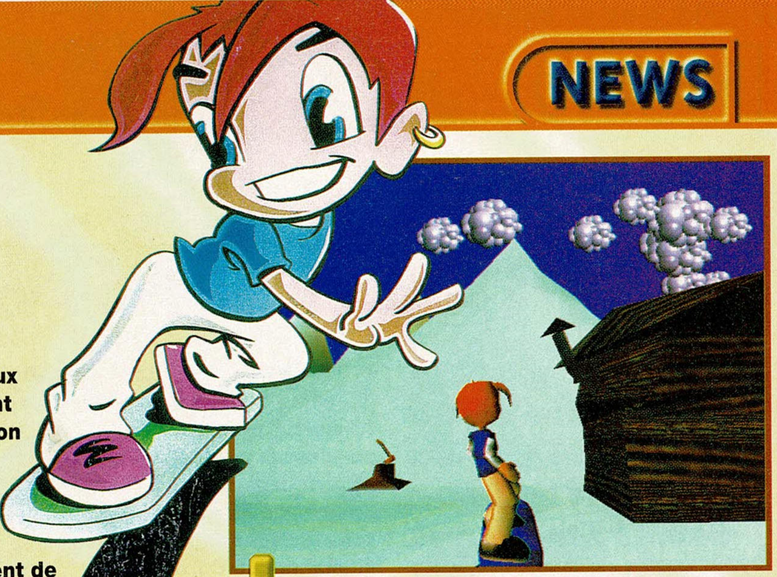




L'hélicoptère est superbement modélisé.

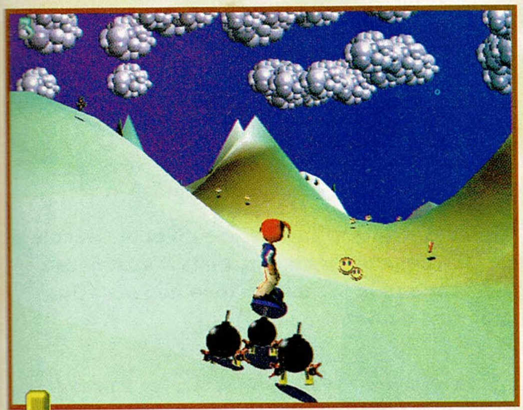
PSYBADEK

Malgré les apparences, Psybadek n'est pas une simulation de snowboard mais bel et bien un jeu d'arcade. Suivez le guide!

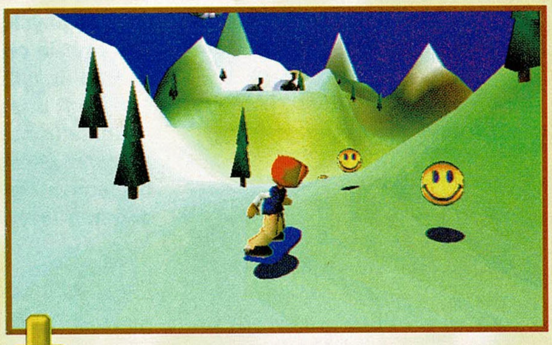


Pour l'instant, les graphismes sont mignons, mais le tout manque de décors.

Xako et l'espiègle Mia ont deux problèmes dans la vie: ils ont des prénoms complètement bidon et leurs copains ont disparu. Comme ils ne peuvent décemment pas égorger leurs parents pour leur apprendre à respecter les enfants, ils décident de sauver leurs amis. Hop, ils sautent sur leur hoverdeck, qui ressemble méchamment à un skateboard ou un surf des neiges, et ils glissent vers l'aventure. Vous pourrez jouer avec Xako ou Mia, vous découvrirez plusieurs zones et affronterez de nombreux boss, tout ça pour délivrer vos amis. Vous l'aurez compris, l'ambiance est délibérément gentille, à la limite du gnangnan, pour ce jeu de glisse très original aux graphismes en 3D très lissés grâce au Gouraud Shading. Psybadek est d'ores et déjà une surprise: espérons qu'elle sera bonne.



Les petites bombes qui vous suivent sont de votre côté.



Ces pastilles sont des bonus. On s'en serait douté.

PLAYSTATION

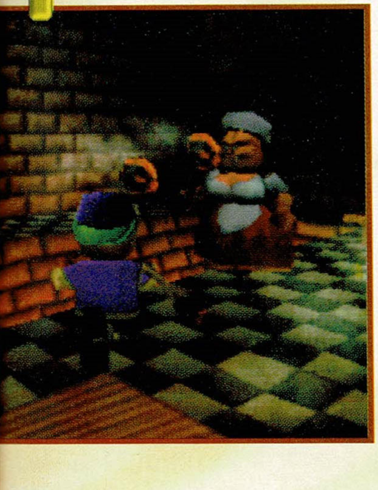
● **Psygnosis/Octobre**

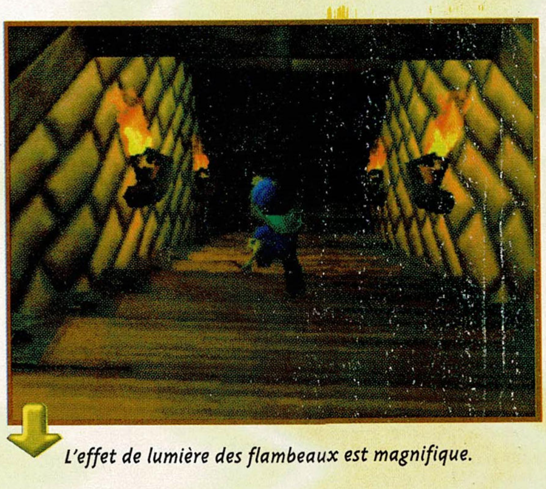
RASCAL

Si je vous dis jeu de plates-formes en 3D avec un personnage vu de dos et qui porte la casquette, vous pensez tous forcément à... Rascal, l'arme secrète méga chanmaille de Psygnosis!

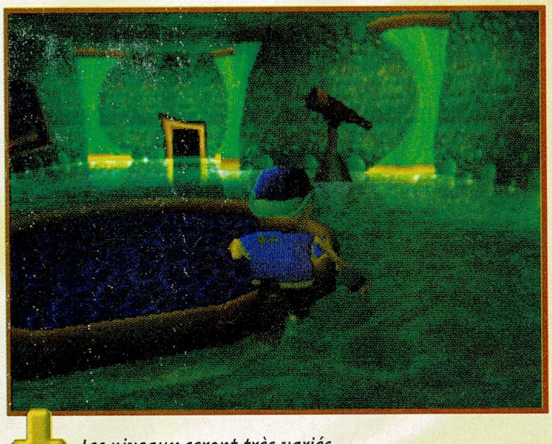
Aors, bande de petits lascars, les photos vous mettent l'eau à la bouche? Vous n'êtes pas les seuls: il paraît que les costard-cravate de SCEE (Sony pour les intimes) ont été emballés par Rascal, le petit filou qui se balade la casquette à l'envers et qui ferait bien d'arrêter de se doper aux glaces au chocolat. Et il paraît (encore!) qu'il serait bien dans le rôle de la mascotte pour une grosse boîte qui fait des consoles 32 bits. Nous, on trouve qu'il a une tête à claques, mais bon, cela n'enlève rien aux qualités techniques de ce jeu, lesquelles sont nombreuses. La 3D est somptueuse, il y a des reflets trop purs chanmailles sur les surfaces métalliques et les flammes sont... flamboyantes. On voit rarement de la 3D de cette qualité sur Playstation. Le jeu est volontairement non violent (le pistolet de Rascal réduit les monstres) et les 21 niveaux semblent variés. C'est promis, on vous en dit plus dès que possible.

Zy-va, la mégère, elle m'envoie des tartes en pleine figure!





L'effet de lumière des flambeaux est magnifique.



Les niveaux seront très variés.

CRASH BANDICOOT 2

Vous croyiez vous être débarrassé de Neo Cortex? Vous vous fourriez le bras dans l'œil. Le site Internet du magazine américain "Next Generation" vient de dévoiler les premières images de Crash Bandicoot 2, et l'infâme Neo Cortex est de retour!

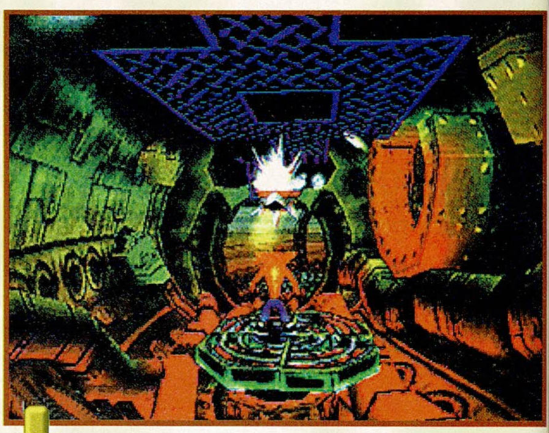
PLAYSTATION

Naughty Dog/Novembre

Le jeu débute par une cinématique du même tonneau que celle du premier épisode. Après avoir été jeté par-dessus bord, Neo Cortex atterrit dans une caverne bourrée de diamants! Comme vous le savez déjà, c'est des diamants que Cortex tire le pouvoir de faire fonctionner ses machines de mort. Et, après s'être associé avec le physicien N. Jin et le chimiste N. Brio, le vilain s'est construit une station spatiale (rien que ça). Depuis sa nouvelle demeure, il va essayer d'assouvir enfin sa passion: dominer le monde!

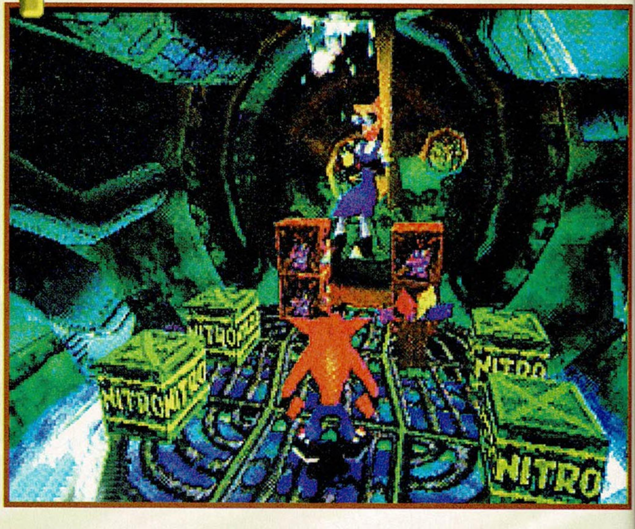
Et c'est reparti pour un tour!

D'après les informations communiquées par "NG Online", la version américaine serait disponible à partir du 4 novembre. Les développeurs annoncent d'ores et déjà énormément de changements par rapport à la première version de manière à laisser plus de place à l'exploration. Tout comme le premier volet, le jeu compterait pas moins de trente niveaux mais, selon certaines sources, le "terrain de jeu" serait au final deux fois plus long! Les niveaux devraient proposer de nombreux embranchements qui conduiraient vers de nouveaux niveaux, et Crash exécutera de nouvelles actions. Il pourra plonger, glisser, s'accroupir, nager, grimper. On parle également de nouveaux super-sauts qui permettraient à Crash d'atteindre d'autres parties des niveaux. Désolé pour tous ces conditionnels, mais il semblerait également que le jeu supporte le nouveau Dual Analog Pad de Sony.

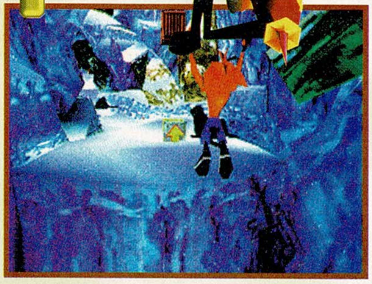


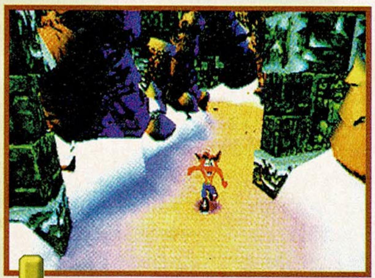
Les décors ont beaucoup gagné en qualité.

Avec toutes les options qui se trouvent devant ce boss (un masque de défense et quatre vies), vous allez vous régaler.

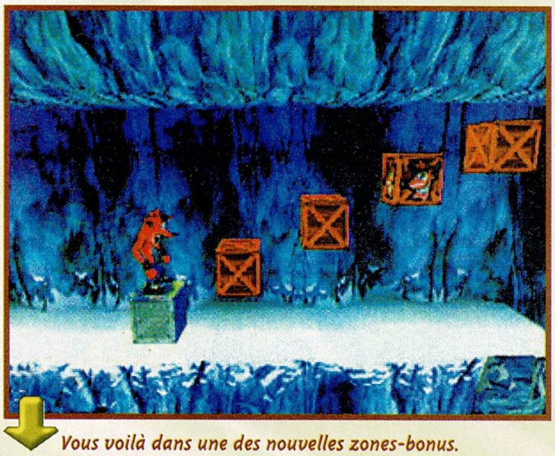


Crash n'a en tout cas rien perdu de ses talents de sauteur. Vivement la terre ferme quand même!

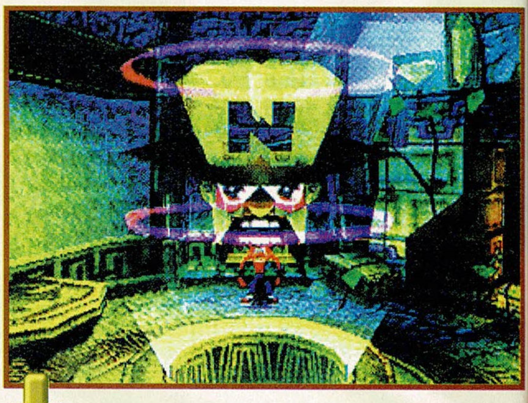




Voici ce que donne notre nouveau Crash de face... Vous avouerez qu'il n'a pas beaucoup changé.



Vous voilà dans une des nouvelles zones-bonus. Profitez de l'aubaine pour faire le plein.



Votre ennemi juré est de retour, mais vous ne pourrez l'affronter qu'à partir du 4 novembre (date de sortie du jeu américain).

ALLIANCE GAMES

Sur cette planète vous avez le choix !! mais Alliance Games c'est la référence, 20 magasins sympa, avec un accueil à la hauteur.

otre service technique

épare ou rachète vos
nsoles en panne sur
toute la France
01 44 09 88 70

Service Achat Cash

Nous rachetons par
èque vos consoles & jeux
me boy,Playstation, Game
ear ,N64 et Supernintendo
en parfait etat
06 08 49 94 72

Jeux vidéo - Films - Micro *

OCCASIONS ET NEUFS

Achat

NINTENDO64
THE FUN MACHINE

OPERATION REPRISE DE VOS JEUX ET CONSOLES POUR UNE NINTENDO 64

NINTENDO64
THE FUN MACHINE

NINTENDO64
THE FUN MACHINE

Vente

SONY - NINTENDO - SEGA - CDPC

REVENDEURS JOIGNEZ VOUS

06 08 49 94 72

hésions 1290 Fttc + loyer mensuel 999 Fttc
ontacter : M. GUILLER (Coordinateur)

Ensemble construisons l'avenir

- Ensemble nous allons gagner des parts de marché
- Organisons ensemble nos projets communs
- Regroupons nos achats en négociant au plus ferme

Vos avantages Alliances Games

- Retours des invendus - Pas de prix sur nos pulbicités
- Franco de port a 2000 ht
- Formation pour les nouveaux adhérents
- Prix très compétitifs - Argus des jeux vidéo

Nouveaux Magasins
L'isle Adam (95)
St quentin(02)
Valenciennes(59)

Auxerre 89
105 rue de Paris 89000
Stargames 03 86 51 11 93

Bergerac 24
41 rue Bourbarraud 24100
Try again 05 53 74 05 27

Blois 41
48 rue Beuvoir 41000
02 54 74 44 53

Bourges 18
10 Rue d'Auron 18000
Anticip's 02 48 24 46 72

Brive 19
34 Avenue de Paris 19100
Thor05 55 17 99 19

Chartres 28
12 Place des Epars 28000
02 37 21 21 08

Chateauroux 36
Galerie Victor Hugo 36000
02 54 07 69 69

Cluses 74
13 Grande Rue 74300
04 50 89 73 51

Domont 95
52 Av J.Jaures 95330
Cyber instint 01 39 35 26 95

Epinal 88
C.C les 4 Nations 88000
Space Games 04 29 82 95 02

New **L'isle adam** 95
6 Bis rue Gué 95290
Street Games 01 34 08 10 67

Lyon 69
22 rue Terme 69001
Loisirs occasions 04 78 27 02 78

Nevers 58
94 rue Mitterand 58000
Ah Games 03 86 57 17 31

New **Nimes** 30
7 ru Emile Jamais
Espace Media 04 66 27 90 30

Paris 8 eme 75
36 Avenue de Wagram
01 44 09 88 70

Pont Audemer 27
10 Rue A. Briand 27500
MILENA 3 02 32 27 02 23

New **St omer** 62
37 rue du Lycee 62500
Audo vidéo 03 21 12 19 78

New **St Quentin** 02
Centre Cial Mamouth
Prestige Photo03 23 62 79 76

New **Tours** 37
222 Avenue de Grammont 37000
Link 02 47 64 89 16

Valenciennes 59
84 rue du rempart 59300
Cyber wave 03 27 28 21 50

349 F
PlayStation
PAL
SOULBLADE
namco
Soulblade+Joystick : 649 Francs

129 F

NEED FOR SPEED II
349 F

Challenge
PlayStation
279 F

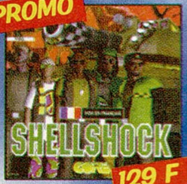
179 F

STAR WARS
DARK FORCES
349 F

BLOOD OMEN
LEGACY OF KAIN
349 F

TWINSEN
Little Big Adventure
349 F

PROMO



129 F

Console SONY Playstation + CD DEMO + 1 Joypad + 50 F de bon d' achat * : 990 F

PLAYSTATION OCCAZ

PLAYSTATION + 1 JEU	899 F
ACTUA SOCCER	149 F
ADIDAS POWER SOCCER	149 F
AGILE WARRIOR	149 F
AIR COMBAT	99 F
ALIEN TRILOGY	149 F
A IV EVOLUTION	249 F
ALONE IN THE DARK	149 F
ASSAULT RIGS	149 F
BUST A MOVE 2	199 F
BURNING ROAD	199 F
CRITICOM	149 F
CYBERSLED	149 F
CYBERSPEED	99 F
CRASH BANDICOOT	199 F
CHEVALIER DE BAPHOMET	199 F
COMMAND AND CONQUER	249 F
DEFCON 5	149 F
DESCENT	149 F
DESTRUCTION DERBY	99 F
DISCWORLD	149 F
DIE HARD TRILOGY	249 F
DOOM	149 F
EXTREME PINBALL	199 F
EXTREME GAMES	199 F
FADE TO BLACK	149 F
FIFA SOCCER 96	99 F
FIFA SOCCER 97	249 F
FIRE STORM	149 F
GALAXIAN 3	199 F
GALAXY FIGHT	149 F
GEX	199 F
GOAL STORM	149 F
GUNSHIP	199 F
HEBEREKE POPOITTO	199 F
HI OCTANE	99 F
IMPACT RACING	199 F
JOHNNY BAZOOKATONE	99 F
JUMPING FLASH	149 F
KILEAK THE BLOOD	99 F
KRAZY IVAN	99 F
LEMMINGS 3D	149 F
LONE SOLDIER	149 F
MAGIC CARPET	149 F
MICKEY WILD ADVENTURE	199 F
MORTAL KOMBAT 3	149 F
NBA IN THE ZONE	149 F
NFL GAME DAY	199 F
NBA JAM T.E	149 F
NOVA STORM	99 F
NEED FOR SPEED	149 F
OFF WORLD INTERCEPTOR	149 F
OLYMPIC GAMES	199 F
OLYMPIC SOCCER	199 F
PANDEMONIUM	199 F
PANZER GENERAL	199 F
PARODIUS	199 F
PGA TOUR GOLF 96	199 F
PHILOSOMA	149 F
POWER SERVE	149 F
PRIMAL RAGE	149 F
PRO PINBALL	199 F
RAIDEN PROJECT	149 F
RAYMAN	199 F
RESIDENT EVIL	199 F
RESURRECTION 2	149 F
FORMULA ONE	249 F
RIDGE RACER	99 F
RIDGE RACER REVOLUTION	199 F
ROAD RASH	199 F
RETURN FIRE	199 F
2XTREME GAMES	249 F
SHELL SHOCK	99 F
SHOCKWAVE ASSAULT	149 F
SLAM 'N JAM 96	149 F
SPACE HULK	199 F
STAR GLADIATOR	199 F
STARBLADE	149 F
STREET FIGHTER ALPHA	199 F
STRIKER 96	99 F
STREET RACER	249 F
THE D	149 F
TOSHINDEN	99 F
TOSHINDEN 2	199 F
TEKKEN 2	249 F
TEKKEN	99 F
THEME PARK	199 F
TOTAL ECLIPSE	149 F
TOTAL NBA 96	199 F
TOMB RAIDER	199 F
TRACK AND FIELD	199 F
TRUE PINBALL	199 F
TUNNEL B1	199 F
TWISTED METAL	149 F
VIEW POINT	199 F
WIPE OUT 2097	249 F
WING COMMANDER 3	149 F
WIPE OUT	149 F
WORLD CUP GOLF	249 F
WORMS	149 F
WRESTLEMANIA	149 F
X-COM ENEMY UNKNOWN	199 F
ZERO DIVIDE	149 F

POUR D' AUTRES JEUX, NOUS CONSULTER.

Console SEGA Saturn + CD DEMO + 1 Joypad + 50 F de bon d' achat* : 990 F

SATURN OCCAZ

SATURN + 1 JEU	749 F
CARTE MPEG	599 F
CABLE PERITEL	149 F
ADAPTATEUR JEU JAP/US	99 F
ALIEN TRILOGY	199 F
ALONE IN THE DARK 2	149 F
ATHLETE KINGS	249 F
BUG	199 F
CLOCK WORK KNIGHT	149 F
CLOCK WORK KNIGHT 2	199 F
COMMAND AND CONQUER	249 F
CYBER SPEEDWAY	149 F
THE D	149 F
DAYTONA U.S.A	99 F
DIE HARD ARCADE	299 F
DEFCOM 5	199 F
DESTRUCTION DERBY	199 F
DIGITAL PINBALL	199 F
DISCWORLD	199 F
EURO 96 ENGLAND	149 F
EXHUMED	299 F
GUARDIAN HEROES	199 F
GUN GRIFFON	199 F
HANG ON GP 96	149 F
HEBEREKE POPOITO	199 F
HI OCTANE	149 F
JOHNNY BAZOOKATONE	149 F
LEGEND OF THOR	249 F
LOADED	199 F
MAGIC CARPET	149 F
MANOIR DES AMES	149 F
MORTAL KOMBAT 2	149 F
MYST	199 F
MYSTARIA	199 F
NBA JAM T.E	149 F
NEED FOR SPEED	249 F
NHL ALL STARS HOCKEY	149 F
NIGHT SANS PADDLE	199 F
NIGHT PLUS PADDLE	299 F
OFF WORLD INTERCEPTOR	149 F
OLYMPIC SOCCER	199 F
PANZER DRAGON	149 F
PANZER DRAGON 2	249 F
PARODIUS	199 F
PEBBLE BEACH GOLF	199 F
RAYMAN	199 F
REVOLUTION X	149 F
RESURRECTION 2	149 F
ROAD RASH	249 F
ROBOTICA	149 F
SEGA RALLY	199 F
SHELL SHOCK	149 F
SHINOBI	149 F
SHINNING WISDOW	199 F
SHOCK WAVE ASSAULT	149 F
SIM CITY 2000	249 F
STREET FIGHTER THE MOVIE	149 F
STREET FIGHTER ALPHA	199 F
STREET FIGHTER ALPHA 2	249 F
STRIKER 96	199 F
THE HORDE	199 F
THEME PARK	249 F
THUNDERHAWK 2	199 F
TOMB RAIDER	249 F
TITAN WARS	199 F
TRUE PINBALL	249 F
ULT. MORTAL KOMBAT 3	199 F
VICTORY BOXING	149 F
VICTORY GOAL	149 F
VIRTUA COP + GUN	249 F
VIRTUA COP 2 + GUN	349 F
VIRTUA COP	149 F
VIRTUA FIGHTER	99 F
VIRTUA FIGHTER REMIX	149 F
VIRTUA FIGHTER 2	199 F
VIRTUA FIGHTER KIDS	249 F
VIRTUA RACING	149 F
VIRTUAL HYDLIDE	149 F
VIRTUA OPEN TENNIS	199 F
VIRTUAL ON	249 F
WING ARMS	199 F
WIPE OUT	199 F
WORLD CUP GOLF	249 F
WORMS	249 F
WORLD WILDE SOCCER	249 F
WRESTLEMANIA	199 F
X MEN	199 F

POUR D' AUTRES JEUX, NOUS CONSULTER.

DISPONIBLE NOW !!

NINTENDO 64
TUROK
DINOSAUR HUNTER
Acclaim

CONSOLE NINTENDO 64	1490 F
ADAPTATEUR JEU U.S / JAP	249 F
RALLONGE JOYPAD	79 F
MEMORY CARD	129 F
JOYPAD 64 CATZ	199 F
JOYPAD D' ORIGINE N64	199 F
MARIO WORLD 64	449 F
PILOTWINGS 64	449 F
WAVE RACER 64	449 F
SHADOW OF THE EMPIRE	499 F
TUROK	549 F
FIFA SOCCER 64	499 F

METTEZ UN TIGRE DANS VOTRE PLAYSTATION !!!
MODIFICATION FR/US/JAP :
250 Francs (Cable RGB Compris)
REPARATION 250 Francs

L' ECHANGE

Votre JEU contre un AUTRE pour 50 F *
*.Pour un JEU de meme VALEUR et sur une même console
*.Offre valable suivant les disponibilités.
*.Pour un jeu plus cher, rajouter la différence en plus

3DO OCCAZ

CONSOLE 3DO + 1 JEU	599 F
WING COMMANDER	69 F
THEME PARK	99 F
JURASSIC PARK	99 F
TOTAL ECLIPSE	99 F
SYNDICATE	99 F
CRASH AND BURN	99 F
THE HORDE	149 F
NIGHT TRAP	149 F
BLADE FORCE	149 F
GEX	149 F
SPACE HULK	149 F
POED	149 F
WING COMMANDER 3	149 F
FLYING NIGHTMARE	199 F
STAR FIGHTER	199 F
ALONE IN THE DARK 2	199 F
CAPTAIN QUASAR	199 F
THE D	199 F
BATTLE SPORT	199 F
ROAD RASH	199 F
RETURN FIRE	199 F
NEED FOR SPEED	249 F
DOOM	249 F

ET BIEN D' AUTRES TITRES !!!

STOCK GAMES

NEO CD OCCAZ

NEO GEO CD + 1 JEU	990 F
KING OF FIGHTERS 94	149 F
SAMOURAI SHODOWN 2	149 F
ART OF FIGHTING 2	149 F
SUPER SIDE KICKS 2	149 F
TOP HUNTER	149 F
FATAL FURY SPECIAL	149 F
FATAL FURY 3	149 F
AERO FIGHTERS 2	199 F
STREET HOOP	199 F
WORLD HEROES 2 JET	199 F
BASEBALL STAR 2	199 F
SAVAGE REIN	199 F
GHOST PILOT	199 F
ALPHA MISSION 2	199 F
LAST RESORT	249 F
VIEW POINT	249 F
NINJA COMMANDO	249 F
KARNOV' S REVENGE	249 F
KING OF FIGHTERS 95	249 F
AERO FIGHTERS 3	249 F
SUPER SIDE KICKS	299 F
SAMOURAI SHODOWN 3	299 F
ART OF FIGHTING 3	299 F
METAL SLUG	399 F

NEO GEO OCCAZ

NEO GEO CARTOUCHE	599 F
JOYSTICK NEO GEO	249 F
NAM 75	149 F
MAGICIAN LORD	149 F
WORLD HEROES 2	149 F
ART OF FIGHTING	149 F
FATAL FURY 2	149 F
SUPER SPY	149 F
BASEBALL 2020	149 F
SUPER SIDE KICKS	199 F
TRASH RALLY	249 F
EIGHT MAN	249 F
SAMOURAI SHODOWN	249 F
ROBO ARMY	249 F
FATAL FURY SPECIAL	299 F
SUPER SIDE KICKS 2	399 F
WORLD HEROES JET	349 F
ART OF FIGHTING 2	349 F
BASEBALL STAR 2	399 F
SAMOURAI SHODOWN 2	449 F
GALAXY FIGHT	449 F
LAST RESORT	499 F
VIEW POINT	499 F
FATAL FURY 3	699 F
KING OF FIGHTERS 95	999 F
KING OF FIGHTERS 96	1299 F

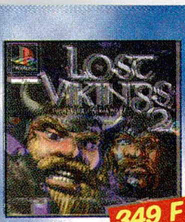
REVENDEURS, CONTACTEZ-NOUS

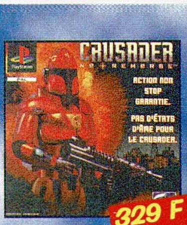
vous avez un magasin
ou
vous voulez concretiser
un projet d' ouverture prochaine ?
STOCK GAMES RECHERCHE
DES PARTENAIRES :
- IMPORTANT BUDJET PUBLICITAIRE
- LEADER DU MARCHE DES JEUX VIDEO
- CENTRALE D' ACHAT PUISSANTE
pour plus d' information, contacter
Thomas au 01 48 33 07 83

Les prix peuvent varier d' une agence à l' autre sans préavis.Photos non contractuelles.Offre valable dans la limite des stocks disponibles.

* Offre valable uniquement sur les jeux d' occasion à partir de 99 francs. Non cumulable avec carte de fidélité.

Tous nos jeux présentés sont d' occasion, sauf photos des jeux




CRUSADER
NO REMORSE
ACTION NON STOP GARANTIE. PAS D'ÉTATS D'ÂME POUR LE CRUSADER.
329 F

Virtual POOL
STEVE DAVIS
RONNIE O'SULLIVAN
Celeris
329 F

SEGA
BUG TOO!
SEGA SATURN
349 F

STOCK GAMES

Cool Boarders
329 F

LE TOP DES COURSES MULTI-JOUEURS
MicroMachines
V3
349 F

Pour certaines news, nous tel

STOCK GAMES JUSSIEU ESPACE CONSOLES
15 Rue des Ecoles 75005 Paris
M° Jussieu / Cardinal Lemoine
Tel: 01 46 33 07 83

STOCK GAMES JUSSIEU ESPACE CD ROM
PC CD ROM - CDI - NEO GEO - 3DO - NEC - JAGUAR
13 Rue des Ecoles 75005 Paris
M° Jussieu / Cardinal Lemoine
Tel: 01 43 25 61 24

STOCK GAMES JUSSIEU VPC
3 Rue d' Arras 75005 Paris
M° Jussieu / Cardinal Lemoine
Tel: 01 46 33 07 83

STOCK GAMES REPUBLIQUE
44 Rue de Malte 75011 Paris
M° République / Oberkampf
Tel: 01 43 55 76 45

STOCK GAMES GARE DU NORD
23 Rue d' Abbeville 75009 Paris
M° Poissonnière / Gare du Nord
Tel: 01 44 63 02 49

STOCK GAMES MONTPARNASSE
4 Rue Campagne-Première 75014 Paris
M° Raspail / Vavin
Tel: 01 43 35 32 10

STOCK GAMES LA DEFENSE
71 Avenue du Pr Wilson 92800 Puteaux
M° - RER La Défense
Tel: 01 49 06 96 08

STOCK GAMES IVRY
2 Place de l' Eglise 94200 Ivry-S-Seine
M° Mairie d'Ivry
Tel: 01 46 58 72 73

STOCK GAMES BOULOGNE
118 Rue du Vieux Pont de Sèvres 92100 Boulogne
M° Marcel Sembat
Tel: 01 46 21 19 92

STOCK GAMES VERSAILLES
10 Av Gnl De Gaulle Ctre Com Les Manéges
78000 Versailles
Tel: 01 39 53 10 03

STOCK GAMES ENGHIEN
52 Rue du Gnl De Gaulle 95880 Enghien les Bains
Tel: 01 39 64 36 52

STOCK GAMES SAINT GERMAIN
55 Rue de Paris 78100 Saint Germain en Laye
M°- RER Saint Germain en laye
Tel: 01 30 61 74 60

STOCK GAMES NANTES
9 Rue J. Jacques Rousseau 44000 Nantes
Tel: 02 40 48 13 14

STOCK GAMES METZ
80 En Fournirue 57000 Metz
Tel: 03 87 37 37 47

STOCK GAMES BREST
15 Rue Louis Pasteur 29200 Brest
Tel: 02 98 46 11 46

STOCK GAMES NICE
21 Boulevard Raimbaldi 06000 Nice
Tel: 04 93 13 00 10

STOCK GAMES LYON
51 Rue Victor Hugo 69002 Lyon
M° Ampère
Tel: 04 78 42 77 94

STOCK GAMES MARSEILLE
207 Rue de Rome 13006 Marseille
M° Castellane
Tel: 04 91 48 27 48

STOCK GAMES LORIENT
6 Place des Halles St Louis 56100 Lorient
Tel: 02 97 84 87 38

STOCK GAMES CHATEAUROUX
14 Rue Bertrand 36000 Chateauroux
Tel: 02 54 07 86 52

STOCK GAMES LE HAVRE
68 Bis Rue Paul Doumer 76600 Le Havre
Tel: 02 35 21 40 47

PROCHAINEMENT OUVERTURE A ROUEN

Console Super Nintendo Occaz + 1 joypad + 1 Jeu + 30 F de bon d' achat * : 279 F

SUPER NIN OCCAZ

		TECMO NBA BASKETBALL	99 F	EARTH WORM JIM 2	199 F
		PUNCH OUT	99 F	SYNDICATE	199 F
		AXELAY	149 F	ZELDA	199 F
JOYPAD D' ORIGINE	59 F	LEGEND	149 F	FLASHBACK	199 F
STARWING	59 F	MYSTIC QUEST	149 F	LES SCHTROUMPFS	199 F
STREET FIGHTER 2	59 F	GOOF TROOP	149 F	LE ROI LION	199 F
BLAZING SKIES	99 F	KILLER INSTINCT	149 F	MORTAL KOMBAT 3	199 F
DINO DINI SOCCER	99 F	CASTLEVANIA 4	149 F	ILLUSION OF TIME	199 F
SPIDERMAN X MEN	99 F	MORTAL KOMBAT 2	149 F	CANNON FODDER	199 F
GHOULS ' N GHOST	99 F	YOUNG MERLIN	149 F	BLACK HAWK	249 F
SUPER ALESTE	99 F	POP N' TWIN BEE	149 F	BOOGERMAN	249 F
MORTAL KOMBAT	99 F	EQUINOX	149 F	ASTERIX ET OBELIX	249 F
STREET FIGHTER 2 TURBO	99 F	JURASSIC PARK PART 2	149 F	ADDAMS FAMILY VALUES	249 F
STAR WARS	99 F	NBA JAM T.E	149 F	SECRET OF MANA	249 F
PILOTWINGS	99 F	DRAGON	149 F	NIGEL MANSELL	249 F
ROAD RUNNER	99 F	TRUE LIES	149 F	F1 POLE POSITION	249 F
BATMAN RETURNS	99 F	F ZERO	149 F	PGA TOUR GOLF 96	299 F
ADDAMS FAMILY	99 F	STREET RACER	149 F	MICRO MACHINES 2	299 F
NBA JAM	99 F	SUPER METROID	149 F	BATMAN AND ROBIN	299 F
TINY TOON	99 F	INDIANA JONES	149 F	SECRET OF EVERMORE	299 F
ANOTHER WORLD	99 F	ERIC CANTONA	149 F	STAR SOCCER DELUXE	299 F
LEMMINGS	99 F	DONKEY KONG COUNTRY	149 F	DONKEY KONG 3	349 F
MAGIC SWORD	99 F	MR NUTZ	199 F	ET BIEN D' AUTRES TITRES !!!	

Console SEGA Megadrive Occaz + 2 Joypads + 1 jeu + 30 F de bon d' achat * : 199 F

MEGADRIVE OCCAZ

		ALISIA DRAGOON	69F	DYNAMITE HEADY	149F
		WORLD CUP ITALIA 90	69F	ECCO THE DOLPHIN 2	149F
		DECAP ATTACK	69F	DESERT STRIKE	149F
JOYPAD 6 BOUTONS	79 F	TALESPIN	69F	SONIC SPINBALL	149F
JOYPAD D' ORIGINE	39 F	MORTAL KOMBAT	99F	STREET OF RAGE 2	149F
SONIC	39 F	RISE OF THE ROBOTS	99F	FIFA SOCCER 95	149F
STREET OF RAGE	49 F	TERMINATOR 2	99F	SONIC AND KNUCLES	149F
AQUATIC GAMES	69 F	THUNDER FORCE 2	99F	ALADDIN	149F
SPACE HARRIER 2	69 F	GRAND SLAM TENNIS	99F	NBA JAM T.E	149F
GYNOUGS	69 F	QUACKSHOT	99F	FLASHBACK	149F
HANG ON	69 F	SONIC 2	99F	MR NUTZ	149F
MONACO GP	69 F	WORLD OF ILLUSION	99F	JUNGLE STRIKE	199F
TAZMANIA	69 F	MERCS	99F	MONACO GP 2	199F
SPIDERMAN	69 F	CALIFORNIA GAMES	99F	F1	199F
COOL SPOT	69 F	GLOBAL GLADIATORS	99F	LE ROI LION	199F
JURASSIC PARK	69 F	SHAQ FU	99F	URBAN STRIKE	199F
JAMES POND 2	69 F	ETERNAL CHAMPION	99F	LAND STALKER	199F
ASTERIX	69 F	POWER RANGERS	99F	LA LEGENDE DE THOR	199F
KID CAMELEON	69 F	MEGA GAMES 1	149F	LIGHT CRUSADER	199F
ALIEN STORM	69 F	MEGA GAMES 2	149F	NBA LIVE 96	199F
FIFA SOCCER	69 F	STREET FIGHTER 2	149F	SOLEIL	199F
NBA JAM	69 F	NBA LIVE 95	149F	EARTH WORM JIM 2	199F
TAZ MANIA	69 F	F 22 INTERCEPTOR	149F	VIRTUA RACING	199F

GAME BOY OCCAZ

		NAVY STEELS	69 F	KIRBY DREAM LAND	99 F
		DUCKTALES	69 F	PRINCE VAILLANT	99 F
		WORLD CUP	69 F	MEGAMAN 2	99 F
		NBA JAM	69 F	TRACK MEET	99 F
		FORTRESS OF FEAR	99 F	BALLOON KID	99 F
		JUDGE DREDD	99 F	KIRBY ' S DREAM LAND	99 F
		DR FRANKEN	99 F	LOONEY TUNES	99 F
		DENIS LA MALICE	99 F	MYSTIC QUEST	129 F
		MARIO LAND 2	99 F	ZELDA	129 F
		GAUNTLET 2	99 F	EARTH WORM JIM	129 F
		CASTLEVANIA 2	99 F	DONKEY KONG	129 F
GAME BOY + TETRIS	199 F	DR MARIO	99 F	ALADDIN	129 F
MARIO LAND	69 F	NEMESIS	99 F	SIDE POCKET	129 F
GREMLINS 2	69 F	DOUBLE DRAGON 2	99 F	SAMOURAI SHODOWN	149 F
ROBOCOP	69 F	WRESTLEMANIA	99 F	ET BIEN D' AUTRES TITRES !!!	

GAME GEAR OCCAZ

		DEVILISH	69 F	DR ROBOTNIK	99 F
		MONACO GP	69 F	ECCO LE DOFFIN 2	99 F
		AERIAL ASSAULT	69 F	DONALD DUCK 2	99 F
		F-1 WORLD CHAMPION	69 F	WONDERBOY	99 F
		BATMAN RETURNS	69 F	AXE BATTLER	99 F
		CHUCK ROCK	69 F	ASTERIX	99 F
		NINJA GAIDEN	69 F	TERMINATOR	99 F
		G-LOC AIR BATTLE	69 F	SUPER COLUMNS	99 F
		KICK OFF	69 F	STREET OF RAGE	99 F
		PSYCHIC WORLD	69 F	PUTT AND PUTTER	99 F
		PREDATOR 2	69 F	BATMAN RETURNS	99 F
GAME GEAR + COLUMNS	299 F	CRYSTAL WARRIORS	99 F	WIMBLEDON	99 F
SONIC	69 F	PHANTOM 2040	99 F	WOODY POP	99 F
SHINOBI	69 F	SONIC SPINBALL	99 F	MONACO GP 2	129 F
PUTT AND PUTTER	69 F	TOM AND JERRY	99 F	ET BIEN D' AUTRES TITRES !!!	

CK
MES
EST TOUT CA !!!!

etrouvez-nous sur internet !!!
http:/www.dualnet.com/stockgames

TOCK GAMES ouvert
u lundi au samedi de 10H30 à 19h00

CHAT - VENTE - ECHANGE
AUX MEILLEURS PRIX DU MARCHE

Le meilleur choix 100,000 jeux
les meilleurs conseils,
toutes les nouveautés
aux meilleurs prix !!!!

Tous nos jeux et consoles d' occasion sont testés et garantis.

BON DE COMMANDE EXPRESS

a retourner à : STOCK GAMES VPC
3 Rue d' Arras 75005 Paris Tel: 0146330783

JEUX	CONSOLE	PRIX
Participation au frais de port	35 F *	
TOTAL A PAYER		

NOM : ______________________
PRENOM : ______________________
ADRESSE : ______________________
CODE POSTAL : ______________________
VILLE : ______________________
TEL : ______________________

Je joins avec ma commande
○ CHEQUE BANCAIRE
○ MANDAT LETTRE

○ Je désire régler à récéption du colis (Rajouter 40 francs)

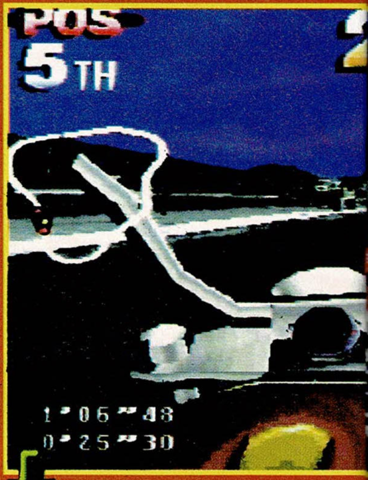
* frais de port : jeux 35 F - console 50 F

Tous nos produits sont expédiés en collissimo 24H/48H

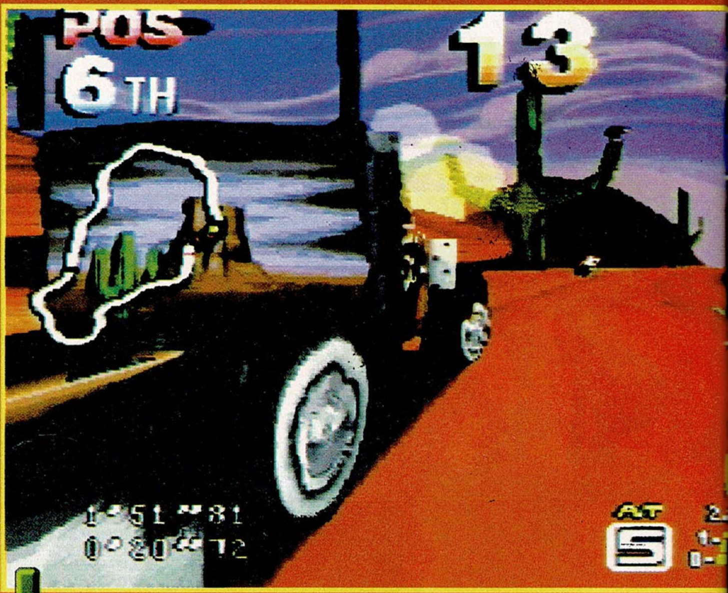
Explosive Ra

La suite de Burning Road, Explosive Racing, promet de faire des étincelles. Plus rapide, plus de véhicules, plus de circuits, plus de modes de jeu, plus de voitures cachées, plus de vues disponibles et, le plus dur à lire, plus que quelques mois avant sa sortie officielle!

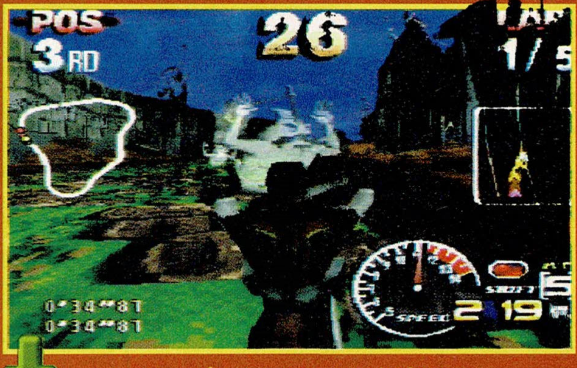
Deuxième jeu de Toka sur Playstation, Explosive Racing est la suite de Burning Road. Si, à juste titre, on pouvait reprocher à Burning Road son manque de niveaux et le peu de véhicules proposés, Explosive Racing va faire taire bon nombre de joueurs frustrés. Les chiffres étant plus significatifs qu'un long discours, voici ce qui devrait vous attendre dès cet été sur votre Playstation: cinq circuits sont désormais disponibles (plus un caché) et vous mèneront d'Ecosse à l'Antarctique en passant par la Chine (j'adore) et les Etats-Unis. Une fois le jeu terminé, des modes Reverse, Miroir et Reverse-Miroir vous attendent! De quoi satisfaire tout le monde. Quatorze véhicules sont disponibles ainsi que plusieurs autres cachés. Désormais, il est possible de jouer avec des motocross ou des Harley, mais aussi avec des trucks et des buggys. Les effets climatiques sont de la partie et compliqueront encore plus votre conduite: brouillard, pluie, neige ou encore course de nuit. Cinq vues sont proposées – difficile de faire mieux. Enfin, la vitesse d'animation a été revue à la hausse et les décors défilent désormais à vitesse grand V. Dérapage assuré au début du mois d'août prochain.



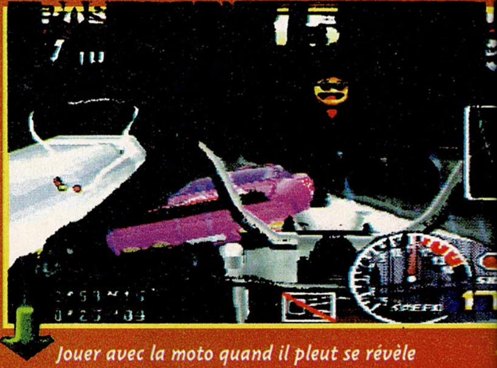
La vue subjective, lorsque l'on joue avec une moto, est très sympathique. On s'y croirait.



Les détails graphiques sont nombreux et les effets visuels très réussis.



L'Ecosse sans ses fantômes ne serait plus l'Ecosse.

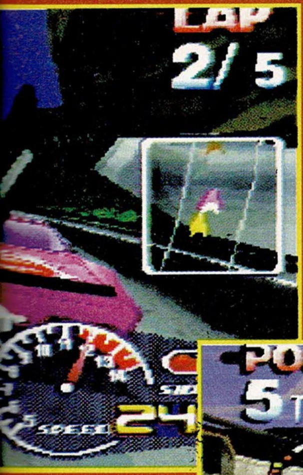


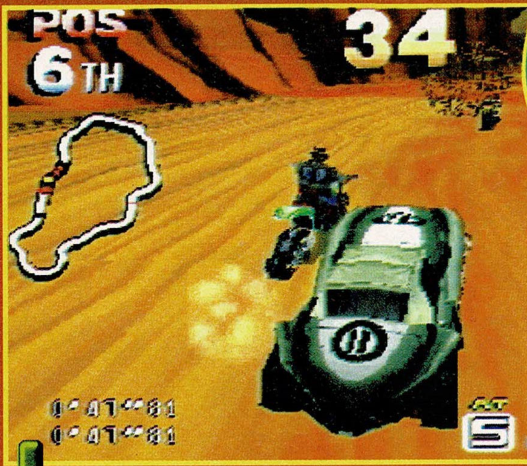
Jouer avec la moto quand il pleut se révèle délicat: les chaussées sont très glissantes.

PLAYSTATION

Toka/Début août

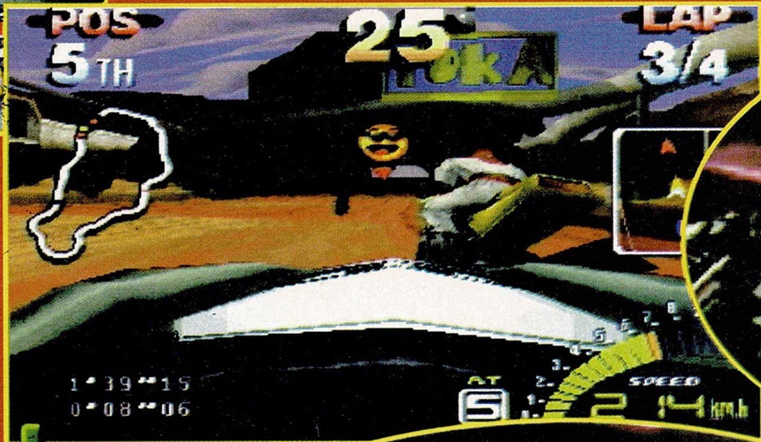
cing

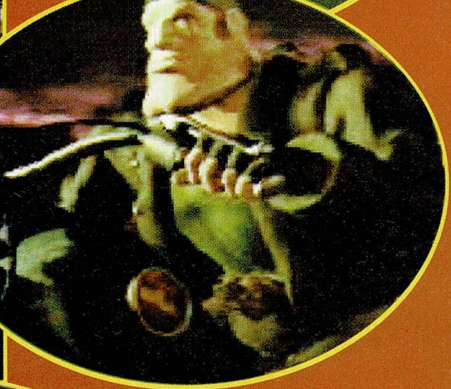

LAP
2/ 5
SPEED
24


POS
6TH
34
0'41"81
0'41"81
AT
5

La course dans le désert sud-américain est délicate: les dérapages sont nombreux.

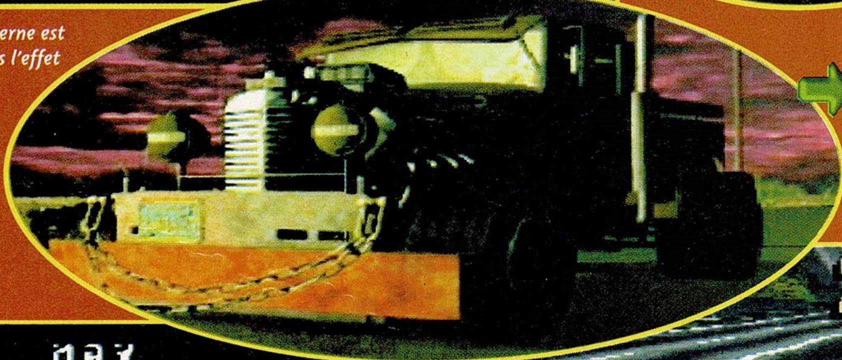
ROAD HOLDING:


POS
5TH
25
LAP
3/4
1'39"15
0'08"06
AT
5
SPEED
214 km/h

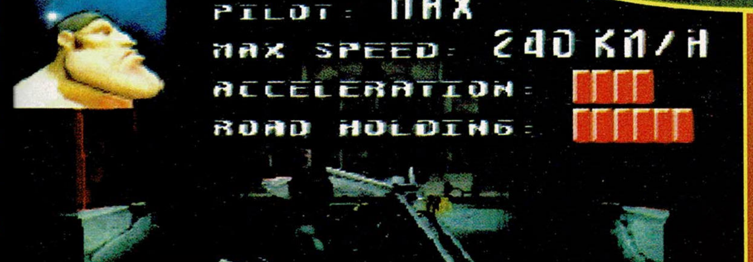


LAP
3/4
SPEED

La vue interne est peu jouable, mais l'effet de vitesse est impressionnant.

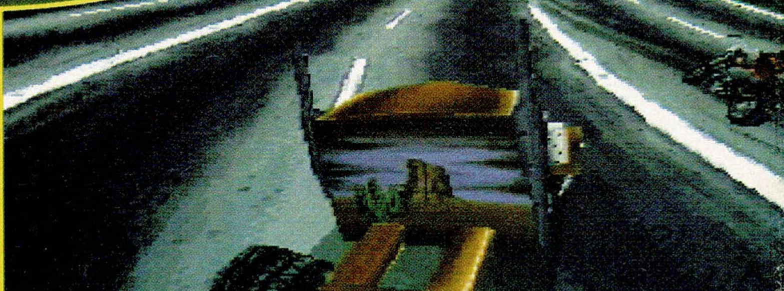


L'introduction du jeu est très courte mais d'excellente qualité.



PILOT: MAX
MAX SPEED: 240 KM/H
ACCELERATION:
ROAD HOLDING:

Deux motos sont initialement disponibles: une motocross et, comme ici, une Harley.



Il est possible de jouer avec un truck américain. Sa puissance est phénoménale.

Warcraft II - The Dark Saga

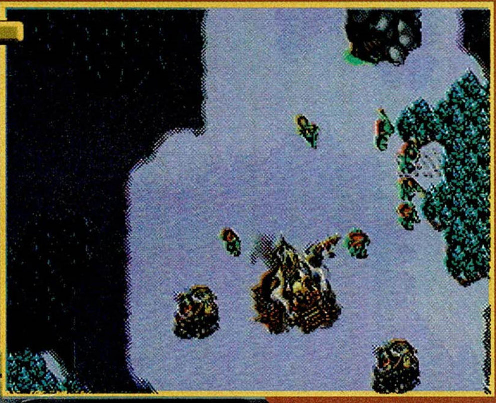
PLAYSTATION

● Electronic Arts/Juillet

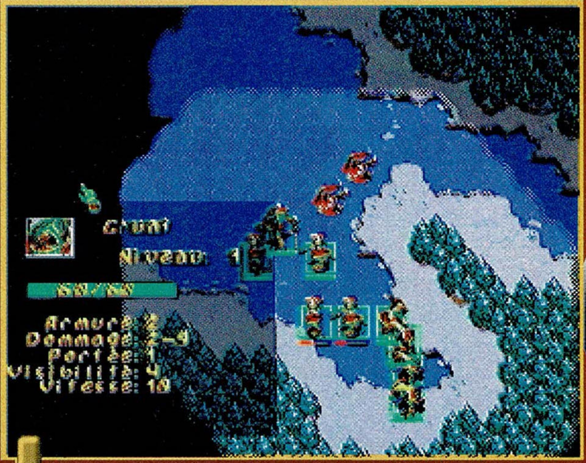
Warcraft II, le wargame le plus célèbre du monde du PC et du Macintosh, arrive en force sur Playstation et Saturn. Cerise sur le gâteau, ces versions consoles sont des versions customisées disposant de tous les Add-On sortis sur PC et Mac. Quel luxe!

Warcraft II est un wargame pur et dur que l'on pourrait comparer au fameux Dune sorti il y a quelques années sur Mega-CD. Après avoir choisi votre camp parmi deux, celui des humains ou des orcs, l'affrontement peut commencer. Vos objectifs sont fixés en début de partie, et le niveau suivant ne s'ouvrira que si votre mission a été accomplie. Généralement, il s'agit d'anéantir le clan adverse. Bien évidemment, vos missions deviennent de plus en plus délicates au fur et à mesure que vous progressez. Chaque clan dispose de personnages ayant ses propres fonctions: les ogres sont de féroces guerriers, les dragons sont parfaits pour les attaques aériennes, les paysans savent récolter l'or et les mages sont très puissants grâce à leurs pouvoirs surnaturels. En fonction des missions, il convient de choisir les bons personnages afin de ne pas se faire surprendre par l'ennemi. Le combat se déroulant en temps réel, vous n'aurez pas droit à l'erreur. Invasion prévue cet été.

L'introduction du jeu est entièrement réalisée en images de synthèse. Les commentaires sont en français, bel effort.



La Grande Halle permet de construire des fermes et des camps militaires. Pour cela, il faut avoir assez d'or et de bois en réserve.



Lors des patrouilles, il n'est pas rare de rencontrer l'ennemi. Mieux vaut être en surnombre: l'union fait la force.

Grunt
Niveau 1
Armure: 2
Dommage: 2-9
Portée: 1
Visibilité: 4
Vitesse: 10

Soyez sans pitié: brûlez et dévastez tout ce qui ne vous appartient pas.

Grunt
Niveau 1
Armure: 2
Dommage: 2-9
Portée: 1
Visibilité: 4
Vitesse: 10

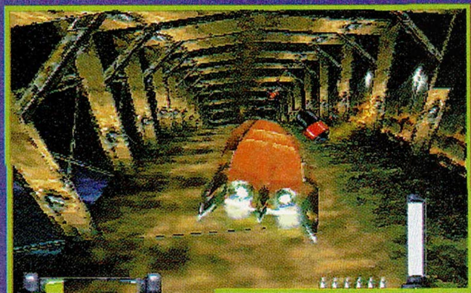
Avant de s'attaquer aux forteresses, il faut détruire les murailles qui les entourent.

SATURN

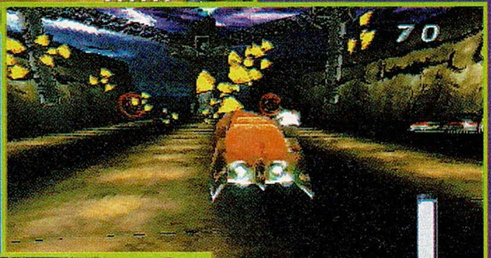
● Electronic Arts/Juillet

Hard Boiled

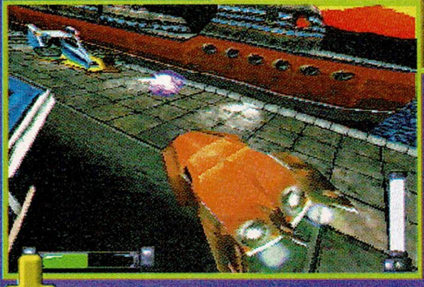
Vous vous demandez certainement quel peut être le lien entre Panzer Dragoon, Franck Miller et Cryo? Avouez que ça vous turlupine. Eh bien, ne cherchez plus, la réponse est Hard Boiled!



Ce passage de fin de niveau ne sera accessible que si vous trouvez assez de signes radioactifs en chemin. Vous pourrez y gonfler votre barre de vie pour le prochain niveau.

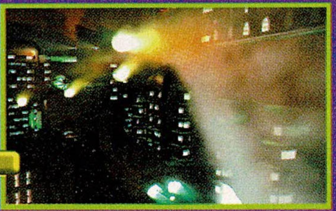


Alors que vous ne devrez récupérer que cinquante "Nuke" (les signes radioactifs) dans le premier niveau, il vous en faudra 330 dans le deuxième pour accéder à la zone bonus...



Le chemin est précalculé mais vous pouvez bouger dans la majeure partie de l'écran.

Présenté en Work in Progress dans notre numéro 64, Hard Boiled est l'un des premiers jeux d'arcade de Cryo. C'est dans la bédé de Miller et Darrow (parue aux éditions Delcourt) que la jeune équipe a puisé son inspiration, et c'est au principe de l'excellent Panzer Dragoon que le chef de projet ne cesse de se référer... Ce jeu est donc un shoot aux chemins précalculés et à l'action plutôt survoltée. Pour tout vous dire, ce n'est pas moins de 300 ennemis que vous devrez blaster dans le seul premier niveau. Et quand on sait qu'il y en a cinq comme ça, on est content de savoir que votre vaisseau va trouver moult bonus en chemin et qu'il pourra tirer (tir classique, grosse bombe et armes spéciales), ralentir, accélérer ou fuir...



Comme d'hab' avec Cryo, l'intro est superbe.

PLAYSTATION

● **Cryo/Août**

Bientôt sur
Windows®95 et PlayStation™

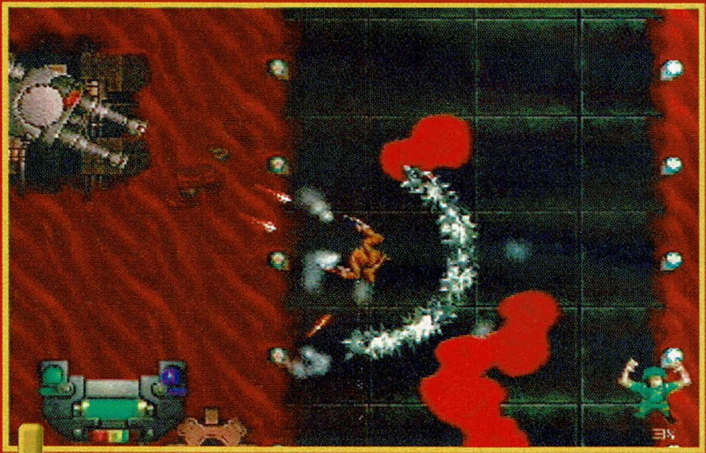
Moto Racer™
Accroche-toi!
L'image de cette moto est extraite du jeu.
Développé par
DSI
Distribué par
ELECTRONIC ARTS™

Moto Racer et Delphine Software sont des marques de Delphine Software International. Electronic Arts et le logo Electronic Arts sont des marques ou des marques déposées de Electronic Arts aux Etats-Unis et dans les autres pays. Windows 95 est une marque ou une marque déposée de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et dans les autres pays. PlayStation et sont des marques de Sony Entertainment Inc.

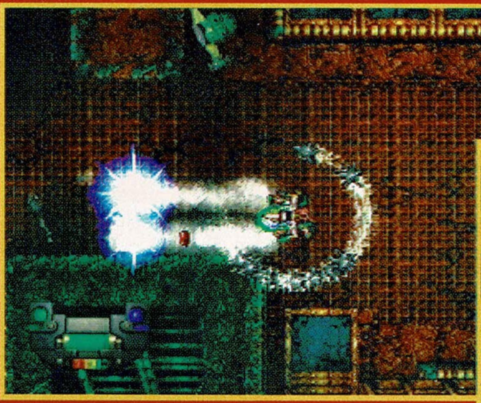
Machine Hunter

Avec Machine Hunter, Eidos retrouve le chemin des jeux de plates-formes en 3D. Très proche de Loaded, et plus récemment de Re-Loaded, par ses graphismes et la vue proposée, il s'en détache par une action très soutenue et des déplacements sur plusieurs niveaux.

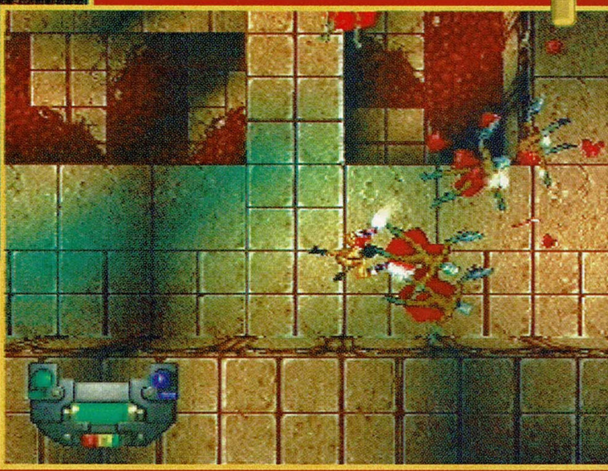
Toute l'action se déroule dans un futur proche. Des droïdes retiennent prisonniers des humains que vous allez devoir libérer. Neuf robots différents vous attendent et constituent les boss du jeu. Bien évidemment, ces crapules sont coriaces et en venir à bout requerra une stratégie des plus fines: leur en mettre plein la tronche jusqu'à leur destruction totale. Pour cela, vous disposez d'armes en tout genre qui deviendront de plus en plus puissantes au fur et à mesure de votre progression. La vue proposée est identique à celle de Re-Loaded, c'est-à-dire de trois quarts et haute. Deux types de caméra sont proposés: une caméra fixe qui se déplace avec votre personnage ou une caméra rotative qui bouge en fonction de la direction que vous empruntez. Seize niveaux sont disponibles qui offrent pas moins de trente lieux à explorer.



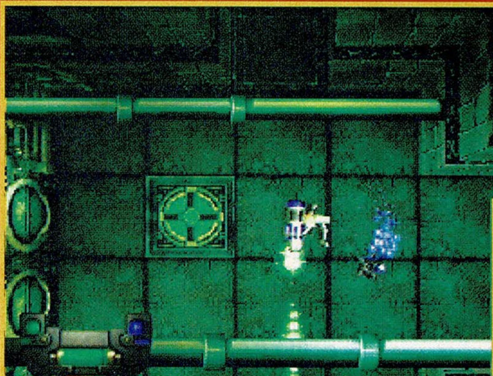
Le jeu est très gore, et si la vue du sang vous fait flipper, inutile de jouer à Machine Hunter.



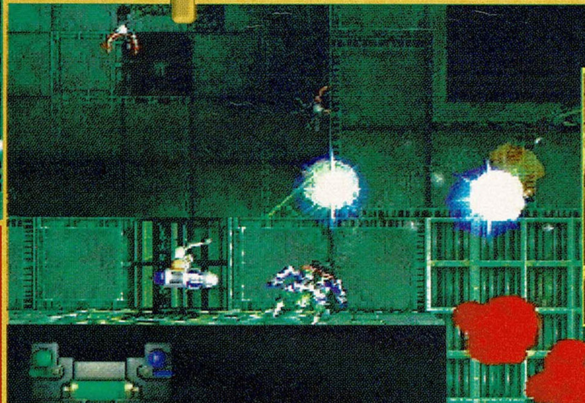
Votre armement va s'étoffer de niveau en niveau. Les robots en feront les frais.



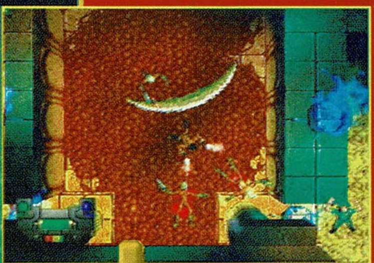
Au début du jeu, vous n'êtes armé que de simples pistolets. Evitez les combats rapprochés.



Des télétransporteurs vous mèneront dans d'autres parties des niveaux.



Il est possible de pénétrer le corps d'un droïde et ainsi de profiter de son armement et de son blindage.



Les effets visuels, Playstation oblige, sont extrêmement nombreux: transparence, couleurs à profusion et scrolling très fluide.

PLAYSTATION

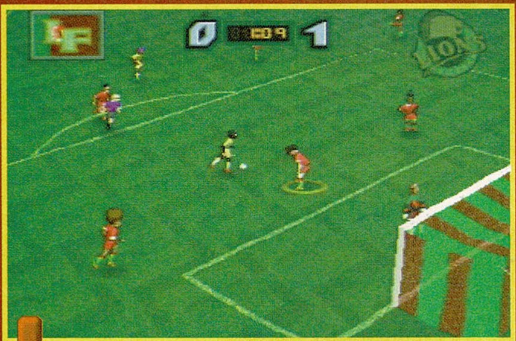
Eidos/Juillet

All Star Soccer

PLAYSTATION

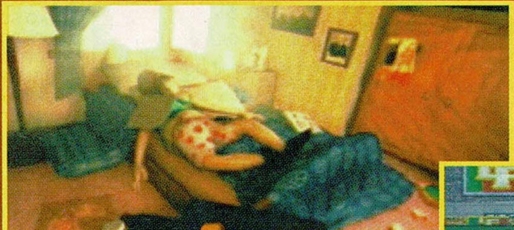
Eidos/Juillet

Eidos, que l'on connaît mieux depuis que la plantureuse Lara Croft a envahi nos consoles et nos pensées, se lance dans un genre nouveau: la simulation de football.

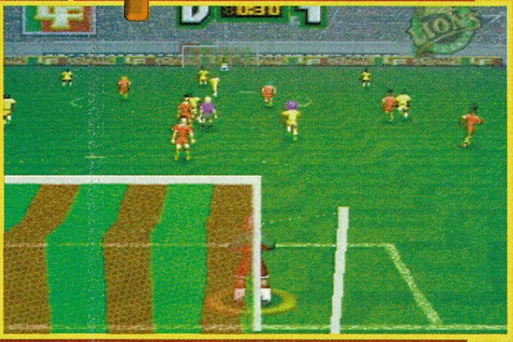


Ce jeu de foot est basé sur l'humour: les joueurs ont les cheveux de toutes les couleurs, les filets sont rouge et vert et les commentaires complètement fous.

Depuis le temps que les jeux de football occupent nos consoles, nous sommes en droit de nous demander ce qu'Eidos a bien pu trouver de nouveau à proposer. Si les règles du football restent inchangées – le but du jeu est toujours de mettre le ballon au fond des filets adverses –, l'humour est désormais de la partie et tient une place prépondérante. Ainsi, les commentaires sont à mourir de rire: imitations de Philippe Gildas, blagues à deux sous d'Eric Cantona, délire à la Thierry Roland ou encore histoires abracadabrantes du feu Léon Zitrone. Sur les écrans d'options de jeu, une voix très "british" énonce celles qui sont choisies. Inutile, mais là aussi, amusant. Enfin, petite touche de brutalité, il est possible de castagner ses adversaires à coups de pied ou de poing. Raahhh... ça défoule! Sortie prévue pour début juillet.



L'intro du jeu est superbe, toute en images de synthèse et calquée sur le jeu: délirante!



Quatre angles de vue et quatre caméras sont disponibles à tout instant de la partie.

MOTO RACER™
Accroche-toi!

Bientôt sur Windows® 95 et PlayStation™

L'image de cette moto est extraite du jeu.

Distribué par ELECTRONIC ARTS™

Développé par DSI

Moto Racer et Delphine Software sont des marques de Delphine Software International. Electronic Arts et le logo Electronic Arts sont des marques ou des marques déposées de Electronic Arts aux Etats-Unis et dans les autres pays. Windows 95 est une marque ou une marque déposée de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et dans les autres pays. PlayStation et sont des marques de Sony Entertainment Inc.

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

ESPACE 3 Games

Super Nintendo

SUPER NINTENDO + 1 MANETTE	499 F
DBZ HYPER DIMENSION + 1 MANETTE	489,00
DONKEY KONG 3	449,00
DRAGON BALL Z : L'ULTIME MENACE	449,00
FIFA 97	369,00
ILLUSION OF TIME + GUIDE	299,00
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DE LUXE	**449,00**
LE ROI LION	299,00
LOST VIKING 2	329,00
NBA LIVE 97	369,00
NHL 97	399,00
PGA TOUR GOLF 97	399,00
PRINCE OF PERSIA 2	299,00
SCHTROUMPFS 2	**449,00**
SECRET OF EVERMORE + GUIDE	399,00
SECRET OF MANA + GUIDE	449,00
SIM CITY 2000	399,00
SPIROU	**249,00**
TINTIN LE TEMPLE DU SOLEIL	449,00
WORMS	349,00

- **MANETTE ASCII** **99,00**
- **ALIMENTATION SECTEUR** **159,00**
- **PRISE PERITEL** **149,00**

Promos

ASTERIX	169,00
ASTERIX ET OBELIX	249,00
BATMAN FOR EVER	**149,00**
CLAYMATE	99,00
EARTHWORM JIM 2	**199,00**
FOREMAN FOR REAL	149,00
GOOF TROOP	129,00
HAGANE	**99,00**
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER	199,00
IZZY'S QUEST OF OLYMPIC GAMES	149,00
JUDGE DREDD	**149,00**
KILLER INSTINCT	**99,00**
MEGAMAN X	149,00
MORTAL KOMBAT	129,00
MORTAL KOMBAT 2	199,00
MYSTIC QUEST	149,00
NBA JAM	129,00
NHL 96	149,00
PACK ATTACK	149,00
PAC MAN 2	149,00
PGA TOUR GOLF 96	199,00
PLOK	129,00
PREHISTORIC MAN	**99,00**
REVOLUTION X	**99,00**
RISE OF THE ROBOT	**99,00**
SHAQ FU	129,00
STARGATE	149,00
SUPER BC KID	**149,00**
TERMINATOR 2	**99,00**
TINTIN AU TIBET	249,00
ULTIMATE MORTAL KOMBAT	**299,00**
WARLOCK	149,00
WORLD MASTER GOLF	149,00
WRESTLEMANIA	**199,00**
ZOOP	99,00

Megadrive

FIFA 97 (EUR)	329,00
INTERNATIONAL SOCCER DE LUXE	299,00
J. MADDEN 97(EUR)	349,00
MICROMACHINE 97 (EUR)	349,00
MORTAL KOMBAT 3 (EUR)	**199,00**
NBA LIVE 97 (EUR)	329,00
NHL 97 (EUR)	349,00
OLYMPIC SUMMER GAMES (EUR)	349,00
SCHTROUMPS 2 (EUR)	349,00
WRESTLEMANIA (EUR)	**299,00**

- **ACTION REPLAY** **99,00**
- **MANETTE 6 BOUTONS** **69,00**

Promos

ALIEN 3 (EUR)	99,00
BATMAN FOREVER (EUR)	149,00
BUBSY 2 (EUR)	99,00
DESERT STRIKE (EUR)	129,00
DINO DINIS SOCCER (EUR)	99,00
DOCTOR ROBOTNIK (EUR)	129,00
DYNAMITE HEADY (EUR)	129,00
EARTHWORM JIM (EUR)	149,00
EARTHWORM JIM 2 (EUR)	**199,00**
ECCO THE DOLPHIN 2 (EUR)	129,00
EXO SQUAD (EUR)	99,00
FIFA SOCCER 96 (EUR)	169,00
FOREMAN FOR REAL (EUR)	**99,00**
GENERAL CHAOS (EUR)	**129,00**
GYNOUG (EUR)	99,00
J. MADDEN 96 (EUR)	149,00
JUDGE DREDD (EUR)	129,00
JUSTICE LEAGUE (EUR)	99,00
LA LEGENDE DE THOR (EUR)	149,00
LE LIVRE DE LA JUNGLE (EUR)	**199,00**
LIGHT CRUSADER (EUR)	199,00
LOTUS TURBO (EUR)	**129,00**
MARSUPILAMI (EUR)	**169,00**
MORTAL KOMBAT 2 (EUR)	**149,00**
MR NUTZ (EUR)	129,00
NBA JAM TE (EUR)	**149,00**
NBA LIVE 96 (EUR)	169,00
NFL QUATERBACK 95 (EUR)	129,00
NFL QUATERBACK 96 (EUR)	169,00
NHL 96 (EUR)	149,00
PGA TOUR GOLF 96 (EUR)	149,00
PHANTOM 2040 (EUR)	99,00
REAL MONSTER (EUR)	99,00
REVOLUTION X (EUR)	**99,00**
RISTAR (EUR)	99,00
ROAD RASH 2 (EUR)	129,00
SOLEIL (EUR)	**149,00**
SONIC SPINBALL (EUR)	**149,00**
SPARKSTER (EUR)	129,00
SPEEDY GONZALES (EUR)	129,00
SPOT GOES TO HOLLYWOOD (EUR)	**149,00**
STAR STREK (EUR)	129,00
TAZMANIA 2 (EUR)	129,00
TIME KILLER (EUR)	99,00
ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3	**199,00**
ZOOL (EUR)	99,00
ZOOP (EUR)	99,00

3DO

3DO +1 jeu 690 F

MAGAZINE + DEMO	50,00
ALONE IN THE DARK 2 (VF)	**99,00**
ALONE IN THE DARK (VF)	69,00
BATTLE SPORT	99,00
CAPTAIN QUAZAR	99,00
CASPER (NTSC)	**199,00**
CORPSE KILLER	69,00
DOOM	99,00
FIFA SOCCER	**99,00**
FLIGHT STICK (SIMULATION)	199,00
FLYING NIGHTMARE	99,00
HELL	99,00
IMMERCENARY	99,00
INCREDIBLE MACHINE	99,00
IRON ANGEL	99,00
JOYPAD PANASONIC	99,00
KING DOM : THE FAR REACHES	99,00
LAST BOUNTY HUNTER	99,00
OLYMPIC GAMES	**299,00**
PEEPLE BEACH GOLF	99,00
PGA 96	99,00
PSYCHIC DETECTIVE	69,00
QUARANTINE	99,00
RETURN FIRE	99,00
RISE OF THE ROBOT	99,00
SAMPLER 2 10 DEMOS +TEST MEMOIRE 15 mn	**79,00**
SHOCK WAVE 1	69,00
SHOCK WAVE 2	99,00
SNOW JOB	99,00
SPACE HULK	**99,00**
SPACE PIRATE	99,00
STAR BLADE	99,00
STATION INVASION	99,00
STELLA 7	79,00
STRIKER	99,00
SYNDICATE	99,00
THEME PARK	99,00
TOTAL ECLIPSE	99,00
VIRTUOSO	99,00
WHO SHOT JOHNNY ROCK	99,00
WING COMMANDER 3	**99,00**
ZNADNOST	**99,00**

Neo Geo

1 JEU ACHETÉ 1 TEE SHIRT GRATUIT

→ JOYPAD	**249 F**
ART OF FIGHTING	249,00
ART OF FIGHTING 2	390,00
FATAL FURY II	249,00
FATAL FURY III	690,00
FATAL FURY REAL BOUT	690,
KARNOV'S REVENGE	249,
SAMOURAI SHODOWN III	**690,**
WORLD HEROES II	249,
WORLD HEROES II JET	349,

Neo Geo CD

→ NEO GEO CD Z + 1 jeu au choix	**2990 F**
3 COUNT BOUT	199,00
AGRESSOR OF THE DARK COMBAT	199,00
ALFA MISSION 2	199,00
ART OF FIGHTING 2	199,00
ART OF FIGHTING 3	449,00
BASE BALL 2020	199,00
BURNING FIGHT	199,00
FATAL FURY SPECIAL	**199,00**
FATAL FURY REAL BOUT	**299,00**
FATAL FURY REAL BOUT SPECIAL	**449,00**
FOOTBALL FRENZY	199,00
GALAXY FIGHT	199,00
GHOST PILOT	199,00
KABUKI KLASH	199,00
KARNOV'S REVENGE	199,
KING OF FIGHTER 96	**449,**
KING OF FIGHTER 96 COLL.	299,
KING OF MONSTER 2	199,
MUTATION NATION	199,
NINJA MASTER	349,
POWER SPIKES	149,
PULSTAR	199,
RAGNAGARD	349,
ROBO ARMY	199,
SAMOURAI SHODOWN 4	**449,**
SAMOURAI SHODOWN 3	299,
SUPER SIDE KICK 2	199,
TWINKLE STAR SPRITES	399,
VIEW POINT	199,
WORLD HEROES PERFECT	199,

Super NES USA

EARTH BOUND + GUIDE	**299,00**
LUFIA 2	**399,00**

Tous les jeux disponibles sur 3615 ESPACE3

Promos

SUPER TURRICAN	**99,00**
WARIO WOODS	**99,00**
X ZONE (SUPERSCOPE)	**49,00**
ZELDA (texte français) nécessite un adaptateur AD29 TURBO	**99,00**

Super Famicom

BAHAMUT LAGOON	299,00
DRAGON QUEST 6	590,00
FAR EAST OF EDEN	299,00
FEDA	**199,00**
ROMANCING SAGA 3	490,00
SEIKEN DENTSETSU 3 (SECRET OF MANA 2)	590,00
STAR OCEAN	390,00
YS 5	399,00

CDI

CDI 450 + CARTE VIDEO + 2 JEUX + 1 FILM 1690 F

TOUS LES TITRES AUX MEILLEURS PRIX, LISTE SUR DEMANDE

Jaguar

Tous les jeux à 99 F !

Nec

- **→ MEMORY CARD** **199 F**
- **→ DUO + 1 JEU** **990 F**

CD CD LISTE DES JEUX DISPONIBLE SUR DEMANDE

Nomad

NOMAD + ADAPTATEUR MULTIJEUX 1290 F

Game Gear

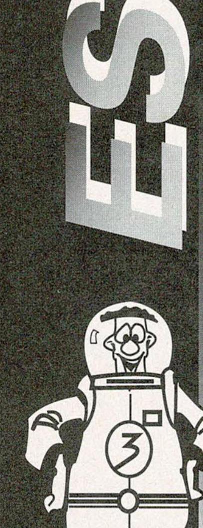
LISTE SUR DEMANDE

Virtual Boy

VIRTUAL BOY + 1 JEU 299,00

Game Boy

LISTE SUR DEMANDE



PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71
VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71
VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

Saturn version PAL

→ **SATURN VF + 1 MANETTE + MEMOIRE**	**990 F**
→ **VIDEO CD ADAPTATEUR (MPEG)**	**990 F**

Liste des films disponible sur demande

• VOLANT + PEDALIER	499 F	SI VOUS ACHETEZ UN JEU	99 F
• GENIAL ACTION REPLAY + ADAPTATEUR + MEMORY CARD 3 en 1	299 F	• PAD ANALOGIQUE	199 F
• ADAPTATEUR POUR JEUX JAPONNAIS	149 F	• ADAPTATEUR 6 JOUEURS	259 F
		• MANETTE TURBO	99 F

JEUX JAP

ENNEMY ZERO	449,00
FATAL FURY REAL BOUT + CART	499,00
J LEAGUE VICTORY 97	399,00
KING OF FIGHTER 96	399,00
KING OF FIGHETER 96 + CART	489,00
LUNAR SILVER STAR	**349,00**
OGRE BATTLE	349,00
PUZZLE BUBBLE 3	399,00
RIGLOR SAGA 2	399,00
TENGAMAKIO	399,00
TERRA PHANTASTICA	399,00

JEUX EUROPEENS

AREA 51	**349,00**
ANDRETTI RACING	**369,00**
BATTLE STATION	369,00
BEDLAM	**349,00**
BLACK DOWN	349,00
BOMBERMAN	349,00
BUG TOO	349,00
BUST A MOVE 2	199,00
COMMAND & CONQUER	**369,00**
CROW CITY OF ANGELS	299,00
CRUSADER NO REMORSE	349,00
CRYPT KILLER	349,00
DARK LIGHT	369,00
DIE HARD TRILOGY	369,00
DOOM	**299,00**
DRAGON BALL Z 2 + 1 MANETTE	**399,00**
EARTHWORM JIM 2	369,00
FIFA 97	**369,00**
FIGHTER MEGAMIX	369,00
FIGHTING VIPERS	**299,00**
GRID RUN	369,00
HEXEN	349,00
INDEPENDANCE DAY	369,00
JOHN MADDEN 97	369,00
LOST VIKING 2	349,00
MAGIC THE GATHERING	**369,00**
MANX TT	**369,00**
MASS DESTRUCTION	329,00
MICROMACHINE 3V	369,00
MORTAL KOMBAT TRILOGY	369,00
NBA JAM EXTREME	299,00
NBA LIVE 97	369,00
NHL HOCKEY 97	369,00
NIGHT + PAD	449,00
PANDEMONIUM	369,00
PGA TOUR GOLF 97	369,00
PINBALL GRAFFITI	349,00
RETURN OF FIRE	369,00
SCOR CHER	349,00
SEGA RALLY	299,00
SHINNING THE HOLY ARK	329,00
SKY TARGET	279,00
SOVIET STRIKE	369,00
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	299,00
STREET FIGHTER ALPHA 2	**369,00**
SUPER PUZZLE FIGHTER	329,00
SYNDICATE WARS	369,00
TOMBRAIDER + PAD	**349,00**
TORICO	329,00
TOSHIDEN URA	199,00
VIRTUA COP 2 + GUN	449,00
VIRTUA FIGHTER 2	299,00
VR POOL 96	349,00
WORLD WIDE SOCCER 97	**299,00**

Promos

JEUX JAP

DRAGON BALL Z 2	299,00
FIGHTER MEGAMIX	199,00
FIGHTING VIPERS	**149,00**
KING OF FIGHTER 95	**199,00**
NIGHTS	149,00
SHINNING THE HOLLY ARC	199,00
STREET FIGHTER ZERO	149,00
TOSHIDEN	**99,00**
TOSHIDEN 2	**149,00**
VAMPIRE HUNTER	99,00
VICTORY GOAL 96	149,00

JEUX EUROPEENS

ALIEN TRILOGY	199,00
BATMAN FOR EVER	199,00
BREAK POINT TENNIS	149,00
BUBBLE BUBBLE	**199,00**
D	199,00
FIFA 96	**149,00**
FRANCK THOMAS BIG HURT	169,00
IRON MAN	169,00
JACK IS BACK	149,00
CHAOS CONTROL	149,00
KEIO 2	199,00
MAGIC CARPET	169,00
NFL QUATERBACK 96	249,00
SLAM AND JAM 96	149,00
SPACE HULK 2	199,00
STREET FIGHTER	129,00
THEME PARK	**169,00**
TRUE PINBALL	199,00
TUNEL B1	149,00
VIRTUA RACING	**99,00**
WWF IN YOUR HOUSE	199,00
WWF WRESTLEMANIA	**169,00**
X MEN	**199,00**

JEUX USA

MYST	99,00
OFF WORLD INTERCEPTOR	99,00

Nintendo 64

NINTENDO 64 EUR
+ 200 F de bon d'achat*
1390 F

FIFA 64	499,00
PILOT WINGS 64	499,00
STARWARS	449,00
SUPER MARIO 64	449,00
SUPER MARIO KART 64	499,00
TUROK	549,00
WAVE RACE 64	499,00

* 4 bons de 50 F à valoir sur achat de plus de 500 F

VOLANT COMPATIBLE AVEC MARIO KART 64	**499 F**
MANETTE	**199 F**
MEMORY CARD	**149 F**
MEMORY CARD 4X	**199 F**

Playstation

→ **PLAYSTATION MULTISTANDARD + 1 JEU AU CHOIX**	**1990 F**
→ **PLAYSTATION + 2 MANETTES + MEMORY CARD + SAC DE TRANSPORT**	**1290 F**
→ **VOLANT + PEDALIER**	**499 F**
→ Joystick simulateur de vol	**499 F**
→ Psychopad	**399 F**
→ Pistolet	**199 F**

• SOURIS	169,00
• PRO ACTION REPLAY	369,00
• CABLE DE LIAISON	169,00
• JOYSTICK	369,00
• MANETTE	99,00
• MANETTE ASCII	249,00
• RALLONGE MANETTE	89,00
• MEMORY CARD	99,00
• MEMORY CARD 120 BLOCS	249,00
• PRISE PERITEL RGB	169,00
• ADAPTATEUR MULTI JOUEUR	269,00

JEUX USA

DARK FORCES	249,00
RALLY CROSS	399,00

JEUX JAP

ALUNDRA	499,00
ARC THE LAD 2	399,00
BASTARD	399,00
BUSHIDO BLADES	499,00
COBRA	349,00
DRACULA X	499,00
DRAGON BALL Z 2	399,00
FINAL FANTASY VII	**499,00**
KOWLODN'S GATE	499,00
MACROSS	499,00
OVERBLOOD	299,00
RAGE RACER	**349,00**
ROCKMAN BATTLE CHASE	499,00
SENGOKU MUSOU	499,00
TIME CRISIS	499,00
TOBAL 2	499,00
VANDAEL HEART	399,00
WILD ARMS	**349,00**

JEUX EUROPEENS

2 EXTREME	**299,00**
ACTUA SOCCER 2	349,00
ADDIDAS POWER SOCCER 97	**299,00**
ANDRETTI RACING	369,00
AREA 51	349,00
AREA 51 + GUN	499,00
AYRTON SENNA KART	299,00
BATTLE STATION	**369,00**
BEDLAM	349,00
BLACK DOWN	349,00
BUST A MOVE 2	229,00
CARNAGE HEART	299,00
COMMAND AND CONQUER	**349,00**
CONTRA	369,00
COOL BOADERS	349,00
CRASH BANDICOOT	**399,00**
CROW CITY OF ANGELS	349,00
CRUSADER NO REMORSE	369,00
CRYPT KILLER	349,00
DARK FORCES	369,00
DARK LIGHT	369,00
DESCENT 2	349,00
DESTRUCTION DERBY 2	**369,00**
DIE HARD TRILOGY	**369,00**
DISRUPTOR	**349,00**
DRAGON HEART	299,00
EXCALIBUR	369,00
EXHUMED	349,00
FADE TO BLACK	369,00
FIFA SOCCER 97	369,00
FINAL DOOM	349,00
FORMULA 1	369,00
GRID RUN	349,00
HEXEN	349,00
INDEPENDANCE DAY	369,00
INTERNATIONAL SOCCER DE LUXE	**349,00**
IRON AND BLOOD	299,00
JHONA LOMU RUGBY	369,00
KING OF FIGHTER	299,00
LA CITE DES ENFANTS PERDUS	349,00
LEGACY OF KAIN	**349,00**
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET	**349,00**
LITTLE BIG ADVENTURE	369,00
LOST VIKING 2	349,00
MAGIC : THE GATHERING	349,00
MICROMACHINE 3V	369,00
MORTAL KOMBAT TRILOGY	349,00
NAMCO MUSEUM 3	299,00
NBA IN THE ZONE 2	369,00
NBA LIVE 97	369,00
NEED FOR SPEED 2	369,00
NFL QUATERBACK 97	299,00
NHL FACE OFF 97	299,00
NHL HOCKEY 97	369,00
OVERBLOOD	369,00
PANDEMONIUM	**349,00**
PANZER GENERAL II	369,,0
PERFECT WEAPON	369,,0
PGA TOUR GOLF 97	369,00
PLAYER MANAGER	349,00
PORSCHE CHALLENGE	299,00
POWER RANGER ZERO	349,00
PSYCHIC FORCE	349,00
RAVEN PROJECT	349,00
REBEL ASSAULT 2	369,00
RELOADED	299,00
RESIDENT EVIL	**349,00**
RIDGE RACER REVOLUTION	329,00
ROAD RAGE	349,00
SIM CITY 2000	349,00
SOUL BLADE	399,00
SOVIET STRIKE	**369,00**
SPEEDSTER	349,00
SPIDER	349,00
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	369,00
STAR GLADIATOR	**249,00**
STREET FIGHTER ALPHA 2	**349,00**
STREET RACER	**299,00**
SUIKODEN	349,00
SUPER PUZZLE FIGHTER	329,00
SWAGMAN	**369,00**
SYNDICATE WARS	369,00
TENKA	369,00
TEKKEN 2	**399,00**
TEN PIN ALLEY	349,00
TEST DRIVE : OFF ROAD	369,00
TILT	299,00
TIME COMMANDO	**329,00**
TOBAL 1	**349,00**
TOKYO HIGHWAY BATTLE	349,00
TOMB RAIDER + 1 MANETTE + 1 MEMORY CARD	**399,00**
TOTAL NBA 97	299,00
TRANSPORT TYCOON	369,00
TWISTED METAL 2	**299,00**
VIRTUAL POOL 96	349,00
V RALLY + T SHIRT	369,00
WARCRAFT 2	369,00
WAR GODS	349,00
WING COMMANDER 4	369,00
WINGOVER	349,00
WIPE OUT 2097	**369,00**
X COM 2	299,00

Promos

JEUX USA

OFF WORLD INTERCEPTOR	99,00
RAYMAN	149,00
TOP GUN	99,00

JEUX JAP

CHORO Q	**99,00**
COSMIC RACE	99,00
NIGHT STRIKER	99,00
SAMOURAI SHODOWNS 3	**199,00**
STAR GLADIATOR	**199,00**
STREET FIGHTER REAL BATTLE	**99,00**
TOSHIDEN 3	199,00
VAMPIRE	**149,00**

JEUX EUROPEENS

ALIEN TRILOGY	**199,00**
BATMAN FOR EVER	199,00
BREAK POINT TENNIS	199,00
BURNING ROAD	199,00
CHEEZY	199,00
CYBERSPEED	149,00
D	**199,00**
DARK STALKERS	
NIGHT WARRIOR	199,00
DAVIS CUP TENNIS	199,00
DRAGON BALL Z + PAD PROGRAMMABLE	**299,00**
EXTREME PINBALL	149,00
FIFA 96	**149,00**
HI OCTANE	99,00
IRON MAN XO	199,00
JET RIDER	299,00
JUPITER STRIKE	149,00
KING FIELD	299,00
KONAMI OPEN GOLF	249,00
MAGIC CARPET	**149,00**
NBA IN THE ZONE	169,00
NBA JAM EXTREME	249,00
NBA JAM TE	**169,00**
NBA LIVE 96	149,00
NFL QUATERBACK 97	199,00
OLYMPIC SOCCER	199,00
PROJET OVERKILL	199,00
PROJET X2	199,00
RETURN FIRE	199,00
REVOLUTION X	149,00
SAMOURAI SHODOWN	**299,00**
SHOCKWAVE	99,00
SLAM AND JAM 96	**149,00**
TOTAL NBA'96	**199,00**
TUNEL B1	199,00
VIEW POINT	**149,00**
WRESTLEMANIA	**169,00**
WWF IN YOUR HOUSE	199,00

Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN. Tél : 03 20 90 72 22

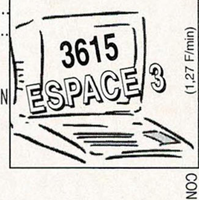
CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port*(jeux : 25 F - consoles & accessoires : 60F)	
TOTAL A PAYER	

* CEE, DOM-TOM :
cartouches : 40 Frs / consoles : 90 Frs

Nom : .... Prénom : ....
Adresse : ....
....
Code Postal : .... Ville : ....
Age : .... Téléphone : .... Signature
(signature des parents pour les mineurs) :

Je joue sur :
☐ SUPER NINTENDO
☐ SUPER NES
☐ SUPER FAMICOM
☐ MEGADRIVE
☐ MEGA CD
☐ NEO GEO
☐ GAME BOY
☐ GAME GEAR
☐ 3 DO
☐ CDI
☐ JAGUAR
☐ PLAYSTATION
☐ SATURN
☐ NEC

PASSES TES COMMANDES SUR

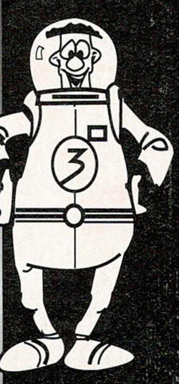


(1,27 F/min)

Mode de paiement : ☐ Chèque bancaire ☐ Contre Remboursement + 35 Frs ☐ Carte Bleue N° ....
Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC - Date de validité : ..../.................. Signature :

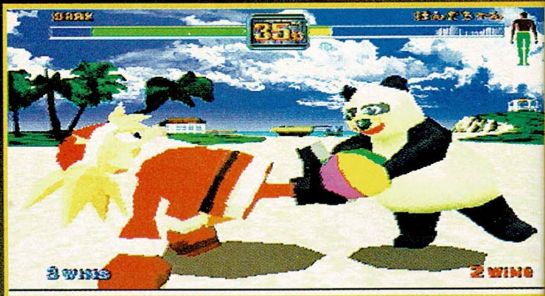
TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.



FIGHTERS MEGAMIX

Sega, sans doute depuis son rapprochement avec Bandai, a voulu expérimenter la technique de la fusion... comme dans Dragon Ball Z! Fighting Vipers et Virtua Fighter se sont ainsi mélangés dans la joie et la bonne humeur.



Le Panda ne lâchera pas son ballon!

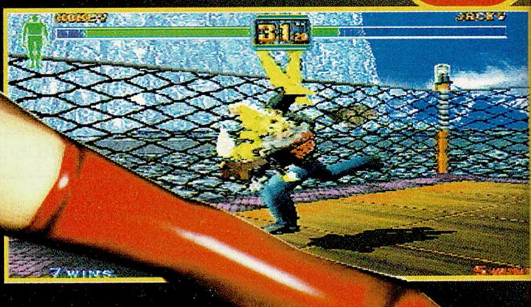
Une fois de plus, nous avons dû tester la version japonaise de ce jeu... Nous l'avons fait tourner sur une console française avec adaptateur pour constater que le jeu était tout de même hyper rapide. Plus rapide que n'importe quel autre jeu du genre! Le nombre de combattants est impressionnant: tous ceux de VF 2 et de Fighting Vipers sont réunis. A ceux-là, il convient d'ajouter une

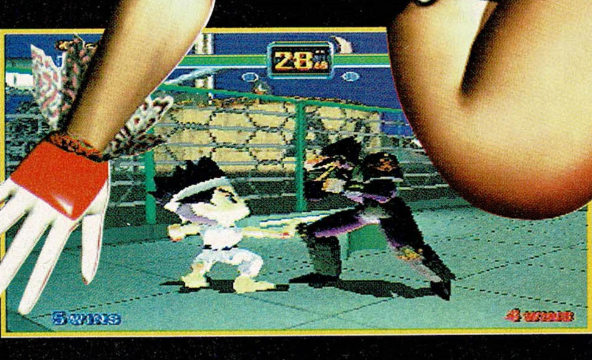
AVIS OUI!

Ce jeu est tout simplement le meilleur de sa catégorie, la baston en 3D! Il est beau, jouable, d'une rapidité sans précédent... Chaque combattant possède une pléthore de coups assez impressionnants! Du reste, si aucun jeu du genre n'est sorti depuis son apparition au Japon, c'est probablement parce qu'il est difficile de vouloir rivaliser! Et pour ce faire, il faudra sans doute attendre VF 3, le plus sérieux concurrent. Si vous aimez la baston et que vous n'avez pas ce jeu, on vous confisque votre Saturn et on vous donne une GX4000 d'Amstrad à la place (ha, ha, ha!).

PANDA

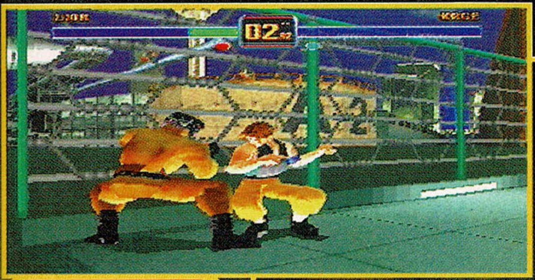
Mauvais quart d'heure pour Honey.



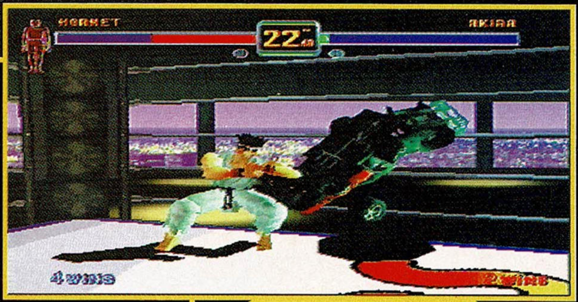


Il a déjà la grosse tête, Akira.

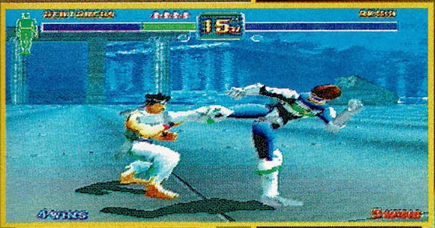
méga hit



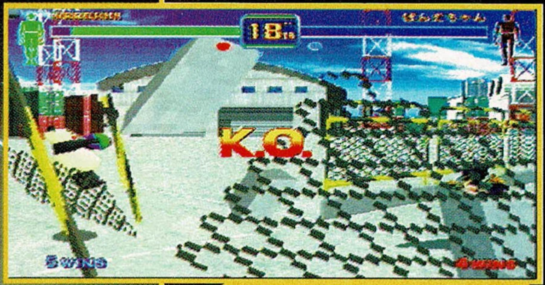
Lion, le petit Français!



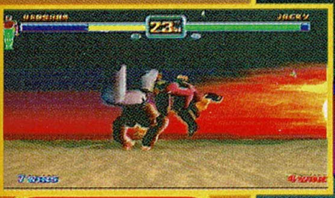
Le Replay vous montre la fin du combat.



Mieux vaut esquiver qu'encaisser.



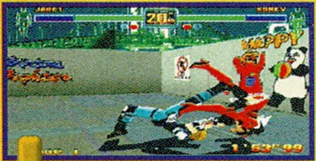
Le Panda casse la baraque.



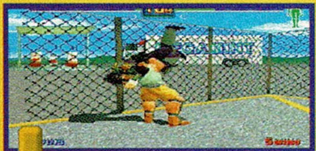
Le combat aérien est dangereux.

CORPS À CORPS

Les projections sont très variées et permettent un grand nombre d'actions différentes et parfois drôles! Ainsi, Honey glisse entre les jambes de son adversaire pour se retrouver dans son dos. C'est très risqué, pas évident à faire... mais tellement fun!



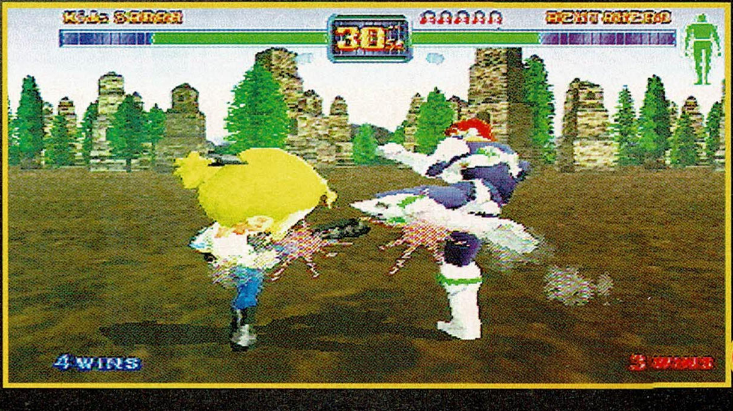
Une bonne planchette japonaise.



Un bien beau geste.

pléthore de personnages cachés tirés d'autres jeux Sega. Enfin, la plupart sont assez rigolos mais pas très pratiques pour le combat, comme la Hornet de Daytona. Les combattants disposent d'une panoplie de coups très variée permettant un grand nombre de tactiques. Ils peuvent esquiver les coups d'un pas de côté pour ensuite frapper leur adversaire dans le dos. Par ailleurs, ils disposent aussi d'un grand nombre de prises au corps à corps permettant de projeter l'ennemi contre un mur ou, pour Paï par exemple, d'arrêter le coup d'un malotru en lui tordant le poignet. Il est également possible, mais fortement déconseillé, d'exécuter des attaques sautées... Une bonne ruse consiste à prendre son élan, puis à appuyer sur Bas et Pied en même temps: on part alors en glissade et l'on

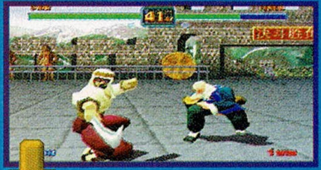
▶



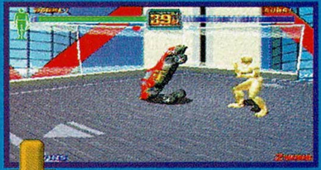
Qui portera le coup en premier?

RIGOLO

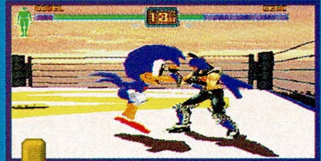
La plupart des personnages cachés sont très marrants, mais se révèlent en fait de piètres combattants. Siba est un vrai "killer" grâce à son épée qui casse la garde. Rentahero et Jane sont très sympa aussi.



Siba est très dangereux: il faut éviter son épée.

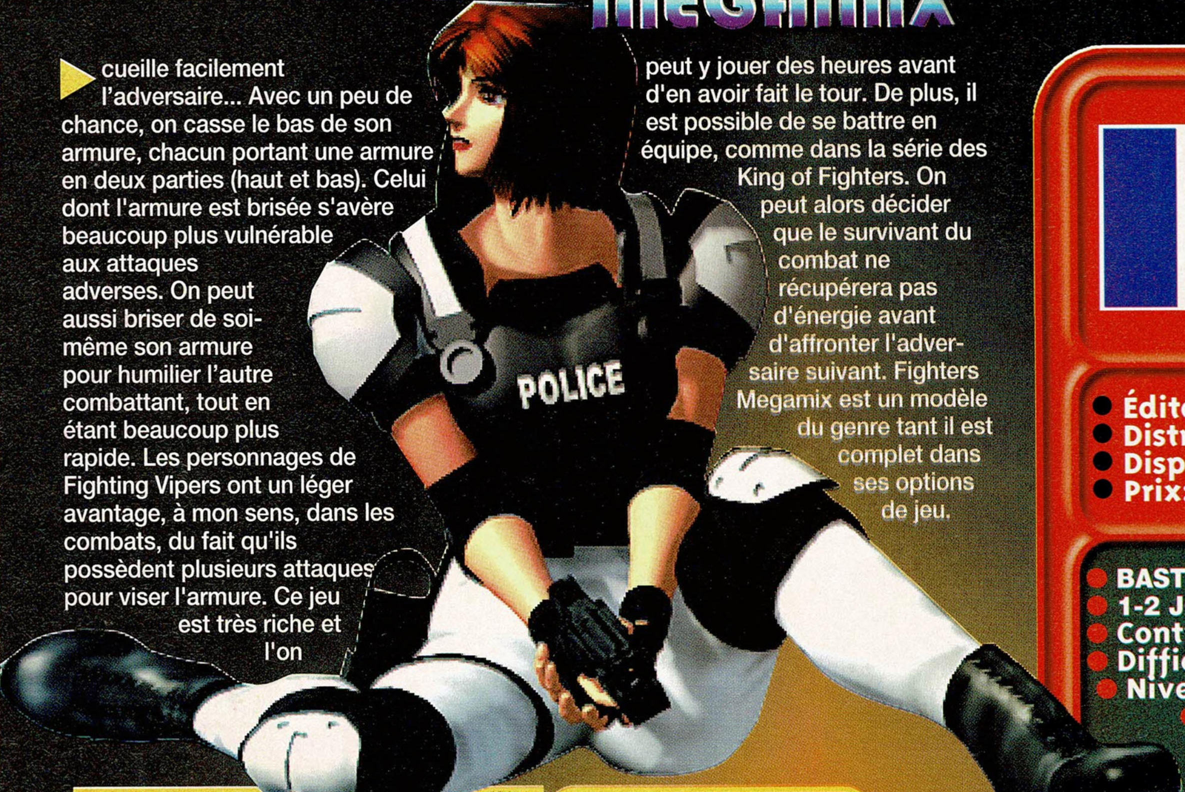


La Hornet est marrante mais pas très efficace.



Difficile de rester sérieux face à un tel gaillard.

FIGHTERS MEGAMIX

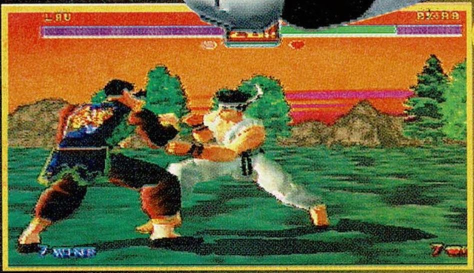


cueille facilement l'adversaire... Avec un peu de chance, on casse le bas de son armure, chacun portant une armure en deux parties (haut et bas). Celui dont l'armure est brisée s'avère beaucoup plus vulnérable aux attaques adverses. On peut aussi briser de soi-même son armure pour humilier l'autre combattant, tout en étant beaucoup plus rapide. Les personnages de Fighting Vipers ont un léger avantage, à mon sens, dans les combats, du fait qu'ils possèdent plusieurs attaques pour viser l'armure. Ce jeu est très riche et l'on peut y jouer des heures avant d'en avoir fait le tour. De plus, il est possible de se battre en équipe, comme dans la série des King of Fighters. On peut alors décider que le survivant du combat ne récupérera pas d'énergie avant d'affronter l'adversaire suivant. Fighters Megamix est un modèle du genre tant il est complet dans ses options de jeu.

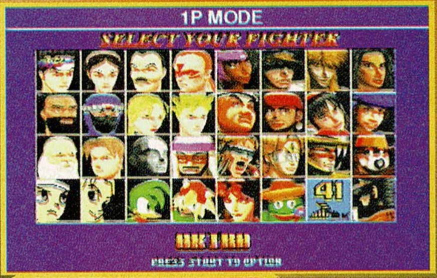
- Version: OFFICIELLE
- Textes: ANGLAIS

- Éditeur: SEGA
- Distributeur: SEGA
- Disponibilité: OUI
- Prix: E

- BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI



Les combattants sont superbes.



J'ai tous les personnages!

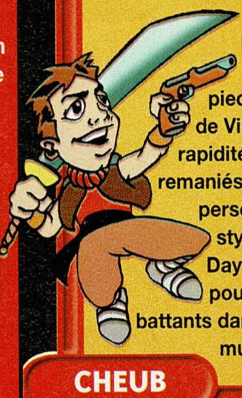
Un joli paillasson.

L'ARMURE

Tous les personnages possèdent une armure et un ou plusieurs coups pour détruire celle de l'adversaire. Cela donne lieu à un excellent Replay sous trois angle de vue. Mais c'est surtout un pas décisif vers la victoire!

L'armure risque d'en prendre un coup!

AVIS OUI!



Alors là, c'est vraiment génial! Tous les persos de Virtua Fighter et de Fighting Vipers réunis dans un jeu. Moi, j'adore Fighting Vipers et je prends mon pied en éclatant tous les personnages de Virtua avec Bahn. Le jeu est d'une rapidité exemplaire et les graphismes remaniés sont splendides. Le nombre de persos cachés est hallucinant, et leur style plutôt délirant (la voiture de Daytona...). Si vous jouez seul, vous pourrez choisir une série de combattants dans des styles donnés (les filles, les musclés...). A posséder absolument!

CHEUB

PRESENTATION

Une bonne introduction en images de synthèse qui oppose Bahn à Akira.

92

GRAPHISMES

Les graphismes sont superbes, notamment les quelques décors de VF 3.

92

ANIMATION

Le jeu est extrêmement rapide, même sur une console française!

96

MUSIQUE

Les mélodies sont assez variées et soutiennent au mieux l'action.

90

BRUITAGES

Les bruitages sont assez sympa.

85

DUREE DE VIE

Il faut un bon moment pour trouver tous les persos cachés... A deux, c'est la folie!

93

JOUABILITE

Prise en main rapide, surtout si vous avez déjà joué à VF ou Fighting Vipers.

95

INTERET

Un jeu qui n'a pas pris une ride depuis sa sortie au japon: c'est toujours le meilleur jeu de combat en 3D sur Saturn. Et franchement, il n'y a pas photo!

96%

BUSTER BROS COLLECTION

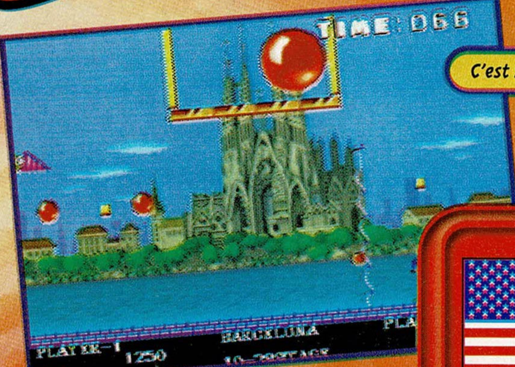
Sous le nom énigmatique de Buster Brother se cachela version américaine du célèbre Pang. Un grand jeu qui a fait le bonheur des consoleux sur Nec et SNin!

Ce jeu est en fait une sorte de compilation puisqu'il regroupe les trois versions de Pang! Pour une fois, on n'est pas volé sur la marchandise...
Le principe de Pang est diaboliquement simple: vous incarnez un petit personnage tout mignon qui tire sur des ballons. Lorsque vous les atteignez, ils se scindent en deux et ainsi de suite jusqu'à ce qu'ils deviennent tout petits et disparaissent totalement. Bien sûr, si un de ces ballons vous touche, vous êtes un homme mort.
Vous pouvez récupérer diverses options: un arrêt du temps, un double tir, un pistolet... Au fil des versions, des petits trucs ont étés rajoutés, comme plusieurs personnages aux talents divers et variés...
De petits ennemis, comme les oiseaux, viennent parfois vous compliquer la tâche. Plus on avance dans le jeu, plus les tableaux deviennent vicieux et exigent un excellent timing. Évidemment, le plus intéressant reste de faire équipe avec un joueur humain (ou presque si c'est Marcassin).

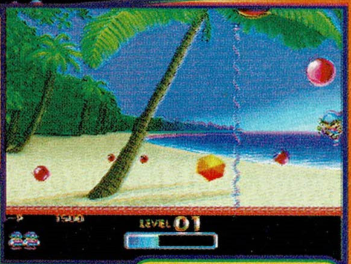
AVIS OUI!

J'avais adoré Pang sur CD-Rom Nec, c'est donc normal que je le retrouve avec plaisir! Le principe reste le même et toujours aussi accrocheur. Au niveau durée de vie, vous en aurez pour votre argent. Pang est un jeu simple et prenant, comme on les aime. Evidemment, il n'en met pas plein la vue et n'est pas techniquement révolutionnaire... mais son intérêt est immense! Bien sûr, il existe des malheureux hermétiques au genre, alors reste à sa voir à quelle catégorie vous appartenez.

PANDA

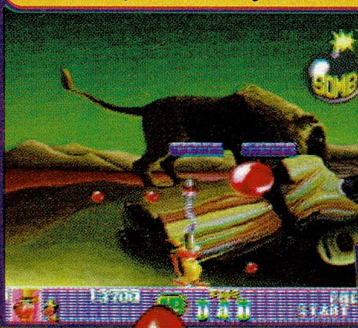


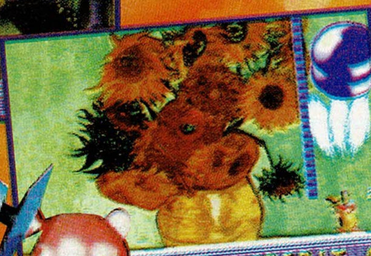
C'est simple, mais efficace.



Oups! perdu...

Les musiques sont très agréables.



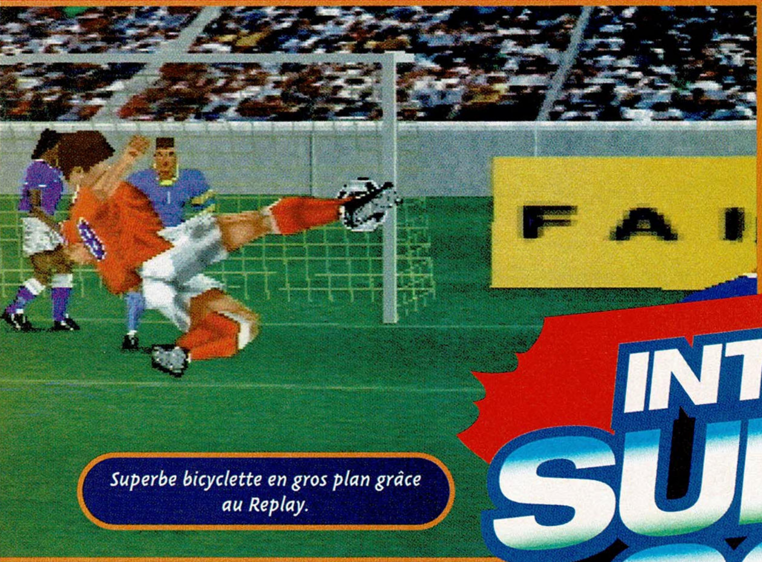


Avec le flingue, c'est facile.

- Version: IMPORT
- Dialogues: -
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: CAPCOM
- Éditeur: CAPCOM
- Prix: D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- RÉFLEXION

PRESENTATION	*Ne vous attendez pas à des images de synthèse!*	70%
GRAPHISMES	*Les graphismes ne sont pas terrible, mais ça c'est normal.*	82%
ANIMATION	*Pas besoin d'animation endiablée.*	85%
MUSIQUE	*Agréable et assez variée.*	85%
BRUITAGES	*Ils ne paient pas de mine.*	83%
DUREE DE VIE	*Avant de les finir, vous serez mort d'une overdose de Pang.*	90%
JOUABILITE	*Aucun problème, ça roule...*	90%
INTERET	*Buster Bros comblera sans nul doute les amateurs du genre et les nostalgiques.*	85%

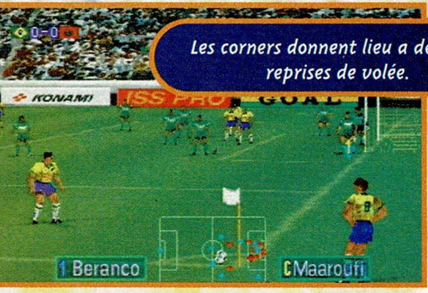


Superbe bicyclette en gros plan grâce au Replay.

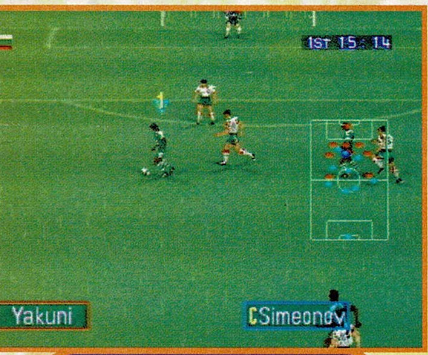
Après un ISS Deluxe en demi-teinte, Konami récidive avec une version totalement relookée de son jeu de foot fétiche. Résultat: un des meilleurs foot sur 32 bits, tout simplement.

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO

La Playstation étant une 32 bits, Konami a complètement refait le design du jeu. Les footballeurs sont désormais modélisés en 3D avec des mouvements en Motion Capture d'un réalisme encore jamais atteint sur cette console. Il y a quatre angles de vue: trois angles latéraux à différent niveaux de zoom et un vertical, utile en mode 1 joueur. International Superstar Soccer Pro est l'exemple parfait du foot d'arcade pur et dur. Du côté des vestiaires, la rigueur est de mise: gestion de la fatigue, choix des formations et quelques tactiques de jeu (défense de zone, contre-attaque, piège du hors-jeu...). C'est sur le terrain que s'exprime toute la qualité de la simulation. Le paddle reproduit la panoplie complète du footballeur professionnel. En dehors de la passe classique, on peut faire des passes longues, centrer et tirer au but. Plus original, le une-deux avec le bouton L1 et la passe dans la foulée, très efficace. Cette dernière est une petite révolution à elle toute seule. Il y a un bouton pour courir, mais on se fait facilement faucher la balle. Pour les Maradona en herbe, les dribbles évitent les tacles intempestifs et permettent de se frayer un chemin jusqu'aux buts. Une fois n'est pas coutume, il n'est pas nécessaire de tacler comme une brute pour piquer la balle. Un bouton en défense permet de faire le pressing sur le possesseur de la balle sans pour autant le faucher. Il devient alors difficile de jouer "perso" et, logiquement, le jeu d'équipe est mis en avant, avec des attaques construites (débordement, changement d'aile, centre). Ce n'est pas pour rien qu'on appelle ce dernier ISS... PRO.



Les corners donnent lieu a de belles reprises de volée.

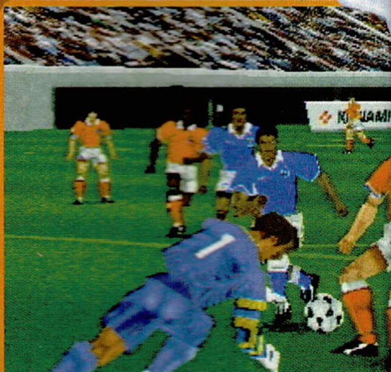


La vue de dos permet d'avoir les buts bien dans le champ de tir.

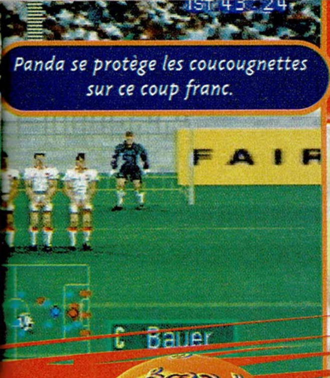
AVIS OUI!

N'écoutez pas ce Panda mal léché. Il grogne parce que je lui ai mis une bonne pâtée (ce qui est rare en effet). C'est vrai que les footballeurs sont un peu lents et que les tirs manquent de pêche mais la jouabilité est bonne. Le jeu est équilibré et avec un peu de maîtrise vous ferez des actions spectaculaires. La passe dans la foulée est excellente et le replay simple et percutant. En fait, je déconseille ISS Pro aux brutes (Panda!) car le tacle est sévèrement puni. Les autres – les puristes – s'en donneront à cœur joie.

MARC



Le plaquage de texture est superbe.



Panda se protège les coucougnettes sur ce coup franc.

AVIS OUI, MAIS...

ISS est d'une rare beauté dans sa version Playstation. Il dispose en outre de la panoplie d'options habituelles et indispensables communes à cette série de jeux de foot. Malheureusement, le jeu souffre d'une certaine lenteur! Il est moins rapide que les versions japonaise ou américaine. Vous savez, j'aime bien chipoter, mais, au final, on a ce qui ce fait de mieux dans le genre... ISS est très technique et possède un grand nombre d'options fort sympathiques. Le réalisme est époustouflant, et on peut reproduire toutes les actions d'un vrai match.

PANDA

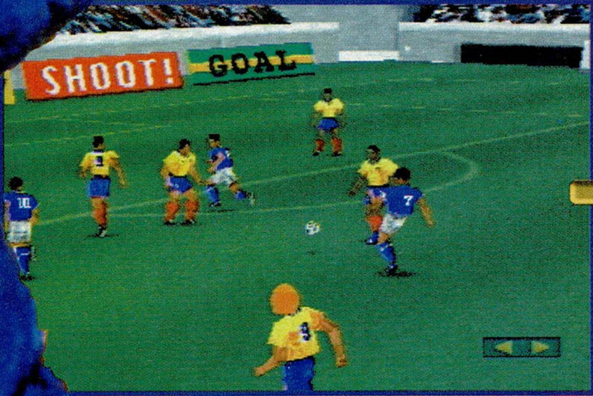
- **Version:** FRANÇAISE
- **Dialogues:** ANGLAIS
- **Textes:** ANGLAIS

- Développeur: KONAMI
- Éditeur: UBI SOFT
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

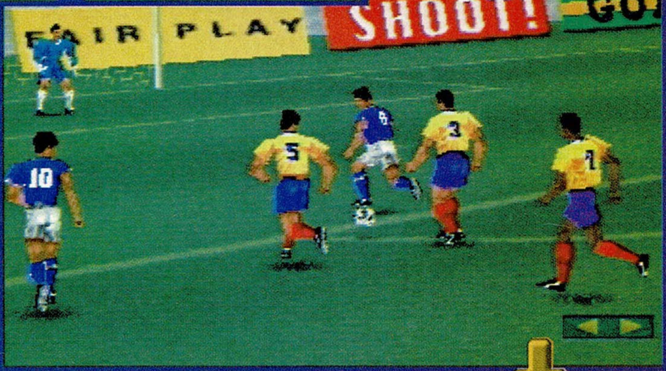
- FOOT
- 1-2 JOUEURS
- Contrôle: BON
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI (MEMORY CARD)

PASSE-PARTOUT

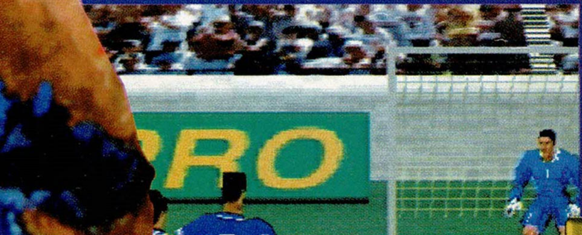
on connaissait le une-deux classique, Konami nous initie aux joies de la passe dans la foulée. Contrairement à la passe normale qui est réceptionnée à l'arrêt, le receveur commence à courir pour intercepter la passe. Ainsi, il peut récupérer la balle derrière la ligne de défense adverse sans pour autant être hors-jeu. Revers de la médaille, les passes dans la foulée sont évidemment facilement interceptées.



Au début de la passe, le receveur se met à courir...



...il se faufile derrière la défense et prend la balle....



...et n'a plus qu'à feinter le gardien de but pour marquer.

PRESENTATION — 80%

Des menus simples et des temps de chargement courts: pas de superflu.

GRAPHISMES — 95%

Les footballeurs sont magnifiques et détaillés. La PS se décarcasse.

ANIMATION — 90%

Un peu lent mais un bon scrolling et une animation en Motion Capture incroyable.

MUSIQUE — 80%

Faut pas s'attendre à du Mozart en crampons. Silence, on hurle!

BRUITAGES — 86%

Commentaires en anglais et bruitages convaincants: l'ambiance est bonne.

DUREE DE VIE — 92%

Très orienté arcade, ce jeu de foot se rejoue entre amis encore et encore...

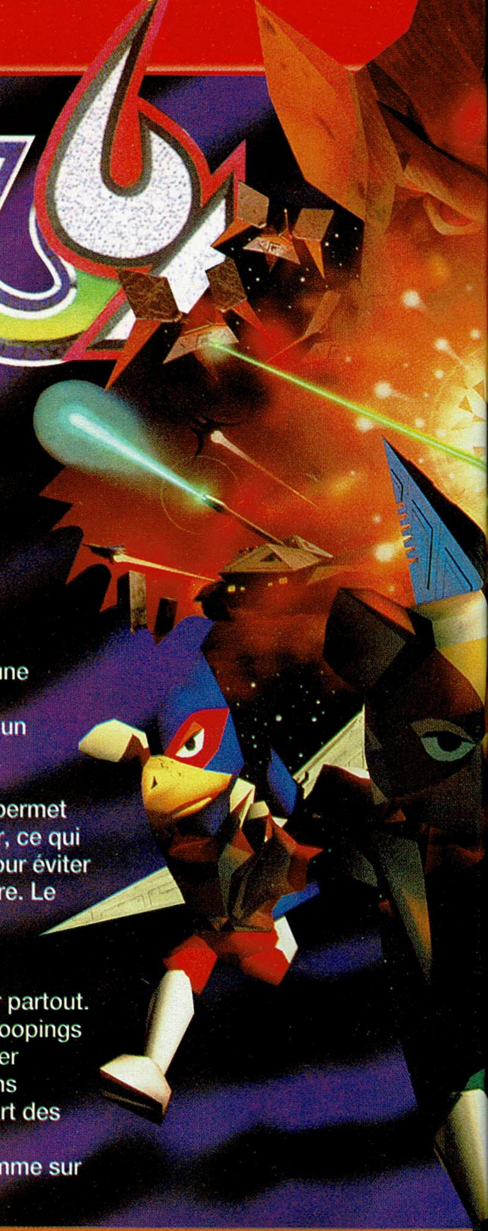
JOUABILITE — 90%

A moins d'avoir des pattes velues (Panda), la jouabilité ne pose pas de problèmes.

INTERET — 94%

Konami nous livre enfin un ISS à la hauteur de la Playstation. Quand on connaît le savoir-faire de leurs équipe, on n'est pas étonnés du résultat: PRO!

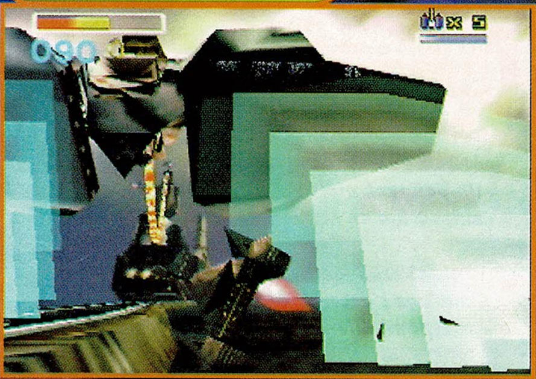
STARFOX 64

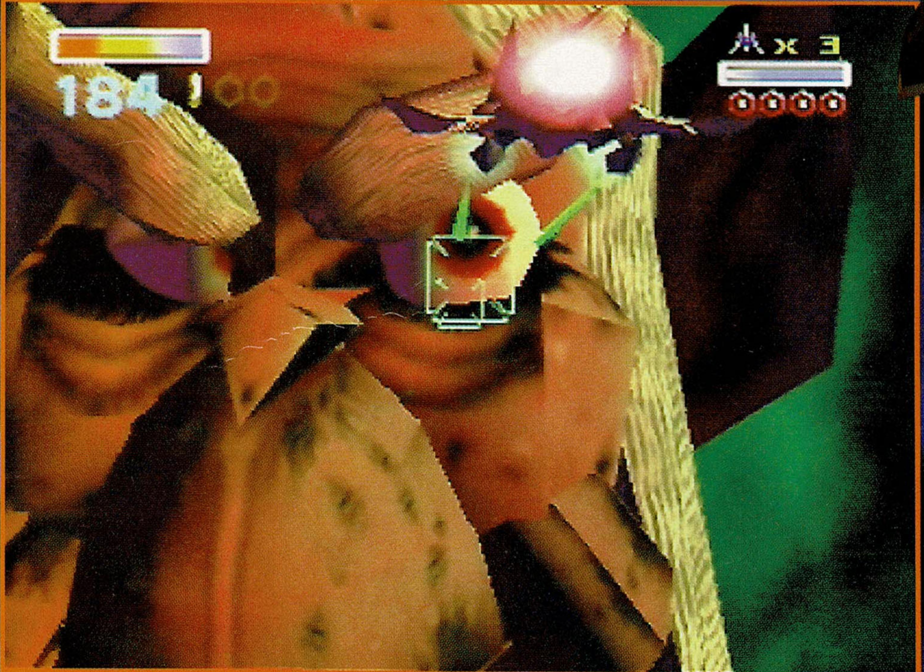


Attachez vos ceintures, Starfox 64 va vous faire vibrer... au sens propre comme au figuré! Vendu avec un gadget vibro-machin-truc à placer sur le paddle, ce shoot-them-up en 3D est génial, tout simplement!

Derrière Starfox 64 se cache un véritable génie: Shigeru Myamoto, le concepteur de jeu le plus talentueux au monde. Sous la tutelle du maître, la suite de Starfox (SNIN) trouve avec la Nintendo 64 la puissance nécessaire à un shoot-them-up en 3D d'avant-garde. Vous dirigez le vaisseau du valeureux Starfox, un renard briscard de l'espace. L'armement est classique: un tir et des bombes en quantité limitée, avec les quelques options de rigueur pour augmenter votre puissance de feu. Si vous gardez le bouton appuyé, le tir se concentre et se tansforme en missile à tête chercheuse. Le viseur permet alors de choisir sa cible. Dans la plupart des niveaux (il y en a quinze), le vaisseau suit un chemin préprogrammé, à l'exception de l'avant-dernier niveau, qui propose plusieurs chemins. Cela dit, il y a une grande liberté de mouvement. D'une part, un scrolling permet de se déplacer sur les côtés. D'autre part, un bouton permet de ralentir ou d'accélérer, ce qui se révèle fort pratique pour éviter un bâtiment qui s'effondre. Le paddle analogique est utilisé, et on peut faire pivoter l'appareil pour se faufiler partout. On peut aussi effectuer loopings ou vrilles pour se déplacer rapidement. Dans certains niveaux, et avec la plupart des boss, l'aire de jeu est véritablement en 3D, comme sur

Le tank aussi peut faire des vrilles pour aller plus vite.





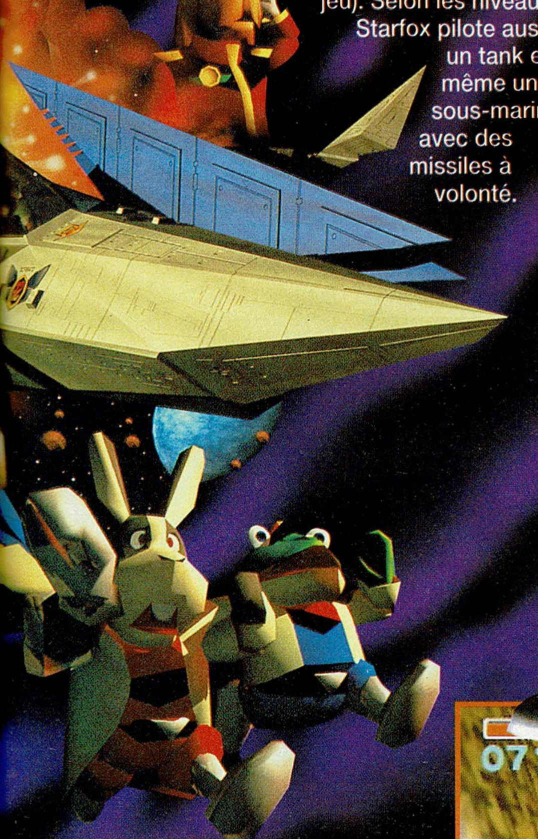
Le boss est phénoménal: une tête géante animée.

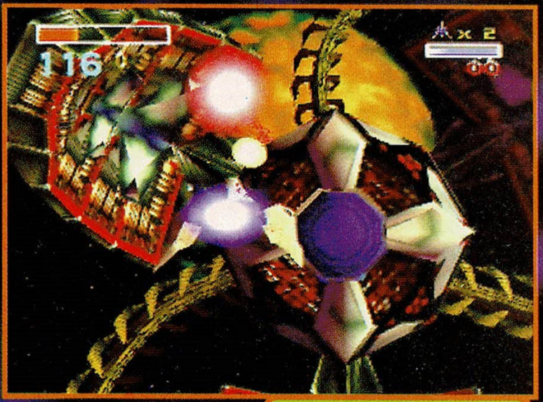
AVIS RAAHH LOVELY!

Starfox 64 remet le shoot-them-up au goût du jour. Tout en 3D, des graphismes superbes, une réalisation nickel-chrome et une tonne d'astuces. On sent la patte de Shigeru Myamoto, un vrai génie. Même si le jeu est un peu court, il y a tellement de trucs à faire et l'action est à ce point kiffante qu'on y rejoue encore et encore après l'avoir terminé. La jouabilité est quasi parfaite (un peu de mal à faire le looping) et le mode 4 joueurs en bataille est vraiment sympa. Petite cerise sur le gâteau, le vibreur est un gadget marrant... et qui marche. Mais Starfox 64 est génial sans ça.

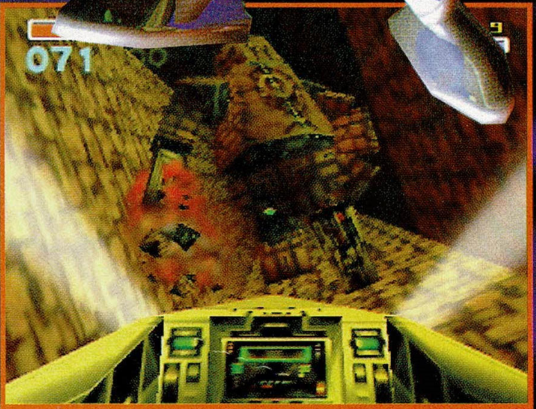
MARC

un simulateur de vol. On a alors une totale liberté de mouvement (du moins dans les limites de l'aire de jeu). Selon les niveaux, Starfox pilote aussi un tank et même un sous-marin avec des missiles à volonté. Le tank est forcément moins mobile que le vaisseau spatial, mais il apporte une autre façon de jouer, notamment avec la possibilité de voler un court instant. Dernier détail: Starfox est accompagné par des coéquipiers très précieux. Ils agissent en appui-feu et, si vous les tirez d'un mauvais pas, ils vous aideront à découvrir de nouveaux niveaux.





Ce boss est un dur à cuire.



Il y a une vue intérieure, mais elle n'est pas pratique.

VIBROPAD

Starfox 64 est vendu avec un gadget à pile qui fait vibrer le paddle pour simuler les explosions à l'écran. Nous l'avons testé et ça marche à merveille. Il n'y a pas de quoi perdre son dentier, mais la synchro avec l'action est excellente.

NINTENDO 64

Ici, il faut utiliser les bombes à fond.

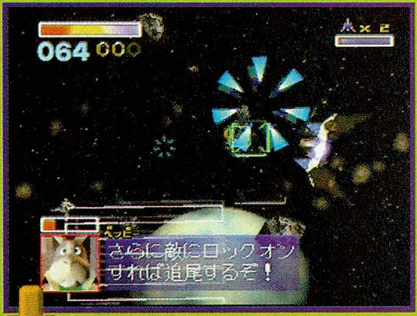
AVIS OUIZZZ!

Depuis l'avènement des 32 bits, je dois avouer que, en matière de shoot, seul Panzer Dragoon sur Saturn m'a autant bluffé que ce Starfox. La réalisation est superbe (à part la partie sous-marine), l'action parfaitement dosée, et le fait de pouvoir changer de chemin ouvre d'agréables perspectives. Reste qu'un bon joueur (s'il connaît les subtilités pour changer de chemin), finira le jeu dans sa totalité en un week-end. Dommage également que l'écran soit splitté en quatre pour le mode 2 joueurs. Mais au diable ces reproches, Starfox n'a pas failli à sa réputation et laisse sans voix!

SPY

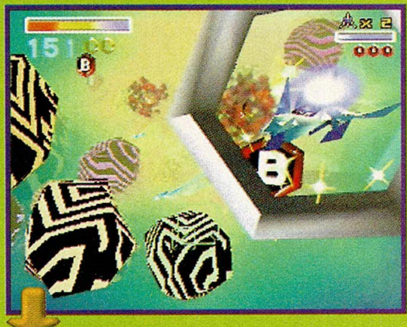
WARP ZONE

Dans le deuxième niveau (celui des astéroïdes), il y a une Warp Zone. Pour y accéder, il faut passer à travers tous les anneaux bleus. Votre vaisseau se dédoublera et sera téléporté dans une Warp Zone bourrée de bonus. Comme ça, vous n'affronterez pas le boss et accéderez directement à la planète suivante au milieu de la carte.



さらに敵にロックオン
すれば追尾するぞ！

Passez à travers tous les anneaux bleus...



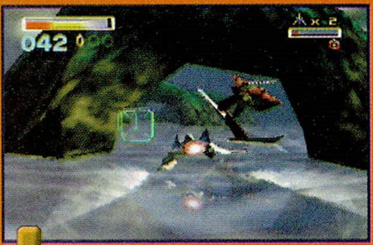
... et voilà le niveau-bonus: des anneaux régénérateurs et des bombes à gogo.

TRACE TA ROUTE

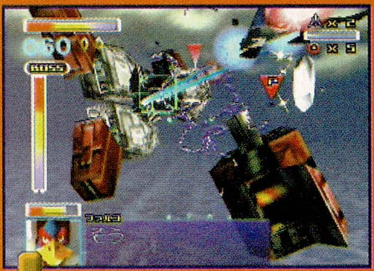
Les niveaux sont proposés selon un système d'arborescence. En fait, il ne suffit pas de choisir, il faut aussi faire les bonnes actions qui vous mèneront aux mondes les plus complexes. Voici comment les découvrir…

MONDE 1

Sauvez Falco (le corbeau) juste après le check-point, et passez sous les arches qui sortent de l'eau. Falco vous guidera jusqu'au deuxième boss derrière la cascade.



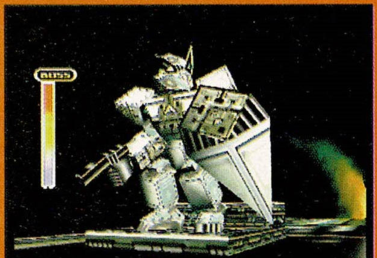
Passez sous ces arches…



… et vous affronterez ce boss alternatif.

MONDE 2

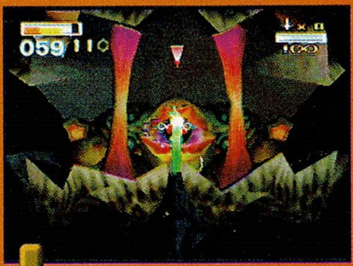
Détruisez plus de 100 ennemis pour sauver la flotte: vous irez alors dans le monde aquatique.



Le boss est un dur à cuire.

MONDE 3

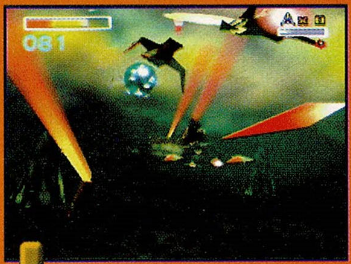
Rien à faire, si ce n'est de mener le sous-marin à bon port.



Ce niveau avec le sous-marin est le plus moche du jeu.

MONDE 4

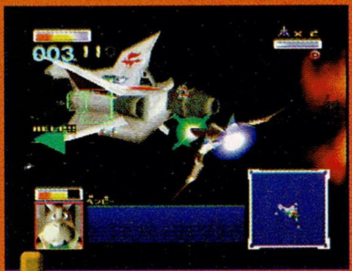
Détruisez tous les projecteurs. S'ils deviennent rouges, c'est que vous en avez raté un. Protégez vos équipiers impérativement, car ils vous aideront à détruire les projecteurs inaccessibles.



Vos coéquipiers sont ici indispensables.

MONDE 5

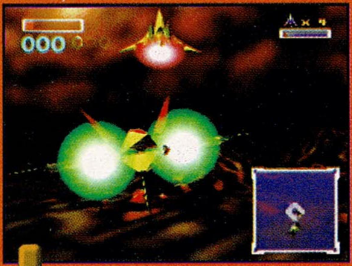
Empêchez les missiles de détruire le vaisseau amiral.



Défendez votre vaisseau amiral.

MONDE 6

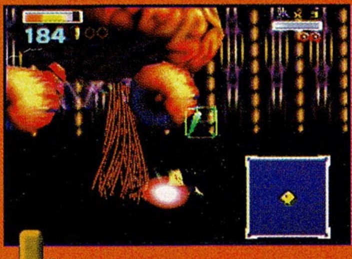
Bon courage pour venir à bout de l'escadron ennemi!



Le looping est vital pour réussir.

MONDE 7

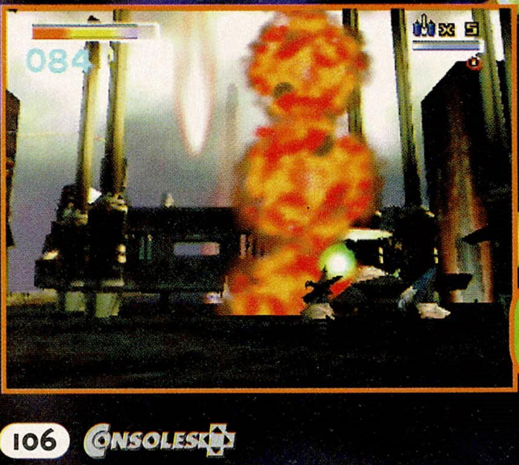
Le boss se transforme en cerf-volant… veau lent… cerveau lent… cerveau volant! Voilà!



Le véritable visage du boss!

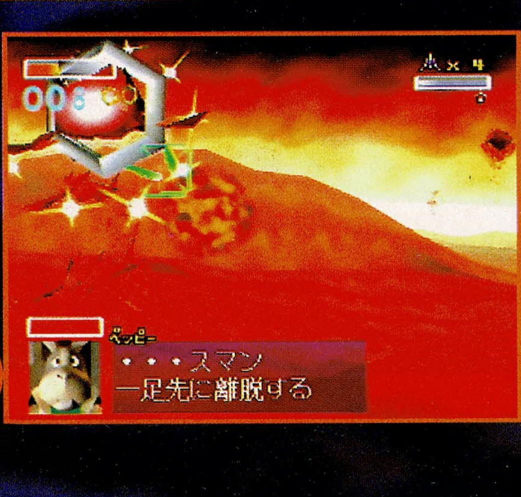
WARNING

Bien évidemment, nous avons testé ici la version japonaise. Or, à l'heure où nous écrivons ces lignes, Starfox 64 ne passe pas sur les consoles européennes avec adaptateur. Faites attention avant d'acheter le jeu…

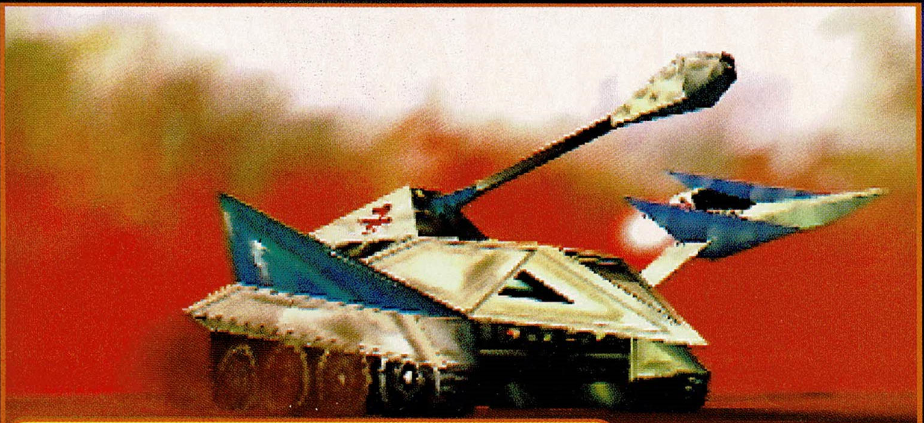


Ce passage offre des graphismes fabuleux!

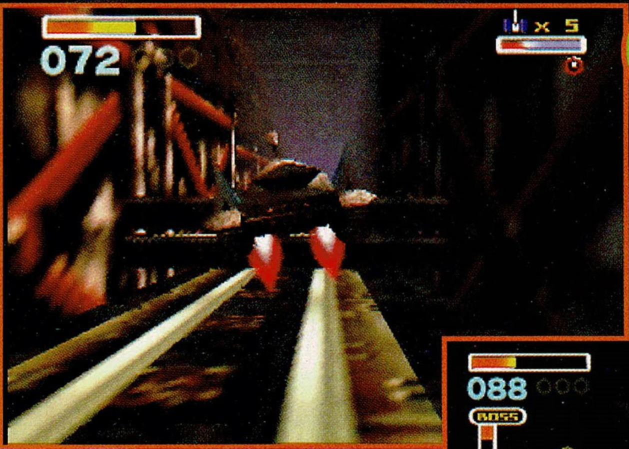
Les anneaux redonnent de la vie.



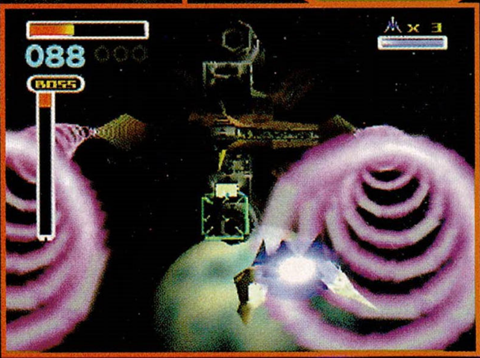
ペッピー
・・・スマン
一足先に離脱する



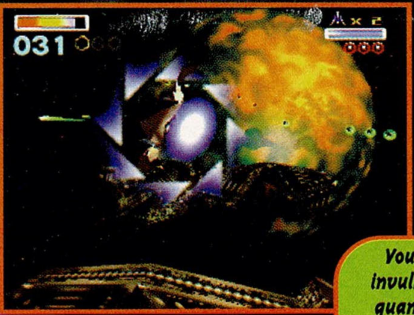
Il n'y a pas de coupure entre les séquences cinématiques et le jeu.



Ici, il faut voler pour éviter le décor.



Les effets spéciaux sont légion.



Vous êtes invulnérable quand vous faites une vrille.

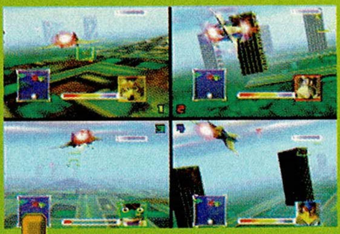
AVIS OUI!

Bien qu'étant fan de shoot-them-up je n'avais pas trop aimé le Starfox de la SNIN. Mais cette fois, Starfox 64 m'a bluffé. C'est la grande classe! Enfin un vrai shoot en 3D qui décoiffe! Et puis, lorsque Myamoto supervise un jeu, on peut être sûr qu'il ne sera pas classique: il y a plusieurs itinéraires, des bonus, une Warp Zone, différents engins... Le mode Duel est tellement fun, que je reste scotché devant l'écran pendant des heures avec vos testeurs préférés. Indispensable!

A.H.L.

BATTLE MODE

Il y a un mode de jeu spécial en écran splitté où 4 joueurs peuvent s'affronter en même temps. L'aire de jeu est en 3D, et il y a trois champs de bataille. Même si les écrans sont petits, on s'amuse comme des fous et ce mode rallonge considérablement la durée de vie du jeu. Subtil, le goupil!



Quatre écrans pour le prix d'un, malin!

- **Version: IMPORT**
- **Dialogues: JAPONAIS**
- **Textes: JAPONAIS**

- **Développeur: NINTENDO**
- **Editeur: NINTENDO**
- **Disponibilité: OUI**
- **Prix: F**

- **SHOOT 3D**
- **1-4 JOUEURS (ÉCRAN SPLITTÉ)**
- **Contrôle: EXCELLENT**
- **Difficulté: MOYENNE**
- **Niveaux de difficulté: -**
- **Continues: -**
- **Sauvegarde: PILE**

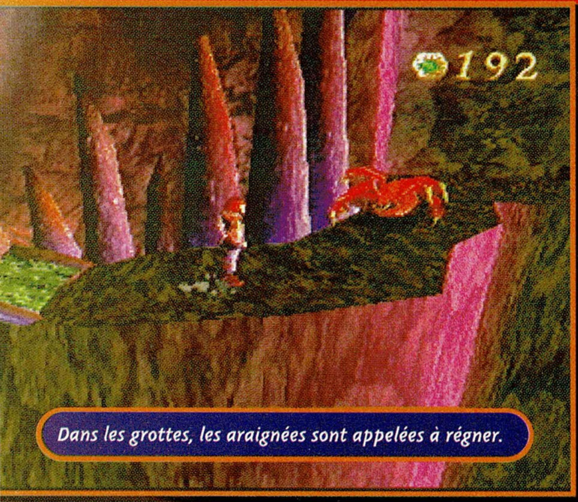
PRESENTATION	*Les séquences cinématiques sont incluses dans le jeu sans coupure. Du grand art!*	94%
GRAPHISMES	*A part un niveau bizarrement moche, Starfox 64 est incroyablement beau.*	96%
ANIMATION	*La 3D dans toute sa splendeur. En chipotant, on note quelques ralentissements.*	95%
MUSIQUE	*Pas besoin du support CD pour fournir une belle musique.*	90%
BRUITAGES	*Très soignés. Beaucoup de dialogues. Il y a de la place sur une cartouche.*	93%
DUREE DE VIE	*Le jeu se termine en quelques jours, mais le mode Battle assure une bonne durée de vie.*	88%
JOUABILITE	*Rien à redire. Si vous rencontrez des problèmes, consultez un psy!*	95%

INTERET

95%

Fidèle à sa réputation, Myamoto donne ses lettres de noblesse au shoot-them-up en 3D. Starfox est grandiose, original et superbement réalisé.

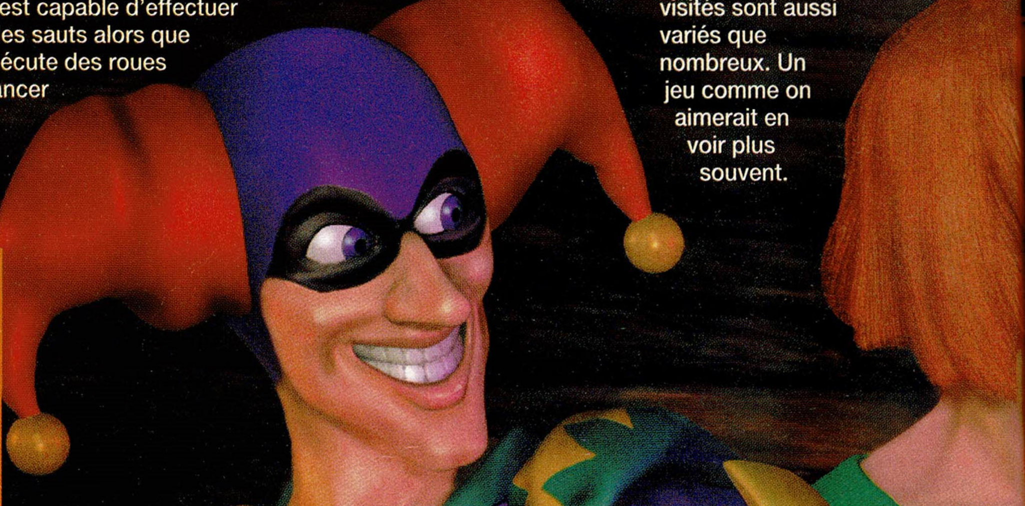
Pandemoni

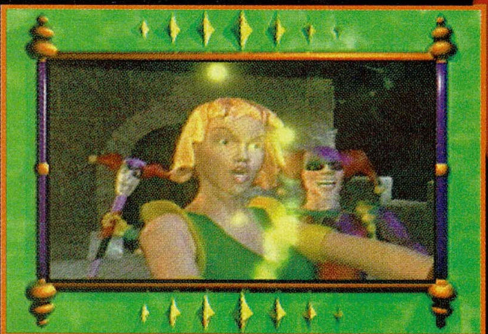


Dans les grottes, les araignées sont appelées à régner.

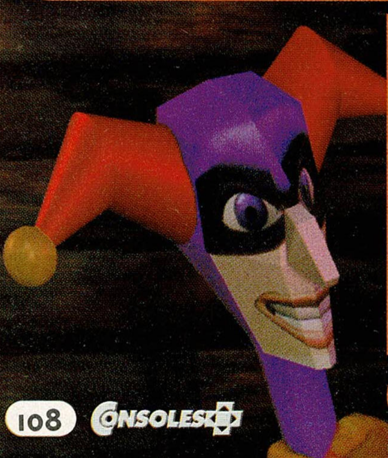
Testé sur Playstation dans notre numéro de Noël dernier, Pandemonium, l'un des tout meilleurs jeux de plates-formes, arrive enfin sur Saturn. Bienvenue dans la capitale des Enfers!

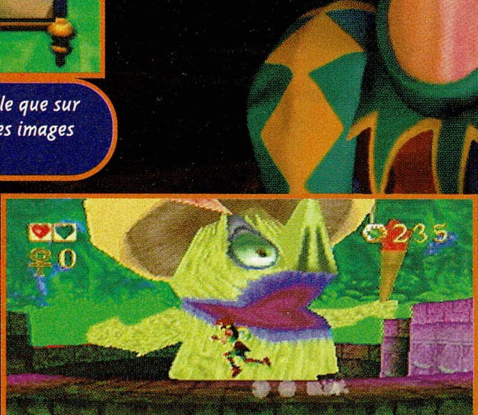
Rien n'a changé dans cette version Saturn de Pandemonium: le scénario est en tout point identique à la version Playstation et les graphismes sont tout aussi réussis. Voilà pour faire taire les mauvaises langues. Vous pouvez incarner deux personnages distincts: Nikki, une acrobate, et Fargus, un bouffon. Lors d'un séminaire assommant sur la magie, les deux héros dérobent un livre de sortilèges et essaient quelques formules sur le toit d'un château. Bien mal leur a pris, car ils font apparaître un mauvais génie, Yungo, qui engloutit leur village. Fichtre diantre! Les voilà obligés d'explorer les 18 niveaux afin de mettre la main sur la machine à souhaits, seule capable de faire revenir le village (et la tranquillité) dans la région. Chacun des deux héros dispose de ses caractéristiques. Nikki, par exemple, est capable d'effectuer des doubles sauts alors que Fargus exécute des roues pour distancer certains ennemis. Avec un peu d'expérience, vous apprendrez rapidement à choisir convenablement votre personnage en fonction du niveau visité. Pandemonium est entièrement en 3D: Nikki, Fargus, ennemis et éléments du décor. A l'image de Bug Too! les personnages évoluent dans un couloir de jeu bien déterminé et ne peuvent qu'avancer, reculer ou sauter. Rassurez-vous, cela n'entame en rien le plaisir de jouer. Les graphismes sont de toute beauté et n'ont rien à envier à ceux de la Playstation. Désert, forêt, montgolfière, cave, château et village, les lieux visités sont aussi variés que nombreux. Un jeu comme on aimerait en voir plus souvent.





L'introduction du jeu est un poil moins belle que sur Playstation: la fenêtre est plus petite et les images d'un peu moins bonne qualité.





Les boss sont tous d'une taille gigantesque et d'une solide robustesse.

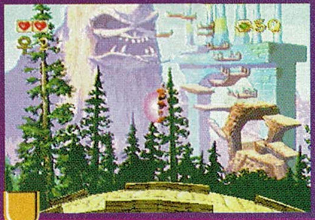
AVIS **OUI!**

Grand amateur de jeux de plates-formes en tout genre, Pandemonium ne pouvait m'échapper. Quelle n'a pas été ma surprise de voir que cette version Saturn n'avait rien à envier à celle sur Playstation. Les niveaux sont tout aussi beaux, l'action aussi soutenue et l'animation décoiffante. Les effets spéciaux, comme les variations d'éclairage ou les mouvements de caméra, sont à couper le souffle. Si vous aimez les jeux de plates-formes en 3D très difficiles, nul doute que ce Pandemonium est fait pour vous!

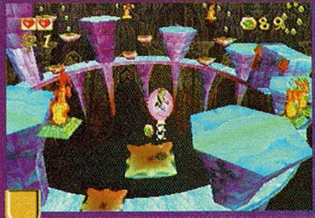
NIIICO

RIEN QUE POUR VOS YEUX

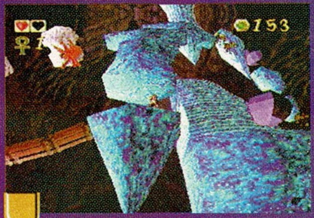
Pandemonium, c'est incontestable, dispose de graphismes complètement hallucinants. Que ce soit au niveau du décor de fond comme des décors dans lesquels on évolue, tout ici n'est que luxe, calme et volupté.



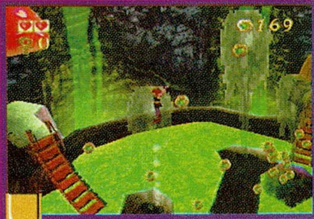
Le premier niveau se déroule en plein air. Forêts et paysages merveilleux sont au rendez-vous.



Entre deux sauts sur des tambours, vous prendrez le temps d'apprécier la qualité des décors.



Il arrive parfois que la caméra se place bien en dessous du personnage. La perspective est alors saisissante.

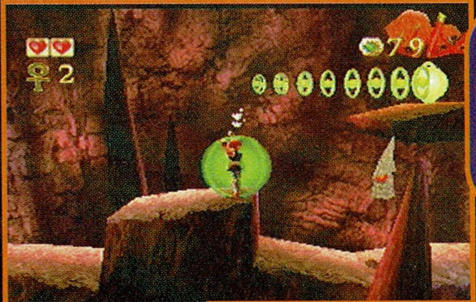


Petite promenade de geyser en geyser au-dessus des lacs de lave. Chaud devant, chaud!

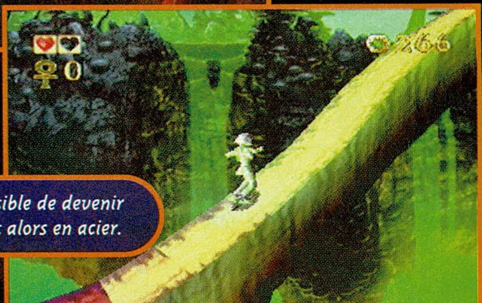
AVIS DIABOLIQUE!

Crystal Dynamics n'a pas failli à sa réputation. Les codeurs de la version Saturn ont poussé la bécane dans ses derniers retranchements et même si quelques problèmes de chargement et d'animation (fidèles ralentissements...) subsistent, on a droit à un jeu de plates-formes divin et superbement pensé. Les mouvements de caméra sont audacieux, le plaisir de jeu à la hauteur mais on aurait peut-être pu se passer de Passwords pour ne proposer que des Continues. Mais je chipote: franchement, le jeu est sublime.

SPY



Vous pouvez parfois vous munir d'une arme: qu'elle soit bleue, jaune ou rouge, les ennemis en feront toujours les frais.



Comme dans Mario 64, il est possible de devenir invincible: le personnage devient alors en acier.

- **Version:** OFFICIELLE
- **Dialogues:** ANGLAIS
- **Textes:** ANGLAIS

- **Développeur:** CRYSTAL DYN.
- **Éditeur:** BMG
- **Disponibilité:** JUIN
- **Prix:** D

- PLATES-FORMES
- 1 JOUEUR
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: PASSWORD

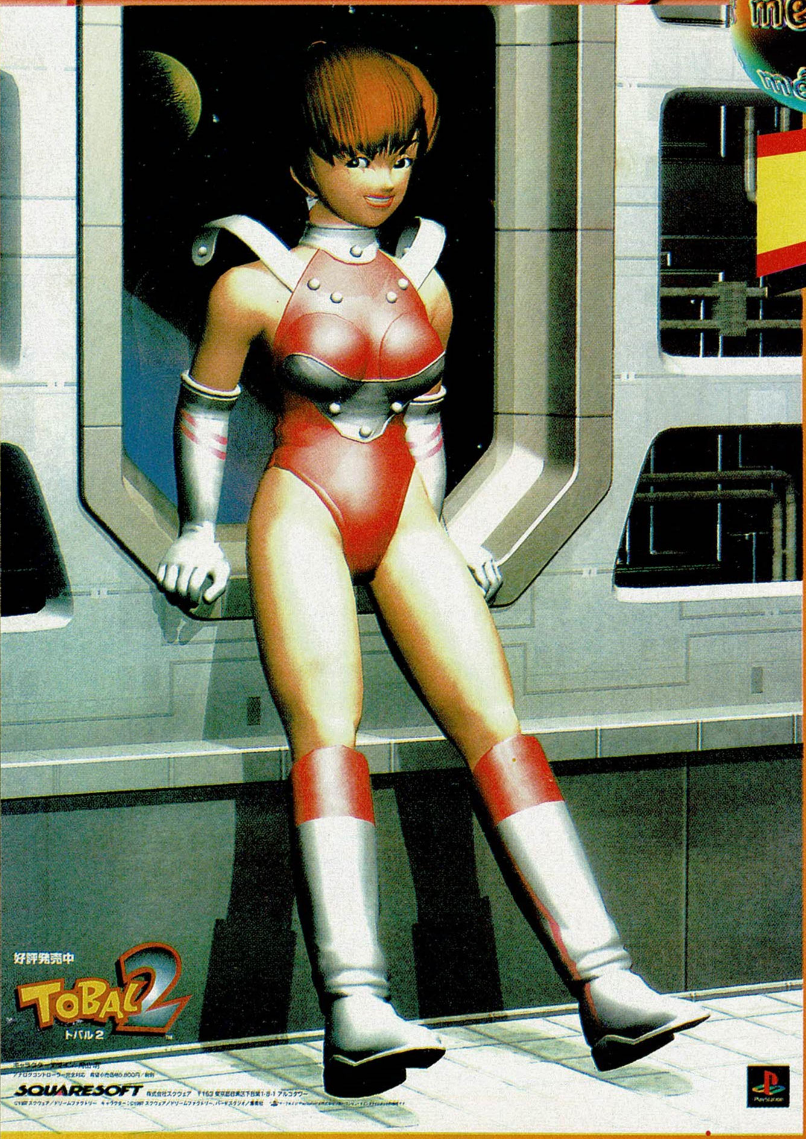
PRESENTATION	*L'introduction est très réussie, dommage que la fenêtre soit si petite.*	90%
GRAPHISMES	*Jamais la Saturn n'avait vu d'aussi beaux graphismes. C'est magnifique!*	95%
ANIMATION	*Les personnages bougent de façon fluide et très rapide. Peu de ralentissements.*	95%
MUSIQUE	*Les thèmes sont nombreux, assez variés mais certains sont un peu rébarbatifs.*	90%
BRUITAGES	*D'excellente qualité! Des effets spéciaux sympathiques.*	92%
DUREE DE VIE	*Les niveaux sont très nombreux et variés. Attention à la difficulté élevée.*	92%
JOUABILITE	*Quasiment parfaite. Le double saut de Nikki n'est pas évident à effectuer.*	92%

INTERET

Pandemonium est une réussite incontestable: graphismes merveilleux, animation décoiffante et difficulté élevée. Du grand art!

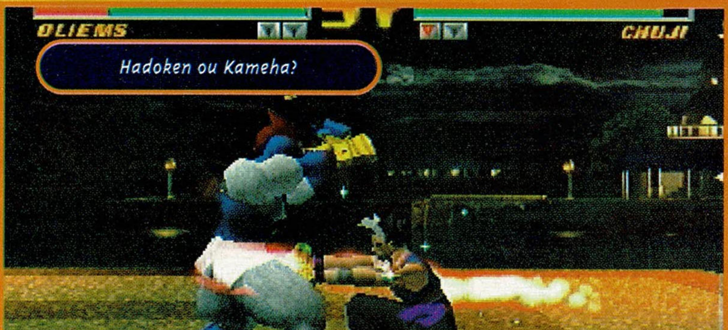
95%

TOBA

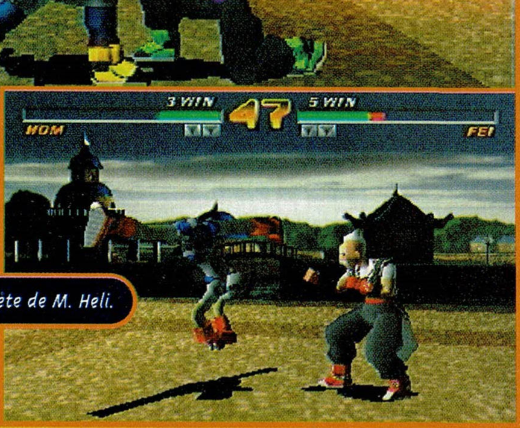


Tobal, premier du nom, commencait à prendre un sérieux coup de vieux... Il était donc grand temps que la deuxième mouture vienne prendre la relève!

Tobal 2 commence très fort par une superbe introduction en images de synthèse. Remis du choc des images et de la lourdeur du Marcassin, je me retrouve devant le menu des options qui propose plusieurs choix. On peut configurer le pad, sauvegarder, revoir des scènes cinématiques. Viennent ensuite les différents modes. En Challenge, on affronte les autres combattants et les trois boss cachés. Si vous menez votre mission à bien, vous aurez droit à un dessin animé très sympathique. Puis viennent les traditionnels modes Versus et Training pour, respectivement, éclater la tête du voisin ou s'entraîner pour mieux éclater la tête du voisin. Enfin, vient le mode Quest, qui a bien changé, dans sa présentation graphique en tout cas. Les décors sont en 3D mappée, même si l'ensemble reste un peu vide. On peut courir, sauter et faire effectuer à l'écran une rotation de quatre-vingt-dix degrés. Les donjons sont longs et ardus, car habités par plusieurs monstres aux babines retroussées. Pour regagner de la vie, vous pourrez vous assoupir un peu, bien que vous ne puissiez le faire qu'un nombre limité de fois. Certains monstres peu avares vous abandonneront des objets une fois que vous les aurez terrassés. Vous trouverez de l'équipement et des potions qui, entre autres, augmenteront votre résistance ou vous rendront invisibles. Je vous conseille de sauvegarder souvent dans le bâtiment du village qui ressemble à une église. Pour ce qui est des combats "traditionnels", les décors, ainsi que les combattants, sont en haute résolution... Ce qui en met plein les mirettes. D'autant que la décomposition et le réalisme des mouvements sont impressionnants. Tout ça n'est pas sans rappeler la saga des Virtua Fighter. On peut toujours tourner autour de son adversaire de façon hyper précise, un peu comme dans un jeu de boxe, mais en bien plus rapide. Grande nouveauté: des coups spéciaux "classiques" ont été ajoutés. Tous les combattants possèdent désormais une "boule de feu", et plusieurs coups impressionnants. De plus, chacun possède un grand nombre de projections, que l'on peut soit annuler soit contrer, un peu comme dans Tekken.



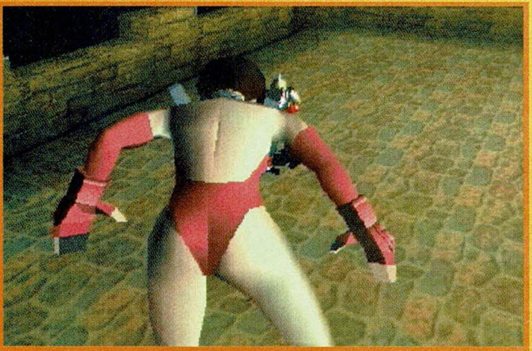
Hadoken ou Kameha?

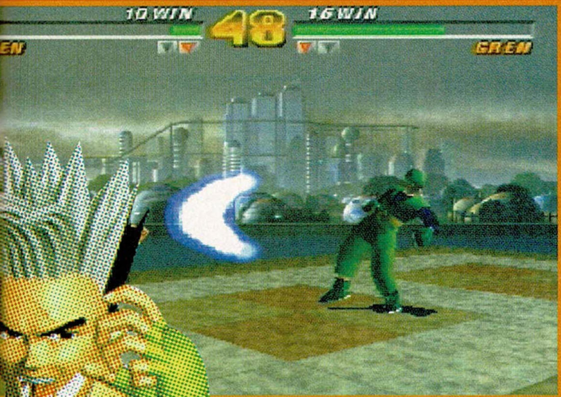


Voici la technique secrète de M. Heli.

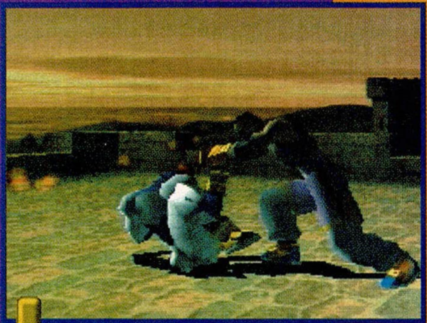
LA TACTIQUE

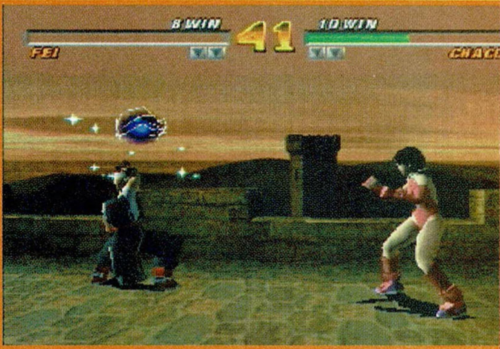
Si l'on veut devenir un grand maître de ce jeu, il ne faut pas être trop bourrin... Sinon, c'est la correction qui guette. Il faut bien utiliser les pas de côté, une esquive étant toujours préférable à une parade, car vous pouvez remiser plus vite. Des coups repétés, sur une même partie du corps, comme la jambe, peuvent vous pénaliser. Combien de fois ai-je vu mon combattant sautiller sur place en se tenant la patte... On peut aussi mettre l'adversaire dans les vapes. Les possibilités sont nombreuses, à vous de trouver la meilleure façon de vous battre, et le perso qui convient le mieux à votre style.


Un Replay intéressant.

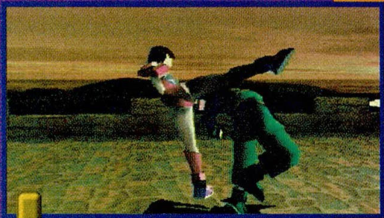


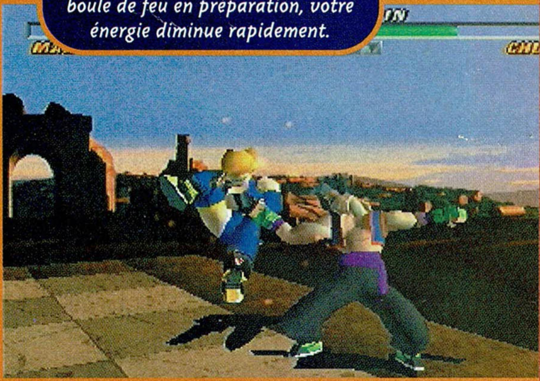
On ne peut pas parer les coups spéciaux à distance.

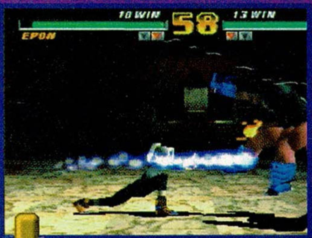

Pierre qui roule n'amasse pas mousse mais évite les coups.



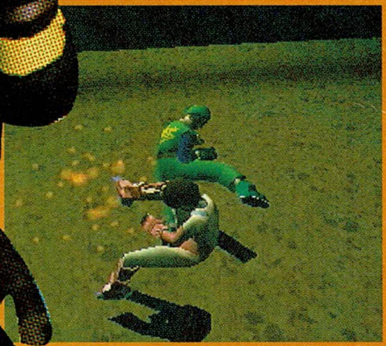
Si vous gardez trop longtemps la boule de feu en préparation, votre énergie diminue rapidement.


Un bien joli geste.

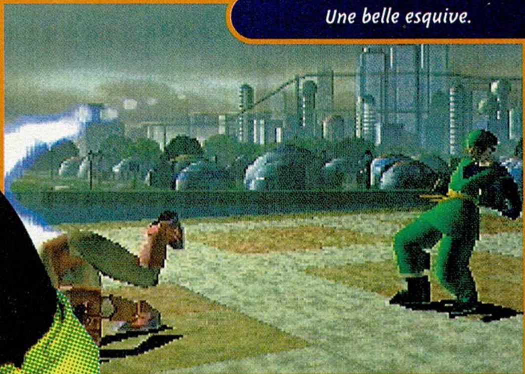

Pan! dans la tronche!



De beaux effets de lumière accompagnent les coups spéciaux.


Un superbe coup de latte.

Une belle esquive.



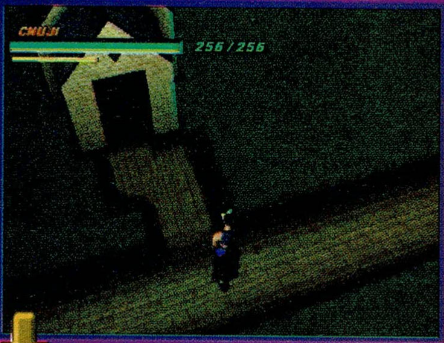
AVIS OUI!

La question que beaucoup d'entre vous se posent est de savoir si Tobal 2 surpasse Soul Edge? Eh bien, les deux ont des styles différents et se tiennent dans un mouchoir de poche. C'est simple, Tobal 2 est devenu mon jeu de baston préféré sur Playstation, détrônant Soul Edge. Il est superbe, maniable, profond et très fin. Enfin, il est long et les scènes cinématiques sont excellentes. Petite précision: j'ai battu 14 fois de suite Marc, Switch et Cheub... La foule était en délire, scandant le nom du Panda tout en faisant la olla!

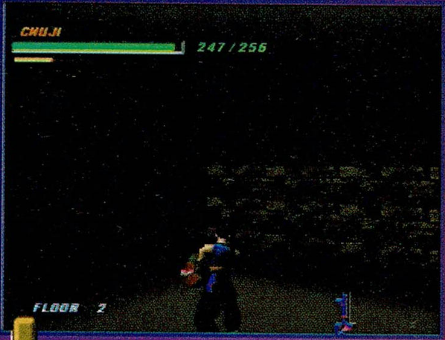
PANDA

THE QUEST

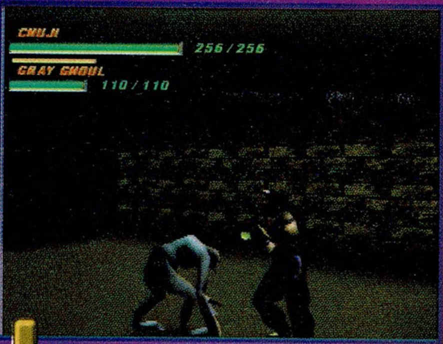
Le mode Quest est vraiment difficile tant les donjons sont longs. N'utilisez surtout pas les boules de feu qui vous coûtent de l'énergie pour venir à bout des monstres.



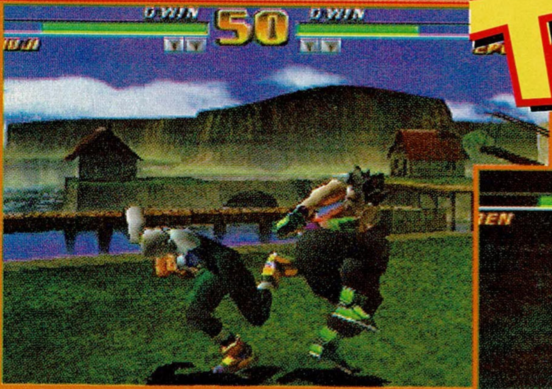
Ce n'est pas super beau, mais tellement mieux que la version précédente.



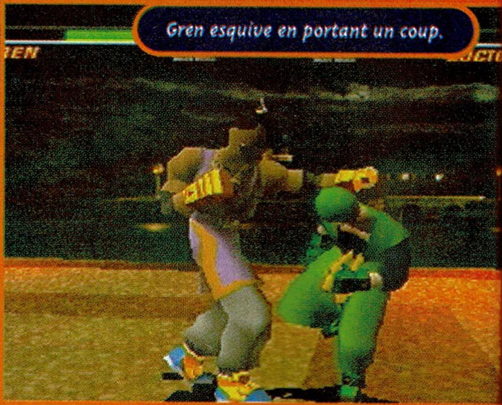
Il faut savoir quand se reposer.



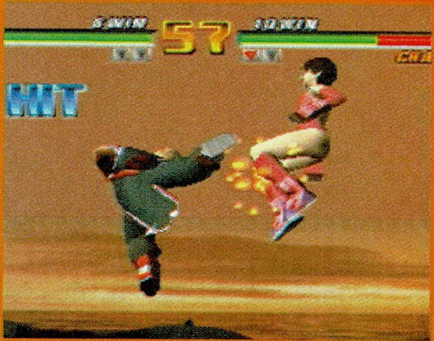
Il y a plus de 150 monstres différents qui vous attendent.



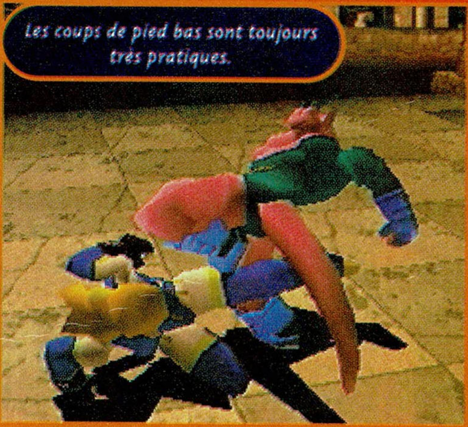
Lequel sera le plus rapide?



Gren esquive en portant un coup.



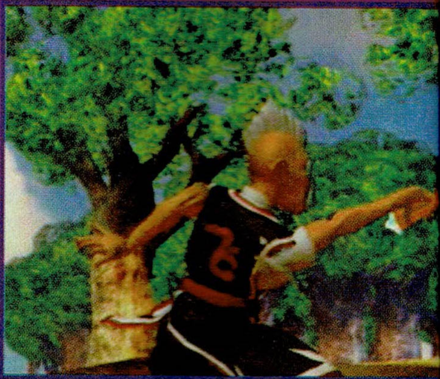
Ils s'envoient en l'air! Direction le septième ciel!

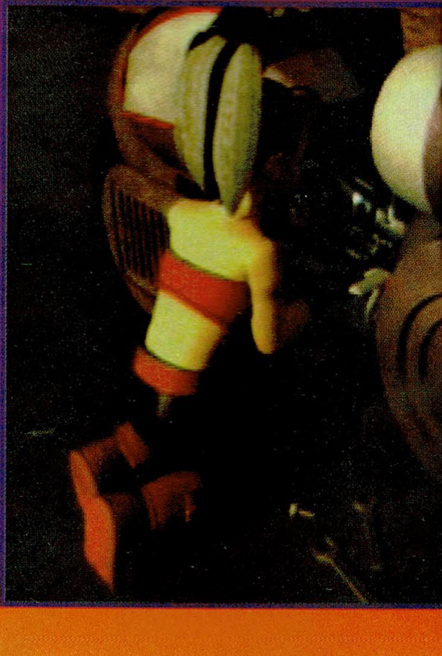


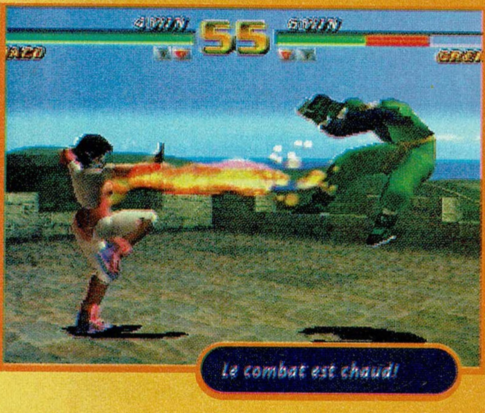
Les coups de pied bas sont toujours très pratiques.

THIS IS THE END

Les fins sont franchement superbes. Un petit conseil, si vous ne voulez pas y passer des heures: changez les options pour combattre en un round et quinze secondes.







Le combat est chaud!

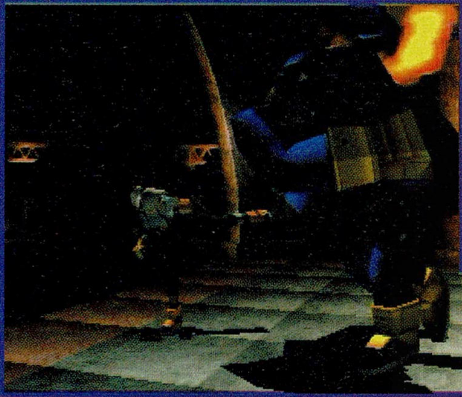
AVIS OUI!

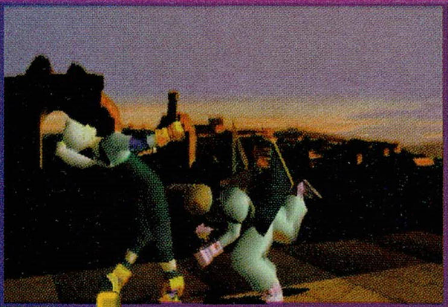
Alors là, Square Soft a vraiment pris le bon train avec la Playstation! Après FFVII, ils n'avaient pas droit à l'erreur, et ils n'en ont pas commis. Les graphismes sont hallucinants (tout en haute résolution), la 3D est gouraudée et les musiques sont superbes. Le mode Battle a été revu et le rythme s'est accéléré depuis Tobal 1 (il est tout de même moins rapide que Soul Edge). Le mode Quest offre maintenant des vues extérieures, un village... Du bon boulot, avec le magic touch de Toriyama... Exceptionnel!

CHEUB

BOSSCO

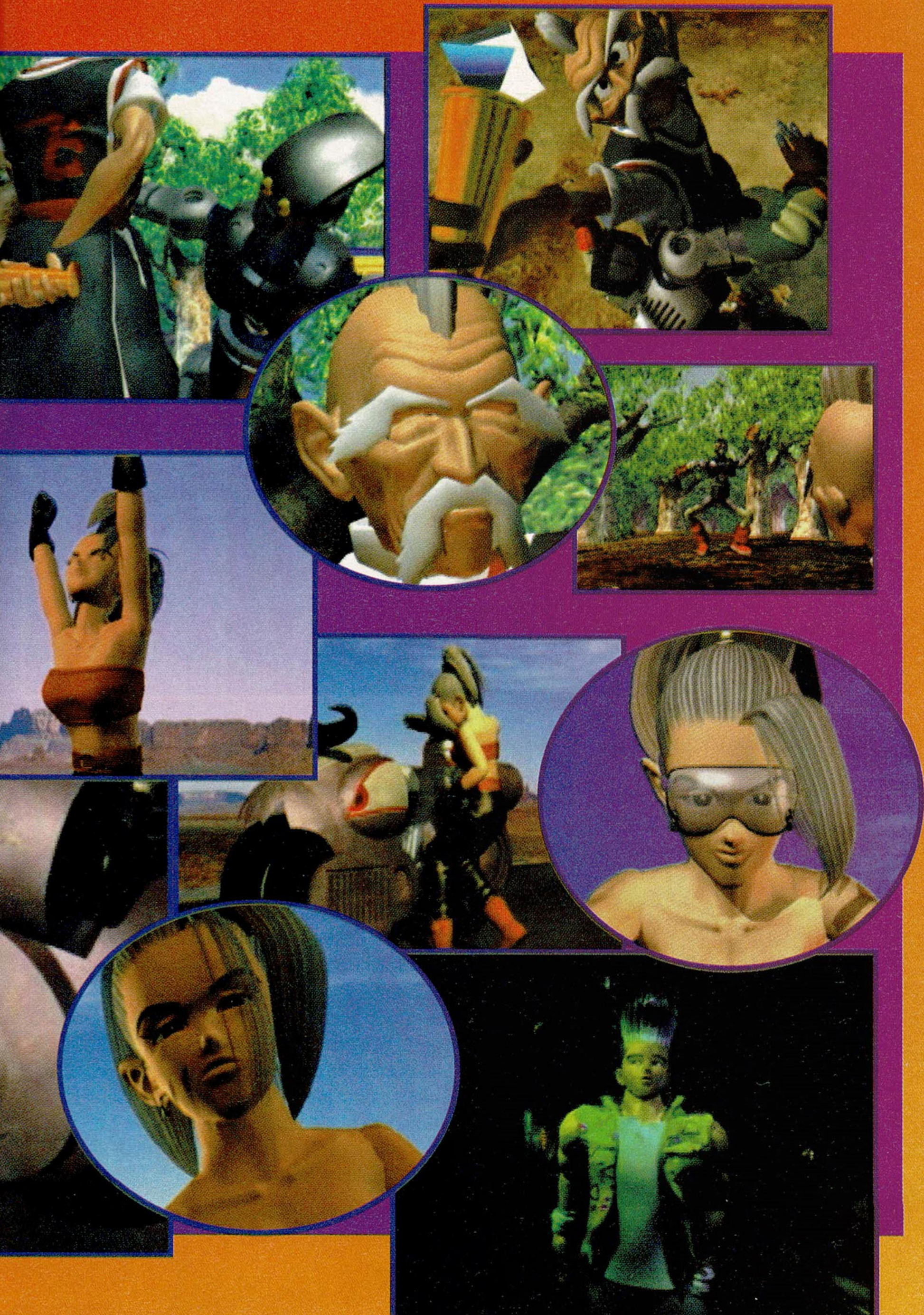
Trois boss vous attendent de pied ferme, mais ils ne sont pas invulnérables, et vous pourrez jouer avec eux plus tard... Switch, le grand maître des tips, vous expliquera tout un des ces quatre.





Le dernier boss!

Il est gros, il est laid, il est dangereux... mais ce n'est pas le Panda.



- **Version: IMPORT**
- **Dialogues: JAPONAIS**
- **Textes: JAPONAIS**

- **Développeur: SQUARESOFT**
- **Editeur: SQUARESOFT**
- **Disponibilité: OUI**
- **Prix: E**

- **BASTON**
- **1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT**
- **Contrôle: BON**
- **Difficulté: ÉLEVÉE**
- **Niveaux de difficulté: -**
- **Continues: -**
- **Sauvegarde: OUI**

PRESENTATION 90%

Une très belle introduction en images de synthèse.

GRAPHISMES 93%

Les décors, tout comme les combattants, sont en haute résolution... C'est superbe.

ANIMATION 92%

L'animation est suffisamment rapide et les mouvements d'une fluidité sans égale.

MUSIQUE 91%

Les musiques sont soignées.

BRUITAGES 88%

Ils manquent un peu d'échantillonnage vocal.

DUREE DE VIE 95%

Le mode Quest est long et dur. A deux, les parties s'enchaînent avec frénésie.

JOUABILITE 93%

La prise en main est très rapide, et les coups sortent sans problème.

INTERET

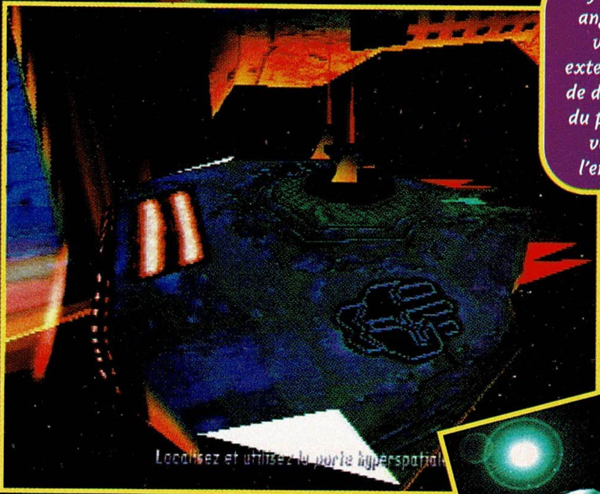
96%

Tobal 2 est un jeu d'une rare beauté qui possède une finesse de jeu inégalée. Un grand hit à mettre entre tous les pads!

darklight conflict

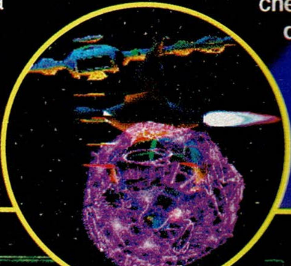
Si la série des Wing Commander vous broute avec ses séquences cinématiques en pagaille et des phases de combat moyennes, Darklight Conflict est fait pour vous. En fait, il en prend le contre-pied!

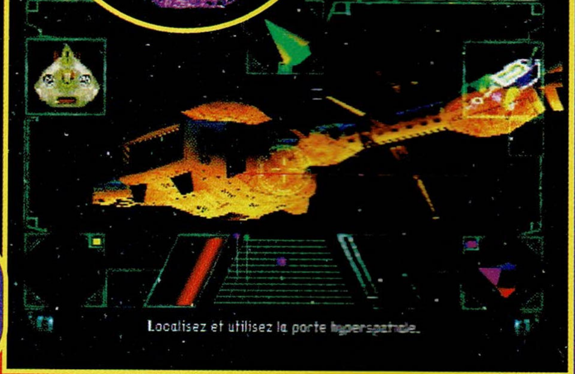
Espace, frontière de l'infini... j'en passe et des meilleures. Inutile de s'attarder sur le scénario, Darklight ne fait pas dans la dentelle. L'histoire est clairement expliquée dans l'intro: impressionnés par vos exploits, des extraterrestres vous kidnappent. Et voilà comment le meilleur pilote de chasse de la planète se retrouve troufion de base dans l'armée intergalactique. Comme vous êtes un bleu (chez eux, on dit "humain"), vous subirez une série de missions de bizutage pour vous familiariser avec les commandes et l'armement de votre nouveau joujou. Il faut dire qu'il y a de quoi s'y perdre: trois types de vaisseaux (plus une tourelle de tir), des canons à plasma, des lasers, des canons à fragmentation, des missiles chercheurs, des hurleurs, des bombes virus, des écrans de camouflage. Vous n'aurez que l'embarras du choix... Rassurez-vous, vous n'aurez



Localisez et utilisez la porte hyperspatiale

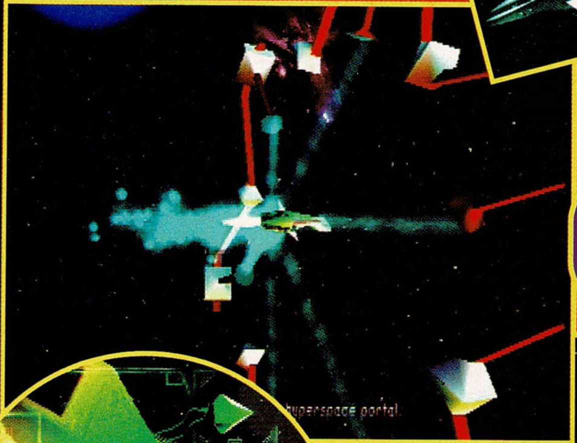
Il y a deux angles de vision externes: un de dos et un du point de vue de l'ennemi.





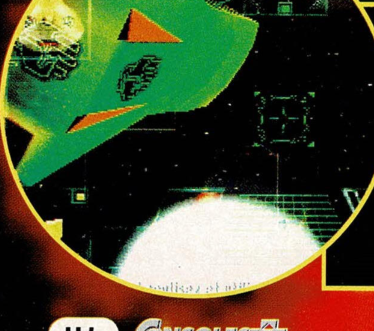
Localisez et utilisez la porte hyperspatiale.

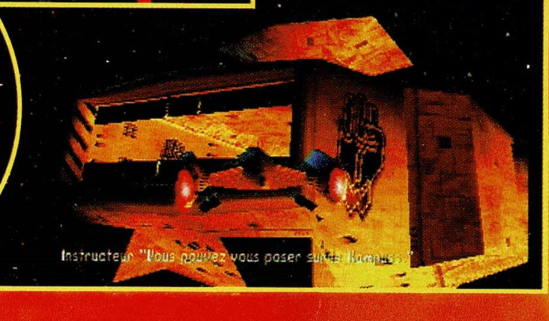
Voilà votre vaisseau amiral dans toute sa gloire.



hyperspace portal.

Vous utiliserez souvent ces portes de téléportation.





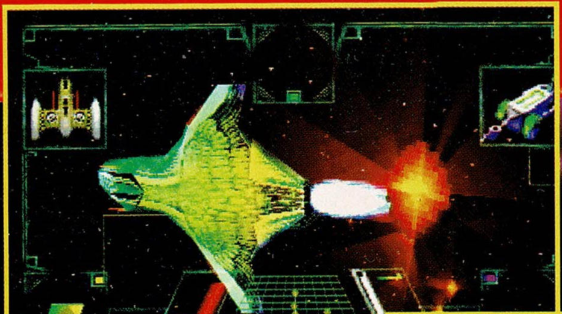
Instructeur "Vous pouvez vous poser sur les hangars."

L'atterrisage se fait en automatique.

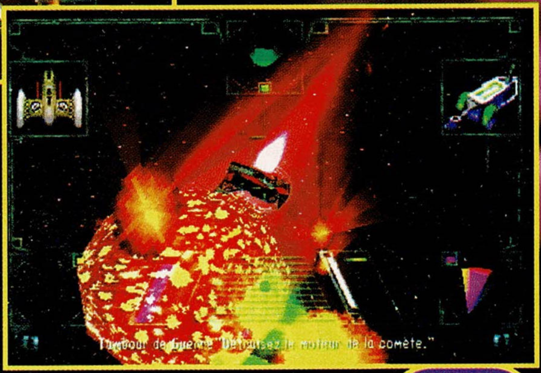
AVIS OUI, MAIS...

Darklight est l'antithèse de Wing Commander. Au lieu de claquer un fric indécent dans de la vidéo, Rage Software s'est concentré sur la jouabilité. Le principe est respectable. Seulement, quelques détails ont été "omis". On ne sait pas qu'un adversaire nous canarde jusqu'à ce qu'on explose. Dans le genre frustrant, c'est réussi. C'est dommage, car Darklight a des qualités. Il est beau et les missions sont intéressantes. J'aurais quand même aimé quelques séquences cinématiques et une difficulté mieux dosée. Bref, je conseille Darklight uniquement aux passionnés.

MARC



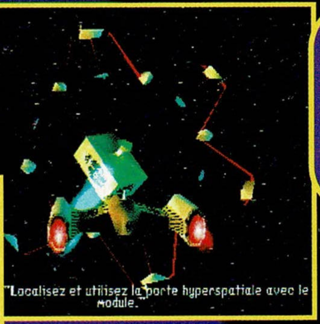
Le triangle en 3D jaune en bas de l'écran indique la position des ennemis.



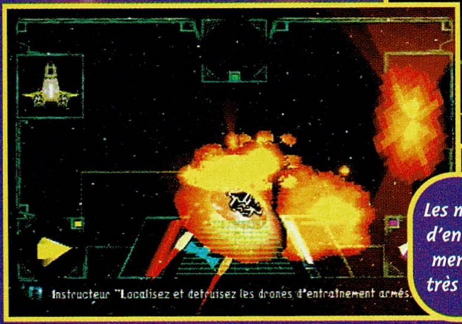
Vous devrez détruire le moteur de cette comète téléguidée.

droit à ces friandises qu'au compte-gouttes. Le contrôle du vaisseau est assez simple: un bouton pour accélérer, un pour ralentir, d'autres pour pivoter, un tir principal, un tir secondaire, un bouclier (qu'il faut activer) et un turbo. Les scénarios se suivent et ne se ressemblent pas – et il y en a en tout une bonne cinquantaine. Cela va du simple combat à l'extraction de minerai dans un champ d'astéroïdes.

Les scénaristes s'en sont donné à cœur joie, comme dans la mission où il faut détruire des comètes qui se dirigent droit vers le vaisseau amiral. Le hic, c'est qu'elles sont équipées de moteurs et escortées par un escadron ennemi. Mais ne vous attendez pas à des séquences cinématiques par dizaines pour illustrer l'histoire. Vous aurez juste droit à un briefing clair et précis et quelques directives dictées à haute voix par un alien qui s'exprime en français. Quelle culture!


"Localisez et utilisez la porte hyperspatiale avec le module."

Ici, il faut ramener du minerai à l'aide du rayon tracteur dans la porte spatiale.


Instructeur "Localisez et détruisez les drones d'entraînement armés.

Les missions d'entraînement sont très faciles.

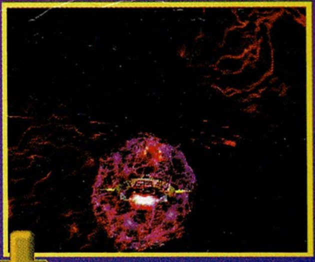
AVIS OUI, MAIS...

La réalisation graphique de ce jeu est impressionnante. Les tirs sont très beaux, ainsi que les ennemis. Par contre, l'impression de vitesse n'est pas bien renduet. Mais il y a bien pire: lorsqu'on se fait tirer dessus, il est impossible de s'en apercevoir. Aucun bruit, aucune secousse due à l'impact, et la jauge d'énergie ne vous indique rien... Donc, on se fait détruire sans comprendre pourquoi. C'est très énervant, on a l'impression que le jeu n'est pas fini... Pour moi, pas de doute, mieux vaut acheter Wing Commander 4 ou Maccross VF-X.

PANDA

HYPER SPACE

Bien souvent, pour vous rendre sur les lieux d'un combat, vous devrez franchir des portes spatiales qui vous téléporteront après un court passage de toute beauté dans l'hyperespace. Attention aux flux magnétiques: les bleus vous endommageront tandis que les rouges augmenteront votre énergie.



Actionnez le bouclier si nécessaire.

- **Version: OFFICIELLE**
- **Dialogues: FRANÇAIS**
- **Textes: FRANÇAIS**

- **Éditeur: ELECTRONIC ARTS**
- **Distributeur: RAGE SOFTWARE**
- **Disponibilité: OUI**
- **Prix: D**

- **SHOOT 3D**
- **1 JOUEUR**
- **Contrôle: BON**
- **Difficulté: ÉLEVÉE**
- **Niveaux de difficulté: -**
- **Continues: -**
- **Sauvegarde: CODES**

PRESENTATION 75%

Le strict minimum: on rentre directement dans le vif du sujet.

GRAPHISMES 88%

De beaux effets lumineux mais l'espace manque de décors (et pour cause...).

ANIMATION 90%

C'est fluide et rapide. Il faut dire qu'il n'y a pas des tonnes d'objets à afficher.

MUSIQUE -%

L'option spatioradio n'est pas prévue.

BRUITAGES 86%

Heureusement qu'ils assurent une bonne ambiance. Sauvé par le gong!

DUREE DE VIE 92%

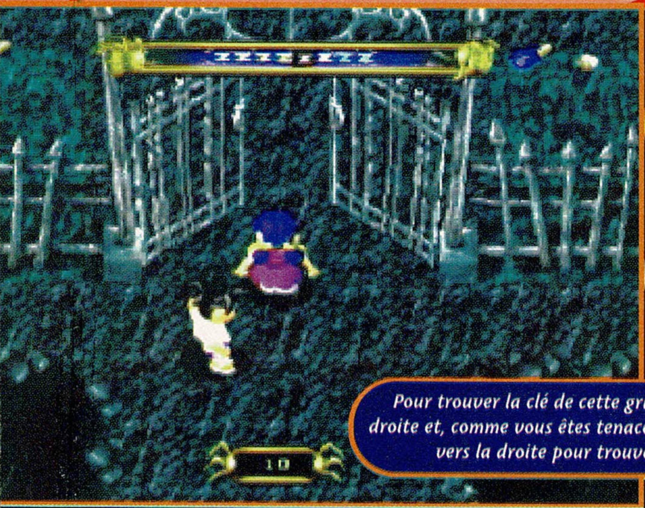
Une cinquantaine de missions corsées, vous en aurez pour votre argent.

JOUABILITE 87%

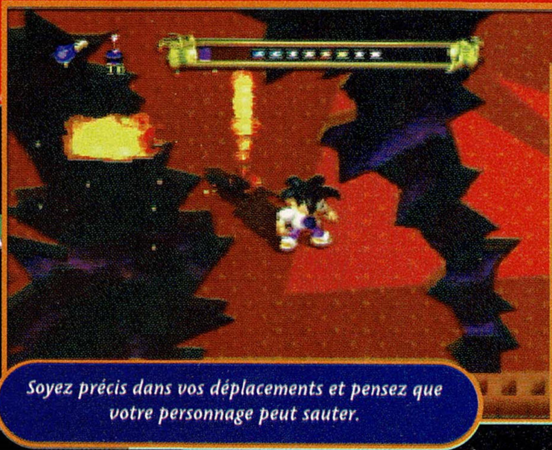
Le système des indicateurs est ingénieux et la maniabilité est bonne.

INTERET 84%

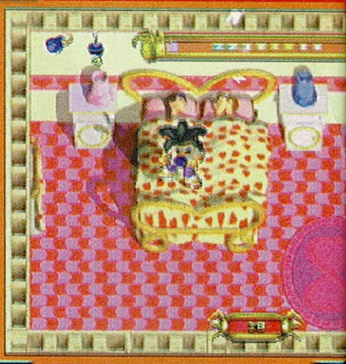
Un jeu sympa mais qui manque de finition.
Les joueurs purs et durs l'apprécieront cependant.



Pour trouver la clé de cette grille, partez vers la droite et, comme vous êtes tenace, continuez toujours vers la droite pour trouver des bonus.



Soyez précis dans vos déplacements et pensez que votre personnage peut sauter.



De nombreux endroits vous permettront de faire le plein de vie (les petits "Z").

Swag

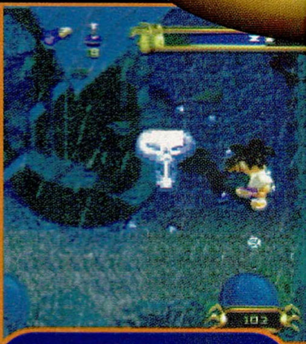
Core Design a sorti de ses cartons le Croque-Mitaine de nos amis d'outre-Manche, Swagman. Un type plutôt flippant qui va lancer les jumeaux Zack et Hannah dans une aventure où les cauchemars se taillent une place de rêve...

A la croisée du RPG et du jeu d'action, Swagman s'inspire de jeux tels que Zombies ou (de très loin) Zelda. On retrouve la 2D si chère aux softs sur 16 bits, mais le jeu intègre quelques effets spéciaux qui viennent égayer des décors un peu trop ternes (tourbillons, transparence, miroir, éléments 3D qui s'animent...). En début de partie, vous ne dirigez que le personnage masculin, Zack. Celui-ci pourra utiliser sa lampe de poche pour frapper, et les nombreuses clés qu'il trouvera en chemin pour avancer. Après avoir vaincu le premier boss, vous pourrez libérer Hannah de sa cage et permuter vos personnages (bouton L). Tout d'abord, on ne perçoit aucune différence entre les deux protagonistes, mais au fur et à mesure de ses investigations, on se rend compte que certains objets ne conviennent qu'à l'un ou l'autre des persos (comme le Yo-yo, que seule Hannah pourra utiliser pour actionner des mécanismes jusqu'alors inaccessibles). Lorsque vos personnages traversent les miroirs pour se rendre dans le monde des rêves, les différences deviennent vraiment notables. Une métamorphose s'accomplit alors, et nos héros, de petits mioches à la démarche gauche, vont se transformer en monstres sanguinaires: Zack deviendra un forcené de la baston, et Hannah fera preuve d'une agilité débordante. Vous l'aurez compris, la majorité des énigmes se réduira à utiliser le bon perso au bon endroit, où de les faire travailler en équipe. Le jeu est plutôt long (les développeurs parlent de seize mondes à parcourir), la difficulté est progressive et, même si un goût de déjà vu transparaît, le plaisir est grand de retrouver un jeu au système classique et plutôt bien léché.

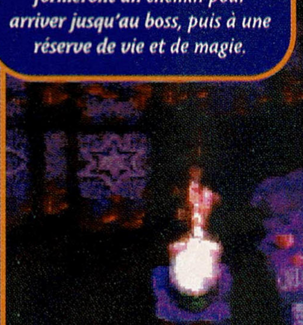
AVIS SWOUIG!

Après Tomb Raider, du même développeur, Swagman fait un peu pâle figure. De prime abord, on se croirait face à un jeu 16 bits, puis on revient tranquillement vers les 32 autoroutes de la Playstation. La musique est superbe, les loadings plutôt nombreux et certains effets spéciaux font plaisir à voir. Le principe qui vous obligera à faire collaborer vos deux personnages a déjà fait ses preuves, et, mine de rien, ceux-ci sont attachants. Malgré tout, même si le jeu est sympathique, je dirai que Swagman constitue une bonne initiation, en aucun cas une révolution...

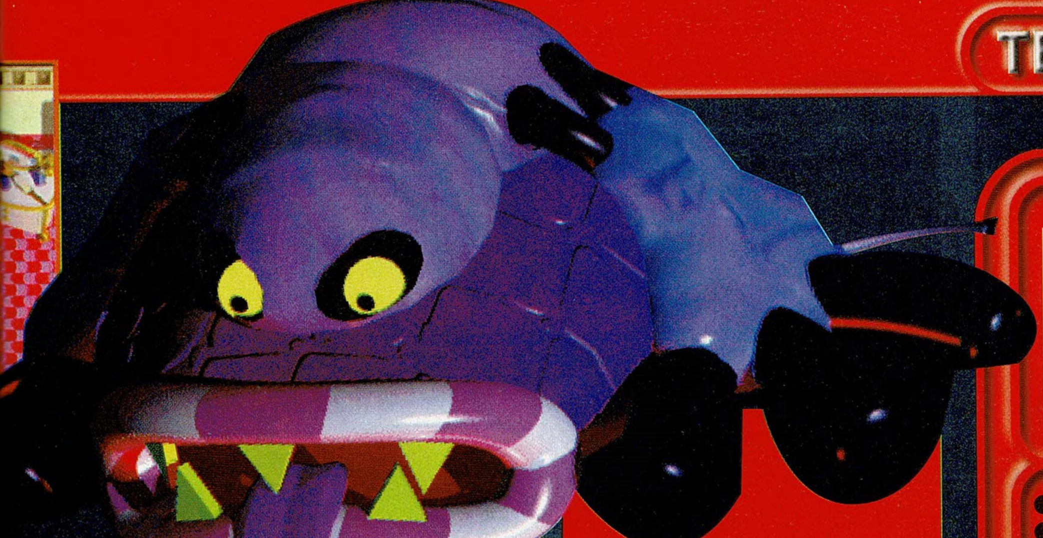
SPY



Tout comme dans Zelda, les bombes vous ouvriront de nouveaux passages.



Les scarabées récoltés formeront un chemin pour arriver jusqu'au boss, puis à une réserve de vie et de magie.



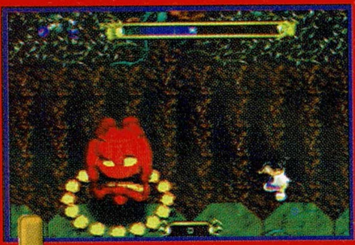
- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: -
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur: CORE DESIGN
- Éditeur: EIDOS
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

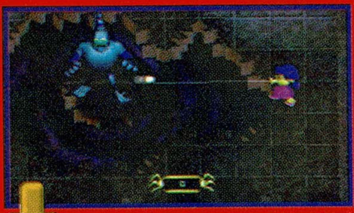
- ACTION/ROLE PLAYING GAME
- 1 JOUEUR
- Contrôle: MOYEN
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: INFINIS
- Sauvegarde: MEMORY CARD

FIDEL BOSSCO

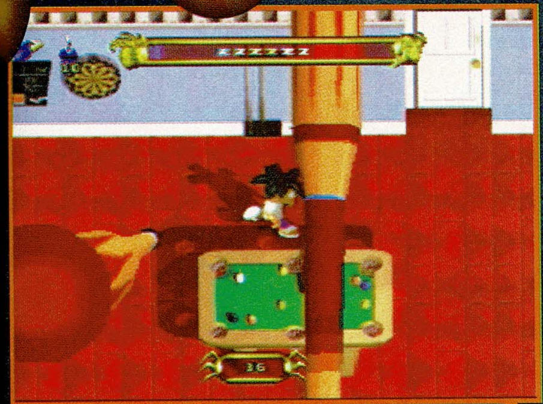
Les boss sont fidèles au poste et, franchement, ils ne sont pas trop coriaces. Comme d'habitude, certaines techniques sont plus efficaces que d'autres. Quand vous aurez libéré Hannah, n'oubliez pas qu'un perso sera peut-être meilleur qu'un autre face à certains boss. C'est dit.



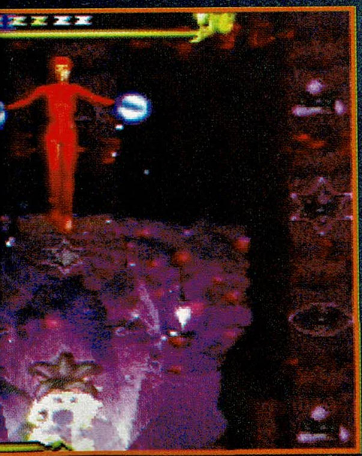
Le père Citrouillard compte beaucoup sur ses projectiles pour vous faire mordre la poussière. Renvoyez-lui la pareille.



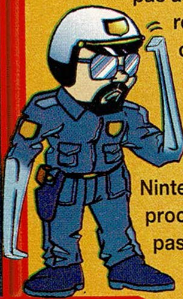
Comment battre le second boss? Faites comme indiqué sur la photo.



Certains effets spéciaux en 3D sont superbement efficaces.



AVIS OUI, MAIS...



Swagman est un jeu de plates-formes/aventure très sympathique. Certes, les graphismes ne sont pas à tomber à la renverse, mais il faut reconnaître qu'ils ont un certain charme (effets de transparence ou dégradés de couleurs...). En fait, s'il fallait comparer Swagman à un autre jeu, je pense que Addams Family Values, sur Super Nintendo, en serait l'exemple le plus proche: de la réflexion, de l'action et pas mal d'aventure. A réserver tout de même aux plus jeunes ou aux aventuriers en herbe.

NIIICO

PRESENTATION — 84%

Une longue séquence assez chouette en guise de mise en bouche. Puis... plus rien!

GRAPHISMES — 81%

Sans plus. La vue pose parfois problème, et la palette de couleurs est succincte.

ANIMATION — 79%

Personnages disgracieux, loadings à gogo, mais effets spéciaux réussis.

MUSIQUE — 89%

Les thèmes très variés collent à l'action. Une mise en condition idéale.

BRUITAGES — 82%

Variés et, comme la musique, parfaitement dans le ton.

DUREE DE VIE — 89%

Longue selon l'éditeur. Pour ma part, la sauvegarde sautait en permanence.

JOUABILITE — 80%

Quelques problèmes sur certains sauts, sinon tout se passe pour le mieux.

INTERET — 87%

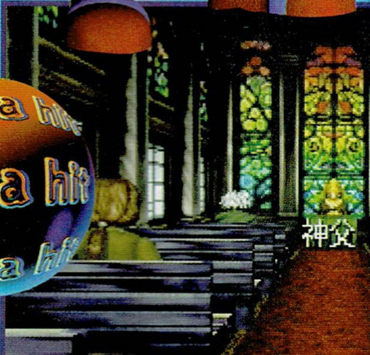
Grâce à des idées et un système convaincants, Swagman s'impose comme un jeu d'aventure classique dont la réalisation pèche un peu.

SHINING the HO

Victoire, enfin un RPG qui sort en France avant de sortir aux Etats-Unis! On aimerait avoir plus souvent des conversions aussi rapidement, surtout pour un RPG excellent comme ce Shining the Holy Ark.

Bien que nous ayons testé une version qui contenait encore quelques mots non traduits, on a pu apprécier de pouvoir jouer à ce jeu... en anglais! Ce qui est carrément plus sympathique qu'une version en japonais, mais toujours moins qu'en français. Ah, si Sega daignait traduire les jeux en bon vieux français! Shining est un jeu de rôles en vue subjective à la Dungeon Master. On avance case par case, mais de façon rapide et très précise. Ce qui évite la pléthore usuelle de bugs 3D. Vos personnages seront des combattants, des magiciens, des ninjas ou des monstres. Certains pourront recourir à la magie. Chose inhabituelle, vous récupérerez des blocs de minerai que le forgeron pourra parfois transformer en super-armes! Vous pourrez en plein combat changer un perso amoché contre un valide. Seulement quatre peuvent se battre à la fois. Voici quelques conseils: lorsque vous êtes face à deux statues dans un endroit où il y a des pierres précieuses, donnez la même somme à chacune, et pas deux gemmes de la même couleur. Lorsque vous êtes sur la petite île où il y a des tortues, tournez-vous vers le rocher que vous voyez à l'horizon. Puis utilisez le collier avec une tête de mort: un chemin apparaîtra. Devant la tour avec les dalles, marchez dans la direction indiquée. Car au moyen du bouton B, vous pouvez vous déplacer dans une direction différente de celle que vous regardez.

méga hit

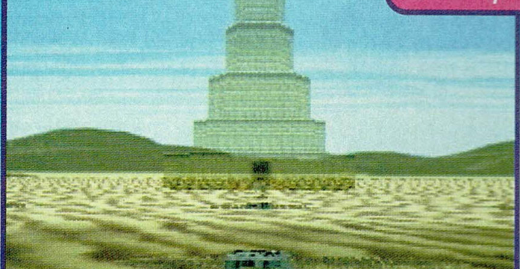


C'est ici qu'on peut sauvegarder.

AVIS **OUI!**

En quelques mois, Shining the Holy Ark n'a pas pris une ride et reste un des tout meilleurs RPG de la Saturn. Il est long et intéressant, tellement que lorsque je l'avais testé en version japonaise, j'avais été très près d'en voir la fin! Il est à la fois beau, original et passionnant. Voici un jeu à ne pas rater... Vivement qu'il sorte en boutique: il me le faut! Donc, si vous n'y jouez pas, vous connaissez le tarif: Switch chez vous par Chronopost!

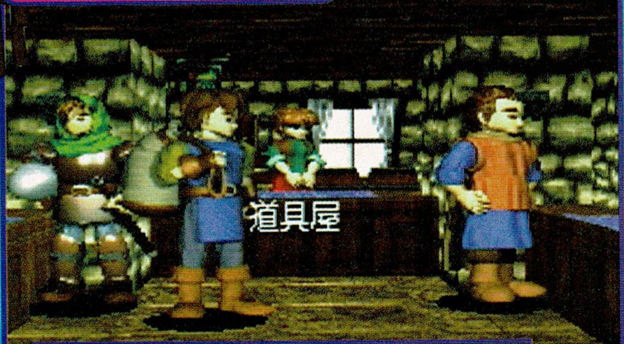
PANDA



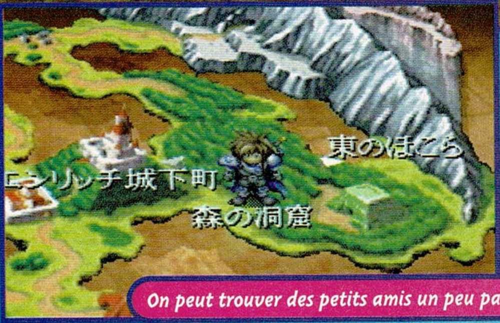
La fameuse tour!

バッソ
HP 29
MP
LV 1

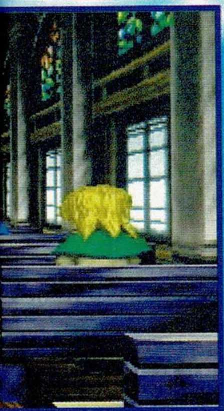
Les boutiques sont bien remplies.



Consultez la carte du niveau.



On peut trouver des petits amis un peu partout.



Une série d'icônes pour vos actions!

INDA
288
129
14
リサ
HP 253
MP 126
LV 12
アカネ
HP 226
MP 166
LV 12
調べる

- **Version:** OFFICIELLE
- **Dialogues:** -
- **Textes:** ANGLAIS

- **Développeur:** SEGA
- **Editeur:** SEGA
- **Disponibilité:** OUI
- **Prix:** E

- **ROLE PLAYING GAME**
- **1 JOUEUR**
- **Contrôle:** BON
- **Difficulté:** MOYENNE
- **Niveaux de difficulté:** -
- **Continues:** -
- **Sauvegarde:** OUI

PRESENTATION	*Une présentation assez sympa, mais on a déjà vu beaucoup mieux.*	84%
GRAPHISMES	*Beaux dans l'ensemble.*	90%
ANIMATION	*Il n'y a pas vraiment d'animation dans ce genre de jeu.*	-
MUSIQUE	*Très agréable.*	89%
BRUITAGES	*Quelques bons échantillonages vocaux, et des bruitages très honnêtes.*	88%
DUREE DE VIE	*Le jeu est assez long et certaines énigmes sont ardues.*	90%
JOUABILITE	*En anglais, c'est tout de suite plus facile.*	90%

INTERET

Ce RPG est un grand parmi les grands... Je ne saurais trop vous conseiller de vous le procurer... Même Marc a craqué!

94%

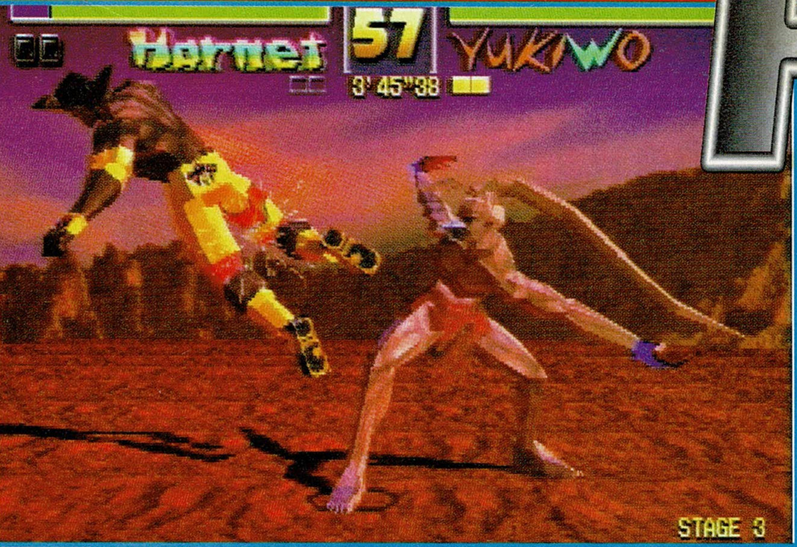
AVIS **OUI!**

J'attendais avec impatience la version anglaise de ce magnifique RPG qui m'avait fait passer quelques nuits blanches en version japonaise. Les japonophobes pourront enfin avoir le plaisir d'y jouer à leur tour. Les combats sous forme d'icônes sont d'une simplicité (et d'une beauté en ce qui concerne les magies) exemplaire, les énigmes sont juste assez difficiles pour vous faire réfléchir quelque temps sans vous bloquer, et les donjons sont longs et stressants à souhait. Vous n'aurez donc plus aucune excuse pour ne pas avoir joué à ce méga-hit.

CHEUB

Fighte
im

L'adaptation d'un jeu d'arcade de Taito répondant au doux nom de Fighter's Impact débarque sur la Playstation... Quel sera le verdict?

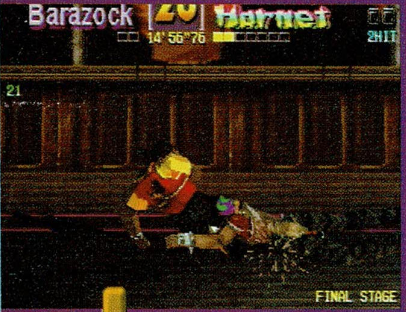


Une bonne claque à la méchante Marcouille.

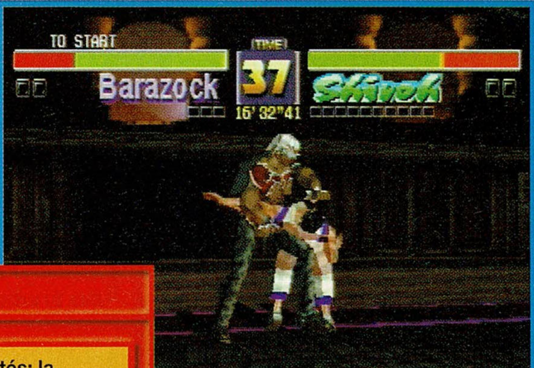
Fighter's Impact est un jeu de baston dont les personnages sont modélisés en 3D. On peut esquiver les coups en faisant un pas de côté. Ce qui permet de passer dans le dos de l'adversaire. Les prises de corps et autres projections sont bien entendu au rendez-vous. Il est possible, comme dans Tekken, de décocher un coup très puissant, mais qui demande une préparation assez longue. Les Combos se réalisent avec beaucoup de facilité. Il y a bien entendu des personnages cachés. Lorsque vous finirez le jeu, vous pourrez combattre avec eux. On peut éjecter l'adversaire en dehors de l'aire de combat, et réaliser le célèbre Ring Out de Virtua Fighter. La grande originalité de ce jeu tient au fait que chaque combattant peut choisir un style de combat parmi les trois proposés. Ce qui offre au joueur trois panoplies de coups complètement différents pour chaque combattant. Il va sans dire que les costumes vont avec. Citons parmi les techniques proposées le Street Fight, le catch, le karaté, le kung-fu... Cette dernière est de loin ma préférée, car elle est très fidèlement reproduite. On pourra regretter que les personnages n'aient pas bénéficié d'une modélisation un peu plus fine. En fait, on a du coup l'impression que ce jeu est en retard sur le plan de la réalisation technique. Et c'est dommage.

POUM POUM

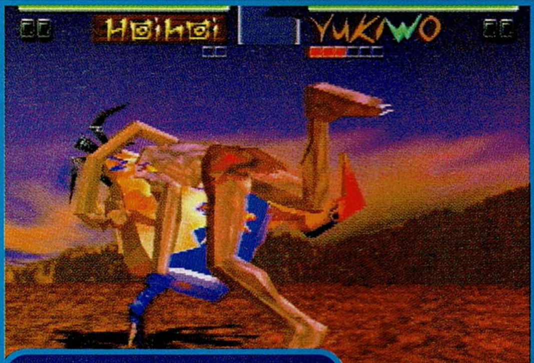
Ce jeu est plutôt tourné vers le réalisme. Ainsi, pas de boule de feu de folie, ni de gerbes de sang de cinq mètres. C'est un style, diront certains.



Quelques lignes donnent une impression de vitesse à l'impact.



Une position peu agréable.

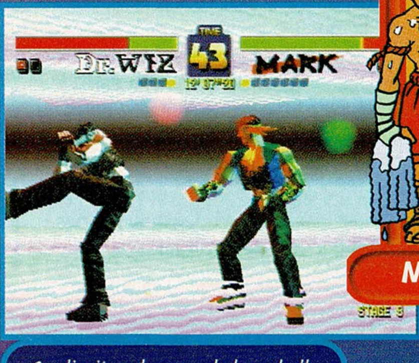


Attention aux mauvaises odeurs!

AVIS OUI, MAIS...

Ce jeu possède de nombreuses qualités: la première étant de pouvoir choisir entre trois styles de combat pour chaque personnage... Mais il n'est pas très beau, on dirait une sorte de clone de Tekken 1, qui du reste a bien vieilli. Fighter's Impact est un jeu sympa, mais qui n'est pas au top. Ce qui n'empêche pas d'y jouer et de passer de très bons moments avec! Mais il est à réserver, à mon avis, aux passionnés du genre qui désirent absolument un nouveau jeu.

PANDA



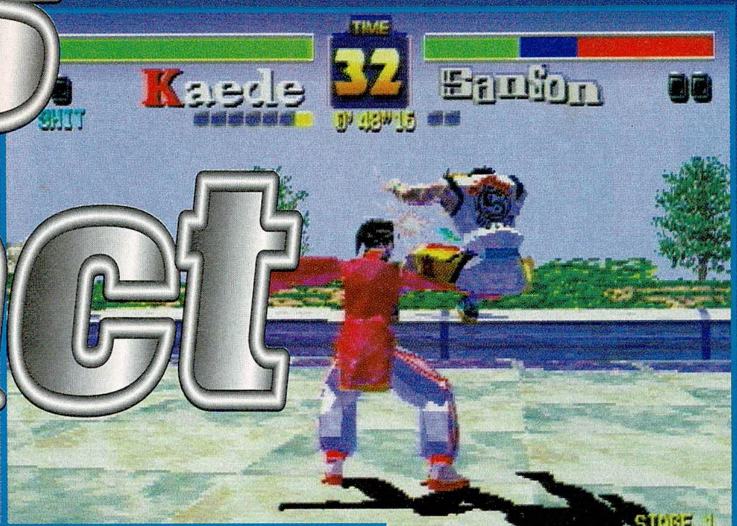
On dirait un lanceur de base-ball.

AVIS OUI, MAIS...

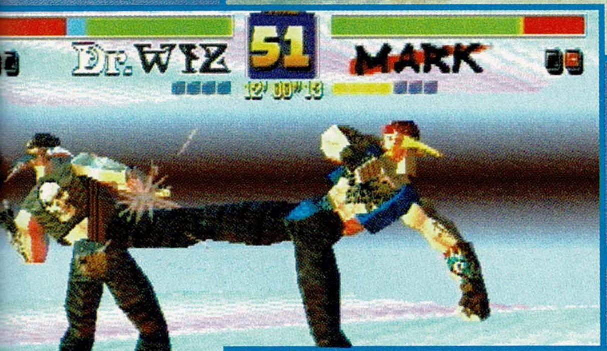
Sans être un hit, Fighter's Impact est un jeu sympa. Les personnages sont un peu moches, les enchaînements plutôt difficiles au début, mais il y a quelques bonnes idées, à commencer par les différents styles de combat. Il y a des coups spéciaux assez cools, et la jouabilité est correcte. Si vous êtes un fan de jeu de baston, Fighter's Impact vous fera passer le temps. Il reste cependant au-dessous d'un Tekken 2, sans même parler de Soul Blade. Pour public averti.

MARC

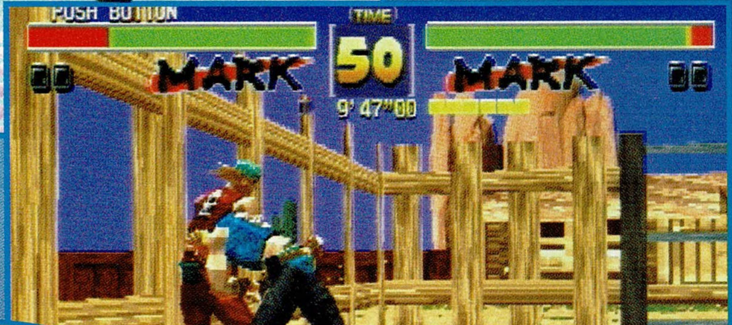
r'S pact


TIME
32
Kaede
Sanfon
0' 48"15
STAGE 1

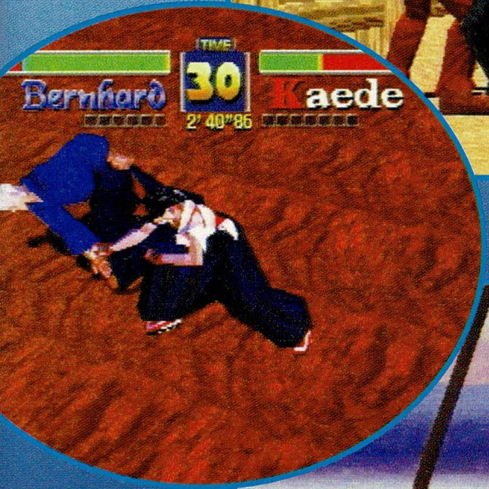
Ce coup termine un excellent Combo.


Dr.WIZ
51
MARK
12' 00"13

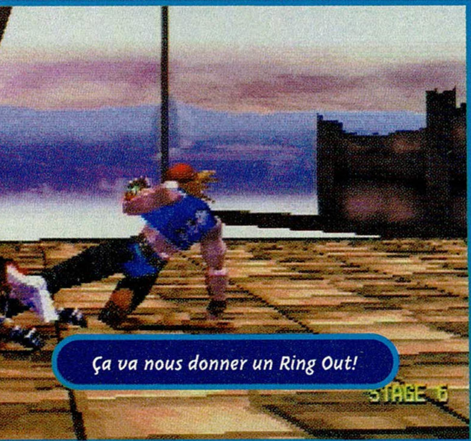
Ne te laisse pas dominer par le côté obscur!


PUSH BUTTON
TIME
MARK
50
MARK
9' 47"00

Il fonce dans le tas.


TIME
Bernhard
30
Kaede
2' 40"86

Donne-moi ta main et prends la mienne...



Ça va nous donner un Ring Out!

- **Version:** IMPORT
- **Dialogues:** –
- **Textes:** JAPONAIS

- **Développeur:** TAITO
- **Éditeur:** TAITO
- **Disponibilité:** OUI
- **Prix:** E

- **BASTON**
- **1 JOUEUR**
- **Contrôle:** BON
- **Difficulté:** MOYENNE
- **Niveaux de difficulté:** –
- **Continues:** –
- **Sauvegarde:** OUI

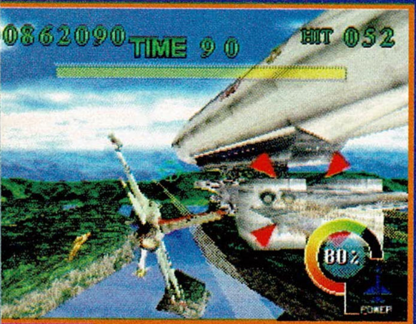
PRESENTATION	Eh bien, il n'y a rien du tout ou presque...	60%
GRAPHISMES	Les combattants sont moches, les décors quant à eux sont honnêtes.	80%
ANIMATION	Très correcte, bien qu'elle aurait pu être un poil plus rapide.	86%
MUSIQUE	Agréable.	88%
BRUITAGES	Il n'y a pas grand-chose à dire: ils sont classiques.	84%
DUREE DE VIE	Le jeu n'est pas trop dur, sauf le dernier boss. A deux, c'est sympa.	87%
JOUABILITE	La prise en main n'est pas évidente, car il faut assimiler beaucoup de techniques.	84%

INTERET

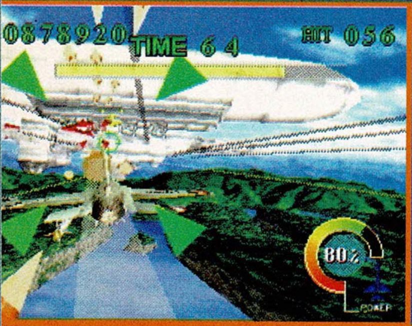
Fighter's Impact n'est pas un grand hit, mais un jeu sympa pour les inconditionnels de la baston en manque de nouveautés.

85%

SKY TA



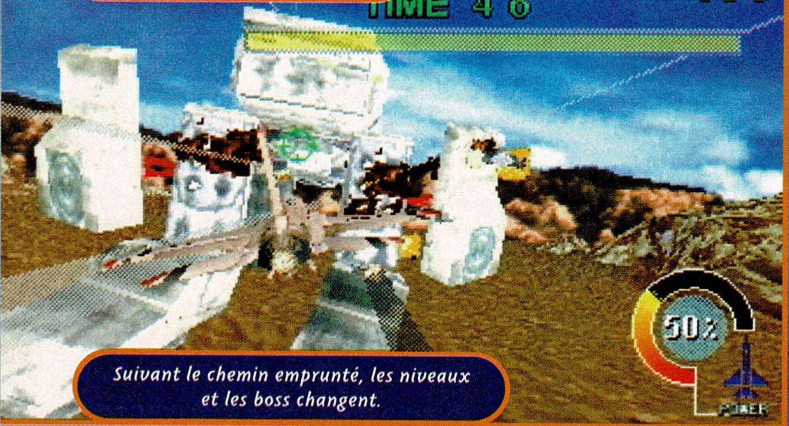
Sauf exception, on ne peut pas heurter les décors.



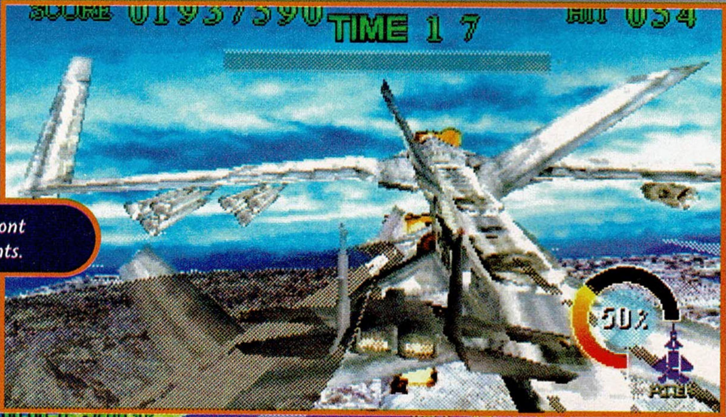
Un curseur vert indique les cibles pour les missiles.

Sortez les cassettes poussiéreuses de "Top Gun", les avions de chasse s'apprêtent à décoller. Sky Target est un shoot them up aérien qui ne regarde pas à la dépense: missiles et munitions à l'infini!

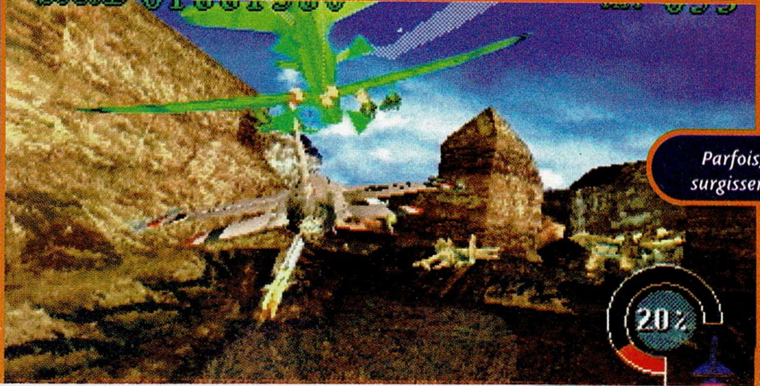
Pas la peine d'être sorti premier de sa promotion pour piloter les quatre avions de chasse proposés dans Sky Target. Que ce soit le F-14D, le F-15S/MTD, le F-16C ou encore le Rafale-M, quelques coups de paddle suffisent à virevolter comme un oiseau. Enfin, plus ou moins... Tout d'abord, comme sur un véritable avion, le haut et le bas sont inversés sur le pavé directionnel. Quand on appuie en haut, l'avion pique du nez et vice et versa. L'aspect simulation s'arrête là (une option permet même de rétablir les directions verticales au paddle). Le reste est un véritable jeu d'enfant, il suffit de déplacer l'avion à l'écran sans se soucier des volets, du train d'atterrissage et des milliers de voyants qui clignotent habituellement dans un cockpit. On regrette toutefois de ne pas pouvoir faire de looping ou un simple tonneau. Ici, une seule préoccupation: buter tous les ennemis et éviter leurs tirs. Pour cela, vous avez à votre disposition une mitrailleuse et des missiles à tête chercheuse en quantité illimitée. La mitrailleuse n'est réellement utile que dans les combats au "corps à corps". La plupart du temps, ce sont les missiles qui entrent en action. Pour les activer, justement, il faut positionner la mire de visée sur les cibles indiquées par des curseurs verts. On tire. Si le curseur devient rouge, le pilote ennemi n'a plus que quelques secondes à vivre. Tout cela a l'air plutôt simple, en effet, mais les cibles sont tellement nombreuses qu'il faut agir rapidement tout en esquivant les missiles ennemis. Il y a une quinzaine de niveaux avec la possibilité de choisir son itinéraire à deux moments dans le jeu. Quel que soit le chemin choisi, chaque niveau est défendu par un énorme boss dans la grande tradition des shoot them up.



Suivant le chemin emprunté, les niveaux et les boss changent.



Tous les boss sont impressionnants.



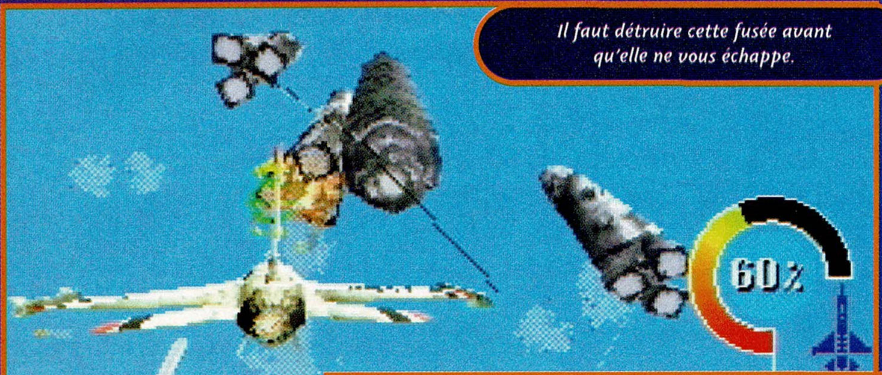
Parfois, les ennemis surgissent de derrière.

AVIS NON!

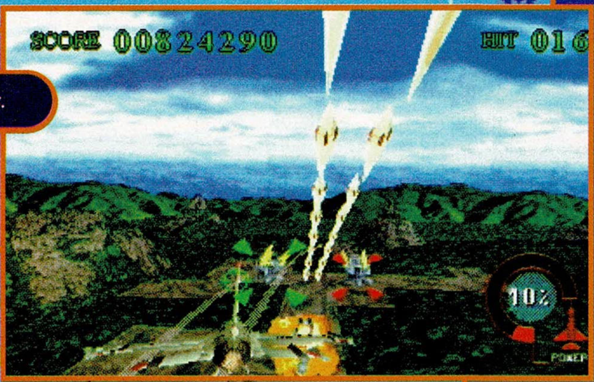
Voilà un shoot them up aérien qui vole au ras des pâquerettes. En général, j'aime bien les jeux bourrin mais là, c'est vraiment trop. Des missiles à l'infini, on se demande bien à quoi sert la mitrailleuse. Pour éviter d'être touché, il suffit de bouger dans tous les sens sans s'arrêter. Au départ ,je me suis bien poilé, mais l'intérêt s'envole au bout de quelques heures.
Si vous adorez les combats d'aviateurs genre "Top Gun", Sky Target peut vous plaire. Et encore, je ne suis pas sûr. Je préfère de loin Panzer Dragoon 2.

MARC

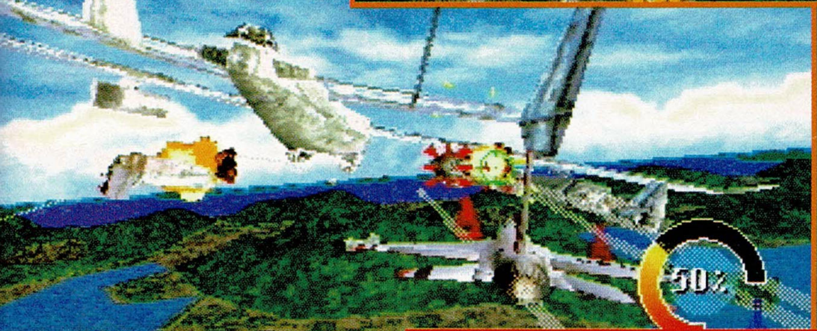
ARGET



Il faut détruire cette fusée avant qu'elle ne vous échappe.



Les cibles au sol sont plutôt rares.



Les boss ne sont pas si redoutables que ça.

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: -
- Textes: -

- Développeur: SEGA
- Editeur: SEGA
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- SHOOT THEM UP
- 1 JOUEUR
- Contrôle: BON
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: 3
- Sauvegarde: -

PRESENTATION 80%

Quelques séquences cinématiques de bonne facture, mais rien de plus.

GRAPHISMES 82%

La Saturn est sûrement capable de mieux. Au moins les décors sont variés.

ANIMATION 88%

Rapide et il n'y a pas de ralentissement. L'effet de fumée est moyen.

MUSIQUE 82%

Des musiques speedées qu'on oublie tout aussi vite. Chaotique, tout ça.

BRUITAGES 86%

Ceux de l'avion manquent de pêche, cependant l'ambiance est bonne.

DUREE DE VIE 78%

Il y a pas mal de niveaux, mais on termine rapidement le jeu.

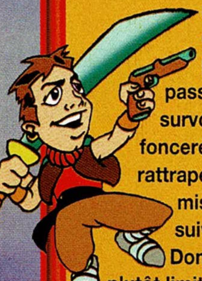
JOUABILITE 86%

Le maniement ne pose pas de problèmes. Il faut du temps avant de bien esquiver.

INTERET 80%

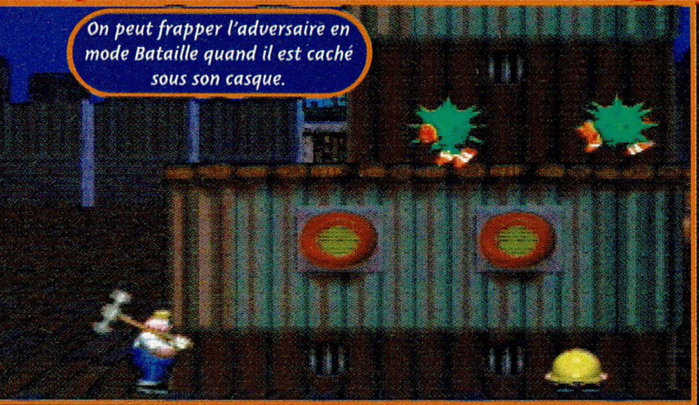
Un shoot them up très bourrin à réserver aux nostalgiques d'Afterburner.

AVIS OUI, MAIS...



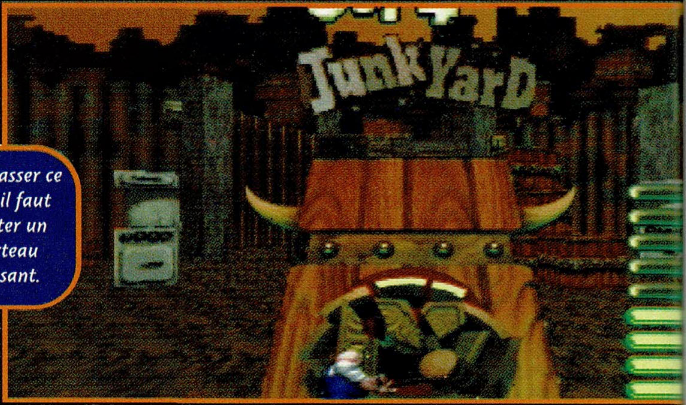
Mouais... Un jeu à la After Burner qui aurait pu être plus sympa si les programmeurs avaient soigné les graphismes et la gestion de la 3D... Les missions sont bien pensées (après un classique passage au-dessus d'un océan, vous survolerez une ville, un canyon, ou foncerez dans la stratosphère pour rattraper une fusée). A la fin de certaines missions, vous pourrez choisir la suivante parmi deux proposées. Dommage, donc, qu'un jeu à l'intérêt plutôt limité ne soit pas doté d'une réalisation parfaite.

CHEUB



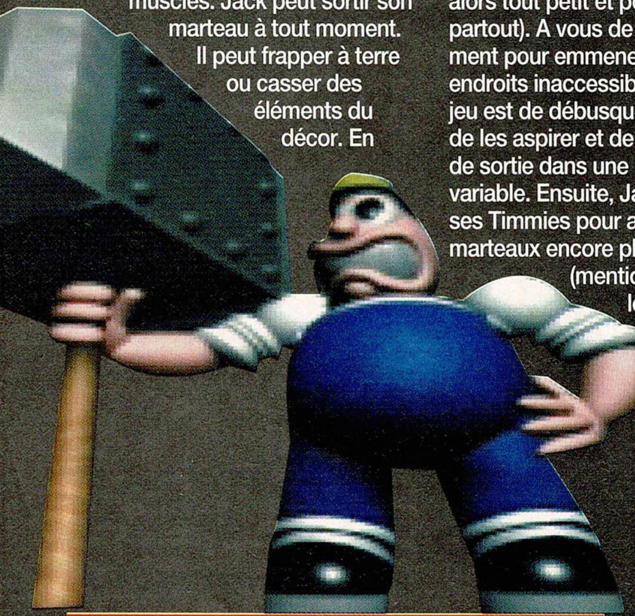
On peut frapper l'adversaire en mode Bataille quand il est caché sous son casque.

TRASH IT

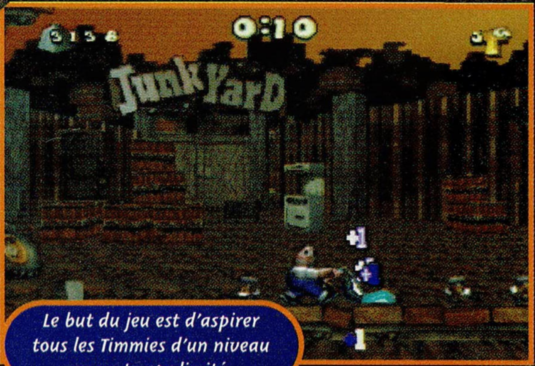


Pour passer ce boss, il faut acheter un marteau puissant.

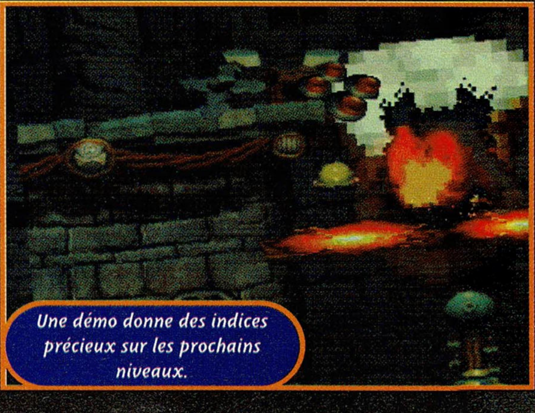
Ne vous fiez pas aux apparences, Trash It est bel et bien un jeu de réflexion. Un gros costaud avec des méninges, voilà qui mérite le détour.



Jack est un gros fier-à-bras qui n'a qu'une envie: tout casser avec son marteau. Seulement, le pauvre est tout le temps bloqué dans son travail. Vous serez la tête et lui les muscles. Jack peut sortir son marteau à tout moment. Il peut frapper à terre ou casser des éléments du décor. En frappant au bon endroit, il peut provoquer des chutes de pierres. Sinon, Jack peut courir, sauter, prendre et déplacer des objets, grimper aux échelles et se planquer sous son casque (il est alors tout petit et peut se faufiler partout). A vous de jouer intelligemment pour emmener Jack aux endroits inaccessibles. Le but du jeu est de débusquer des Timmies, de les aspirer et de trouver le gong de sortie dans une limite de temps variable. Ensuite, Jack revend ses Timmies pour acheter des marteaux encore plus puissants (mention spéciale pour le marteau-missile atomique). Si Jack se fait écraser, il perd ces créatures et tout est à refaire. Plusieurs objets viennent pimenter la partie (canons, tremplins avec des poids, tartes explosives, et bien d'autres gâteries), qui forment souvent des pièges machiavéliques. Il y a deux modes multijoueurs: un mode Bataille où il faut trouver le gong en premier et un mode Arcade où les joueurs travaillent en équipe et doivent finir au plus vite un niveau.



Le but du jeu est d'aspirer tous les Timmies d'un niveau en un temps limité.



Une démo donne des indices précieux sur les prochains niveaux.

AVIS OUI!

Sous son air idiot et brutal, Trash It cache un jeu de réflexion très intéressant si l'on se donne la peine de persévérer, et surtout si l'on supporte les foutus temps de chargement. Si, comme moi, vous pouvez rester zen, vous vous apercevrez qu'il est bien plus tactique qu'on pourrait le croire. Le design des niveaux est ingénieux et on s'y reprend à plusieurs fois pour optimiser chaque "récolte" de Timmies. Il est rare de voir des jeux aussi originaux, alors si vous êtes blasé et aimez la réflexion, laissez-vous tenter.

MARC

- **Version:** OFFICIELLE
- **Dialogues:** -
- **Textes:** FRANÇAIS

- **Développeur:** RAGE SOFT.
- **Editeur:** GT INTERACTIVE
- **Prix:** D
- **1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT**
- **RÉFLEXION**

PRESENTATION 80%
De très beaux écrans, mais que les chargements sont longs...

GRAPHISMES 85%
Décors sympa, héros mignon, le reste est une question de goût.

ANIMATION 90%
Rien à redire, mais elle n'est pas extravagante.

MUSIQUE 80%
Marrante, mais on l'oublie vite.

BRUITAGES 82%
Des bruitages classiques avec parfois un zeste de fantaisie.

DUREE DE VIE 90%
Si vous aimez, les trois modes vous amuseront longtemps.

JOUABILITE 90%
Aucune difficulté. Le contrôle du personnage est précis.

INTERET 87%

Un jeu de réflexion intéressant et original mais aux temps de chargement rébarbatifs.

GAME'S & ESPACE 3 games

PRÉSENTE

DRAGON BALL Z

ドラゴンボール

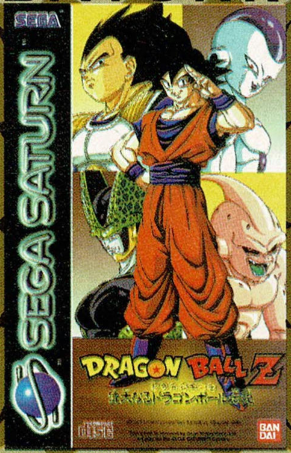
SUPER NINTENDO 489F

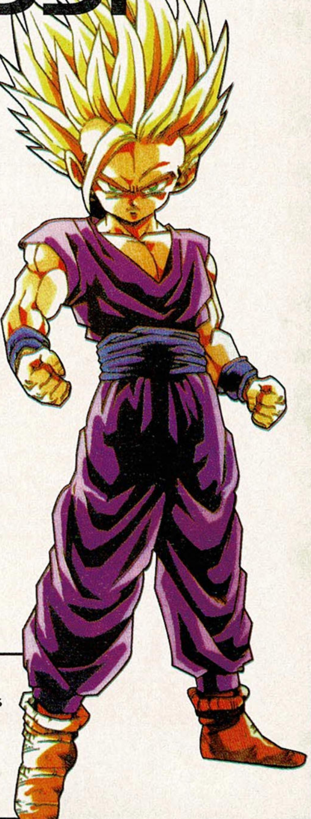
DRAGON BALL Z

PLAYSTATION 299F

PlayStation
DRAGON BALL Z
BANDAI

SATURN 399F





POINTS DE VENTE GAME'S

VELIZY 2
Centre Commercial
Tél. : 01 34 65 18 81

PARLY 2
Centre Commercial
Tél. : 01 39 55 19 20

ST QUENTIN YVELINES
Espace St Quentin
Tél. : 01 30 57 13 43

CERGY 3 FONTAINES
Centre Commercial
Tél. : 01 30 75 95 42

LILLE
Grand Place
Tél. : 03 20 13 92 92

VAL THOIRY GENEVE
Centre Commercial
Tél. : 04 50 20 86 06

AMIENS
Centre Commercial
Halles de Beffroi
Tél. : 03 22 91 73 33

MONTPELLIER
Centre Commercial
Auchan Plein Sud
Tél. : 04 67 20 12 66

POINTS DE VENTE ESPACE 3 games

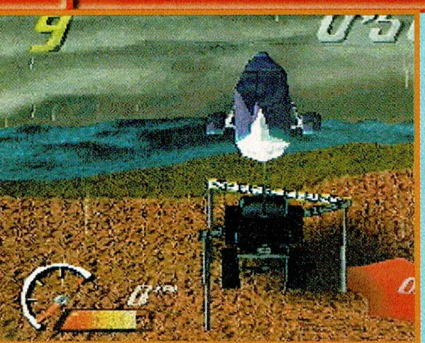
Vente par correspondance : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23
Espace 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N°1 - 59818 LESQUIN.

PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M° Hôtel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

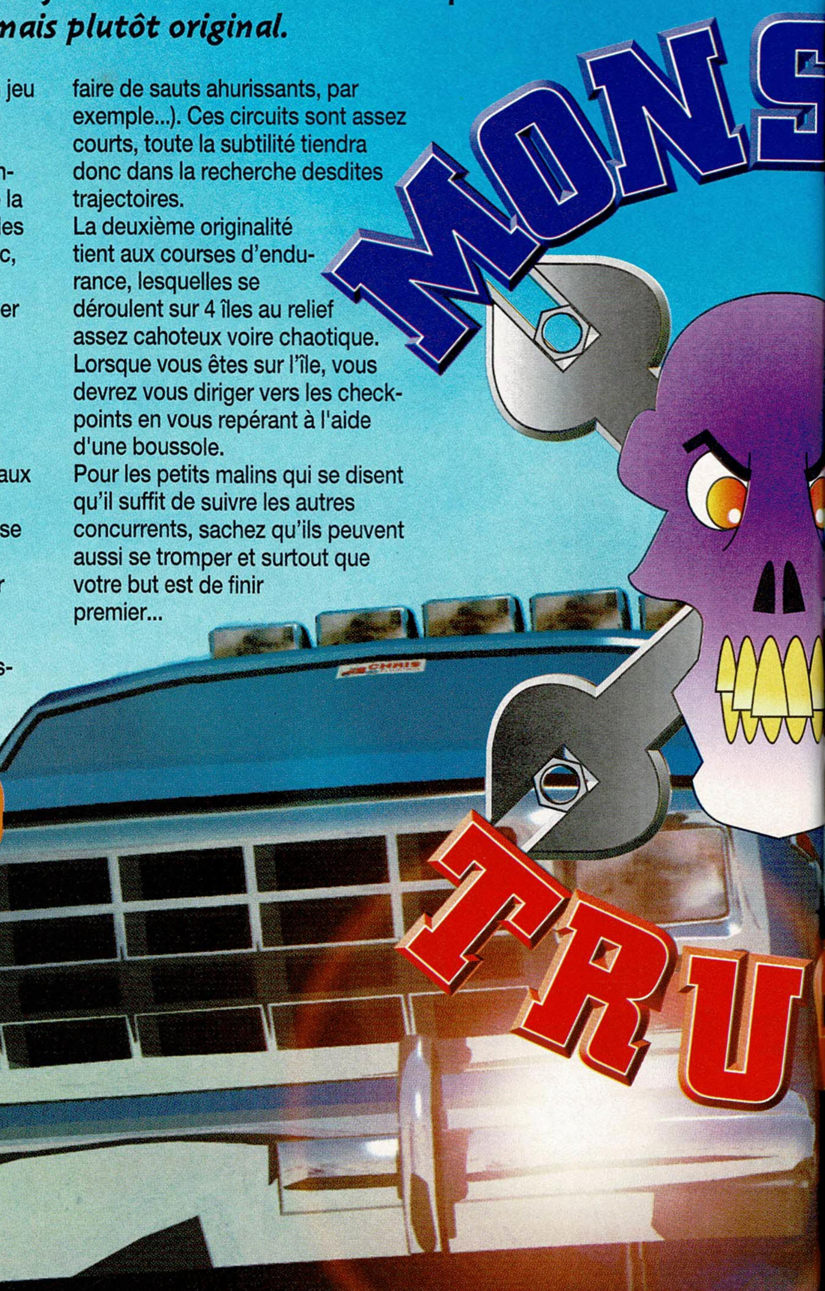
LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71
VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91



Pendant la course d'endurance, il ne sera pas rare que vous fassiez appel à l'hélico (bouton Triangle) pour qu'il vous remette dans le droit chemin.

La folie des Monster Trucks est un phénomène typiquement ricain. Les gars à l'origine de Destruction Derby ont compris que le créneau pouvait s'avérer rentable et s'y sont engouffrés avec force et fracas. Le résultat? Un titre pas forcément novateur mais plutôt original.

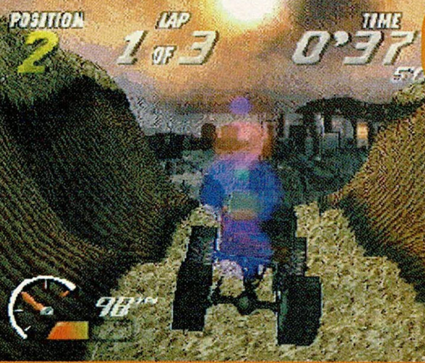


Eh oui! A vouloir faire un jeu de course, on tombe forcément dans les désormais classiques "championnat, entraînement, course contre la montre, choix parmi neuf véhicules aux habiletés particulières". Donc, plutôt que de nous intéresser au "déjà vu", voyons en quoi Monster Trucks se démarque des productions courantes.

Tout d'abord, vous dirigez d'énormes engins aux suspensions plutôt rebondissantes. Ces bestiaux se dirigent avec aisance, savent prendre de la vitesse mais sont sensibles aux chocs. Ainsi, il va vous falloir traverser les 7 circuits enneigés, ensablés, ou même bourrés de lave en choisissant les meilleures trajectoires, (celles qui ne vous font pas faire de sauts ahurissants, par exemple...). Ces circuits sont assez courts, toute la subtilité tiendra donc dans la recherche desdites trajectoires.

La deuxième originalité tient aux courses d'endurance, lesquelles se déroulent sur 4 îles au relief assez cahoteux voire chaotique. Lorsque vous êtes sur l'île, vous devrez vous diriger vers les check-points en vous repérant à l'aide d'une boussole.

Pour les petits malins qui se disent qu'il suffit de suivre les autres concurrents, sachez qu'ils peuvent aussi se tromper et surtout que votre but est de finir premier...



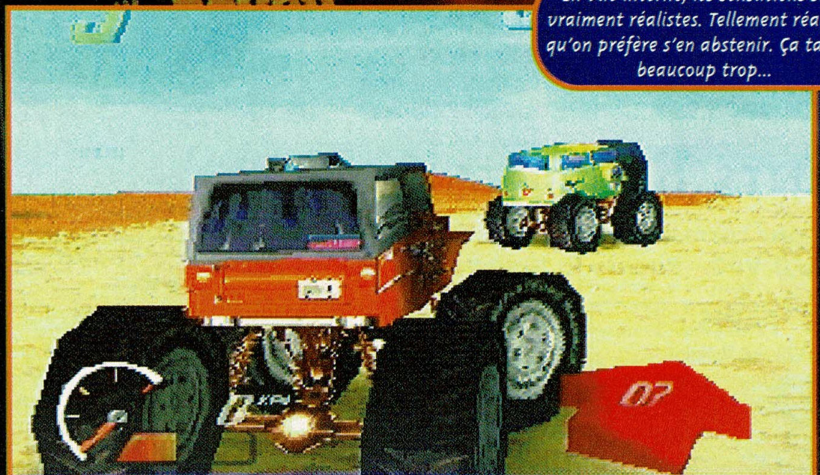
C'est bien beau les sauts, mais "plus dure sera la chute" puisque vous perdrez de votre blindage en vous réceptionnant.

AVIS ÇA ROULE, MAIS...

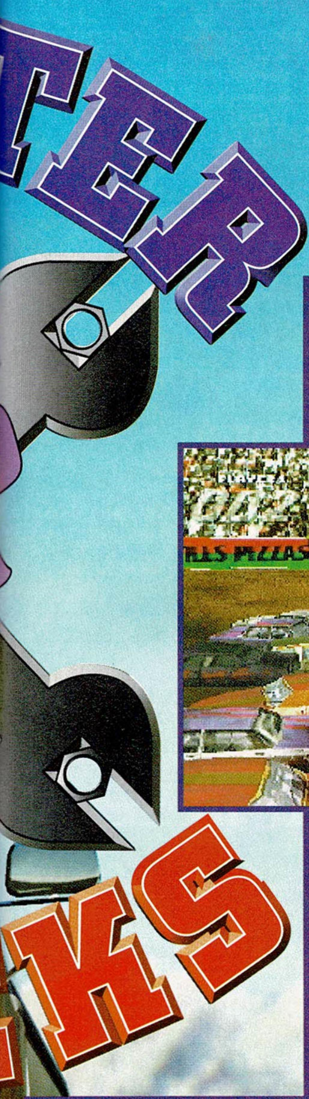
Ces carcasses métalliques risquent de faire chavirer bien des cœurs... Techniquement, le jeu est une réussite et, si on oublie le clipping, on s'en prend plein les yeux grâce à la variété des décors et à la vitesse des engins. Hardcore 4x4 fait vraiment pâle figure à côté, mais Monster Trucks laisse un petit goût fadasse dont je n'arrive pas à me débarrasser. Le challenge est intéressant, les sensations très bonnes, le rendu assez spectaculaire et le jeu très complet, mais le fun n'y est pas. L'ambiance est glaciale, et les parties s'enchaînent sans grande émotion, surtout qu'il n'y a pas de mode multijoueur simultané.

SPY

En vue interne, les sensations sont vraiment réalistes. Tellement réalistes qu'on préfère s'en abstenir. Ça tangue beaucoup trop...



Lors des Time Attack vous encaisserez des dégâts. Veillez donc à trouver les bonnes trajectoires.



AVIS **OUI, MAIS...**

Monster Trucks exploite la folie américaine pour ces voitures montées sur des roues énormes (big foot). Le jeu est beau, tout en 3D, et c'est fluide. Les véhicules sont en revanche plutôt difficiles à manier et demandent un temps d'adaptation. Certes, il est plus rapide et plus beau que son concurrent Hardcore 4x4, mais je me suis retrouvé trop souvent coincé dans une crevasse ou sorti de la piste sans y trouver de remède... Bref, techniquement, le jeu est très bon, mais, au niveau du fun, je préfère tout de même Hardcore 4x4.

SWITCH

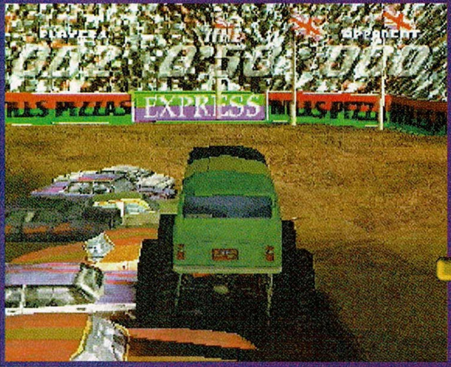
- Version: **OFFICIELLE**
- Dialogues: **ANGLAIS**
- Textes: **ANGLAIS**

- Développeur: **REFLECTIONS**
- Editeur: **PSYGNOSIS**
- Disponibilité: **OUI**
- Prix: **D**

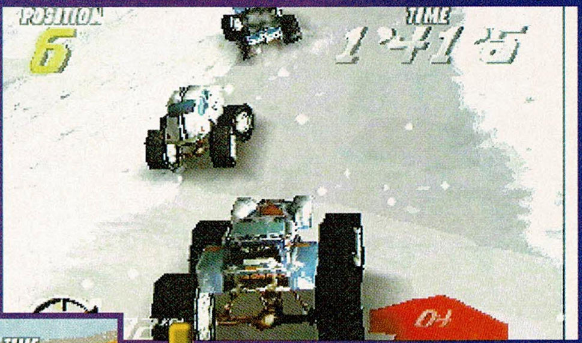
- **COURSE TOUT-TERRAIN**
- **1 JOUEUR**
- Contrôle: **EXCELLENT**
- Difficulté: **MOYENNE**
- Niveaux de difficulté: **3**
- Continues: **-**
- Sauvegarde: **OUI (MEMORY CARD)**

3 TYPES 2 JEUX

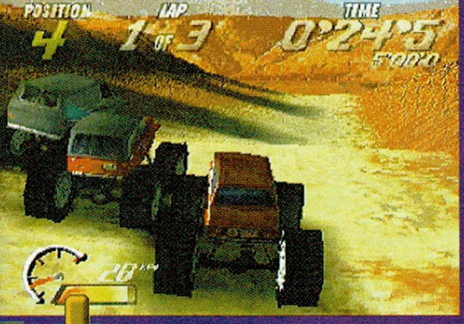
Après avoir choisi votre mode de jeu (Championnat, Practice, Course contre la montre ou Multiplayer), vous devrez choisir un type de jeu. Trois types différents sont disponibles, et, à chaque fois, vous aurez des challenges bien particuliers à remplir. Pour l'endurance et les courses normales, 9 concurrents, dont vous-même, seront en lice.



CAR CRUSHING: vous devez accumuler le plus de points possible en sautant sur les carcasses des voitures. Logiquement un concurrent en face fait de même et il faut être le plus rapide. C'est vraiment pas génial...



COURSE D'ENDURANCE: cette course vous oblige à vous repérer à l'aide d'une boussole (la flèche en bas de l'écran). Aucun tracé au sol, juste votre boussole, un brin de jugeote et dix check-points à passer pour finir la course. Vous pouvez concourir sur quatre îles différentes.



COURSE NORMALE: 7 circuits sont proposés et le tracé est indiqué au sol. Vous devez finir premier chacune des courses en faisant attention à ne pas trop prendre de dégâts.

PRESENTATION 50%

A part de beaux écrans de loading, rien à se mettre sous la dent.

GRAPHISMES 88%

Des décors variés, assez réalistes et des carrosseries très bien réalisées.

ANIMATION 91%

Ça "speede à donf", mais le clipping est un peu trop présent.

MUSIQUE 89%

Un peu de techno, pas mal de hard, un soupçon de rock, le tout de bon niveau.

BRUITAGES 79%

Le moteur est raté, mais les commentaires sont assez dynamiques.

DUREE DE VIE 88%

Sept courses, quatre îles, neuf bolides. Quand on aime, on ne compte plus...

JOUABILITE 90%

Les véhicules répondent parfaitement et leur maniement est très sensible.

INTERET

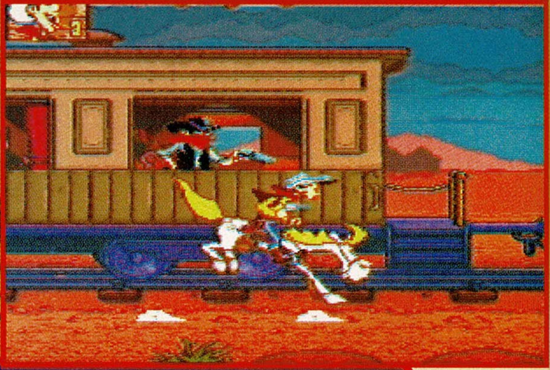
87%

Les papas de Destruction Derby vous proposent une simulation spectaculaire et assez efficace, mais qui manque cruellement de fun.

LUCKY LUKE

Pour ses cinquante ans d'existence, Infogrames fête à sa manière l'anniversaire de Lucky Luke en lui offrant un petit séjour sur Super Nintendo. En attendant un futur passage sur Playstation et Saturn, itinéraire d'un cow-boy gâté...

Créé en 1947 par Morris, Lucky Luke est devenu rapidement l'un des héros les plus célèbres de la bédé. Depuis cinquante ans, 77 albums se sont enchaînés. Traduits dans plus de 20 langues, ils se sont vendus à plus de 250 millions d'exemplaires. Une vraie folie. L'arrivée de Lucky Luke sur consoles de jeux vidéo n'est donc pas une surprise. Dans cette version Super Nintendo, notre héros devra, comme dans bon nombre de ses albums, mettre la main sur les frères Dalton, de nouveau évadés de prison. Douze niveaux sont proposés qui mêlent action et réflexion. Action quand Lucky Luke doit se servir de son arme pour tirer sur ses ennemis, et réflexion car, pour pouvoir sortir d'un niveau, il faut à chaque fois résoudre une énigme: trouver le directeur de la banque dans le premier niveau ou encore dénicher un os à offrir à Rantanplan, qui détient les clés de la prison dans laquelle sont retenus les gardiens (on reprend son souffle). Quelques séquences de shoot'em up ou des tableaux-bonus viennent entrecouper de temps à autre votre progression dans les différents niveaux: tir aux bouteilles, roulette de la chance ou bras de fer contre Jolly Jumper... Luckylukophiles, pensez-vous pouvoir tirer plus vite que votre manette?



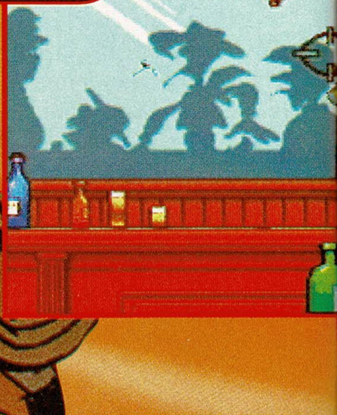
L'attaque du train est un grand classique des westerns. Lucky Luke n'y coupe pas.

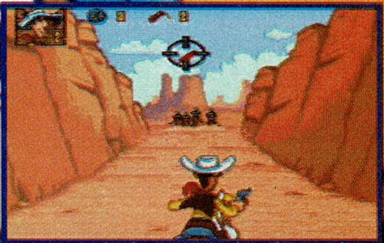
AVIS HOW LUCKY YOU ARE!

Quelle chance vous avez, cher lecteur... toujours en possession d'une SNIN!. Cette nouvelle production d'Infogrames a placé la barre très haut, et tous les éléments d'un grand jeu sont ici réunis. Les graphismes sont très fidèles à ceux de la bédé, la durée de vie est – comme toujours avec Infogrames – très appréciable, et le tout est assez varié (mélangeant habilement plates-formes et réflexion). Bref, la marque au tatou a une fois de plus bien exploité sa licence. Et vu l'actualité du moment sur SNIN, les plus jeunes seront aux anges. Chanceux, vous disais-je...

SPY

Les niveaux-bonus sont nombreux. Vous voici dans une partie de tir aux bouteilles. Visez juste et soyez rapide.



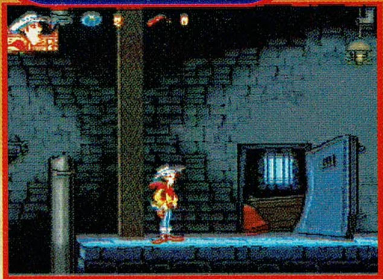


Partie de shoot'em up dans le Grand Canyon: tirez sur les bâtons de dynamite et les rochers qui déboulent.

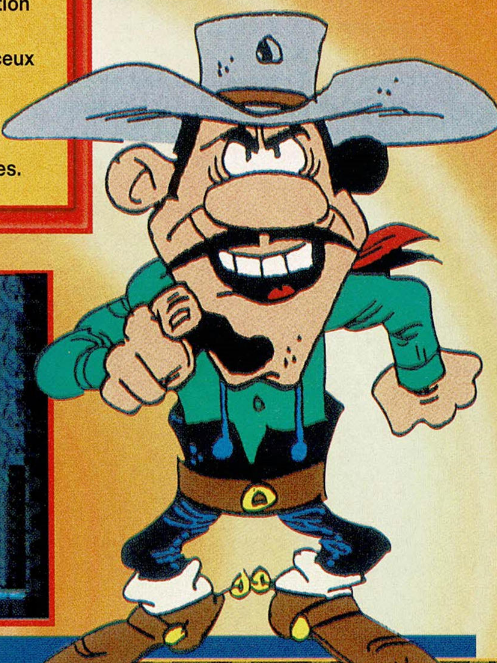
AVIS OUI!

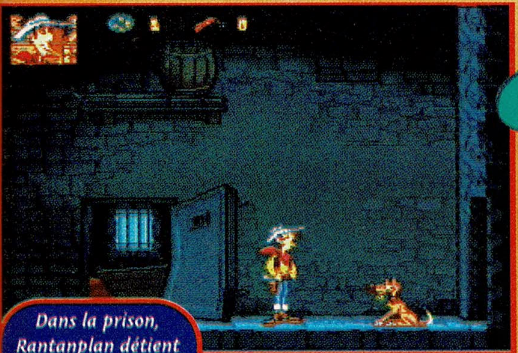
Les bédés de Lucky Luke sont sur mes étagères depuis que je sais lire. Si certains ont été nourris au biberon de lait chaud, d'autres, comme moi, ont été gavés à la purée de Dalton. Cette version de Lucky Luke est une bonne surprise. D'une part, le jeu restitue très fidèlement l'univers de Morris, d'autre part, la réalisation est excellente. Les graphismes sont bien ceux de la bédé et les animations s'avèrent souples et fluides. Seul petit reproche: la musique écrase de trop pauvres bruitages.

NICO



Un petit tuyau: les conduits de la prison sont dans un état déplorable...

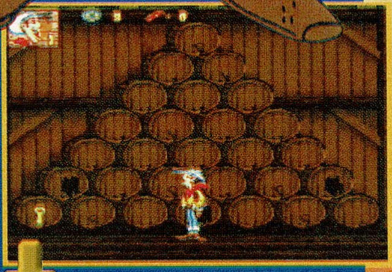




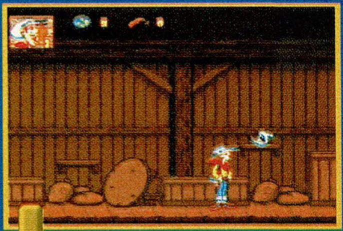
Dans la prison, Rantanplan détient la clé qui vous permettra de libérer le directeur et les gardiens retenus prisonniers.

FINGERS IN ZE NOZE

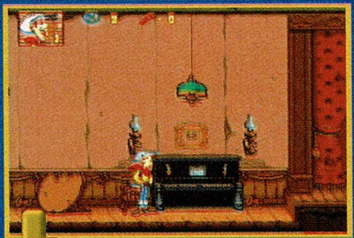
Lucky Luke est basé sur l'action mais aussi sur la réflexion. Voici un exemple type de ce qu'il vous faudra accomplir pour pouvoir accéder au stage suivant.



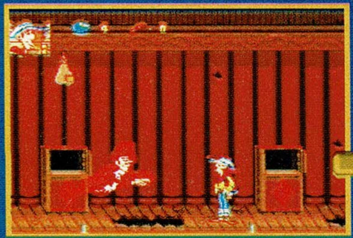
Allez au plus profond des caves du saloon. Sur votre gauche, vous trouverez une clé.



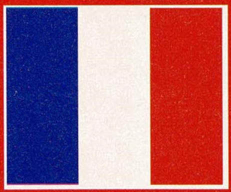
La clé ouvre le cadenas de la trappe du grenier. Une partition pour piano vous y attend.



Déposez la partition sur le piano qui se trouve au rez-de-chaussée du saloon. Une musique se fait entendre.



Fingers, le boss du niveau, attiré par la musique, fait son apparition. Tirez sur les sacs de sable pour l'éliminer.



- **Version: OFFICIELLE**
- **Dialogues: -**
- **Textes: FRANCAIS**

- **Développeur: INFOGRAMES**
- **Éditeur: INFOGRAMES**
- **Disponibilité: JUIN**
- **Prix: D**

- **PLATES-FORMES/RÉFLEXION**
- **1 JOUEUR**
- **Contrôle: EXCELLENT**
- **Difficulté: VARIABLE**
- **Niveaux de difficulté: 2**
- **Continues: MOTS DE PASSE**
- **Sauvegarde: NON**

PRESENTATION **88%**
Un écran d'options clair et une présentation des différents niveaux très sobre.

GRAPHISMES **89%**
Pas d'une qualité exceptionnelle, mais l'univers de Morris est fidèlement restitué.

ANIMATION **90%**
Les personnages sont animés correctement. Pas de ralentissement à signaler.

MUSIQUE **87%**
Les thèmes sont plutôt réussis.

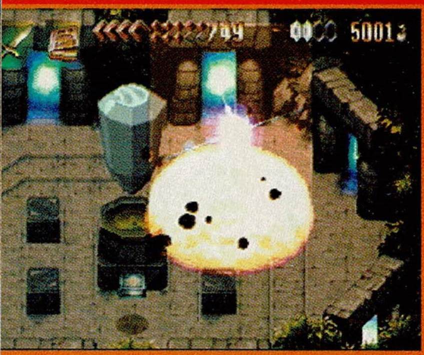
BRUITAGES **82%**
Rien de bien extraordinaire. Ils ne sont pas très nombreux.

DUREE DE VIE **88%**
Une douzaine de niveaux basés sur l'action et la réflexion: de quoi vous amuser.

JOUABILITE **90%**
Lucky Luke répond très bien à vos exigences. Rien d'anormal à signaler.

INTERET **90%**

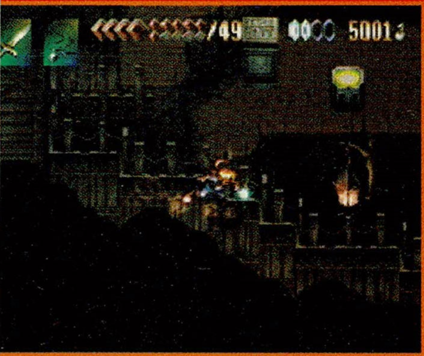
... pour les plus jeunes d'entre vous. 84% pour les autres. Un jeu de plates-formes et de réflexion très agréable.



Un monstre de moins.

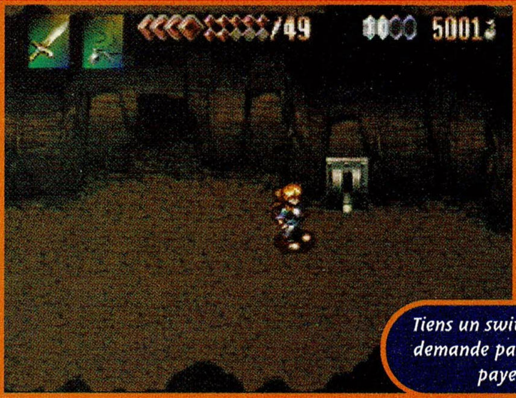
ALUND

Que diriez-vous de jouer à un très bon clone de Zelda sur Playstation? L'idée vous tente? C'est une preuve de bonne santé mentale, et vous verrez qu'Alundra est à la hauteur de vos espérances!

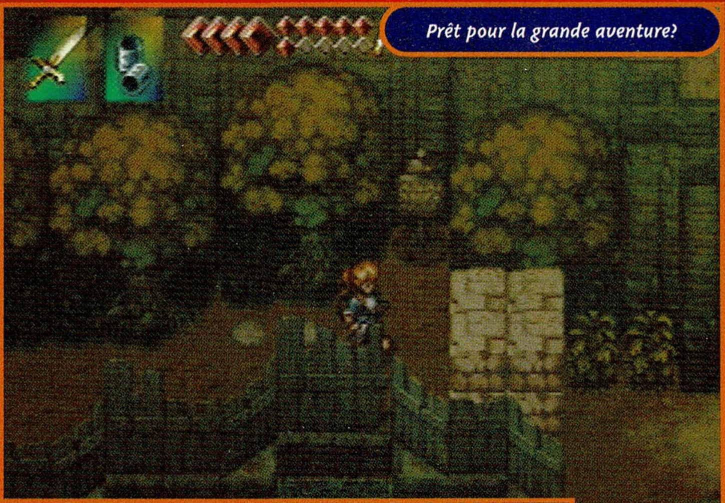


Les courses folles...

Vous incarnez un jeune héros du nom d'Alundra. Après avoir fait naufrage, vous êtes recueilli dans un village. Celui-ci, assez énorme, vous sert de lien pour aller dans les “donjons”. Ce qui donne un jeu très ouvert car vous pouvez vous balader très longtemps sans tourner en rond. Armé d'une simple épée, vous allez défier de puissants monstres et voyager dans les rêves (ou plutôt les cauchemars) de certains personnages. Car, comme tout jeune héros de RPG qui se respecte, vous avez le cœur sur la main. Comme dans Zelda, il n'y a pas de points d'expérience, juste un nombre de cœurs (encore eux!) que vous pourrez accroître. Bien sûr, les herbes et autres potions magiques sont au rendez-vous. Plusieurs chemins seront bloqués et, au fil de vos aventures, vous récupérez des objets qui vous permettent de franchir les obstacles, comme les traditionnelles bombes que l'on retrouve dans Zelda ou Neutopia. Votre héros est un sportif qui peut courir ou sauter... Pour sauvegarder, vous devrez accéder à des livres qui se trouvent dans le village et dans la plupart des donjons. Bien entendu, les énigmes sont au rendez-vous, avec des switchs, des passages secrets... Certes, tout ça reste très classique et ne renouvelle en rien le genre, mais c'est tellement efficace. Et comme un tel jeu faisait défaut à la Playstation, ne boudons pas notre plaisir. L'usage du japonais est un peu embêtant dans la mesure où le jeu est très vaste, mais rassurez-vous: il n'y a rien d'insurmontable.



Tiens un switch! Ouf, celui-là ne demande pas dix balles pour se payer un Twix...

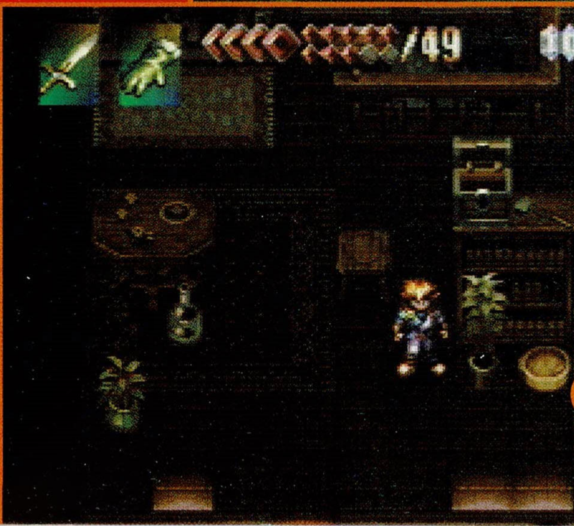


Prêt pour la grande aventure?

AVIS OUI!

Il n'y a pas de doute, Alundra est un excellent clone de Zelda. Il est bien réalisé, très riche et de longues heures sont nécessaires pour le terminer. En puis, attendu qu'il est unique dans son genre sur Playstation, je ne vois qu'une solution si le japonais ne vous rebute pas trop: jouez-y! Du reste, Gia n'a pas attendu bien longtemps avant de me piquer le pad. Même si Alundra n'est pas aussi profond que Zelda, ses indéniables qualités en font un méga-hit.

PANDA



Les graphismes sont très sympa.

RA

AVIS OUI!

La Playstation, console à RPG? FF7, Arc 2 ou Wild Arms: décidément, l'avance de la Saturn en la matière se réduit. Ce mois-ci, c'est donc Alundra qui sort, et pour le bonheur de tous les fans. Alundra m'a complètement enchantée, moi qui avais fini tous les Zelda (même celui sur Game Boy!), avec ses énigmes comme on les aime, ses villages, sa liberté dans les déplacements (peut-être trop?), ses combats action-RPG... Exactement comme dans Zelda. Alundra souffre un peu de la comparaison. C'est une pure copie, mais quand les clones sont réussis, je ne dis pas non!

GIA

méga hit

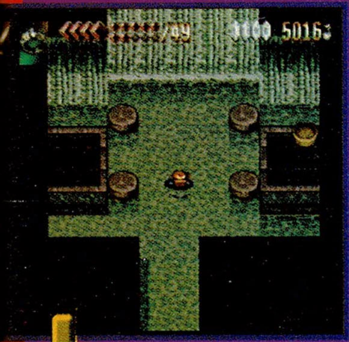
- **Version: IMPORT**
- **Dialogues: -**
- **Textes: JAPONAIS**

- **Développeur: SONY**
- **Éditeur: SONY**
- **Disponibilité: OUI**
- **Prix: E**

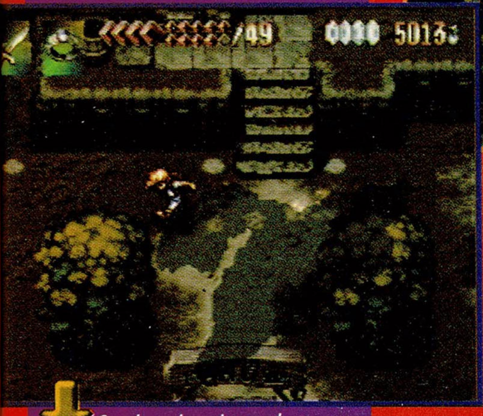
- **ACTION-RPG**
- **1 JOUEUR**
- **Contrôle: BON**
- **Difficulté: MOYENNE**
- **Niveaux de difficulté: -**
- **Continues: -**
- **Sauvegarde: OUI**

UN GRAND VILLAGE

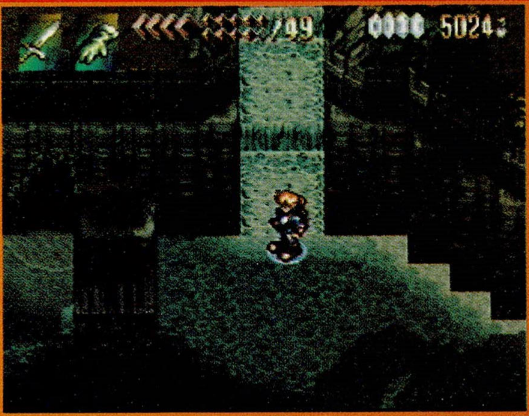
Le village fait le lien entre tous les mondes, et il est particulièrement vaste. Vous devrez donc bien le mémoriser, et surtout le fouiller complètement en début de partie, puis y revenir régulièrement!



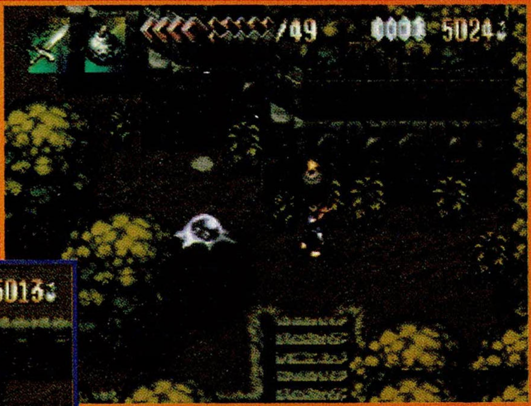
Il faut garder les yeux bien ouverts.



Courir, oui, mais pas dans n'importe quelle direction.



Un jeu plutôt mignon.



Attention à l'explosion!

PRESENTATION
Quelques séquences tirées du jeu. **70%**

GRAPHISMES
Assez mignons et l'ensemble est très soigné. **90%**

ANIMATION
Pas de problèmes, ça baigne. **88%**

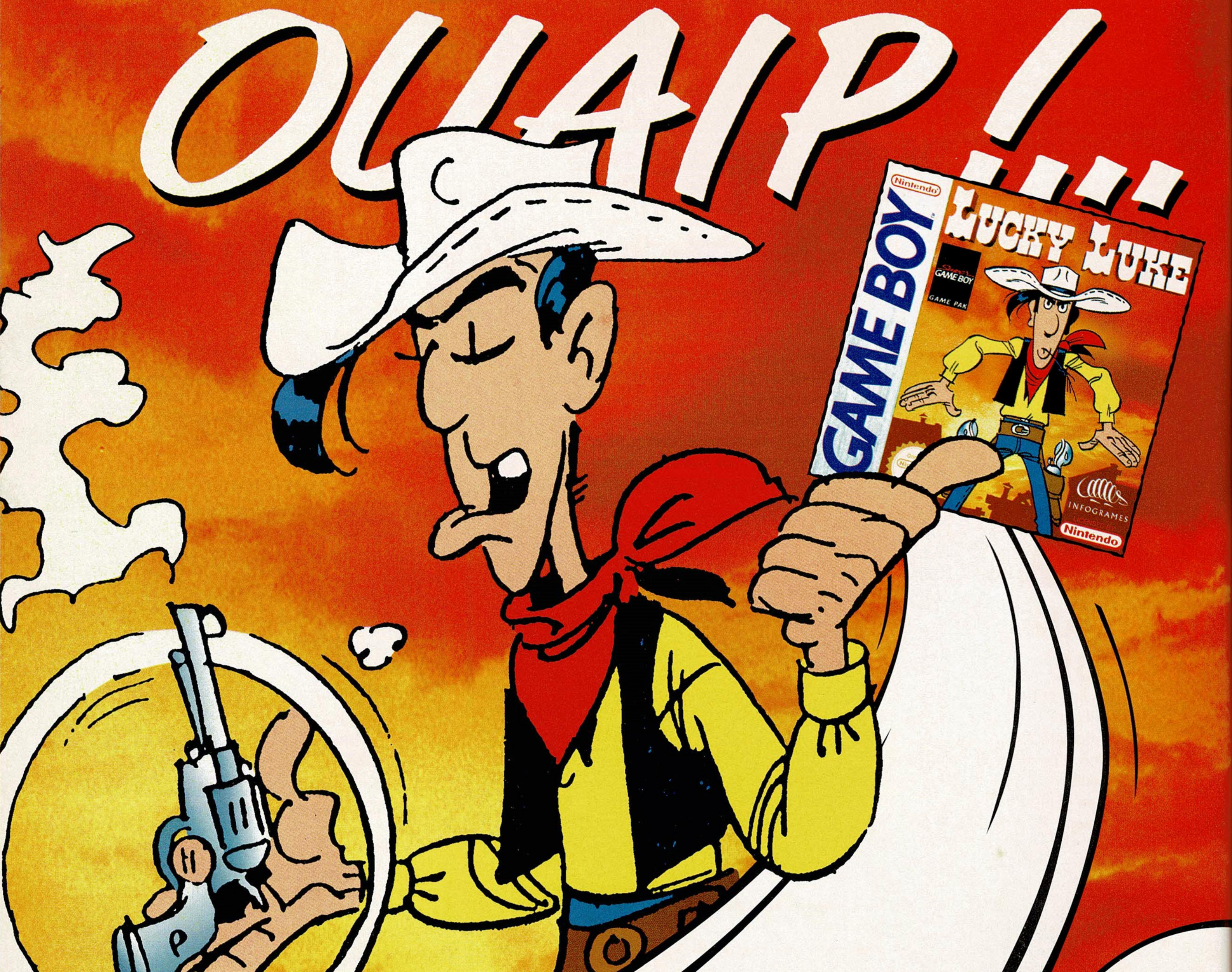
MUSIQUE
Pas mal, sans plus. **84%**

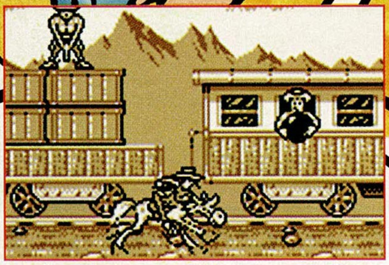
BRUITAGES
Très moyens pour de la Playstation. **83%**

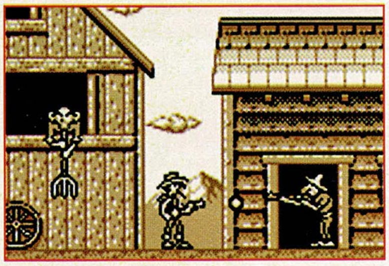
DUREE DE VIE
Le jeu est long et certaines énigmes ardues. **85%**

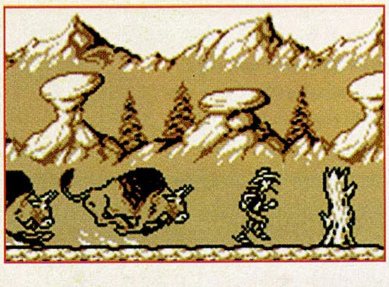
JOUABILITE
Le japonais est parfois un obstacle, sinon ça roule. **90%**

INTERET
C'est le premier action-RPG sur Playstation, et c'est une réussite qui risque de faire un gros carton. **93%**


OUAIP !....
Nintendo
GAME BOY
LUCKY LUKE
GAME BOY
GAME PAK
INFOGRAMES
Nintendo







LE PLUS CÉLÈBRE
COW-BOY DU FAR-WEST,
MAINTENANT C'EST TOI!

LUCKY LUKE

- 60 écrans pour vivre des aventures pleines de rebondissements, des énigmes et des cascades…
- Du vrai western avec zooms sur les actions, travelling, bruitages, ambiances jour et nuit… dans 12 décors mythiques du Far-West.
- Rantanplan, Jolly Jumper, les Dalton… Un jeu qui ne manque pas d'animations.
- Des tableaux-bonus et plein d'autres découvertes.
- 3 niveaux de jeu pour les cow-boys de 6 à 14 ans qui n'ont peur de rien.
- Les décors et l'humour de la B.D.

INFOGRAMES

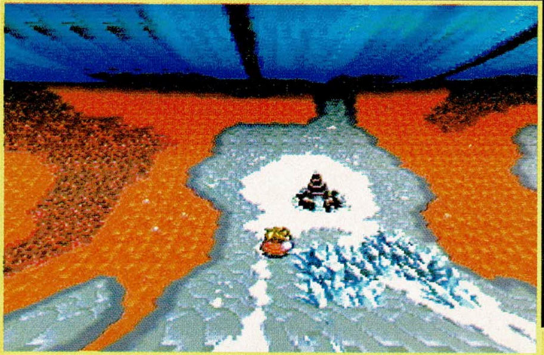
INFOGRAMES MULTIMEDIA
82-84, rue du 1er mars 1943
69628 VILLEURBANNE CEDEX

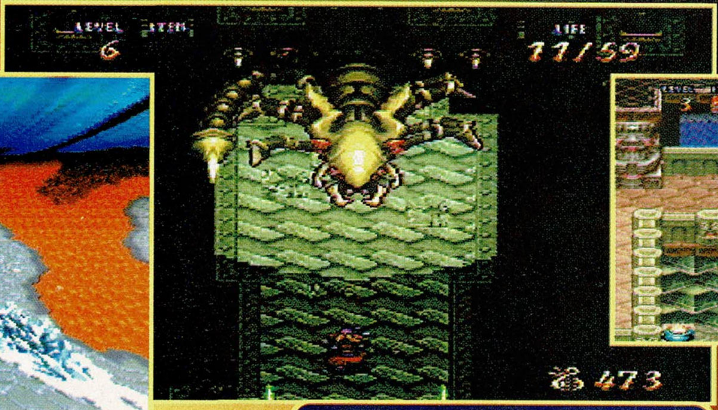
Internet : http://www.infogrames.com

TERRANIGMA

Enfin un nouveau jeu arrive sur cette bonne vieille Super Nintendo, et en plus, c'est un action/RPG! Du reste, on peut s'attendre de la part d'Enix à un chef-d'œuvre.

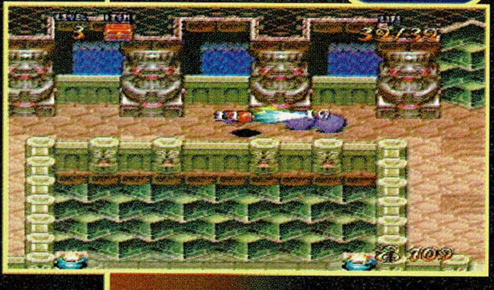
La carte est en Mode 7.



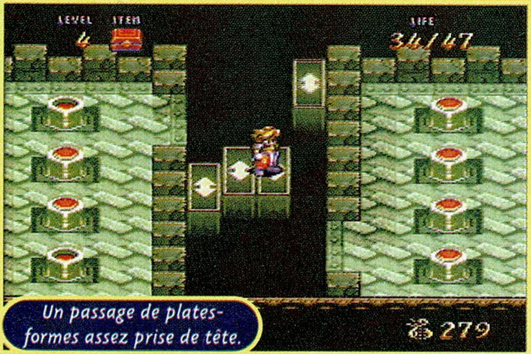


Le premier boss vous donnera du fil à retordre.

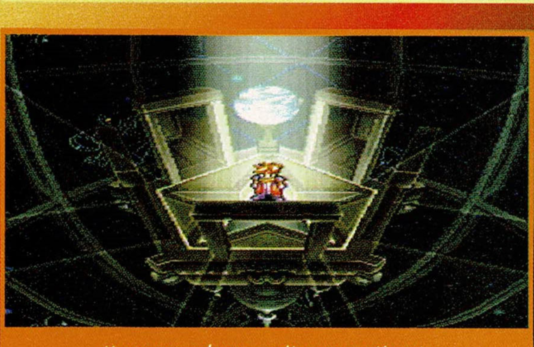
Un petit coup spécial.



Terranigma reprend le principe de base des Zelda et autre Secret of Mana. Vous dirigez un héros qui peut courir, sauter, attaquer grâce à son épée et même réaliser des coups spéciaux. Il dispose d'une boîte magique dans laquelle il peut rentrer. Ce qui vous permet d'avoir accès au menu des items et à votre équipement. Vous devrez acheter diverses herbes pour vous guérir et de l'équipement. Dans les donjons, vous devrez résoudre de petites énigmes, parfois assez difficiles, en plus de livrer les traditionnels combats contre les monstres et les boss. L'utilisation de la magie est assez spéciale. Il vous faut récupérer des pierres dans les donjons, puis acheter dans le village des runes qui se lient à ces pierres. Il faudra donc utiliser la magie à bon escient et, surtout, ne pas la gaspiller. Le scénario est assez marrant et, pour une fois, votre héros n'est pas tout gentil tout naïf. Il est plutôt du genre turbulent. La cartouche dispose d'une pile permettant trois sauvegardes. Le jeu propose une gigantesque durée de vie et vous n'êtes pas près d'en voir le bout... comme dans la plupart des jeux d'Enix du reste.



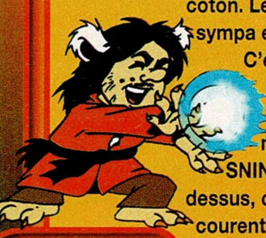
Un passage de plates-formes assez prise de tête.



Vous venez de ressusciter un continent.

AVIS **OUI!**

Terranigma est un très bon jeu qui renoue avec la tradition des bons vieux Zelda et autres action/RPG. Les textes étant en anglais, il n'y a pas trop de problèmes de compréhension. Par contre, le jeu est bourré de petites énigmes assez coton. Les graphismes sont très sympa et le perso très maniable. C'est un bon jeu, et cela faisait sacrément longtemps que je n'avais eu l'occasion de me dérouiller le pad sur SNIN. Ruez-vous donc tous dessus, car les nouveautés ne courent pas les rues!



PANDA

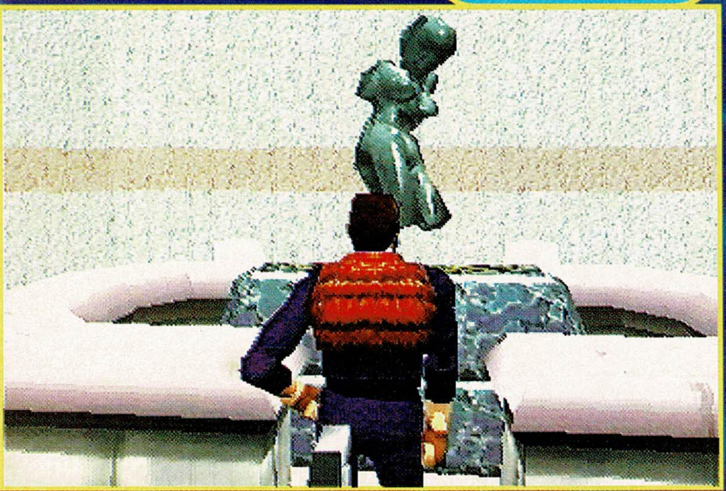
- **Version: IMPORT**
- **Dialogues: ANGLAIS**
- **Textes: ANGLAIS**

- **Développeur: ENIX**
- **Editeur: ENIX**
- **Prix: D**
- **1 JOUEUR**
- **ACTION/ROLE PLAYING GAME**

PRESENTATION	*Quelques jolies images digitalisées.*	82%
GRAPHISMES	*D'un niveau tout à fait honnête pour la Super Nintendo.*	87%
ANIMATION	*Pas besoin d'une animation endiablée pour un RPG.*	-
MUSIQUE	*Ma foi, assez agréable.*	85%
BRUITAGES	*Assez moyens dans l'ensemble.*	81%
DUREE DE VIE	*Le jeu est long et bourré de petites énigmes.*	90%
JOUABILITE	*Les textes sont en anglais, ce qui évite beaucoup de galères.*	90%
INTERET	*Terranigma est un très bon jeu d'action/RPG.*	90%

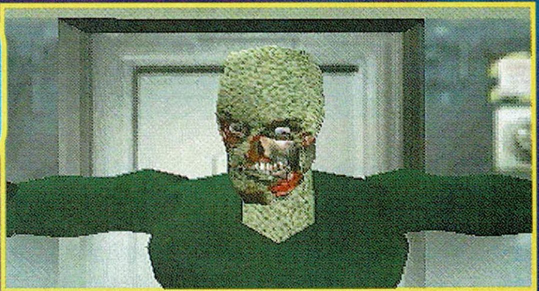
Overl

OverBlood vous plonge dans une aventure palpitante, à mi-chemin entre Resident Evil et Fade to Black, avec des énigmes à profusion, de la 3D mappée à chaque écran et une pincée de sang frais. Bon appétit...

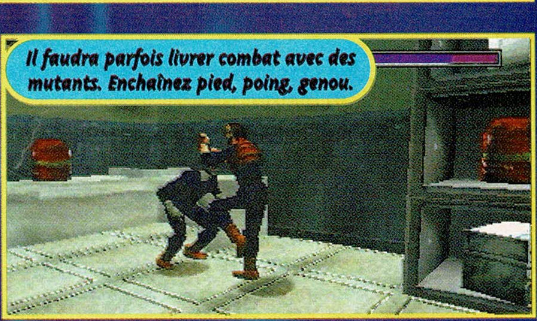


Cette statue ne flotte pas en l'air par hasard. Saurez-vous percer son mystère

Testé dans notre numéro de septembre dernier, OverBlood avait retenu toute notre attention, et c'est avec un grand plaisir que nous l'accueillons en version officielle. Le jeu est strictement identique à la version japonaise et, bonne nouvelle, les scènes gores n'ont pas été censurées. Vous incarnez en début de partie un homme dont la mémoire semble avoir été effacée. Il se réveille dans un caisson cryogénique... seul, dans un lieu qu'il ne connaît pas. L'aventure commence ici, et déjà vous devez trouver le moyen de vous réchauffer sous peine de mourir! Une entrée en matière comme nous les aimons.
Au cours du jeu, vous rencontrerez un petit robot puis une jeune femme ravissante. Ils vous accompagneront un certain temps et effectueront les tâches



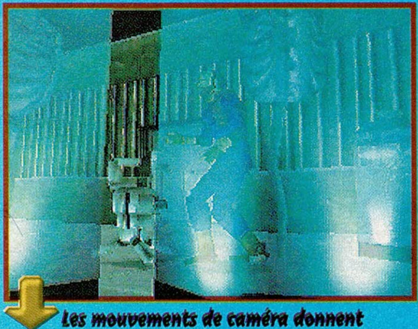
Zombie la mouche! Ces personnages sont bouffés par un virus terrifiant. Attention à la contamination.



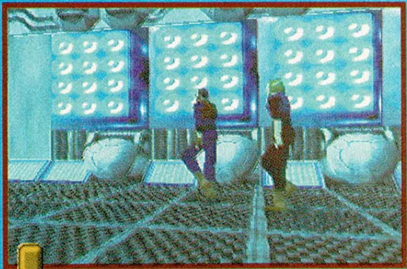
Il faudra parfois livrer combat avec des mutants. Enchaînez pied, poing, genou.

BEAUX LES GRAPHISMES, BEAUX!

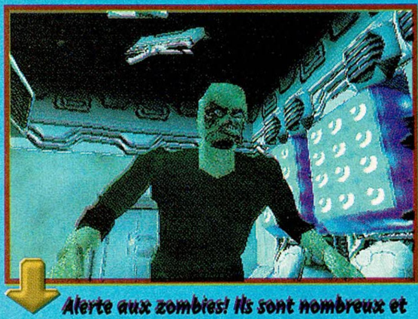
L'un des points forts de OverBlood est certainement la qualité de ses graphismes, même si on peut lui reprocher quelques faiblesses au niveau des personnages qui sont une dégaine plutôt cubique. Les effets de lumière et de transparence sont utilisés à merveille et donnent une dimension unique à cet aventure stressante.



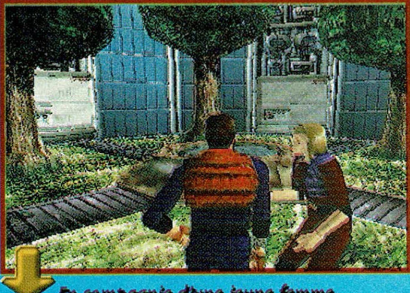
Les mouvements de caméra donnent parfois des vues incroyables.



On a l'impression que ces lumières vont nous faire plisser les paupières.



Alerte aux zombies! Ils sont nombreux et d'une férocité insatiable.



En compagnie d'une jeune femme ravissante, vous reprenez vos esprits dans un jardin féerique. Enfer ou paradis?

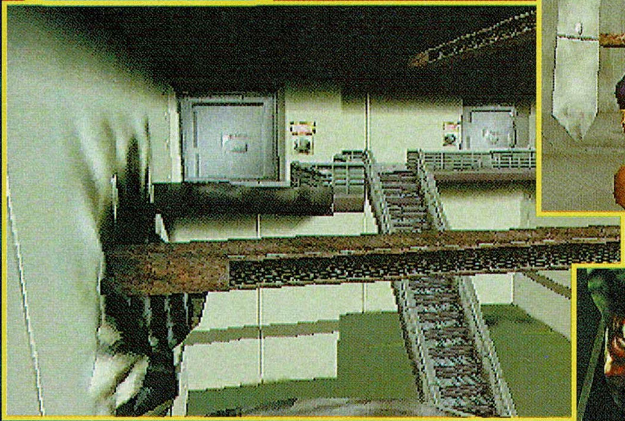
AVIS **OUI!**

OverBlood est la bonne surprise du moment: graphismes splendides, même si les personnages sont un peu cubiques, animation fluide et aventure passionnante. D'entrée de jeu, l'ambiance prend à la gorge pour ne plus nous lâcher. Les musiques, les bruitages et la réalisation y sont pour beaucoup. Si les voix off sont de qualité, il est dommage qu'elles soient en anglais. Reste que ce jeu d'aventure est certainement le plus palpitant du moment, et qu'il devrait ravir bon nombre d'entre vous.

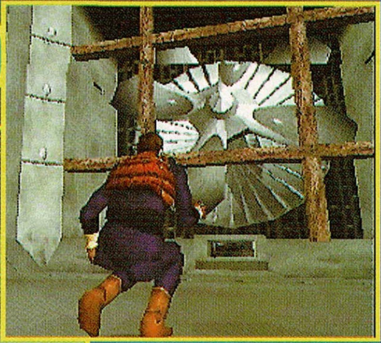
NIIICO

Blood

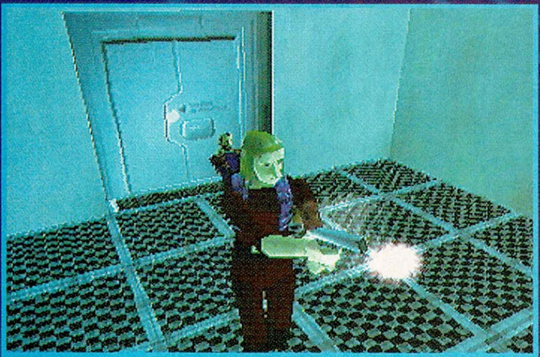
Trois vues sont disponibles, dont une subjective. La plus jouable étant celle où la caméra se déplace automatiquement.



Pour stopper les ventilateurs géants, accroupissez-vous et actionnez le switch.



Heu... Roger, tu me fais un petit sourire? C'est pour Consoles+...



La jeune femme vous viendra souvent en aide. Elle sait utiliser son revolver comme un chef.

que vous ne pouvez accomplir. A tout instant, il est possible de changer de personnage. Le robot peut, par exemple, actionner certains interrupteurs ou avoir accès à l'ordinateur central du complexe qui vous retient prisonnier. Une autre fois, il faudra jongler entre le héros qui progresse dans les conduits d'aération et la jeune femme qui l'aidera à déjouer certains pièges: ouvrir des trappes, fermer l'interrupteur qui contrôle des jets de vapeur ou encore stopper de gigantesques ventilateurs prêts à déchiqueter notre super héros. Travail d'équipe obligatoire!

Le jeu est entièrement en 3D mappée, ce qui permet des vues multiples en fonction des déplacements des personnages. Les textures sont de qualité variable, mais restent dans l'ensemble splendides. L'aventure est palpitante, et des scènes cinématiques viennent ponctuer certaines actions. Les énigmes sont souvent épineuses, mais un peu de bon sens vous permettra d'en venir à bout, du moins on l'espère...

AVIS OUI!

OverBlood est un jeu excellent que j'avais déjà fort apprécié en import... Niiico et moi l'avons tous deux trouvé fantastique. Il est plus tourné vers la réflexion que l'arcade, mais il dégage une ambiance grandiose. On est vraiment pris par l'histoire, sans pouvoir décrocher du pad. Ma foi, je ne vois pas comment on pourrait ne pas y jouer... Alors, pas d'hésitation, foncez dessus!

PANDA

- **Version: OFFICIELLE**
- **Dialogues: ANGLAIS**
- **Textes: ANGLAIS**

- **Développeur: RIVER HILL SOFT**
- **Éditeur: ELECTONIC ARTS**
- **Disponibilité: OUI**
- **Prix: D**

- **AVENTURE-ACTION**
- **1 JOUEUR**
- **Contrôle: BON**
- **Difficulté: ASSEZ ÉLEVÉE**
- **Niveaux de difficulté: -**
- **Continues: -**
- **Sauvegarde: MEMORY CARD**

PRESENTATION 92%

De nombreuses séquences cinématiques très soignées égaient le jeu.

GRAPHISMES 89%

De qualité variable: parfois superbement mappés, parfois pas assez.

ANIMATION 88%

L'animation des personnages est bien réalisée et dans l'ensemble très souple.

MUSIQUE 90%

Toujours en rapport avec les situations et de bonne qualité.

BRUITAGES 89%

Très nombreux et réalistes, ils rendent le jeu très attachant.

DUREE DE VIE 89%

Certaines énigmes sont délicates à résoudre, mais on avance rapidement.

JOUABILITE 90%

Si on patauge avec les commandes au début, tout s'arrange par la suite.

INTERET 92%

OverBlood est un superbe jeu d'aventure/action à mi-chemin entre Resident Evil et Fade to Black. Ambiance thriller garantie.

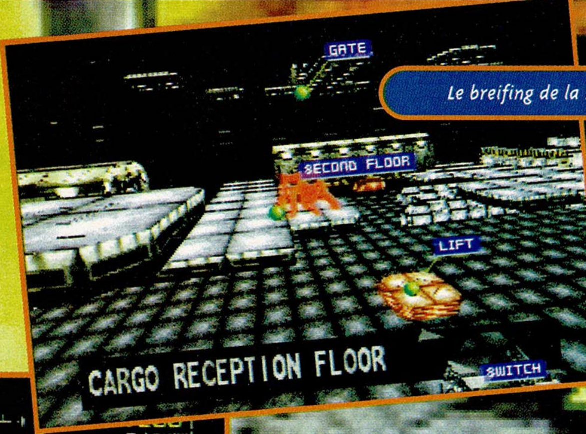
BRAHMA Force

The Assault on Beltlogger 9

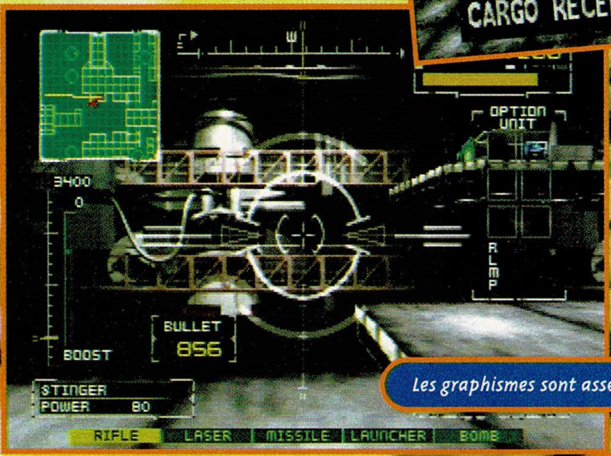
Cela faisait bien longtemps que l'on n'avait plus eu droit à un jeu du genre de Kileak sur Playstation. Brahma Force assure la relève avec brio.

Vous êtes envoyé sur une base spatiale qui ne donne plus signe de vie... Une rébellion de la machine? En tout cas, vous êtes paré à toute éventualité: vous possédez une armure de combat dernier cri, plusieurs armes, vous pouvez sauter et regarder vers le haut ou vers le bas mais aussi vous déplacer sur les côtés. Par ailleurs, vous disposez d'une carte du niveau. Plus original, vous ramasserez diverses options, dont certaines permettent d'augmenter la qualité de vos équipements (armure, lance- missiles, réserve d'énergie...).

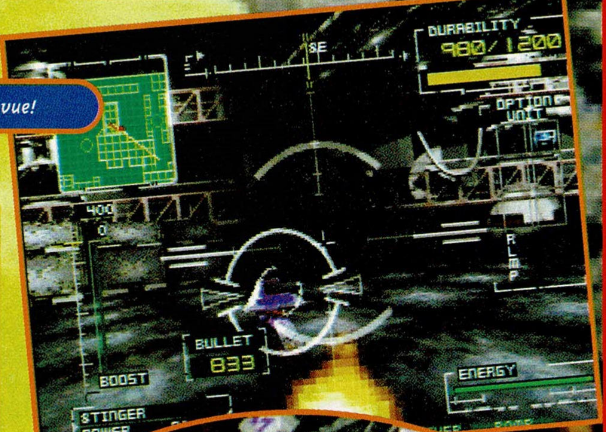
Avant chaque mission, l'ordinateur vous explique les points clés du niveau, ce qui est très pratique. Le radar et un "bip bip" incessant vous permettent de ne pas vous laisser surprendre par les monstres. Par ailleurs, les liaisons radio avec d'autres membres vous apporteront de précieuses indications. Heureusement que le jeu est en anglais! Enfin, vous pourrez sauvegarder sur la Memory Card soit entre les missions, soit sur des bornes situées sur votre parcours.



Le breifing de la mission.



Les graphismes sont assez sympa.



Ennemi en vue!

● Version: IMPORT

● Dialogues: ANGLAIS

● Textes: ANGLAIS

- **Développeur: GENKI**
- **Editeur: JALECO**
- **Prix: D**
- **1 JOUEUR**
- **DOOM-LIKE**

PRESENTATION	*Le jeu est jalonné de belles scènes cinématiques de synthèse.*	93
GRAPHISMES	*Pas fantastiques mais bien léchés.*	88
ANIMATION	*Rien à signaler sinon que l'animation est un poil lente.*	85
MUSIQUE	*L'ambiance sonore est assez plaisante.*	86
BRUITAGES	*A part l'échantillonnage vocal, le reste est très moyen.*	83
DUREE DE VIE	*La difficulté est bien dosée et le jeu agréable.*	86
JOUABILITE	*Des missions bien expliquées et un menu d'options très clair.*	90

INTERET

Une bonne ambiance pour un jeu très prenant, qui ravira les amateurs du genre.

88%

AVIS OUI, MAIS...

Les avis sont partagés au sein de la rédaction en ce qui concerne les "Doom-like" japonais! S'ils n'ont pas la rapidité et le côté gore qui font le succès de leurs homologues américains ou européens, ils ont d'autres atouts. Ainsi, ce Brahma Force est doté d'une ambiance fantastique, et se révèle plus tactique que bourrin. Surtout, le jeu est bien structuré: il existe un véritable lien entre les missions, ce qui évite toute monotonie. Un bon titre que les amateurs seront ravis de découvrir.

PANDA

MAXXI GAMES

COURS MARIE
50100 CHERBOURG
TEL : 02 33 01 76 29

RESIDENCE LE NEPTUNE
AV GEORGE CLEMENCEAU
83110 SANARY
TEL : 04 94 74 34 64

34 RUE DE MALTE
75011 PARIS
TEL : 01 48 05 88 05

19 AV FONTAINEBLEAU
94270 KREMLIN BICETRE
TEL : 01 49 58 89 89
OUVERT 7J / 7J

6 RUE D'ARRAS
75005 PARIS
TEL : 01 44 07 03 77

181 RUE DE CRIMEE
75019 PARIS
TEL : 01 40 34 86 86
OUVERT DU MARDI AU DIMANCHE

Ouverture prochaine à Bagnolet

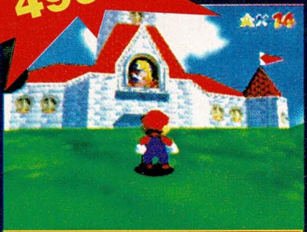
"la chaine de magasins la moins chère de France ?

La preuve :

La console Nintendo 64 + le jeu de votre choix :

1990,00 F

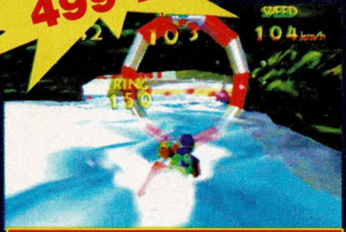
499 F



MARIO 64

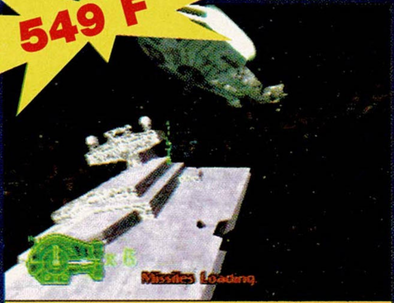
NINTENDO 64

499 F



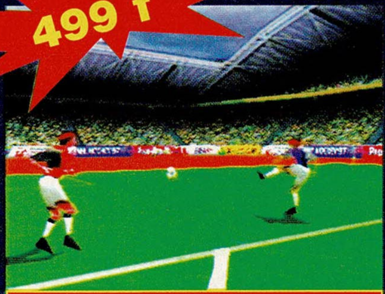
WAVE RACE

549 F



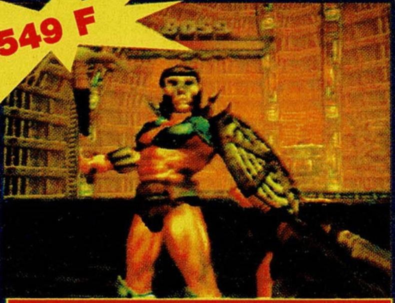
STAR WARS

499 f



FIFA 64

549 F



TUROK

1 MANETTE N64 :	249 F	MEMORY CARD :	149 F
ADAPTATEUR :	149 F	CABLE RGB POUR N64 US/JAP :	99 F

Tous les jeux neufs, Okaz, Playstation et Saturn moins chers qu'ailleurs !

VENEZ DÉCOUVRIR NOTRE CARTE DE FIDELITÉ QUI VOUS OFFRE 50% DE REMISE SUR VOTRE JEU AU CHOIX

Vous voulez ouvrir votre magasin :
Maxxi Games recherche des partenaires.
Vos avantages :
Important Stock d'Okaz
Prix Grossiste trés avantageux
Important budget publicitaire
Contactez Mr Frontela au :
01 48 05 88 68 de 10H à 19H30

A RETOURNER A : MAXXI-GAMES 34 rue de Malte 75011 Paris

PRODUITS	QUANTITÉ	CONSOLE	PRIX

Nom,Prénom : ....

Adresse : ....
Code Postal : ☐☐☐☐☐ Ville : ....
Telephone : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

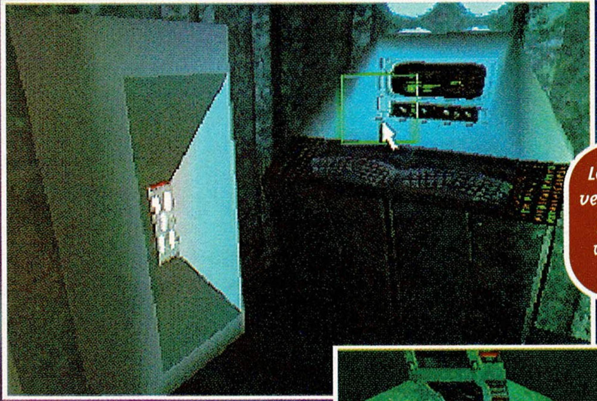
REGLEMENT :
☐ Chèque bancaire Postal
☐ Mandat

Frais de Port jeux :	35 F
Frais de Port Consoles	100 F
TOTAL :	

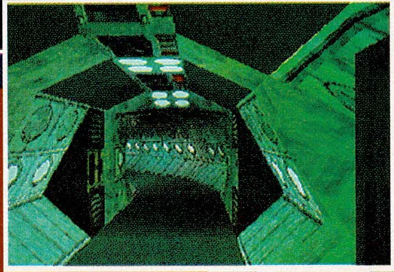
SENTIENT

Voici un jeu d'aventure tout en 3D qui nous vient des Etats-Unis. C'est à Psygnosis qu'on le doit, et l'éditeur arrive sur un terrain auquel on ne s'attendait pas!

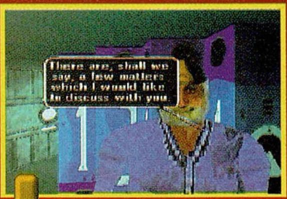
Sentiet vous fait subir une introduction en images de synthèse assez longue et pas très belle pour vous expliquer l'histoire. Vous vous retrouvez seul survivant d'une navette qui s'est crashée sur une base spatiale. Dès lors, vous êtes dans le feu de l'action, et il faut sauver un ingénieur qui gît sur le sol.
Les commandes sont assez complexes! Il y a un menu pour utiliser les objets que vous avez sur vous, par exemple le kit médical de survie. Vous pouvez aussi bouger un curseur pour récupérer des objets ou activer des items. Ceux-ci sont entourés d'un cadre vert, ce qui évite de cliquer au hasard. Ce jeu possède un système de dialogues assez élaboré, qui rappelle celui des "vieux" jeux PC Lucas ou des premiers King Quest. On peut choisir des morceaux de phrases pour les assembler dans le menu des dialogues, ce qui procure une assez grande liberté de choix, mais implique aussi que ce sera à vous de mener l'enquête et que vous serez très peu guidé par le jeu.
Vous devrez donc faire preuve de ruse et de beaucoup de patience. Lorsque vous vous baladez, n'hésitez pas à discuter à tous les gens que vous rencontrez. Suivant la façon dont vous leur parlerez, ils réagiront différemment. Au premier contact, ils sont en général souriants, après cela dépend... Demandez toujours où se trouve exactement la personne que vous devez voir. Sinon, vous allez errer pendant des heures dans le vaisseau.
Pour ouvrir les portes, utilisez le bouton L2. Lorsque vous êtes inconscient, vous vous baladez dans un gigantesque labyrinthe. Enfin, il vous faudra essayer de trouver une porte, pour parler à une entité étrange.



Le petit cadre vert entoure les endroits où vous pouvez agir.

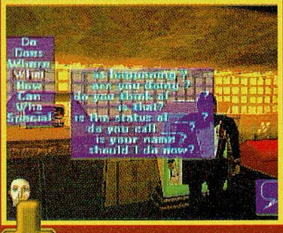


La 3D des décors est assez bien rendue.



There are, shall we say, a few matters which I would like to discuss with you.

Souriez, ça le mettra de bonne humeur.

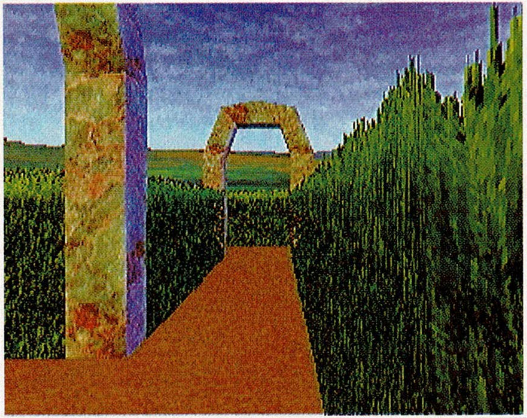


is happening?
are you doing?
do you think of ?
is that?
is the status of ?
do you call ?
is your name?
should I do now?

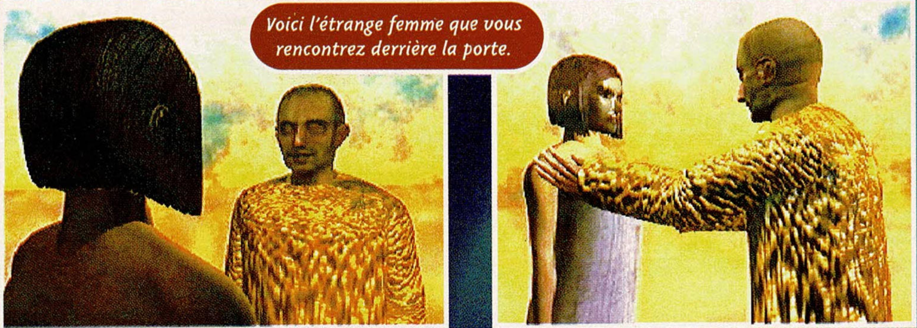
Construisez vos phrases.

PARLEZ!

Non seulement il faudra essayer de leur tirer les vers du nez, mais en plus vous devrez être aimable... Pas de coup de tête, ni balayette ou manchette.



Vous êtes dans le labyrinthe.

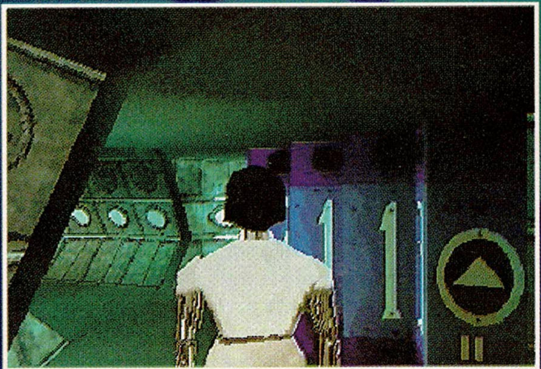


Voici l'étrange femme que vous rencontrez derrière la porte.

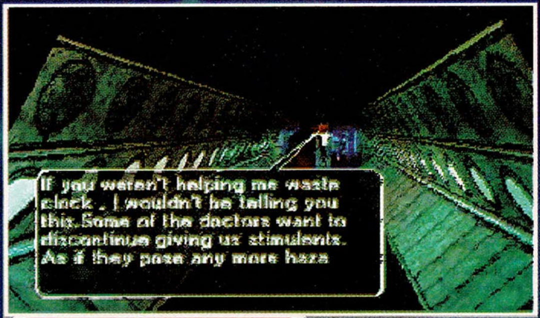
AVIS OUI, MAIS...

Il faut le dire, sur le plan de la réalisation technique ce jeu n'est pas franchement une réussite. Il est assez lent et d'une prise en main compliquée. Par contre, le scénario, dans le genre S.-F., est assez intéressant, même si l'on peut être un peu dérouté par le système de dialogues. Enfin, le jeu ne dispose pas d'une ergonomie fantastique. Il faut se faire violence pour avancer... Mais, si on s'accroche, on peut sans doute s'y laisser prendre.

PANDA

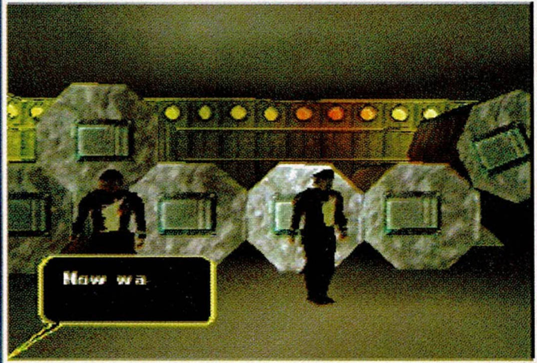


Suivons cette charmante jeune femme.



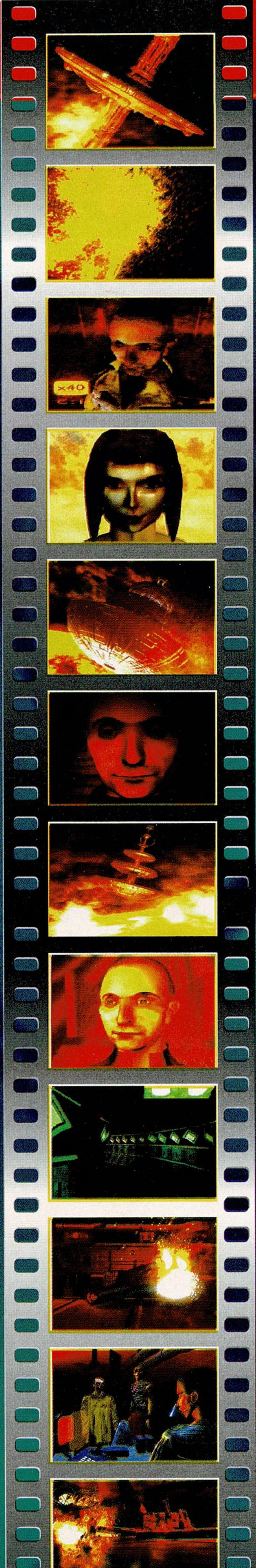
If you weren't helping me waste clock , I wouldn't be telling you this.Some of the doctors want to discontinue giving us stimulants. As if they pose any more haza

Prêtez attention aux dialogues.



Now wa

On va vous tirer dessus.



- **Version: IMPORT**
- **Dialogues: ANGLAIS**
- **Textes: ANGLAIS**

- **Développeur: PSYGNOSIS**
- **Éditeur: PSYGNOSIS**
- **Disponibilité: OUI**
- **Prix: E**

- **AVENTURE 3D**
- **1 JOUEUR**
- **Contrôle: BON**
- **Difficulté: MOYENNE**
- **Niveaux de difficulté: -**
- **Continues: -**
- **Sauvegarde: OUI**

PRESENTATION 70%

Une introduction en images de synthèse assez ratée, il faut bien le dire.

GRAPHISMES 84%

Assez moyens dans l'ensemble. Les personnages sont ratés.

ANIMATION 75%

Beaucoup trop lente à mon goût.

MUSIQUE 90%

L'ambiance musicale est bonne et colle bien au jeu.

BRUITAGES 96%

Les bruitages sont assez réalistes.

DUREE DE VIE 90%

Le jeu est plutôt long, et il faut s'accrocher.

JOUABILITE 85%

Le jeu est assez vaste, et parfois on s'y perd tant les possibilités sont grandes.

INTERET

90%

... pour les amateurs de jeux d'aventure bien corsés, et 50% pour les fans de RPG japonais.

AVIS OUI!

Que les choses soient claires: Sentient est un jeu de rôles, un vrai. Et logiquement, il n'est pas à mettre entre toutes les pognes (surtout celles de ceux qui ne pigent rien à l'anglais...). Le concept vous offre une totale liberté de mouvement et de dialogues et, pour ne rien gâcher, vous êtes très peu dirigé... C'est spécial, mais je crois que les joueurs qui aiment les bonnes prises de chou vont être aux anges (tandis que les autres iront faire bouffer le CD au vendeur...). J'ai bien accroché, mais je ne le conseille qu'aux fanatiques!

SPY

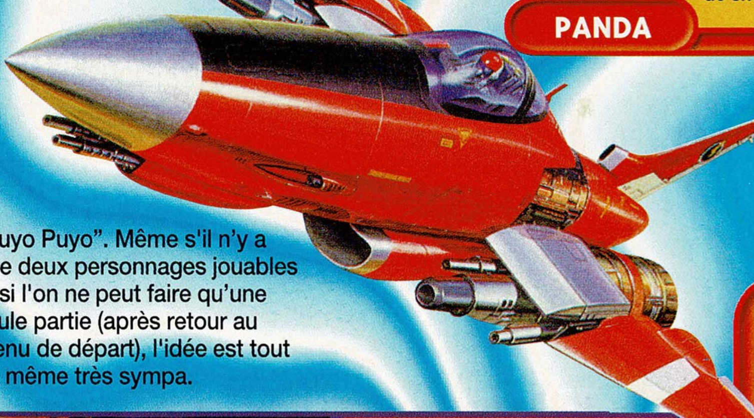
雷電
RAIDEN DX

AVIS **OUI, MAIS...**

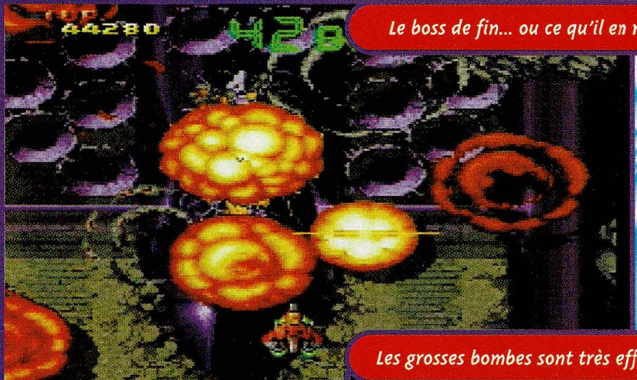
Certes, cette version de Raiden est tout a fait efficace : pas de ralentissements, on peut jouer à deux, et les fans de l'arcade retrouveront de belles émotions, mais ce jeu sort un an trop tard, ce qui fait beaucoup, vous en conviendrez ! Il n'impressionne pas du tout et trouvera sa place au rayon "nostalgie" de votre ludothèque. Notons toutefois l'ajout de la démo jouable d'une sorte de Puyo Puyo, très sympa. En bref, un jeu qui plaira surtout aux fans de Raiden et de shoot them up à scrolling vertical.

PANDA

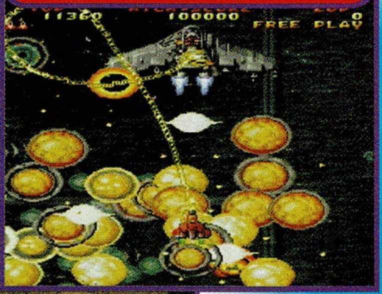
Ne vous emballez pas: sous le nom de Raiden DX ne se cache pas le troisième volet de la saga. Il s'agit plutôt d'un remix, qui aurait dû sortir bien avant!



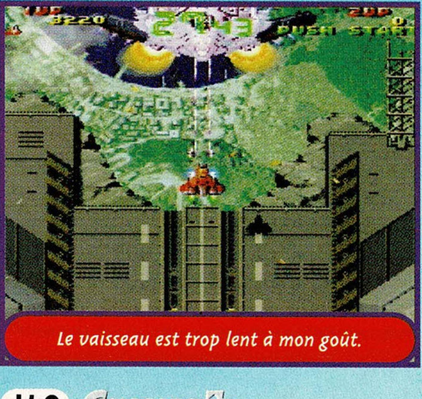
Raiden DX est un shoot them up à scrolling vertical auquel on peut jouer à deux simultanément. C'est un classique, avec des options à ramasser pour changer d'arme ou augmenter sa puissance... et un boss à la fin de chaque niveau. Vous avez le choix entre trois jeux: le Training, qui est un niveau assez facile; le Normal, qui est en fait Raiden 2; enfin, un autre qui reprend le dernier niveau de Raiden 2, auxquels s'ajoutent quelques niveaux dits "Spéciaux". Pour être honnête, l'ensemble reste très en dessous de ce que l'on peut faire avec une Playstation. Les crédits sont infinis et l'on peut sauvegarder. Le menu d'options, très bien fait, vous permet de zoomer l'écran de façon à éliminer la bande noire sur le côté en repositionnant l'image. Enfin, en sus de Raiden, est fournie sur le même CD une démo d'un nouveau jeu, genre "Puyo Puyo". Même s'il n'y a que deux personnages jouables et si l'on ne peut faire qu'une seule partie (après retour au menu de départ), l'idée est tout de même très sympa.



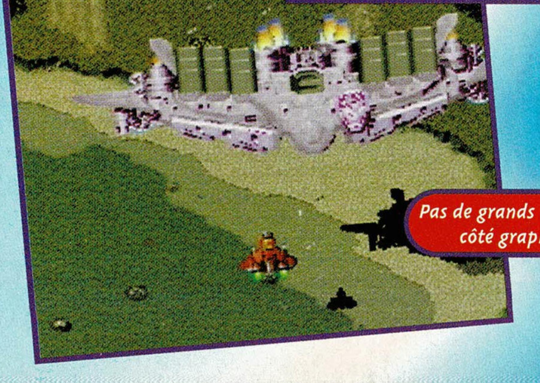
Le boss de fin... ou ce qu'il en reste.



Les grosses bombes sont très efficaces.



Le vaisseau est trop lent à mon goût.



Pas de grands changements côté graphismes...

- Version: IMPORT
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: JAPONAIS

- Développeur: SEIBU
- Editeur: SEIBU
- Prix: D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- SHOOT THEM UP

PRESENTATION
Une intro en images de synthèse assez courte et pas extraordinaire. 82%

GRAPHISMES
Les graphismes n'ont pas évolué depuis la version précédente. 80%

ANIMATION
Cette fois, le jeu ne ralentit pas. 85%

MUSIQUE
Les mélodies ne sont pas très travaillées. 76%

BRUITAGES
Honnêtes, sans plus. 80%

DUREE DE VIE
Il est très dur si l'on joue seul, mais les crédits sont infinis... 85%

JOUABILITE
Le vaisseau est lent: impossible d'échapper à certains tirs. 81%

INTERET
Un bon jeu, mais qui vient après Raystorm, Project X2. Rien de très neuf par rapport à Raiden 2. **82%**

LE PARTENAIRE DE VOS JEUX

GAME PARTNER

VENDS TES JEUX CASH AU MEILLEUR PRIX !!

VERSION EUR - US - JP

NINTENDO

NINTENDO 64
AVEC UNE MANETTE : TÉL

MEMORY CARD (1 MEG)	199F
ADAPTATEUR MULTISTANDARD	199F
STARFOX 64	TÉL
STARS WARS	TÉL
SUPER MARIO 64	TÉL
HUMAN GP	TÉL
DOAREMON	TÉL
KILLER INSTINCT GOLD	TÉL
J. LEAGUE PERFECT	TÉL
J. LEAGUE PRO	TÉL
TUROK 64	TÉL

POUR TOUTE NINTENDO 64 ACHETÉE, **10% DE RÉDUCTION** SUR VOTRE 1ER JEU ACHETÉ CHEZ GAME PARTNER

NINTENDO 64 LE TOP!

PLAYSTATION

BOOSTEZ VOTRE CONSOLE POUR JOUER AVEC TOUS LES JEUX US ET JP! 199F

- JEUX NEUFS -

VANDAL HEART	**TÉL**
MICRO MACHINES V3	**369F**
V RALLY	**349F**
JONAH LOMU RUGBY	349F
ADIDAS 97	349F
FINAL FANTASY VII (JP)	**499F**
PORSCHE CHALLENGE	299F
SPIDER	TÉL
SOUL BLADE	TÉL
INT. SUPERSTAR SOCCER PRO	TÉL
MOTO RACER	TÉL
ACE COMBAT 2 (JP)	549F

- JEUX D'OCCASION -

FORMULA ONE	249F
LEGACY OF KAIN	299F
EXCALIBUR	299F
CHEVALIERS DE BAPHOMET	299F
BATTLE ARENA TOSHINDEN 2	249F
TIME COMMANDO	199F
COMMAND & CONQUER	299F
SPACE HULK	299F
PANZER GENERAL	269F
THEME PARK	269F
DIE HARD (US)	299F
SOVIET STRIKE	299F
TRACK AND FIELD	279F
J. MADDEN 97	299F
ALONE IN THE DARK	199F
MAGIC CARPET	229F
FINAL DOOM	229F
PERSONA (US)	299F

PlayStation
PAL
V-RALLY
97 CHAMPIONSHIP EDITION

LE BEST PSX
Pack Deluxe
V-Rally+Volant
+Pédalier LMP : 749F

PÉCIALISTE DES MANGAS - VIDÉO
VENEZ VOIR VOUS-MÊME !

FIGURINE Peinte à la main **20F** **200 modèles différents**

DERNIÈRE MINUTE : SONIC 3D (MD) 299F

© Walt Disney

TOUS LES NOUVEAUX MANGAS VIDÉO DISPO

BON DE COMMANDE À NOUS RENVOYER

CONSOLES ET JEUX	PRIX
FRAIS DE PORT JEUX 30F-K7 35F-CONSOLE 60F-MANGA 35F	
TOTAL	

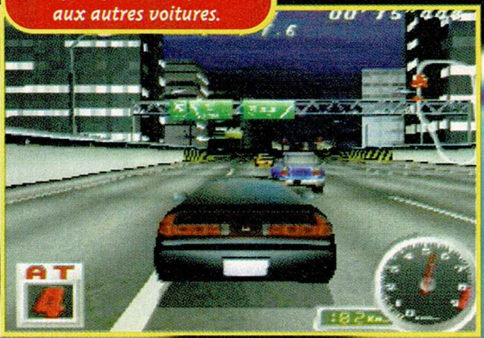
NOM . . . . PRÉNOM . . . .
ADRESSE . . . .
CODE POSTAL. . . . .
VILLE . . . . AGE . . . .
TÉLÉPHONE . . . .
SIGNATURE (PARENTS POUR LES MINEURS)

SEX FIGHTER
DESSIN ANIMÉ RÉSERVÉ AUX ADULTES

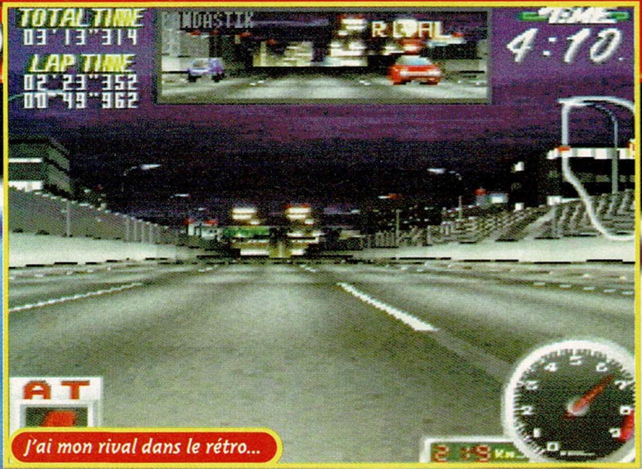
EL HAZARD II
PIONEER
KAZE ANIMATION

TOUS CES TARIFS SONT VALABLES UNIQUEMENT EN VPC ET SONT SOUS RÉSERVE D'ERREURS TYPOGRAPHIQUE - TOUTES LES MARQUES CITÉES SONT DÉPOSÉES PAR LEURS PROPRIÉTAIRES RESPECTIFS - PHOTOS NON CONTRACTUELLES

94, Avenue de Clichy - 75017 PARIS - tél : 01 42 63 41 08 - fax : 01 42 63 21 16 - Mº La Fourche - Bus 54, 74, 81, 31



Il faut faire attention aux autres voitures.



J'ai mon rival dans le rétro...

On peut avoir jusqu'à 6 vitesses en manuel.

METROPOLITAN HIGHW
BATT

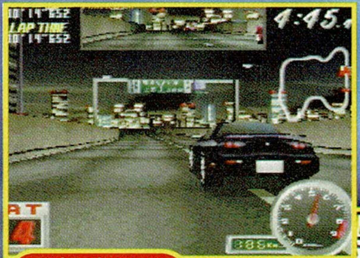
Certains se souviennent sans doute de Tokyo Highway Battle, voici la suite. Cette fois-ci, on ne se limite plus au périphérique de Tokyo pour disputer des courses sauvages!

Metropolitan Highway Battle vous propose de devenir un "aigle de la route", et d'affronter en duel vos concurrents sur les divers périphériques et routes des grandes villes japonaises. Ces duels se disputent en trois tours qu'il faut terminer premier avec le plus de style possible. En clair, il faut faire le maximum de dérapages de folie. Malheureusement, cela favorisera l'usure de vos pneus, car votre voiture n'est pas indestructible! Vous devrez remplacer les pièces endommagées. Ne vous inquiétez pas, à la fin de chaque course, on vous indique le pourcentage d'usure de chaque élément de votre bolide. Lorsque vous terminez une course, on vous attribue un certain nombre de points qui vous permettent de customiser votre caisse ou de la réparer. Les possibilités de réglage sont assez stupéfiantes, il y a plus d'une vingtaine de paramètres. Inutile de vous dire qu'il faut un peu tâtonner avant de trouver son bonheur. Les programmeurs du jeu doivent être des amoureux du détail réaliste. D'autant que l'impression de vitesse est décoiffante: on ne se traîne pas à 250 km/h! Lorsqu'on freine, les feux arrière s'allument. A 20 km/h près, on peut rater ou contrôler un dérapage. En mode Practice, on accède à quatre courses différentes, mais on ne peut pas modifier les conditions climatiques. Il est possible de jouer à deux simultanément, en Link uniquement. Enfin, il y a deux angles de vue, l'un extérieur, l'autre intérieur, où l'on dispose d'un rétroviseur.

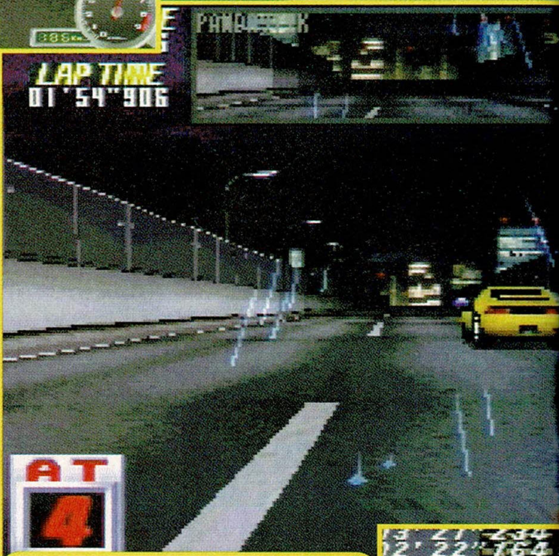
AVIS **OUI!**

M.H.B. pèche par ses graphismes qui auraient pu être plus variés. Sinon, c'est du tout bon, qu'il s'agisse de l'animation ou de la bande sonore... Votre voiture est paramétrable de façon très précise, jusqu'au détail le plus infime! Ce jeu est presque aussi complet qu'une vraie simulation. Pour une fois, le compteur de vitesse n'est pas complètement irréaliste! Un bon jeu qui conviendra aux amateurs du genre et à ceux qui aiment l'aspect réaliste du jeu.

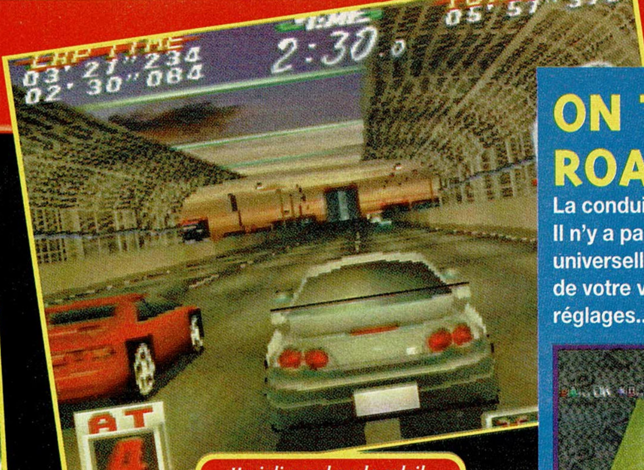
PANDA



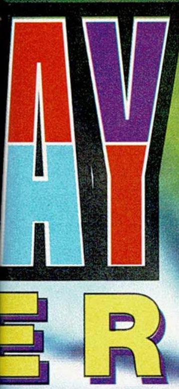
Le plan du circuit est très utile.



Il pleut, attention à l'aquaplaning!

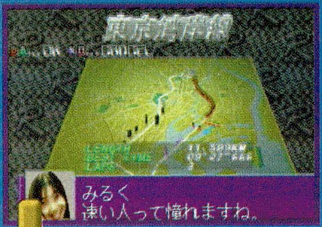


Un joli coucher de soleil.



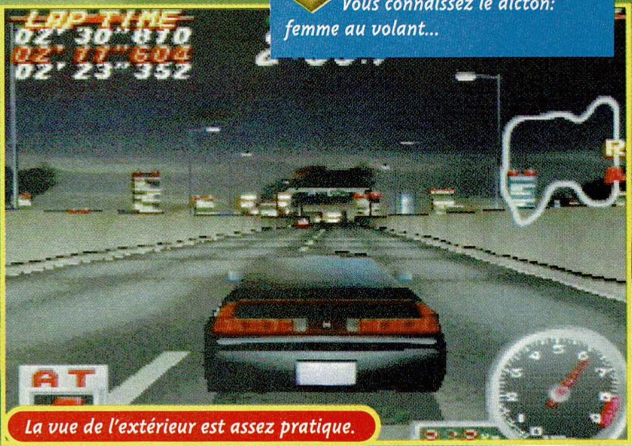
ON THE ROAD AGAIN

La conduite est très précise. Il n'y a pas donc de technique universelle, car tout dépend de votre voiture et de ses réglages... Voire de son usure!



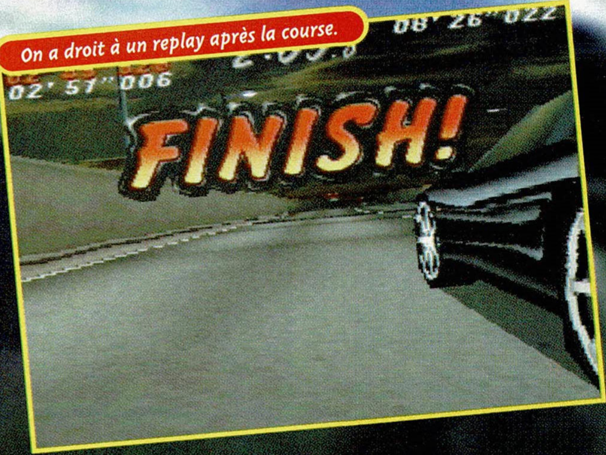
みるく
速い人って憧れますね。

Vous connaissez le dicton: femme au volant...

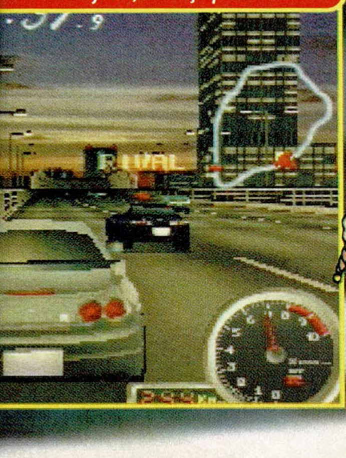


La vue de l'extérieur est assez pratique.

On a droit à un replay après la course.



C'est juste, mais ça passe.

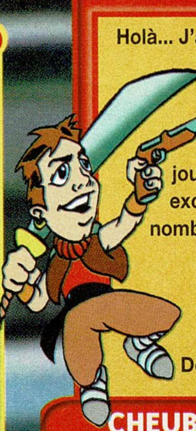


- **Version:** IMPORT
- **Dialogues:** -
- **Textes:** JAPONAIS

- Développeur: GENKI
- Éditeur: GENKI
- Disponibilité: OUI
- Prix: E

- COURSE DE VOITURES
- 1-2 JOUEURS LINKÉS
- Contrôle: BON
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI

AVIS OUI!



Holà... J'ai eu un petit malaise en voyant l'intro de ce jeu, croyant que Panda avait placé un lecteur de LD à la place de la Playstation... Mais non! Décidément, les limites de la machine sont repoussées jour après jour... Le jeu, quant à lui, est excellent. Huit circuits, six voitures et un nombre hallucinant de boosts à acheter... Vous pouvez, grâce à ces boosts, régler la maniabilité de la voiture, donc tout le monde trouvera une chaussure à son pied (voire la paire). Dommage que quelques clippings soient encore présents.

CHEUB

PRESENTATION 98%

Une introduction filmé en plein écran d'une qualité inconnue sur Playstation.

GRAPHISMES 85%

Les décors ne sont pas hyper variés mais assez beaux dans l'ensemble.

ANIMATION 90%

Très rapide. La vitesse est réaliste.

MUSIQUE 95%

D'excellents morceaux de guitare électrique. Un must du genre.

BRUITAGES 96%

Très réalistes. Le son du moteur est... un régal!

DUREE DE VIE 90%

Le jeu ne se finit pas facilement!

JOUABILITE 85%

La technique des dérapages est assez difficile à assimiler.

INTERET 87%

Si sa réalisation technique est inférieure à celle de Radge Racer... il n'en reste pas moins un très bon jeu, qui séduit par son souci du détail.

PAL

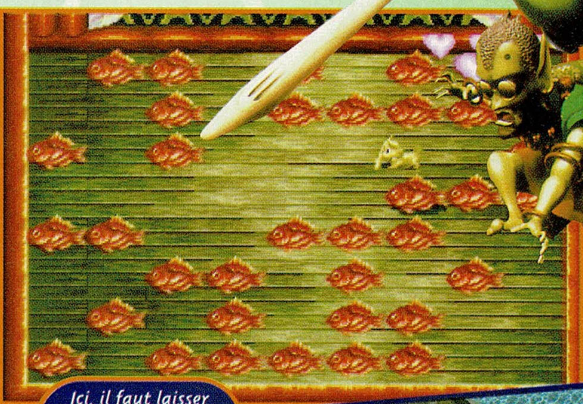
Les Japonais seraient-ils à court d'idées? Imaginez qu'ils doivent venir jusqu'en France s'inspirer de films comme "Didier" pour élaborer leurs scénarios de RPG. Etonnant, non?

Vous êtes Pal, un jeune chien dont la maîtresse, Kaolu, a été enlevée. Les dieux, soucieux de venir en aide aux humains, transforment Pal en homme-chien pour mener à bien sa mission. Aidé au début du jeu par deux avatars (les dieux de la pauvreté et de la montagne) ainsi que du petit ami de Kaolu, vous devrez explorer les villes et combattre les monstres qui vous feront bientôt obstacle. Le système de combat est plutôt simple, car il utilise des icônes et des kanjis limités (attaque, magie, équipement, fuite, protection). Vous récolterez ainsi de l'argent et gagnerez des niveaux. Les magasins proposent des produits de la vie courante (journaux, stylos et nourriture japonaise) qui vous seront utiles pour récupérer de la vie ou de la magie. Par contre, le classique menu d'équipement (armes, armures...) est inexistant. Chaque personnage possède des magies d'attaque ou de protection. De petites scènes d'arcade ou de réflexion viennent ponctuer le jeu.

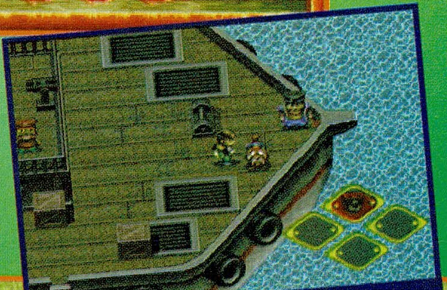
AVIS OUI, mais...

J'attendais PAL avec impatience: savoir que ce jeu durait plus de 100 heures m'avait mis l'eau à la bouche. J'ai d'abord été déçu par les graphismes, moyens, et l'ambiance "bizarre" du jeu. Aucun équipement, pas de points d'expérience... Mais en avançant un peu, on découvre un petit RPG fort sympathique: miniboss à gogo, petites scènes d'arcade et gros effort d'originalité (contre le boss du vent, toutes les options tournent à l'écran...). Si vous êtes un fan inconditionnel de RPG en japonais, PAL peut vous intéresser.

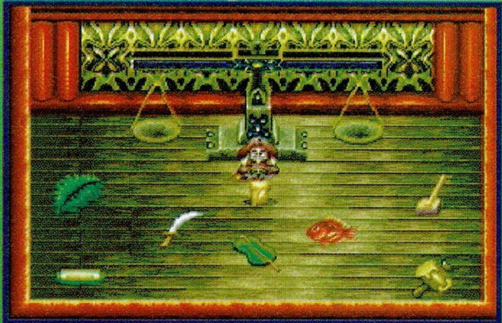
CHEUB



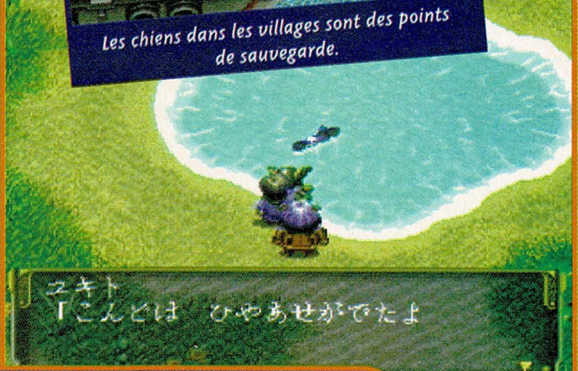
Ici, il faut laisser appuyé sur Rond et éviter les poissons qui tombent.



Les chiens dans les villages sont des points de sauvegarde.



Il faut mettre d'un côté l'épée, le marteau et la feuille et de l'autre le reste pour équilibrer la balance.



ユキト
「こんどは　ひやあせがでたよ

On peut utiliser les magies hors des combats. Ici, il faut glacer l'eau.

- **Version:** IMPORT
- **Dialogues:** -
- **Textes:** JAPONAIS

Développeur: TOHOKU.
Editeur: TOHOKUSHINSHA
- **Prix: E**
- **1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT**
- **ROLE PLAYING GAME**

PRESENTATION 70%
Une intro reprenant la vue du jeu vous informe de l'intrigue.

GRAPHISMES 75%
Pas au niveau de la machine. On dirait de la SNes.

ANIMATION -%
Tout se déroule en 2D, donc pas de surprises.

MUSIQUE 81%
Rien de transcendant, mais de bons petits thèmes .

BRUITAGES 80%
Banals.

DUREE DE VIE 96%
A en croire les pubs japonaises, ce jeu dure plus de 100 heures...

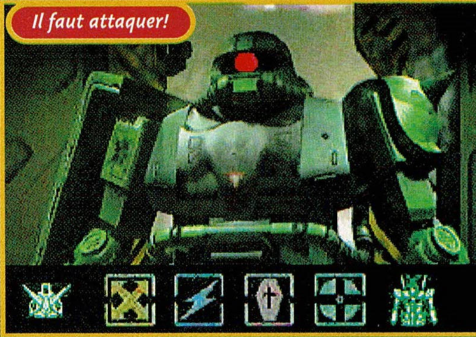
JOUABILITE 78%
Pas de système d'icônes pour les objets. Inventaire fouillis.

INTERET 78%
Malgré sa rusticité, Pal est intéressant et apporte son lot d'innovations.

GUNDAM 0079

Un Gundam, le fleuron des Mechas.

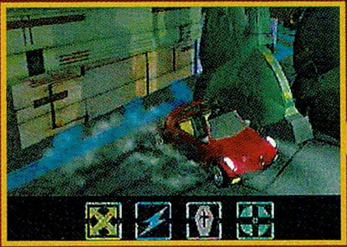
Cela faisait bien longtemps que je n'avais pas joué à un clone de Dragon's Lair. Celui-ci ne déroge pas à la règle – non écrite – propre au genre: les graphismes sont très accrocheurs.



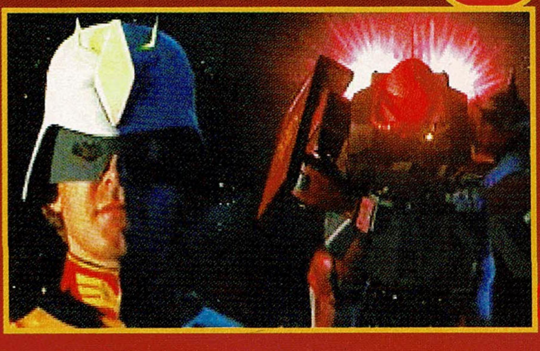
Il faut attaquer!

Pour ceux qui ne connaîtraient pas le célèbre – mais un peu vieilli, il est vrai – Dragon's Lair, commençons par un petit rappel : vous assistez à un dessin animé "interactif" et, à certains moments, il convient d'appuyer sur tel bouton du pad pour que le personnage fasse telle action. Si vous vous trompez de bouton, il meurt. C'est un excellent exercice pour la mémoire, car il faut faudra retenir un ensemble de directions et de boutons que vous ne trouverez qu'en tâtonnant. Bien entendu, vous devrez recommencer plusieurs fois la même séquence avant de savoir comment procéder. Il faut donc être très calme sinon, comme moi, on se plante sur une séquence qu'on a déjà faite! Gundam est plutôt gentil, car il vous indique quand il faut appuyer, et sur quel bouton. En bas de votre écran en effet, les boutons sont symbolisés par des couleurs, (le bouton rond ne sert à rien). Pour la direction, l'icône de croix s'allume, mais elle ne vous indique pas précisément la marche à suivre. Enfin, c'est mieux que rien!

Une jolie scène d'introduction.



Les robots sont gigantesques.



L'armée de Zion.

AVIS OUI, MAIS...

Gundam est, comme vous le savez tous, une très vieille et très longue série télé, comportant plusieurs série d'O.A.V. et des films. Le jeu du même nom est en fait une gigantesque intro en images de synthèse de très bonne qualité. Bien sûr, il faut être accro du genre sinon ça devient très vite insupportable. En ce qui me concerne, je suis très vite énervé de devoir me retaper plusieurs fois la même scène. A part ça, dans son genre, Gundam est un très bon jeu.

PANDA

- **Version:** IMPORT
- **Dialogues:** JAPONAIS
- **Textes:** JAPONAIS

- **Développeur:** BANDAI
- **Editeur:** BANDAI
- **Prix:** D
- 1 JOUEUR
- DRAGON'S LAIR

PRESENTATION	De belles images fixes.	85%
GRAPHISMES	Les graphismes sont superbes, mais c'est la loi du genre.	95%
ANIMATION	Il n'y a pas vraiment d'animation.	-%
MUSIQUE	Pas mal, mais pas franchement originale.	85%
BRUITAGES	Il en va un peu comme des musiques.	84%
DUREE DE VIE	Il vous faudra longtemps avant d'arriver au terme des deux CD!	88%
JOUABILITE	C'est jouable... comme un Dragon's Lair.	85%
INTERET	Les fans apprécieront... Mais le genre est si spécial qu'il faut essayer avant d'acheter.	85%

TIPS

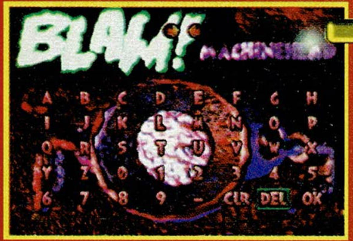
Salut les allumés! Ce mois-ci fait très mal. Comme d'habitude, il y en a pour tous les genres, toutes les nationalités, toutes les machines. Vous trouverez des astuces pour Doom 64 que les plus futés se seront procuré en import par le biais des States. Toujours dans le domaine Nintendo on verra des choses intéressantes pour Turok. La Playstation n'est pas frustrée car plus que bien servie (Micro Machine, Blam!, Need For Speed 2, Porsche Challenge, Tomb Raider, Sengoku Musou, Rally Cross, Hulk, Spider, Crusader no Remorse...). Comme promis, encore plus d'astuces pour la Saturn: vous irez à Hollywood avec Spot, vous tricherez à Command and Conquer, Blam! n'aura plus de secret et vous allez devenir chèvre en chevauchant des moutons dans Manx TT. Bref, j'ai mis la dose. À +!

Switch

SATURN

BLAM MACHINEHEAD

La version Playstation renfermait des Cheat Codes, pourquoi pas la version Saturn! Pas de jaloux : tous les mots de passe des niveaux, plus d'autres plutôt sympa, voilà qui devrait satisfaire ceux qui sont frustrés par la difficulté ou qui ont loué le jeu pour quelques jours....

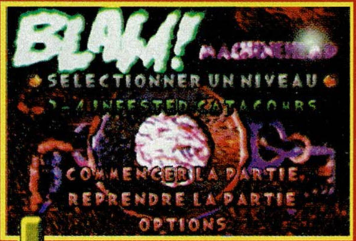


Tous les mots de passe qui suivent doivent ère inscrits sur cet écran.

TOUS LES MOTS DE PASSE DES NIVEAUX

Niveau 1.2
Oils Wells: Q58NM LDZCQ 4HWGE
Niveau 1.3
Quake City: TDM75 UH8OT X06BE
Niveau 1.4
Disused Hangers: VO1PP JCP6V H4ULJ
Niveau 2.1
Termite Swamps: 0F20F 0HX8Y OE95W
Niveau 2.2
Termite Warren: 42W3T JGK-P 5J5H7
Niveau 2.3
Termite Swamps 2: VR4T2 6EZD5 SHCMM
Niveau 2.4
Infested Catacombs: 1NBCX CXVI6 PA3K1
Niveau 2.5
Termite Hive: ZF0XD YK5XJ Q2NGZ
Niveau 3.1
Mountain Pass: 2XVSD AHO3J S2MF-
Niveau 3.2
Icebound Highway: W0J8H 3Y8-D - 7FRU
Niveau 3.3
Above the Clouds: THYDH 0MZDU 3CZFK
Niveau 3.4
Orbital HQ: 1SOJ3 130BP V2MW8
Niveau 4.1
Meadows of Deception: YCTS6 PUUKS 28SD1
Niveau 4.2
Citadel of Illusions: Q29LH UDUY4 21FSD
Niveau 4.3
Core: WS7Y6 HQPIW BOFGK
Niveau 4.4
Unreality: 2RHK4 RB9RU Z1IT2
Séquence de fin: UP405 C42RI 2MP3P

POUR AVOIR DE L'ÉNERGIE INFINIE
HMEHMHSD9DMDQFX
POUR AVOIR DES ARMES À L'INFINI
HMEHMHSDVD-ONMR
POUR CHOISIR SON NIVEAU
KDUDK9RDKDBSHNM
POUR AVOIR UN MODE "GHOST"
—GHOSTMODEON—
POUR AVOIR TOUTES LES ASTUCES
RDS-KKSGDBGD-SR
POUR ENLEVER TOUTES LES ASTUCES
ABCDEFGHIJKLMNO



Le choix des niveaux dans un premier temps...

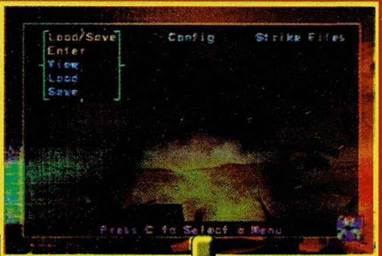
... et dans un second, les armes et l'énergie à l'infini.

SATURN

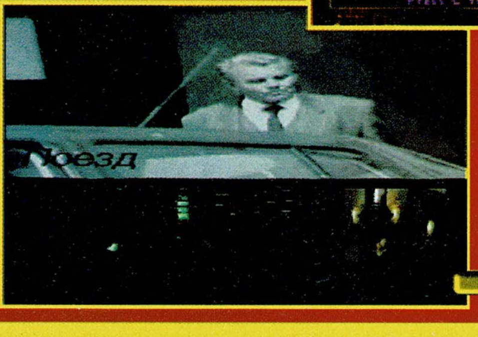
SOVIET STRIKE

La guerre n'est plus ce qu'elle était... Tout est technologisé à mort, c'est même plus drôle... Ah! Verdun! Les tranchées, le gaz moutarde... Snif... Comme sur la version Playstation, il existe des mots de passe, mais ce ne sont pas les mêmes... Et je le prouve!

TOUS LES MOTS DE PASSE DES MISSIONS
Mer Noire: KRAZHA
Mer Caspienne: VERBLUD
Draula: YADRO
Kremlin: PERWOROT



C'est ici qu'il faut inscrire les mots de passe.

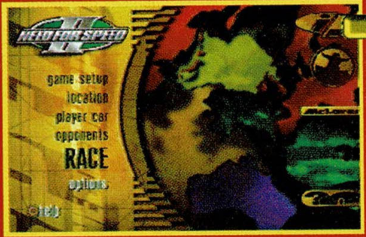


En route pour la mission finale!

PLAYSTATION

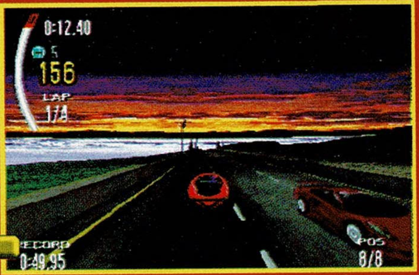
NEED FOR SPEED 2

Pour les amateurs US de bolides genre Porsche ou Ferrari, voici l'accès aux courses cachées, ainsi que les clefs d'un nouveau bolide très performant. Merci et gros bisous, Switchou!!!


NEED FOR SPEED II
game setup
location
player car
opponents
RACE
options

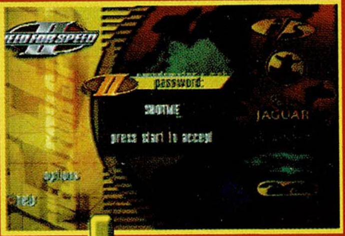
Pour réaliser les astuces qui vont suivre vous devez entrer dans les options.

POUR AVOIR LA VOITURE CACHÉE
Entrez le mot de passe: LILZIP

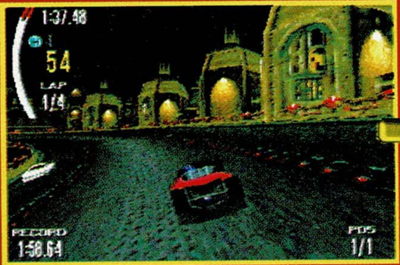

0:12.40
5
156
LAP
1/4
RECORD
0:49.95
POS
8/8

La magnifique Ford Indigo en action.

POUR AVOIR DES CIRCUITS CACHÉS
Inscrivez:
- SHOTME pour la course "Monolithic Studios";
- LDKMTD pour la course "Proving Ground";
- GROWPG pour la course "Outback";
- HTYSBD pour la course "Northern Country".


NEED FOR SPEED II
password:
SHOTME
press start to accept
JAGUAR
options

Inscrivez ça et vous accéderez aux plus célèbres studios du monde!


1:37.48
54
LAP
1/4
RECORD
1:58.64
POS
1/1

N'est-ce pas magnifique?

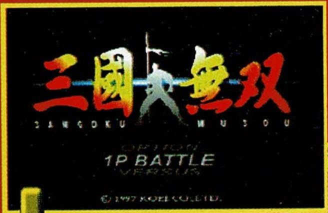
POUR AVOIR UN SUPER BOLIDE
Inscrivez : POWRUP

PLAYSTATION

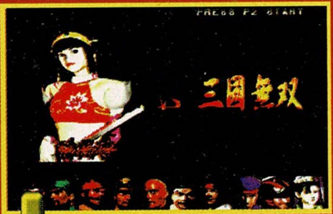
SANGOKU MUSOU (JAP)

Voilà un jeu de baston moyen qui a dû assouvir la soif de castagne de bon nombre d'entre vous en attendant Tekken 3...

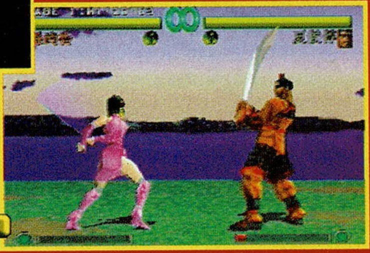
POUR AVOIR UN PERSONNAGE CACHÉ
Sur le menu principal, faites: Gauche, Gauche, Haut, Bas, Triangle, Carré, L1 et R1. Si c'est réussi, vous entendrez un cri.


三國無双
SANGOKU MUSOU
1P BATTLE
VERSUS
© 1997 KOEI CO.,LTD.

C'est ici qu'il faut bouger ses petits doigts en rythme.



Si tout va bien, la douce apparaît derrière l'écran de sélection des personnages.



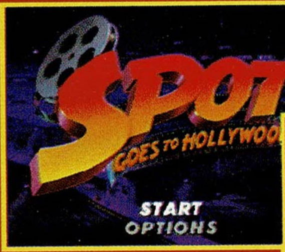
Ça va faire mal!

SATURN

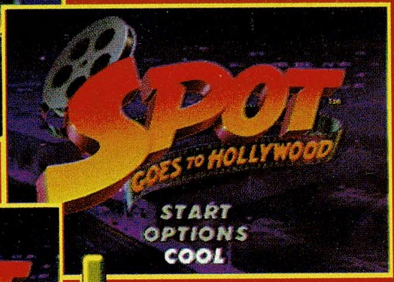
SPOT GOES TO HOLLYWOOD

La petite capsule revient sur 32 bits. Le mois dernier, c'est la version Playstation qui a connu son heure de gloire. Ce mois-ci, nous accueillons la version Saturn avec grand plaisir. Le choix des niveaux sera vôtre...

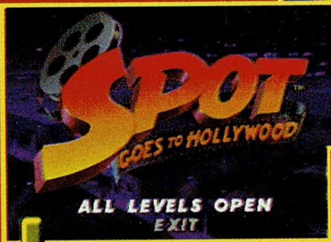
POUR CHOISIR SON NIVEAU
Sur l'écran-titre, faites: Z, Haut, Droite, Bas, Gauche, Z, Gauche, Bas, droite, Haut, Z. Un nouveau menu apparaît: entrez-y et validez "All levels". Ensuite faites "Continue game", appuyez sur A à l'écran de saisie du mot de passe et choisissez tranquillement votre niveau.


SPOT
GOES TO HOLLYWOOD
START
OPTIONS

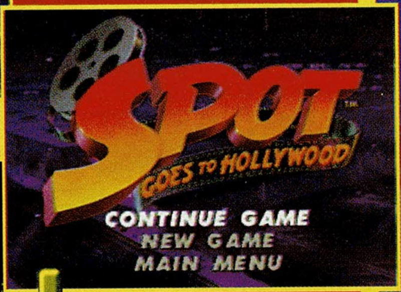
C'est ici que tout se déroule...


SPOT
GOES TO HOLLYWOOD
START
OPTIONS
COOL

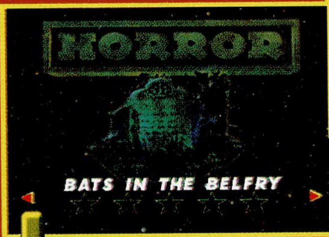
Le menu Cool est apparu.


SPOT
GOES TO HOLLYWOOD
ALL LEVELS OPEN
EXIT

Les niveaux sont ouverts...


SPOT
GOES TO HOLLYWOOD
CONTINUE GAME
NEW GAME
MAIN MENU

Pensez à choisir "Continue game".

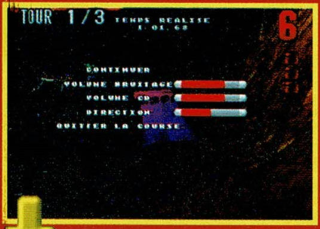

HORROR
BATS IN THE BELFRY

Tous les niveaux devant vos yeux ébahis!

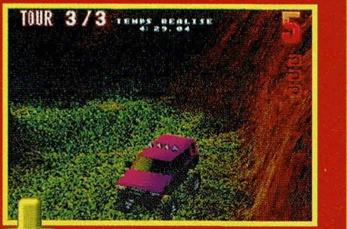
SATURN

HARDCORE 4/4

J'ai une bonne et une mauvaise nouvelle. Je commence par la bonne, il y a des tips sur ce jeu. La mauvaise: on ne peut pas prendre Mother (tout du moins, je n'ai pas les codes adéquats). Mais bon, on se rattrape avec des turbos infinis, une nouvelle vue et un mode "Tank" qui permet de mieux tenir la route.


TOUR 1/3 TEMPS REALISE
6
CONTINUER
VOLUME BRUITAGE
VOLUME CD
DIRECTION
QUITTER LA COURSE

Toutes les astuces qui suivent s'effectuent au cours du jeu, pendant la pause.


TOUR 3/3 TEMPS REALISE
5

Et voilà! C'est injouable, mais tellement beau!

POUR AVOIR LES TURBOS ILLIMITÉS
C, Droite, A, Z, Y, C, A, Droite.

POUR PASSER DIRECTEMENT AU TROISIEME TOUR
Vous devez être premier, sinon l'astuce ne fonctionne pas. Trois fois Gauche, trois fois A, trois fois Gauche, trois fois A.

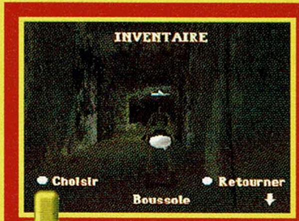
POUR AVOIR UN MODE "TANK"
A, B, Droite, A, C, A, Bas, A, B, Droite, A. Si c'est réussi, votre Jeep tiendra beaucoup mieux la route.

POUR UNE NOUVELLE VUE (GENRE TV)
Droite, A, Gauche, Gauche, Y, Bas, Haut, Gauche, Gauche.

PLAYSTATION

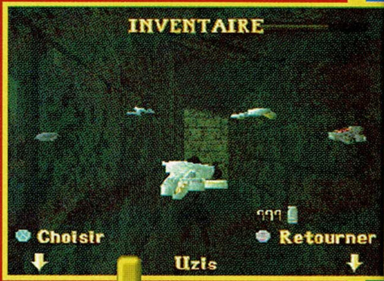
TOMB RAIDER

Il y a un bout de temps que je cherchais à passer des tips sur ce jeu, c'est enfin chose faite. Vous allez pouvoir sauter les niveaux et avoir toutes les armes sans vous fouler. Un magazine anglais a bien donné un tip pour avoir Lara Croft toute nue – malheureusement, c'était en avril. Pauvre Spy, qui a essayé le tip des heures durant...


INVENTAIRE
Choisir
Retourner
Boussole

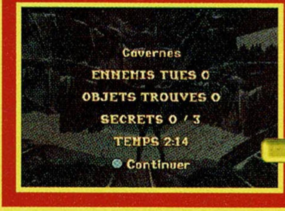
Tous les tips qui suivent s'effectuent dans l'inventaire.

POUR AVOIR TOUTES LES ARMES
L1, Triangle, R2, L2, L2, R2, Rond, L1.


INVENTAIRE
Choisir
Retourner
Uzis

Va y avoir du carnage!

POUR PASSER LES STAGES
Appuyez sur L2, R2, Triangle, L1, L1, Rond, R2, L2. Si c'est réussi, Lara pousse un cri.


Cavernes
ENNEMIS TUES 0
OBJETS TROUVES 0
SECRETS 0 / 3
TEMPS 2:14
Continuer

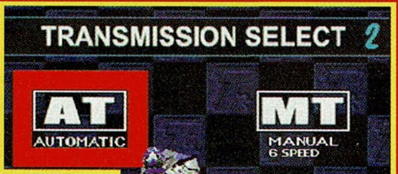
Une fois le tip réalisé, appuyez sur Start pour changer de niveau.

SATURN

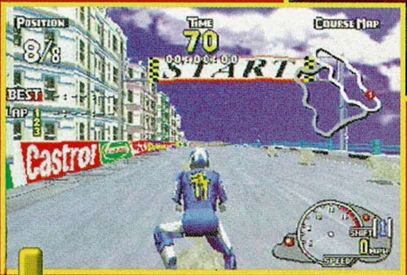
MANX TT

Manx TT est une conversion très réussie du jeu d'arcade sorti il quelques mois. Un peu trop fidèle, même. On aurait bien voulu que la version Saturn soit plus consistante, deux courses, c'est peu. En attendant mieux, on va piloter... des moutons.

POUR PILOTER DES MOUTONS
Sur l'écran "Select Transmission" faites : Baut, Haut, Bas, Bas, Gauche, Droite Z, Y.


TRANSMISSION SELECT 2
AT
AUTOMATIC
MT
MANUAL
6 SPEED

C'est ici qu'il faut faire la manip' magique.

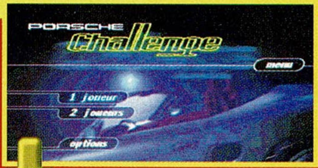

POSITION
8/8
TIME
70
COURSE MAP
START
BEST
LAP
Castrol
SHIFT
SPEED

Évitez de compter, vous allez vous endormir.

PLAYSTATION

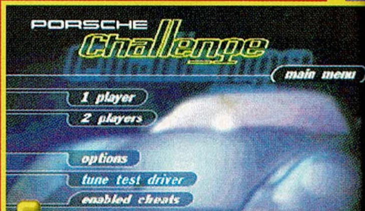
PORSCHE CHALLENGE

Les plus honnêtes fermeront les yeux sur les lignes suivantes. Un grand merci à Stéphane Plé qui gagne un Consoles+ dédicacé. T'assures, mec.


PORSCHE
Challenge
menu
1 joueur
2 joueurs
options

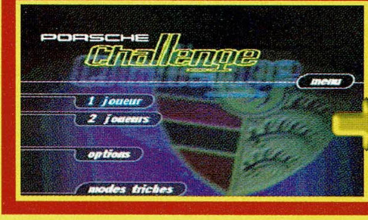
Toutes les astuces qui suivent s'effectuent sur cet écran.

POUR JOUER AVEC LE PILOTE D'ESSAI
Faites: Droite et Carré, Gauche + Rond et Select.


PORSCHE
Challenge
main menu
1 player
2 players
options
tune test driver
enabled cheats

Et voilà le célèbre pilote d'essai enfin jouable!

POUR AVOIR DES VOITURES BONDISSANTES.
Sur le menu principal, faites: Carré, Rond, Carré. Si c'est réussi, le menu triche apparaîtra.


PORSCHE
Challenge
menu
1 joueur
2 joueurs
options
modes triches

L'option qui correspond à l'astuce est apparue dans le menu de triche.

PLAYSTATION

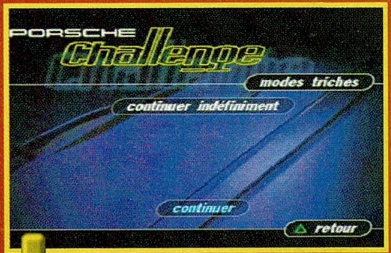
PORSCHE CHALLENGE (suite)

POUR QUE TOUTES LES VOITURES SAUTENT

Faites: Haut + Carré, Haut + Rond, Haut + Carré, Haut + Rond, Haut + Carré, Haut + Rond.
Si c'est réussi, la même inscription que pour le tip qui fait sauter votre voiture apparaîtra.

POUR AVOIR DES CONTINUES ILLIMITÉS

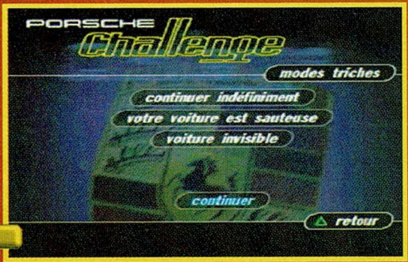
Faites: L1 + L2, R1 + R2 + Carré.


PORSCHE
Challenge
modes triches
continuer indéfiniment
continuer
△ retour

Si c'est réussi, vous en avez la preuve au menu "triche".

POUR AVOIR UNE VOITURE INVISIBLE

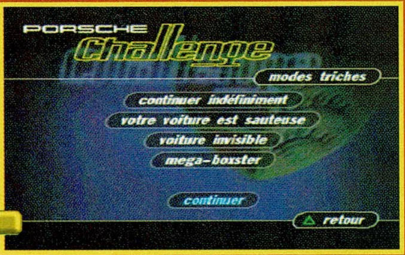
Cette astuce fait souvent bugger le programme.
Faites : Carré + Rond, L2 + R2, Carré + Rond, L1 + R1, Carré + Rond.


PORSCHE
Challenge
modes triches
continuer indéfiniment
votre voiture est sauteuse
voiture invisible
continuer
△ retour

Et voilà votre voiture n'est plus visible désormais.

POUR AVOIR UNE VOITURE SUPER PERFORMANTE

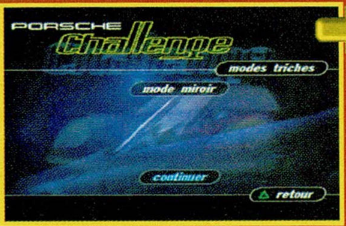
Select + Carré, Select + Rond, Select + Carré + Rond.


PORSCHE
Challenge
modes triches
continuer indéfiniment
votre voiture est sauteuse
voiture invisible
mega-boxster
continuer
△ retour

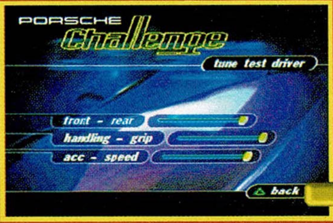
L'option Hyper-Boxster confirme la validité du tip.

POUR AVOIR ACCES AU MODE MIROIR

Gauche + Rond, Bas + Triangle, Droite + Carré.


PORSCHE
Challenge
modes triches
mode miroir
continuer
△ retour

Tous les circuits sont inversés...


PORSCHE
Challenge
tune test driver
front - rear
handling - grip
acc - speed
△ back

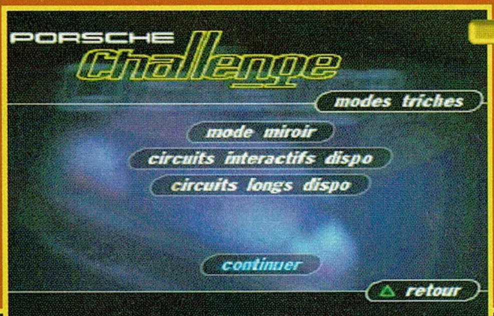
POUR CUSTOMISER LE PROTOTYPE

Gauche et Rond, Droite + Carré et Select.

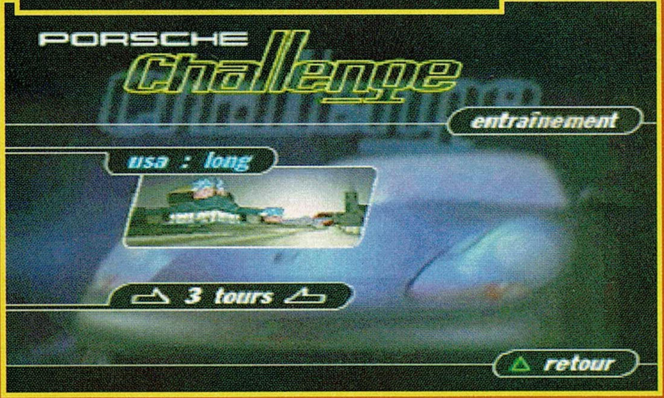
L'apparition de l'option "Tune test driver" confirme la validité du tip.

POUR AVOIR ACCES AUX CIRCUITS LONGS

Haut + Select, Bas + Select, Start, Select.

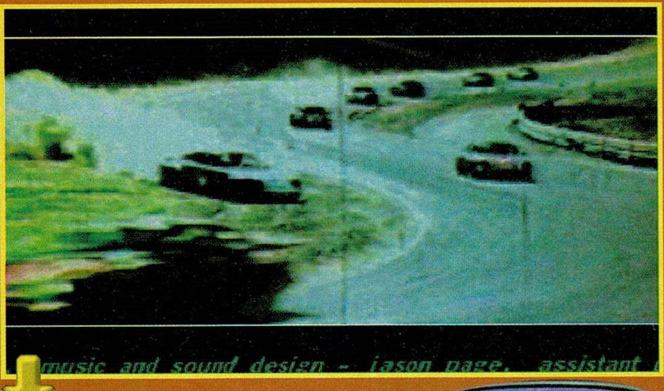

PORSCHE
Challenge
modes triches
mode miroir
circuits interactifs dispo
circuits longs dispo
continuer
△ retour

Et voilà, vous pouvez choisir la version longue de tous les circuits grâce à Consoles+!


PORSCHE
Challenge
entraînement
usa : long
3 tours
△ retour

POUR VOIR LA FIN DU JEU

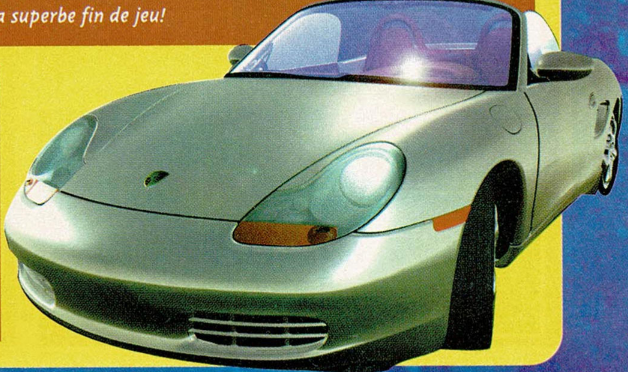
Carré, Rond, Gauche + Select, Droite + Select.


music and sound design - jason page, assistant

Admirez la superbe fin de jeu!

POUR QUE LA VOIX DU SPEAKER SOIT PLUS FORTE

Haut, Triangle, Haut, Triangle.

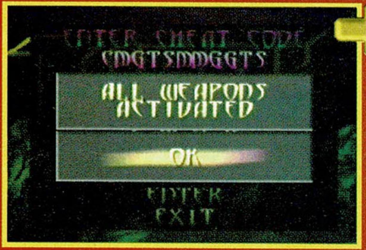


NINTENDO 64

TUROK : DINOSAUR HUNTER

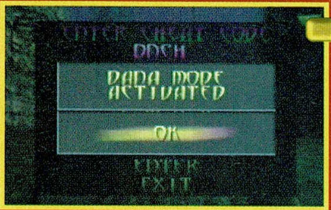
Amateurs d'aiguillette de Velociraptor à la moutarde, réjouissez-vous! Turok regorge littéralement d'astuces pratiques et classiques, comme un God-Mode (invincibilité), des munitions infinies, et des tips qui ralentissent le jeu, rapetissent les ennemis, ou encore qui vous permettent de regarder tous les monstres du jeu. Bref, il y en a pour toutes les natures. Tous les mots de passe doivent être inscrits dans le menu "Enter cheat" et sont cumulables. Après avoir rentré un mot de passe, retournez-y pour en rentrer un autre.

POUR AVOIR TOUTES LES ARMES.
Dans le menu spécial, inscrivez: CMGTSMMGGTS.


ENTER CHEAT CODE
CMGTSMMGGTS
ALL WEAPONS ACTIVATED
OK
ENTER
EXIT

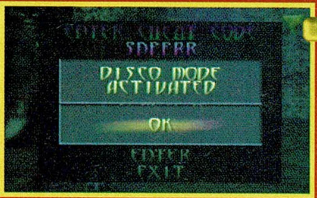
Cet écran apparaît quand le mot de passe est inscrit correctement.

POUR AVOIR LE DANA'S MODE
Inscrivez: DNCHN.


ENTER CHEAT CODE
DNCH
DANA MODE ACTIVATED
OK
ENTER
EXIT

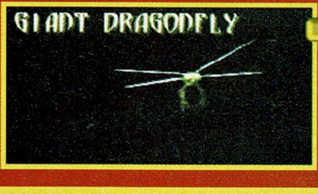
Ce mode permet de profiter de plusieurs tips en même temps.

POUR AVOIR UN DISCO MODE
Inscrivez: SNFFRR.


ENTER CHEAT CODE
SNFFRR
DISCO MODE ACTIVATED
OK
ENTER
EXIT

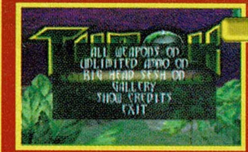
Le mode disco fait tourner le jeu au ralenti et donne des couleurs aux décors.

POUR ACCÉDER À LA "GALLERY"
Inscrivez: THBST.


GIANT DRAGONFLY

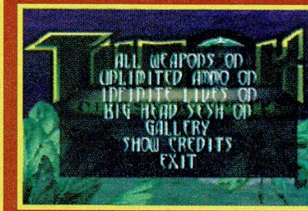
Ce mode permet d'observer les ennemis dans le détail.

POUR AVOIR ACCES AU "GREG MODE"
Inscrivez : GRGCHN.


ALL WEAPONS ON
UNLIMITED AMMO ON
BIG HEAD SESH ON
GALLERY
SHOW CREDITS
EXIT

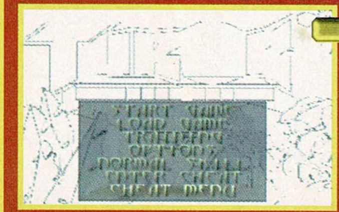
Ce mode permet de faire la grosse tête aux ennemis.

POUR AVOIR DES VIES INFINIES
Inscrivez: FRTHSTHTTRLSCK.


ALL WEAPONS ON
UNLIMITED AMMO ON
INFINITE LIVES ON
BIG HEAD SESH ON
GALLERY
SHOW CREDITS
EXIT

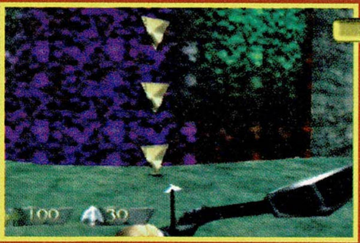
Pensez à enclencher les tips dans le "Cheat menu" pendant la pause ou avant le début de la partie sur le menu principal.

POUR AVOIR UN MODE FIL DE FER
Inscrivez: DLKTDR.


START GAME
LOAD GAME
TRAINING
OPTIONS
NORMAL SKILL
ENTER CHEAT
CHEAT MENU

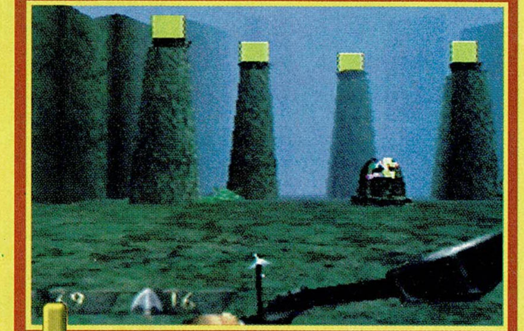
Amusant non?

POUR AVOIR DES COULEURS BIZARRES
Inscrivez: LLTHCLRSFTHRNB.



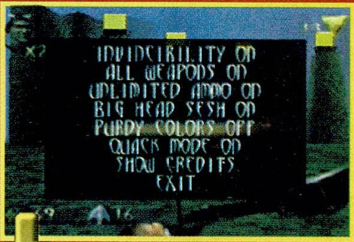
Psychédélique à souhait...

POUR AVOIR UN "QUACK MODE"
Inscrivez: CLLTHTNMTN



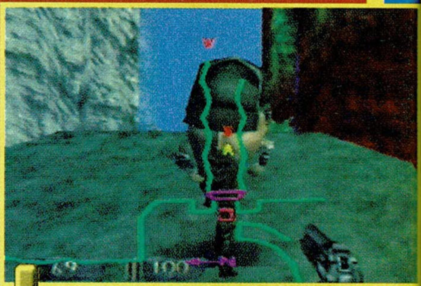
Les effets spéciaux dédiés aux flammes sont remplacés par de gros cubes jaunes.

POUR AVOIR UN ROBIN MODE
Inscrivez: RBNSMTH.


INVINCIBILITY ON
ALL WEAPONS ON
UNLIMITED AMMO ON
BIG HEAD SESH ON
PURDY COLORS OFF
QUACK MODE ON
SHOW CREDITS
EXIT
69
16

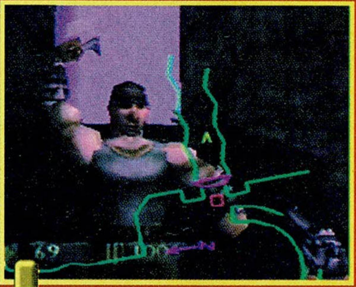
Tout comme le "Diana Mode", celui de Robin propose un panel de "Cheat Codes".

POUR VOIR TOUS LES ENNEMIS SUR LA CARTE
Inscrivez: NSTHMNDNT.



Les ennemis sont visibles sur la carte!

POUR AVOIR UN "SPIRIT MODE"
Inscrivez: THSSLKSCL.



Le jeu ralentit, et il y a des couleurs de folie partout!

POUR AVOIR DES MUNITIONS INFINIES
Inscrivez: BLLTSRRFRND

Choisir à coup sûr : la preuve par 500.

Auto Plus

Toutes les nouveautés de l'année dans le détail

500 essais

Guide d'achat
Toutes les françaises
Toutes les étrangères

Séquence évasion
Les tout-terrain à l'essai

Secrets des constructeurs
Les 40 indiscrétions d'Auto Plus

NOUVEAU

Les équipements de série et le prix de toutes les options

HORS SÉRIE

Actuellement en vente chez votre marchand de journaux.

Le 1^er^ Journal qui se met à la place du conducteur.

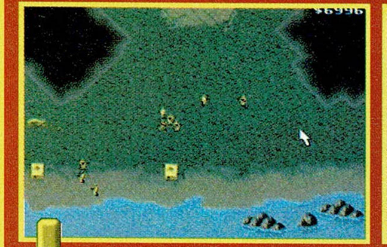
SATURN

COMMAND AND CONQUER

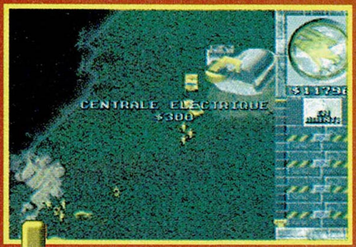
Voilà un jeu de stratégie militaire auquel j'ai joué et auquel je rejouerai. C'est terrible, je sais... Attention! toutes les astuces qui suivent sont à effectuer pendant la partie sans enclencher la pause.

POUR AVOIR DE L'ARGENT FACILE

Droite, Gauche, A, B, C, Z, Y, X, Droite, Gauche.



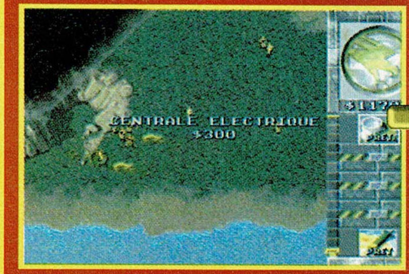
Avant.


CENTRALE ELECTRIQUE
$300

Après.

POUR AVOIR UN RAID AÉRIEN

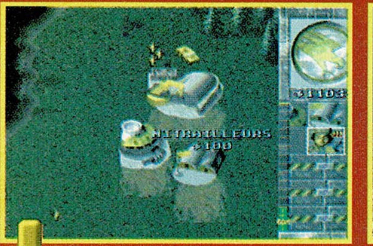
A, B, C, Gauche, Bas, Droite, Haut, Gauche, Bas, Droite, Haut et C.


CENTRALE ELECTRIQUE
$300
PRET

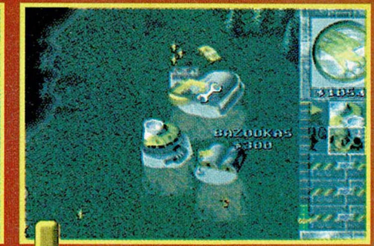
Et voilà, l'affaire est dans le sac, l'ennemi n'a qu'à bien se tenir!

POUR AVOIR UN CHOIX IMPORTANT D'HOMMES ET DE CONSTRUCTIONS

Après avoir construit une main de Nod ou un hangar, faites: Y, A, B, B, A, Bas, A, B, B, A, Bas, Haut.


MITRAILLEURS
$100

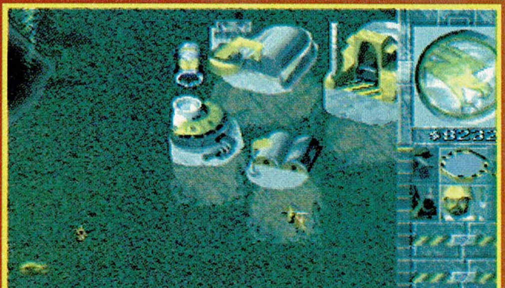
Avant le tip, peu de volontaires!


BAZOOKAS
$300

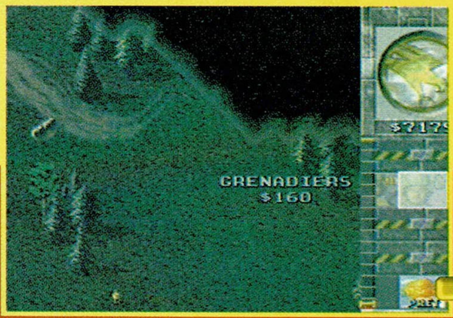
Après... la famille s'agrandit!

POUR BÉNÉFICIER D'UNE ATTAQUE SATELLITE

A, B, C, Gauche, Bas, Droite, Haut, Gauche, Bas, Droite, Haut, B.


$8232
CANON A IONS
PRET

Paré pour l'attaque cosmique!


$7179
GRENADIERS
$160
PRET

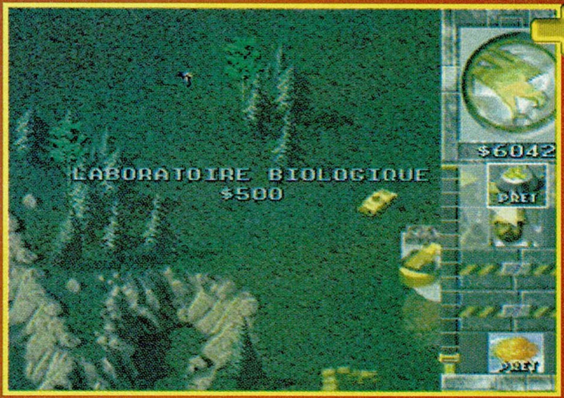
Ça va faire très mal...

POUR AVOIR L'ARME NUCLÉAIRE

A, B, C, Gauche, Bas, Droite, Haut, Gauche, Bas, Droite, Haut, A.

POUR AVOIR UNE USINE CHIMIQUE

C, Droite, A, Z, Y, B, Haut, B, B, A.


$6042
LABORATOIRE BIOLOGIQUE
$500
PRET
PRET

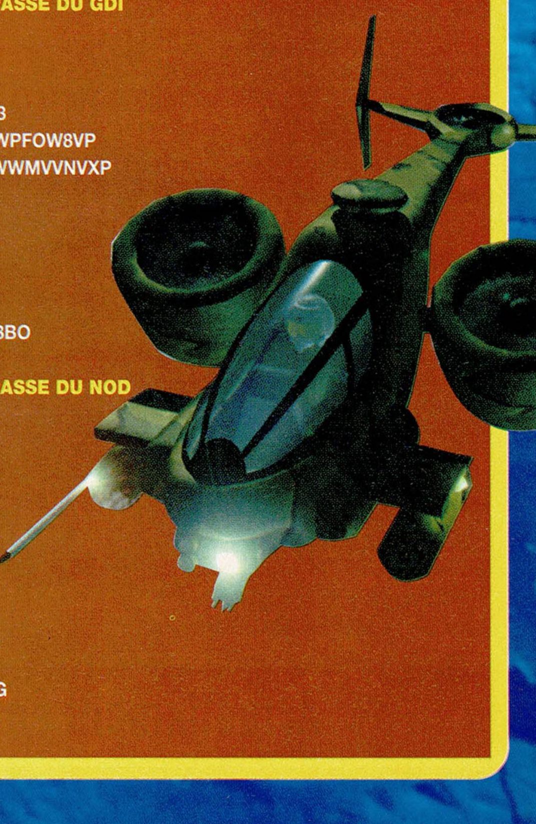
Il n'y a plus qu'à construire!

TOUS LES MOTS DE PASSE DU GDI

Estonie:	WW4M7VVGD
Lettonie:	OYHY8IUTYL
Pologne:	I7DKOR825
Allemagne:	WW44HWIA3
Republique tchèque:	WWPFOW8VP
Republique tchèque 2:	WWMVVNVXP
Autriche:	6JGTNXNL2
Hongrie:	33SLFSOU2
Slovénie:	H75J2SVTK
Grèce:	ENXDYDIFP
Albanie:	84ZWOTZ27
Yougoslavie:	WWOHHS3BO

TOUS LES MOTS DE PASSE DU NOD

Niveau 2:	K8SYV8WJK
Niveau 3:	0GKU3ZLOB
Niveau 4:	CNZMEVFV1
Niveau 5:	K8SYEVZDH
Niveau 6:	KQ278650I
Niveau 7:	QT9EBG2MB
Niveau 8:	KQWQ2EFDG
Niveau 9:	UVA3FWGEX
Niveau 10:	WW43E37YN
Niveau 11:	0GERC3ANJ
Niveau 12:	WWDU3KJNG
Niveau 13:	61A7BI12DW



«Pensez-vous que cet enfant ait un avenir s'il ne va pas à l'école ?»

*Comme lui,
des millions d'enfants du tiers monde
ne savent ni lire, ni écrire, ni compter.
Sans l'école, ils n'ont aucune chance
d'améliorer leur avenir et de participer
au développement de leur pays.
Cette chance, vous pouvez l'offrir
aujourd'hui, en parrainant un enfant.*

Parrainez un enfant du-bout-du-monde
avec Aide et Action

Être parrain, c'est vivre une relation privilégiée avec votre filleul.

Une fois parrain ou marraine, vous recevrez votre dossier de parrainage, avec le nom, la photo de votre filleul et une présentation de sa famille et de son village.
Puis, trois fois par an, au fil de ses courriers, vous apprenez à le connaître, vous découvrez son quotidien et suivez ses progrès scolaires : d'abord des dessins puis les premiers mots écrits de sa main. Vous pouvez bien sûr, vous aussi, lui écrire, si vous le souhaitez. Grâce au témoignage concret de votre action, vous vivez une véritable relation avec un enfant du-bout-du-monde.

Pour 100 F par mois seulement, vous lui offrez l'école et bien plus encore…

100 F : c'est bien peu ici et tant là-bas. Avec cette somme, vous faites prendre à un enfant le chemin de l'école. Il apprend non seulement à lire, écrire et compter, mais il suit également un enseignement pratique, qui lui sera utile dans sa vie d'adulte au village. Grâce à vous, Aide et Action construit des écoles, forme des instituteurs, participe à l'alphabétisation des parents… et contribue aussi à l'amélioration des conditions de vie dans le village où vit votre filleul (eau potable, maraîchage…).
Et même si vous étiez obligé d'interrompre votre parrainage, l'enfant continue à aller à l'école : Aide et Action s'engage à assurer sa scolarité jusqu'à son terme.

Avec Aide et Action, première association française de parrainage,

vous êtes sûr d'agir concrètement et efficacement. Depuis plus de 15 ans, Aide et Action fait appel au parrainage afin de scolariser les enfants du tiers monde.
Offrir l'école à un enfant est le meilleur moyen pour agir durablement là-bas. Le dernier rapport du Fonds des Nations Unies pour la Population le montre clairement : la scolarisation des enfants est primordiale pour le développement et l'avenir des pays les plus défavorisés.

Avec l'appui de 52 000 parrains, Aide et Action intervient en Afrique, en Inde et en Haïti, dans 1 000 écoles. Grâce à l'optimisation des ressources et l'engagement sur le terrain de l'association, un enfant parrainé permet à dix autres d'aller à l'école. Ce sont donc 500 000 enfants qui bénéficient de ses actions.

Alors, n'hésitez plus, permettez dès aujourd'hui à un enfant de prendre le chemin de l'école, dans de meilleures conditions.

N° Vert 05 000 586
APPEL GRATUIT

ou renvoyez votre coupon à
Aide et Action
67, bd Soult - 75592 PARIS Cedex 12

COMITÉ DE LA CHARTE donner en confiance

Prix Cristal 1995 de la Transparence Financière

Association humanitaire, apolitique et non confessionnelle. Les frais de gestion sont réduits au minimum (15 F sur les 100 F versés). Vos dons ouvrant droit à une réduction d'impôt, un reçu fiscal vous sera adressé à cet effet.

BRUNO MEURA

A RENVOYER

Bon à découper et à renvoyer à Aide et Action - 67, boulevard Soult - 75592 PARIS Cedex 12.

☐ OUI, je souhaite parrainer un enfant du-bout-du-monde.

Merci de m'adresser rapidement le dossier complet avec la photo de mon filleul. Je joins un chèque de 100 F à l'ordre d'Aide et Action, correspondant à mon premier mois de souscription. Sur ce premier chèque, 20 F seront destinés à mon abonnement annuel au bulletin trimestriel.

☐ **Je préfère recevoir une documentation complète sur Aide et Action.**

☐ Je ne peux pas parrainer un enfant maintenant mais je vous envoie un don de :
☐ 100 F ☐ 200 F ☐ 300 F ☐ autre : ....F

Aide et Action
L'ÉCOLE, UN CADEAU POUR LA VIE

☐ Mme ☐ Mlle ☐ M.
Prénom ....
Nom ....
En majuscules S.V.P.
N° .... Rue ....
Code postal ☐☐☐☐☐ Ville ....
Tél. ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐
Profession (facultatif) ....

Conformément à la loi N° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification pour toute information vous concernant, figurant sur notre fichier. Il suffit pour cela de nous écrire.

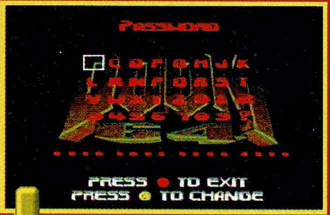
NINTENDO 64

DOOM 64 (US)

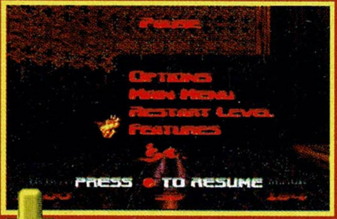
Le jeu est à peine sorti que les tips sont déjà disponibles sur Internet! c'est fou non? Les plus raisonnables d'entre vous sauront choisir le Cheat qui les intéresse. Les autres se goinfreront en les utilisant tous à la fois, chacun son truc...

POUR AVOIR UN MENU SPÉCIAL PENDANT LA PAUSE

Sur l'écran-titre entrez dans les "Passwords" et inscrivez: "?TJL BDFW BFGV JVVB"
Ensuite pendant la pause entrez dans le menu des "Features" et actionnez les astuces que vous désirez.


PASSWORD
PRESS ● TO EXIT
PRESS ● TO CHANGE

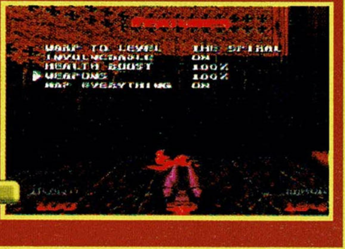
Entrez d'abord dans les options pour trouver l'écran des mots de passe.


PAUSE
OPTIONS
MAIN MENU
RESTART LEVEL
FEATURES
PRESS ● TO RESUME

Une fois dans le jeu, enclenchez la pause et entrez dans le menu "Features".

POUR AVOIR DES MESSAGES MARRANTS

Une fois mort, n'appuyez pas sur le bouton et attendez un peu, vous entendrez de drôles de choses.


WARP TO LEVEL THE SPIRAL
INVULNERABLE ON
HEALTH BOOST 100%
WEAPONS 100%
MAP EVERYTHING ON

Activez ce que bon vous semble et éclatez-vous!

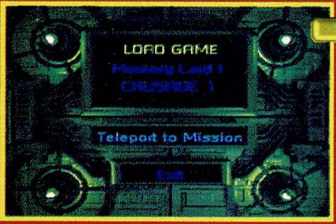
PLAYSTATION

CRUSADER: NO REMORSE

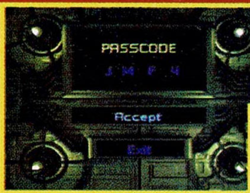
Voilà un jeu qui, dans sa forme, ressemble quelque peu à Project Overkil, en moins bourrin et plus orienté aventure.

LES MOTS DE PASSE

Niveau 2: FWQP
Niveau 3: PLRQ
Niveau 4: SZNF
Niveau 5: TD5S
Niveau 6: J1BT
Niveau 7: K2CV
Niveau 8: N3DW
niveau 9: M4FX
Niveau 10: X5GZ
Niveau 11: C6HO
Niveau 12: D7J1
Niveau 13: F8K2
Niveau 14: FGL3
Niveau 15: JFM4


LOAD GAME
CRUSADE 1
Teleport to Mission
Exit

Choisissez Load Game puis "Teleport to Mission".


PASSCODE
J M F 4
Accept
Exit

C'est le mot de passe du dernier niveau.

Space final frontier...

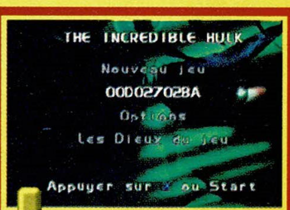
PLAYSTATION

INCREDIBLE HULK

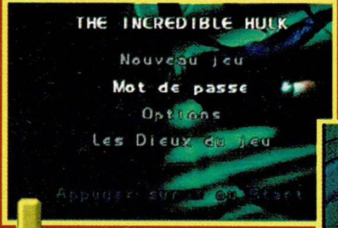
Le gros bonhomme tout vert fait son apparition sur PS. Le résultat n'est pas délirant, mais les fans de Comics aimeront et l'éditeur le sait bien. Les quelques passwords, plus bas, vous permettront une petite balade sans prise de tête.

TOUS LES MOTS DE PASSE

Niveau 1 : 10C80B7C7C
Niveau 2 : 10C82E5E54
Niveau 3 : 80D82E206E
Niveau 4 : 00D02702BA


THE INCREDIBLE HULK
Nouveau jeu
00D02702BA
Options
Les Dieux du jeu
Appuyer sur ✕ ou Start

Ce Password permet l'accès au dernier niveau.


THE INCREDIBLE HULK
Nouveau jeu
Mot de passe
Options
Les Dieux du jeu
Appuyer sur ✕ ou Start

C'est ici que ça se passe!

Vous y voilà!

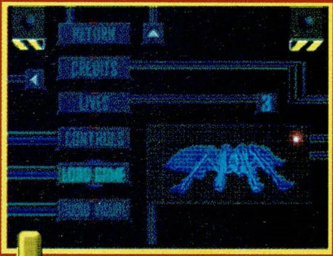
PLAYSTATION

SPIDER (US)

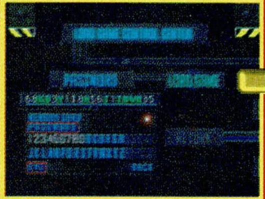
Dernier-né de chez BMG, Spider ressemble beaucoup à Pandemonium – il est cependant moins beau. Le cyber dénommé Gabecorona l'a terminé et nous envoie un mot de passe qui permet d'afficher toute la carte et d'accéder au dernier boss.

POUR SÉLECTIONNER TOUS LES NIVEAUX

Inscrivez dans l'écran des mots de passe:
68KB3Y118H56T1TMV35
Revenez ensuite à la page de présentation et commencez une partie, vous serez à deux pas du boss de fin.


RETURN
CREDITS
LIVES
CONTROLS
LOAD GAME

Choisissez Load game...



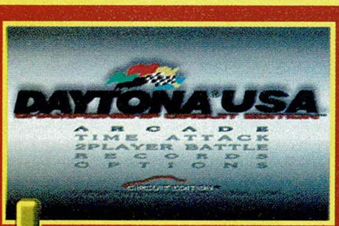
... puis introduisez le mot de passe.

En avant pour le combat final!

SATURN

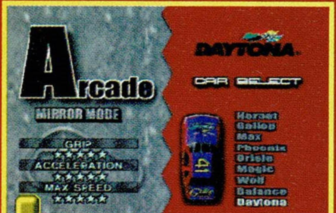
DAYTONA USA CCE

Ça y est, j'ai enfin les astuces permettant de choisir les bolides cachés. UMA 1 et 2 sont disponibles ainsi que la Daytona avec toutes ses caractéristiques au maximum. À mon humble avis, ce ne sont pas les dernières. Dès que j'ai du neuf, je fais comme d'hab'...


DAYTONA USA
ARCADE
TIME ATTACK
2PLAYER BATTLE
RECORDS
OPTIONS

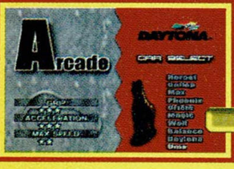
Toutes les astuces se font sur cet écran.

POUR JOUER AVEC LA DAYTONA
Tout en sélectionnant le mode de jeu désiré, maintenez les boutons suivants: R + X + Y + Z.


Arcade
MIRROR MODE
DAYTONA
CAR SELECT
GRIP
ACCELERATION
MAX SPEED
Hornet
Gallop
Max
Phoenix
Oriole
Magic
Wolf
Balance
Daytona

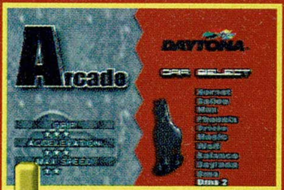
Et voilà, le meilleur véhicule est disponible!

POUR JOUER AVEC UMA
Maintenez les boutons suivants et validez le mode que vous voulez: L + X + Z.

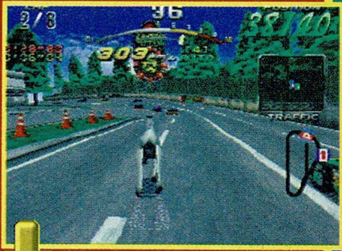

Arcade
DAYTONA
CAR SELECT

Le célèbre cheval est dorénavant disponible.

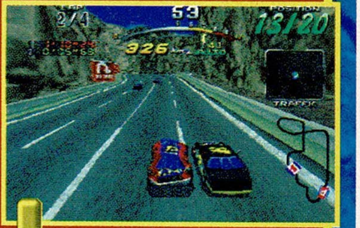
POUR JOUER AVEC UMA 2


Arcade
DAYTONA
CAR SELECT
GRIP
ACCELERATION
MAX SPEED
Uma 2

Le cheval gris arrive!


2/8
36
303
TRAFFIC

UMA 2 en action.


2/4
53
326
13/20
TRAFFIC

Cette voiture a les meilleures caractéristiques, mais il faudra savoir piloter pour terminer premier.

PLAYSTATION

MICRO MACHINES V3

Il existe des codes sur ce jeu, malheureusement il n'y a pas eu de fuite de la part des éditeurs. En attendant, je vous dévoile comment réussir un départ turbo.

POUR RÉUSSIR UN SUPER DÉPART
Sur la ligne de départ, n'appuyez pas dès le premier signal sonore, attendez le second et laissez appuyé jusqu'à la fin du décompte.

Appuyez au deuxième bip...

En mode "Championnat, vous resterez dans le peloton de tête.

GAGNE TES JEUX D'OCCASION AVEC SCORE GAMES ET CONSOLES +

AVEC SCORE GAMES TA FIDÉLITÉ EST RÉCOMPENSÉE

Dans n'importe lequel des 18 magasins Score Games et en vente par correspondance, la valeur de tes achats est reportée sur ta carte de fidélité personnelle. A partir d'un total de 800 F d'achats, tu gagnes **UN BONUS DE 50 F** en jeux d'occasion ! Tu peux aussi choisir **LE SUPER BONUS DE 300 F** pour 3 200 F d'achats, et enfin **LE MAXI BONUS DE 400 F** pour 3 600 F d'achats.

AVEC CONSOLES + TU GAGNES ENCORE PLUS VITE !!!

Chaque mois, il te suffit de découper dans Consoles + ta "CASE VALEUR DE 100F" et de la coller sur ta carte de fidélité (par exemple celle que Consoles + t'a offerte dans son numéro de décembre !). Et voilà, c'est comme si tu avais déjà effectué un achat de 100 F chez Score Games.

SCORE GAMES
CARTE DE FIDELITE
+ DE 100 000 JEUX NEUFS & OCCASIONS
30 A 80% MOINS CHER QUE LES JEUX NEUFS
CONSOLES +
CHAQUE MOIS RETROUVE DANS CONSOLE + UN BON DE 100F DEJA TAMPONNE !
SONY PLAYSTATION • SEGA • NINTENDO • GOODIES • ATARI
3615 SCORE GAMES
08 36 685 686 CATALOGUE GRATUIT

Case valeur 100F CONSOLES + N°66-Juin 97

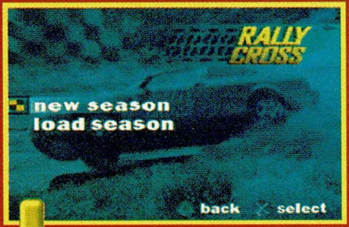
ATTENTION !! Tu ne peux coller sur ta carte qu'un bon Consoles + par mois, soit par exemple un bon du n°66, un autre du n°67, etc.

La carte de fidélité Score Games - Consoles + a une durée de validité **DE 1 AN** à compter du 1er achat.
Chaque case tamponnée correspond à **UNE VALEUR D'ACHAT DE 100 F** en jeux neufs ou d'occasion, et accessoires.
Les réductions correspondantes sont valables sur l'achat de jeux d'occasion, dans tous les magasins Score Games et en VPC.

PLAYSTATION

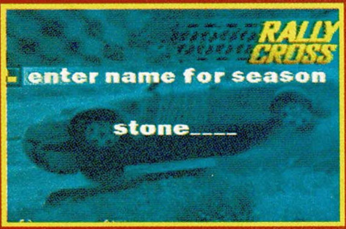
RALLY CROSS

Rally Cross vous mettra virtuellement dans la peau d'un pilote de rallye. Les réactions des véhicules sont très réalistes, et l'on peut courir jusqu'à quatre simultanément. Hélas, le jeu est si dur... Les quelques codes qui suivent apportent de la fraîcheur.

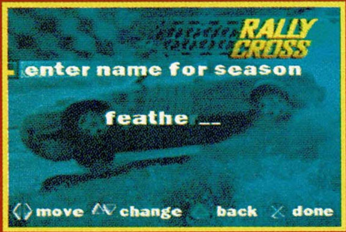

RALLY CROSS
new season
load season
back
select

Pour entrez les Cheat codes qui suivent, commencez une nouvelles saison.

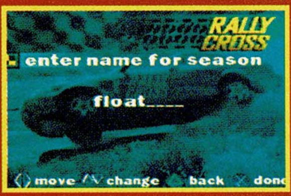
POUR AVOIR DES VOITURES LOURDES
Inscrire "stone".

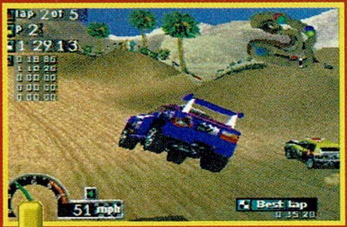

enter name for season
stone____
RALLY CROSS

POUR AVOIR DES VOITURES LÉGERES
Inscrire "feather".


enter name for season
feathe __
RALLY CROSS
move
change
back
done

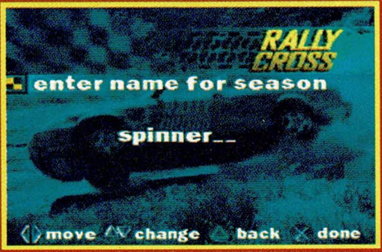
POUR AVOIR DES VOITURES TRÈS LÉGERES
Inscrire "float".


enter name for season
float____
RALLY CROSS
move
change
back
done

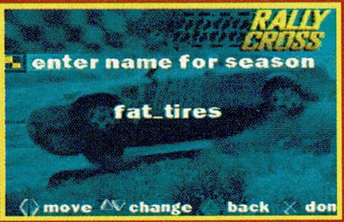

lap 2 of 5
P 2
1 29 13
51 mph
Best lap

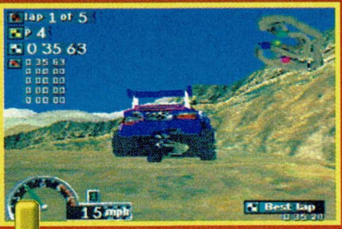
Les voitures s'envolent littéralement!

POUR RÉDUIRE L'ADHÉRENCE DES PNEUS
Inscrire "spinner".


enter name for season
spinner__
RALLY CROSS
move
change
back
done

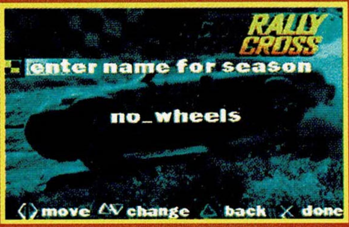
POUR AVOIR DES GROS PNEUS
Inscrire "fat tires".

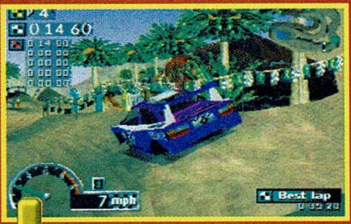

enter name for season
fat_tires
RALLY CROSS
move
change
back
done


lap 1 of 5
P 4
0 35 63
15 mph
Best lap

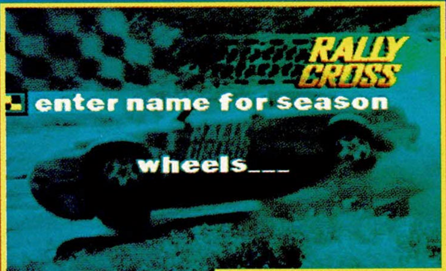
Avec des pneus pareils, plus question de sortir de la route!

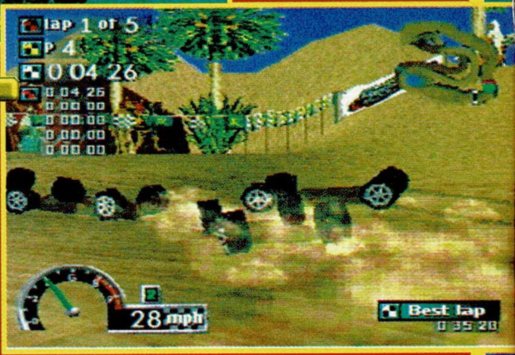
POUR ROULER SANS PNEUS
Inscrire "no wheels".


enter name for season
no_wheels
RALLY CROSS
move
change
back
done


P 4
0 14 60
7 mph
Best lap

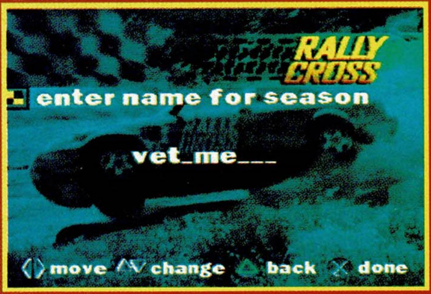
Disparus! On se croirait dans WipEout.


enter name for season
wheels___
RALLY CROSS
move
change


lap 1 of 5
P 4
0 04 26
28 mph
Best lap

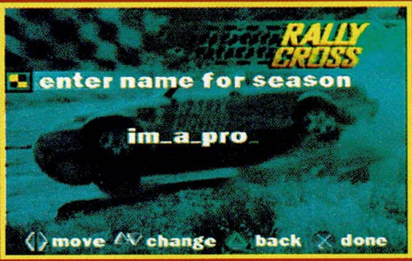
Il y a de quoi s'emmêler les pneus.

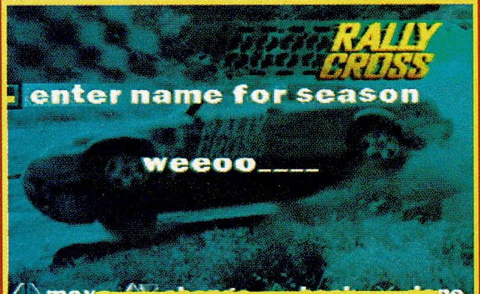
POUR ROULER SANS CARROSSERIE
Inscrire "wheels".


enter name for season
vet_me___
RALLY CROSS
move
change
back
done

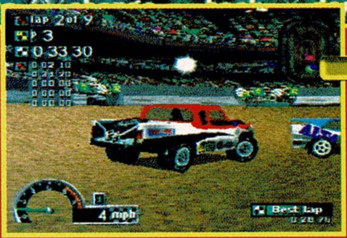
POUR TERMINER LA SAISON "ROOKIE"
Inscrire "vet me".

POUR TERMINER LA SAISON "VETERAN"
Inscrire "i am a pro".


enter name for season
im_a_pro_
RALLY CROSS
move
change
back
done


enter name for season
weeoo____
RALLY CROSS

POUR TERMINER LA SAISON "PRO"
Inscrire "weeoo".


lap 2 of 9
P 3
0 33 30
4 mph
Best lap

Et voilà, grâce à ce code, le dernier niveau est jouable dans ses trois versions avec une des meilleures voitures!

SCOREGAMES

MULTIMEDIA

en JUIN SCORE-GAMES FETE ses 5 ANS

A CETTE OCCASION

2 JEUX ACHETES = 1 JEU OFFERT*

*(Pour un Minimum de 200F d'achat, Parmi un choix de jeux d'une valeur inférieur à 100F, Offre valable jusqu' au 31/07/97)

C'EST LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX VIDEO NEUF & OCCASION EN FRANCE !

NOUS RACHETONS* AU MEILLEUR PRIX VOS **JEUX VIDEO** SUR CONSOLE ET PC !

(PAIEMENT IMMEDIAT EN MAGASIN)

+ DE 12.000* JEUX PLAYSTATION OCCASION

Exemple de prix d'occasion :

COOL BOARDERS	219 F	FORMULA ONE	219 F
CRASH BANDICOOT	219 F	RESIDENT EVIL	219 F
DESTRUCTION DERBY 2	219 F	TEKKEN 2	269 F
DIE HARD TRILOGY	219 F	TOMB RAIDER	219 F

+ DE 8.000* JEUX SATURN OCCASION

Exemple de prix d'occasion :

DESTRUCTION DERBY	219 F	TOMB RAIDER	219 F
LEGEND OF THOR	219 F	VIRTUA COP 1 + GUN	269 F
MYST	169 F	VIRTUA FIGHTER 2	169 F
STREET F. ALPHA 2	269 F	WORLD WILD SOCCER	219 F

PLAYSTATION / SATURN

OverBlood

PSX

349 F

La Cité des Enfants Perdus

PSX

NEW

Soul Blade

PSX

369 F

Perfect Weapon

PSX

349 F

Wing Commander 4

PSX

349 F

Vandal Heart

PSX

349 F

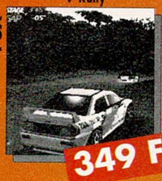
Rage Racer

PSX

369 F

V-Rally

PSX



349 F

Monster Truck

PSX

NEW

ISS Pro.

PSX

369 F

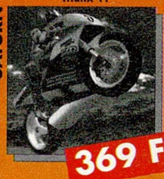
Bomberman

SATURN

329 F

Manx TT

SATURN



369 F

Fighters Megamix

SATURN

369 F

Sky Target

SATURN

369 F

Pandemonium

SATURN

369 F

SUPER NINTENDO / MEGADRIVE

Lost Vikings 2

SUPER NINTENDO

299 F

Marvel Super Heroes

SUPER NINTENDO

369 F

Terranigma

SUPER NINTENDO

299 F

Sonic 3D

MEGADRIVE

369 F

ISS de Luxe

MEGADRIVE

299 F

NINTENDO 64

Wave Race

N 64

549 F

ISS 64

N 64

529 F

Turok

N 64

529 F

COMMANDES FAX : 01 53 320 321

GAGNER VOS JEUX PAR MINITEL

TELEPHONE
08 36 685 686

36 15
SCORE GAMES

TRUCS & ASTUCES, HORAIRES DES MAGASINS

COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX...

SCORE-GAMES ST LAZARE

6 rue d'Amsterdam 75009 Paris
M° St Lazare (face à la gare St lazare)
Tél. : 01 53 320 320

JUSSIEU
46 rue des Fossés
St Bernard 75005 PARIS
M° JUSSIEU
Tél. : 01 43 29 59 59

ST MICHEL
56 boulevard St Michel
75006 PARIS
RER LUXEMBOURG
Tél. : 01 43 25 85 55

VICTOR HUGO
137 av. Victor Hugo
75116 PARIS
M° RUE DE LA POMPE
Tél. : 01 44 05 00 55

CHELLES (77)
Centre Cial Chelles 2
Nationale 34
77508 CHELLES
Tél. : 01 64 26 70 10

VERSAILLES (78)
16 rue de la Paroisse
78000 VERSAILLES
Tél. : 01 39 50 51 51

LA DEFENSE (92)
C. Cial Les Quatre Temps
Rue des Arcades Est - Niv. 2
Tél. : 01 47 73 00 13

ANTONY (92)
25 av. de la Division Leclerc
Nationale 20
92160 ANTONY RER : B
Tél. : 01 46 665 666

ST DENIS (93)
C. Cial St Denis Basilique
6 passage des Arbaletiers
93200 St DENIS
Tél. : 01 42 43 01 01

PANTIN (93)
63 av. Jean Lolive
Nationale 3 93500 PANTIN
M° HOCHE
Tél. : 01 48 441 321

PARINOR (93)
C. Cial Parinor - Niv. 1
93606 AULNAY S/BOIS
Tél. : 01 48 67 39 39

CRETEIL (94)
5 rue du Gal Leclerc
94000 CRETEIL
Tél. : 01 49 81 93 93
(entrée rue piétonne, Créteil village)

KREMLIN BICETRE (94)
30 bis av de Fontainebleau
94270 KREMLIN BICETRE
Tél. : 01 43 901 901

TOULOUSE (31)
14 rue Temponières (angle
1 rue St Rome) 31000 TOULOUSE
Tél. : 05 61 216 216

COMPIEGNE (60)
37 cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
Tél. : 03 44 20 52 52

AMIENS (80)
19 rue des Jacobins Galerie
des Jacobins 80000 AMIENS
Tél. : 03 22 97 88 88

POITIERS (86)
12 rue Gaston Hulin
86000 POITIERS
Tél. : 05 49 50 58 58

NOUVEAUX MAGASINS

PARIS (15)
365 rue de Vaugirard
75015 PARIS
M° CONVENTION
Tél. : 01 48 76 60 00

FONTENAY SOUS BOIS (94)
C. Cial Val de Fontenay
(à côté de Toys'us)
94120 FONTENAY SOUS BOIS

CERGY PONTOISE (95)
C. Cial Cergy 3 Fontaines
(à côté de la FNAC)
95000 CERGY

SCORE GAMES VPC - 6 Rue D'Amsterdam - 75009 Paris - Tél : 01 53 320 320 +

LES PRIX INDIQUES SONT VALABLES EN VPC UNIQUEMENT !

☐ **DEMANDE DE CATALOGUE GRATUIT**

Nom .... Prénom ....
Adresse ....
Code Postal .... Ville ....
Tél .... Date de naissance ....../....../...... Code Client |_|_|_|_|_|_|

JEUX	Console	Neuf	Occasion	PRIX
INDIQUEZ UN JEU DE REMPLACEMENT (AU MEME PRIX) EN CAS DE RUPTURE DE STOCK				
FRAIS DE PORT (1 à 6 jeux 30F pour métropole uniquement) CONSOLE 60F				30F
TOTAL A PAYER				

☐ Chèque ☐ Mandat

☐ Carte Bancaire

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Expire le ....../......

Signature :

LIVRAISON 24H CHRONOPOST

«Conformément à la loi informatique et libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.»

Nous contacter pour vos envois, en dehors de la France métropolitaine

*VOIR CONDITIONS EN MAGASIN (+) SUR L'ENSEMBLE DES MAGASINS

RC B 385215603 CONSOLE + 06/97

69 F
Au
Choix
69 F
Au
Choi

Babel 2 Vol 1	V.F
Babel 2 Vol 2	V.F
Be Bop Hi-School	V.F
Black Jack Vol 1	V.F.S
Black Jack Vol 2	V.F.S
Borgman Vol 1	V.F.S
Borgman Vol 2	V.F.S
Bubblegum Crisis Vol 1	V.F.S
Bubblegum Crisis Vol 2	V.F.S
Bubblegum Crisis Vol 3	V.F.S
Bubblegum Crisis Vol 4	V.F.S
Burn Up W	V.F
Crying Freeman Vol 1	V.F.
Crying Freeman Vol 2	V.F
Crying Freeman Vol 3	V.F
Crying Freeman Vol 4	V.F
Dragon Ball Vol 1	V.F

Dragon Ball Vol 2	V.F
Dragon Ball Vol 3	V.F
Dragon Ball Z Vol 1à11	V.F
Dragon Ball Z 12 le Film	V.F
Eight Man Vol 1	V.F
Eight Man Vol 2	V.F
Gunsmith Cats Vol 1	V.F
Humming Bird	V.F.S
Kamui	V.F
Kishin Heidan Vol 1	V.F
Kishin Heidan Vol 2	V.F
Kishin Heidan Vol 3	V.F
Kishin Heidan Vol 4	V.F
Maps Vol 1	V.F.S
Maps Vol 2	V.F.S
Mermaid Scar	V.F
Moldiver Vol 1à3	V.F

69 F

Le Manga Video au choix
parmi les 87 proposés

MANGA
DISTRIBUTION

Moonlight Pierre de lune	V.F
Nom de Code Love City	V.F.S
Ran la Legende Verte Vol 1	V.F
Ran la Legende Verte Vol 2	V.F
Ran la Legende Verte Vol 3	V.F
Samouraï Shodown	V.F
Slow Step Vol 1	V.F.S
Slow Step Vol 2	V.F.S
Slow Step Vol 3	V.F.S
Spiderman Vol 1 à 2	V.F
Tatton Master	V.F
The Cockpit	V.F
Yugen Kaisha Vol 1	V.F
Yugen Kaisha Vol 2	V.F
Yugen Kaisha Vol 3	V.F
You're Under Arrest Vol 1à2	V.F.S
Wat Poe	V.F.S

Les Mangas interdits aux moins de 18 an
Photocopie d'Identité Obligatoire

Dragon Pink Vol 1 à 3	V.F
Esclave & Soumise	V.F
Fantasmes Charnels	V.F
Imma Yojo Vol 1 à 2	V.F
Ma Sorcière Reï Reï Vol 1	V.F
Ma Sorcière Reï Reï Vol 2	V.F
Mademoiselle Meteo Vol 1	V.F
Mademoiselle Meteo Vol 2	V.F
Odyssée du Plaisir	V.F
Parade Parade	V.F
Possessions Diaboliques	V.F
Select X	V.F
Shin Angel Vol 1 à 5	V.F
Stainless Night	V.F
Visionary	V.F

69 F
Au
Choix
69 F
Au
Choi

MANGA'DISTRIBUTION
LE SPÉCIALISTE DE LA JAPANIMATION
PLUS DE 100 000 K7 VIDÉO EN STOCK
PLUS DE 250 K7 VIDÉO DIFFÉRENTES
DU JAMAIS VU !!
VENEZ NOUS VOIR
AU 13 BLD VOLTAIRE 75 011 PARIS

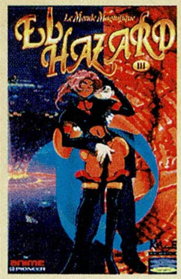
Aix en Provence : 21,rue des Tanneurs Tel : 04 42 26 77 80
Ajaccio : Galerie Napoleon 19 cour Tel : 04 95 21 19 05
Albi : 13,rue de l'Hotel Tel : 05 63 38 44 45
Angers : 18, rue Lenepveu Tel : 02 41 87 93 31
Angers : 57, rue Baudiere Tel : 02 41 25 34 27
Annecy : rue de la Prefecture Tel : 04 50 51 58 70
Aubenas : 36, rue Nationale Tel : 04 75 35 32 66
Aulnay Sous Bois : 12, route de Bondy Tel : 01 48 52 05 99
Aulnay Sous Bois : C. Commercial Parinor Tel : 01 48 67 88 72
Avignon : 8 bis rue de l'Olivier Tel : 04 90 86 34 84
Bois d'Arcy : 43 Av Paul Vaillant Couturier Tel : 01 30 45 48 32
Bordeaux : 56, rue du Loup Tel : 05 56 51 73 78
Bordeaux : 41,bis Cours de l'Ysère Tel : 05 56 92 29 29
Caen : 11, rue Saint Laurent Tel : 02 31 86 29 16
CagneSur Mer : 7, Bld Kennedy Tel : 04 93 22 55 21
Cherbourg : Galerie Jean Bart Tel : 02 33 94 28 66
Choisy le Roi: 8, avenue Anatole France Tel : 01 48 52 05 99
Claye Souilly : C. Commercial Carffour Tel : 01 60 26 08 70

Clermont Ferrand : 51, Bld Trudaine Tel : 04 73 91 58 67
Clermont Ferrand : 8 , place Renoux Tel : 04 73 92 08 19
Dijon : 16, rue Devosge Tel : 03 80 58 95 94
Dijon : 44, rue Jeanin Tel : 03 80 65 82 99
Drancy : 3, av Jean Jaures Tel : 01 48 95 09 69
Evry : C. Commercial Evry 2 Tel : 01 64 97 81 74
Grenoble : 112 Grande Place Tel : 04 76 09 26 68
Grenoble : 11 bis Cours Berriat Tel : 04 76 43 27 93
La Rochelle : 20, rue du Palais Tel : 05 48 41 73 73
La Rochelle : 8 bis rue de l'Olivier Tel : 05 46 41 29 01
La Seyne sur Mer : 9, rue Aimable Lagane Tel : 04 94 94 85 49
Le Mans : 53, rue Nationale Tel : 02 43 23 96 81
Les Loges en Josas : ZI Batiment S.A.P.S Tel : 01 39 56 08 38
Lille : 49, rue de la Monnaie Tel : 03 20 74 97 66
Limoges : 21, rue des Tanneries Tel : 05 55 32 37 32
Lons le Saunier : 33, rue St Desire Tel : 03 84 24 41 59
Lyon : 52, rue de l'Université Tel : 04 72 71 99 63
Lyon : 1, rue Lanterne Tel : 04 78 29 93 59

Lyon : 20, rue des Lanterne Tel : 04 78 30 49 69
Lyon : 6, rue Octavio Mey Tel : 04 78 29 00 71
Macon : 19, rue Gabriel Jeanton Tel : 03 85 39 09 52
Marseille : 49, rue de Paradis Tel : 04 91 33 33 44
Marseille : 25 Bld Salvator Tel : 04 91 55 61 58
Marseille : 3, rue Estelle Tel : 04 91 55 67 73
Melun : 9, avenue Tiers Tel : 01 64 39 46 99
Metz : 1, avenue Ney Galerie Tel : 03 87 74 95 58
Montlucon : 9, rue des Remouleurs Tel : 04 70 05 94 82
Montpellier : 1, rue Saint Come Tel : 04 67 52 97 05
Moulin : 48,50 route des Coutelliers Tel : 04 70 34 09 95
Mulhouse : 15, rue Paille Tel : 03 89 66 51 55
Nancy : 48, rue Henri Poincarre Tel : 03 83 37 82 72
Nantes : 12, rue Jean Jacques Rousseau Tel : 02 40 69 26 99
Nantes : 13, rue du Chateau Tel : 02 97 42 49 56
Nice : 2, rue Saint Siagre Tel : 04 93 80 63 32
Nice : 24, rue Delilla Tel : 04 93 80 34 29
Nice : 2, rue Mascoinat Tel : 04 93 80 51 04

ARMITAGE III

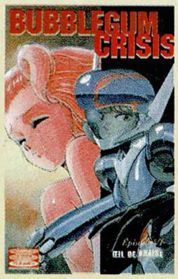
COBRA
SPACE ADVENTURE
VOL.6


Le Monde Magique
EL HAZARD
III

Armitage Vol 1 à 4	V.F	89 F
Art Of Figthing	V.F	89 F
Baoh le Visiteur	V.F	89 F
Black Jack Vol 3	V.F.S	99 F
Bubble Gum Crisis Vol 5 à 6	V.F.S	99 F
Chasseurs de Vampires	V.F	89 F
Chronique de Lodoss Vol 1 à 6	V.F.S	99 F
Chronique de Lodoss Vol 1 à 2	V.F	109 F
Chronique de Lodoss Vol 3	V.F	119 F
Cobra Vol 1 à 10	V.F	89 F
Dancougar	V.F	99 F
Dominion Vol 1 à 2	V.F	89 F
El Hazard Vol 1 à 2	V.F	99 F
El Hazard Vol 3	V.F	109 F
Fire Emblem New	V.F.S	109 F
Fatal Fury Vol 1 à 3	V.F	89 F
Fam & Ihrlie New	V.F.S	109 F
Golden Boy Vol 1 à 2	V.F	99 F
Gunsmith Cats Vol 1 à 2	V.F	99 F
Iria Vol 1 à 3	V.F.S	89 F
Ken le Survivant	V.F	99 F
Ken Episode Vol 1 à 4	V.F	59 F
Kishin Heidan Vol 4	V.F	99 F
Kojiro Vol 1 à 4	V.F	99 F
Kojiro le Film	V.F	99 F
Les Cités D'or Vol 1 à 2	V.F	99 F
Les Cités D'or Vol 3 à 8	V.F	119 F
La Legende de Lemnear	V.F.S	89 F
Macross 2 Vol 1 à 2	V.F	89 F
Max et Compagnie O.A.V	V.F	99 F
Megalopolis Vol 1 à 4	V.F	89 F
Nicky Larson épisode Vol 1 à 4	V.F	59 F
Nuku- Nuku Vol 1 à 2	V.F.S	99 F
Nuku- Nuku Vol 3 New	V.F.S	109 F
Orange Road Vol 1 à 3	V.F	89 F
Plastic Little	V.F	89 F
Ranma 1/2 le Film Vol 1 à 2	V.F	99 F
Ranma 1/2 épisode Vol 1 à 4	V.F	59 F
Ranma 1/2 O.A.V Vol 1 à 3	V.F.S	89 F
Réincarnation Vol 1 à 2	V.F.S	99 F
Réincarnation Vol 3	V.F.S	119 F
Rock'n Rule New	V.F.S	109 F
Sailor Moon épisode Vol 1 à 4	V.F	59 F
Saint Seiya le Film Vol 1 à 4	V.F	89 F
Slayer New	V.F.S	109 F
Tenchi Muyo Vol 1 à 3	V.F	89 F
The Hard	V.F	89 F
Vampire Wars New	V.F.S	109 F
Yoko Leda New	V.F.S	109 F
Yoma des Ténèbres	V.F	99 F
You're Under Arrest Vol 2	V.F	99 F
Wild Cats Vol 1 à 4 New	V.F	109 F

Réincarnations
PLEASE SAVE MY EARTH
VOL.3

Chroniques de la Guerre de Lodoss

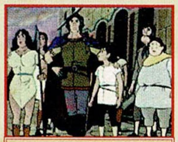

BUBBLEGUM CRISIS

Les Cités d'Or

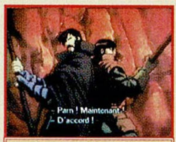
Bestials Sévices

Bubble Gum Crisis

Ange des Ténèbres


Les Cités d'Or

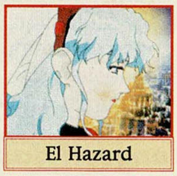
Belle et Diable


Pars ! Maintenant !
D'accord !
La Guerre de

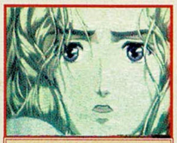
Cris et Châtiments

La Guerre de Lodoss

Select X

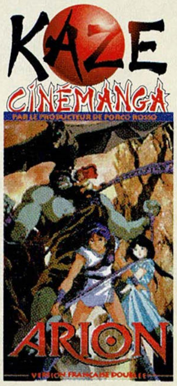

El Hazard

Ken le Survivant


Reincarnation

Cobra

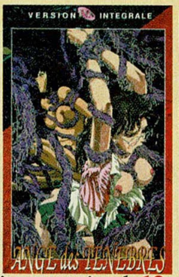
Tapion & Gogeta

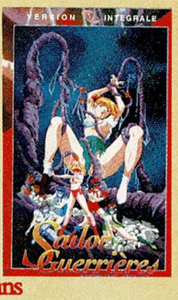

KAZE
CINEMANGA
PAR LE PRODUCTEUR DE PORCO ROSSO
ARION
VERSION FRANÇAISE DOUBLÉE

Les Héros de la Galaxie

CYCLE CINEMANGA

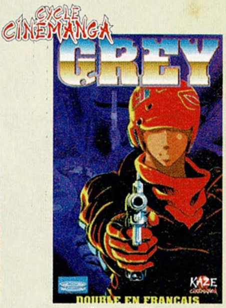
Belles et Diables
De U-Jin
VERSION FRANÇAISE

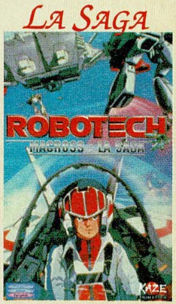

VERSION INTEGRALE
ANGE des TÉNÈBRES


VERSION INTEGRALE
Sailor Guerrières

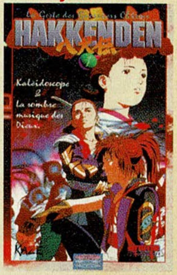
Les Mangas interdits aux moins de 18 ans
Photocopie d'Identité Obligatoire

Ange des Ténèbres Vol 1 à 4	V.F	99 F
Belle et Diable New	V.F	99 F
Bestials Sévices New	V.F	99 F
Cris et Châtiments New	V.F	99 F
Dark Side Blue	V.F.S	99 F
Docteur Feel Good	V.F	89 F
Hard Stock New	V.F	99 F
La 51è Galaxie	V.F	89 F
Magical Twilight Vol 1 à 3	V.F	89 F
Mission Extrème Vol 1	V.F	99 F
Mission Extrème Vol 2 New	V.F	99 F
Miss Visionary Vol 2	V.F	89 F
Ogenki Clinic	V.F	89 F
Poupée du Vice	V.F	99 F
Sailor Guerrières Vol 1 à 2	V.F	99 F
Sex Fighter New	V.F	99 F
Twin Angel Vol 1 à 2	V.F	89 F
Twin Angel Vol 3 à 4 New	V.F	99 F
Twin Dolls Vol 1 à 2	V.F	89 F
Urotsukidoji 3 Vol 1 à 4	V.F	99 F
Urotsukidoji 4 Vol 1 New	V.F	109 F


CYCLE CINEMANGA
GREY
DOUBLÉ EN FRANÇAIS

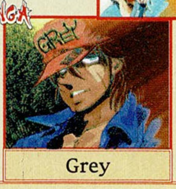

LA SAGA
ROBOTECH
MACROSS LA SAGA

Si vous avez aimé Ninja Scrool



Le Top 15 des Nouveautées

Arion	V.F	119 F
Robotech Vol 1 + 1 Cadeau	V.F	119 F
Robotech Vol 2 + 1 Cadeau	V.F	119 F
Hakkenden Vol 1	V.F	119 F
Grey Cine Manga	V.F	119 F
City Hunter	V.F.S	119 F
El Hazard Vol 4	V.F	119 F
Chronique de lodoss Vol 4	V.F	109 F
Les Heroes de la Galaxie	V.F	119 F
Cite D'Or Vol 9 + 1 Cadeau	V.F	119 F
Cite D'Or Vol 10 + 1 Cadeau	V.F	119 F
Galaxie Express 999	V.F	119 F
Macross 2 Vol 3	V.F	109 F
Gunsmith Cat Vol 3	V.F	109 F
Golden Boy Vol 3	V.F	109 F


CYCLE CINEMANGA
GREY
Grey

Robotech

Hakkenden

imes : 11, rue des Chapeliers Tel : 04 66 67 84 67
range : 7, rue Victor Hugo Tel : 04 90 34 32 38
aris 5 : 24 , rue de Monge Tel : 01 48 18 13 90
aris 5 : 7, rue Dante Tel : 01 43 25 54 76
aris 11 : 13 Bld Voltaire Tel : 01 48 06 26 53
aris 11 : 123 Bld Voltaire Tel : 01 44 93 51 31
aris 11 : 37, rue de Latte Tel : 01 43 14 04 49
aris 11 : 17, rue Trousseau Tel : 01 48 05 06 08
aris 13 : 86, rue de Baudricourt Tel : 01 44 24 92 91
aris 14 : 16 bis, rue d'Odessa Tel : 01 43 20 71 73
aris 17 : 94, avenue de Clichy Tel : 01 42 63 41 08
au : 15, rue Mathieu Lalanne Tel : 05 59 27 16 89
erpignan : 2 Bld Felix Mercader Tel : 04 68 54 28 36
erpignan : 35, rue Marechal Foch Tel : 04 68 34 05 11
oitier : 3, rue du Chaudron d'Or Tel : 05 49 37 00 80
eims : 68, rue d'Erlon Tel : 03 26 88 42 38
eims : 9, rue Salin Tel : 03 26 77 91 10
ennes : 3, rue Saint Melaine Tel : 02 99 38 69 02

Rennes : 10, rue Bradrairie Tel : 02 99 78 28 93
Roubaix : 110, rue de Lannoy Tel : 02 20 73 49 43
Rouen : 13, rue des Augustin Tel : 02 35 89 02 78
Rouen : 160, rue Eau de Robec Tel : 02 35 15 47 46
Rumilly : 11 place Croisollet Tel : 04 50 01 18 33
Sallanches : 23, rue du Dr Berthollet Tel : 04 50 91 20 87
Saint Etienne : 22, rue du 11 Novembre Tel : 04 77 47 27 69
Saint Etienne : 13, rue de la Republique Tel : 04 77 38 43 45
Saint Victoret : C. Commercial Geant Cas Tel : 04 42 75 24 24
Strasbourg : 41, quai des Bateliers Tel : 03 88 35 53 09
Strasbourg : 85, rue des Jesuites Tel : 03 88 79 10 90
Thionville : 2, avenue Clemenceau Tel : 03 82 53 72 90
Toulouse : 7, rue Romiguieres Tel : 04 61 21 64 44
Tours : 17, rue Nationale Tel : 02 47 20 21 37
Troyes : 15, rue du General De Gaulle Tel : 03 25 73 63 78
Troye : 5, rue Aristide Briand Tel : 03 25 73 51 86
Vieux Mans : 6, rue Saint Honoré Tel : 02 43 28 06 23
Wattelos : C. Commercial Leclerc Tel : 03 20 80 27 64

BON DE COMMANDE

OU POUR NE PAS ABIMER VOTRE MAGAZINE RECOPIEZ MOI, SUR PAPIER LIBRE À ENVOYER À MANGA'STORE 13 BLD VOLTAIRE 75011 PARIS TEL : 01 47 00 99 57

*Nom*____________________
*Prénom*____________________
*Adresse*____________________
____
*Code Postal*____________________
*Ville*____________________
*Tel*____________________
Frais de Port Colissimo Jour + 2 , 25 F
Frais de Port Chronopost Jour + 1 , 40 F
Règlement : Chèque, C.B, Mandat
*N° C.B*____________________
Expire à Fin le ________/________

Titre du Film	Prix
Frais de port Belgique, Suisse, Dom Tom 70 F	
Total à Payer+Port	

DYNAMAX
Le cinéma virt

Dans la lignée de sa politique de "salle d'arcade familiale", La Tête dans les nuages, située boulevard des Italiens, à Paris, s'est équipée du premier cinéma en relief Dynamax au monde. Direction la stratosphère!

Fruit d'une société française dynamique, le Dynamax 3D Motion Theatre est un cinéma en relief dernier cri. Au programme: un voyage fantastique à travers l'espace et le temps qui vous déconnectera totalement de la réalité durant 4'30 environ.

Plongeon dans la troisième dimension

Cela peut sembler court, en effet, mais l'action est tellement intense qu'on ne regrette pas son investissement (trois jetons, c'est-à-dire 30 francs).
Dès le premier pas dans la salle d'attente, le ton est donné. Des automates font des pieds et des mains pour divertir les visiteurs, d'une voix enjouée et en français s'il vous plaît. Les mauvaises langues diront que le look est pompé sur les attractions Disney, mais, après tout, pourquoi se priver d'une recette qui marche? De toute manière, l'attente est courte (le temps de l'attraction), et c'est à l'intérieur que tout se passe. Le cinéma est composé d'une plate-forme mobile montée sur bras pneumatiques et pouvant accueillir vingt-cinq personnes. Une charmante hôtesse vous tend les lunettes spéciales et,

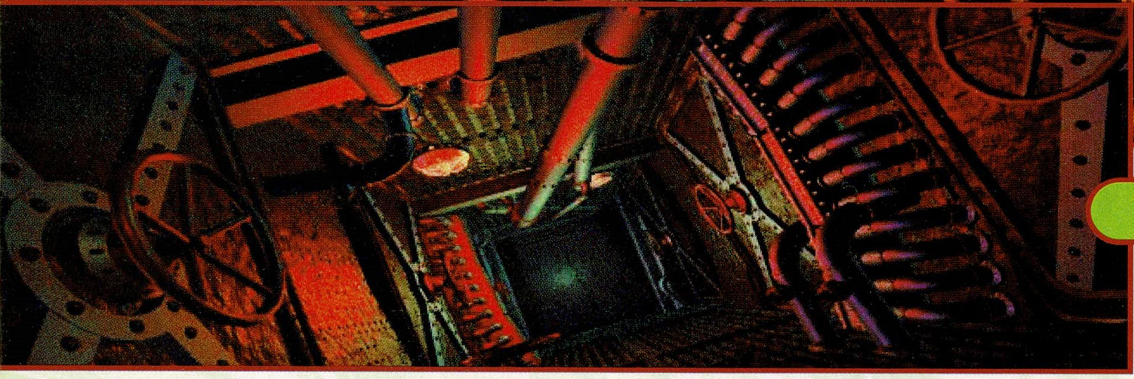
Le sous-marin du capitaine Nemo!

Le Moyen Âge est fidèlement reconstitué avec une touche de fantaisie.

Dans quelques mois, vous pourrez visiter la planète Mars.

La qualité des images est impressionnante.

uel a la tête dans les nuages



Les mouvements de caméra accentuent l'effet de 3D.

après quelques précautions de base, l'aventure peut commencer: en route vers la troisième dimension!

"Les Visiteurs" revisités

Contrairement au film, c'est vous qui voyagerez à travers le temps jusqu'à l'époque des Templiers. La sensation de 3D est saisissante, surtout avec les objets qui flottent en avant-plan. Pour un peu, on pourrait presque les toucher. Pour être honnête, il y a parfois une légère sensation de flou mais, dans le feu de l'action, on n'y voit... que du feu. D'ailleurs, les concepteurs du film jouent à fond sur la sensation de vitesse et les mouvements de la plate-forme, qui donnent parfois l'impression de voler. Les bras pneumatiques déplacent la plate-forme en fonction de ce qui se passe à l'écran et, franchement, le résultat est plus que convaincant. D'autant plus que le format haute définition garantit une clarté d'image excellente. S'il n'y avait pas ce reflet en haut de l'écran (dû à une quelconque lampe de sécurité comme l'impose la législation française), l'illusion serait totale.

Bienvenue dans un monde meilleur

Ce cinéma en trois dimensions représente l'évolution logique des salles d'arcade, qui se tournent de plus en plus vers des grosses attractions qu'on ne retrouvera pas de sitôt sur console. Quand on remet les pieds sur terre, on se dit que cette salle d'arcade porte bien son nom. Le film est intéressant, mouvementé, mais pas trop, et on se prend facilement au jeu. Pour l'instant, il n'y a qu'un film à l'affiche, mais, dans les mois qui viennent, les visiteurs pourront s'envoler à la recherche du capitaine Nemo ou bien explorer la planète Mars. Allez y faire un tour, vous ne serez pas déçu.

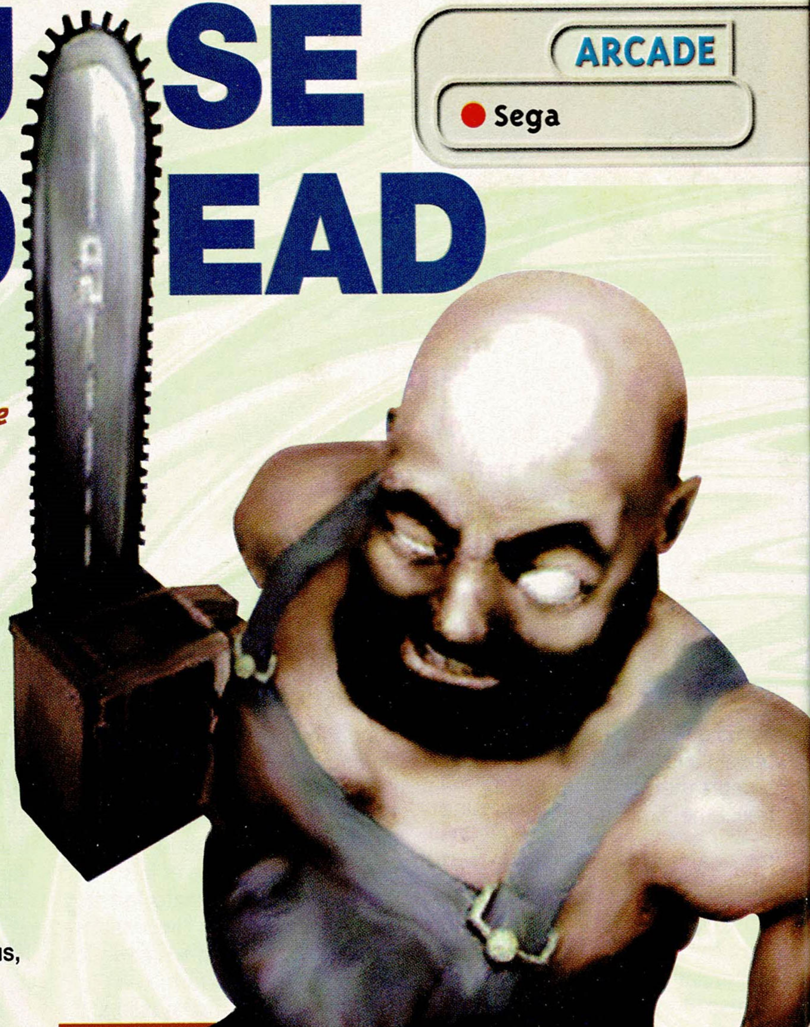
Le film, entièrement en images de synthèse, est bien réalisé, mais manque de personnages.

Il faut voir au moins une fois chaque film.

Les portes s'ouvrent vers un nouveau monde.

Voici le premier film présenté dans la salle Dynamax.

THE HOUSE OF THE DEAD



ARCADE

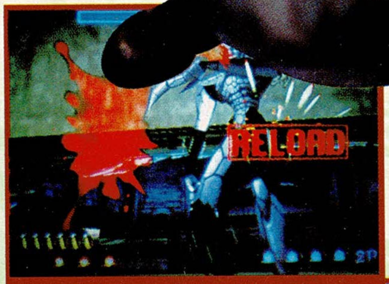
Sega

Imaginez Resident Evil à la sauce John Woo, et vous aurez une bonne idée de l'ambiance de The House of the Dead, le nouveau shoot-them-up de Sega. Mettez votre cerveau au frais, ici vous n'en aurez pas besoin.

Quand on ne s'éclate pas sur le Dynamax, à "La tête dans les nuages", on s'amuse à pourrir du zombie. Après une Preview alléchante (pour les amateurs de steak bien saignant) dans le numéro d'avril, The House of the Dead pointe enfin le bout de son pistolet dans nos salles d'arcade. En fait, il y a deux pistolets, un minimum pour tout shoot-them-up de ce genre. Rien de tel, en effet, qu'un petit massacre entre amis. Ou, mieux encore, rien ne vous empêche de jouer – voire de vous la jouer – avec un pistolet dans chaque main. Enfin, rien, sinon le contenu de votre porte-monnaie.
Contrairement à Time Crisis, qui proposait une pédale permettant de se cacher derrière les éléments du décor, The House of the Dead met uniquement à contribution les réflexes du joueur. On suit des chemins précalculés, et on tire sur tout ce qui bouge ou presque.

Tirer ou tirer?

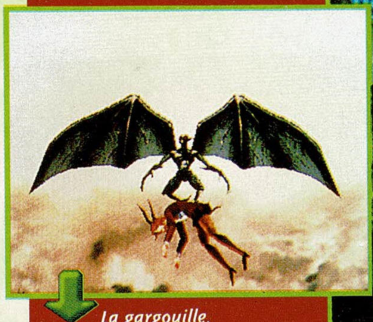
De temps en temps, un affreux zombie menace de gentils scientifiques tout de blanc vêtus, histoire qu'on ne les confonde pas. Chaque innocent sauvé vous récompensera d'un point de vie. Si, par mégarde ou méchanceté gratuite, vous les abattez, la culpabilité vous fera perdre un de ces mêmes et ▶



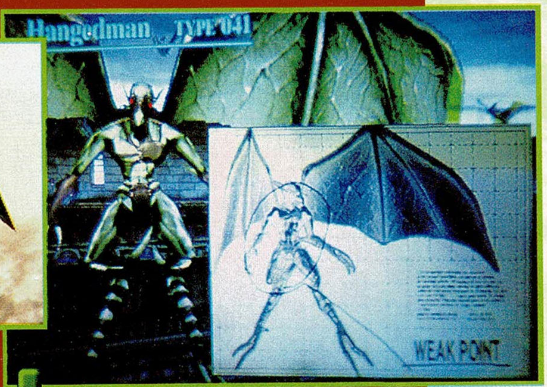
Le big boss est une vraie enflure sans point faible.

TALON D'ACHILLE

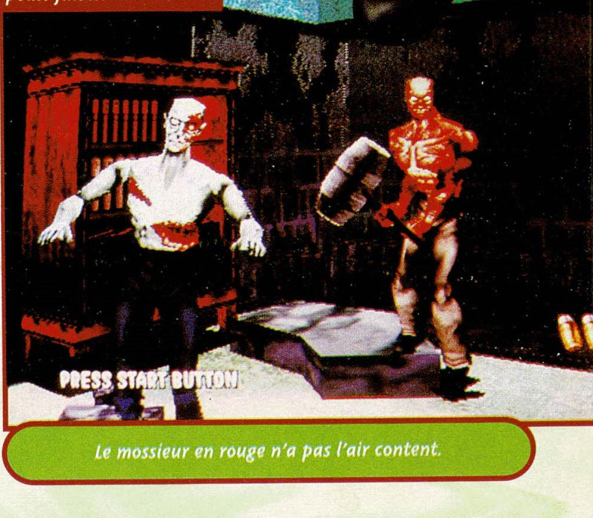
Dans la plus pure tradition des shoot them up, vous trouverez 4 boss dans House of the Dead, tous plus moches les uns ques les autres. Mais plus encore que leur laideur respective, ils ont tous en commun certains points faibles qui vous sont montrés quelques secondes à l'écran. Surtout ne ratez pas le coche, car ils sont costauds lulu.



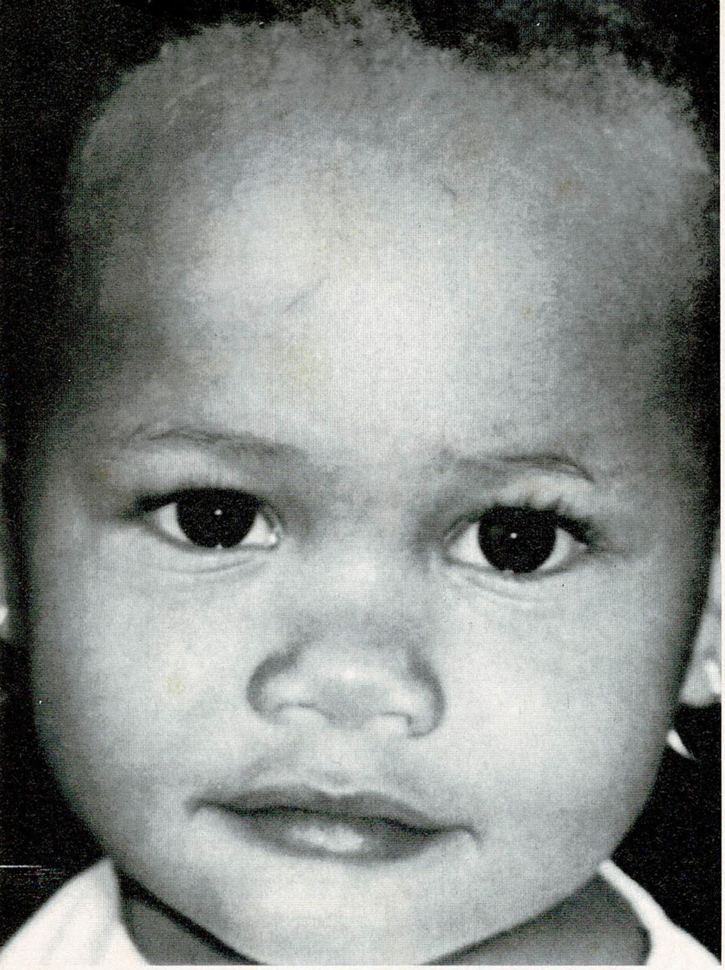
La gargouille, une belle bête.



Son point faible: pleine poitrine!



Le mossieur en rouge n'a pas l'air content.



Cet enfant a besoin *de vous.*

Devenez son parrain, sa marraine.

La guerre, la misère ont fait d'eux des enfants abandonnés ou orphelins. Que vont-ils devenir ?

Villages d'Enfants SOS redonne à ces enfants une maman, un foyer et un nouvel espoir dans la vie. Dans les villages d'enfants SOS, ils sont nourris, soignés, cajolés.
Ils vont à l'école et apprennent un métier.

Devenez le parrain ou la marraine de l'un de ces enfants.
Un véritable lien affectif se créera entre lui et vous au fil des mois et des années. Vous suivrez ses pas dans la vie jusqu'à l'âge adulte.
Il vous racontera son école, sa vie, ses jeux, vous accompagnerez ses progrès.
Il vous dessinera son village, son ciel, son espoir retrouvé.

Aidez-le en renvoyant ce bulletin de parrainage.

Villages d'enfants SOS
de france
Association reconnue d'utilité publique

Pour plus d'informations, appelez le
08 36 68 18 18
(2,23 F la minute)

Villages d'Enfants SOS
Une organisation apolitique et non confessionnelle, présente dans 125 pays ; 30 000 enfants pris en charge dans 361 villages SOS ; 1 119 structures complémentaires soit 215 000 enfants et jeunes accueillis dans le monde.

BULLETIN DE PARRAINAGE

Coupon à retourner avec votre règlement à Villages d'Enfants SOS de France, 6, Cité Monthiers, 75009 Paris

☐ **OUI, je deviens le parrain, la marraine d'un enfant d'un village d'enfants SOS en**
☐ Afrique ☐ Amérique latine ☐ Asie ☐ Europe de l'Est

Je souhaite parrainer
☐ une fille ☐ un garçon ☐ je n'ai pas de préférence

Je peux correspondre avec l'enfant en :
☐ français ☐ anglais ☐ allemand ☐ espagnol ☐ autre : ....

☐ **J'envoie dès aujourd'hui mon premier versement de 180 F et je m'engage à verser 180 F par mois.**
Je recevrai le dossier de mon filleul avec sa photo.
Je reste libre d'arrêter mon parrainage à tout moment.

☐ Je désire recevoir un formulaire d'autorisation de prélèvement automatique.

☐ **Je ne peux pas parrainer un enfant aujourd'hui, mais je fais un don de .... F.**

1083 EN CP

Nom ____________________

Prénom ____________________

Adresse ____________________

____

____

Code postal |_|_|_|_|_| Ville ____________________

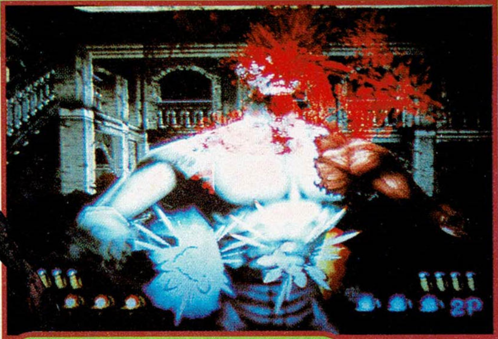
____

Un grand merci au journal qui, par son aide, nous permet d'agir plus efficacement.

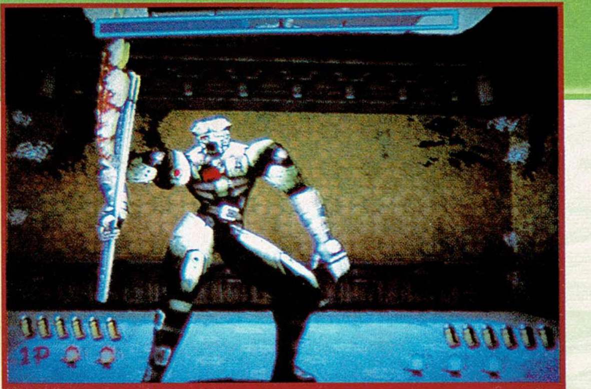
COMITÉ DE LA CHARTE
DE DÉONTOLOGIE
DES ORGANISATIONS SOCIALES
ET HUMANITAIRES FAISANT APPEL
À LA GÉNÉROSITÉ DU PUBLIC

Merci d'adresser votre règlement par chèque bancaire ou postal (CCP 2602-54 R Paris)
***à l'ordre de V.E. SOS FRANCE - actions Monde.** Vous recevrez un reçu fiscal.*
Vous pouvez déduire de votre impôt sur le revenu 60 % de vos dons jusqu'à 2 000 F et 50 % au-delà (dans la limite de 6 % de votre revenu imposable).

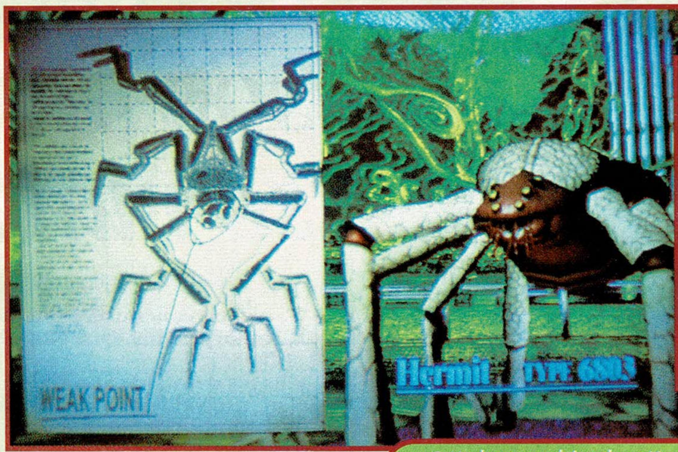
"Conformément à la Loi Informatique et Libertés du 6 /1/78, vous pouvez, en vous adressant par écrit à notre siège social, avoir connaissance des informations vous concernant contenues dans notre fichier et demander leur rectification. Vous pouvez aussi vous opposer à l'utilisation de votre adresse par des tiers."



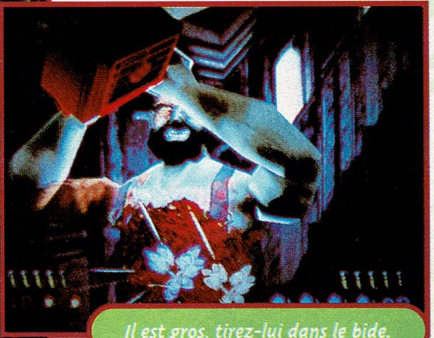
Comment ça, sanglant?



Voici le premier boss, tout fier dans son armure.



Cette horreur pleine de pattes est fragile de la tête.

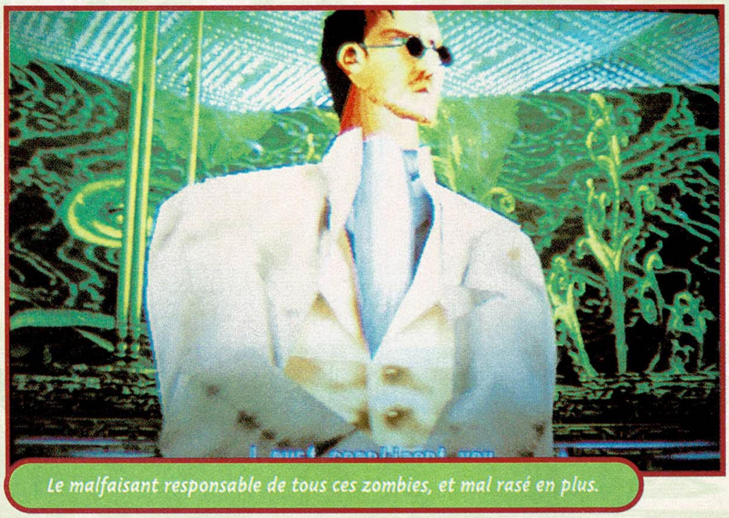


Il est gros, tirez-lui dans le bide.

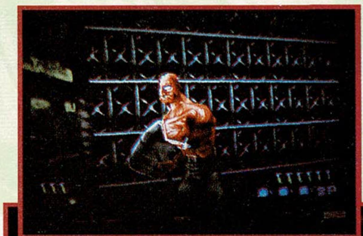
▶ précieux points de vie. Suivant vos actions, de nouveaux chemins peuvent s'ouvrir, mais, dans la pratique, on est trop occupé à tirer sur tout ce qui bouge pour se creuser la cervelle. Essayez quand même de déglinguer quelques bibliothèques à l'occasion. Ambiance rétro oblige, vous ne disposez que d'un simple colt à six coups, rien de plus. Pas le moindre fusil à pompe ou la plus petite grenade incendiaire ni même de mitrailleuse à balles traçantes. Pas de regret, cependant, car la limitation volontaire en munitions s'intègre parfaitement dans le jeu et oblige à bien viser. Il y a tant d'ennemis qu'on ne peut se permettre de tirer comme un pied. D'autant que les monstres sont plutôt du genre têtu: même avec un trou dans le bide et le visage arraché, ils continuent encore à avancer. Plus acharné: tu meurs!

Hémophiles s'abstenir

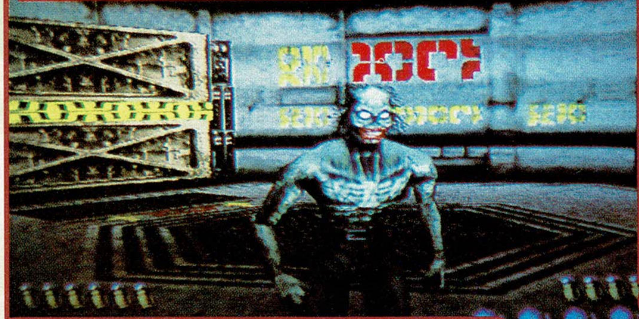
Alors que dans ses précédentes productions (surtout la série des Virtua Cop), Sega se contentait de représenter l'agonie des ennemis à travers quelques chutes grand-guignolesques sans une goutte de sang, The House of the Dead renverse totalement la tendance. Non seulement les ennemis sont déjà morts et en pleine décomposition, mais en plus il faut les réduire en compote pour en venir à bout. Le sang jaillit à flots, se colle à l'écran; à tel point qu'on aurait bien souvent besoin d'un essuie-glace. Au final, The House of the Dead est un jeu classique, bien réalisé et avec un semblant de mise en scène relativement sympa. Les déplacements sont dynamiques, avec de nombreuses surprises et des plans ingénieux. Si vous voulez vous défouler avec un pote, le temps de claquer quelques dizaines de francs, et si vous aimez le gore à gogo, vous serez servi.



Le malfaisant responsable de tous ces zombies, et mal rasé en plus.



Il n'a plus toute sa tête, mais il fait très, très mal.



En mode 2 joueurs ou tout seul, il est cuit!

Des séquences cinématiques relient chaque niveau.

Club Européen du MULTIMEDIA

A ce Prix là ! j'te confirme... J'y vais à donf !

Dis-le à tes potes, c'est le bon plan! pour acheter tes jeux moins cher !

N°	Jeu	Console
01	**Air Combat**	Pour PSX
02	**Alien Trilogy**	Pour PSX et Saturn
03	**Battle Arena Toshiden**	Pour PSX
04	**Blam Machine Head**	Pour PSX et Saturn
05	**Blazing Dragons**	Pour PSX et Saturn
06	**Command and Conqu**	Pour PSX et Saturn
07	**Cool Borders**	Pour PSX
08	**Crash Bandicoot**	Pour PSX
09	**Crypt Killer**	Pour PSX et Saturn
10	**Daytona USA**	Pour Saturn
11	**Destruction Derby 2**	Pour PSX
12	**Destruction Derby**	Pour PSX
13	**Die Hard Trilogy**	Pour PSX et Saturn
14	**Doom**	Pour PSX et Saturn
15	**Excalibur**	Pour PSX et Saturn
16	**Fade to Black**	Pour PSX
17	**FIFA 96**	Pour PSX
18	**Fifa 97**	Pour PSX et Saturn
19	**Formula One**	Pour PSX
20	**Jet Rider**	Pour PSX
21	**Les Chevaliers de Baphomet**	Pour PSX
22	**Magic Carpet**	Pour PSX et Saturn
23	**Mortal Kombat Trilogy**	Pour PSX
24	**NBA In the Zone 2**	Pour PSX
25	**Pandemonium**	Pour PSX
26	**PGA 96**	Pour PSX
27	**PGA Tour 97**	Pour PSX et Saturn
28	**Po'Ed**	Pour PSX
29	**Primal Rage**	Pour PSX et Saturn
30	**Pro Pinball the Web**	Pour PSX et Saturn
31	**Rebel Assault 2**	Pour PSX
32	**Return Fire**	Pour PSX
33	**Ridge Racer Revolution**	Pour PSX
34	**Road Rash**	Pour PSX
35	**Shock Wave Assault**	Pour PSX et Saturn
36	**Sim City 2000**	Pour PSX
37	**Suikoden**	Pour PSX
38	**Tekken 2**	Pour PSX
39	**Tekken**	Pour PSX
40	**The Crow**	Pour PSX et Saturn
41	**Thème Park**	Pour Saturn
42	**La Cité des Enfants perdus**	Pour PSX
43	**Legacy of Kain**	Pour PSX
44	**Tobal n° 1**	Pour PSX
45	**Tom Raider**	Pour PSX
46	**True Pinball**	Pour PSX et Saturn
47	**Vandal Heart**	Pour PSX
48	**Virtual Pool**	Pour PSX et Saturn
49	**Wipe Out 2097**	Pour PSX
50	**Micro Machine V3**	Pour PSX
51	**Wipe Out**	Pour PSX
52	**Worms**	Pour PSX et Saturn
53	**Wrecking Crew**	Pour PSX
54	**Dark Forces**	Pour PSX
55	**Porsche Challenge**	Pour PSX

Compte pour 2 titres

Jusqu'à

4 JEUX AU CHOIX 99F TTC CHACUN

+ Frais d'envoi

Offre valable jusqu'au 31/12/97

Et en plus... Un Cadeau de bienvenue !

Si tu réponds dans les 8 jours

Profite de cette offre et bénéficie de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- **Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.**
- **Un Catalogue de 132 pages couleur accompagné de son CD-ROM Magazine** chaque trimestre : des Jeux, des Infos, des nouveautés, des démonstrations...
- **Des CADEAUX,** en accumulant des Points fidélité !
- **Un Choix Exceptionnel** constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue.
- **Toute la production française** + tous les "Best Sellers" Américains !
- **Une Garantie d'Économie :** chaque Jeu acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix public), donne droit à une **Réduction Supplémentaire** sur un second Jeu.
- **Une livraison encore plus rapide** (48 h par Colissimo) en commandant par **Téléphone,** par **Internet** ou par **Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7.**
- En échange de tous ces privilèges, tu as juste à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers

C+0697

BON D'ESSAI GRATUIT

PS22

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 10 - 59561 La Madeleine Cedex

Voici le (les) JEUX que je choisis :

1er	2e	3e	4e
N°	N°	N°	N°

Attention : Certains titres comptent double

Pour cettre offre, je choisis : ☐ Saturn ☐ PSX

Je possède également un ordinateur : ☐ PC ☐ MAC

Un Cadeau-Surprise si je réponds sous 8 jours

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT DU CLUB EUROPÉEN DU MULTIMÉDIA NI DU CLUB EUROPÉEN DU CD-ROM

Envoyez-moi le(les) Jeu(x) dont j'ai noté le(les) numéro(s) ci-contre, ainsi que mon Cadeau Gratuit. Si dans les 10 jours, je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le(les) retourne et serai intégralement remboursé (hors frais de port). Si je décide de le(les) garder, je deviendrai membre du Club Européen du Multimédia sans droit d'entrée ni cotisation annuelle. Je recevrai par la suite ma carte d'adhérent et mon premier Catalogue Magazine. Je m'engage à acheter seulement 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au moins par an, pendant deux ans. Chaque trimestre, il me sera présenté la sélection du Club. Si je désire la recevoir, je n'aurais rien à faire : elle me parviendra automatiquement. Si je désire un autre Jeu ou pas de Jeu du tout, je vous retournerai la carte-réponse jointe à mon Catalogue Magazine, avant la date limite indiquée. Je bénéficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum. Ensuite mon adhésion sera renouvelée d'année en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club, je vous préviendrai par simple lettre et mon adhésion sera résiliée immédiatement.

☐ **Je choisis 1 JEU** (hors compte double) : **je joins mon réglement de 138,90 F** (99 F + 39,90 F de frais d'envoi)
☐ **Je choisis 2 JEUX** (ou 1 JEU compte double) : **je joins mon réglement de 237,90 F** (198 F + 39,90 F de frais d'envoi)
☐ **Je choisis 3 JEUX** (ou 1 JEU + 1 JEU compte double) : **je joins mon réglement de 336,90 F** (297 F + 39,90 F de frais d'envoi)
☐ **Je choisis 4 JEUX** (ou 2 JEUX compte double) : **je joins mon réglement de 435,90 F** (396 F + 39,90 F de frais d'envoi)

Je règle par : ☐ **Chèque*** ☐ **Mandat-Lettre*** (*) Libellés à l'ordre du Club Européen du Multimédia

☐ **CB N°** ________________ **Expire le** _____

Supplément frais de port : Belgique, Suisse, Luxembourg : 35 F. - Dom Tom : 60 F. - Autres pays : nous consulter.
☐ Je désire être livré en express, j'ajoute 20 F .

(MAJUSCULES SVP) ☐ M. ☐ Mme. ☐ Mlle.
Nom __________ **Prénom** __________
Né(e) le __________ **Tél** __________
Adresse __________
Code Postal __________ **Ville** __________

Date __________

Signature obligatoire

Pour les mineurs, celle des parents ou tuteur.

Conformément à la loi Informatique et Liberté, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant. Par notre intermédiaire, vous pouvez être amenés à recevoir d'autres propositions d'autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas, il vous suffit de nous écrire à l'adresse sus-mentionnée.

Nous n'acceptons qu'une seule adhésion par foyer. Nous ne pouvons pas accepter de commande sans règlement ni signature. Le Club Européen du Multimédia se réserve le droit de refuser tout bulletin incomplet ou raturé. Cette offre est valable uniquement par correspondance dans la limite des stocks disponibles, jusqu'au 31/12/97.

COGEDAC - RCS Roubaix Tourcoing - B 309 495 299
4, place de la République - 59170 CROIX - Tél : 08.36.67.05.05

DISPONIBLES : Tous les jeux pour Saturn et Playstation

SEGA SATURN

PlayStation ™

T'as une console ! Alors va vite voir toutes les astuces et solutions sur le

3615 CECD !

3615 CECD 2,23 F/mn

par Téléphone,

08 36 67 05 05 1,49 F/mn

Le Club sur internet http://www.cdclub.com

par Internet :

http://www.cdclub.com

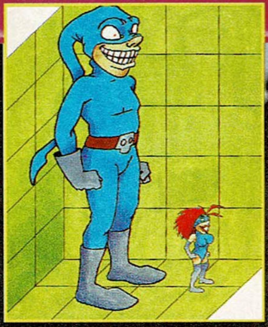
Chirdé ici

PlayStation et le logo PlayStation sont des marques commerciales de SONY Computer Entertainment Inc. Sega Saturn et le logo Sega Saturn sont des marques commerciales de SEGA Entreprises, Ltd. Toutes les autres marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs.
Photos non contractuelles

CAPITAL EDITION - PARIS

SPÉCIAL MEUFS ça joue, ça?

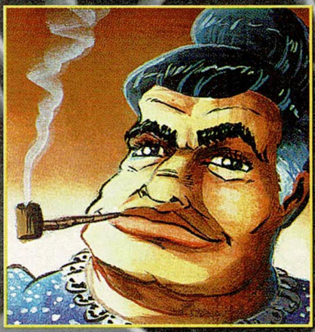
L'heure est grave: il n'y aurait pas une femme pour dix hommes qui s'adonnerait aux délices du sport national en pantoufles. Mais qu'est-ce qu'elles font pendant qu'on joue?



Les joueuses existent, nous les avons rencontrées

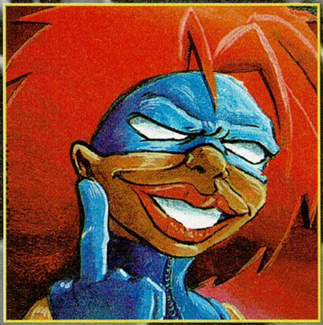
Trouver des femmes qui se livrent au tripotage de pad et qui acceptent d'en parler, c'était un challenge pour Ze Killer. Rien que pour votre Ze, ces femmes se dévoilent... Il ne leur a posé qu'une question:

À quoi tu joues?



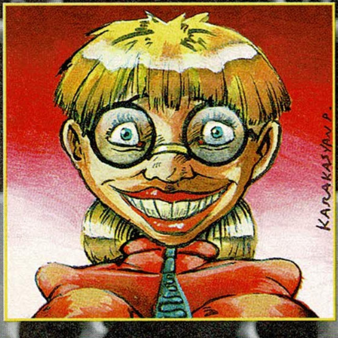
Evelyne Lussac
• PLUS DE 50 ANS • FEMME AU FOYER
• TIRAY-SUR-LEMENHIR (53)

"Moi j'aime les jeux de flipper, j'ai toute la collection sur Saturn. J'ai eu sept garçons, eh ben sans me vanter, au tableau des high-scores vous pouvez lire "Maman" "Maman", "Maman"... Bien sûr, mon mari ne sait pas que je joue, n'allez pas lui répéter. Cette année, je n'ai eu qu'une grosse déception: Pinball Graffiti. C'est un jeu pour Ze Killer, ça."



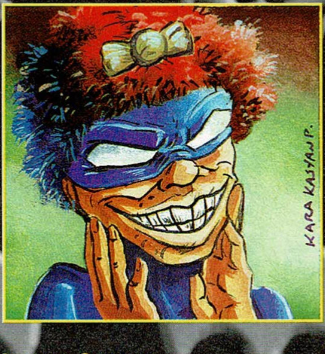
• Annie Dupin (DITE ZE KILLEUSE)
• AGE N.C. • TESTEUZE EN TOUT GENRE
• SANS DOMICILE FIXE

"Un jeu que je peux pas sentir, c'est Tomb Raider, avec cette Lara Croft toujours à moitié à poil... Celle-là, pour la faire bouger, il suffit d'appuyer sur un bouton, alors évidemment les mecs en redemandent. Qu'on nous fasse un Tarzan un peu hot, c'est ça qu'on attend!"


KARAKASYAN P.

• Philippine Quarazachian
• 23 ans • dessineuse • Sarcelles

"Des fois, je ressors ma Game Boy de mon tiroir secret et j'en fais une petite. Mais ce que je préfère, c'est jouer sur le PC de papa: il m'a acheté le truc sur les poupées Barbie et ça m'a vraiment mis Mattel en tête. Je fais des jolies petites robes et je serai peut-être modéliste plus tard. Ce que je voudrais maintenant, c'est un jeu avec les Spice Girls."


KARA KASYAN P.

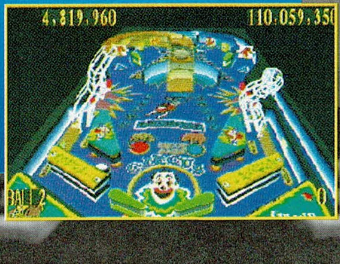
LAETITIA QUILAIRE
• 13 ANS • ÉCOLIERE • BOULOGNE (92)

"Déjà, c'est pas parce que j'ai l'air d'un mec que je suis un mec. Déjà. Sinon j'aime les jeux de foot, la baston, les RPG et les bonnes simul', et je crache pas sur les réflexes (xions) si j'ai un adversaire à la hauteur (rare). Un peu tout quoi. Le problème, c'est que la plupart des jeux vont du banal au franchement mauvais. Et moi ça me rend folle. Rien à voir avec le sexe... A part ça, je suis un mec normal comme meuf."

PINBALL GRAFFITI - VIRGIN/JVC - SATURN

Les femmes ont détesté, les hommes aussi

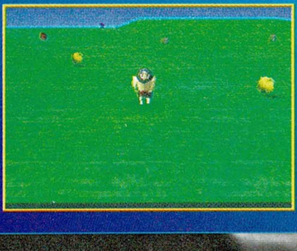
Se faire un flip sur écran, on aime ou on n'aime pas, mais les Seganautes que ça émoustille n'iront pas pleurer: les CD corrects se ramassent à la pelle: belles tables, haute déf', jouabilité honorable. Avec Pinball Graffiti, ça se gâte: retour à la case basse déf. (et ça se voit), couleurs dégoulinantes, plateau simpliste (et on est gentils), flips décatis (prévoyez deux secondes de flottement pour chaque tir)... Pour égayer le gogo, le bouton Pause permet de zoomer sur la table. Résultat, on en voit plus que des morceaux! Mais où est donc la boule? Probablement désespérés par le résultat, les programmeurs ont cherché à consoler les joueurs en ajoutant un petit mode Story. Un seul exemple: en cliquant sur l'icône basket, vous apprendrez que vous étiez en passe de devenir une superstar du ballon quand vous avez eu un terrible accident en sauvant la vie d'un enfant (!). Commence alors un minable petit jeu de basket qui serait intolérable sur Game Boy. Vous êtes effectivement très diminué!



TALES OF THE SUN ARTDINK - PLAYSTATION

Les meufs n'en redemandent pas, nous non plus

Artdink? L'éditeur qui a déjà commis Aquanaut's Holiday, cette simulation aquatique qui aurait pu surnager par son atmosphère humide mais cool (ambiance "passe-passe-passe-moi le oinj" chez les programmeurs?), coulait à pic à bref délai vu qu'on n'avait pas grand-chose à faire. Pas grand-chose à faire non plus dans Tales of the Sun, ou alors j'aimerais que quelqu'un m'explique le pourquoi et le comment. Vous incarnez un homme de Cro-Magnon (jusque-là, c'est facile) dans un jeu "interactif" censé vous éclairer sur l'évolution naturelle en général et sur la capacité à bouffer et à nuire de notre ancêtre en particulier... Darwinien mais foiré. En simple 3D, le personnage erre sans but clair, ses mouvements ne sont pas même proprement décomposés, l'ensemble est stupéfiant de mocheté. Comme si ça ne suffisait pas, le perso a des pertes de conscience brutales: quelle que soit son activité du moment, s'il est fatigué, il chute et ronfle derechef. Et nous avec.

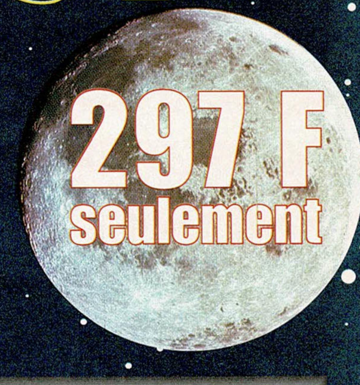


Que CONSOLES + soit avec toi

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

PASSE EN VITESSE LUMIERE ABONNE-TOI

11 numéros tu recevras + 1 manette tu choisiras



297 F seulement

CONSOLES +
SPÉCIAL BASTON
TEKKEN 3, SF III,
SOUL BLADE, FIGHTERS MEGAMIX,
FATAL FURY REAL BOUT SPECIAL,
SAMURAI SHODOWN IV,
TOSHINDEN III, DBZ...
GRATOS ! 2 CARDDASS série 6
RPG L'aventure continue 10 tests indispensables
GAGNEZ 1500 CD
Zelda 64
le test FF de FANTASY

SONY PLAYSTATION SV 1102

ou

SEGA SATURN SV 460

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

☐ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** soit 11 numéros dont 2 gratuits.

☐ Je choisis de recevoir la manette SV 1102 Sony Playstation, je règle **297 F** au lieu de ~~562~~ F soit **265 F d'économie**.

☐ Je choisis de recevoir la manette SV 460 Sega Saturn, je règle **297 F** au lieu de ~~532~~ F soit **235 F d'économie**.

Nom : ....

Prénom : ....

Adresse : ....

Code postal : |_|_|_|_|_| Ville : ....

Je recevrai la manette dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement.

Je joins mon règlement à l'ordre de Consoles + par :

☐ Chèque bancaire ☐ Chèque postal

Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

|_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'échéance : |_|_| |_|_|

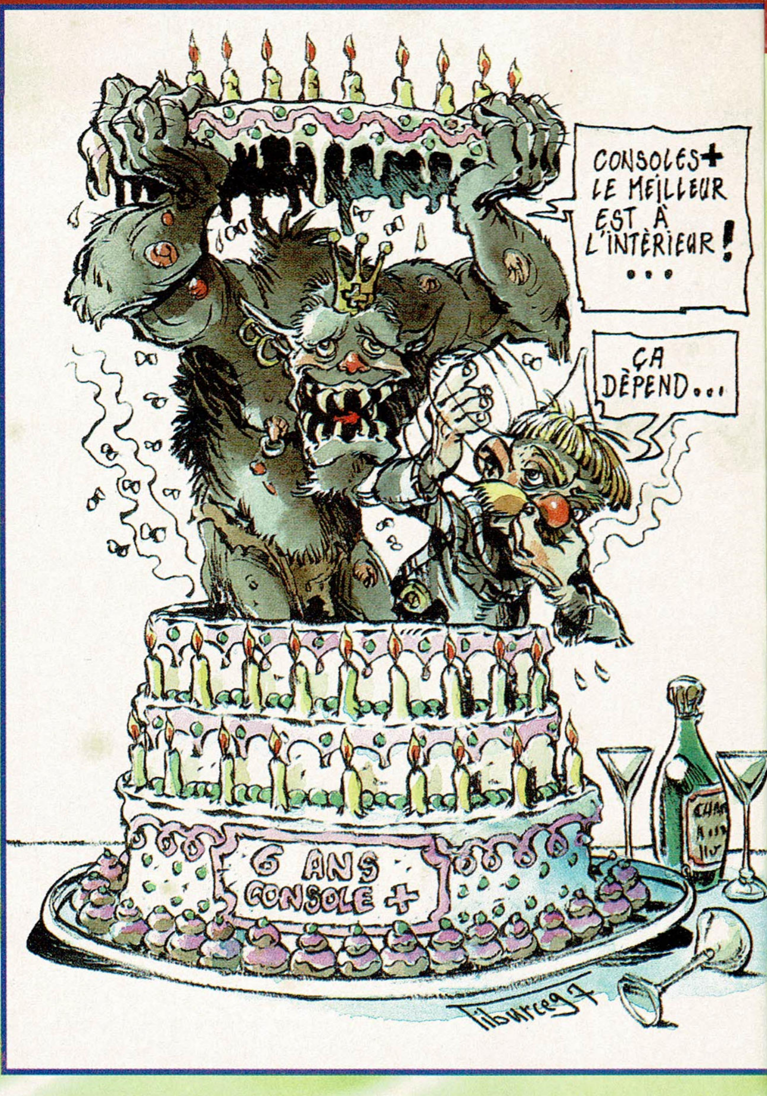
Signature obligatoire :

C+ 66 A

Vous pouvez acquérir séparément la manette SV 1102 Sony Playstation au prix de 199 F, la manette SV 460 Sega Saturn au prix de 169 F et chacun des numéros au prix de 33F

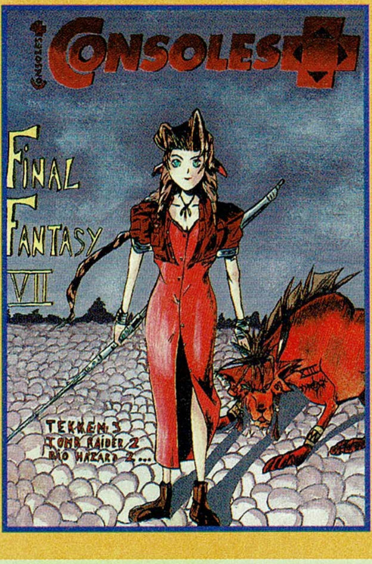
Joyeux zanniversaire, joyeux zanniversaireuuuuu, joyeux zaaaaanniversaireuuuu Consoles+! Vous ne le savez peut-être pas encore, mais Consoles+ fête ce mois-ci sa sixième année d'existence. Happy Birthday to nous donc. Double bonne nouvelle: d'une part, les flics m'ont relâché et, d'autre part, Yoga est retourné chez lui. Bon débarras. Et pour fêter l'événement, nous avons fait une grande fête à la rédaction: chips, cacahuètes, pistaches, Kro (pour le Spy), Coca (pour Switch), jus de fruits (pour Marc), Evian (pour A.H.L.), sirop de fraise (pour Niiico), pousses de bambou (pour le Panda) et petits Löembhte (pour Trollie). Pour info, les Löembhte sont des sortes de rats sans poils que l'on fait griller dans de la sauce de Mouäght. Pour ceux qui l'ignorent, les Mouäght sont des petites baies rouges très épicées qui ont un peu le goût de la Groëtz. Bon, la Groëtz est une petite abeille qui, après avoir butiné une Chïntzman, triple de volume – normal: la Chïntzman est riche en essence de Froüzt (mais ne téléphone jamais). A ce moment-là, les Glägt attaquent les Hourkh pour leur piquer tout leur pognon, mais comme elles ne disposent pas d'un Flingh de dernière génération, elles se font toutes détruire (on leur a d'ailleurs supprimé le permis de voler, faut pas déconner non plus...). Vous me suivez toujours là? O.K., je continue. Donc, l'autre soir en rentrant chez moi, voilà qu'un lampadaire me demande si j'ai l'heure!

Bomboy, qui aime la crème renversée, mais pas trop (pas trop renversée).


CONSOLES+ LE MEILLEUR EST À L'INTÉRIEUR! ...
ÇA DÉPEND...
6 ANS CONSOLE +
Tiburce 97

VAINQUEUR DU MOIS

Le grand gagnant de la plus belle couverture du mois revient sans hésitation à Lelias Thomas. Ce p'tit gars de 16 ans, mais qui mesure déjà 1,83 m pour 65 kilos, a réalisé une couverture absolument remarquable. Il s'est évidemment inspiré de Final Fantasy VII. Les couleurs sont bien utilisées, notamment pour le sol. Et comme dit l'adage poitevin: "Belle couverture en juin, abonnement entre tes mains."



BENOIT A LES BOOLZ

Q *Benoît, un mec plutôt sympa, ne me pose qu'une seule question. Il aimerait connaître la date de sortie de Dragon Ball Z 2 sur Playstation en version officielle.*

R Salut Benoît, tout baigne? Bon, j'espère que tu est assis dans un fauteuil solide, car la nouvelle que je vais t'annoncer n'est pas tellement réjouissante: Dragon Ball Z 2 ne sortira jamais en version officielle. Désolé mon ami, mais ainsi va la vie.
Entre nous soit dit, je ne suis pas un grand admirateur de Dragon Ball Z sur console (que ce soit Super Nintendo, Megadrive, Saturn ou Playstation). Je trouve le jeu fade et vraiment affreux! Par contre, le prochain Dragon Ball, qui s'appellera Dragon Ball GT, devrait être bien meilleur que tous les autres: graphismes tout en 3D et effets spéciaux à volonté. Ça va saigner! Il est attendu cet été au Japon, et il y a fort à parier que Bandaï sortira ce jeu en version officielle quelques mois après. Console(+)-toi en te disant que le meilleur est à venir!

JOE LA TORNADE LAVE PLUS BLANC

Q *André, dit Joe la Tornade, me demande si l'on peut modifier une Nintendo 64 européenne en version universelle, ou si un adaptateur universel existera. Il aimerait aussi savoir s'il y a une chance pour que Nintendo sorte un casque de réalité virtuelle...*

R Salut André, tout va bien? Bon, tant mieux! Si tu aimes la Nintendo 64, tu n'es pas sans savoir que certains magasins distribuent une version européenne de cette console. Enfin, la Nintendo 64 est en vente en France (pas de manière officielle, mais de manière légale, c'est déjà ça). En effet, les consoles que l'on trouve en vente en France sont des consoles européennes et Nintendo France ne peut rien contre cela: Europe is Europe. Les Nintendo 64 disponibles dans les magasins sont des consoles Pal. Elles sont vendues avec une manette, une alimentation 220 V, une prise Cinch et un adaptateur Péritel (du même genre que celui que l'on peut trouver avec la Playstation). Elle seront parfaitement compatibles avec les consoles françaises au format Secam. Par contre, si tu veux jouer avec des jeux américains ou japonais, il te faudra acheter un adaptateur universel. Nous en avons parlé le mois dernier dans les News de Consoles+. Cet adaptateur fonctionne parfaitement mais son prix est assez élevé: environ 350 francs. Inutile, donc,

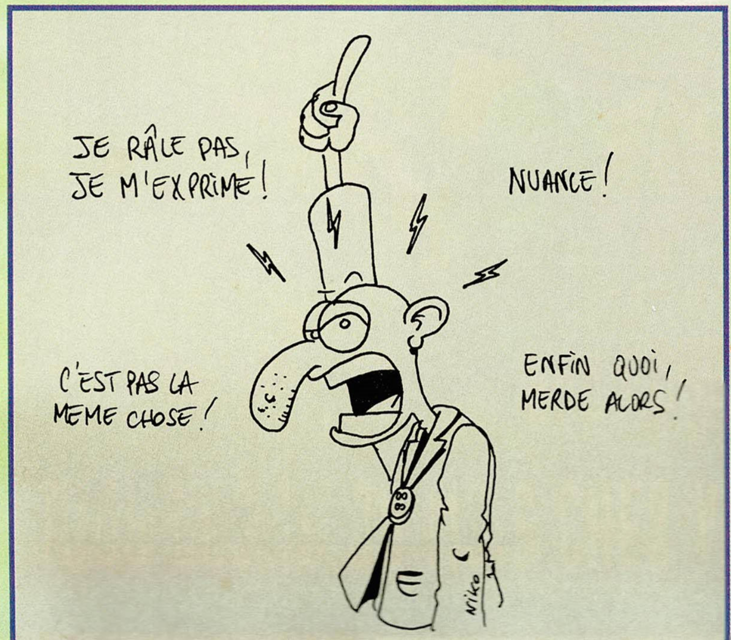
de trafiquer ta console au risque de perdre la garantie du constructeur. Passons à ta deuxième question: Nintendo n'a pour l'instant rien dévoilé quant à une probable sortie d'un casque de réalité virtuelle.
La console est capable d'afficher en temps réel bon nombre de polygones, mais la réalité virtuelle n'a jamais été le cheval de bataille de Nintendo. Aussi, je ne pense pas qu'un tel casque sorte un jour.

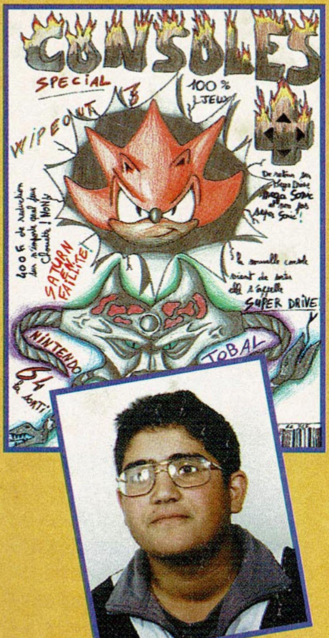
L'INCONNU RÂLEUR

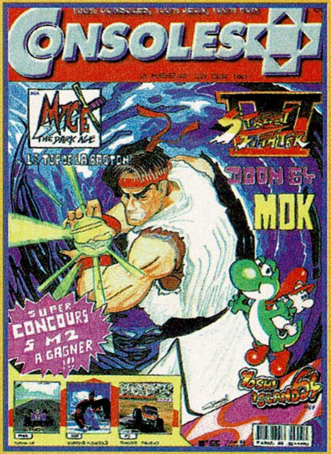
***Q** Certains de nos lecteurs sont des couards. Ils m'engueulent et ne signent pas leur lettre! Passe encore qu'ils me fassent la morale, mais qu'ils le fassent anonymement, non! Ainsi donc, ce lecteur inconnu (j'irai poser une gerbe tous les ans sur sa tombe) en a marre que nous nous trompions sur la disponibilité des jeux et sur certains tips.*

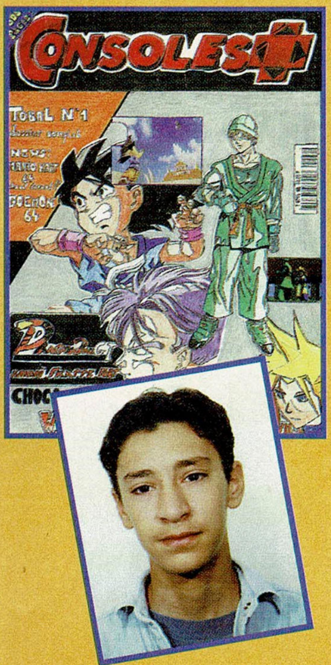
R Salut le râleur. Ah! tu te calmes! Mon bel inconnu, si nous nous trompons quant à la date de sortie officielle d'un jeu, cela n'est que très rarement de notre faute. Les dates que nous publions sont celles que le distributeur en France nous donne. Il en est de même pour les jeux en version officielle que nous testons: un distributeur nous donne un jeu à tester en nous disant que son bébé sort le mois suivant à telle date. Mais il arrive parfois que le jeu soit retardé quand le magazine est imprimé. Impossible donc de corriger quoi que se soit, il est déjà trop tard. Il en est de même pour les tips que nous publions. Puisque tu sembles avoir l'œil perçant et la critique facile, bel inconnu, tu auras certainement remarqué que chacun des tips est accompagné d'une photo d'écran, preuve que le tip a fonctionné. Nous n'inventons pas les photos!
Maintenant, si tu n'es pas capable d'exécuter un tip (alors que même Switch y parvient), je ne peux rien pour toi, mon ami. Mais il arrive aussi parfois que l'erreur vienne de l'éditeur du jeu. Par exemple, les tips que nous avons proposés pour Motor Toon Grand Prix 2 étaient en fait des tips de la version américaine. Nous l'ignorions, persuadés que la version de Motor Toon Grand Prix 2 que nous avions en main était une version officielle. En fait, Sony France nous avait donné une version non officielle. Comment pouvions-nous le deviner? Voilà, bel inconnu...
Maintenant, il te reste à te calmer (respire lentement et profondément). Sur ce, bonne nuit, mon ami...

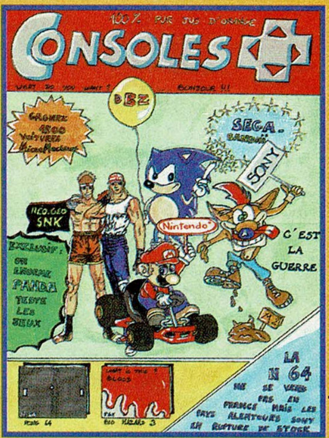
CONSOLES +
RUBRIQUE COURRIER
92514 BOULOGNE CEDEX
OU ÉCRIS TON COURRIER
SUR LE 3615 TCPLUS

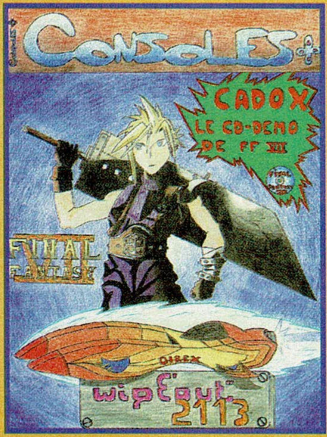

JE RÂLE PAS, JE M'EXPRIME!
NUANCE!
C'EST PAS LA MEME CHOSE!
ENFIN QUOI, MERDE ALORS!
NIKO

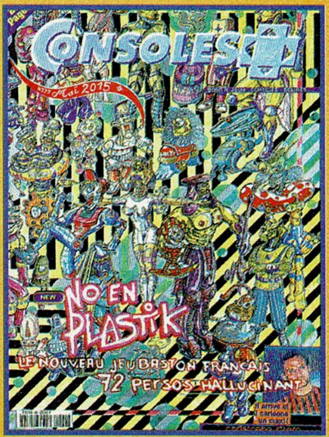

CONSOLES
SPECIAL
100 % JEUX
WIPEOUT
SATURN FAILLITE
SUPER DRIVE
NINTENDO 64
TOBAL
Ismaël AHMED (CLERMONT-FERRAND)


CONSOLES+
MAGIC THE DARK AGE
STREET FIGHTER III
DOOM 64
MDK
SUPER CONCOURS 5 M2 A GAGNER
YOSHI'S ISLAND 64
Cédric PRUVREL (BERNIERES)


CONSOLES+
TOBAL N°1
Samir KHIER (EVRY)


CONSOLES+
SEGA
SONY
NEO GEO SNK
Nintendo
C'EST LA GUERRE
LA N 64
UN ÉTOURDI INCONNU


CONSOLES+
CADOX LE CD-DEMO DE FF VII
FINAL FANTASY
wipEout 2113
François KUSTER (TERRE)


CONSOLES+
NO EN PLASTIK
LE NOUVEAU JEU BASTON FRANÇAIS
72 PERSOS HALLUCINANT
Christophe FITERO (LILLE)

DAMIEN EST COMPLETEMENT GATTO

Q Damien, un type très en avance sur son temps, me demande quand sortiront Final Fantasy VII en version officielle, Resident Evil 2 et Tomb Raider 2 sur Playstation.

R Salut Damien. Il me semble que tu souffres d'un mal que bon nombre de lecteurs ont déjà contracté: le “j'en veux toujours plus, toujours plus vite”. Vous êtes marrants, il suffit qu'un jeu sorte pour que vous réclamiez la suite. J'ai l'impression que vous ne savez pas apprécier les choses à leur juste valeur. Je me demande ce que vous auriez dit, il y a dix-sept ans, quand on s'éclatait avec Space Invaders ou Pong!
“Il sort quand le Space Invaders 2? Il sort bientôt le Pac Man 5? et pis Dig Dug 3, il arrive quand?" Doucement les amis, doucement. Donnez du temps au temps, comme disait l'autre branché...
Final Fantasy VII est attendu pour le mois de janvier 98 en version officielle. Les raisons de ce retard? Tout simplement la traduction de l'ensemble des textes en français. C'est un travail de longue haleine.
Resident Evil 2 est attendu cet été au Japon. Nul doute qu'il va cartonner un max. Une version officielle est attendue pour l'hiver prochain, sans plus de précision.
Enfin, Tomb Raider 2 est en cours de programmation. En fait, l'équipe de développement de Tomb Raider a commencé à bosser dessus juste après avoir terminé le premier épisode.
Le jeu est attendu pour Noël en version officielle.

JACKY ET LION, SONT DEUX P'TITS RIGOLOS

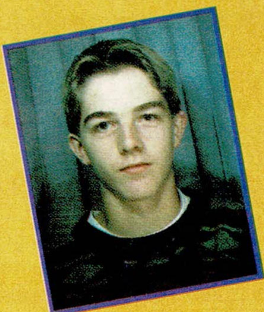
Q Jacky et Lion sont deux p'tits rigolos (je me répète au cas où certains d'entre vous ne liraient pas les titres – très astucieux au demeurant – des lettres). Ils sont bloqués dans le jeu “Turote, Dinosaur Roteur” au niveau du boss du distributeur de Twix et me demandent comment ils peuvent s'en sortir. Autre question, et pas des moindres, ils aimeraient savoir si Elvira et Gia ont un petit ami. Ils vont être déçus!

R Salut les kékés, ca roule? Vous êtes bloqués au niveau du boss du distributeur de Twix dans le jeu “Turote, Dinosaur Roteur”? Pas de problème, tonton Bomboy va vous aider. Jacky, demande à Lion de monter sur tes épaules. Approche-toi du distributeur et tu remarqueras, au-dessus de celui-ci, un vieux paquet de Twix. Il est périmé depuis cinq ans maintenant, d'ailleurs il y a marqué “Raider” dessus et non pas “Twix”. Bon, surtout ne l'ouvre pas, les gaz qu'il contient tueraient un mammouth en deux secondes. Pose-le délicatement devant la porte d'entrée de la salle et rote un grand coup (bouton A). Si tout va bien, le boss va s'approcher, voir le paquet de “Raider”, l'ouvrir, le manger et s'écrouler. Fallait y penser, non?
Passons à nos testeuses, Elvira et Gia. Désolé les gars, elles ont un petit ami (pas le même). Je ne vous dirai pas plus, mais si vous lisez attentivement Consoles+, il vous sera facile de savoir qui est avec qui: la réponse se trouve dans les Trombinoscopes de l'année 1996!

MA PER QUÉ EL SARACINO AL DENTÉ?

Q Matthieu Saracino, fidèle lecteur de Consoles+ , dit avoir une question très complexe (vous allez voir) à poser à son mag favori: il me demande, tenez-vous bien, quelle est la meilleure console entre la Neo Geo 64, la M2 et la Nintendo 64. Elle est pas complexe comme question? Attendez, c'est pas terminé! Il me demande aussi les dates de sortie de chacune de ces consoles ainsi que leur prix de vente! Elle est pas encore plus complexe, celle-là? J'vous jure...

NEW CONSOLES+
DRAGON QUEST
MAGIC INSTINCT



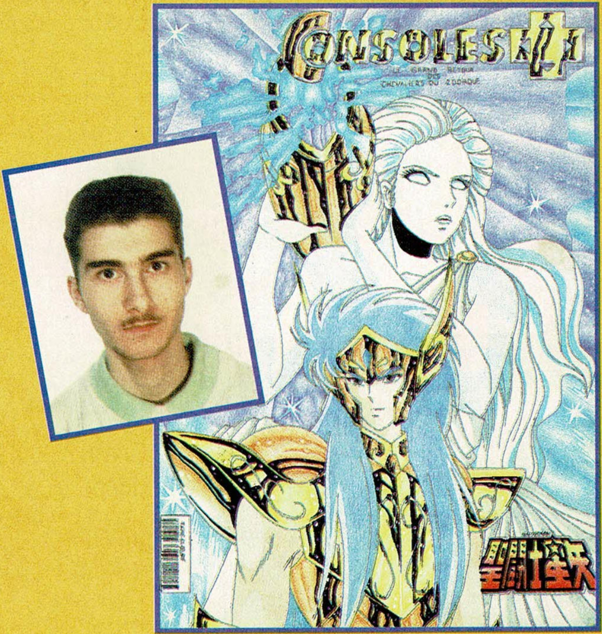
Thomas GEERTS (COUCY-LES-EPPES)

PAGES!
CONSOLES+
TOMB RAIDER MEILLEUR QUE RESIDENT EVIL ?
LEGACY OF KAIN ÇA VA SAIGNER SUR PLAY-STATION
TEKKEN 3 LA NOUVELLE BOMBE DE NAMCO
CADEAU!! UN CD DE DÉMO SATURN - PSX !!!
VIRTUA FIGHTER 3 SATURN ARRIVE
RESIDENT EVIL

Julien SAUVANET (MOULEYDIER)

CONSOLES+
KILLER INSTINCT II
BLADE

Laurent BOZZOLINI (CHAUMONT)



Alain BARIN (ARNOUVILLE-LES-GONESSE)

plus DE SENSATIONS

VTT plus
vélo tout terrain

n°1
20 F

6 VTT tout suspendus à moins de 8 000 F

Trip & bike
Estérel ou Moab, à vous de choisir

Pratique
Révisez votre VTT en 10 mn
4 semaines pour préparer sa super rando
Les 350 rendez-vous du mois

Compet'
Les 20 meilleurs pilotes du monde
207, 253 km/h pour Barone

N° 1 – MAI 97 – 20 FF – 146 FB – 6 FS

M 2451 - 1 - 20,00 F

12 idées rando pour le week-end

TOUS LES 15 DU MOIS CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX

R Attention les amis, nous avons un extraterrestre parmi nous! Il s'appelle Matthieu Saracino, je le dis bien fort: "SARACINO", pour que tout le monde le reconnaisse dans sa classe. Voilà un autre lecteur frappé par la "j'en veux toujours plus, toujours plus vite". Du calme, moussaillon! Si tu m'écris, c'est que tu lis Consoles+ (ou alors tu t'appelles Gérard Majax), non? Or, si tu lis Consoles+, tu n'es pas sans savoir que ni la Neo Geo 64 ni la M2 ne sont sorties dans le commerce. Dans un tel cas, comment veux-tu que nous sachions (et je reste poli) si telle console est meilleure qu'une autre? Pour savoir, il faut tester, ventrebleu! La Nintendo 64 est entre nos mains, c'est une console formidable. La Neo Geo 64 et la M2 ne sont pas encore disponibles et nous ne pouvons pas te dire laquelle est la meilleure. Par contre, dès qu'elle seront en vente, nous ferons des comparatifs et des tests complets de ces deux machines. Il en sera de même pour les jeux, comme de bien entendu. Tels saint Thomas Taquin, nous ne testons que ce que nous voyons, et nous ne voyons que ce qui existe, dans l'attente d'une éventuelle faille spatio-temporelle!

IL ME TRAITE DE SCHTROUMPF À MOUSTACHE, MOI!

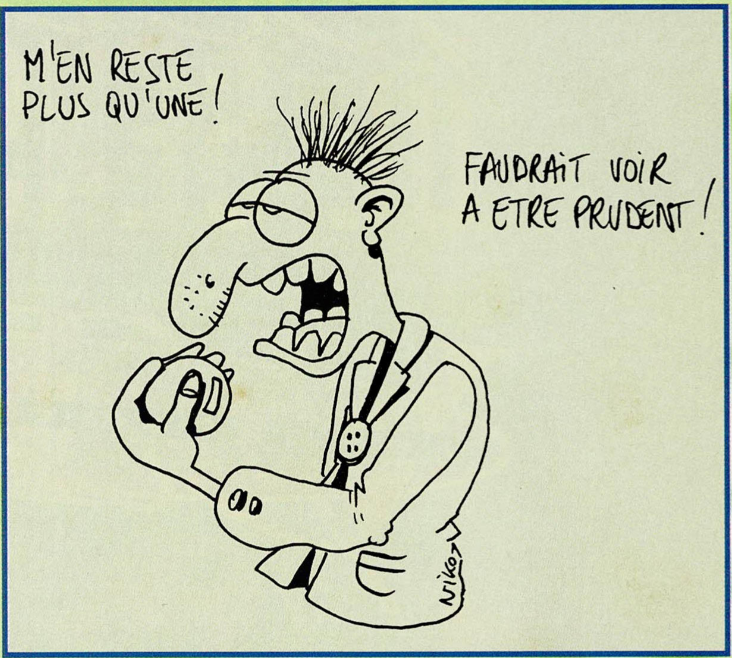
Q *Benjamin Mounaix, un type qui habite Biganos en Gironde, me demande pourquoi je porte un surnom aussi ridicule! Il a osé me traiter de Schtroumpf à moustache. Z'allez voir ce qu'il va prendre dans les dents... Quand il ne se fiche pas de moi, il me demande si Soul Blade est mieux que Tekken 2.*

R Salut faux frère. Tu te moques de mon prénom Bomboy, ce n'est pas bien du tout! Ah, tu peux ricaner grassement, mais tu feras moins le mariole quand j'aurai répété à toutes nos lectrices comment on te surnomme! Mesdames Mesdemoiselles, Benjamin Mounaix répond au sobriquet de... "La Taupe"! Je n'invente rien. Alors moi, tu me fais bien rire avec ton histoire de Schtroumpf à moustache? Maintenant, assez rigolé, et passons aux choses sérieuses. Soul Blade et Tekken 2 sont incontestablement les deux jeux de baston phares de la Playstation. Si tu aimes les jeux de baston à mains nues et les empoignades viriles, achète Tekken 2. Si tu préfères la baston à l'arme blanche, tourne-toi plutôt vers Soul Blade. Mais quoi qu'il en soit, les deux jeux sont graphiquement impressionnants, avec un léger avantage à Soul Blade tout de même.
Salut, Schtroumpf à lunettes!

YANN ET SES BILLES

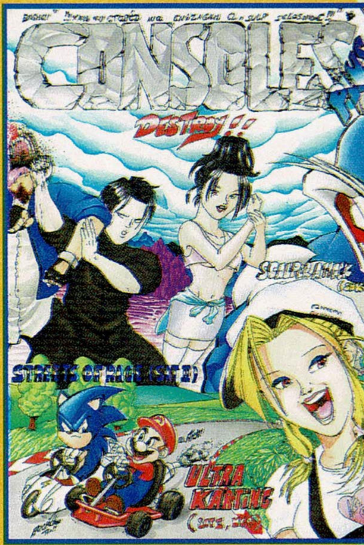
Q *Yann Sebille, un type trop pur grave chanmaille, est un fervent admirateur de la série des X-Files diffusée sur M6 (dont la quatrième saison est attendue en France en septembre prochain). Cet inconditionnel me demande si un jeu X-Files est prévu sur la Playstation.*

R Alors Yann, heureux? Les grands esprits se rencontrent: je suis moi aussi un inconditionnel de la série des X-Files. La quatrième saison est sur le point de se terminer aux États-Unis, et pour avoir suivi chaque épisode sur Internet (http://www.thex-files.com), je peux te garantir que cette nouvelle livraison est absolument formidable. Vivement septembre prochain! La Fox prépare depuis plus d'un an une version Saturn et Playstation des X-Files. Nous ne savons encore rien du jeu car le secret est diablement bien gardé. Quelques images étaient présentées lors de l'E3 de Los Angeles, en mai 1996 mais, depuis, le jeu a certainement dû beaucoup évoluer. Nous t'en dirons plus dès que possible.
La vérité est dans Consoles+.


M'EN RESTE PLUS QU'UNE!
FAUDRAIT VOIR A ETRE PRUDENT!

CONSOLES+ DÉDICACÉ

La dédicace du mois revient à un habitué du courrier de Consoles+. Il m'envoie régulièrement des dessins et je dois dire que celui-ci est des plus réussis. Les traits sont d'une finesse incroyable et les couleurs utilisées judicieuses: regardez un peu toutes ces ombres sur les visages et l'effet de pierre sur le titre...
Pour toutes ces raisons, Raphaël Sadoux remporte le prochain Consoles+ dédicacé par toute la rédaction. Bravo mon ami, et n'hésite pas à nous envoyer d'autres dessins!



N'OUBLIEZ PAS

- Que vous pouvez toujours m'envoyer vos dessins sur disquette PC, Macintosh, Atari ST ou Amiga. Un enregistrement au format JPEG, TIFF, GIF ou TGA est impératif pour qu'on puisse l'ouvrir sur nos Macintosh. Les vainqueurs seront bien entendu récompensés au même titre que les dessinateurs "traditionnels". Y'a pas d'raison!
- Qu'il est désormais obligatoire de m'envoyer vos dessins avec une photo de vous. Votre photo dans un journal, il n'y a que Consoles+ pour faire ça! N'hésitez pas à faire des grimaces ou à faire une tronche délire, on aime ça! Pour ceux qui sont moches naturellement, décontractez-vous et respirez un bon coup, c'est juste un moment difficile à passer.
- Que Niiico (un brave gars) s'occupe de collecter les questions que vous désirez me poser via le courrier électronique. Envoyez vos questions à l'adresse suivante: nicolas@imaginet.f

CONSOLES+
150, rue Galliéni
92100 Boulogne-Billancourt
Tél. 01 41 86 16 72
Fax rédaction : 01 41 86 16 96
Fax pub : 01 41 86 17 67
Pour obtenir directement votre correspondant, remplacez les 4 derniers chiffres du standard par le numéro de poste entre parenthèses.

Rédacteur en chef
Alain Huyghues-Lacour (A.H.L.)
Secrétariat
Juliette Van Paaschen (16 72)
Rédacteurs
Richard Homsy (Spy)
Nicolas Gavet (Niiico)
Chef de rubriques tests Japon :
Marc Menier (Marc)
Secrétariat de rédaction
Pascale Chouffot, assistée de Ivan Gaucher
Maquette
Création maquette
Catherine Verchère
Marie-Pierre Debray, Olivier Mourgeon (1er maquettiste)
Ont collaboré à ce numéro
Christophe Kagotani (Kagotani San), correspondant permanent au Japon, Odile Boetschi, Sébastien Le Charpentier (Cheub), François Garnier (le Panda), Manu, Maxime Roure (Switch), Philippe Karakasyan, Douglas Alves, Ze Killer.
Directrice de publicité
Carine Barrel (16 31)
Chef de publicité
Karine Le Brozec (16 32)
Maquette Publicité
Dominique Chagnaud
Bureau de Lyon
Catherine Laurent tél. 04 78 62 65 10
Marketing
Anne-Sophie Bouvattier
01 41 86 16 45
Assistante : Annie Perbal
01 41 86 17 55
Fabrication
Isabelle Delanoy (17 90)

Service abonnements
Tél. : 01 64 81 20 23
France : 1 an (11 numéros) : 297 F (TVA incluse)
Etranger : 1 an (11 numéros) : 398 F (train/bateau)
(tarifs avion : nous consulter)
Belgique : 1 an (11 numéros) : 2 397 FB. Payable par virement sur le compte de Diapason à la banque Société générale à Bruxelles, n° 210-0083593-31.
Les règlements doivent être effectués par chèque bancaire, mandat ou virement postal (3 volets), BP 53, 77932 Perthes Cedex.

emap.alpha
150, rue Galliéni
92100 Boulogne-Billancourt
Tél. : 01 41 86 16 00
Directeur délégué
Gorune Aprikian (16 10)
Directeur d'édition
Vincent Cousin (16 05)
Responsable administratif et financier
Christel Marjotte Beylerian (16 03)
Directeur commercial
Lara Wytochinsky (16 24)

Consoles+ est un mensuel édité par EM-Images SA. Siège social : 41-43, rue du Colonel-Avia, 75015 Paris.
Principal actionnaire : EMAP France.
P-DG et directeur de la publication
Christopher Llewellyn
n° commission paritaire : 73201
Dépôt légal : mai 1997
Photocomposition, montage : Euronumérique
Photogravure : EPS, PPDL
Couverture : EPS
Imprimeries : Fecomme, Claye-Souilly, 77000, Imaye, Laval, 53000
Distribution : Transport Presse
Département Diffusion
Directeur délégué : Pierre Christophe
Directeur des Ventes France/Export : Annie Baron
Trade Marketing : Marlène Reux
Ventes (réservé aux dépositaires de presse)
Synergie Presse
150, rue Galliéni
92644 Boulogne Cedex
Téléphone Vert (réservé aux dépositaires de presse) : 08 00 01 46 23
Terminal ordinateur E 76

La reproduction, même partielle, de tous les articles parus dans la publication (© Consoles+) est interdite, les informations rédactionnelles publiées dans Consoles+ sont libres de toute publicité. Les anciens numéros de Consoles+ sont disponibles à Consoles+/Service Abonnements, BP 53, 77932 Perthes Cedex.

VENTE ANCIENS NUMÉROS

Les anciens numéros sont en vente tous les jours de 13 heures à 16 heures, à l'accueil EMAP ALPHA, au,

150, rue Galliéni, 92100 Boulogne.

Toutefois, afin de mieux vous servir, il est préférable de téléphoner avant de vous déplacer pour savoir si les numéros demandés sont disponibles.

Té. : 01 41 86 16 00.

VENTES

Psx Multistandard : vds, éch., ach. jx, bas prix. **Jean-Marc GOTTAR BERNARD, 11 av. de la Zibeline, 77240 Cesson-la-Forêt. Tél. : 01.64.41.67.34.**

Vds jx sur PS et Saturn 150 à 200 F port inclus. **Marcel DELPIERRE, 1615 route de Berck, 62180 Rang du Fliers. Tél. : 03.21.84.29.12.**

Vds Raystorm PSX VJAP 350 F. **Jean-Marc TALENTON, 40 rue Molkenbronn, 67380 Lingolsheim. Tél. : 03.88.78.63.81.**

Vds sur PSX Fifa 97 et Adidas Power Soccer (1) 150 à 200 F pce. **Georgy KIKUKAWA, 1 clos des Benards, 92220 Bagneux. Tél. : 01.47.35.15.28.**

PSX garantie + Legacy of Kain + man, 1 200 F. **David SOULIE, 2 rue Noël FORETIER, 34900 Béziers. Tél. : 04.67.62.65.93.**

Vds jx PSX 200 F pce. **Grégoire PECARD, rue de Talin, 56300 Pontivy. Tél. : 02.97.25.51.05.**

Vds PSX multistd + Gun + 2 man + memo + 16 jx (Tomb, DD2, Tekk2) 5 000 F. **Aurélien SARAH, Bat Fortunio, Entrée B, Appt 660, 33400 Talence. Tél. : 05.56.37.05.90.**

Vds Jx PSX : Die Hard Trilogy, Time commando : 150 F pce. **Sébastien LAPORTE, 487 av. des Palmiers, Le Brusc, 83140 Six Fours Les Plages.**

Vds PSX + 1 MAN. + 4 jx : 1 500 F avec garantie. **Nicolas LUX, Fontette, 89450 Vezelay. Tél. : 03.86.33.33.46.**

Vds jx PSX et Saturn de 150 F à 250 F pce : Die Hard Trilogy... **Christophe MARIGNOL, 6 place du Moustier, 92210 Saint-Cloud. Tél. : 01.49.11.13.76.**

Vds PSX + pad + 1 jeu et Snin + 1 pad + 3 jx. **Alexandre ROI, 5 allée Dante Malmoue, 77184 Emerainville. Tél. : 01.64.61.80.13.**

Vds PSX Jap + MC + 2 jx Jap + 4 jx FR (Worms, res. ev.) : 1 690 F. **Laurent BITOUZET, 14 rue de Binges, 21560 Remilly-sur-Tille. Tél. : 03.80.37.20.64.**

Vds jx PSX et Megadrive + Cartes et mangas. **Gregory SCHIRO, 22 allée des Cottages, 91210 Draveil. Tél. : 01.69.40.75.71.**

Vds PSX + 2 man + Memory + 7 jx (Legacy of Kain, ISS) 2 850 F. **Julien TOURE, 13 rue Augustin Thierry, 75019 Paris. Tél. : 01.42.40.42.77.**

Vds jx PSX Jap US : King 95, DD2, Vampire, X2. De 100 F à 200 F. **André LY, 17 allée Saint Exupéry, 92390 Villeneuve-la-Garenne. Tél. : 01.47.99.74.97.**

Vds jx PSX 250 F : DD2, Crash, Baphomet, Chronècle Sword. **Thomas LEROY, 115, rue Emile Zola, 62160 BULLY. Tél. : 03.21.29.12.55.**

Vds PSX 9 + 5 jx Tomb, Crash, WP 2097, Pand + 3 CD Demo, px 2 000 F. **Mikael STERNAT, 26 bis rue des Ursulines, Appt 8, rés. Lamarque, 40500 St Sever. Tél. : 05.58.76.33.84.**

Vds PSX modifié à 900 F + 2 man + 1 MC. Vds jx. **Marco MONTOYA, 19 rue Victor Hugo, 92270 Bois-Colombes. Tél. : 01.42.38.15.**

Vds jx PSX Euro et Jap. **Eloi DERCOURT, 147 Quater Bd de Strasbourg, 04130 Nogent-sur-Marne.**

Vds PSX + 2 man + volant + MC + 4 jx F1 Tek 2 Crash Sim 2000. Px 2 500 F. **Alain ZAGHBOUNL, 22 bis rue Gambetta, 77220 Gretz. Tél. : 01.64.07.32.00.**

Vds PSX + 6 jx + 3 cartes + mémoire 3 man + action + replay : 1 800 . **Sébastien IBOS, 6 rue Granados, Cité Floréal, 93200 St Denis. Tél. : 01.48.27.02.15.**

Vds PSX multistandard + Pad + CD Demo, px 1 100 F à déb. **Richard JEAN, 22 rue Jules Ferry, 95500 Gonesse. Tél. : 01.39.87.01.63.**

Vds Playstation + 12 jx + 3 man + adapt + memocard 120. **David LEFEVRE, 2 rue du Saut du Loup, 95490 Vaureal. Tél. : 01.34.22.09.61.**

Vds TX PSX (Fra, US, Jap) de 100 à 250 F. **David FEGER, 16 allée de la Marche, 93380 Garches. Tél. : 01.47.95.00.36.**

Vds PS + 9 jx (Legacy, Formula one Command Conquere), 2 490 F. **Nicolas DOMOT, 3 Hent Houarn, Rés. Le toit vert, 22300 Lannion. Tél. : 02.96.37.68.26.**

Vds Nox Jx MD Sega et SupNin, bas px. Liste sur demande. **Vincent VALAX, 24, rue de la Corneille, 94120 Fontenay-sous-Bois. Tél. : 01.48.76.23.88.**

Vds Sat. Jap + 2 Pad + 3 jx + Vcop + Gun + Adapt, px 1 400 F. **Cédric DELESALLE, 244 av. des Martyrs de la Résistance, 06600 Antibes. Tél. : 04.93.74.42.04.**

Vds jx Sat UMK3 Fighting Vip Nights Vampire adapt X-men. **Frankie CONIL, quartier Saint Jean, 84410 Crillon-le-Brave. Tél. : 04.90.62.51.30.**

Vds Saturn + ID jx + 3 man. + memory : TBE px : 2 500 F. **Fabien LE DORTZ, 4 rés. Mozart, 95500 Gonesse. Tél. : 01.39.87.58.51.**

Vds jx sat., VF2, Fifa 96, The Horde, Sega Rally de 120 à 200 F. **Christelle HERMOUET, 4 rue Frédéric Chopin, 85170 Belleville-sur-Vie. Tél. : 02.51.41.28.09.**

Vds Saturn + 6 jx (S. Rally, Thor...) + 3 pads + Cds Demos : 1 500 F. **Benoit GERBAULT, 37, rue de Chauvry, 95320 Saint Leu-la-Forêt. Tél. : 01.39.60.10.97.**

Vds NeoGeo CD + 3 jx (Fatal Fury 5...) + 2 man, px : 1 500 F. **Vincent LIETART, 228, chemin de la Tarente, 83400 Hyères. Tél. : 04.94.35.37.73.**

ACHATS

Ach. Titan Wars sur Saturn ou éch. Segral. **Jean CARIOU, Loge Begoarem, 29380 Bannalec. Tél. : 02.98.39.85.33.**

Ach. Tomb Raider Résident Evil Destruction Derby 2, 200 F. **Samuel BEAUPAIN, 16 rue de la Feverie, 91190 Gif-sur-Yvette. Tél. : 01.69.07.57.09.**

Ach. jx Playstation (100 à 180 F). **Thierry RUIZ, 6 avenue Léon Blum, 87000 Limoges. Tél. : 05.55.06.30.38.**

Ach. jx Snes : Final fight 2, 3, Wild Guns, Ninja Warriors. **Christophe RATEL, 2 rue Traversière, 76240 BELBEUF. Tél. : 02.35.80.38.95.**

Ach. jx et consoles PC Engine. **Michael FRANCOIS, 11 rue de la Ferme du Paradis, 78250 Meulan. Tél. : 01.30.99.24.70.**

Ach. ancien mag. spécial Doom. **Frédéric CHAMAILLARD, 35 rue René Viviani, 03100 Montluçon. Tél. : 04.70.64.83.81.**

Ach. jx PS Crash, Band + res. Evil + Pandem + Chev. BAP. 150 F pce. **Stephen DURAND, 13 quartier des Griffes, 34560 Villeveyrac. Tél. : 04.67.78.63.06.**

Ach. Game Boy ou Game Gear 100 F ou 200 F. **Julien DELGADO, 40 rue des Abbesses, 75018 Paris. Tél. : 01.46.06.78.29.**

Ach. Final Fantasy 2 sur Snes US. **Sébastien RACINE, 2 rue du Bois des Vignes, 77370 Nangis. Tél. : 01.64.08.12.16.**

Ach. jx sur PSX Sony et Saturn. Env. listes et px. **Thierry BOUVET, 7 rue du Parc de Fleury, 92190 Meudon. Tél. : 01.46.26.08.63.**

Ach. MD + 9 jx + 2 man 650 F. **Eric LENGERT, 231 rue Pasteur, 42153 Riorges. Tél. : 04.77.72.25.27.**

Ach. Tomb Raider + Die Hard + Trilogie. 100 F les deux. **Benoit JAMAIN, 231 rue Pasteur, 42153 Riorges. Tél. : 04.77.72.95.70.**

Ach. PSX ° jx + Menory card. Vds Super Nes + jx. **Samir LALDJI, 13 rés. du Srtade, 62290 Nœux-les-Mines. Tél. : 03.21.66.66.48.**

Ach. jx Snin. Final fantasy 2, 3, 4, 5 + aurtres RPG, US-Jap. **Cédric LEMARCHAND, 11 rue Jules Le Flohic, 56100 Lorient. Tél. : 02.97.37.59.43.**

Ach. DBZ Hyperdimension (VF). 300 F. **Guillaume MANNEVY, 75016 Paris. Tél. : 01.45.20.31.02.**

Ach. Street Fighter Zero 2 (SFC). **Ludovic TOUTIRAIS, 33 rue Michel Gérard, 35200 Rennes. Tél. : 02.99.53.98.72.**

Ach. boîtier vierge playstation. **Rémi LEGALL, 101 rue du Petit Chasseur, 45140 St Jean de la Ruelle. Tél. : 02.38.22.02.99.**

Rech. jx pour N64 Fifa 64 + Perfect Striker. **Christophe DE MARESVILLE, 69 rue Charles Woirhaye, 57000 Metz. Tél. : 03.87.65.42.47.**

Ach. PSF avec ou sans jx 1 000 F. **Benjamin ALLEMAND, 31 rue René Guerin, 60530 Neuilly en Thelle. Tél. : 03.44.26.12.15.**

ECHANGES

Ech. Saturn + 2 man + 2 jx (WWS 97, Sega Rally) contre Nin 64 + 1 j. **Olivier CHIRACHE, 12 rue de Paris, 92100 Boulogne. Tél. : 01.46.04.97.32.**

Ech. jx PSX, N64 et Saturn ou ach. jx PSX. **Stéphane BORDE, 44 Ambonets de la Gaude, 06610 La Gaude.**

Ech. Rayman (US) ou Sega Rally ou Guardian heros contre FF3. **Grégory HOEPFFNER, Ferme de la Noue, 91470 Les Molières. Tél. : 01.60.12.38.19.**

Ech. M1 + 1 pad 6B + 3 jx contre Saturn + 2 pads + 3 jx. **Cédric POLLET, 23 route de Bourg, 01140 St Didier sur Chalaronne. Tél. : 04.74.04.92.18.**

Ech. man M64 noire ou grise contre jaune ou verte. **Ronald BEHAVA, 11 rue Fernand Léger, 94120 Fontenay-sous-Bois. Tél. : 01.48.73.15.60.**

Ech. Jelly Boy contre Game Boy + 1 jeu. **Thierry BRASSE, 45 rue Stevenson, Ile Maurice. Tél. : 46.51.15.8.**

Ech. jx Nintendo 64. **Jean AMAR, 51 av. Pasteur, 93260 Les Lilas. Tél. : 01.43.60.63.74.**

Ech. Neo Geo ou Diverss jx PSX contre Nec GT. **Bertrand MUR, rue Principale, 65240 Arreau.**

Ech. Chev. Baphonet ou Twisted métal 2 contre Soviet Strike (Sat). **Cyrille ROEMER, 13 rue de Bresse, 93000 Bobigny. Tél. : 01.48.40.37.49.**

Ech. Vds 3 do FZ 10 ctre MD + GGear Snin + GB, Door + AC Card ou NGCD. **Patrice DUQUENOY, 38 rue Regnard, cité 9, 62300 Lens. Tél. : 03.21.43.71.23.**

Ech. Alien Trilogy PSX contre Sim City 2000 PSX. **Damien GRIGNON, Gendarmerie, Place d'Armes BP 428, 97232 Lamentin Martinique. Tél. : 09.72.51.05.17.**

Ech. sur Snin DKC ou MKII ou Skyblazer contre WWF Raw. **Lionel SELLEM, 72 av. Parmentier, 75011 Paris. Tél. : 01.43.55.27.96.**

Ech. Chrono Trigger US ctre Street Fighter Alpha 2 Eur. **Jean METAIRIE, 10 bis av. Haussmann, 89000 Auxerre. Tél. : 03.86.46.69.82.**

Ech. Virtua Fighter 2 contre Manx TT sur Saturn. **Emmanuel FARCET, 5 bis rue du Courtiz Cabot, 45700 Villemandeur. Tél. : 02.38.98.95.28.**

CLUBS

Club Nintendo 64 vds, éch., ach. N64 prix intéressants. **Romain LAFONTAINE, 38, rue Gaston Paymal, 92110 Clichy. Tél. : 06.80.10.79.59.**

Club Nintendo 64 ch. adhérents pr vente, éch., ach. etc. **Fabrice ALVAREZ, 90 av. de Villiers, 75017 Paris. Tél. : 01.53.21.08.01.**

Bon pour une annonce gratuite*

Écrivez lisiblement en caractère d'imprimerie le texte de votre annonce (une lettre par case, une case pour chaque espacement) et ne cochez qu'une rubrique. Les petites annonces ne peuvent être domiciliées au journal : vous devez donc donner toutes les coordonnées utiles. Les petites annonces sont gratuites. Seules les annonces rédigées sur le bon à découper original de CE numéro, valable pour UNE seule petite annonce, seront publiées. Nous publierons prioritairement les annonces des lecteurs abonnés, qui joindront l'étiquette d'expédition de leur dernier numéro ou une demande d'abonnement. Nous éliminerons impitoyablement les annonces douteuses, susceptibles d'émaner de pirates. **La loi du 3 juillet 1985 (article 47) n'autorise qu'une copie de sauvegarde pour l'usage privé de celui à qui est fourni le logiciel. Toute autre reproduction d'un logiciel est passible des sanctions prévues par la loi. L'article 425 du Code pénal stipule que « la contrefaçon sur le territoire français est punie d'un emprisonnement de trois mois à deux ans et d'une amende de 6 000 à 120 000 francs ou de l'une de ces deux peines seulement ».** Nous vous rappelons enfin que les annonces sont réservées aux particuliers et ne peuvent être utilisées à des fins professionnelles ou commerciales.

à retourner à Consoles + P.A. : 150, rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex

Consoles + n° 66

RUBRIQUE CHOISIE :

☐ ACHATS
☐ VENTES
☐ ÉCHANGES
☐ CLUBS

NOM :
PRÉNOM :
ADRESSE :
TÉL. :

MACHINES :

- ● PC Engine
- ● Super Nintendo
- ● Megadrive
- ● Sega
- ● Nintendo
- ● Playstation
- ● Saturn
- ● Divers

*** Attention, les PA dont le numéro de téléphone n'est pas écrit lisiblement et dont l'adresse n'est pas indiquée seront éliminées. Nos PA sont publiées dans la limite de la place disponible.**

ULTIMA games

LE SPECIALISTE DU JE

PROMOS DU MOIS

NOUVEAU POWER PACK

1290F

1 playstation
+ 2 manettes Sony
+ 1 memory Sony
+ 1 sacoche Sony

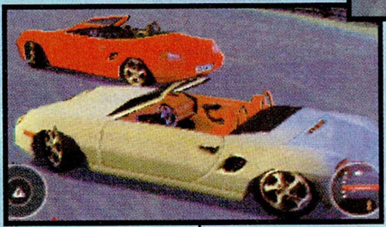
Pour tout achat d'une Playstation dans un magasin Ultima, entre le 15/01 et 15/03/97, Ultima et Sony vous offre un jeu. Contactez votre magasin

NEED FOR SPEED II + CABLE DE LIAISON 369 F

JOYPAD COULEUR 99 F

MEMORY COULEUR 99 F

PISTOLET 199 F



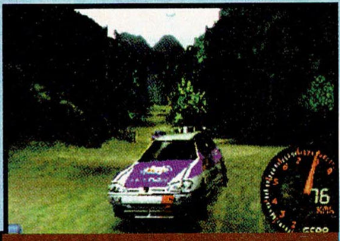
PORSCHE CHALLENGE + JOYPAD COULEUR 329 F

LEGACY OF KAIN + MEMORY COULEUR 399

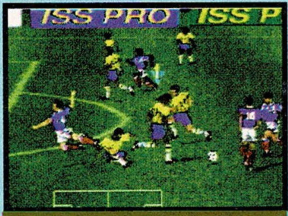
BLOOD OMEN
LEGACY OF KAIN

NOUVEAUTES

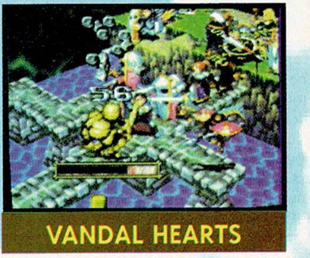
WARCRAFT II



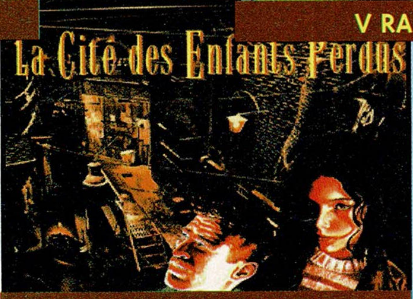
V RALLY



ISS PRO



VANDAL HEARTS



LA CITE DES ENFANTS PERDUS

RENVENDEZ - ECHANGEZ - ACHETEZ

jeux video et consoles Playstation, Saturn et autres.

Chez ULTIMA, nous nous engageons à :

- reprendre tous vos jeux et matériel au plus haut cours du marché
- pratiquer les échanges les moins chers
- avoir un stock d'occasion très important et qualitatif de Playstation, Saturn, Nintendo 64 et autres
- garantir notre matériel et jeux d'occasion 3 mois

QUELQUES PRIX D'OCCASION

PSX +1 JEU	890 F	RAYMAN	149 F	SATURN + 1 JEU	890 F	DESTRUCTION DERBY	199 F
JOYPAD	69 F	FADE TO BLACK	149 F	VICTORY GOAL	69 F	DIE HARD TRILOGY	249 F
MEMORY	69 F	CRASH BANDICOOT	199 F	PANZER DRAGON	99 F		
FIFA	96 F	COOL BOARDER	219 F	RAYMAN	149 F		
RIDGE RACER	99 F	PORSCHE	219 F	SEGA RALLY	199 F		
TEKKEN	99 F	TOM RAIDER	219 F	TOM RAIDER	199 F		

PLUS DE NOMBREUSES AUTRES OCCASION

VIDEO DEPUIS 13 ANS

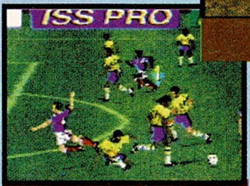
ULTIMA
games

NINTENDO 64

TUROK

HEXEN

FIFA 64


ISS PRO

DOOM

Déjà disponible, de nombreux jeux d'occasion !

REVENDEURS NOUVEAUX OU EXISTANTS, REJOIGNEZ NOTRE ENSEIGNE

NOS FORCES : expérience, compétence, sérieux, catalogue, important budget de publicité.
13 ans de présence sur le marché du jeu vidéo, ça ne s'invente pas.

ULTIMA DIFFUSION : votre centrale d'achat. Une structure entièrement dédiée à nos magasins, capable de vous apporter des prix très compétitifs, du service, de l'importation. Notre centrale est référencée chez tous les éditeurs : Sony, Electronic Arts, ...

VOUS DÉSIREZ CRÉER VOTRE BOUTIQUE : nous avons étudié un concept clé en main, un encadrement du début de votre projet jusqu'à sa réalisation, sans aucun droit d'entrée.

VOUS AVEZ DÉJÀ UNE BOUTIQUE : vous ne serez plus jamais seul, communication, réunion, visite, catalogue, Fax, infos ...
et surtout des prix.

Nos intérêts sont liés. Téléphonez nous, le meilleur accueil vous sera assuré.

TEL : 01 34 66 97 70

NOUVEAUX MAGASINS

- **COMPIEGNE** 10, rue des Bonnetiers - 60200
  Tél : 03 44 40 48 97
- **PERPIGNAN** Centre Commercial - 66330 CABESTANY
  TEL : 04 68 66 52 11
- **MARSEILLE** Centre Commercial Grand Littoral - 13015
  TEL : 04 91 09 85 48
- **NANCY** Galerie St Sébastien - 54000
  TEL : 03 83 35 49 33
- **TARBES** 32, rue Abbé Torné - 65000
  Tél : 05 62 93 16 12
- **TOURS** 46, rue du Grand Marché - 37000
  Tél : 02 47 61 73 80

BIENTÔT A REIMS, ARRAS, LAVAL, GRENOBLE, LA ROCHELLE ET RENNES

à PARIS

Paris/Gobelins
57, avenue des Gobelins - 75013 Tél : 01 47 07 33 00

Paris/Republique
5, BD Voltaire - 75011 - Fax : 01 43 38 11 86 Tél : 01 43 38 96 31

Paris/Republique Boutique Micro
7, BD Voltaire - 75011 Tél : 01 47 00 94 84

Paris/St Germain des Prés
73, BD St Germain - 75005 Tél : 01 43 54 50 00

Annecy
Passage Gruffaz - 74000 Tél : 04 50 51 28 41

Asnieres
95, avenue de la Marne - 92600 Tél : 01 47 91 49 47

Aix en Provence
Résidence Sextius, 2 bd Victor Coq - 13090 Tél : 04 42 93 18 93

Bastia
1, rue de la Miséricorde - 20200 VPC Corse Tél : 04 95 31 68 70

Bordeaux
203, rue Ste Catherine - 33000 Tél : 05 56 92 85 11

Brive
29, rue de la République - 19100 Tél : 05 55 17 18 00

Brunoy
18, rue Pasteur - 91800 Tél : 01 69 39 55 82

Carcassonne
22, rue Aimée ramond - 11000 Tél : 04 68 47 49 74

Castres
6, rue Henri IV - 81100 Tél : 05 63 59 28 03

Cergy Pontoise
Centre commercial 3 Fontaines
7, Grand Place - 95000 Tél : 01 30 31 25 25

Châlon/Soane
20, rue d'Autun - 71100 Tél : 03 85 48 16 40

DAX
50, avenue St Vincent de Paul Tél : 05 58 74 00 58

Issy Les Moulineaux
Centre Commercial «Des 3 Moulins» - 92130 Tél : 01 47 36 17 03

Le Mans
Centre Commercial République - 72000 Tél : 02 43 23 35 92

Libourne
12, allée Robert Boulin Tél : 05 57 25 50 11

Lille
Centre commercial des Tanneurs - 59000 Tél : 03 20 12 98 99

Lyon
32, rue Ney - 69006 Tél : 04 72 74 46 39

Millau
21, rue Droite - 12100 Tél : 05 65 61 07 01

Montpellier
C C le Triangle - rue Jules Millau - 34000 Tél : 04 67 92 97 59

Nimes
2, rue des Greffres - 30000 Tél : 04 66 76 16 16

Nice
42, bd Gambetta - 06000 Tél : 04 93 82 52 52

Pau
1, rue du Docteur Simian - 64000 Tél : 05 59 27 18 86

Perpignan
17, av. Guynemer - 66000 Tél : 04 68 50 89 50

Roanne
11, place du marché - 42300 Tél : 04 77 70 03 48

Rodez
6, avenue Victor Hugo - 12000 Tél : 05 65 68 41 79

Royan
62, boulevard de la République - 17200 Tél : 05 46 05 21 79

Rouen
50, rue Grand Pont - 76000 Tél : 02 35 88 68 68

Toulouse
11, rue des Lois - 31000 Tél : 05 61 12 33 34

Villefranche
11, rue des Marais - 69400 Tél : 04 74 65 94 39

Voiron
2, rue Georges Frier - 38500 Tél : 04 76 65 72 55

Les prix et promotions peuvent varier d'une agence à l'autre. Téléphonez à votre agence .

TRY A GAME

Les spécialistes des jeux video d'occasion

Achat-Vente-Echange-Reprise tous Jeux et toutes Consoles

Plus de 2000 titres en stock dans chaque boutique !!!!!

TRY A GAME Auteuil
11, rue Chanez - 75016 PARIS
Tél : 01.40.71.60.61

TRY A GAME Vaugirard
25, rue Peclet - 75015 PARIS
Tél : 01.40.45.02.02

Playstation occasion 890 F + 1 jeu*

Jeux* Playstation à partir de 99 F :

Jeu	Prix
Magic Carpet*	99 F
Slam Jam*	99 F
Criticom*	129 F
Burning road*	199 F
Lost Viking 2*	249 F
Suikoden*	259 F
Adidas 97*	269 F
Soul Blade*	279 F
V. Rally*	279 F
Jonah Lomu*	279 F

etc... etc... etc...

Saturn occasion 790 F + 1 jeu *

Jeux* Saturn à partir de 99 F :

Jeu	Prix
Fifa 96*	99 F
Virtual On*	129 F
Sega Rally*	149 F
Virtua Cop 2*	199 F
Crime Wave*	229 F
Man X TT*	249 F
Bomberman*	269 F
Syndicate War*	279 F
Hexen*	279 F
NBA Live 97*	279 F

etc... etc... etc...

* Consoles et jeux d'occasion, proposes dans la limite des stocks disponibles. Nombreuses promotions chaque semaine.

TRY A GAME Affiche ses prix de reprises en rubrique SHOP IN'
Faites vos comptes et comparez, TRY A GAME donne plus de valeur à vos anciens jeux !

Megadrive * + 2 jeux : 229 F Jeux* à partir de 29 F	Super Nintendo * + 2 jeux : 329 F Jeux* à partir de 39 F	Game Boy * + 1 jeu : 179 F Jeux* à partir de 49 F	Game Gear * + 1 jeu : 249 F Jeux* à partir de 29 F
Neo-Geo CD * + 1 jeu : 890 F Jeux* à partir de 49 F	Amiga CD 32 * + 1 jeu : 249 F Jeux à partir de 49 F	JAGUAR * + 1 Jeu : 249 F Jeux* à partir de 49 F	CDI Philips Full Motion* + 1 jeu + 1 Film : 790 F Jeux* à partir de 49 F

Frais de port gratuits à partir de 150 F d'achat (hors recommandé facultatif). (offre valable uniquement pour les jeux et en France Métropolitaine).

NINTENDO 64 PAL

Consoles, jeux, accessoires, adaptateurs DISPONIBLES en neufs et en occasion.
Reprise - échange de tous vos jeux aux meilleurs cours.

LE LEADER DU JEUX VIDÉO

SAMMY

8 RUE JP.TIMBAUD - 75011 PARIS
TÉL.: 01 48 06 69 23 - FAX.: 01 48 06 69 10
N 64 TEL. - N 64 TEL. - N 64 TEL.

RENDEZ VOTRE PLAYSTATION MULTI-STANDARD POUR LA MODIQUE SOMME DE :

99 Frs*

OU 149 FRS PAR NOTRE TECHNICIEN

PLAYSTATION (pal)

Article	Prix
CONSOLE (pal/ntsc) + 2 pads	1490 F
CONSOLE POWER PACK	1290 F
MODIF' TRI-STANDARD	149 F
RÉGLAGE LENTILLE	149 F
SOUL BLADE	299 F
NEED FOR SPEED 2	299 F
JONAH LOMU RUGBY	299 F
LA CITÉ DES ENFANTS PERDUS	299 F
BOMBERMAN	299 F
ADIDAS 97	299 F
SYNDICATE WARS	329 F
WAR CRAFT	329 F
VANDAL HEARTS	349 F
V RALLY	349 F
SPIDER	329 F
ISS PRO	349 F
WING OVER	349 F
ACTUA TENNIS	329 F

PLAYSTATION (import)

Article	Prix
DBZ GREAT LEGEND	Tél.
TIMECRISIS	Tél.
ACE COMBAT 22	Tél.
GHOST IN THE SHELL	Tél.
BLAZE & BLADE	Tél.
RUN ABOUT	Tél.
METAL GEAR	Tél.
WAY FIGHTER	Tél.

* PRIX VALABLE UNIQUEMENT POUR LA VPC. TOUS NOS PRIX SONT RÉVISABLES SANS PRÉAVIS EN FONCTION DU STOCK DISPONIBLE.

N 64

Article	Prix
CONSOLE EURO.	1990 F
CONSOLE US/JAP/RGB	1990 F
MODIF	199 F
RGB	149 F
TRANSFO 110/220V	179 F
MEMORY CARD - MANETTE	Tél.

DISPONIBLE

Article	Prix
KILLER INSTINCT	Tél.
WAVE RACE	Tél.
STARFOX 64	Tél.
J. LEAGUE	Tél.
DOOM	Tél.
MARIO KART	Tél.

PREVIEWS

Article	Prix
HEXEN (US)	Tél.
CLAY FIGHTER (US)	Tél.

PROMOTION
Jeux neufs

SATURN (pal/jap)

Article	Prix
FIGHTER MEGAMIX	329 F
SKY TARGET	Tél.
ACTUA TENNIS	Tél.
FORMULA KART	Tél.
KOF 96	349 F
REAL BOUT	399 F

MANGAS ANIMÉS.

DBZ - MACROSS - COBRA ETC...

Article	Prix
1 K7	99 F
3 K7 (au choix)	199 F

ACCESSOIRES PLAYSTATION & SATURN - TÉL

BON DE COMMANDE

NOM : .... PRÉNOM : ....
ADRESSE : ....
VILLE: .... CODE POSTAL : ....
REGLEMENT PAR CHEQUE OU MANDAT UNIQUEMENT

DESIGNATION	QUANTITE	PRIX

TOTAL À PAYER (frais de port : +30frs/jeux - +50frs/consoles) :

Nouveau : 6 jours sur 7 !

(Nouveau magasin ouvert du lundi au samedi de 10h à 19h)

100, BD DE BELLEVILLE 75020 PARIS

okaz

LE CLUB OKAZ MANGAS

PLEIN DE MANGAS ET DE VIDÉOS D'OCCASION

sur place ou par correspondance !

VENTE

Des centaines d'articles neufs
(catalogue dans les mags YOKO & OKAZ)
+ la première brocante permanente des oldies-japanim' que vous pensiez ne jamais trouver !

ACHAT

Tu es en possession de cassettes vidéo ou de mangas dont tu souhaites te débarrasser ?
Le CLUB OKAZ te les rachète cash !

ÉCHANGE

Pour renouveler ta vidéothèque et ta bibliothèque à moindre coût, nous te proposons la formule-échange.
MANGAS : à partir de 5 F l'échange.
VIDÉOS : à partir de 30 F l'échange.

MÉGATROC

Unique en France :
le CLUB OKAZ invente le MÉGATROC® !
Tu peux échanger tes mangas et tes cassettes vidéo japanim' contre des jeux consoles ou ordinateurs. Et vice-versa !

SI TU HABITES LA PROVINCE, APPELLE-NOUS !

Le Club OKAZ fonctionne aussi par téléphone (si tu désires vendre, échanger, troquer un manga, une vidéo, un jeu, un CD... nous te dirons à quel prix nous le reprenons et ce que nous avons en stock)

☎ 01 43 58 18 17

CHEZ NOUS :
Japanimation, Mangas, Vidéos,
Rami Cards, Garage Kits
Art Books (+ CD-Roms X),
Shitas, Armures Saint Seiya,
Collectors, Maquettes, CDs,
Posters, Goodies, Vieux 33 T,
Gros choix Jeux vidéo neufs & occaz,
etc...

AILLEURS : Rien !
...alors n'allez pas ailleurs !

RED SUN
Passage Montparnasse, 16 bis rue d'Odessa,
75014 PARIS (Métro : Montparnasse / EdgarQuinet)
Tel : 01-43-20-71-73, VPC/Fax : 01-43-20-72-13,
Internet : www.samurai-anime.com
Ouvert tous les jours de 11h à 20h
et même LE DIMANCHE, de 13h à 19h

NINTENDO 64
STARFOX + Vibropa - 799 F
Killer Instinct US - 649 F, Doom 64 US - 649 F
Perfect Striker - 749 F, Doreamon - 649 F
Blast Dozer - 649 F, Mario Kart + Pad - 849 F
Human GP - 649 F, Wave Race 64 - 549 F
Mario 64 - 549 F, Pilot Wings - 449 F
Adaptateur N64 : 299 F, Pad Couleur : 299 F
VIBRO Pack : 249 F, Memory Card : 199 F,
Memory card 4 Mo : 249 F, Rallonge Pad : 70 F

Venez échanger vos jeux Saturn, PSX et Neo Geo CD !

Bornes d'ARCADE
Street Fighter III
...Ainsi que Dragon Ball Z, Real Bout Special, KOF 96

Playstation NEWS :
Tobal 2 - 549 F
Fighter's Impact - 499 F
Riot Stars - 499 F
Alundra - 499 F
Gundam 009 - 499 F
Dracula X - 499 F
Raystorm - 499 F
Speed King - 499 F

Occaz VF :
Fifa 97 - 249 F
Resident Evil - 249 F
Street Fighter Alpha 2 - 299 F
Disruptor - 289 F
Cool Boarders - 289 F
Formula One - 289 F

Occaz JAP :
Toh Shin Den 2 - 299 F
Football Champ - 299 F
Tekken 2 - 299 F
Bio Hazard - 299 F
et bien d'autres !

Saturn NEWS :
Metal Slug + RAM - 499 F
Ragnagard - 399 F
Anearth Stories - 499 F
Sky Target - 499 F
Waku Waku 7 - 499 F
Cyber Bots - 499 F
Autres NEWS : TEL !

Occaz VF :
Manx TT - 269 F
Daytona CCE - 269 F
Tomb Raider - 299 F
Hexen - 299 F
Dragon Ball Z 2 - 269 F
Fighting Vipers - 269 F
GROS CHOIX de Jeux JAPS !

SUPERFAMICOM :
GROS CHOIX de JEUX !

Sur PSX, fin mai :
Final Fantasy Tactics,
Contactez-nous !

Neo Geo CD :
Console Neo Geo CDZ
+ 2 jeux 2990 F

JEUX NEO GEO CD :
Ninja Masters - 299 F
Art of Fighting 2 - 199 F
Art of Fighting 3 - 399 F
KOF 94 -149 F
Real Bout Special : 449 F
Samurai Spirits - 199 F
Samurai Spirits 2 - 199 F
Last Resort - 299 F
Ragnagard - 249 F
King of Monsters 2 - 349 F
World Heroes Jet - 199 F
Fatal Fury 3 - 149 F
Gan Gan - 299 F
M.Nation - 349 F
Tengai Makyo - 399 F
Pulstar - 399 F
Top Hunter - 199 F
Trash Rally - 349 F
SideKicks 2 - 249 F
SideKicks 3 - 299 F
Magician Lord - 349 F

Dans la limite des stocks disponibles - Toutes les marques et logos cités sont déposées par leurs propriétaires

MARIO KART 64

NEWS...

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64 PAL : 599F
MARIO KART 64 PAL : 499F
NBA HANG TIME* PAL : 549F
WAYNE GRETZY HOOKEY* PAL : 549F
KILLER INSTINCT GOLD PAL : 549F
CRUIS'N USA PAL : 549F
*disponible Juillet

SUPER MARIO 64 PAL : 449F
PILOTWINGS PAL : 499F
TUROK PAL : 499F
FIFA 64 PAL : 499F
STAR WARS PAL : 499F
WAVE RACE PAL : 449F

Adaptateur US/Japan : 199F
Memory Card Nintendo : 149F
Manette Original Nintendo : 249F
Turok Strategie Guide Anglais : 99F
Mario 64 Strategie Guide Anglais : 99F

499F
MARIO KART

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64

Votre nouveau compagnon virtuel !
Après le poussin, voici le dernier venu du Japon, le NEKOTCHA. Ce petit chat virtuel sera votre compagnon tout au long de la journée. Surtout n'oubliez pas de le nourrir, de lui faire un calin, car il serait très mécontent.

adoptez-moi aujourd'hui...

119F

REVENDEURS CONTACTEZ-NOUS !

Votre N64 au plus bas prix chez DESTINY !

VOS COMMANDES SUR PAPIER LIBRE OU PAR TÉLÉPHONE / FAX :
DESTINY - 2, rue de Habsheim - 68400 RIEDISHEIM - Tél. 03 89 65 90 51 / 52 - Fax 03 89 65 90 53
Conformément à la loi informatique et liberté n°78-17 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

STOCK GAMES

A CÔTÉ DE CHEZ VOUS ...

STOCK GAMES JUSSIEU
ESPACE JEUX VIDEO
15, RUE DES ECOLES - 75005 PARIS
TEL : 01 46 33 07 83

STOCK GAMES JUSSIEU
ESPACE CD ROM
13, RUE DES ECOLES - 75005 PARIS
TEL : 01 43 25 61 24

STOCK GAMES REPUBLIQUE
44, RUE DE MALTE - 75011 PARIS
TEL : 01 43 55 76 45

STOCK GAMES GARE DU NORD
23, RUE D'ABBEVILLE - 75009 PARIS
TEL : 01 44 63 02 49

STOCK GAMES MONTPARNASSE
4, RUE CAMPAGNE-PREMIÈRE - 75014 PARIS
TEL : 01 43 35 32 10

STOCK GAMES LA DEFENSE
71, AVENUE DU PR WILSON - 92800 PUTEAUX
TEL : 01 49 06 96 08

STOCK GAMES IVRY
2, PLACE DE L'EGLISE - 94200 IVRY/SEINE
TEL : 01 46 58 72 73

STOCK GAMES BOULOGNE
118, RUE DU VIEUX PONT DE SÈVRES
- 92100 BOULOGNE
TEL : 01 46 21 19 92

STOCK GAMES VERSAILLES
10, AV GNL DE GAULLE CTRE COM
LES MANÈGES - 78000 VERSAILLES
TEL : 01 39 53 10 03

STOCK GAMES ENGHEIN
52, RUE DU GNL DE GAULLE
- 95880 ENGHEIN LES BAINS
TEL : 01 39 64 36 52

STOCK GAMES ST GERMAIN
55, RUE DE PARIS - 78100 ST GERMAIN EN LAYE
TEL : 01 30 61 74 60

STOCK GAMES NANTES
9, RUE J. JACQUES ROUSSEAU - 44000 NANTES
TEL : 02 40 48 13 14

STOCK GAMES METZ
80, EN FOURNIRUE - 57000 METZ
TEL : 03 87 37 37 47

STOCK GAMES BREST
15, RUE LOUIS PASTEUR - 29200 BREST
TEL : 02 98 46 11 46

STOCK GAMES NICE
21, BVD RAIMBALDI - 06000 NICE
TEL : 04 93 13 00 10

STOCK GAMES LYON
51, RUE VICTOR HUGO - 69002 LYON
TEL : 04 78 42 77 94

STOCK GAMES MARSEILLE
207, RUE DE ROME - 13006 MARSEILLE
TEL : 04 91 48 27 48

STOCK GAMES LORIENT
6, PLACE DES HALLES ST LOUIS - 56100 LORIENT
TEL : 02 97 84 87 38

STOCK GAMES CHATEAUROUX
14, RUE BERTRAND - 36000 CHATEAUROUX
TEL : 02 54 07 86 52

STOCK GAMES LE HAVRE
68 BIS, RUE PAUL DOMER - 76600 LE HAVRE
TEL : 02 35 21 40 47

PROCHAINEMENT OUVERTURE À ROUEN

MICROMANIAC

TEL : 04 95 32 79 42
FAX : 04 95 32 39 85
8, avenue Maréchal
Sébastiani - 20200 BASTIA

NINTENDO 64 EURO	1990 F
CONVERTER N64	190 F
MARIO 64	549 F
WAVE RACER 64	569 F
STAR WARS 64	690 F
MEMORY CARD	199 F
DOOM 64	599 F
FIFA 64	569 F

SHOOT AGAIN

70, rue du Val de Mayenne 53000 LAVAL
Tel : 02 43 56 36 32 - Fax : 02 43 56 36 33
Ouvert du mardi au samedi de 10h00 à 12h00
et de 14h00 à 19h00

PLAYSTATION

AREA 51	339 F
PORSCHE CHALLENGE	299 F
TOTAL NBA 97	329 F
EXHUMED	339 F
NEED FOR SPEED 2	TEL
SOUL BLADE	TEL
SNIPER	TEL
ETC...	

SATURN

AREA 51	339 F
MULTIPAD	249 F
BOMBERMAN	299 F
ETC...	

OCCASION TOUTES MACHINES À PATIR DE 79 F

FIGHTER

L'equipe qui monte
Achat - Vente - Echange
de consoles et jeux vidéo

FIGHTER - ST ETIENNE
22, rue du 11 novembre
42100 Saint Etienne
04 77 47 27 69

FIGHTER - CAHORS
43, rue du château du Roi
46000 CAHORS
05 65 35 62 32

FIGHTER-AIX LES BAINS
24, Avenue Victoria
73100 AIX LES BAINS
04 79 35 41 68

FIGHTER - OYONAX
75, rue Anatole France
01100 OYONNAX
04 74 73 44 17
Fax : 04 74 73 82 07

Rejoingnez-nous
Ni droit d'entré - Ni royalties
Appelez Gilles au 04 74 73 44 17
ou faxez au 04 74 73 82 07

Nouveau : 6 jours sur 7 !

(Nouveau magasin ouvert du lundi au samedi de 10h à 19h)
100, BD DE BELLEVILLE 75020 PARIS

okaz

LE CLUB OKAZ JEUX VIDÉO

TOUS LES JEUX D'OCCASION

sur place ou par correspondance !

VENTE
Jeux à partir de 49 F
PlayStation, Saturn, Super Nintendo, Megadrive, Nintendo, Master System, Game Gear, Game Boy, PC, Macintosh...

ÉCHANGE
Pour renouveler tes jeux à moindre coût, nous te proposons **la formule-échange** (à partir de 20 F l'échange).

ACHAT
Tu es en possession de jeux vidéo consoles ou ordinateurs dont tu souhaites te débarrasser ? **Le CLUB OKAZ te les rachète cash !**

MÉGATROC
Unique en France : le CLUB OKAZ invente le MÉGATROC® !
Tu peux échanger tes jeux consoles ou ordinateurs contre des mangas ou des dessins animés. Et vice-versa !

Le CLUB OKAZ fonctionne aussi par téléphone : si tu désires vendre, échanger, troquer un jeu, un CD-Rom, un manga, une vidéo... appelle-nous, nous te dirons à quel prix nous le reprenons et ce que nous avons en stock.

☎ 01 43 58 18 17

VIRTUA GAMES

34, rue de Brunoy
91480 QUINCY SOUS
SENART
Ouvert du lundi au samedi du 10h à 19h30

JEUX NEUFS PLAYSTATION

SOUL BLADE	349 F
PORSHE CHALLENGE	299 F
NEED FOR SPEED 2	349 F
DARK FORCE	349 F
LEGACY OF KAIN PROMO	299 F

JEUX OCCASION PLAYSTATION

PANDEMONIUM
CHEVALIER BAPHOMET
FIFA 97
WIPE OUT 2097
DIE HARD

PRIX 220 F
AU LIEU DE 280 F
SUR PRÉSENTATION
DE LA PUB

GAME STATION

48, rue de Liége
56100 LORIENT
Tel : 02 97 64 40 77
Fax : 02 97 84 91 89

NINTENDO 64

CONSOLE	1890 F
STAR FOX 64 (JAP)	749 F
DOOM 64 (US)	599 F
MARIO 64	519 F
TUROK	549 F
WAVE RACER	549 F

PLAYSTATION

NEED FOR SPEED II	355 F
SOUL BLADE	369 F
WING COMMANDER IV	349 F
RAGE RACER	369 F
SYNDICATE WARS	369 F

SATURN

NBA LIVE 97	349 F
MANX TT	369 F
SKY TARGET	439 F
DIE HARD ARCADE	319 F

SCORE GAMES

SCORE GAMES FRANCHIT UNE NOUVELLE ÉTAPE ET PASSE À 21 MAGASINS !

3 NOUVELLES OUVERTURES

- **SCORE GAMES 15E** 365, RUE DE VAUGIRARD - 75015 PARIS
OUVERT DU LUNDI AU SAMEDI DE 10H30 À 19H30
- **SCORE GAMES CERGY PONTOISE (95)**
CENTRE COMMERCIAL CERGY 3 FONTAINES 95000 CERGY PONTOISE
OUVERT DU LUNDI AU SAMEDI DE 10H À 20H
NOCTURNE LE VENDREDI JUSQU'À 21H
- **SCORE GAMES FONTENAY (94)**
CENTRE COMMERCIAL VAL FONTENAY 94120 FONTENAY SOUS BOIS
OUVERT DU LUNDI AU SAMEDI DE 10H À 20H
NOCTURNE LE VENDREDI JUSQU'À 21H

TÉLÉPHONE DES MAGASINS : 08 36 685 686 (2,23/MN) OU 36 15 SCORE GAMES (1,29/MN)

3 NOUVELLES BOUTIQUES POUR VOUS PERMETTRE D'ACHETER, REVENDRE OU ÉCHANGER VOS JEUX VIDÉO SUR CONSOLES ET PC. ET BIEN SÛR TOUS LES SERVICES QUE VOUS ATTENDEZ D'UNE CHAÎNE DE SPÉCIALISTES.

DESTINY

TEL : 03 89 65 90 51
FAX : 03 89 65 90 52

NINTENDO 64

SUPER MARIO 64 PAL	449 F
PILOT WINGS PAL	499 F
TUROK PAL	499 F
FIFA 64 PAL	499 F
STAR WARS PAL	499 F
WAVE RACE PAL	449 F

NEWS

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64 PAL :	599 F
MARIO KART 64 PAL	499 F
NBA HANG TIME* PAL	549 F
WAYNE GRETZY HOOKEY* PAL	549 F
KILLER INSTINCT GOLD PAL	TEL
CRUIS'N USA PAL	TEL

* disponible en juillet

ACCESSOIRES

ADAPTATEURS US / JAPAN	199 F
MEMORY CARD NINTENDO	149 F
MANETTE ORIGINAL NINTENDO	249 F
TUROK STRATEGIE GUIDE ANGLAIS	99 F
MARIO 64 STRATEGIE GUIDE ANGLAIS	99 F

VIRTUAL PET

NEKOTCHA Petit chat virtuel	119F
JURASSIC PARK GAME Porte clef jeu	119 F
POKET GAME Porte clef 55 jeux Tetris, Block Out, etc...	49 F

RED SUN

16 BIS, RUE D'ODESSA
- 75014 PARIS
TEL : 01 43 20 71 73
FAX : 01 43 20 72 13

JEUX JAP NEUFS

ALUNDRA	499 F
BUSHIDO BLADE	499 F
FINAL FANRAISY VII	499 F
DRACULA X	499 F
RAYSTORM	499 F
SENGOKU MUSOU	449 F
SPEED KING	449 F
TOBAL N°2	549 F

SNK NEO GEO CD

REAL BOUT SPECIAL	449 F

NINTENDO 64

MARIO 64	549 F
WAVE RACE 64	549 F
MARIO KART 64	850 F + PAD
STARFOX 64 + VIBRO PACK	799 F
KILLER INSTINCT GOLD	699 F
HUMAN GRAND PRIX	649 F
DORAEMON 64	649 F
BLASTDOZER	649 F
TUROK PAL	549 F
NINTENDO 64 + 1 JEU AU CHOIX + 1 MEMORY CARD :	2 590 F

STOP*INFO*STOP*INFO

CONSOLE + 1PAD

NINTENDO 64

800.--*
(HUIT CENTS FRANCS FRANÇAIS!!!)

OU

200.--*
(DEUX CENTS FRANCS SUISSE!!!)

⚠

Attention Quantitée limitée !!!!

----- EGALEMENT, PLAYSTATION & SATURN -----

OFFRE DISPONIBLE CHEZ:

GROOVY GAMES / CROIX-ROUGES 1 / 1007 LAUSANNE / 0041'21'329'18'29
CRAZY GAMES / CHAUDERON 34 / 1004 LAUSANNE / 0041'21'661'21'31
V.P.C. & REVENDEURS / TEL: 0041'77'22'94'51 / FAX: 0041'21'648'22'48

* Prix indicatif, console vendue en set

TRY A GAME

AFFICHE SES PRIX DE REPRISES
FAITES VOS COMPTES ET COMPAREZ !!! ...

ADIDAS 97	180 F
COMMAND AND CONQUER	160 F
COOL BOARDERS	180 F
FORMULA ONE	160 F
MICRO MACHINES V3	160 F
NEED FOR SPEED 2	180 F
PANDEMONIUM	160 F
PORSHE CHALLENGE	160 F
REBEL ASSAULT II	160 F
RESIDENT EVIL	160 F
SOUL BLADE	200 F
SPIDER	160 F
TEKKEN 2	160 F
TOMB RAIDER	160 F
TOTAL NBA 97	180 F
WING COMMANDER IV	180 F
MARIO 64	250 F
MARIO KART 64	300 F
STAR WARS 64	280 F
TUROK 64	280 F
WAVE RACER 64	280 F
BOMBERMAN	180 F
BUG TWO	160 F
FIGHTER MAGAMIX	200 F
SYNDICATE WARS	160 F
VIRTUA POOL	180 F

ETC ... ETC... ETC...

Offre non contractuelle, valable pour le mois en cours uniquement

REPRISES EN BON D'ACHATS À VALOIR SUR TOUS ARTICLES EN MAGASIN JEUX, ACCESSOIRES, CONSOLES, NEUF OU OCCASION

AUTEIL	VAUGIRARD
01 40 71 60 61	01 40 45 02 02

GB-PSX-SATURN-NEOGEO-GG-MEGADRIVE-SN

REPARATION CONSOLES

- PSX QUI SACCADE
- ECRAN GB CASSÉ
- ETC...

WARE CENTER, LE SPÉCIALISTE DE LA MAINTENANCE SUR CONSOLES :
PSX, GB, SATURN, GAME GEAR, SN, MD, 3DO, SUPER NINTENDO, MEGA DRIVE, ETC...

DEVIS GRATUIT SOUS 48 H
(REPARÉE SOUS 10 JOURS APRÈS VOTRE ACCORD)

POUR PLUS D'INFORMATIONS : **WARE CENTER**
16 BIS, RUE CAULAINCOURT - 75018 PARIS
TEL : 01 42 52 22 33 - FAX : 01 42 52 97 95

REVENDEURS CONTACTEZ-NOUS

REVENDEURS, POUR PARAÎTRE DANS LA RUBRIQUE

SHOP IN'

CONTACTEZ VITE KARINE

✆ 01.41.86.16.32

JAPAN GAMES

5, rue Vauban 06600 ANTIBES
Tel : 04 93 34 39 14

NINTENDO 64 EURO DISPONIBLE
SUPER PRIX !

JEUX :

MARIO 64	449 F
PILOT WINGS	469 F
STAR WARS	549 F
TUROK	549 F
WAVE RACE 64	499 F
MARIO KART	TEL
SUPER STAR SOCCER	TEL
KILLER INSTINCT	TEL
AUTRES TITRES	TEL

ACCESSOIRES :

MANETTE	249 F
MEMORY CARD	159 F
ADAPTATEUR	235 F

WARRIOR GAMES

124, RUE SAINT DENIS
77400 LAGNY/ MARNE
TEL : 01 60 07 31 98

NINTENDO 64 (EURO)	1850 F
TUROCK 64 (EURO)	549 F
MARIO 64 (EURO)	469 F
PSX (EURO)	1190 F
SOUL BLADE (PSX)	369 F
NEED FOR SPEED (PSX)	349 F
MOTO RACER (PSX)	349 F

PRODUITS JAP ET US DISPO

SOULBLADE™

LE JEU DE COMBAT

QUI TRANCHE AVEC

CE QUE VOUS CONNAISSEZ.

namco TM & © 1995, 1996 NAMCO Ltd. Tous droits réservés. *2,23F/mn TTC.
"" et "PlayStation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

PAL
SOULBLADE
namco
PlayStation

Sony Game Line: 08 36 68 22 02* **3615 PlayStation***

L'actualité de la PlayStation 24h/24h et les conseils d'un spécialiste en direct.

WIN
CHALLENGER
VOLDO
TAKI

CHALLENGER
WIN : 1
HWANG
TAKI

PlayStation™

NE PENSEZ PAS QUE ÇA N'ARRIVE QU'AUX AUTRES

CONSOLES+

NUMÉRO 66

T'AS LE DERNIER C+? PASSPASSPASS-MOI LE JUIN...